1冊ですべてのゲームがわかる・選べる・楽しめる。

じゅげむ

寿現夢

1995 10 OCTOBER

¥480

ゲームソフト、ギッシリ1334本!



雛形あきこさんに愛された LUCKY GAME =アクアノートの休日

●スクウェア待望の新作はどこまで進化した?
聖剣伝説3

●この夏はアクション・ロープレにはまろう!
シャイニング・ウィズダム

●すべてのソフトからベストゲームだけをセレクション!
史上最強のゲーム ベストナイン

ゲーム選択情報小説

●1億2千万人の期待にこたえられるか!?
ドラゴンクエストVI -幻の大地-

●今度の土・日は遊園地づくりでハッピーになろう!
テーマパーク

●リアルな動きがこの夏のサッカーゲームを熱くする
HYPERフォーメーションサッカー

変わりダネ カンタンパソコンCD-ROM

●ゲーム業界をめざす人大集合!
ぜったい保存版
全国ゲーム関連学校一覧

●あの大人気マンガがゲームになった!
ギャンブル・レーサー

●人気のシリーズ最新作。期待は裏切らないぞ!
スーパーマリオ ヨッシーアイランド

●先取り!GAME NEWS
- ロマンシング サ・ガ3
- タクティクス オウガ
- 天外魔境ZERO
- ガンハザード
- スーパーマリオRPG

寿現夢 じゅげむ 1995 OCTOBER ●ドラゴンクエストVI－幻の大地－ ●聖剣伝説3 ●テーマパーク RECRUIT

今月のタコゲー

「タコゲー」とは、指にタコができるほど、ハマるゲームのことなり。

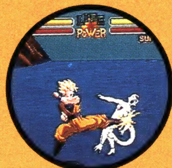
ソフトの価格及び発売日は、予告なく変更となる場合があります。ご了承下さい。



ZERO DIVIDE
3D格闘アクション
予定価格5,800円(税別)
8月25日発売予定
©1995 ZOOM



BOXER'S ROAD
スポーツ
予定価格5,800円(税別)
9月発売予定
©1995 NEW



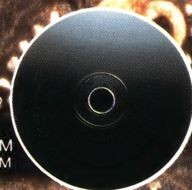
ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22
対戦型格闘アクション
標準価格5,800円(税別)
絶賛発売中
©バードスタジオ/集英社・フジテレビ・東映動画
©BANDAI 1995

Good Graphics & Natural Sound

いくぜ! PlayStation Club

THANK YOU 募集! MILLION SELLER

誰よりも、店頭よりも早く、
リッジのデビルカーよりもはやく、
君にPS情報を伝えたい。さあ、PSクラブに入るのだ。
3ヶ月ごとに、プレイステーションの新作ソフトを
プレビューできる12cm CD-ROMの「プレプレ™」をお届け。
新作ゲーム情報が得られるのはもちろん、ソフトによっては、
体験デモ、ムービーデモがいちはやく見れる。
ナイスな会員証もあるよ。
年会費5,800円(送料・振込手数料・税金込)。
ソンはさせませんぞ。



12cm CD-ROM
プレプレ™

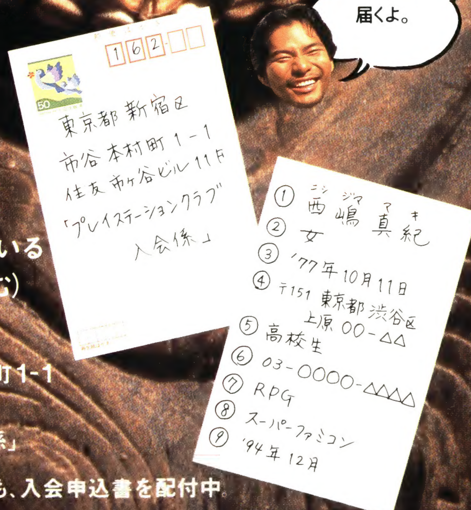
入会方法

官製ハガキに下記の事項をご記入の上ポストに投函 → ハガキ到着次第、プレイステーション・クラブ事務局より振込用紙を発送 → 最寄りの銀行で会費を振込み〜入会手続き完了

会員証が届くよ。

ハガキ記入例

①氏名(フリガナ)
②性別③生年月日
④郵便番号、住所
⑤職業⑥電話番号
⑦好きなゲームジャンル
⑧プレイステーション以外で持っているゲーム機種(パソコン、その他含む)
⑨プレイステーション購入時期



宛先 〒162 東京都新宿区市谷本村町1-1
住友市ケ谷ビル11F
「プレイステーション・クラブ入会係」

※最寄りのプレイステーション販売店でも、入会申込書を配付中。

プレイステーション・クラブに関するお問合せは
03-3266-7830(9:30〜17:30、土・日・祝日は休業)

全てのゲームは、ここに集まる。
プレイステーション

新発売
SCPH-3000
標準価格29,800円(税別)







SONY COMPUTER ENTERTAINMENT



林さん、クラブと言えば？
<u>ピシ！ピシ！ムチ？◯Mクラブ？</u>
いきなり飛ばしますねえ。
<u>エリス派かソフィア派かでその人の性癖がわかるという。</u>
「闘神伝」はそういうソフトだったんですか。
やっぱりクラブと言えば。
<u>ザギンですか。銀座ーのーこーいーのー</u>
バブルの頃は、俺もねえ・・・ちがうっての。
SCEのあんたがボケかましててどうすんだ。クラブと言えば。
<u>そう、あれです。</u>
たまごクラブ。
<u>ええかげんにせんかい。ホナさいなら。</u>
さいならじゃないでしょ。PSクラブの話をしてよ。
<u>PSクラブに入るとねえ、年4回、プレイステーションの新作ソフトをプレビューできる12cmCD-ROMの略して「プレプレ™」が送られてきます。</u>
内容は。
<u>私を信じてください。ホナさいなら。</u>
あなたぐらい信じられない人を、私は他に知らない。ちゃんと説明しろ。
<u>PSの新作ソフト情報満載。ムービーデモとか、ソフトによっては、体験デモもできる。お店よりも早く、真っ先にお届けします。</u>
お店のDEMODEMOとのちがいは？
<u>先月号でもお伝えしたとおり、いままでに買ったソフトをもう一度楽しめるような、いろんな趣向を考えているところ。私を信じなさい。</u>
年会費の5,800円というのは、どうなの。これ。
<u>高くないよ。送料、振込手数料、税金だって込みだもの。月480円と思えば、毎月コーヒー1杯ガマンすればすむことでんがな、奥さん。</u>
誰が奥さんだ。あんたは「典型的なセールスマン」か。
<u>カッケイー会員証ももらえるぞ。学校で友達に見せびらかそう。</u>
見せびらかそう！

9月いっぱいまで、夏休みにしろー。
プレイステーション

vol.6
PLAY!
PlayStation™

［今月のテーマ］
○○クラブより、PSクラブ！



スーパーファミコン®は任天堂の商標です。

「RPGツクールSUPER DANTE」で作った作品で
「アスキーエンターテインメントソフトウェアコンテスト」に応募しよう。

めざせ!グランプリ賞金1000万円!!

締め切り:'95年11月1日(当日消印有効)

お問い合わせは「アスキーエンターテインメントソフトウェアコンテスト事務局」
03-5351-8313までどうぞ(祝祭日を除く月曜日から木曜日の午後2時から午後5時まで)。

RPGツクール SUPER DANTE 公式ガイドブック



入門編

定価980円(税込)

好評発売中

ソフトの使い方からゲームを作るまでをやさしく解説。これを読めば、必ずゲームが作れる! 初心者必読の入門書です。

ファミコン通信編集部責任編集



実践編

スタパ斎藤
桃栗たき子 共著
定価980円(税込)

好評発売中

本格RPGを作るのに必要なテクニックや絶対欲しくなる便利ツールを満載。自分のRPGをよりおもしろくしたい人に!

ファミコン通信編集部責任編集



データ編

定価720円(税込)

好評発売中

キャラのグラフィックからイベントのメモリー消費量まで、あらゆるデータを掲載。ゲーム作りをスムーズにする1冊です。＋αとして必見のキャラの原画を紹介!

編集制作: アスキー出版局
発行:株式会社アスペクト 電話 東京 (03)5351-8191

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

今月のお楽しみ目録

1冊ですべてのゲームが
わかる・選べる・楽しめる



THE MONTHELY MAGAZINE
FOR ACTIVE GAMING LIFE.
"JUGEMU"

10月号



今号の表紙
雛形あきこさん

雛形さんに愛されたLUCKY GAME
アクアノートの休日
©ARTDINK

アートディレクション
横江和憲
撮影
中根静男
コーディネート
ハマダ ノブヒデ
スタイリスト
加藤暢子
ヘアーメイク
小柳　力

ARTDINK

PlayStation™

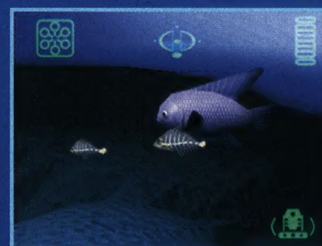
今、このソフトが、時代と意識を塗り替える。
待望の海底散策ゲーム、ついに登場。

好奇心が海を散歩する



●巡り会えるか、幻の魚達。
黄金色の伝説のマンボウや、想像を絶する巨大魚などあなたを出迎える海の生き物達も曲者揃い。幻の魚を全て見つけられるか。





●海底に眠る謎、謎、謎。
漂う幽霊船、たたずむ古代遺跡。音楽に満ちた空間や、浮かぶ巨大岩などの他にも、謎は多数ある。あなたの好奇心が試される。

この海に満ちているのは、
くつろぎ、遊び、そして神秘。
満たされない心を癒す何かが、
ここであなたを待っている。



新発売
標準価格
6,800円(税別)

フィッシュ・バルーンプレゼント実施!
「アクアノートの休日」をお買いあげの方の中から、100名様に抽選でプレゼント。
詳しくはパッケージ内のプレゼント案内書か、店頭パンフ・ポスターをごらんください。

〒261 千葉市美浜区高洲3-23-2住友生命ビル7F TEL.043-279-9356 株式会社アートディンク

ソフト情報お品書き

「出るぞ！」「出ました！」ページに掲載されているソフトは本当に本数が多いから
どこを探したらいいかわからないことも多いはず。で、今月掲載の注目作を集めてみました。
それからインデックスでタイトル名の50音順でも、会社名でも探せます。活用して下さい。

1冊ですべてのゲームが
わかる・選べる・楽しめる



THE MONTHELY MAGAZINE
FOR ACTIVE GAMING LIFE.
"JUGEMU"

じゅげむ今月の注目作

みんなが知ってるタイトルから、寿現夢編集部が注目するタイトルまで、気になるタイトルを集めました。今、すぐチェック！

気になるゲームを探すには

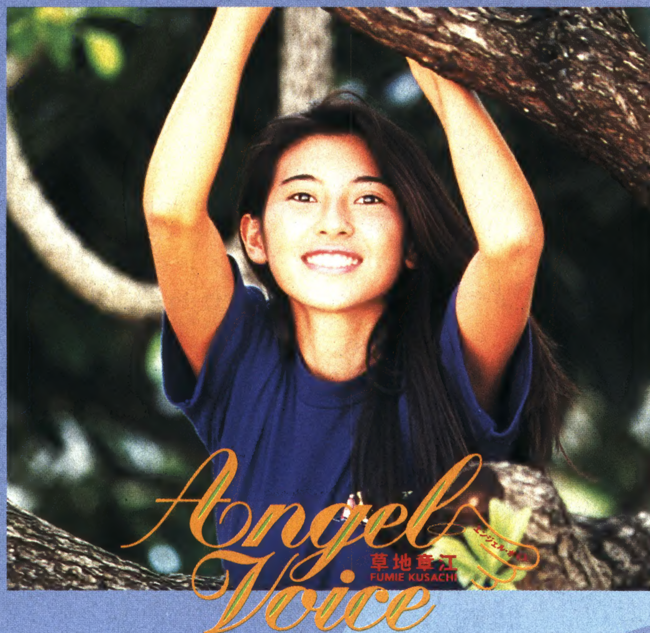
あのソフトはどこに載ってる？
そんなときは
インデックスや寿現夢ライブラリーで
探すのが正解。
便利に寿現夢を活用して下さい！

GLAMS
INTERACTIVE LABO
PHOTO-CD-PORTFOLIO
NEW LINE-UP

セガサターンで、見る!!

グラムスから、セガサターン対応（別売のフォトCDオペレーターが必要です。）のフォトCDポートフォリオ登場。
ただ見るだけじゃない。パソコンモニターはもちろん、
家庭用大画面テレビで、サウンドやメッセージも思う存分楽しめる。
アニメーション、実写等、幅広いジャンルの作品を揃えてお届けします。

8.25 ON SALE!!



もっと熱く、もっと素敵に･･･
聞こえてくる、天使の声。

ハミングバードの四女役から旅立ち、人気沸騰中の草地章江のフォトCD。
声優だけじゃなく、歌手としても活躍している、
そんなエネルギッシュな彼女の全てを集めた作品。
また、熱いメッセージも収録しています。

希望小売価格3,800円（税別）
©1995キネマ旬報社／株式会社マイティーハウス／GLAMS,INC.
［JANコード：T 4934878151631］［GLA-012-PH］



≈勇者覚醒篇≈

時空超獣に狙われた学園を舞台に繰り広げられる、
新しい冒険活劇。

遊人原画のオリジナル･アニメーション･ビデオからセレクトされたフォトCD。
エイリアン･AIレプリノイドを倒すために、飯島めぐみが立ち上がる。
そんなフォビアの見どころや、キャラクターの情報を収録した、
遊人ファン待望の作品です。

希望小売価格3,800円（税別）
©1995遊人／（株）ギャガ･コミュニケーションズ
発売元：MANTIS　協力：グラムス株式会社
［JANコード：T 4934878151532］［MAN-001-PH］

絶賛発売中!!

ー大怪獣空中決戦ー
ガメラ

戦え、ガメラ 子供たちの未来のために･･･。
今年3月に劇場公開された、「ガメラ」のメイキング版フォトCD
15年ぶりに大復活した、人類の守護神ガメラの全てを網羅
また撮影風景、原画設定集等も収録しています
希望小売価格 3,800円（税別）
©1995大映／日本テレビ／博報堂
発売元：大映株式会社
［JANコード：T 4988111750105］［DEZ-75010-PH］





THE MODEL 25
ザ･モデル25

新鮮!! 現役モデルのメッセージボックス。
テレビCMや広告、ファッションモデル等で活躍している、
現役モデル25人のフォトCDコレクション
CMや広告の中では見られない、素顔の素敵な笑顔と
熱いメッセージを収録しています
希望小売価格 3,800円（税別）
©1995 KASAKURA SHUPPAN／GLAMS,INC.
［JANコード：T 4934878151433］［KAS-009-PH］





POWER OF GLORY
パワー･オブ･グローリー
THE WORLD OF FORMULA ONE GROND PRIX

それは色彩と、群集と、そして騒音。
モータージャーナリストの赤井邦彦監修のF1フォトCD作品。
アイルトン･セナ、アランプロストを始め、現役ドライバーも収録。
また本物のエキゾーストノートを採用し、
迫力ある真実のF1の世界を再現しています。
希望小売価格 3,800円（税別）
©1995KUNIHIKO AKAI／PAUL-HENRI CAHIER／GLAMS,INC.
［JANコード：T 4934878151136］［GLA-011-PH］

WINNING RUN
ウイニング･ラン
アイルトン･セナ20年の軌跡

音速の貴公子が見せた、夢の時間。
モーターレーシング界の頂点、
F1ワールドで活躍してきたセナのメモリアルフォトCD
セナの20年のレース生活を克明に綴ったナレーションと
フォトカットで、セナの真実に迫っていきます。
希望小売価格 3,800円（税別）
©1995KASAKURA SHUPPAN／GLAMS,INC.
［JANコード：T 4934878151235］［KAS-008-PH］

［対応機種］ 写真と音とナレーションがひとつになった、全く新しいメディア･フォトCDポートフォリオ
CD-ROMの様に、対応機種を限定せず、1枚のディスクで、APPLE Macintosh、MS-Windowsが動作する
（NEC/IBM互換機）コンピュータ機器を始め、コダック専用プレイヤー、CD-Iプレイヤー（フィリップス、ソニー、京セラ）、
そしてセガサターン（別売のフォトCDオペレーターが必要）、
3DOプレイヤー、PC-FX(NEC)等のゲーム機でもご利用いただけます

グラムス株式会社　東京都目黒区三田1-11-1 YT田中ビル3F 〒153 TEL.03-5722-5151 FAX.03-5722-5155

GLAMS INTERACTIVE LABO

急接近

1億2000万人の期待にこたえられるか？

ドラゴンクエストVI ～幻の大地～

●スーパーファミコン●12月発売予定

1日、1週間、1ヶ月。少しづつ情報が明かされ続けている『ドラゴンクエストVI』。
模倣され、評論され、比較されてきた偉大なるシリーズも、もう6作目を数える。
なぜ『ドラゴンクエスト』はユーザーに支持されたのか。
プレーヤーはどのようにこのシリーズを愛してきたのか。
そして『VI』もユーザーにいままで通りに受け入れられるのだろうか？

ドキュメント！シリーズが国民的銘柄に育つまで

『VI』の画面を見ると「いままでのような風格がないのに、妙に親しみやすい気がする」と感じる。そこには庶民的な雰囲気さえある。庶民の遊びとロールプレイングゲームの結び付きはどこで生まれたのだろうか？

庶民の遊び文化をさかのぼると

どんな国にも、お国柄が生んだ「遊び」がある。

日本で「遊び」の文化は、俳句や川柳、探索を楽しむかくれんぼなどが「遊び」の土台になっている気がする。

文明の発達に伴い、めんこやベーゴマ、双六などの単純で、遊び手がルールを作る遊びが生まれた。その後、輸入品やそれにならった玩具などが現れ、「遊び」のメインの座を獲得する。ご存知のとおり、野球盤、ルービックキューブ、スライム、超合金人形などの懐かしい玩具が全盛を極めるようになるのである。

ロールプレイングゲームは西洋から

いっぽう、18世紀の西洋。中世、妖精などファンタジーをテーマにした小説「指輪物語」が発表された。

その題材と組み立て方に感銘を受けた一部の読者が、「指輪物語ごっこ」をするようになった。何人かで集まり、いろいろな展開を楽しみながらひとつの物語を作っていくというものだ。これがテーブルトークロールプレイングゲームというものの始まりになる。



⬆四葉のクローバーを探す。「発見」を楽しむ遊びだ

時を経て、熱心なテーブルトークロールプレイングゲームのプレーヤーたちが、コンピューターゲームで楽しめないものかと考えた。こうして生まれたのが『ウィザードリィ』『ウルティマ』といったコンピューターロールプレイングゲームだったのである。

⬆堀井氏が熱中し、影響を受けた「ウィザードリィ」。（写真はアップル版です）

西洋のフォーマットに日本の遊び文化を

1970年代後半、コンピューターゲームは飛躍的に発展。『スペースインベーダー』が話題を集め、家庭用TVゲーム機が発売された。80年代には『スーパーマリオブラザーズ』の大ヒットで家庭用ゲーム機は一気にポピュラーに。

かつて『ウィザードリィ』や『ウルティマ』に影響を受けたゲームデザイナーが家庭用ゲーム機に、あのテイストを持ち込みたいと願った。彼の名は堀井雄二。彼の尽力の結果、アクション全盛の時代に唐突に出現した文字と謎だらけのゲーム。それが『ドラゴンクエスト』だったのだ。

全角度から見た！ドラゴンクエストシリーズ

『ドラゴンクエスト』は、どんな時代の中で、どんな組み立て方のもと生まれてきたのか。そして『VI』までシリーズが続いている理由とは？

「小難しいゲーム」がなぜ売れたのか？

1985年。当時の家庭用ゲーム機のソフトラインナップの中では、前例のないスタイルを持った『ドラゴンクエスト』。発売直前、コマンド入力のみで進むこのゲームの前評判は、それほど高くはなかった。

実のところ、発売されてしばらくはさして人気を集めることもなかった。ところが何人かのプレーヤーたちは『ドラゴンクエスト』の秘められた魅力に気付きはじめた。やがて彼らの素晴らしい体験は口から口へと伝えられていった。その結果、小規模な売り上げから中規模なヒットへ、そして大規模なトップセラーへと数字は高まっていった。

なぜ『ドラゴンクエスト』はプレーヤーの心を見事につかむことができたのだろう。先駆者の『ウィザードリィ』や『ウルティマ』は、役割を演じる気持ちを十分に提供してくれてはいた。しかし、日本人の求める遊びがそこには含まれていなかった。

かくれんぼの「探索」、双六の「筋道」、紙芝居の「物語」、四葉のクローバー探しの「発見」、俳句や短歌などの「言葉遊び」。『ドラゴンクエスト』には、日本人が昔から慣れ親しんできた遊び方がたっぷりと詰め込まれていた。

日本人の遊びの感性を、「たかがTVゲーム」が見事に集約してみせた。かつて、「こんな小難しいゲームは売れないよ」と言っていた人々が、まるで魔法にでもかかったかのように、フェイバリットゲームとして『ドラゴンクエスト』のタイトルをあげるようになった。



⬆『II』以降、発売日には行列ができるように

数字で見るドラクエ
ドラクエシリーズの売り上げでNFLが買える!?

割引販売を含めた『ドラゴンクエスト』全シリーズのおよその平均価格に、全販売本数をかけると、約820億円。アメリカの高額プロフットボールチームが4チーム分も買える数字になる。野球チームやバスケットボールチームなら5〜6チーム、ホッケーなら10チーム以上も買える計算になる。ありゃま。


⬆アメリカのお金持ちの夢。安いチームなら20以上も買える。リーグが組める。

キーワードは「発見」 I〜Vから予想するドラクエVI

シナリオ、システム 自由に発見を楽しむ

『ドラゴンクエストVI』の制作発表当時から、堀井雄二氏が常に口にしている言葉がある。「発見」だ。復活した転職、おなじみの小さなメダル、幅のある職業など、いままでのシリーズ作品で見ることのできたさまざまな特徴をひとつにまとめたかのような作りの『VI』。すべてが組み合わさりながらも、過去の作品にない自由な行動が可能な構成になるという。ゆえに、あちこちでさまざまなできごとに出会い、「発見」の旅を続ける。それがこの作品のキーとなる部分らしい。

過去のシリーズ作品すべてから、『VI』の「発見」にあたるのではないだろうかと思われるキーワードを抜き出してみた。ここから、まだ見ぬ『ドラゴンクエストVI』が見えてくるかもしれない。

●キーワードはこう変わってきている！

	キーワード
ドラゴンクエストI	第1話・ドラゴン・滅びた町・伝説の石板
ドラゴンクエストII	パーティ・ファミリー・ギリギリのバランス
ドラゴンクエストIII	転職・伝説・変化
ドラゴンクエストIV	カジノ・集合・小さなメダル・悲劇・仲間
ドラゴンクエストV	人間・人生・時間・思い出・父の存在
ドラゴンクエストVI	発見……など

●発売本数は？

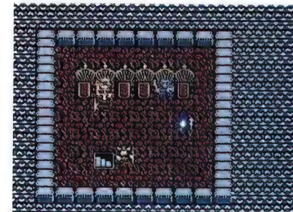
各シリーズ作品ごとの売り上げ本数を見てみると、『III』が最も高い数字を誇っている。それ以降は、むしろ安定期に入ったとでもいうべきか。価格の上昇、スーパーファミコン移行などの変化も経たうえでの数字だ。

▼発売本数一覧

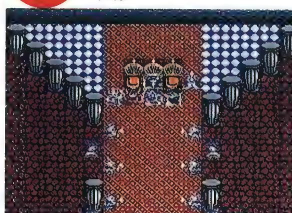
	発売年月・ハード	発売本数
ドラゴンクエスト	'86年5月 ファミコン	150万本
ドラゴンクエストII	'87年1月 ファミコン	240万本
ドラゴンクエストIII	'88年2月 ファミコン	380万本
ドラゴンクエストIV	'90年2月 ファミコン	300万本
ドラゴンクエストV	'92年9月 スーパーファミコン	280万本
ドラゴンクエストI・II	'93年12月 スーパーファミコン	114万本

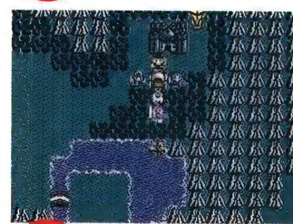
I シリーズ1作目。俳句のリズムを持ったパスワードを思い出す




II 前作のヒットで、発売日には販売店前に行列がはじめてできた

III 最高売り上げ数を記録。これ以降バッテリーバックアップ仕様に




IV 前作で完結のロト3部作から、新たなるテーマを持った作品へ

V ファミコンからスーパーファミコンへ。前作発売から2年半後のリリース





VI 数々のライバル作品に追い上げられながら、今年の年末にはいよいよ姿を見せる

『マリオ』と『ドラクエ』の時代へ

前評判とは全く逆だった。『ドラゴンクエスト』はいつの間にかビッグタイトルになっていた。それは『II』の発売日に、より明らかになった。

予約販売をしていない量販店の前に、多くのファンが徹夜で並んだのだった。マスメディアにとりあげられ、ますます『ドラゴンクエスト』の名前は有名になっていった。

ビッグタイトルとしての評価は衰えず、ファミリーコンピューターのソフトとしては『マリオ』と並ぶほどの存在になっていた。それがピークに達したのは『III』だった。行列も『II』より更に長くなった。東京・池袋のビックカメラの2キロもの行列をはじめとして、あちこちの町で長い行列ができた。予期せぬできごとも起こった。だが、『ドラゴンクエスト』はとうとう『マリオ』よりも有名になっていった。

『ドラゴンクエスト』の売り上げは『III』で最高潮を迎える。シリーズの中では、物語はここで、あまりにも見事に一段落した。そして、ソフト価格は高くなっていき、やがてスーパーファミコンへ移行し、多くのライバル作品が育ってくる。



⬆言葉遣いにさえも慎重さが見える

日本人の心に訴えるゲームの構造

『ドラゴンクエストII』が多くのTVゲームメーカーに与えた影響は大きかった。翌1987年、『ウィザードリィ』『ウルティマ』のファミコン版リリース。だが、もはや『ドラゴンクエスト』がそれらを超越していることは明らかだった。また、現在でも『ドラゴンクエスト』に追いすがろうとしているシリーズ群の1作目が相次いで誕生した年でもあった。

多くのロールプレイングゲームが発売され、大ヒットを記録したものもあるが、『ドラゴンクエスト』に「勝った」印象のものはない。理由は2つあるだろう。本家が海外産のゲームを受けているのに対し、彼らは『ドラゴンクエスト』により大きな影響を受けすぎてしまっている。もう1つは、ゆえに日本人向けのテイストではなく、洗練されすぎた、素朴さに欠ける遊びを練り込んでしまったからではないだろうか。

日本人のための『ドラゴンクエスト』は、だからこそ6作目まで続いている。



⬆小さな"大作I・IIブーム"もまきおこった。

裏技にも歴史

『ドラゴンクエスト』には昔から多くの裏技や愉快技が発見されてきている。その歴史を少し挙げてみたい。ただし、バランスを失うような悪質バグ利用技は範中から除外する。

●『I』：ローラ姫救出後に宿屋に泊まるとメッセージが変わる。有名な技。

●『II』：ファイル選択時に十キー左と×とスタートを同時に押すと、2人目のキャラ名を変えられる。十キーが右なら3人目。ただし、これは『I・II』の技。ファミコン版ではセレクトとスタートとAの同時押しだった。

●『III』：変化の杖で化けていると人々の反応が変わるが、特定の姿だと貴重アイテムを売ってくれる村もある。

●『IV』：ポーカープレー時に、セレクトとスタートとBを同時に押すと、ポーカーの全成績を見ることができる。

●『V』：ゲームクリア後に、あるダンジョンの近辺から隠しダンジョンに入ることができる。ヒントは毒の沼地。

音楽から見るドラゴンクエスト
すぎやまこういち氏
直撃 インタビュー

「VI」の音は「これがスーパーファミコン?」と思うはず

企画段階から携わっていくそれがおもしろい

僕は『ドラゴンクエスト』に命をかけてるからね。音楽にも時間かけてますよ。「VI」も昨年からもう作曲を開始してますよ。今年も元旦から「書き初め」ということで、スコアを書いてました。最初のうちあわせ段階から、こういうイベントがあるんだけど、じゃ、こういう風な音楽にしたらどう?といった感じで、どんどん参加している。そこから参加できるのが、嬉しいんですよね。単純に。

簡単なようでいて難しいゲームミュージック

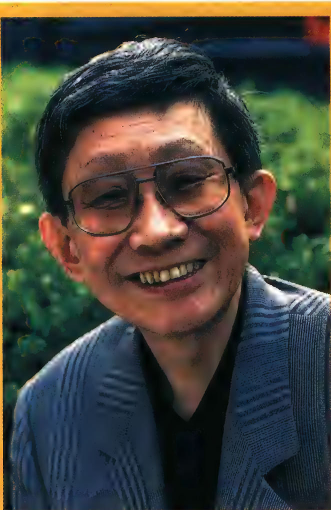
スーパーファミコンは次の曲のために音色を読み込むのに時間がかかるので、職人的工夫が必要。例えば、階段の「ザザッ」という音は、次の場面まで余韻を残す効果があるんです。

戦闘シーンやダンジョンシーンの作曲は難しい。モンスターがでてくる恐ろしさなどを、音色や音楽上に出しすぎると、繰り返し聴くにはつらくなるからです。「V」の戦闘シーンは、バレエダンサーが踊れるアレグロの曲をイメージして作っています。何回聴いても重くないでしょう?雰囲気は出てるけど、基本的に音楽として美しいものを大切にしているのです。

ドラゴンクエストVIはゲームも音楽も本当にいいですよ

僕の作曲家としての姿勢がそうなんですが、奇をてらったようなことはしたくない。ど真ん中のストレートで勝負しようというのが哲学。「VI」も直球勝負です。加えて、専用のすごいドライバーが使われるので、非常に音楽的な表現が楽しめます。

エンディングの曲(「VI」までいってくださいね)は、とてもスーパーファミコンの音だと思えない、オーケストラのレコードを聴いているような仕上がりですよ。


すぎやまこういち氏(作曲家)
ゲームミュージックの先駆者的存在。ドラゴンクエストシリーズの音楽を全て手がけている。

Information

ドラゴンクエストがバレエになった!

創立30周年を迎えるスターダンサーズ・バレエ団が公演する、"家族で楽しめる大人のメルヘン"バレエ「ドラゴンクエスト」。初のバレエ化にともない、新しいストーリーも書き下ろされた。もちろん、音楽はすぎやまこういち氏。企画に佐野光司氏、振付に鈴木稔氏、台本に河内連太氏と、充実したスタッフが勢揃いしている。

バレエ
「ドラゴン・クエスト」
'95スターダンサーズ・バレエ団 9月公演

■日　時　1995年9月21日(木)・22日(金)・23日(土)
■場　所　メルパルクホール(東京)
■入場料　S席6000円・A席4000円・B席3000円（全席指定）

チケット・セゾン♪03-5990-9990
チケット・ぴあ　♪03-5237-9988にて発売

ドラゴンクエストVI 大事典

発売時期さえ決定していないうちから、些細な情報や噂が、絶えずこまめに伝わってくる。そんな状態が『ドラゴンクエスト』シリーズの新作の制作発表の瞬間から発売直前まで繰り返される。その気になれば発売前にかなりの情報を知ることが可能だ。

『VI』の情報もいまや溢れるほどまでに増えてきている。プレーせずとも輪郭がわかりそうなほどだ。そこで今回は事典形式にして最新情報をまじえながら、いままでに発表されている情報を整理し、『VI』の正体を予想してみる。

発売時期

年末発売はほぼ決定 価格は未発表だが…

長らく正式発表がなく、ユーザーの噂ばかりが先行していた発売予定日。が、ここにきてようやく年末発売に決定した。価格はいまのところ未定。32メガの大容量から考えると、1万円オーバー？

キャラクター

それぞれ別々の能力を持った6人

いつもさまざまな人間模様を見せてくれるキャラクターたち。今回も個性ある面々が揃っているようだ。同じ職業のキャラが見あたらないことからもわかるように、さまざまな能力の持ち主が集まっているようだ。

主人公は普通の少年。いままでの作品では特別な立場の人物が主人公になることが多かったが……。

いまのところ、どんな局面でどのキャラがパーティに加わるのかはわからない。それぞれがしっかりとした背景となる物語を持っているので、劇的な出会いが期待できるだろう。いままでのシナリオにいたような、名わき役は今回も生まれるのだろうか？

シナリオ

2つの大陸往復と魔王ムドーの存在

必ずシナリオにしてやられる。ローラ姫を連れて帰ったとき。ハーゴンを倒したとき。やまびこの笛を吹いたとき。感動と驚きに包む魅力を持ったシナリオこそ、いつもこのシリーズの命だった。

『VI』のシナリオではっきりしていることは、2つの次元にそれぞれ大陸があり、そこを行き来すること。そして魔王ムドーの存在だ。詳しいこ

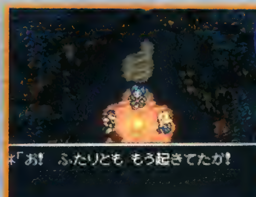
写真で見るドラゴンクエストVI

発売時期 今度も行列はできるのか？


1作目で人気が爆発したために、2作目以降、発売日の入手を心配した人々は販売店の前に並んだ


行列のほか、さまざまな予期せぬ事件が起きて、社会問題として新聞などのメディアに取り上げられた

シナリオ 2つの大陸？ 魔王ムドー？

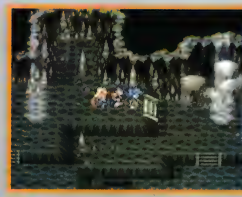


物語は森の中からスタートする。いままでにない、やや緊迫した雰囲気だ

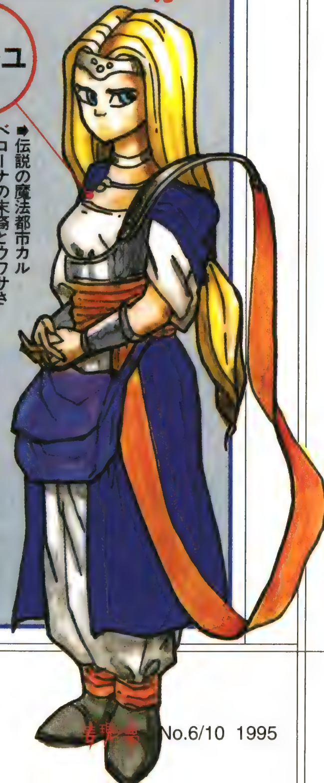

戦いが近づいている。いよいよゴールドのドラゴンに乗り込むことに


次の町へ。「魔王ムドー」の存在は明らかに

キャラクター 今回もまた人間模様に味が

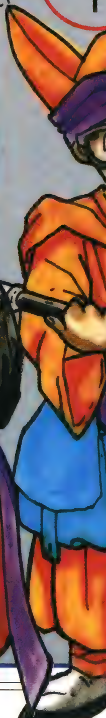

物語が進行していくにつれ仲間は徐々に増えていく。個性あるメンバーばかりで楽しそう

主人公
ライフコッドの村で妹と暮らしている普通の少年。ある日、山の精霊の啓示をうけて旅立つことになる。職業でいえば、勇者タイプ。名前はもちろんプレーヤーがつける

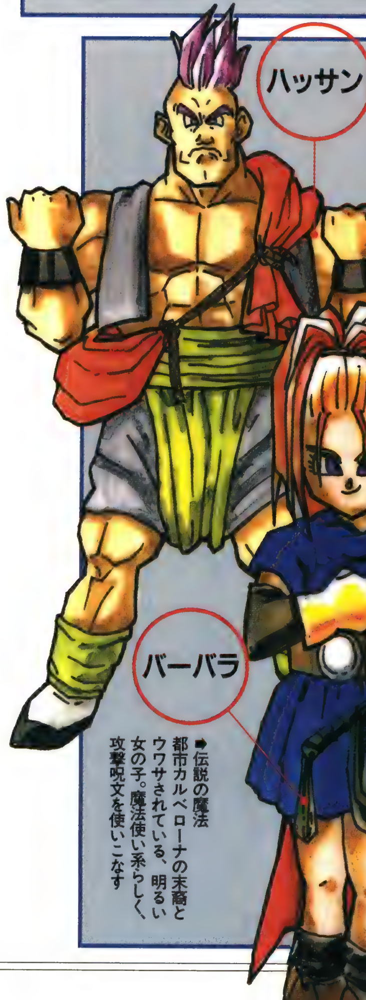


ミレーユ
伝説の魔法都市カルベローナの末裔とウワサされている、明るい女の子。魔法使い系らしく、攻撃呪文を使いこなす

テリー
剣の修行を行うために、世界中を旅し続けている、ちょっと謎めいた少年。力のみを信じる性格で、職業は戦士だ



ハッサン
放浪の旅を続けているうちに、レイドック城が兵士を募集していると知り、志願する。武器を装備せずに戦う武闘家タイプ



チャモロ
ゲント族と呼ばれる、信仰心の強い、山に住む民族の1人。年少だがしっかり者。ゲント族の伝統として、僧侶系の能力を持っているらしい

バーバラ
伝説の魔法都市カルベローナの末裔とウワサされている、明るい女の子。魔法使い系らしく、攻撃呪文を使いこなす

とはまだ不明。だが、すでに奥が深そうな……。

町や村

スタートの村と序盤に訪れる町や城

現在発表されている町や村は序盤に行くことのできる合計3つだけ。スタートの村ライフコッド。次に立ち寄ることになるシエーナの町。そしてレイドック城だ。

ライフコッドは山の頂上に位置する美しい小さな村で、主人公の他、妹も住んでいる。シエーナの町ではバザーが行われている。さまざまなアイテムを買ったりできる。そしてレイドック城。おごそかな雰囲気のお城だ。

職業・転職

職業が増え、その数なんと10以上に

職業の概念は『III』ではじめて取り入れられた。同時に転職のシステムも話題を呼んだ。『IV』では転職こそなかったものの、各キャラクターの元々の職業がシナリオの幅を広げてくれた。

そして『VI』。職業の概念もよみがえり、さらに転職も復活した。もうひとついえば、転職は『III』と同じダーマの神殿で行う。

職業の数は現在11種発表されているが、全部で10以上になるという。なかでも注目すべきは新しい職業だろう。いまのところわかっているのは、盗賊、踊り子、魔物使いの3つ。盗賊は戦闘中に攻撃ついでにアイテムを盗む。さらに、隠されたアイテムを見つけやすくする特技も覚える。踊り子は敵の攻撃から身をかわすことができる。また、さまざまな踊りを覚える。魔物使いは、『V』の主人公のように、仲間に加えておくとモンスターが仲間になってくれることがある。

戦闘

特技の大幅追加で戦闘が大きく変わる

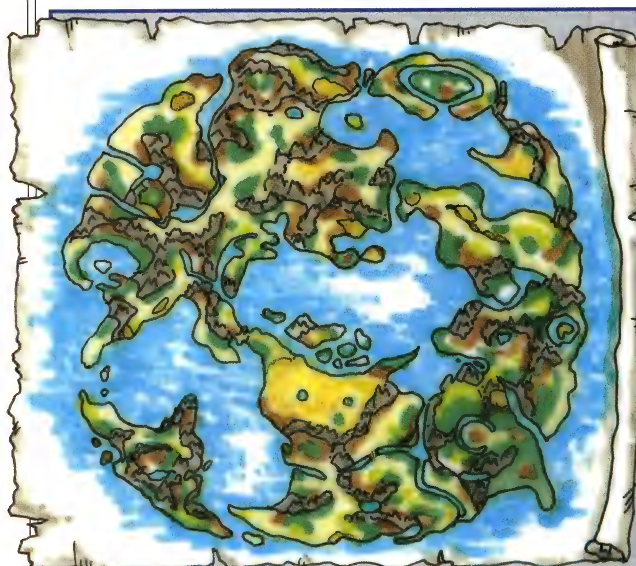
戦闘に関しては特技が注目すべきポイントだ。各職業ごとにいくつもの特技があり、全部で百種類以上になるらしい。呪文なみのバリエーションを持つことになる。

さらに、いままであった作戦コマンド「呪文節約」のかわりに、「俺に任せろ」が加わった。これはパーティ全員が攻撃補助や回復などを呪文で行ったりして、主人公の攻撃を支援するものだ。それ以外は前作のまま。

パーティ

馬車で8人行動 戦闘時は4人で戦う

パーティ構成は、『IV』以来毎回登場の馬車があるため8人同時に行動できる。戦闘時は4人。前作では3人だったが、『III』『IV』と同じ構成に戻った。もちろんモンスターも連れて歩ける。



⬅公開されたワールドマップ。だが、2つの大陸とは？ もうひとつはどこに存在するのだろうか？

町や村

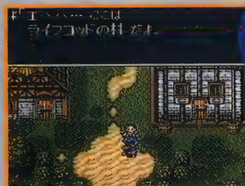
序盤に行ける町と村、城



⬆山を降りて、次に目指すことになる町シエーナ。ライフコッドに比べると構造自体大きい



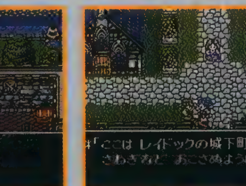
⬆ライフコッド。こんなのどかな村にも、魔王ムドーの噂は届いている。主人公は山の精霊の啓示を受ける



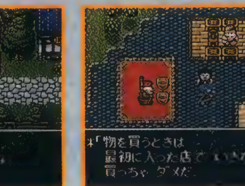
⬆主人公の住む村、ライフコッド。のどかで平和な村だ。山の頂上に位置する、自然に囲まれた環境



⬆レイドック王は魔王ムドーに対抗すべく何度も挑んだが、倒すには至っていず、兵を募っている



⬆シエーナからさらに進むと見えてくるのがレイドック城だ。この近辺を治めているレイドック王がいる



⬆シエーナの町ではバザーが開かれている。武器や防具をここではじめてグレードアップできる

戦闘

特技が充実して派手な戦闘に



⬇作戦コマンドは、『IV』に比べると使いやすく。新作戦も

⬆特技の変更で戦闘はとても派手になりそう。新呪文もありそうな……

パーティ

パーティ構成は？何人まで一緒？



⬇戦えるのは4人。待機メンバーは入れ替えコマンドで参加

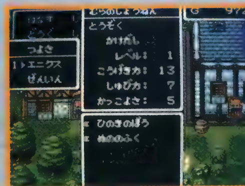
⬆通常一緒に行動できるのは、馬車さえあれば8人まで。

職業 転職

職業が多いため悩んでいます

現在発表されている職業とその特徴

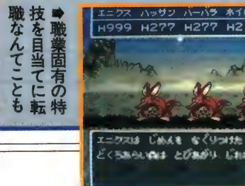
勇者	主人公のための名称としておなじみ。勇者でないとデイン系の呪文を修得できない
戦士	呪文はまったく覚えないが、力が強く、数々の特技を使いこなす。素早さも低そう
武闘家	装備できる武器や防具は少ないが、レベルが高いほど会心の一撃が出やすくなる
魔法使い	攻撃呪文のエキスパート。ただし、そのぶん体力が弱い。パーティ後方に配置すべき
僧侶	回復呪文のエキスパート。直接攻撃は決して貧弱ではないが、あまり期待はできない
商人	戦闘終了時に手にはいるお金の量が増える。『III』では商人のイベントもあったが……
遊び人	レベルが高いほど役に立たない。『III』では、賢者に転職できる職業だったが……
賢者	魔法使いと僧侶の両方の呪文を覚える。次のレベルまでの経験値が多くてたいへん
盗賊	戦闘中に敵の持ち物を盗む。敵と遭遇回避用の特技あり。
踊り子	回復や攻撃ができる踊りの特技を、使いこなす。
魔物使い	戦闘終了時にモンスターがランダムに仲間になってくれる。



⬆それぞれの職業には熟練度がある。職業のレベルのようなもの。例えば転職したての盗賊は「かけだし」



⬅転職はダーマの神殿で。ちなみに、転職してもレベルは変わらなくなった



➡職業固有の特技を目当てに転職なんてことも

アニメーション

動くモンスターたち派手になった演出面

戦闘時のアニメーションは過去のシリーズ作品と比べて最も大きく変化した点だ。モンスターの動きは、多くのパターンを使用しているためスムーズだ。特技や魔法も派手に画面を飾ってくれる。

モンスター

当然仲間になる頼れるモンスター

『V』で最も熱中させてくれた遊び方といえばモンスター集め。前作では、主人公の持っている能力のおかげで仲間になってくれたが、今回は魔物使いという職業のキャラクターがパーティにいるのが条件。戦闘終了時に起き上がって仲間になるのは前作に同じだ。もちろん成長もする。

『VI』ではモンスター用の装備がある。詳しくは不明だが、各モンスターのイメージにあったものになるらしい。

かっこよさ

イベントにからむ新しいステータス

「かっこよさ」なる新しいステータスが加わった。戦闘に影響しないが、イベントなどに関係してくるらしい。レベルアップ時には上がらず装備している武器や防具によって数値が変化する。

袋

いつでもどこでも大量アイテム運搬可

『VI』では、持ち物の預かり所がなくなる。そのかわりにもっと便利なものが登場する。「大きな袋」だ。多くのアイテムを複数個ずつ入れて持ち歩くことができる。戦闘中以外ならいつでもアイテムの取り出しが可能だ。スタート地点で、主人公の住むライフコッドの村で、長老から授かることになる。

ちなみに、お金の預かり所は各地に存在するらしい。

乗り物

最多乗り物数記録をすでに塗り変えた

今回の新作には乗り物が、現在わかっているだけでも6種類存在する。この数は前作をも上回るものだ。

船は『II』から続けて登場している。馬車は『IV』以降だ。今回は序盤の、馬をつかまえるイベントをこなしてからの入手となる。『V』にあった空飛ぶ絨毯は今回もある。絨毯と行動範囲は同じだが、何やらシナリオにからんで意味のありそうなのが空飛ぶベッドだ。今のところ詳しくは不明だ。同じく不明なのがひょうたん島。海上を移動する島のような物だが、中に宿まである。そしてなんと海中を移動する船まである。アワに包まれた不思議な乗り物だ。

袋

新預かり所は自分の荷物の中

⬇ゲーム開始後間もなく、大きな袋を入手できるだろう。イベントがらみでもらえる、ある意味では最も便利な品

➡ステータスウインドウの道具欄に「ふくろ」と表示される

アニメーション

彼らもちゃんと動く時代が来た

➡⬇戦士の特技、ゾンビ斬りの連続写真。実際はもっとグラフィック枚数が多く、スムーズなアニメーションとなる。見た目に派手な効果あり

⬇もちろん魔法だってアニメーションする。高レベルの魔法だと画面全体に演出効果が広がってそりゃもう、ものすごい

乗り物

遊園地のように多彩な乗り物

⬇一見、ただの島にしか見えないひょうたん島

⬆海中に潜る乗り物。つまり海中イベントが?

⬇なぜベッドが空を飛ぶのかは今のところ不明

⬆船の果たす役割は今回も大きいのだろうか

⬇馬車を得るにはどこかの草原で暴れ馬をつかまえなくてはならない

⬇おなじみの馬車。小さい洞窟以外は常にこれで

⬆前作で印象深かった空飛ぶ絨毯

モンスター

魔物だって成長しますって

➡現在発表されているモンスターの中にも、頼もしそうなものもいる

⬅仲間になってくれるシーンは前作と同じ。ときめきの瞬間だ

かっこよさ

新ステータスはイベント用

⬆装備品は、ただ強いだけじゃ意味がなくなる。かっこよさを意識しないといけなそうだ

月刊 Parlor!パーラー! ドル箱通信 Vol.1
ハイエナたちの集い

今月のお言葉

出ます出します 出させます！

本日、出玉大放出・出血大サービス中！

日本テレネット広報課の名物男・パーラー鈴木が本音でせまる！　Parlor！パーラー！2、買ってくれトーク!!

粘りと根性でお出しください。

パチンコファンを熱狂させた 名機6 完全移植度チェック！

『爆発しなけりゃパチンコじゃない！』がモットーのパチンコライター・ハイエナのジンが語る、攻略データ。Parlor!パーラー！2で再現された名機6の勝ち方を、実機を知り抜いた男が完全アドバイス。ドル箱ヤマ積みの快感をモノにしろ!!

確変突入1／3で爆発 CRウルトラダイナマイト



大当たり確率は設定なしのタイプで1／401。しかし確変突入率は1／3の継続型。確変中は大当たり確率が8倍にアップするが、元確率が悪いためハマリの心配も。止め打ちでしのげ。

奇数・偶数が運命だ！ スロットパラダイス2



タテ×ヨコ4ケタのデジタルを搭載した大当たり確率1／233の権利モノ。大当たり後に回転するミニデジタルが1／2の確率で8or16を決定。もちろん2、3回目は確率10倍アップ。

3回権利で6000発！ マリンギャルズ7



大当たり確率1／317の3回セット権利モノ。権利発生になったら右打ちでOK。2・3回目の当たりは確率10倍アップとなっている。ノーマル権利モノながら、一気の爆発力は高いぞ。

寿リーチで大当たり確定 勝負伝説2



大当たり確率は1／220ながら、出玉数は2600ラインを狙える一般電役機。大当たり中は盤面右狙いでプレーする。リーチパターンは5つあるが、寿リーチが出たら大当たり確定。

右打ち不要の甘口機 スパーク



電動チューリップの連動で出玉を稼ぐ一般電役機。大当たり確率は1／157と甘口だが、賞球数が6&13だから大当たり1回での出玉は少なめの2000個ライン。右打ち不要の親切機。

確変中は右打ちしてね CRゴールデンキャッツ



設定付きのCRデジパチ機。大当たり確率は1／330〜377の3設定。確変突入率が数字絵柄以外の1／3なのに甘口の確率。確変は3回セットの継続型で爆発連チャンも狙える。

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor!パーラー!2

価格　11800円／スーパーファミコン専用
バッテリーバックアップ搭載

ついに 8月25日 登場!!

パチンコ5社・実機シュミレーションゲーム

ゲームファンからパチキチまで満足させます！買わせます！



フィーバーしないとお嘆きのあなたのために、攻略モードでは大当たりする確率を変更可能だ。

新装開店から$箱獲得まで

京楽、三洋、豊丸、大一、マルホンの人気機種がプレーできる、人気パチンコシミュレーションの第3弾が登場。選べる機種は6種類だ。

このソフトは、釘調整や球の軌道確認などを使った攻略モードと、数々のパチンコ店を荒らしまくり年間ランキングのトップを目指すフリーモードがプレーできる。

フリーモードの特徴は、実際のパチンコライフがリアルにシミュレートされているところ。ゲーム中には時間の概念があり、新装開店の店は開店前から並ばないといい台が取れない。といった感じだ。

店内には、店のルールやフィーバー状況が絶えずアナウンスされるほか、軍艦マーチや蛍の光も流れたりと、本物のパーラーそのまま。さらに、出た球の数に応じてドル箱が表示されたりと、気分を盛り上げる演出も盛りだくさん。

実機を上回る魅力を徹・底・解・明！

2画面&ズームマップ

台を上下2画面に分割し、個々の仕掛けをはっきりと表示。さらに、リーチがかかると液晶部分が拡大され、その大迫力に興奮しながら勝負を楽しめる。

釘調整&軌道確認

台の良し悪しに大きく影響を及ぼす、釘の向きを自由に変更できる。そして、球をスローにしたり、軌道を確認したりして、球の跳ね具合を研究するのだ。

釘の良し悪しがわかれば、もう達人の域だ。

十字キーでカーソルを移動して Xボタンを押しながら十字キーで、釘を動かせます。

ラッキーナンバー制&詳細データ表示

今や主流となった、大当たり時の絵柄で無制限や連続挑戦かを決める、ラッキーナンバー制を採用した。また、リーチや回転数などのデータ関係も充実。

←各社さまざまな、個性的な絵柄が楽しい

データ1/2
投入玉数 1735個
出玉数 6287個
差し引き玉数 4552個
出玉率 362%
回転数 66回
大当り数 12回
大当り確率 1/ 5回
右ボタンで画面切替え

←膨大なデータを把握すれば、大勝ちできる？

情報屋システム

ラッキー商会　AM 10:00
ロールス小玉いわく新装開店の日は、開店時間の3分ぐらい前に行かないと、込んで座れない。という、見解らしい
所持金　198,400G
Aボタンで店外へ

↑ここで得られる情報は、攻略に必須だ！

だから Parlor! が好き

前作『京楽、三洋、豊丸Parlor!パーラー!』をプレーしたパチンコファンの心の叫びを、いいたい放題で大放出する。

軍艦マーチや蛍の光などの店内アナウンスが最高。ほかにも、カードを購入しないとプレーできないCR機が、本当にホールにいるみたいでよかった。（広島のOさん・27歳）

リーチの変化を実戦向けとして楽しめるところがよい。『ドラドラ』『BarBarBar』などはリーチアクションを見ているだけでも面白い。しかしアクションの少ない『ドンファン』は、ゲームとしては面白味に欠ける。（大阪のHさん・39歳）

映像も音もきれいで、本物のパチンコを打っているような感じがして楽しめる。次は、もっとたくさんのパチンコ台を入れて欲しい。（福岡のYさん・22歳）

見やすく、操作しやすく、楽しい。このソフトのおかげで、育児に専念している妻にもパチンコ店に行っている気分を味あわせてあげられた。（熊本のAさん・27歳）

Parlor!パーラー!ファンの熱いメッセージまってるぜ!!
宛先　〒170東京都豊島区北大塚2丁目10番6号　株式会社日本テレネット　企画広報課　寿現夢係まで

スクウェア待望の新作はどこまで進化した!?

聖剣伝説3

●スーパーファミコン●9月30日発売予定●1万1400円

各誌で詳細な情報がすでに公開され、その全貌があらわとなってきつつある「聖剣伝説3」。しかし、スクウェアが何を考え、何を目指してこのゲームを作ったのかは、まだ明らかにされてはいない。「聖剣伝説3」は何がおもしろいのか、そして大人でも十分に満足できるのか。我々が本当に知りたいのは、そこなのだ。

取材・文／工藤英人・柴原みちる

スクウェア「聖剣伝説3」プロデューサー・鶴園哲久氏が語る、ファイナルファンタジーとは異なる、聖剣伝説シリーズのRPGコンセプト

画面切り替えのないリアルなRPG

スクウェアのRPGが発売されるということには、大きな意味がある。それは、また新たなゲームのシステムが生まれ、新たなスクウェア独自の世界、独自のストーリーが生まれた、ということなのである。

そして、いよいよ登場するのが、9月に発売が予定されている「聖剣伝説3」である。「ファイナルファンタジー」でもなく「ロマンシング サ・ガ」とも違うテイストを持ったこのRPGを、スクウェアはどのようなコンセプトで生み出したのか。この疑問に「聖剣伝説3」のプロデューサーである鶴園哲久氏に答えてもらった。



テレビ業界出身のプロデューサー・鶴園氏は、スクウェアのテレビCMも担当している

鶴園氏『もともと「聖剣伝説」というのはゲームボーイからスタートしたわけですが、当初から「ファイナルファンタジー」のようなRPGとは違った狙いを持っていたんです。それまでのRPGって、戦闘部分とイベントの部分、そしてフィールドの部分というように切り離されていましたよね。とにかくこれから脱皮しようということになったんです。

プレイヤーがフィールド上を歩いていると、そこにモンスターがそのまま現れて戦闘に入る。そういった表現に力を注ぎ、できるだけリアルタイム・リアルフィールドでRPGをやる。それが、「聖剣伝説」のコンセプトであるわけです。

ただし、それってものすごく大変なことなんですよ。これだけでプログラムの容量を膨大にとってしまう。だから「聖剣伝説2」までは、容量的になかなか主人公を描くストーリーというものに力を注げなかったんです』

「聖剣伝説」は、アクションにストーリーがついたものではなく、ストーリーを表現するためにアクションをいかに利用するかというコンセプトで作られた作品である。当然、そのためには様々な工夫がされているようだ。

鶴園氏『「聖剣伝説3」のキャラクターは、これまでになく非常に綿密に動いています。普通、キャラクターというのは8方向くらいにしか動かさないものなんですが、「聖剣伝説3」の場合、256方向に動かすことができるんです。これは実はプログラム的にもハード的にも大変なことなんですよ。しかし、こういったことを実現させることによってプレイヤーがキャラクターを動かしたときの感触が、ものすごくなめらかになるんですね。それだけじゃなくて、ボスやその他の敵キャラ、味方のキャラ達が実にいきいきと動いている。それはすなわち、画面のなかに生きたキャラ達が住んでいる、リアルな空間ができているということなんです』

「自立」をテーマにストーリーは進行

スクウェアのRPGといえば、その物語の綿密さ、映画でいえばウェルメイドな内容



各所にいる巨大なボス達は、ただ大きいだけでなく、実に複雑になめらかに動く。まるで生きているよう



スクウェア独自のファンタジーとして世界観やテイストを確立させるため、ビジュアルには黒を一切使っていないという



フィールド上で展開されるモーションバトル。このリアルタイムな展開が「聖剣伝説」のウリだ

が魅力の一つである。もちろん「聖剣伝説3」でも、ストーリーの部分は緻密に構成されているようだ。

鶴園氏『「聖剣伝説3」はマルチシナリオではなく、トライアングルストーリーというコンセプトを持っています。これは要するに「キャラクター依存型の可変シナリオ」というもので、キャラクターによってシナリオが変化するタイプのシステムなんです。

プレイヤーには、6人の主人公のなかから3人を選んでもらいます。この時点でストーリーも選んでいることになるんですね。でも、それはあくまでもキャラクターに依存しているので、これ以外の要素では変更されません。

大筋のストーリーの流れは、基本的に一本道ですが、世界は3つの中立国と3つの強国を中心に成り立っており、キャラクターの選択の仕方によって、その勢力図が変化していきます。いろいろな意味でのバリエーションみたいなものが存在していて、それを大きく分けるとトライアングル、つまり3層構造になっていくという構成になっています。「3」という数字がストーリーのカギなのです』

「聖剣伝説2」に比べ、はるかに複雑な構造を持つ「聖剣伝説3」。しかし、そのシステムで語られるストーリーにはもちろんテーマがあり、プレイヤーを否がうえにもゲームの中に引き込んでいく。

鶴園氏『今回のストーリーでは、「自立」がテーマになっています。もちろんこのテーマには、どのキャラクターを選んでも必ず行き着くようになっています。

6人いるキャラクターたちの年齢は15才から19才と、思春期を迎えた年頃なんですが、この年代には必ず精神的な旅立ち、つまり自立があるわけですよ。これが楽しめるかどうか、というか、これを楽しめる人たちが、この「聖剣伝説3」のターゲットになってくるわけです。だからこの作品は、大人に向けてだとか子供に向けてとかいったことではなくて、「自立」というテーマが楽しめる人たちなら必ず満足できるもの、という具合に捉えていただきたいのです。

自立をする年頃って、いわゆる「青春」ですよね。子供にとってはこれからだし、大人には過ぎ去りし頃。深刻な中にもある種のほろ苦さみたいなものがある。そういう「自立」をテーマに作りたかったんです』

RPGは人間を描くためのひとつの手段

スクウェアは、RPGというジャンルにこだわりつづけ、可能な限りのあらゆる方法・可能性を追求してきた。それは、ストーリーを表現していくひとつの手段として、スクウェアがRPGを選んだということなのである。

鶴園氏『ストーリーを描きたい、人間を描きたいという想いがありますからね。パズルみたいなものも作ろうと思えば作れますけれど、我々が目指すのはストーリーの表現なんです。

人間を描くには、RPGやそれに類するもので表現していくのが、現状では一番いいと思うんです。それにRPGを作るには膨大な時間と労力がかかる。プログラムもシナリオもすごく時間がかかるし、高度なものを作るための環境も用意しなければならない。作る側にとっては、総合力が必要になってくるジャンルだからこそ、あくまでもそれに挑戦していきたいっていう気持ちが強いんですよね』



「聖剣伝説3」プロデューサー
鶴園哲久氏

東京の街に魔導アーマーが現れる、「ファイナルファンタジーⅥ」のテレビCMも鶴園氏が担当。ゲームのCMはとても難しい、とは本人の弁



リアルタイムというコンセプトを持つ「聖剣伝説」では、昼、夕暮れ、夜という具合に時間もリアルに移り変わる



ストーリーのテーマは「自立」。6人の主人公たちは、それぞれの運命に立ち向かい、旅立っていく

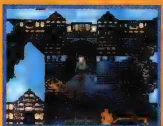
スクウェアRPGにおける「聖剣伝説3」の位置づけ

RPGと一口に言っても、実際にはいくつかの種類に分けることができる。

これはスクウェアが出しているゲームを見ても明らかで、「FF」のようにストーリーが一本道で、戦闘、イベント、フィールドで画面が切り替わるスタンダードRPGや、「フロントミッション」のように戦闘にシミュレーション的なシステムを用いたシミュレーションRPG、「ロマンシング　サ・ガ」のようにプレイヤーの選択によっていくつもストーリーが分岐していくフリーシナリオRPG、そして「聖剣伝説」のようにキャラクターを自由に動かし、アクションゲームのように戦闘が行われるアクションRPGなどがある。これらのジャンルがスクウェアのゲームジャンルの柱となっており、そのそれぞれがストーリーを伝えるために工夫され、さらに独自のシステムを生み出しているのだ。

一本道RPG

ファイナルファンタジーⅥ



スクウェアといえばこのシリーズ。それだけにRPGとしてのシステムは洗練され、独創的で完成度が高い。

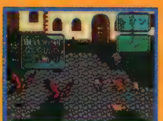
クロノ・トリガー



「時間旅行」という複雑な設定をうまくシステム的に処理している作品。FFとは違ったテイストがおもしろい。

フリーシナリオRPG

ロマンシング サ・ガ2



プレイヤーが状況やセリフをセレクトすることで、いくつにもストーリーが分岐していく。何度も楽しめる作品だ。

アクションRPG

聖剣伝説3



とにかくなめらかに、緻密にキャラクターが動く聖剣伝説。動きは、アクションRPGとして最も重要な要素だ。

シミュレーションRPG

フロント・ミッション



簡素に進むイベントと、複雑でどこまでも凝れるシミュレーションの戦闘部分が好評を博した異色のタイトル。

半熟英雄



スクウェアでは珍しいギャグタッチのシミュレーションRPG。戦闘の部分がシミュレーションになっている。

血の宿命、肉親の裏切り…重く暗い過去を背負った若者達の「自立」がテーマ

今回スクウェアが描いた物語とは

スクウェアのゲームと言えば「何といっても物語が最大の魅力」というファンも多いだろう。スクウェア自身も「RPGのための物語」というよりも「人間を描こうとするとRPGになる」という意識の方が強く、プレイヤーにそう感じてもらえた方が嬉しいようである。しかし、前作の「聖剣伝説2」では容量の壁にぶち当ってしまい、あまり物語に力を入れることができなかった。そのため、今回の「聖剣伝説3」では、前作に出来なかった様々なことを考慮し、より質の高い物語を作ろうと取り組んでいる。

さて、昨今はRPGなら「マルチストーリー」が当たり前という風潮がある。が、今回の「聖剣伝説3」では、6人の主人公がそれぞれ異なった立場から1本の物語に関わるという形を取っている。したがって最初に選択されるキャラクターによっては、かなり異なった展開を迎えてしまうだろうし、仲間にできる残り二人も物語に影響を及ぼすだろう。キャラクターの選択は慎重にした方が良さそうだ。

さて、今回も前作同様、あらゆる生命や物質の源とされる「マナ」の力によって創造された世界が舞台である。その中で、例えばデュランなら魔導師を倒そうとし、ケヴィ


主人公は宿命を背負って世界中を旅する

デュラン



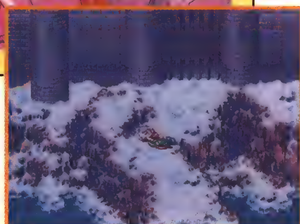
剣術大会に優勝し、自他共に認める最強の剣士デュラン。しかし、彼は騎士にはならず、傭兵のまま己の腕を磨き続けていた。そんなある夜「紅蓮の魔導師」という謎の人物が城に侵入してくるが、デュランの腕を持ってしても圧倒的な強さを前にまるで歯が立たない。屈辱的な敗北感を味わうデュランの耳に残されたのは、敬愛する国王を侮辱する言葉だった…。自信を失ったデュランは、強くなる秘密が隠された聖都ウェンデルへ向かう。

旅立ちを迎える6人の主人公たち

アンジェラ

アルテナを統治する理の女王の一人娘であるアンジェラは、最近女王の様子がいつもと違うことに気づいた。どうやら、原因はいつの間にか女王の側に仕えるようになった「紅蓮の魔導師」にあるようだ。ある日、女王はアンジェラの命と引き換えにマナストーンの力を解放しようとする。ショックを受けたアンジェラは、異常な行動に走る母に疑問を持ちながらも自分の身を守るべくアルテナを脱出。真相を探るためにウェンデルへと向かう。





リース



ローラントは断崖絶壁に吹き付ける強風を操ることで、今まで自国を守ってきた。風を操ることができるのは、国王とその子供であるリースとエリオットだけである。ある日、エリオットに謎の人物が近づき、言葉巧みに風を止めさせてしまう。その瞬間、ナバール軍がローラントに攻撃をかけ、城は壊滅してしまう。国王である父を殺され、弟までも誘拐されてしまったリースは、ナバール軍へ復讐すべく荒廃したローラントを後にする。

ケヴィン

人間に対する恨みを晴らそうと機会をうかがっていた獣人王の前に、いつの頃からか謎の男「死を喰らう男」の姿が見られるようになった。その男はチビウルフのカールを凶暴化させケヴィンを襲わせた。「死を喰らう男」は、親友でもあったカールを殺めて号泣しているケヴィンに、ウェンデルへ向かうようアドバイスを送る。ウェンデルの司祭なら、カールを生き返らせることができるかもしれない。ケヴィンの心に希望の火が灯った。



スクウェアRPG グラフィック変遷史

グラフィックの美しさに定評があるスクウェアのゲーム。最近では次世代機器の出現によって、美しいグラフィックのゲームが今まで以上に出回っているようだ。しかし、スーパーファミコンの中でこれほど美しい画面を作れるというのは、やはりスクウェアだからこそと言えるだろう。容量の限界に対して、最高の技術をもって戦っているという感じである。映画のようなオープニングやエンディングは綺麗な絵があってこそだ。

そんなスクウェアの美しいグラフィックでも、昔のものと比べるとかなり差があることがわかる。可愛いキャラクターや雰囲気こそ変わらないものの、技術の進化がはっきりとわかる。無論、容量の変化も影響しているだろう。ここでは、物語を作るために一番重要なグラフィックに少し注目してみよう。

「FF」シリーズだけを見ても、かなり差が生じていることがわかる。特に「Ⅵ」ではそれまでより圧倒的に技術が向上しているし、この作品でその後のスクウェアのグラフィックが確立された感がある。そして「聖剣伝説3」では、「FF」とは異なる明るい色の組合せをベースにした独特のグラフィック感が打ち出されており、スクウェアの新たなテイストを垣間見ることができる。これだけでも、ファンを魅了することは間違いないだろう。

ファイナルファンタジーⅢ



4メガ

現在のグラフィックの原点といった感じだ。まだ綺麗というイメージより、可愛いという印象の方が強い時期である。

ファイナルファンタジーⅣ



16メガ

「FF」シリーズが、ついにスーパーファミコンに初登場。ファミコンと比べてその美しさに感心していた時期。

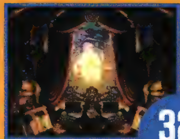
ファイナルファンタジーⅥ



24メガ

大容量の影響もあるが、これによって更にスクウェアのグラフィック力を見せつけられた。緻密なグラフィックは必見。

クロノ・トリガー



32メガ

鳥山明氏の世界を32メガの中で見事に再現。それでいて、スクウェアの雰囲気を最大に生かしてあるのだからさすがだ。

聖剣伝説3



32メガ

前作と同様の「マナの世界」を、容量の増加や技術の向上により、更に美しく蘇らせた。可愛いキャラも健在。



これが「聖剣伝説3」のワールドマップイラスト。6人の主人公の国がそれぞれ記されている。この6つの国々は、微妙な敵対関係にある

ンならカールというチビウルフを生き返らせようとする。それぞれのキャラクターは己の宿命に打ち勝つべく自立していこうとするのである。

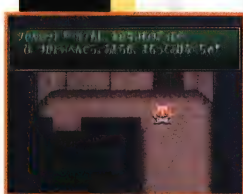
正直言って、6人の暗くて重いバックストーリーを読んで思わずため息をついた方は多いかもしれない。だが、ちょっと考えてみて欲しい。RPGなのだから、戦闘や争いごとはまず避けられない。従って、当然重い設定というのは入ってくるべきであるし、主人公たちが目的を持って冒険をした方が、映画のように壮大な展開が期待できる。不自然さのない物語を作るには、そういった裏の苦労があるようだ。

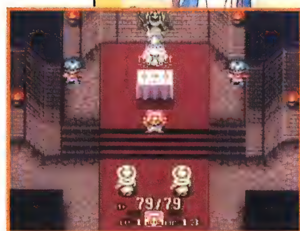
もちろん、壮大な展開ばかりが良いわけではないが、設定がしっかりしているからこそ、キャラクターが生きてくるのである。今回も深みのあるこのキャラクターたちがファンを喜ばせてくれることは間違いない。そして、そういう部分がスクウェアの人気へとつながっているのだろう。

それぞれの

シャルロット

両親を幼い頃に亡くし、祖父のウェンデルの司祭に育てられた少女シャルロット。ある日、ウェンデルの近くで不思議な現象が立て続けに発生する。その原因がマナの変動に深く関わっていると考えた司祭は、神官のヒースを調査に派遣した。シャルロットは大好きなヒースの後を追って1人でウェンデルを抜け出してしまう。森の中で追いつくが、その直後出現した「死を喰らう男」にヒースはさらわれ、シャルロットは一人取り残される。





ホークアイ



義賊として人々に親しまれてきたナバール盗賊団だったが、ある日突然、首領の意見によってローラントへの侵攻を開始する。首領の行動を不審に思ったホークアイは、陰で操っていた謎の女性イザベラの存在を突き止める。だが、イザベラに気づかれてしまったホークアイは、親友であるイーグル殺しの汚名を着せられて投獄させられてしまう。ホークアイは、謎の女性イザベラの正体を見極めるために、ウェンデルの司祭の元へと向かう。

キャラの成長に必要なクラスチェンジ

光と闇、どちらを選ぶかで戦闘タイプが大幅に変化

物語の進展のために組み込まれたシステム

スクウェアにとって一番重要なことは、いかにして物語を作っていくかということ。当然、物語のために必要なシステムは数多く組み込まれている。物語を進めていくうえで、自然とそのシステムを使いこなしていると言った方がしっくりくるだろう。例えば、「クラスチェンジ」などは、時間を進めていくことでキャラクターの成長を促してくれる。もちろん、プレイヤーの好みでチェンジができるため、自分なりの成長を遂げていくことが可能だ。当然、思い入れも大きくなる。

今回の「聖剣伝説3」に使われるクラスチェンジは、光と闇のどちらかに属する二つの中から選択できる。さらにその先は二つずつチェンジすることができるが、一番最初に光に属する職業を選ぶと、次はそこから枝分かれするものしか選択できない。

例えばデュランの場合なら、最初の段階では「ファイター」である。そして、次に転職できるのは光の属性の「ナイト」と闇の属性の「グラディエーター」。「ナイト」からさらに転職すると「パラディン」か「ロード」になれる。一度闇の職業である「グラディエーター」になってしまうと光の職業になることはできず、闇に属する職業での進化を遂げていくしかない。デュランの場合は、光の職業に転職すると剣の腕が上がると共に回復魔法が使えるようになる。一方、闇の職業の場合、魔法や盾は使えないがとても強力な必殺技が使用可能だ。

同様に、アンジェラは最初、「マジシャン」という魔法を使う職業。そこから転職できるのは光の「ソーサレス」と闇の「デルヴァー」。職業の属性で得意とする魔法の属性も異なってくるので、選択は慎重にした方がいいだろう。

もちろん他のキャラクターも同様で、選択した属性や職業によりかなり異なった戦闘展開を迎えてしまう。光や闇の職業を追求したいという人はとことん意志を貫いて欲しいが、後悔しないよう安易な転職は控えた方が無難だろう。



げるための要素

マナの祝日
●全ての者が平等に安息できるこの日は、宿屋に無料で宿泊ができる。以前はモンスターもおとなしい曜日だったらしい。気に入らない曜日の場合は宿屋などで時間を進めよう。

ルナの日
●月のパワーを最大限に発揮できる日。従って、月の魔法を得意とした人物が活躍できる。その反面、月のパワーを持ったモンスターも強いため、注意が必要。

サラマンダーの日
●全身が炎でできた精霊サラマンダーの日は、いつもより高熱の火の力を受けることができる。当然、火の力を持った者がさらに強力に。メニュー画面で曜日の確認を忘れずに。

ウンディーネの日
●この日は水の属性を持った者がパワーアップできる日。普段は太刀打ちできない相手でも、水の魔法を使って倒すことができるかも。また、魚系など水の力を持った敵には注意。

ドリアードの日
●樹木の力を受けられるこの日は、大神秘属性の中の木の属性を持った者が力を最大限に発揮できる。木の属性とは逆の立場である月の属性を持った者に対してはさらに攻撃アップ。

ジンの日
●風の力を受けられるこの日は、風の力を持つ全ての者がパワーアップできる日。風の王国ローラントの出身であるリースなども、この日はさらに強くなれるかもしれない。

ノームの日
●大地の力を受け入れているノームの日は、土の力が更に強力になる。逆に、地の属性と対の立場になっている風の属性は、この日はあまり力を発揮できないかもしれない。

更にグレードアップした戦闘システム 簡単操作オートバトルと見やすいリングコマンド

戦闘の時もリアルタイムだからこそわかりやすく

「聖剣伝説」シリーズで物語の他に注目して欲しいのは、やはり戦闘に関するシステムだろう。アクションRPGという部分では「ファイナルファンタジー」シリーズなどのRPGとは異なった戦闘展開やアイテムの使い方のため、不慣れな人には取っ付きにくい印象を与えるかもしれない。

だが、今回の「聖剣伝説3」では、前作よりも戦いやすくなっている。また、戦闘が苦手な人のために、おまかせの「オート操作」が用意された。アクションRPGの常識を覆してくれるこのシステムは、キャラクターの操作が一切不要で、移動から攻撃、防御、そして必殺技まで全ての行動をコンピューターが判断して行ってくれるというもの。もちろん、自分で行う「マニュアル操作」もあるし「オート操作」との切り替えも簡単なため、気軽に任せられるという優れモノ。重宝しそうだ。

また、オリジナルシステムであるリングコマンドも健在。今回、戦闘中は使用頻度の高いアイテムと魔法の2種類のみに限定した。前作よりもわかりやすく、機能的にも使いやすくなっている。なお、アイテムと魔法以外のコマンドは、メニューフィールドと呼ばれるコマンド画面に一括して収められた。そこでいろいろな設定を行うことができる。

物語を引き立たせるための戦闘も、これだけ充実していれば十分メインとなってしまう。キャラクターの戦闘展開と共に、必殺技などにも注目したい。



攻撃方法が多彩。オートシステムもあるので、自分にあった戦闘展開を試みよう



リング状になったコマンドは「聖剣伝説」が元祖。見やすさと使いやすさがマル

映画「ジュラシックパーク」のCGを手がけたスタッフによってCMは制作された

「ジュラシックパーク」や「フォレストガンプ」と言えば、爆発的ヒットを飛ばした有名な映画タイトルである。2本共、映画をあまり見ない人でさえ「聞いたことはある」というぐらい名の売れた映画である。そんな一流映画の製作に加わったCGデザイナーが、スクウェアのCMに力を貸したという。背景合成などを手掛けたILMの上杉裕世氏にCGIワークを依頼し、完成度の高いコンピューター映像が実現。CGと実写の分かれ目が判別できないほどクオリティの高い映像のものを、更にインパクトを与えるために、細かなエフェクトや色調、光の調整などを繰り返して完成に至らせている。また、中でさりげなく出ている岩のアップカットは、「スタートレック」や「スターウォーズ」などを手掛けた「GRANT McCUNE DESIGNS」という特撮会社が製作したスタジオ・カットを、上杉裕世氏がコンピューターに取り入れて合成して使用したものであるということに注目したい。

既に「聖剣伝説3」のCMを見た人なら感じたであろう、あの壮大なファンタジー世界とドラマティックな展開の裏には、そんな一流の人物たちの力が働いていたのである。





CMの製作風景。一見和やかな雰囲気にも見えるが、妥協しない美しい画面迫力を作るため、実際は真剣そのもの。6つの岩が主人公たちの姿へ変わるシーンを撮影中



微妙な角度調節したりとかなり大変な様子



岩から変貌を遂げた主人公たち。今にも動き出しそう

リアルタイムは物語を効果的に盛り上

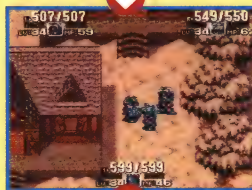
人間をテーマに作りたいと常に強調しているスクウェア。リアルタイムですら、物語を盛り上げるための手段でしかない。「リアルタイムをウリにする」のではなく「物語を盛り上げるために効果的にリアルタイムを用いる」のである。

今回の「聖剣伝説3」ではリアルタイムという武器を最大に生かし、RPGの世界に時間という概念を植え付けた。行動しているうちに日が暮れ、やがて夜になる。つまり、プレイヤーは行動していく中で、自然と一日を終えていくのである。無論、辺りが暗くなるといった視覚的変化だけでない。時間によっては、同じ行動をしていても差が生じたり、同じ場所でも戦闘相手が異なったりする。従って、今まで以上に現実的なRPGを体験することができるのである。

一日という概念があるのだから、一週間という曜日の設定があるのも道理。ただし、現実で言うところの曜日とは異なり、8つの属性を持つ精霊たちから成り立っている（ルナの日やサラマンダーの日など）。曜日によって、その精霊の影響を受け、力の変化が起きる。例えば、ルナの日には月の属性を持った者がさらに強力になるといった具合。これは敵も味方も同様であるため、注意しておかなければ最悪の状況に陥りかねない。



普通、昼というイメージしかない城や町の中だが…



夕暮れの街は、赤い光線が建物に反射して実に美しい



夜にならないと発生しないイベントなども存在する



昼の明るい時刻。夕方や明け方なども大変美しい



夕暮れ時は、昼から夜に変わるまでのほんの一瞬だ



もちろん、夜もある。不気味な雰囲気が漂ってくる

テーマパーク

今度の土日は遊園地を造って、ハッピーになろう!

誰もがワクワクする夢の遊園地を造るゲーム『テーマパーク』。プレーヤーは経営者となり、あの手この手で客を喜ばせる。そしていつの間にか、プレーヤー自身もハッピーな気分になっている。ちょっぴりシニカルな味付けもいい。イギリスで生まれたこのゲームの魅力を、あらゆる角度から探ってみる。

遊園地はまるで「生き物」だ!

ご褒美は客の笑顔

遊園地は楽しい。

高い場所から轟音を立てて滑り降りるジェットコースター。どこか懐かしい音楽に合わせて、ゆっくりと回るメリーゴーランド。子供の歓声が聞こえるコーヒーカップ。

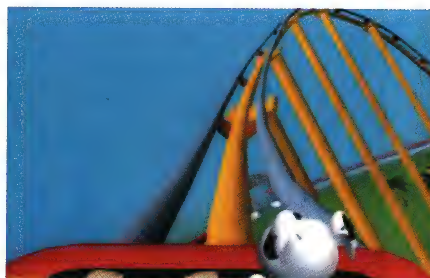
一歩足を踏み入れたら、底には日常の雑事をちょっとの間だけ忘れることが出来る、心躍る空間が広がっている。

遊園地を造る、と聞くからに楽しそうな題材をゲームに仕立て上げたのが、この『テーマパーク』だ。

➡ただいま遊園地を作成中。楽しそうなメロディが流れ、花火が打ち上げられる。客の歓声も聞こえてくる。

ゲーム内でのプレーヤーの立場は遊園地の経営者。遊園地の設計・運営を行い、利益を上げるのが目的だ。決められた敷地内に、予算の許す限りアトラクションを配置する。と同時に重要な資金源となる飲食店も並べる。小さな小さな客達は、それぞれに目当てのものを求めて来場してくる。興奮を誘うアトラクションか、お腹を満たす食べ物か、あるいはノベルティグッズの類か。

彼らのニーズはマンガのようなふき出しで表示される。プレーヤーは様々な要望を読みとって、より魅力的な遊園地を造り上げる。巨大な施設の運営には、スタッフの存在は欠かせない。園内を掃除する清掃員、壊れたアトラクションを修理するメカニック、客をもてなすエンターティナーなど従業員を雇い、臨機応変に働かせるのも大きな要素だ。プレー中は楽しそうな画面をのんびり鑑賞する、というわけにはいかない。次々と立ちはだかる課題を消化するために、コントローラーを、マウスを忙しく操作することになるだろう。息をつく暇はない。だが、だからこそ客の笑顔による評価がうれしく思えてしまうのだ。


⬅自分が造ったアトラクションに乗り込むこともできる。見てると本物の遊園地へ行きたくなる。(一部機種のみ)

腕に応じたモードが3種

ゲームには初級・中級・上級と、腕前に応じた3種類がある。遊園地造りをひたすら楽しめる初級、開発や労災など経営者としての仕事が増える中級など、上がる度に難易度も増える。いつでも変えられるので、慣れに合わせて適当なものを選ぶといいだろう。

遊園地の「光と影」にスポットを当てた

時には悪魔に魂を売る?

華やかな遊園地の裏側は?『テーマパーク』は来場してくる客を喜ばすだけのゲームじゃない。現実の遊園地と同じように、そこには「光と影」が存在している。例えばポテトフライの塩の量を任意に設定できる。塩を増やせば当然、喉は渇きやすくなる。渇いた喉は水を欲しがる。というわけで塩加減でドリンクの売り上げをアップさせることが出来るというわけだ。射的屋も同じ。客の射幸心をあおるため、とびきり高い景品を用意する。ただし設定をいじって、当選率を0%近くにまで下げてしまえる。従業員の賃金も同じ。毎年春の労使交渉で賃上げをしなければ、従業員は仕事を放棄して、ストライキを決行する。普段は楽しい空間だけにこの光景はどぎつい。

こんなプレーヤーの良心をチクリと刺激する小悪魔のような仕掛けがあるから、『テーマパーク』は面白いのだ。


⬆ちなみに塩の量は5段階に分かれている。増やすべきか、増やさないべきか、それが問題だ。

こんなマシンでもプレーできる

マッキントッシュ
マウスで簡単操作は、やはり快適だ。
価格/12800円
CD-ROM/FD版もあり

PC-9821 9801
国民的機種でも遊べます。発売は8月25日。
価格/12800円
CD-ROM/FD版もあり

スーパーファミコン
SFC用にアレンジされた移植になるとか。12月15日発売予定
価格/12800円

FM-TOWNS
元祖CD-ROMマシンにも登場。9月22日発売予定
価格/12800円
CD-ROM

3DO
現在、家庭用ゲーム機の中で『テーマパーク』を遊べるのは、この機種のみ。グラフィックが大きく、見やすいのが特徴。発売元/エレクトロニック・アーツ・ビクター(以下のマシンも同じ)
価格/7800円
CD-ROM

DOS/V
パワーのあるマシンでは、ゲームの進行スピードが早すぎて、むしろ困るくらいだ(?)。
価格/12800円
CD-ROM

BEST SELECTION

『?』を[illegible]ゲームはまだまだあるのです

全ては89年の『シムシティ』と『ポピュラス』から始まった。スペース(街や野原)に指示を出し(土地を区画する。鉄道を敷く)、リアクションを楽しむ(街が発展する。人間が動き出す)。これらのゲームは、従来のTVゲームとは異なる新しい面白さを提供した。以降は主に「何を育むのか」と題材のバラエティさが競われるようになった。もちろん『テーマパーク』も、ここから生まれた一本だ。

●100万人都市を目指す
シムシティ
任天堂/スーパーファミコン

⬆パソコンゲームの名作に、任天堂が絶妙なアレンジを加えた。この手のゲームを未体験の人は、まずコレ!

●世界の文明を発展させる
シヴィライゼーション
アスミック/スーパーファミコン

⬆中世・近世・現世・未来と人類の文明を発展させる。スフィンクス、万里の長城などが一覧できる。

●豆知識『テーマパーク』を購入すると、マニュアルが2冊ついてくる。これが親切で、また楽しいのだ。これで、食わず嫌いの人も安心だ。

童心に返って夢の遊び場を造りたい

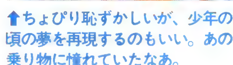
自分だけの計画書を抱いて

いざ、遊園地造りに着手する際には、こんな園内にしようとイメージを膨らませることをおすすめする。より楽しくなる秘訣だ。せっかく取り組むのだから、充実した時間を過ごしたい。

とにかく巨大な遊園地を目指す？

それもいいだろう。現実にある遊園地の再現も面白そうだ。手間はかかるが、得られる達成感は大きいに違いない。収益やスタイルはひとまず置いといて、自分が本当に出かけてみたくなる「心の中の遊園地」を再現してみるのもいい。車好きだったらサーキットまがいの長くて激しいゴーカートコースを作成するとか、心が疲れているのなら樹と水ばかりのオアシスを製作してみるとか。あるいはコースターばかりの過激な遊園地を作ってしまうとか。

いずれにせよ、遊ぶならぜひ自分だけの計画書を！



↑ちょびり恥ずかしいが、少年の頃の夢を再現するのもいい。あの乗り物に憧れていたなあ。

4枚の写真で分かる『テーマパーク』の遊び方

失敗してもやり直しはきく！

ここでは『テーマパーク』のより具体的な進め方を紹介する。ゲームを開始すると、青い原野が広がっている。まずはここに入口からアトラクションへと客を導く道を敷く。道に沿うようにアトラクションを配置する。続けて、客入れの効率を考えて入口と出口の位置を決める。アトラクションと飲食店を並べたら、さあ、開園だ。客はバスに乗ってやってくる。客が来るとぜん忙しくなる。飲み食いしては散らかすので清掃員を雇ったり、アトラクションの修理のためにメカニックを派遣する。時間がたったら客のニーズを調べてみる。遊園地の満足度、要求点が理解できるので、参考にして次の一手を考える。

ひと掴みに言えばこれらの繰り返しだ。経営シミュレーションと聞くだけで、敬遠しちゃう人は、もったいない。失敗したらやり直せばいい。誰もがそうして慣れていくのだから。

●最初は道から

←まずは道から。最終的には園内を一周するように、道で輪を作るといい。

●アトラクションを配置する

←アトラクションと店を並べる。多すぎても、少なすぎてもダメ。要はバランス

●客の要望をリサーチ

➡客の感想・要望をチェックする。万人が満足するパークはなかなか難しい。

●従業員を派遣する

↑清掃員とメカニックから。彼らは時々さぼるので、目を光らせるように。

●自分の造った街を走る
A.IV.EVOLUTION
アートディンク／プレイステーション

↑路線を中心に街が形成される。その切り口が面白い。自分の街中を走る「車窓モード」は、必見だ。

●宇宙で新たな都市計画
トキオ
アートディンク／PC9801他

↑スペースコロニー内の東京24番目の区が舞台。市政から選挙戦まで、やることがたくさん、2ももうすぐ発売だ。

●超高層多目的ビルを築く
タワー
オープンブック／MAC、WIN

↑何でもあるハイテクビルの中で暮らす人々。住民を増やすのが目的だ。アメリカで賞を獲得した。

クリエイターインタビュー

■「テーマパーク」を制作しよう、と思ったきっかけは？

ピーター・モリニュー氏（以下ピーター）　発想の源は、東京ディズニーランドなんです。園内をくまなく観察していると、あらゆるところが清潔であることに驚き、かつ実に多くの従業員が働いているとこにも気づきました。「なるほど、これが遊園地を成功させる秘訣なのだな」とひらめいた時、私の頭の中で「テーマパーク」が出来上がりました。

■「テーマパーク」を通じて、プレーヤーにどのような楽しさを提供しよう、と考えましたか？

ピーター　まずは遊園地造りそのものを楽しんでいただきたい。そして、プレーヤーそれぞれの「ドリームパーク」を造ってもらえたら、と願っています。

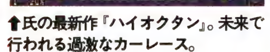
■大ヒットを記録した「ポピュラス」を始め、遊園地経営を楽しむ「テーマパーク」、魔法の絨毯に乗って世界を駆けめぐる「マジックカーペット」など、あなたの創るゲームは多彩で、独創的ですね。そこで質問です。ゲームクリエイターとして、常に心がけていることは何でしょうか？

ピーター　出来る限り面白いゲームを創る。これに尽きます。私が手がけてきたゲームは「こんなゲームがあったらいいなあ」と思ったものばかりなんです。だから私のゲームで遊んでくれた人が「こんなゲームを待っていた！」と感じてくれたら、ラッキーですね。



PETER MOLYNEUX
ピーター・モリニュー氏

プロフィール
ブルフロッグ社・代表。ゲームデザイナー。天地創造を題材にした『ポピュラス』で脚光を浴びる。以降、オリジナリティにこだわったゲームを発表。



↑氏の最新作『ハイオクタン』。未来で行われる過激なカーレース。

遊園地作りをより深く楽しむための8つの方法

客をもてなす。簡単なようでコレがもっとも難しい。そこで遊園地ビジネスを成功させるためのコツを紹介しよう。

愛される遊園地は、トイレの美化から

ポップな絵柄のテーマパークを闊歩するお客さんを眺めてみる。彼らはやたらとお腹を減らしてばかりいる。ニーズに応じて、飲食店を設置することが急務なのは勿論だが、何とこのゲームの住人たちは出すものも出すのだ。そのためにトイレの設置が必要だ。そして、これにはちょっとした配慮がいる。ゲーム開始後のトイレは「掘っ立てトイレ」を呼ばれるだけあって、見るからに汚そうだ。実際の遊園地でも、飲食店でも客を呼ぶためにトイレの美化清掃は重要な用務だという。飲食店の近くにトイレを設置するのはもってのほかだ。近くに建てると、飲食店の売り上げが目に見えて落ちてしまう。トイレは飲食店から離れたポイントに。これは鉄則。さらに香りの強いバラの木で周りを囲む。そこまでやっても、効果のほどは定かでないが、何となく心がなごむではないか。

➡臭いものには、やっぱり蓋でしょう?

飲食店の組み合わせで、売り上げ倍増

ジェットコースターやウォータースプラッシュなど魅力的なアトラクションを一刻も早く造りたい。そんな時は飲食店で収益を上げるのが手っ取り早い。

⬆可愛らしいデザインの店。ただし、店の前は、散らかりがちだ。

飲食店もただ何となく配置するだけじゃだめ。より効果的に売り上げを増やすテクニックがあるのだ。食べ物を口にすれば喉が渇く。これ、自然の摂理。ならば、フードショップの横にドリンクショップを置けばいい。客も、経営者も一石二鳥というわけだ。何種類もある飲食店のベストの組み合わせは以下の通り。①コーラ店とハンバーガー店。これはいわずもがな。②コーヒー店にアイスクリーム店。冷たい物と熱い物は交互に食すと意外といける。③ビアハウスにステーキハウス。アダルトなカップリングといえよう。

儲かる遊園地設計の黄金率

アトラクションも、飲食店もやたらめったら配置すればいいってわけじゃない。客の気持ちになれば、過激な乗り物とうまい店が入口の間近にあれば楽だけど、ここは経営者の観点から考えてみる。来場した客にはたくさんのお金を使って欲しいと思うのが本音だ。乗り物で楽しませ、お腹いっぱいに食事させ、帰りはおみやげなんかを手にさせるには?

人気のあるものこそ入口から遠ざける、これが正解だ。入口から遠くを見渡せるように最新のアトラクションを配置し、客を園内の奥へと誘う。そうすればしめたもの。あとは興味の、食欲の赴くままに客は園内をグルグル回り出す。楽しかった日の思い出を、というわけでノベルティグッズ店や玩具店は入口の近辺に配置するとベターだ。

⬇客の歩くルートをよく考える。迷いやすい園内はいただけない。

毎年恒例の労使交渉を乗り切るには?

ゲームを中級モード以上に設定していると、年に一回は従業員の賃金や業者の仕入れ交渉と対面しなければならない。これがなかなか難しい。給料をはずんで従業員にはもっと働いて欲しいが、経営には決して少なくない影響を及ぼすのだから。交渉は、経営側と組合あるいは業者の代表が向かい合う薄暗い部屋で行う。画面下の腕には何パーセント上げるかと、数値が表示されている。操作によって腕を伸ばし、両者の手が結ばれたら、そこが折り合い地点。伸ばしては引っ込める相手の腕を見ながら、妥協点を探っていく。出来れば10%以内に収めたい。決裂すると従業員がデモストライキを行い、商品の仕入れもストップしてしまうので、やっかいだ。

⬆薄暗い部屋で大人が密談を交わす。この駆け引きにはハラハラさせられてしまう

何から開発するか。それが問題だ。

こちらも中級モード以上の話。遊園地の栄える未来には、設備投資が重要だ。研究開発画面ではアトラクションの改良・開発、パーク施設の開発、設備の改修、従業員の訓練、以上の5項目にわたって、資金の投入が行える。ここで頭を悩ませるのが、まず何から、どれだけのお金を投入すればいいか、ということだ。これはプレーヤーの好みにもよるのだろうが、トイレの改修を優先したほうがいい。トイレは遊園地の顔というわけじゃないが、実際でも評判の遊園地はみなトイレがキレイなのだ。

2番目は華であるアトラクションの開発だ。その先はプレーヤーの遊園地の状況に応じて決めればいいだろう。お金の振り分けは5項目にわたってまんべんなく行うよりも、一転集中型の方が効率がよい。

⬇早く開発させたいばかりに、ゲームのスピードをアップさせることは禁物だ。

通路ひとつにもここまで気を配る

アトラクションを設置する時には、入口と出口の位置も決める。面倒くさいから適当に、じゃあ儲からない。入口ひとつの遊園地全体の経営がかかっているといっても過言じゃないのだ。実際に遊園地に遊びに行こうとする。楽しそうだと思いながらも、あの行列が面倒くさくておっくうになってしまったなんてことは、多くの人が経験している。一流、と呼ばれる遊園地はこの行列にも気を配っている。モニターを用意して映像を流したり、退屈させないように通路に装飾を施したり。この考え方は、『テーマパーク』でもそのまま応用できる。入口には香りが高い樹などを植えて客をもてなす。客が次の場所へすぐに移動できるように、出口は通路に面するようにする。多くの客に遊んでもらいたい。そんな時は行列の先端が見えないようにアトラクションの裏側に入口を配置する、など工夫をする。

⬅人で一杯のアトラクションは嫌われる。

暴走族もやってくるのでした

清掃を怠って園内が汚れすぎると、どこからかバイクの爆音を響かせて暴走族がやってくる。彼らは汚い場所が大好きで、どうやら自分らのなわばりだと思いこむ習性があるらしい。連中をほっておくと大変なことになる。従業員を気ままに殴りつけ、園内の子供たちからは小遣いを巻き上げ、あげくの果てにはショップの倉庫から在庫を盗んでいく。暴走族がやってくる遊園地という風評がたち、来場者の数は減っていく。連中を来させないためには、園内の掃除をきちんと行っておくこと。遊園地の規模に合わせて警備員を雇っておくことだ。暴走族の次にやっかいなのが消費者団体だ。彼らは画面に表示されない謎の存在。園内をくまなく視察しては去っていき、評価を落とすのだ。客が減ってから気づいても遅い。

⬆奴等が来てから警備員を雇っても、遅い。ころばぬ先の何とやら、だ。

究極のジェットコースター製造方法

遊園地の花形は何といってもジェットコースター。『テーマパーク』でも、木造コースターやコークスクリュー、ウォータースプラッシュなど数種類用意されている。これらはポンと配置するだけじゃなく、コースも設計することができる。全長も、回転ループのあるなしもプレーヤー次第だから、センスの見せ所だ。加速する場所、緩やかに走る場所、そして山場とイメージしながらデザインするといいだろう。あまり過激なものを造ると、故障と客のゲロをまねくばかりだ。聞けば、アミューズメント施設の設計を行うトーゴ社では1ループ、1スクリューが基本だという。人が心地よい、と思える程度にとどめておくのが長く愛されるコツだとか。

⬆こーんなに曲がりくねったコースターじゃ走りません。

⬆ファミリーでも楽しめるくらいのコースターがグッド。

特別企画

達人に聞く。人が集まる遊園地の条件とは？

現実のテクニックがそのまま使える

園内の美化清掃を行う。アトラクションの安全性に留意する。時には従業員がストライキを行う……。現実の遊園地で行われていることが『テーマパーク』の中でも同じように再現されている。画面の中での出来事や小さな人間が、あたかも本物のように振る舞う。これが『テーマパーク』の魅力のひとつでもある。ならば、実際の遊園地で行われている集客のテクニックをゲーム攻略に応用できないだろうか？　というのがこのコーナーの狙いなのだ。遊園地造りをより深く楽しむために、遊園地の裏と表を知り尽くしたふたりのプロにご教示願おう。中山照康さんは日本最古の遊園地、浅草花やしきに勤めるいわば経営側のプロ。そして牧野広一氏は『TVチャンピオン』の遊園地王の座を勝ち取った、遊ぶ側のプロだ。



←巨大な遊園地の経営は、実に多くの人の知恵と工夫と努力で成り立っている。（写真は後楽園遊園地）



→『テーマパーク』では、実際の遊園地で行われている、あれこれそのまま通用する。現実とゲームがオーバーラップしている具合が面白い。

トイレ清掃には一家言あります。ウチには専門のスタッフがいます



中山照康さん
花やしき・営業リーダー。ちなみに同園の設立は嘉永6年とか。浅草の象徴的存在だ。

ウチは下町の遊園地としてイメージされやすいのですが、最近では半年に一回の割合で新しいアトラクションを導入しています。懐かしさと新しさの両方を体験できるはずです。園内では70人の従業員が働いていますが、トイレの美しさは自慢です。平日でも専門のスタッフを3人割り当てています。

達人が語る 正しい遊園地の3箇条

- その一　園内の清掃は必須　トイレは重点的に
- その二　設備投資で常に新鮮な園内を造る
- その三　楽しい雰囲気には従業員の和も大切

アトラクションの安全これを守れなきゃ遊園地の資格はないよ



集客率を上げるのなら、いいマシンを導入することです。そして園内には一周ぐるりと回れる道を敷くことです。人材は宝ですね。従業員の教育は大変ですが、それが遊園地の一番の魅力ですから。それと安全なのは当たり前。少しでもお客さんを不安にさせるような遊園地はダメですね。

牧野広一さん
チャンピオンの正体はトーゴの営業マン。8月24日に第2回遊園地王選手権が放映される。

チャンピオンが語る 良き遊園地の3箇条

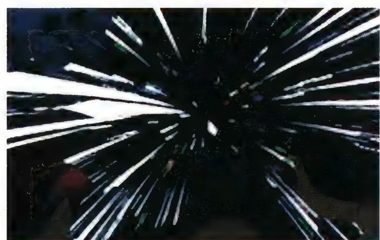
- その一　安全は絶対の条件　何よりも優先せよ
- その二　コースター類は何台あってもいい
- その三　敷地は有効に。無駄な空間はNG

速報！PS版、SS版12月22日に発売決定！価格は5800円。乞うご期待！

結論！大切なのは、人を喜ばせたいという「気持ち」

BE HAPPY!









『テーマパーク』で遊んでいると、経営を優先するか、客の要望を優先するか、たびたび悩まされる。でも、そんな時は資金繰りに困っていたりするから、結局は入場料を上げたり、ショップの値段を釣り上げてしまう。この遊園地を訪れる客たちは意外と頭がいい。ひとりひとりが簡単なパラメータを持っていて、すれ違いざまに互いの情報交換をするとか。いわく、「あそこの店は値段があがったんだぜ」「ビールの水増しがひどいんで、気をつけろ」……。嘘はつけないのである。

それでも、利益ばかりを追求していると、アトラクションは豪華なのに、やたらと閑散とした遊園地が出来上がってしまう。満足している客は誰もいなく、歓声に交じって鳴き声までが聞こえてくる。これではいかにも寂しい。それに、なんとも皮肉めいた光景ではないか？

大切なのは客の気持ち。設けた物はきちんと還元するのが、一番なのだったりする。

満場の客が、満面の笑みを浮かべているのを眺めたら、あなたもきっと幸せな気分になれるはずだ。

タイプ別

史上最強のゲームのベストナイン

ゲーム選択情報小説

生まれつきの不治の病――嚢胞性線維症に冒されながらも、「正気の断片」を集め狂気から立ち直ることを目的とした異色ソフト『マインドウォーカー』を製作。シネマウェアなる言葉を造語し、映画とゲームの融合にいち早く目をつけたビル・ウィリアムス（米）は、80年代中期の伝説的なゲーム作家である。
その彼はかつて人に「なぜゲームをつくるのか？」と聞かれた時、即座にこう答えている。

『死』より辛い運命？
それは『退屈』です。

これはゲームを愛する者にとっての、退屈の恐さを鮮明に心に刻んでくれる
――悲しくも、力強いエピソードである。



文●平林久和
Hisakazu Hirabayashi
ゲーム解説●成沢大輔
Daisuke Narisawa

おもな登場人物

- ●コミッショナー……オールスターゲームの主宰者。「退屈な国」新政府の大統領を兼務している。元・革命のヒーロー。
- ●フィンガー監督……ハ・リーグの監督。旧政府では特権階級に属していた。
- ●トリガーヘッドコーチ…フィンガー監督の弟で補佐役をつとめる。
- ●コマンド監督……シ・リーグの監督。旧政府の特権階級に属していた。
- ●フラグヘッドコーチ……コマンド監督の友人で補佐役。彼も特権階級の出身。

全てのゲームからオールスターが集まった！

Introduction

　びっくりする話をしよう。
　これはあなたの知らない世界での出来事なのだが、ゲームソフトはいつの間にか野球選手になっていた。
　そう。あの「アウト」「セーフ」の野球である。さてそんな「実体はゲームなのに野球選手」となってしまった彼らが、もうすぐオールスター戦を行う――という信じられないような情報が僕の耳に入った。何でもこの試合には、すごくおもしろいゲームソフトだけが、メンバーに選ばれているらしい。
　僕はふと考えた。このオールスター戦の選抜選手リストをなんとか入手できないかと。だって、この架空ワールドのオールスター戦に選ばれた選手は、イコール、現実世界のすごくおもしろいゲームということになる。いつもおもしろいゲームを欲している諸君には、貴重な情報になると思った。
　はたして、僕の念願は叶った。なんと、このオールスター戦の両軍選手が決まるまでの光景の一部始終を見ることができたのである。

退屈な国に革命

　ところで、あなたの知らない世界にあるその国とは「退屈な国」という名の国だった。学校も、職場も、家庭も、政治も、経済も、テレビも。**ここではすべてが退屈だった**。一般大衆は悲しくなるくらいの、それは死よりも辛いとされる、退屈に苦しめられていた。
　けれど一部の人たちは違った。この国の首相や大臣、時の権力者たちは、退屈とは無縁だった。彼らは「快楽」や「刺激」や「興奮」や「感動」を独り占めして、人生を十分に楽しんでいた。つまりこの国では、エンタテインメントというものがありながら、それは一部の特権階級にかたよっていたのだった。
　だが一年前のこと、変化が訪れた。この「退屈な国」にも革命が起きたのだ。長年続いた“大衆に興奮と感動を運動”が実を結び新しい国づくりが進んだ。「退屈な国」の国民たちは大いに喜んだという。

コミッショナー特別室にて

「ちょっと待ってください。コミッショナー、僕たちがですか？」
　ふたりの男は驚いた声をあげた。だがその声を無視するかのように、初老の男は静かに言った。
「そう。君たちに両軍の監督になってもらい、選手、すなわちすぐれたゲームを選んでもらいたい。もうすぐ我が国に革命が起きてから一年がたつ。それを記念してオールスターゲームを開催したいのだ。この一年間、私は『退屈の国』に野球を広めるのに全力を傾けてきた。だが、いつまでも**野球の力に頼るわけには**いかない。これからはゲーム、そうだ、テレビゲームを我が国の重要なエンタテインメントにしたいのだ」
　コミッショナーと呼ばれた初老の男は、真剣なまなざしをしてこう言った。
「今の私の夢は、素晴らしいゲームソフトだけを集めた、まさにオールスターゲームを催すことに尽きる。昔は特権階級の象徴だったゲームを、広く大衆に知らせたいのだ。この国から辛い『退屈』を、本当の意味で遠ざけてしまうためにな。想像してみたまえ。スタジアムには何十万もの観衆がいる。彼らに一斉にゲームが配布され、大いに楽しんでもらう。どうだね。**このプランは？**」
「はい。とても良いお考えではないかと……」
　ふたりの男は口をそろえて同意するしかなかった。
「だったら、協力してくれんかね。大きな声では言えんが、君たちは革命前には特権階級に属していた。大臣の一族として、思うがままゲームソフトを楽しんでいた。今こそ、あの頃の知識をいかすべきではないかね？」
　そう言われてふたりの男の背筋に、寒いものが走った。革命が起きたのに、ふたりは処刑を免れた。はじめは何かの間違いかと思ったが、どうやらそうではないらしい。彼らが処刑されなかったのは、ゲームに詳しいからだったようだ。
　奇妙なことにふたりの男は同時に「“ゲームが身を助く”ということですか？」――というくだらない冗談を思いついたが、**冗談を言っている場合ではなかった**。
　そんな気持ちの動揺を知ってか知らずか。コミッショナー兼新政府大統領はニコッと笑ってから、一転厳しい口調で言い放った。
「よろしく頼むよ」
　この瞬間ふたりの男は、「やらねばならない」と決意を固めていた。

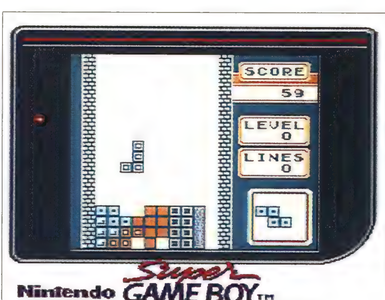
ハ・リーグとシ・リーグの光景

　ゲームたちが繰り広げるオールスター戦は、ハ・リーグとシ・リーグに分かれて開催されることになっていた。つまり反射神経型ゲームの選抜がハ・リーグ。そして思考型ゲームの選抜がシ・リーグである。
　両軍の**精鋭メンバー**が何十万人の観衆にプレイされ、おもしろいゲームには一票が投じられる。多くの人を楽しませたほうが勝ち。退屈させたら負け。というルールだった。
　コミッショナーからハ・リーグ選手選抜の指名を受けたひとり目の男――フィンガー監督は、さっそく選手集めに取りかかることにした。少年時代からゲームに詳しい弟のトリガーを、ハ軍ヘッドコーチに任命。まずは候補メンバーのリストアップを行うことになった。フィンガー監督は弟を前にして、まずはこう語った。
「私たちがおもしろいと思ったゲームを、ただ並べただけではダメだと思うんだ。メンバー選びには戦略が必要だ。いいか。まずゲームって素晴らしいよな、とみんなに伝えられるソフトをぜひとも選びたい。できれば一番と二番バッターは、人の心をパッとつかめるやつがほしい。それから三・四・五番、クリーンナップはドカーンと**長打**がほしい。夢中になったらやめられなくなるようなやつだ。お前なら良い知恵があるだろう。いきなりだが、ここまでで何か思いつくタイトルは？」
　フィンガー監督はコーチに就任したばかりの弟の顔を見た。
「兄さん、まず一・二番だけど、『テトリス』(*1)ははずせないんじゃないかな。何でもこのゲームはソ連とかという国で細々と遊ばれていたのに、口コミで世界に広まったというとてつもないゲームでしょ。記念すべき試合のトップバッターにふさわしいのは、こんなゲームだと思うな」
　弟のトリガーはそう提言した。
「私も賛成だ。一番『テトリス』。何だかさまになるなあ」
　兄のフィンガー監督は、ひとり満足げな表情を浮かべて顔をほころばせた。
「では二番は？　『テトリス』の後でも格負けしないゲームで、パッと人の心をつかめるやつになるな」
「似たようなゲームだけど、『コラムス』(*2)『ぷよぷよ』(*3)あたりが候補かな？」と弟。
　だが監督である兄は苦い顔をした。
「いや、ふたつとも良い作品だが、上からモノが落ちるゲームが続くのはどうか。もっとほかにないかな。パッと遊べるおもしろいゲーム……」
　ふたりの間にしばしの沈黙が流れた。だが、弟の眉間のしわがグッと寄った時、頭にひらめいたものがあった。トリガー

コーチは叫んだ。
「兄さん、シューティングゲームよ！」
「そうだ！　テレビゲームの原点はそれだ。敵を撃つ。敵の弾をよける。少しでも先の面が見たくて、必死に腕を磨く。俺もシューティングゲームは大好きだ。二番バッターはシューティングゲームでいこう」
ハ・リーグ監督のフィンガーは膝を叩いて喜んだ。
「となると『スペースインベーダー』(*4)か『ゼビウス』(*5)か。それとも『グラディウス』(*6)？」兄はゲーム名を挙げた。
「そのへんですかね？」と弟。
「なんだ。納得いっていないみたいだな」
「いや、僕はですね。昔シューティングゲームの歴史を調べたことがあるんですが、やはり、そのへんの作品はちょっと古いと思うんです」
フィンガー監督は怪訝そうな顔をして、「古くたって、良いゲームは良いだろ」と反論した。
「いえ、そうじゃなくてシューティングゲームは、今兄さんが言った作品から、もう一段進化したと思うんです。そしてその作品で**シューティングゲームの進化は止まった**と思うんです。つまり僕は、シューティングゲームの進化の過程で、**頂点**に位置するゲームを選びたいのですよ」
と、理論家の弟は自分の考えを述べた。
「じゃあ、お前のいうシューティングゲームの頂点とは？」
兄は弟の眼を見て尋ねた。
「ふたつあります。『R・TYPE』(*7)と『ザナック』(*8)です」
「相当な自信だな。わかった。お前の意見を尊重するとしよう。言いたいことはわかる。ただし今のふたつのどちらかを選ぶかは、この俺に任せてくれ」
「もちろんです。監督！」
弟がそう言いながら革命軍風の敬礼をすると、ふたりの兄弟、いやハ・リーグ監督とヘッドコーチは声を上げて笑った。

ゲームを信じる

その頃、シ・リーグのコマンド監督は頭を悩ませていた。ヘッドコーチに任命した、幼なじみの後輩フラグが乗り気ではないのだ。
「どう考えても不利ですよ。われわれは。いいですか、あっちの世界の**日本でもアメリカでも**、テレビゲームはいつも反射神経型ゲームから流行をはじめたんですよ。ロールプレイングゲームとか、シミュレーションゲームとかは、難しくって、とっつきにくいとさえ言われてるんです。この勝負、苦戦は必死です」
まだ特権階級気分が抜けないのか、新ヘッドコーチのフラグは文句が多かった。
しかたなくコマンド監督は、
「勝負の前からそう簡単にあきらめるなって。お前の言うとおりで確かに向こうが有利だ。けど、勝負に油断は禁物なんだよ。ハ・リーグはおそらく『大衆にテレビゲームをわからせよう』っていうスタンスで選手を選んでくる。だからこっちは開き直って、俺たちの本当に**好きなゲーム**をぶつけてみようじゃないか」
となだめた。
「それで勝てますかね」とヘッドコーチ。
「もちろんさ。実際の試合は俺たちがやるんじゃない。ゲームがやるんだ。俺たちはゲームの力を信じるんだ」
ゲームの力を信じる――と言われると、そんな気がしてくるお人好しのフラグヘッドコーチだった。しぶしぶ彼も「そうするしかないみたいですね」とうなずく。
「そうだよ。われわれは思考型ゲームには反射神経型ゲームよりも、深く**濃密**な魅力があることを知っている。お前もそう思うだろ。彼らの力を俺たちが引き

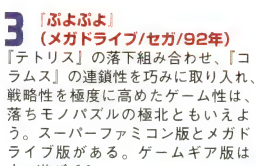


1『テトリス』(ゲームボーイ/任天堂/89年)
落下するブロックを横一直線にそろえ、画面から連続して消すパズルゲーム。開発者は旧ソ連の心理学者Ａ・パジトノフ。まず欧米諸国でパソコン用ソフトとしてヒットし、日本ではセガのアーケード版が引き金になってファミコン、ゲームボーイに移植されて大ヒットした。そのシンプルなゲームの構造は、あらゆる落ちモノパズルの礎となった。



2『コラムス』(メガドライブ/セガ/91年)
『テトリス』と同系の落ちモノパズルではあるが、同色の宝石を３つ以上連鎖すると消えるシステムは、『テトリス』の亜流とは言いがたいゲームの質である。

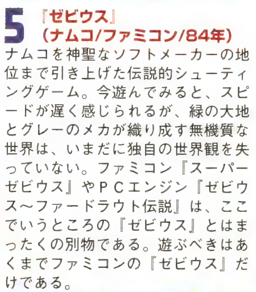
3『ぷよぷよ』(メガドライブ/セガ/92年)
『テトリス』の落下組み合わせ、『コラムス』の連鎖性を巧みに取り入れ、戦略性を極度に高めたゲーム性は、落ちモノパズルの極北ともいえよう。スーパーファミコン版とメガドライブ版がある。ゲームギア版は少々遊びづらい。

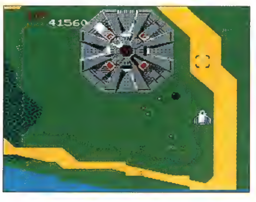


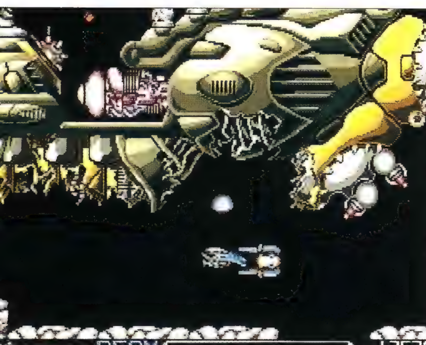


4『スペースインベーダー』(タイトー/スーパーファミコン/94年)
これまでに何作もリメイクされてきたが、もっともオリジナルに近い『スペースインベーダー　ザ・オリジナルゲーム』は、まさに『スペースインベーダー』そのもの。１ドットの当たり判定を再現した技術力はスーパーファミコンではきわめて高度であり、驚異的でさえあるという。古いアーケードを再現し、ゲームの歴史の確立を促した功績もさることながら、スーパーファミコンの技術力についてひとつの完成を見たという点においても評価が高い。その意味において『～ザ・オリジナルゲーム』以外の『スペースインベーダー』には、見るべきもの、遊びたくなる要素は多くない。

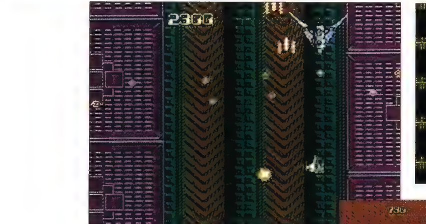
5『ゼビウス』(ナムコ/ファミコン/84年)
ナムコを神聖なソフトメーカーの地位まで引き上げた伝説的シューティングゲーム。今遊んでみると、スピードが遅く感じられるが、緑の大地とグレーのメカが織り成す無機質な世界は、いまだに独自の世界観を失っていない。ファミコン『スーパーゼビウス』やＰＣエンジン『ゼビウス～ファードラウト伝説』は、ここでいうところの『ゼビウス』とはまったくの別物である。遊ぶべきはあくまでファミコンの『ゼビウス』だけである。

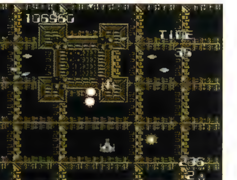






7『R－TYPE』(ハドソン/PCエンジン/88年)
パワーアップパーツの組み合わせで攻撃パターンが異なる。そのためパターン性が強いゲームであるが、考え抜かれた敵の配置であり、すぐれた戦略性に多くのファンが釘付けとなった。グラフィックはグロテスクだが、２面ボスの女性器を思わせる造形や、最終面の胎児など、ある種のトーンをもって描かれている。ＰＣエンジン版の力を見せつけた『Ｒ－ＴＹＰＥ１・２』は、アーケード版を２枚のカードに分割したものである。その後ＣＤ－ＲＯＭ2では１枚にまとめられたものが発売されており、これがリーズナブルだろう。





8『ザナック』(ポニーキャニオン/ファミコン/86年)
『アレスタ』『ガンヘッド』『スプリガン』『ガーディック外伝』など、コンパイルが制作したシューティングゲームは数多いが、どれも“ディスクシステムの『ザナック』”の足元にも及ばない。敵アルゴリズムの妙、ファミコンとは思えない高速スクロール、ディスク片面に12ステージを収納するプログラム技術、そして究極ともいうべき難易度バランス。今から30年後に遊んでも楽しいと断言できる至高のシューティングである。

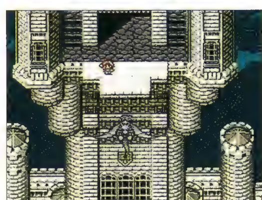


6『グラディウス』(コナミ/ファミコン/86年)
シューティングゲームに自機の分身たるオプションの概念を取り入れたのは『ツインビー』が先だが、決定づけたのは『グラディウス』である。たいへんテクニカルなゲームで、一説には『グラディウス』でユーザーが上手になったから、その後のシューティングゲームはどんどん高難度になっていったという。食品会社明星のプレゼント用に作られた『グラディウス・アルキメンデスバージョン』は貴重品である。ふつうに遊ぶならＰＣエンジン版の『グラディウスII～ゴーファーの野望』か、同作のファミコン版がよろしい。



11 『ダービースタリオン』(アスキー/ファミコン/91年)
一定のルールとアルゴリズムだけを提示し、あとは乱数によって支配される。すなわち答えは不定形で、1回の行動がさまざまな形となって後々に反映されていく。こんな永久機関のようなシステムを実現したのが『ダービースタリオン』である。現実の競馬の世界を構成する“馬の生産”と“調教”にスポットを当て、馬主になって数々のレースに愛馬を出走させていくゲーム内容である。現実の競馬がそうであるように、まったく同じ父と母をかけ合わせても1頭として同じ能力の馬は生産されず、レースの結果も常に能力だけで決定されるわけではない。GIレース全制覇という大目的を達成した後でも遊びこみたくなってしまうのは、そうしたシステムに由来する。もし、1度このゲームに熱中してしまったら、しばらくの間はダビスタ漬けになってしまうだろう。それは1年かもしれないし、ともすれば一生かもしれない。それほど奥深いゲームである。もしかしたらこんなゲームは2度と現れないかもしれない。作者の薗部博之氏は、第一作目のファミコン版をほとんどひとりで作ったという逸話の持ち主で、大規模化するゲーム開発の中で数少ない、マイスターと呼べる技量の持ち主である。スーパーファミコン版の『III』は100万本を超えた初のシミュレーションゲームとなったことが、競馬という枠がこのゲームには通用しないことを雄弁に物語る。





10 『ファイナルファンタジー』(スクウェア/ファミコン/87年)
スクウェアの名を一躍高めたソフトであり、現在のRPG市場でもっとも人気の高いシリーズである。これまでに6作が発売されているが、それぞれ独立したタイトルであり、物語上の関連性はまったくない。過剰なまでのサービス精神と、膨大なグラフィック・プログラムの分量、開発陣を統率するプロデューサーの力量は、ゲーム界において前人未到の領域にある。そうした技術力がストレートに反映されるソフトだけに、近作の『VI』か『V』がベストチョイスだろう。





9 『ドラゴンクエスト』(エニックス/ファミコン/86年)
日本のRPG界の命運を決定づけたソフトであり、このゲームが日本のゲーム進化を早めたとも遅めたともいえる。舞台背景は中世西欧風ではあるが、ストーリーテリングの手法は日本風。無国籍ミクストヒストリーファンタジーとでもいうべきで、今日まで有形無形の影響を及ぼしている。ロト3部作といわれる『I』〜『III』までが圧倒的にすぐれている。特に『III』は秀逸。スーパーファミコン版の『I・II』はファミコン版とは別の作品と考えたくなるほど手触りがささくれ立っている。



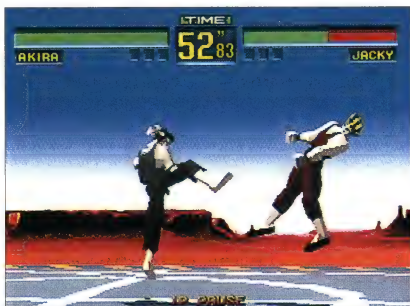
14 『実況パワフルプロ野球』(コナミ/スーパーファミコン/94年)
それまで『ファミスタ』の厚い壁に弾き返されていた野球ソフトだが、『実況パワフルプロ野球』の登場で勢力図が一気に書き変わった。バット、投球ポイントの設定や、コントローラーの4つのボタンを1塁から本塁に当てはめたことなど、ことごとく『ファミスタ』より複雑化しているが、決して無理のある仕様ではない。あるいはこちらの方が野球としての理に適っているともいえよう。慣れるまで時間がかかるが、今後の野球ソフトの定番として育っていくはずだ。つい先頃プレイステーション版が発売されたが、操作性を含めた総合評価ではスーパーファミコン版が上と言われている。



12 『ストリートファイターII』(カプコン/スーパーファミコン/92年)
対戦格闘アクションゲームのブームを生み出した最大の功労者。技の出し合いから脱却し、駆け引きを重視した操作システムを構築し、対CPUより対人間の方がはるかに面白いことをユーザーにアピールした。また複雑なコマンド入力を要するようになったのもこのゲームからだが、ほとんどのユーザーがきちんと習得しているところをみると、理に適ったコマンド形態を作りだしているともいえる。数多くのハードに移植されているが、やはりスーパーファミコン版の『スーパーストリートファイターII』がよい。3DOのみ『スーパーストリートファイターIIX』がリリースされている。

13 『スーパーマリオコレクション』(任天堂/スーパーファミコン/93年)
『スーパーマリオブラザーズ』の中で、ファミコンで発売された4作をスーパーファミコンにリメイクして収録した作品。グラフィックはスーパーファミコンに合わせて描き直されているが、ゲームデザインはファミコン版をそのまま移植している。このソフト以来、マリオが主人公のアクションは発売されておらず、名作ファミコンソフトのリメイクであると同時に、『スーパーマリオブラザーズ』の掉尾を飾るソフトとしてメモリアルな意味もあるのだろう。





16 『バーチャファイター』(セガ/サターン/94年)
「ジョイスティックとキャラクターの幸福な結婚」。モニターの中に投影されるのはプレイヤー自身の人格以外の何物でもない。こんなに相性のよい結婚なんてそうあるもんじゃない。『バーチャファイター』、『〜リミックス』のどちらでもお好きな方をどうぞ。できればジョイスティックがほしい。金と場所の余裕があるウルトラスーパーヘビーユーザーなら、70万円也を支払って『バーチャファイター2』を遊ぶのがもっと幸せ。



15 『リッジレーサー』(ナムコ/プレイステーション/94年)
プレイステーション発売と同時に投入されたソフトであり、そのスペックをじゅうぶんすぎるほど見せつけてくれた。ほぼアーケード版を完璧に移植しており、その上プレイステーション版だけのオマケが入っている。

てやれば、負けるなんてことはないさ。繰り返すがゲームの持っている力を信じよう」

コマンドは「監督は俺だ。責任は俺がとる」と言い切った。

「ところで監督ならこのチームの四番は誰に打たせます?」

「そうだなあ。無難かもしれないが『ドラゴンクエスト』(*9)か。それもI・IIの完結編ともいえる『ドラゴンクエストIII』あたりに四番を打たせたいが」

「僕の意見は違うなあ」

だんだんやる気になってきたのか、フラグはヘッドコーチとしての意見を言いたそうだった。

「『ファイナルファンタジー』(*10)か?」

「それも違います。僕のイメージだと、『ドラゴンクエスト』と『ファイナルファンタジー』は三番と五番を固めてもらいたい。四番は意中の候補がほかにいるんです」

こんなやりとりがあった。

「誰だそれは? 我がチームのヘッドコーチの貴重な意見を聞きたいな」

「僕の意中の四番バッターは『ダービースタリオン』(*11)です」

「そうくると思ったよ。お前、あのゲーム好きだからな」

「好きなだけではありません。僕は**信念があって**あのゲームが最高だと思っているんです。ものすごく熱中するゲームというのは、えてして熱がさめやすいものですが、あのゲームは**例外**ですね。熱中がいつまでも続くんですよ。僕なんかあのゲームのエンディングは何度も見たのに、いまだに遊んでるんですから。『ダービースタリオン』のことをただの競馬ゲームだと思っているやつをギャフンと言わせたい。こいつが四番に座ればシ・リーグの勝ちは不動でしょう」

「わかったよ。お前の意見はよくわかった。けどなあ。ところでなんだい? さっきの弱気は。まるでキツネにつままれたみたいだ」

コマンド監督がそう言うと、ふたりは顔を見合わせて大声で笑った。

はじめはコミッショナーから難題を押しつけられたと感じたふたりの男、フィンガーとコマンド両監督は、今では楽しそうに候補選手を選んでいた。

路線対立

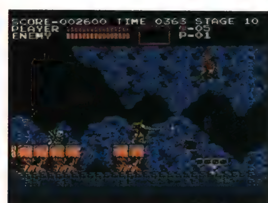
こんな調子でハ・リーグとシ・リーグ両軍の選考は進んでいった。だが、すべてがとんとん拍子で決まっていったわけではない。何十、何百とあるゲームソフトの中から、ベストナインを決めるのはさすがに難しい作業であった。

たとえばハ・リーグの場合、クリーンナップの順番で**相当にもめた**。

フィンガー監督は、格闘、アスレチック型アクション、スポーツゲームの順のクリーンナップを主張した。彼のプランとしては「三番『ストリートファイターII』(*12)、四番『スーパーマリオコレクション』(*13)、五番『実況パワフルプロ野球』(*14)」あたりの布陣が有力と考えていた。

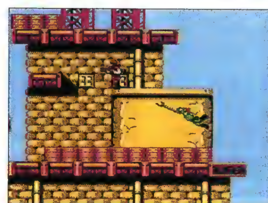
だがヘッドコーチは、「ここは今の日本で流行っているポリゴンもので三番・五番を固め、四番にはベテランを置こう」と主張している。彼は「三番『リッジレーサー』(*15)、五番『バーチャファイター』(*16)のルーキーコンビを起用し、対照的に四番には思い切って**ベテラン**の『悪魔城ドラキュラ』(*17)か『ヒットラーの復活』(*18)、あるいは『メトロイド』(*19)を起用したい」と考えていた。四番候補としては他に『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』(*20)や『レッスルボール』(*21)の名も挙がった。

しかしフィンガー監督は、四番マリオは「譲れない」と言う。そして数あるシリーズからあえて一本選ぶなら、「『スーパーマリオコレクション』が妥当だろう」と再度自分の考えを述べた。が、すぐに



17 『悪魔城ドラキュラ』（コナミ/ファミコン/86年）

横視点の面クリア型アクションゲーム。主人公がムチを武器に、敵を倒しつつドラキュラの居所へ向かうというオーソドックスなスタイルのゲーム内容だが、グラフィックやサウンドは徹底して雰囲気を作り出すことに集中しており、ホラーとしてもっとも的確な世界観と風景を構築している。そのためか熱狂的なファンがユーザー、開発者ともに多く、これまでに続編などを含めて多数のシリーズが発売された。その中でもディスクシステムで発売された1作目がもっとも評価が高い。93年にロムカセット版が発売されたので、入手するならこちらが容易。ベストなのは1作目をリメイクしたＸ６８０００版だろう。



18 『ヒットラーの復活』（カプコン/ファミコン/88年）

ジャンプはできないが、ワイヤーを打ち出して振り子のように揺れながら移動する斬新なシステムを組み込んだアクション。なるほど自分で飛んだり跳ねたりしないだけに、不安定さがつきまとうが、その分慣れると操作そのものが快感になってくる。自分がうまくなったことを明確に実感させてくれるゲームである。ゲームボーイでも『バイオニックコマンドー』という移植作があるが、やはりファミコン版がグッド。



19 『メトロイド』（任天堂/ファミコン/86年）

静寂で薄暗い惑星の内部を舞台に、ストイックなアクションで駆け抜けて行く任天堂の異色作。同じ任天堂の『ゼルダの伝説』と対比して、表裏一体の関係にあるといえよう。もちろん『メトロイド』が裏である。『ゼルダの伝説』において、なにか新しい発見をした時に、ついガッツポーズを作ってしまうのに対し、『メトロイド』でアイテムを入手したり難度の高いルートを抜けたりすると安堵のため息が漏れる。そういうゲームである。スーパーファミコンで『スーパーメトロイド』が発売されており、これもストイシズムのかたまり。



20 『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』（セガ/メガドライブ/91年）

「アクションゲームは確実にテクニカルな操作でゆっくり進めていくもの」と思われていた中で登場した超高速のアクションゲーム。主人公ソニックの役どころは、物語を背負ってフィールドを進む従来型のキャラクターではなく、とにかく速ければよいだろうという肉体性を持つ自走型ジェットコースターの先頭車両である。見たことないスピード感は、日本よりも諸外国でのウケがよく、そのアメリカ産アニメのキャラクター風の容貌と合わせて欧米諸国での人気が高い。今ではマリオよりも人気があるという。シリーズはメガドライブで多数発売されているが、ことスピード感を味わうなら第1作目に勝るものはない。

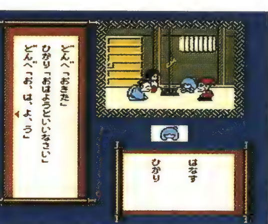


21 『レッスルボール』（ナムコ/メガドライブ/91年）

メガドライブで発売されたソフトの中で10本の指に入るほどの完成度を誇るスポーツゲーム。アメリカンフットボールと格闘技をミックスした球技で、敵に体当たりをかませてボールを奪い取り、ゴールへ持ち込むという豪快かつシンプルなルールである。戦略性もさることながら、そのアクション性はこれまでの球技ゲームにまったく欠けていた要素である。無論球技としてのテクニックも必要であり、微妙なコントロールと豪快なアクションが見事に噛み合っている。発売本数が少なく、また手放すユーザーも少ないせいか、中古市場にはほとんど流れてこない。

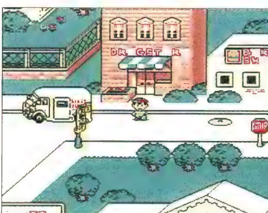
22 『かまいたちの夜』（チュンソフト/スーパーファミコン/94年）

同社が発売した『弟切草』に続くサウンドノベル第2作。文字を読ませるだけでなく、シーンごとに効果的なグラフィックとサウンドを展開して、まったく新しい文字型映像メディアの手法を確立した。映像と文字とサウンドをシンクロさせる技術は、並み大抵のものではない。物語はリゾートのペンションを舞台にしたミステリーで、シナリオを作家の我孫子武丸が担当している。



23 『新・鬼ヶ島』（任天堂/ファミコン/87年）

状況に合ったコマンドを選択し、正解していくごとにストーリーが徐々に進んでいくスタイルのアドベンチャーゲームはもはや旧式であるが、その中の最高傑作のひとつである。日本の昔話を題材に、２人の主人公を並列にコントロールしてひとつの話にまとめ上げていく巧妙なシステムと、練りこまれたセリフ回しは絶妙の一言。ディスクシステムはこうしたゲームに向くのか、任天堂は『ファミコン探偵倶楽部』『タイムツイスト』など上質のアドベンチャーを数多くリリースした。前後編の２枚組。



24 『MOTHER2』（任天堂/スーパーファミコン/94年）

糸井重里や鈴木慶一がスタッフに加わっているＲＰＧとして有名だが、それだけのものではない。上記２者はそれぞれ「言葉のプロ」と「音楽のプロ」だが、彼らが心底本気になり、すぐれたデザイナーとプログラマーとグラフィックアーチストががっぷり四つに組んで仕事をした見本。このソフトを作るだけの体力と懐の広さを持つのは、おそらく世界中を見回しても任天堂だけではないか。ファミコン版の『MOTHER』とは似て非なる作品であり、日本ＲＰＧのひとつの結晶といえる。厳しいゲーム観察眼を持つ任天堂・宮本茂氏が「僕が最後までやる気になった初めてのＲＰＧ」と言い切ったという逸話がある。



25 『伝説のオウガバトル』（クエスト/スーパーファミコン/93年）

シミュレーションＲＰＧと呼ばれるジャンルのソフトの中で、大胆な試みをいくつも取り込んだ意欲作。リアルタイムで進行し、自軍のユニットを自在に動かして勝利へ導く。小型のフィギュアを盤上で動かし、そこにテレビゲームらしいアニメーション演出を付け加えたグラフィックは一見の価値あり。むしろ対コンピュータのボードゲームというべきゲーム性に近く、ボードゲームから発展していったコンピュータシミュレーションゲームの原形に触れる思いを感じさせるソフトだ。

26 『ファイアーエムブレム』（任天堂/ファミコン/90年）

一定のシナリオとストーリーに添って面をクリアしていく。いわゆるシミュレーションＲＰＧのもっとも代表的なソフトである。自軍のユニットをフィールドに配置し、敵にぶつけて１対１の戦いを挑む。戦闘アニメーションのうまさはこのソフトがベストだろう。シミュレーションにありがちな複雑さは可能な限り排除してあり、きわめてとっつきやすい。スーパーファミコン版はファミコン版の『１』と新しいシナリオの組み合わせで、武器の磨耗システムなども『１』を継承している。ファミコン版の『外伝』はそうしたシミュレーションっぽさをさらに削り、もっともシンプルで遊びやすい。



27 『女神転生』（ナムコ、アトラス/ファミコン、スーパーファミコン/87年）

日本産の３Ｄフィールドを舞台にしたＲＰＧの草分け。神と悪魔の対立を中心に、キリスト教的史観のみに頼らない世界設定はきわめて独自であり、熱狂的なファン層をつかんでいる。また、自分の仲間に敵悪魔を導入するシステムなど、『女神転生』シリーズならではの要素が色濃く詰まっている。他のＲＰＧより「１度はまったらなかなか帰ってこれない」度は強い。ファミコンで２作（ナムコ発売）、スーパーファミコンで『真・女神転生』シリーズが２作（アトラス発売）が出ている他、関連シリーズも多い。この中では『女神転生II』（ファミコン版）と『真・女神転生II』が特によい。



28 『メタルマックス』（データイースト/ファミコン/91年）

生身の人間十装備としての戦車を組み合わせたＲＰＧ。移動手段としての乗り物を拒否し、キャラクターの二重性を浮き彫りにした。自分を強くするのもよし、戦車を徹底的に強くするのもよし。ゲームの目的はモンスターハンティングで、そこそこまで進めてモンスターハンターを引退すれば、それでエンディングが流れる。最強のボスなど倒さなくてもだ。使命感に駆られて敵を倒しにいくようなストレートな誘導がないシナリオ構造を持っていることなどと合わせて、桁外れの自由度を得た。ファミコン版で『１』、スーパーファミコンで『２』が発売されている。



29 『トルネコの大冒険』（チュンソフト/スーパーファミコン/93年）

主人公トルネコが常時変化するダンジョンを進み、特定階にある目的のアイテムを持ち帰るゲーム。ＲＰＧのような顔をしているが、実はパズルゲームに近いシステムである。10年以上前に登場したパソコンゲーム『ローグ』が元になっているのは明らかだが、徹底したチュンソフト流のアレンジが施されており、まったく別のゲームに仕上がっている。プレイヤーは確かな決断力、持続する緊張に耐えうる精神力、臨機応変な対応力をバランスよく要求され、現代テレビゲームのもっとも集約された姿といえよう。

は結論が出ない。監督とヘッドコーチの火の出るような議論は延々と続いた。

状況はシ・リーグでも変わらなかった。シ・リーグはクリーンナップはすんなり決まったものの、一・二番、それに六番以下の下位打線が決まらない。

コマンド監督はどちらかといえば、ロールプレイングゲームとアドベンチャーゲームを中心にラインナップを考えているようだった。**根が読書好き**の彼は、どうしてもシナリオがあるゲームを選ぶ傾向があって、そんな彼らしさがラインナップにあらわれていた。

「一番は、ゲームはじつは読書にもなることを知ってもらうために『かまいたちの夜』(*22)でどうだ。二番は、オトナが**童心**に帰って遊べるゲームの『新・鬼ヶ島』(*23)か『MOTHER2』(*24)を起用したい」と申し出た。そしてコマンド監督は下位打線を、「六番に『伝説のオウガバトル』(*25)、七番に『ファイアーエムブレム』(*26)、さらに八番には『女神転生』(*27)か『メタルマックス』(*28)シリーズのどれか」で想定しているようだった。

対してフラグヘッドコーチは、あえてロールプレイングゲームを避けたラインナップを考えていた。

彼は「三番と五番に『ドラゴンクエスト』と『ファイナルファンタジー』がいればそれでストーリー型のロールプレイングゲームは十分」と主張。ただし同じロールプレイングゲームでも『トルネコの大冒険』(*29)のように、舞台設定が変わり**何度でも**遊べるゲームなら、ラインナップに入れたい」と難しい論理をふりかざした。

フラグヘッドコーチはおもに『ロードモナーク』(*30)、『ときめきメモリアル』(*31)、『A・Ⅳ・EVOLUTION』(*32)、『第四次スーパーロボット大戦』(*33)などのシミュレーションゲームを推薦。他に『ファミコンウォーズ』(*34)『アドバンスド大戦略』(*35)『キング・オブ・キングス』(*36)といったバリバリのウォーゲームの名

39 『ファミリーサーキット』（ナムコ/ファミコン/88年）

Ｆ１のレースゲームのほとんどは、他車と接触しないように周回を重ねるものがほとんどで、２台以上のバトルが前提になっている。対して『ファミリーサーキット』は逆で、「いかにしてミスなく速くコースを走るか」がメインテーマになったゲームである。レースは行われているが、接触しても弾かれることはない。ミスはあくまで自分のコントロールミスという概念なのだ。このシステムがユーザーに与える緊張感は並みのものではないが、完走の喜びもまた大きい。ファミコンで２作、スーパーファミコンで『スーパーファミリーサーキット』が発売されている。後者がベスト。

38 『マリオカート』（任天堂/スーパーファミコン/92年）

『Ｆ・ＺＥＲＯ』ほどのスピード感はないものの、ゴーカートらしい手軽さとアイテムをふんだんに取り入れた戦略性が注目されるレースゲーム。上下２分割の画面で２人対戦を可能にし、相手の邪魔をしながらレースを進めるのは、この種のゲームのひとつの進化形だろう。見た目ほど簡単そうではなく、しかも奥深いゲームなのはマリオシリーズの特徴だが、このゲームも例外ではない。あまり知られていないことだが、スーパーファミコンのすべてのソフトの中でもっとも売れたソフトである。

37 『Ｆ・ＺＥＲＯ』（任天堂/スーパーファミコン/90年）

スーパーファミコンの発売と同時に投入されたソフトであり、いまだに“もっとも面白いスーパーファミコンソフト”のトップを争う実力がある。未来世界を舞台にした擬似３Ｄのレースゲームで、高速表現と微妙な操作性は、レースゲームにもっとも必要な要素を兼ね備えた名作。レースキャンペーンモードがメインのように見せかけて、実はタイムトライアルのためのソフトである。最初のコースのタイムトライアルで、２分を切れるかどうかが話題になり、さまざまなテクニックが口コミで伝播した。『リッジレーサー』の話題の比ではないほどに。

31 『ときめきメモリアル』（コナミ/ＰＣエンジン/94年）

恋愛を題材にしたゲームではない。恋愛に至るまでの過程をゲームにしたものである。目の前に現れる女の子が「どのポイントを好きになるのか」を判断してせっせと自分の能力を磨き、またプレゼンテーションしていかなくてはならない。まるで広告代理店の営業のようなものである。キーポイントは「自分から積極的に落としにかかる」ゲームではなく、「向こうから動かすためには何をすればよいのか」ということにある。そういうドロドロの戦略性と、画面の中の無邪気な表情とセリフをして、ファンの頭の中はぶち壊れていくのである。もちろんこのゲーム、女性が遊んでもちっとも面白くない。

30 『ロードモナーク』（日本ファルコム/パソコン/91年）

戦術性の高いシステムに、リアルタイムの要素を加えたシミュレーションゲーム。自国の国民に指令を与え、コンピュータが操作する他の３国の領土を奪うことが目的。自陣を的確に防御し、資金と税金の兼ね合いを考えながら指令を与えるシステムをリアルタイムで行うため、とっかかりは悪いが慣れればきわめてスリリングな攻防を味わえる。それゆえ『ロードモナーク』ジャンキーを多数発生させた。ＰＣ98版がベストで、次いでストーリーモードが追加されたメガドライブ版の評価が高い。スーパーファミコン版はイマイチ。

40 『ファミリーテニス』（ナムコ/ファミコン/87年）

数多いテニスゲームの中で、もっとも高い完成度を誇る。テニスのスピード感と、瞬時のテクニックを完璧に再現した。対戦ツールとしては格闘アクションゲームよりすぐれているかもしれない。ファミコン、ＰＣエンジンの『ワールドコート』、スーパーファミコンの『スーパーファミリーテニス』などのシリーズがあるが、入手しやすさではスーパーファミコン版、もっともバランスがよいのがＰＣエンジン版である。

34 『ファミコンウォーズ』（任天堂/ファミコン/88年）

任天堂が作ったウォーシミュレーションゲーム…
…と書いただけで、他の同タイプのゲームとの違いが思い浮かぶ。その通りである。ウォーシミュレーションにありがちな複雑さを一切排除し、ユニットと地形の知識さえ理解すればどんどん進めることができる。さすがに古びてしまったが、ウォーシミュレーションの入門としては、これ以上のゲームは他にない。

41 『ファミリースタジアム』（ナムコ/ファミコン/86年）

野球ゲームの、そしてテレビゲームの定番ソフト。シンプルで自在の操作性、コロコロした選手たち、整合性の高い打球の方向、野球独特の間合いの再現など、あらゆるゲームとしての条件を満たした名作である。『実況パワフルプロ野球』も『ファミスタ』なくしては決して生まれ得なかったし、何より『ファミスタ』に対抗できるソフトが出るまでに７年かかったという厳然たる事実がある。ファミコン、スーパーファミコン、ＰＣエンジン『ワールドスタジアム』など多数のハードに移植されている。どれを買っても根本は同じ。

35 『アドバンスド大戦略』（セガ/メガドライブ/91年）

第二次世界大戦時のヨーロッパを舞台にしたウォーシミュレーションゲーム。原形はシステムソフトから発売されたパソコンの『大戦略』シリーズだが、開発はセガの内部で行われたため、ほとんどオリジナルに近い。ウォーシミュレーションとしてはオーソドックスな構造だが、戦闘を経てユニットが生き残ると強くなっていくシステムのため、ファンタジー系のキャラクターものシミュレーションゲームとよく似た感情の移入が生じる。家庭用機種には多数の『大戦略』があるが、この作品以外は特に遊ぶべきものではない。

32 『A.IV.EVOLUTION』（アートディンク/プレイステーション/94年）

『リッジレーサー』とともにプレイステーションの能力を強烈にアピールした作品。鉄道を中心にした交通網を敷き、それを元にして街を作り上げていく。線路の位置ひとつで街の姿ががらっと変わり、都市計画の奥深さを味わうことができる。白眉なのは車窓モードで、自分が設定した電車の中からの風景をポリゴングラフィックで見ることができる。これは鳥瞰的なイメージから、生活者の視線へ。もっとも強烈に印象に残る「風景の思い出」を作り出すことなのだ。官僚やゼネコンの幹部に遊ばせて感想を聞きたいもんだ。パソコンでも発売されているが、車窓モードがあるのはプレイステーション版だけで、その意味ではパソコン版とプレイステーション版ではまったく別のソフトともいえよう。

42 『遥かなるオーガスタ』（Ｔ＆Ｅソフト/パソコン/89年）

ゴルフゲームにポリゴンを使った初めてのソフトであり、実在するオーガスタコースを再現したことで話題になった。コースと使用契約を結んだだけに再現性はたいへん高く、ゴルフゲームの歴史に新しい一歩を記した。同じシリーズに『ペブルビーチの波濤』がある。高速ＣＰＵを積んだＰＣ98で遊ぶのがベスト（ただし、最近のＣＰＵでは動かない可能性がある）だろうが、スーパーファミコンやメガドライブでも発売されている。画面処理がややもたつくのは致し方ないところか。

36 『キング・オブ・キングス』（ナムコ/ファミコン/88年）

家庭用のハードで発売されたファンタジー素材シミュレーションの先駆け。ウォーシミュレーションをほぼ採用したシステムだが、モンスターがユニットの分、キャラクターに対して感情移入しやすい。当時としてはそれが斬新だった。最大４人までが同時プレイ可能。シミュレーションファンのコレクターズアイテムである。

43 『マリオオープンゴルフ』（任天堂/ファミコン/91年）

任天堂のゴルフはディスクシステムの『ゴルフジャパンコース』『ゴルフＵＳコース』が有名だが、その集大成として登場したファミコンロムカセット版のゲーム。考え抜かれたコースデザインとボールに対するタッチの柔らかさが特徴的である。その意味で上記『遥かなるオーガスタ』などのリアル系ゴルフゲームとは対極をなす。

33 『第４次スーパーロボット大戦』（バンプレスト/スーパーファミコン/95年）

東映動画のマジンガーＺ、ゲッターロボ、日本サンライズのガンダム、ダンバイン、ザンボット３など、往年のロボットアニメのキャラクターがこれでもかというほど登場するシミュレーションゲーム。この原稿を書いている私は当年30歳になるが、まさに私の少年時代に見た作品ばかり。ＢＧＭだけでも熱くなる。その意味で、実は同世代の大人に遊んでほしいゲームである。ただ、キャラクターがＳＤなのがちと残念。ファミコン版からスタートしてスーパーファミコン版で『第４次』まで来た。やはりこれがベストか。

44 『Ｊリーグエキサイトステージ』（エポック社/スーパーファミコン/94年）

Ｊリーグブームに合わせて数多くのサッカーゲームが発売されたが、それらの中でもっとも評価が高いのがこのゲームである。フォーメーションの豊富さやグラフィックのパターン数の量もさることながら、ボールの重さを感じさせる操作系が秀逸。サッカーをやっているような気分にさせてくれる。こうした感覚は『ファミスタ』や『ファミリーテニス』などのすぐれたスポーツゲームと同じである。シリーズは続行しており、最新作を買うのがベストだ。

も挙げた。

ハ・リーグにまさるとも劣らず、シ・リーグの選手選びの議論は難航した。それはゲームというエンタテインメントを選ぶ際には必ずつきまとう、路線対立と言ってもよかった。

それぞれの言い分で大混乱

両軍のチーム選びは、最後の詰めの段階でさらにもめた。「間もなくオールスターゲームが開催される」という**噂**が国中に広まると、選手みずからが両監督・ヘッドコーチのもとに「自分を採用してくれ」と駆けつけはじめたからだ。大変なことになった。ハ・リーグとシ・リーグの臨時球団オフィスは大混乱に陥ったのである！

まずハ・リーグ事務所に猛スピードで駆けつけたのは『Ｆ・ＺＥＲＯ』（*37）だった。彼は『リッジレーサー』の名前が挙がっているのに、自分が候補になっていないことを相当恨んでいた。彼は「スピード感では僕のほうが上」と言って譲らない。また彼は『『マリオカート』（*38）もメンバーに入れろ」と推薦の**抱き合わせ**も行った。

この光景を見て怒り出したのは『ファミリーサーキット』（*39）である。「Ｆ１好きの人が本当にのめり込めるのは俺しかいないだろう。他のレースゲームはご都合主義的な**邪道**なレースもの」とライバルを批判して悔しがった。

すると今度は『ファミリーテニス』（*40）から、「同じファミリーと名がつくスポーツゲームでなぜ俺に声をかけない！」と抗議の電話がかかってくる。彼は「兄貴分の『ファミリースタジアム』（*41）に言いつけてやる」と言ってガチャリと電話を切った。この電話を受けたフィンガー監督は、スポーツゲームたちの対抗意識がことのほか強いことにおびえた。この騒ぎは『遥かなるオーガスタ』（*42）

と『マリオオープンゴルフ』(*43)、さらに『Jリーグエキサイトステージ』(*44)あたりにも飛び火する予感がした。

しかし次なる抗議の主は口うるさいベテラン選手たちだった。『パックマン』(*45)『ボンバーマン』(*46)『ロックマン』(*47)が3人そろって球団事務所に押し掛けてきたのだ。彼らが手にした**プラカード**には「僕ら3マンなくしてテレビゲームは語れない」と、下手くそだがやけに味がある字が書いてあった。その中のひとり『ボンバーマン』は仕事柄かこの日も爆弾を持ってオフィスに現れており、事態は警察ざたにまでなってしまった。

ちょうどその頃、シ・リーグのオフィスにも悲痛な叫びがこだましていた。「何でロールプレイングゲームとシミュレーションゲームばかりが選ばれる！　僕らへの差別だ！」と『いただきストリートII』(*48)と『桃太郎電鉄III』(*49)が息巻いている。彼らは手に手を取り合って「俺たちをただの双六と思わないでくれ」と涙ぐみながら語った。

それだけではない。彼らボードゲームコンビの後ろには『麻雀悟空天竺』(*50)と『金沢将棋'95』(*51)も、静かにたたずんでいた。しかも彼らは「麻雀と将棋ゲームは皆同じではありません。思考ルーチンで選ぶなら僕らです」と書かれたビラを、急に球団事務所の壁にペタペタと貼りはじめたから手に負えない。

『ベストプレープロ野球』(*52)からは「どうせ俺は地味な存在だが、ベンチ入りなら確実にできるだろう」と脅迫めいた手紙が届き、『フロントミッション』(*53)からは季節はずれのお歳暮が届いた。

驚いたのは『信長の野望』(*54)と『三國志』(*55)が母親に連れられて球団事務所に来たことである。「まさかうちの息子がオールスターに選ばれないなんてことはないでしょうね」。ふたりの母親は、コマンド監督を叱咤した。

45『パックマン』（ナムコ/ファミコン/84年）
このゲームがナムコの未来を決めた。さすがに古臭さは否めないが、コレクターズアイテムとしての価値はある。どうせだったらシリーズすべてを集めたい。『パックランド』『パックマニア』……。最近では『パックインタイム』というのも発売されている。

46『ボンバーマン』（ハドソン/ファミコン/85年）
通路上に爆弾を置き、敵をふっとばす豪快なアクションゲーム。爆弾設置のスリルとそう快感がゲーム性の核をなしている。スーパーファミコンやPCエンジンで「ボンバーマン」と名がついているソフトがあるが、あれは別物。あくまでファミコン版にこだわりたい。

47『ロックマン』（カプコン/ファミコン/87年）
現在まで継続しているアクションゲームシリーズ。どの作品も基本設計は変えずに、フィーチャーに新たなアイデアを盛り込んで丁寧に作られている。そのあたりがロングシリーズになっている理由だろう。まずスーパーファミコンの「ロックマンX」を遊んでみて、指先がなじむような他のシリーズを遊ぶのが良。

48『いただきストリートII』（エニックス/スーパーファミコン/94年）
家庭用機のボードゲームの中で、もっとも"テレビゲームらしい"ボードゲームである。『モノポリー』のような交渉術は要しないが、株式投資に近い先見性が必要となる。コンピュータキャラクターの思考アルゴリズムも豊富で整合性が高く、無味乾燥になりがちな対コンピュータ戦も大いに楽しめる。

49『桃太郎電鉄III』（ハドソン/スーパーファミコン/94年）
『いただきストリートII』が硬派のボードゲームなら、こちらは随所にコミカルな要素を散りばめ、イベントフィーチャーを多数詰めこんだバラエティ色の強いボードゲームである。わいわい言いながら遊ぶにはむしろ『いただきストリートII』より合っているだろう。どちらを選ぶかは、あなたの友達次第である。

50『麻雀悟空天竺』（シャノアール/プレイステーション/94年）
脱衣がまったくない麻雀ゲーム。けどアルゴリズムがすばらしい。しかも4人打ちである。プレイヤーに「ああ、麻雀をやっている」と思わせる蓋然性を構築している。麻雀ゲームを作らせたらシャノアールの技術力は日本でトップクラスだろう。プレイステーションのほかにセガサターンでも発売されている。

51『金沢将棋'95』（セタ/プレイステーション/95年）
あまたの将棋ソフトの中で特にすぐれた1作。コンピュータの思考アルゴリズムの確かさは、プロさえも納得させる。作者の金澤伸一郎氏は、かつてパソコンの『極』シリーズの制作を担当しており、そのソフトでコンピュータ将棋選手権で3連覇した実績を持つ。

52『ベストプレープロ野球』（アスキー/ファミコン/88年）
最初のファミコン版の発売より7年。いまだに熱狂的なファンの間で遊ばれている名作中の名作。プロ野球の指揮を行うシミュレーションゲームで、プレイヤーがセッティングした選手のパラメータを元に他チームと戦わせる。巧妙なのは、パラメータが即能力につながらない点で、すべてのパラメータとチームの傾向が絡み合って結果が導きだされることだ。その結果にしても乱数が強く作用し、決して同じ答えは出てこない。だからこそ風化することなくいまだに遊ばれているのだ。『ダービースタリオン』の薗部博之が制作したといえば納得だろう。ファミコン版なら最後に発売された『ベストプレープロ野球スペシャル』がデータ量も多くお勧めの1作である。

53『フロントミッション』（スクウェア/スーパーファミコン/95年）
"ヴァンツァー"と呼ばれるロボット型兵器がユニットのシミュレーションゲーム。登場人物は戦闘を経るごとに経験値を得て成長し、ヴァンツァーは稼いだお金で装備を買って強くなる。シナリオクリア型ではあるが、ヴァンツァーを強くして友達と対戦させるモードが人気を呼んだ。

54『信長の野望』（光栄/パソコン/83年）
55『三國志』（光栄/パソコン/85年）
言わずと知れた光栄の代表的シリーズ。両者とも発売から今まで連綿とシリーズ作が発売されており、少々異常とも思えるほどの根強い人気がある。この2作のヒットは、元々歴史好きの日本人をさらに歴史にノメリこませることになった。あなたの持っているハードで最新作を買っておけば、まずハズレはない。

56『マリオのピクロス』（任天堂/ゲームボーイ/95年）
3年ほど前に登場した新しいパズル「お絵描きロジック」をゲームボーイ用のソフトで作るとどうなるか。これが大成功。ベストの相性である。紙よりもモニター上の方がゲーム性が高まる。別ジャンルからゲームへの、すぐれた移植の見本である。

57『ウィザードリィ』（アスキー/ファミコン/87年）
3DRPGの古典的名作であり、そのゲーム性はいまだ輝きを失っていない。元はAPPLEII用のソフトで、日本にはパソコン版をはじめ、ファミコンやPCエンジンに移植された。その中の最高峰がファミコン版の『I』である。ワードナを倒すという目的はあるが、そんなことは放っておいて自分のパーティをひたすらに強くし、レアアイテムを入手することが第一義になっていく。RPG＝イベントではなく、ストイックに強さを追い求める自分の心なのだ、と気づかせてくれよう。ビルディングスロマンである。『I』以外ではファミコン版の『II』『III』、それとゲームボーイ版の『外伝II』がよい。というより、これ以外の『ウィザードリィ』は、『ウィザードリィ』の名がついた別のソフトである。

58『ナイトトラップ』（セガ/メガCD/93年）
ひとつの家の中に仕掛けられたカメラで、それぞれの部屋を並列にチェックしながら、随所随所で起こる敵の侵入を防いでいくアドベンチャーゲーム。完全にリアルタイムで進行し、ある時間に応接間でヒントを得て、廊下に画面を切り替えて侵入してきた敵をトラップにかけて消す。この繰り返しで、家の中にいる人物を守らなくてはならない。アメリカのパソコンから移植された作品で、画面はすべて実写である。時間経過を常に頭に入れ、しかるべきタイミングで特定の場所にいないとヒントがもらえず、クリアが難しくなっていく。同時多発的事件の緊張感をはじめてゲームに持ち込んだ作品であり、映像編集の枠を凝らした技術には感服するばかりである。アドベンチャーゲームは終わった、などとほざく輩には、まずこのゲームを遊んでから何か言ってみろ！　と恫喝させていただく。アドベンチャーゲームとしても、すべてのCDロム媒体ゲームとして見ても、さまざまな可能性を示唆してくれる大傑作だ。3DO版も発売されている他、メガCDでは『ダブルスイッチ』という『ナイトトラップ』をしのぐ完成度のゲームも発売されている。

59『アローンインザダーク』（アローマイクロテック/パソコン/92年）
フランス産のポリゴン3Dアドベンチャーゲーム。ホラー調の物語とポリゴンの無機質感がマッチした不思議な空間を感じさせる。パソコンでは多くの機種に移植されているが、家庭用機では3DOのみでリリースされている。

60『シムシティ』（任天堂/スーパーファミコン/91年）
プレイヤーが市長となり、多くの市民の希望をかなえながら都市を大きくしていくシミュレーションゲーム。このソフトの登場により、シミュレーションゲームの歴史は、ウォーストラテジーからコンストラクションへと転換し、種種雑多な素材がシミュレートされるようになっていった。任天堂版『シムシティ』は、パソコン→家庭用機への移植の見本のようなソフトで、アレンジは大胆だが、マニアックなパソコン版のテイストを損ねることなくシェイプアップに成功している。パソコンを持っていようといまいと、『シムシティ』を遊ぶなら、任天堂版に尽きる。

61『ミスト』（ソフトバンク/プレイステーション/94年）
架空の島を舞台にしたアドベンチャーゲーム。特筆すべきはメッセージ表示がまったくないことで、すべて目の前の画面のどこかをクリックして進んでいくシステムだ。動性の強い家庭用機に合うかどうかは評価の分かれるところだが、逆に静寂さが新鮮ともいえるだろう。セガサターン版はサン電子から発売されている。両者とも開発は同じソフトハウスである。

62『ポピュラス』（イマジニア/スーパーファミコン/90年）
自分の支配下にある民衆をコントロールし、敵対する種族を滅ぼす。自分は民衆にとって絶対的な神であり、環境を整えて民衆が増えやすい環境に作り替えていく。時には天災を起こして敵民衆を窮地に陥れる。そして最後には民衆と民衆を戦わせるのだ。シミュレーションとしての奥は深くないが、この発想は後にさまざまな形態へと進化していった。

63『シヴィライゼーション』（イマジニア/パソコン/94年）
古代から未来へ向かって文明を発展させていくシミュレーション。プレイヤーは民族の指導者となり、街を作り産業を発展させて国と文明を構築していく。最終的には他民族を屈伏させ世界征服するか、科学技術を発展させて宇宙に移民することが目的となる。スケールの大きさでは、あらゆるシミュレーションゲームの中でも最大級だろう。

そうかと思うと組織を使っての圧力もあった。たとえば「『マリオのピクロス』(*56)を選べば、ハ・リーグの『スーパーマリオブラザーズ』と兄弟対決ということになって、話題性はさらに高まるはず」と大手広告代理店の役員が、突然押し掛けてきたこともあった。

とどめは『ウィザードリィ』(*57)『ナイト・トラップ』(*58)『アローン・イン・ザ・ダーク』(*59)『シムシティ』(*60)『ミスト』(*61)『ポピュラス』(*62)『シヴィライゼーション』(*63)の連名で届いたファクシミリだった。

その文書をあわてて翻訳すると、「日本製のゲームばかりを選ぶとはけしからん。外国人枠は三人まで認められているなら、われわれもメンバーに加えてほしい」と書いてあった。いわゆる**外圧**である。「退屈な国」のオールスターゲームは、あっちの世界の日米貿易問題にも発展しそうなほどの過熱ぶりだ。

決断

ハ・リーグとシ・リーグの両球団事務所は、板ばさみの見本市のようになった。選手のなかには強行かつ横暴な輩も確かにいたが、彼らの「自分をメンバーに加えてほしい」という主張はみな一理あって、監督とヘッドコーチは大いに悩んだ。

しかし時間がない。コミッショナーが国民に宣告した史上最強のオールスターゲームは、もう目の前に迫っていたのだ。

プレイボールを明日に控えたある日の午後のことだった。ハ軍・フィンガー監督は、シ軍・コマンド監督に電話をかけた。

「こちらはフィンガーです。お互い大変な役を引き受けてしまったな」

「ああ、大混乱だよ。そっちも相当凄かったらしいな」

「そう。窓ガラスが何枚も割れた」

「こっちも二晩寝てないよ」

「まったくあいつらったら……」

そんな会話が交わされた。

「でも彼らを攻められないよ。**せっかく生まれた人生だ**。多くの人に遊んでほしい気持ちはよくわかる」とフィンガー監督。

コマンド監督も「お前もか。俺もそう思う」と答えた。

電話でつながるふたりの間に重い空気が流れたが、決断をくだすのにそう時間はかからなかった。

フィンガー監督が言う。

「けど選ばなくてはいけないな、誰かが」

意を決したようにコマンド監督は、

「それが、俺たちってことだな」

「ああ」

ふたりの監督は、互いに話をしていると不思議と**意志が強く**なっていくのだった。

フィンガー監督はしみじみと言った。

「これも運命さ。ある選手を選び、ある選手をメンバーに入れない。それで誰かに恨まれても後悔はしない」

「そう。俺たちはまかり間違えば、『退屈な国』に革命が起きた時点で処刑されていたかもしれないんだからな」

コマンド監督の気持ちも同じだった。そして彼は、

「今まで、特権階級にいて素晴らしいゲームという遊びを独占していたせめてもの罪滅ぼしに……命を賭けるとするか。ところで昔、ふたりで感動したあの言葉を思い出すよ。テレビゲームの生まれ故郷、アメリカで語られたというあの言葉」

“死”より辛い運命?
それは“退屈”です。

ふたりの声が受話器の中でハモった。

「この国から本当に退屈が遠ざかるなら、恐れるのはよそう。お互い明日はいい試合にしようぜ」とコマンド監督が言った。

「俺も踏ん切りがついたよ。今から俺の意志で最後のメンバー選考をする。グッドラック、おやすみ」。

フィンガー監督はそう言って電話を切った。

出会いのプレイボール!

史上最強のオールスターゲームの開催日がいよいよやってきた。

退屈な**ゴミ処理場**を取りつぶし、大規模な改修工事が行われたスタジアムには、約三八万人の観客が詰めかけていた。

彼らは笑顔にあふれ、試合開始を待っていた。プレイボールまであと五分。人々に心地よい緊張感が広がっていた。

場内から歓声が起きた。夕闇の中、大統領兼コミッショナーが、ピッチャーズマウンドにあらわれて挨拶をした。革命のヒーローは、観衆からやんやの喝采を浴びた。

次の瞬間だった。新しく生まれ変わったこの国の国民と、ふたりの監督にとって運命の時が、ついにやってきたのは。

場内アナウンサーは、ゆっくりと、それはゆっくりすぎるくらいに**ゆっくりと**、観衆たちに語りかけた。さて。

「ただいまから、史上最強のオールスターゲームの、スターティング・ラインナップを発表します」

——先攻、ハ・リーグ。

一番・センター『テトリス』
二番・セカンド『ザナック』
三番・サード『バーチャファイター』
四番・ファースト『スーパーマリオコレクション』
五番・ショート『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』
六番・キャッチャー『悪魔城ドラキュラ』
七番・ライト『レッスルボール』
八番・レフト『ボンバーマン』
九番・ピッチャー『ファミリーテニス』

——後攻、シ・リーグ。

一番・ショート『新・鬼ヶ島』
二番・レフト『トルネコの大冒険』
三番・ファースト『ドラゴンクエスト』
四番・ライト『ダービースタリオン』
五番・キャッチャー『ファイナルファンタジー』
六番・セカンド『ロードモナーク』
七番・サード『ファイアーエムブレム外伝』
八番・センター『MOTHER2』
九番・ピッチャー『第4次スーパーロボット大戦』

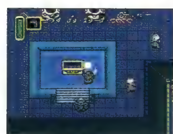
以上がスターティング・ラインナップです。他のベンチ入りしている選手は、正面の電光掲示板をごらんください。

なお本日のオールスターゲームでは、両監督から推薦されましたが、ハ・リーグ、シ・リーグのどちらにも属さない『ゼルダの伝説』(*64)が、始球式を行います——。

今日はじめてテレビゲームというものを見る、元「退屈な国」の国民たちにとっては、意味不明のゲーム名ばかりの場内アナウンスが流れていた。しかし観衆たちは、このスタジアムでテレビゲームの素晴らしさを知る。彼らは今日から、人それぞれのオールスターゲームを発見する旅を続けるのだろう。

退屈よ、永遠にさようなら。

完



64 『ゼルダの伝説』
(任天堂/スーパーファミコン/91年)
スーパーファミコンのベストソフトのみならず、すべてのコンピュータゲームソフトの中でもトップを争う作品。亜流のソフトは数多いが、そのどれもが『ゼルダの伝説』の足元にも及ばない。とことんまで丁寧な作り、ふんだんに散りばめられたアイデア、柔らかいグラフィックのタッチ。プロデューサー宮本茂の、ソフトハウス任天堂の芸を体現した作品であり、日本で発展したテレビゲーム文化が誇るべき偉大な作品である。ファミコン版『ゼルダの伝説』、その外伝的作品『リンクの冒険』。さらにゲームボーイ版『ゼルダの伝説〜夢を見る島』。どれもが名作であり、1度は遊んでほしい。

※史上最強のオールスターチームを考案するにあたりアンケートのご協力をいただいた方たちに感謝します。
Special Thanks to.....
Kouichi Akao/Go Ichinose/Hiroyuki Ishii/Yoshie Ishiyama/Toshimitsu Itaba/Moritoshi Ito/Akihiro Kato/Reo Keida/Yoshimitsu Kido/Junichi Masuda/Benny Matsuyama/Shusuke Motomiya/Shigeki Morimoto/Kyoko Nakamura/Keita Narasaki/Daisuke Narisawa/Yasuhiro Nemoto/Toshiki Niidome/Ryota Oide/Mitsuharu Nishihashi/Nobuyuki Shioda/Yosuke Shiraishi/Hisashi Sogabe/Ken Sugimori/ Satoshi Tajiri/Mistuaki Usami/Akira Yamashita
●冒頭の引用および本稿の参考資料『電視遊戯大全』(UPU刊/ゲームミュージアムプロジェクト編)





ELECTRONIC ARTS™

theme PARK™

テーマパーク

●24種以上の乗り物とアトラクション。うち6種は自分でレイアウトが可能です。
●17種のショップ。商品と価格を決めるのはあなたです。ショップの販売も重要な収入です。メカニック、エンターテイナーなど多くのスタッフがあなたの手足となります。
●従業員のモラル維持も重要。不満が高まるといつでもストライキが起こります。他のテーマパーク企業との競争。営業成績など6つの部門でランキングが出されます。
●資産管理、株式の運用、競争相手との買収合戦。シビアなビジネスシミュレーション要素ももりだくさん。
●刻々変わる天気にも注意が必要。記念日には空に花火が打ち上げられます。



エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社
〒150東京都渋谷区神宮前2-4-12　フルークス外苑
商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係TEL.03-5410-3100(受付時間12:00~16:00/月~金)

夢は世界一の遊園地王。

高くて速いローラーコースター？
身の毛もよだつ幽霊屋敷？
それともワイルドな西部劇ワールド？
何でもできます！

売り切れ寸前のハンバーガー？
冷たく冷やしたコーラはいかが？
トイレもそろそろ必要かなあ？
何でもできます！

故障した乗り物のメンテナンス。
「給料あげろ」と、従業員はストライキ。
労使交渉、資産管理、株式運用。
何もかも、やらなくては、なりません！

夢は世界一の遊園地王。遊んでる暇なんか、ないかもヨ?!

BULLFROG™
PRODUCTIONS LTD

3DO REAL
今月のソフトトピックス

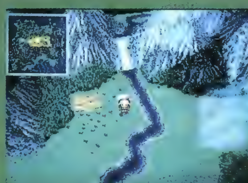
剣と魔法だけが道を拓く。
本格的ファンタジーRPGで
フシギ冒険に出発だ。



◎3次元空間をキャラクターが動きまわる。好きな視点でプレイができる。
ディオラマバトルの興奮が、新しい物語を感動とともに伝える。



ある日、大魔法使いコッキンドールの塔に奇病の美少年が訪ねてきた。彼を救うために、ルシオンは旅立つ。

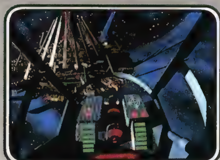


まだだれも体験したことのない摩訶不思議な3D空間の中で冒険は続く。こんな立体感、はじめてだゾ。

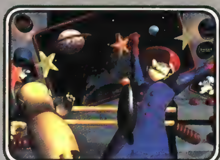


魔法を使え。剣を降り下ろせ。複雑な地形を利用して戦略をたてろ。そして敵を倒し、次の舞台へ進め。

●ソード&ソーサリー　マイクロキャビン　9月14日発売予定／予価6,800円(税別)



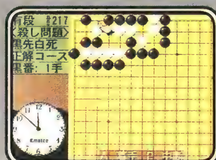
ピラミッドイントルーダ
タイトー
好評発売中／標準価格6,800円(税別)



チキチキマシン猛レース2 ～In Space～
フューチャー・パイレーツ
好評発売中／標準価格7,800円(税別)



デイドラス～エピソード1 難破船のエイリアン
ハットネット
今秋発売予定／予価9,800円(税別)CD4枚組



囲碁タイムトライアル「死活大百科」
エマテック
好評発売中／標準価格12,800円(税別)



学校のコワイうわさ 花子さんがきた!!
アミューズ
好評発売中／標準価格4,980円(税別)

3DO

やじうまゲンさんの あっぱれ!! 3DO

日本一

イェーイ

オラァ!!
幽霊しばりアップリケじゃ!! 悪霊どもっ、退散せい!!

ワンッ ガ～ッ

それって あたしの 専売特許だよ

ビュッ

テレビや雑誌ではおなじみのキャラクターたち、3DOにもけっこう出演しておるんじゃ。しかも一緒に遊んでくれると聞いたら、こりゃ見逃せん。

第2回 わがアイドルとインタラクティブ!!の巻

今月のあっぱれ!! 『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』

あっぱれ その1

花子さんがきた!!

『ポンキッキーズ』から単行本に映画に大活躍。うわさの花子さん、いよいよ3DOに登場じゃ!!

コワイ話は時代を問わず小学生のトレンドじゃ。90年代のクチコミアイドル、花子さんが初めてその姿を現したのは、94年の夏、テレビ番組『ポンキッキーズ』で放映されたアニメシリーズ『花子さんがきた!!』じゃった。これがまた、滅法強い女の子でのう。幽霊が子どもたちにワルサをしかけると、チューリップ型のアップリケをつかみ、「幽霊しばりアップリケ！幽霊たちよ、やみの世界にもどりなさーい！」と叫んで撃退する。花子さんは、子どもたちとテレビの前で震えるワシの強い味方じゃ。

こうして、テレビに登場して一躍お茶の間の人気者になった花子さんじゃが、単行本、ビデオ、CD－BOOK、もちろん『ポンキッキーズ』の続編にも次々に出演。そして、この夏、とうとう3DOにも登場したというワケじゃ。

3DO版『花子さんがきた!!』は、悪霊を退治するアドベンチャーゲームじゃ。封印を解かれ小学校に立て籠った悪霊軍団を、夜明けまでにふたたび封じ込めなければ、呪われてしまう……そこで、花子さんの力を借りながら、コワ～イ悪霊たちと戦う、という内容じゃ。

おなじみの映像に伊武雅刀の語り、一度聞いたら忘れられない花子さんの声はもちろんマユタン。が、アニメを忠実に再現しただけではないゾ。このソフトの最大のポイントは、ワシらが体験する〈バーチャルお化け屋敷〉じゃ。夜中の小学校をヒタヒタ歩き回る。クライ顔をした女の子が「あそぼ、あそぼ」と呼びかけてくる……突然、何かが……キャーッ！　花子さん、助けてー……という具合じゃ。まさにインタラクティブな『花子さん』、アニメとは一味違うゾ。





アニメの背景をポリゴンで再現。実際の小学校をモデルに設計図を起こしているから、気分は"夏の夜の肝だめし"といったところじゃ。

天晴語（てんせいげんご）

いくつになっても遊びゴコロを忘れない、そんなキミにも「**わが心**のアイドル」、きっとおるハズじゃ。映画、テレビ、マンガで出会った**アイツといつも**一緒にいたい……そんな望みをかなえてくれるのが、新しいタイプのインタラクティブなソフトじゃ。



企画・構成／タンク　デザイン／中森弘
イラスト／橋本健治　モデル／木島侑美
写真／那須野公紀

あっぱれ その2

アミューズさん！

あらゆる世代の人が楽しめる デジタル・エンタテインメント

アミューズといえば、サザンオールスターズをはじめ、福山雅治、深津絵里、三宅裕司といったアーティストを抱える企画製作会社として知られておる。彼らの溢れる才能を生かし、80年代は音楽、映画、テレビ番組といったカタチで数々のヒットを飛ばしてきたんじゃが、近年はその意欲をデジタル・エンタテインメントの領域にも広げておってな。さっそくマルチメディア事業部の桜井部長にお話を伺ってみたゾ。

「子どもだけじゃなく、ゲームだけでもない、どんな人でも楽しめるファンタジーの世界を、デジタル・エンタテインメントで表現したいですね。それが、マルチメディアでアミューズが目指していることなんです」

ふむふむ、ナルホド。確かに、ワシのようなヘタの横好きは、そういったジャンルは大歓迎じゃわい。アミューズさん、あっぱれじゃ。





ここがうわさのアミューズさん。とっても楽しそうな雰囲気じゃ。ワシもこんなところでおシゴトしたいゾ。↑
マルチメディア事業部の桜井部長。ノリもたいへんよろしい方じゃ。→



あっぱれ その3

ぼの＆ハラボー！

お気に入りのアーティストの世界で、心地よいひとときを

ここでアミューズの代表的ソフトをご紹介しておくゾ。まず、サザンのハラボーこと原由子によるインタラクティブ絵本『眠れぬ夜の小さなお話』。物語に音楽、そして語りも歌もぜーんぶハラボー自身が手がけておる。言ってみれば動く絵本じゃな。ハラボーのやさしい人柄がすみずみにまで感じられて、ぐっすり眠れそうじゃ。アミューズの財産でもあるアーティストの才能と魅力を、存分に生かしきった秀作じゃ。

そしてもう一本が、いがらしみきおの人気コミック『ぼのぼの』のキャラクターたちと森で暮らす『ぼのぐらし』。これは動物たちとのんびりつきあいながら、自分の本当の個性を知るおつきあいシミュレーション。『ぼのぼの』の世界にどっぷり浸って、日々の小さなイベントにやすらぎを感じてみる。ほのぼの楽しいわい。





ハラボーの歌とお話がたっぷり詰まった
『眠れぬ夜の小さなお話』
定価5.800円（税別）



森で暮らしてるといいヒトになれるかも
『ぼのぐらし』
定価7.800円（税別）

■©原由子／アミューズ／アミューズビデオ ©1994 アミューズ ■©いがらしみきお／竹書房・テレビ東京・B2 プロダクション／©1995 アミューズ／PLEX

まだまだ 日本一 あっぱれ

それぞれユニーク!!数あるアイドルもの から有名どころを５本、選んでみたゾ!!



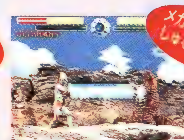
マカロニほうれん荘インタラクティブ
定価8.800円（税別）
発売元／フューチャー・パイレーツ／東芝EMI



美少女戦士セーラームーンS
定価8.800円（税別）
発売元／バンダイ



クレヨンしんちゃん パズル大魔王の謎
定価8.800円（税別）
発売元／バンダイ



ウルトラマンパワード
定価8.800円（税別）
発売元／バンダイ



幽☆遊☆白書
定価8.800円（税別）
発売元／トミー

■©鴨川つばめ・秋田書店・Future Pirates Inc.・TOSHIBA EMI 1995 ■©武内直子・講談社・テレビ朝日・東映動画 ©BANDAI 1995 ■©臼井儀人／双葉社・シンエイ・テレビ朝日 ©BANDAI 1995 ■©円谷プロ ©BANDAI 1994 ■©冨樫義博／集英社・フジテレビ・スタジオぴえろ

3DOインフォメーション

『REAL パワーアップ キャンペーン』
FZ−10がスペシャルディスク付きで29.800円!!

豊富なタイトル数を誇る3DOのソフトウェアのプレスが全世界で1.000万枚に到達するのを記念して、松下電器では『REAL パワーアップ キャンペーン』を展開。ファンには嬉しい『REAL キャンペーンパック』を発売中だ。FZ−10に人気ソフトの情報が盛り込まれたスペシャルディスク付きで、なんと29.800円（税別）。このディスクでは、『GEX（ゲックス）』や『Sword＆Sorcery（ソード＆ソーサリー）』などの話題作を紹介、ゲームのプレイを体験できたりムービーデモなど盛りだくさんの内容で、とってもオトク！ 話題の64ビット・M２システムが登場しても、現在の機種を64ビット機にグレードアップするアダプタータイプのM２アクセラレーターをつければOK。キャンペーンパックは限定10万台の早いモノ勝ちだから、まだ持ってない人は今が買い時だね!!





ただ見るだけじゃ**つまらん、**というファンのために、3DOに登場するアイドルたちは、ワシらには想像もできん、**あんなコト**やこんなコトまでしてくれる（らしい）んじゃ。そういえば花子さんも……おおっとゲームの途中じゃった。また、**来月**じゃ。

たけだみりこ

ゲームな世界

侵入者

ちぇっ なんでェ この部屋 せっかく入ったのに たいしたものはなさそう…

ん?

あっ これは まだ発売前の 鉄拳ファイター2 じゃねーか!!

こりゃ とんだ 掘り出しもんだぜ!!

どらどら

START

うっひょ~ こりゃ おもしろいぜ

ちくしょー、こいつ どうやってこのソフト 手に入れたんだァ

カチャ

おい、ここで 何してるんだ?

ポンポン

ん?

うわっ おまわりっ!!

あっ!! そ、それは 発売前の 鉄拳ファイター2 なんでこんな所に?!!

ちょ、ちょっと やらせてくれっ!!

は、はあ どうぞ

おいっ あんたら 川島さんの 部屋で 何を…

うへっ また誰か きやがった…

バン

ガチャ

おっ それ もしかて こんど出る 鉄拳ファイター2?!

そうなんです やります? 管理人さん

なんだ…

ちわー 宅配便…

あっ それは?!

おうっ やるなら 入んな

あのー 上の階のものですけど ちょっと静かに

あっ

あなたは 神を…

おおっ

おじゃまします

5分後ー

ワー

ワー

ワー

…ここ たしかに オレの部屋 だよな…

ちょっとコンビニに行ってる間に

アイ信 マルチメディア館通信販売

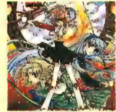
電話一本、予約OK、即発送!! マルチメディア館

アイ信マルチメディア館はSファミコン、次世代機パソコン、CD-ROM、輸入物とあらゆるジャンルのソフトハウスです。"どこを探してもない"なんていうソフトもひょっとしたらあるかも。

サターン



シャイニング・ウィズダム
★セガ
特価￥5.200
連打システムが凄い。アクション・ロープレ。キャラクターとプレイヤーが一体になる。CGレンダリングのキャラがリアルに反応する。



魔法騎士レイアース
★セガ
特価￥4.400
アニメーションが凄い。TVシリーズのスタッフ描き下ろしのオリジナルアニメとストーリー。もちろん会話の声はTVとおなじ。

新作ソフト

- ●球転界 …… 特価¥5,200
- ●AI将棋 …… 特価¥6,300
- ●ゆみみみっくすREMIX …… 特価¥5,200
- ●ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード …… 特価¥6,300
- ●水滸演武 …… 特価¥5,200
- ●アイドル麻雀ファイナルロマンス2 …… 特価¥7,200
- ●テレビアニメスラムダンク …… 特価¥6,300
- ●レイヤーセクション …… 特価¥5,200
- ●出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK …… 特価¥5,200
- ●ワールドアドバンスト大戦略～鋼鉄の戦風～ …… 特価¥7,200
- ●将棋まつり …… 特価¥8,520
- ●ウイングアームズ～華麗なる撃墜王～ …… 特価¥5,200
- ●メタルファイターMIKU …… 特価¥6,300
- ●天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN …… 特価¥7,200

人気ソフト

- ●リグロードサーガ …… 特価¥5,200
- ●RACE DRIVIN' …… 特価¥5,200
- ●麻雀海岸物語～麻雀狂時代セクシーアイドル編～ …… 特価¥6,300
- ●卒業IIネオ・ジェネレーション …… 特価¥6,300
- ●ストリートファイター リアルバトルオンフィルム …… 特価¥5,200
- ●学校のコワイうわさ 花子さんがきた!! …… 特価¥4,600
- ●ウイニングポストEX …… 特価¥6,300
- ●新忍伝 …… 特価¥4,400
- ●バーチャルバレーボール …… 特価¥7,300
- ●熱血親子 …… 特価¥5,200
- ●実況パワフルプロ野球95開幕版 …… 特価¥5,200
- ●クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～ …… 特価¥4,400
- ●Dの食卓 …… 特価¥8,100
- ●THE野球拳スペシャル～今夜は12回戦!!～(18禁) …… 特価¥6,300
- ●スーパーリアル麻雀PV …… 特価¥8,100
- ●パンツァードラグーン …… 特価¥6,300

ハード・周辺機器

- ●セガ・サターン …… 特価¥33,500
- ●パワーメモリー …… 特価¥4,400
- ●バーチャスティック …… 特価¥4,100
- ●ファイティングスティックSS …… 特価¥5,100
- ●コントロールパッド …… 特価¥2,200
- ●サンサターンパッド …… 特価¥2,900
- ●ファイティングコマンダーSS …… 特価¥2,200
- ●シャトルマウス …… 特価¥2,400
- ●S端子ケーブル …… 特価¥1,600
- ●ムービーカード …… 特価¥18,000
- ●フォトCDオペレーター …… 特価¥3,500
- ●電子ブックオペレーター …… 特価¥3,500

3DO



チキチキマシン猛レース2
★Future Pirates
特価￥3.400
シリーズ第2弾。従来のCGによるムービー部分はさらに強化、またレースシーンもプレイヤー参加のチキチキレースとして展開。



スクランブルコブラ
★パック・イン・ビデオ
特価￥5.900
対戦車ヘリ「ヒューイコブラ」のコクピットに座り、さまざまな作戦命令をクリアーしていく。実写の戦闘シーンも数多く折り込まれている。

新作ソフト

- ●コープスキラー …… 特価¥6,800
- ●サプリームウォーリアー …… 特価¥7,700
- ●学校のコワイうわさ 花子さんがきた!! …… 特価¥4,200
- ●プロスタジアム …… 特価¥7,700
- ●フロポンワールド …… 特価¥5,900
- ●Sword&Sorcery …… 特価¥5,900
- ●ballz（ボールズ）the director's cut …… 特価¥5,900
- ●EMIT vol.3 私にさよならを …… 特価¥7,700

人気ソフト

- ●対決るみーず …… 特価¥5,000
- ●実機パチスロシミュレーターvol.1 …… 特価¥5,900
- ●ライズ オブ ザ ロボッツ …… 特価¥7,700
- ●テーマパーク …… 特価¥6,800
- ●ウルトラマンパワード …… 特価¥3,980
- ●信長の野望 覇王伝 …… 特価¥4,980
- ●ウイニングポスト …… 特価¥4,980
- ●Jリーグ バーチャルスタジアム …… 特価¥3,980
- ●スーパーストリートファイターIIX …… 特価¥3,980
- ●幽遊白書 …… 特価¥3,980
- ●スターブレード …… 特価¥3,980
- ●モンタナジョーンズ …… 特価¥3,980
- ●サムライショーダウン …… 特価¥3,980
- ●セーラームーンS …… 特価¥3,980
- ●MYST …… 特価¥5,900
- ●アイドル雀士スーチーパイSPECIAL …… 特価¥6,800
- ●アローン・イン・ザ・ダーク …… 特価¥6,800
- ●スーパーリアル麻雀PIV＋相性診断 …… 特価¥8,300
- ●Dの食卓 …… 特価¥7,700
- ●パドックノート …… 特価¥7,700
- ●NICE BODY …… 特価¥5,900
- ●ショックウェーブオペレーションジャンプゲート …… 特価¥4,200
- ●ゲームの達人 …… 特価¥7,700

ハード・周辺機器

- ●FZ-10P（3DO本体） …… 特価¥29,800
- ●コントロールパッド …… 特価¥3,100
- ●3DOマウス …… 特価¥4,000
- ●デジタルスティックコントローラー …… 特価¥6,300
- ●ゲーム対応ステレオヘッドホン …… 特価¥8,700
- ●6ボタンコントロールパッド …… 特価¥2,300
- ●メモリーユニット …… 特価¥9,000
- ●カラオケミキサー …… 特価¥11,800
- ●ビデオCDアダプター（FZ-10用） …… 特価¥18,000
- ●ビデオCDアダプター（FZ-1用） …… 特価¥18,000

SFC



ヨッシーアイランド
★任天堂
特価￥8.500
コンピュータ・グラフィックス・ドローイングが生んだスーパーマリオの最新作！とんで、さわって、あそべる絵本。

新作ソフト

- ●バトルロボット烈伝 …… 特価¥9,230
- ●スーパーパワーリーグ③ …… 特価¥7,200
- ●Jリーグプライムゴール③ …… 特価¥7,000
- ●セーラームーンアナザストーリー …… 特価¥8,500
- ●学校であった怖い話 …… 特価¥8,500
- ●ブランディッシュ② …… 特価¥7,700
- ●パーラーパーラー② …… 特価¥8,500
- ●鬼神童子ZENKI …… 特価¥7,000
- ●ぐっすんおはよ …… 特価¥7,000

人気ソフト

- ●ダモスタIII …… 特価¥9,000
- ●夜光虫 …… 特価¥7,000
- ●RPGツクール …… 特価¥6,800
- ●第四次ロボット大戦 …… 特価¥8,500
- ●クロノ・トリガー …… 特価¥4,600
- ●フロントミッション …… 特価¥4,600
- ●GOGOマックマン② …… 特価¥6,600
- ●4人将棋 …… 特価¥6,000
- ●デマラングリッサー …… 特価¥7,000
- ●スーパーファミスタ④ …… 特価¥7,000
- ●武豊G2メモリー …… 特価¥8,500
- ●トルネマの大冒険 …… 特価¥6,200
- ●スーパードンキーコング …… 特価¥6,200
- ●スーパーファイアープロレスクィーンズSP …… 特価¥6,000
- ●モノポリー② …… 特価¥8,000

CD-ROM他



Yellows PRIVACY
M ￥6,800



まるごと赤ずきんチャチャ
W ￥3,600

- ●ひとりでできるもん！（H） …… 特価¥7,200
- ●天外魔境 電脳絡繰格闘伝（FX） …… 特価¥6,200
- ●ウルトラマンとLet'sえほん！（M）（W） …… 特価¥5,300
- ●アメリカンズ1.0（M）（W） …… 特価¥7,200
- ●感動の森（H） …… 特価¥1,000
- ●アニメフリークFXI（FX） …… 特価¥5,000
- ●ゲティスバーグの戦い（W） …… 特価¥11,800
- ●東京女子高制服図鑑（M）（W） …… 特価¥7,000
- ●サイコトロン（M）（W） …… 特価¥7,200
- ●ラーサーレジェンド（M） …… 特価¥9,000
- ●都築和彦CGアート集（M） …… 特価¥7,200
- ●GADGET（M）（W） …… 特価¥5,300
- ●上海グレート・モーメンツ（W） …… 特価¥8,100
- ●ルナティックドーンFX（FX） …… 特価¥6,200
- ●HORROR TOUR（H） …… 特価¥5,300
- ●パパラッチ！（M）（W） …… 特価¥8,000
- ●COLONIZATION（W） …… 特価¥6,400
- ●プリンセスメーカー2（M） …… 特価¥12,100
- ●テーマパーク（M） …… 特価¥10,300
- ●ブルー・シカゴ・ブルース（M）（W） …… 特価¥6,800
- ●TOWER（M）（W） …… 特価¥8,500
- ●デイドラス（M）（W） …… 特価¥9,000
- ●ボイスコレクション
  - ④冬馬由美（H） …… 特価¥3,700
  - ⑤草地章江（H） …… 特価¥3,700
- ●アンジェリーク美術館（H） …… 特価¥5,900
- ●妖怪人間ベム（M） …… 特価¥7,700
- ●ピーピーボンボン（H） …… 特価¥7,200
- ●パドックノート'95（M）（W） …… 特価¥7,200
- ●ぴあMAP Multi（W） …… 特価¥7,200

今月の㊟限定ソフト

No.1 注目度
DAYTONA USA
SS **特価￥3.000**
アメリカン・モータースポーツの頂点、ここに極まる！
限定 15 本

No.1 激安度
ワンチャイコネクション
SS **特価￥1.980**
いま、ドラマティック・ワールドの扉が開かれる。
限定 15 本

No.1 好感度
人間・失格
MAC **特価￥980**
「人間・失格」の世界がさらに深く楽しめます。
限定 15 本

●このコーナーのソフトは数に限りはあります。お求めの際は、必ずお電話で在庫の確認をお願いします。

ちょっぴりHなコーナー（エッチ）

- ●美少女のおいしい育て方（W） …… ¥8,000
- ●あゆみちゃん物語（実写版）（98） …… ¥6,800
- ●野々村病院の人々（W） …… ¥6,400
- ●DOKI²バケーション（M） …… ¥4,800
- ●亜紀子（M） …… ¥4,800
- ●稚恵美（M） …… ¥4,800
- ●美穂（M） …… ¥4,800
- ●奈緒美（M） …… ¥4,800
- ●真・淫獣学園（M） …… ¥4,000
- ●真・淫獣学園（W） …… ¥4,000
- ●真・淫獣学園2（M） …… ¥3,200
- ●真・淫獣学園2（W） …… ¥3,200
- ●くりいむレモン 黒猫館（M） …… ¥7,300
- ●くりいむレモン 黒猫館（W） …… ¥7,300
- ●くりいむレモン クライマックス全集①（H） …… ¥5,500
- ●くりいむレモン クライマックス全集②（H） …… ¥5,500
- ●くりいむレモン クライマックス全集③（H） …… ¥5,500
- ●くりいむレモン クライマックス全集④（H） …… ¥5,500
- ●くりいむレモン クライマックス全集⑤（H） …… ¥5,500
- ●リヨン伝説フレア（M） …… ¥5,400
- ●リヨン伝説フレア（W） …… ¥5,400
- ●くりいむレモン 亜美Love Letter（H） …… ¥6,400
- ●麻雀幻想曲III（98） …… ¥6,700
- ●モラトリアム（98） …… ¥6,000
- ●SHOW DOWN（98） …… ¥6,000
- ●天使の消えた街（98） …… ¥6,700
- ●メリーゴーランド（98） …… ¥6,000
- ●くるみちゃんにんじゃあ（98） …… ¥6,000
- ●拘束、悦びの淫液（98） …… ¥5,200
- ●De, FaNa（98） …… ¥6,000
- ●美乳ハンター（98） …… ¥6,700
- ●ブランマーカー2（98） …… ¥6,700
- ●緊縛の館（98） …… ¥6,000
- ●TRIGGER 2（98） …… ¥5,200
- ●Dangel（98） …… ¥6,700

予約受付中

発売日	タイトル	価格
9/29発売	●魔法騎士レイアース（SF）	¥9,800（予価）
9/29発売	●AIII S.V.（SF）	¥10,800
9/?発売	●聖剣伝説3（SF）	¥11,400
9/29発売	●出たなツインビーヤッホー！DELUXE PACK（SS）	¥5,800
9/下旬発売	●天地無用ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN（SS）	¥7,800（予価）
9/?発売	●ワールドアドバンスド大戦略～鋼鉄の戦風～（SS）	¥7,800
9/下旬発売	●アローン・イン・ザ・ダーク2（3DO）	¥未定
9/?発売	●キングダム（3DO）	¥未定
9/21発売	●オーロラ（H）	¥3,865
9/8発売	●セリエA パーフェクト・ガイド（H）	¥7,800
9/?発売	●MapFan（M）	¥12,800

●SF／スーパーファミコン　●SS／セガサターン　●PS／プレイステーション　●3DO／3DO　●FX／PC-FX　●PCE／PCエンジン　●W／Windows
●M／Macintosh　●H／HYBRID　●P／Photo CD　●V／Video CD　●98／98　●D／DOS

光と音で脳波をコントロール

全米マスコミが注目している家庭用リラクゼーションマシン日本上陸！

●ボイジャー ギャラクシー
定価￥28,000（税別）
●ボイジャーXL
定価￥49,800（税別）

▼ボイジャーXL　◀ボイジャーギャラクシー

光と音で脳波をコントロール…。「ボイジャーXL」は、アメリカのシネティックシステムズ社が開発した音と光の装置"スレッド"「マインドラボ」・「エスプリ」をベースに、Dr.フランク博士、Dr.レイマー、Dr.トーマスの3名を中心に17名の専門家（脳神経学・精神療法医師・神経言語学プログラマー、催眠術療法医師、5～10年以上病院と研究機関でスレッド（電子機器）を研究・利用した人々）がシネマティック社と協力して50のプログラムを開発・搭載したものです。また、「ボイジャーギャラクシー」は「ボイジャーXL」の基本性能そのままに、プログラムを厳選しコンパクトに凝縮した普及バージョンです。

こんな効果が期待できます！

ストレス解消　瞑想補助
気分転換　快眠
時差ボケ解消　学習力促進
リラックス　etc…

Dr.トーマス　Dr.レイマー　Dr.フランク博士

ボイジャーに関する資料請求をお受けしております。右記の住所まで…。

通販部

これらの他にも、もちろん、全フロア在庫がいっぱい！ご来店大歓迎、とにかくお電話下さい!!

※掲載以外のソフトも常時入荷しています。「CD-ROM総合カタログ」（1000タイトル以上）を無料にてお配り致しておりますので、お気軽にお問い合わせ下さい。

お申込み方法
タイトル名・メーカー名・金額・形式（Mac、Windows等）住所・電話番号・氏名・年令・生年月日とお読みになった雑誌名を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込みください。

送料
※東京都・埼玉県・神奈川県・千葉県…￥500
※群馬県・栃木県・茨城県・東北地方・中部地方・近畿地方…￥1000　※北海道・九州地方・中国地方・四国地方…￥1500　※沖縄・離島…別途料金（直接電話にて確認して下さい）

現金書留
上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込みください。折り返し商品をお送りいたします。

銀行振込
〈振込先〉富士銀行 池袋西口支店普通2544164「株式会社　アイ信」
振り込む前に必ず上記の必要事項を電話かハガキでご連絡ください。ご入金が確認され次第、お送りいたします。

代金引換
ハガキ又は電話で、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りいたします。商品代金＋手数料（700円）＋送料と引換に商品をお受け取りください。

●商品到着後の返品は不良品以外ご遠慮下さい。
●表示価格は全て税込みです。
●価格は予告なく変更されることがおりますのでご了承下さい。

アイ信 アイエルデー　劇場通り　ロサ会館　ロマンス通り　アイ信マルチメディア館　マクドナルド　三菱銀行　西口　トキワ通り　ジャパレン　巣鴨信金　HOTEL サンシティー　平和通り　200m　北口　池袋駅　西京信金　アイ信本社

お申し込み・お問い合わせは
マルチメディア館のフリーダイヤル
全国どこからでも通話料無料です。
受付時間10:00AM～8:00PM　年中無休

0120-553-701（ゴーゴーミ ナマルチ）

資料請求券　寿現夢 ⑩

〒171　東京都豊島区西池袋1-22-4



日出ずる国のゲームメーカー ハードとソフトと通信を軸に マルチメディアの可能性に挑戦する

テレビゲームに関してはもはや老舗といってよい。「サン電子株式会社」初の業務用ゲーム「ブロックパーフェクト」が誕生したのは1978年。インベーダーブームが起こるのは、それからしばらく後のことだから、その歴史がうかがえるというものだ。本日おじゃましたのはそのサン電子株式会社のゲームソフト関係を一手に担う部門。「サンソフト」事業部である。

新しいものへの挑戦

さて、日本におけるテレビゲーム黎明期から携わっているサン電子だが、その前身は意外にも繊維関係の会社だ。

「社長の前田が家業を継いだ形ですが、将来性を見て電子関係に着手したんです。それがサン電子のスタートです」

最初からテレビゲームだったわけではない。キップ券売機やパチンコホールの管理コンピュータが当時の中心で、中にはみたらし団子の調理自販機というのもあったらしい。そういった自販機のノウハウが業務用ゲーム機の製造に役立ったと、事業部長の吉田さんは語る。

今では通信用モデムなど、パソコン周辺機器も大きな柱だ。そんな高い技術力が反映したと思われる作品も過去には多い。例えばメガモデムを使って通信対戦ができる「テルテルスタジアム」、選手データを交換できるダブルカセットシステムの『なんたってベースボール』など。

「技術も含め、常に新しいことに挑戦したい。ディスクシステムでは教育用ソフトや雑誌スタイルのものも出しました。ジャンルやハードにこだわらず、可能性のあるものはいろいろ試したいですね」

サイアン社との出会いがMYSTを生んだ

『MYST』といえば独特の世界観と美しい画面で知られるアドベンチャーゲーム。パソコン版で好評を博した後、家庭用にも移植され、現在も人気の高いソフトだ。その開発元のサイアン社が、実はサン電子と深い関係にある。

日本とは異なる感性で作られた、そんな海外のゲームに吉田さんは魅かれるという。海外の展示会などへも積極的に足を運んでいたが、そんなとき『マンホール』というゲームに出会う。

「画面をクリックするだけで小さな子供でも簡単に遊べる。内容やキャラクターも非常に洗練されたものでした。どんな会社が作っているのか、たいへん興味がわきましたね」

それがサイアン社だった。数人の社員しかいない小さな会社だったが、ゲームを作る情熱、ポリシーは並々ならぬものがある。彼らとならいっしょに優れたゲームを作り出せる。吉田さんはそう感じた。

「そしてうちが資金を提供し、できあがったのが『MYST』なんです」

開発においてはあくまで彼らの意向を尊重した。もちろん不安はあったそうだ。だが説明を聞いたり、実際の画面を見るうち、結局は信頼することにした。

結果的にはそれが成功につながり、サイアン社との結びつきはより強固になる。サンソフト事業部は先頃、名古屋へ移転したが、その際のパーティーにもわざわざアメリカから駆けつけたほどだ。

『MYST2(仮題)』もすでに開発中である。発売はもう少し先だが、日本ではいずれサンソフトで発売予定とのこと。期待しよう!

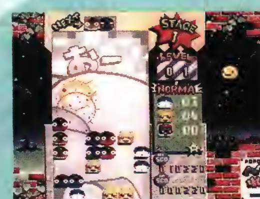
今後の方向性は?

最後に今後の展開などを、吉田さんに語ってもらった。

「うちのノウハウを生かしたもの。例えばパソコン通信に全国のパチンコ店を再現させるバーチャルパチンコパーラーを考えています。ユーザーはそこで情報を集めたり、遊んだりできる。気に入ればそのお店へ実際に行けばいい。会社の方向としては、開発力を伸ばしていっそうの安定をはかること。また、海外事業部門を強化して、欧米との技術や情報交換はどんどん進めたいと思っています」



『MYST』
サターン／アドベンチャー
94年11月22日発売／7800円



『ポポイッとへべれけ』
スーパーファミコン／パズル
95年7月28日発売／8900円



取締役事業部長　吉田喜春（よしだきはる）氏
ある意味ではMYSTの産みの親でもある。続編も期待してくださいとのこと。



広いフロアに整然と机が並ぶ開発室。隣接する小部屋では黙々とバグ取りに精を出す人もいた。



なぜか通路の一角には和室が？昼は打合せなどに使うが、夜は仮眠室へと化ける。

今月の戦利品

『おーちゃんのお絵かきロジック』
プレイステーション／パズル
95年9月上旬発売予定



5名

『MYSTジグソーボトル』
MYSTをモチーフにしたジグソーパズル
（写真は完成図）



10名

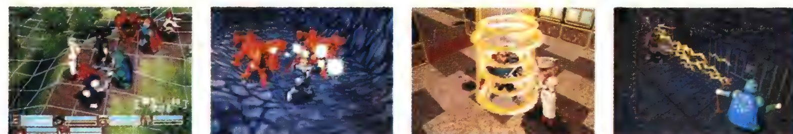
サン電子より抽選で上記の品をプレゼント。欲しい方はハガキにプレゼント名・氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業を書いて送ってください。宛て先は 〒104 東京都中央区銀座8－4－17（株）リクルート寿現夢編集部「行ってみた！聞いてみた！サン電子の巻」係まで。締め切りは9月21日。

SEGA™

時間をくれたら、感動をあげよう。

ロープレなのに立体バトル。時間も忘れる面白さ。

ロープレを確実に面白くする。そうわかってはいても、従来のハードでは夢にすぎなかった様々な機能が、リグロード サーガで遂に現実となる。ロープレ初の4段階視点変更や、360°視点システムの採用、ポリゴンで完全立体化された地形に、CGレンダリングのキャラ、CG効果をフルに活用した攻撃アニメーション。かつてない立体バトルの興奮とともに、超大作タクティカル・ロープレが誕生した。リグロード サーガから、ロープレは変わる。



はまるロープレ第1弾

初回発売盤には限定特典付き!!
「特製パワーメモリー用インデックス」と、「特製キャラクターステッカー」を手に入れよう。



Riglordsaga™
リグロード サーガ

5,800円 好評発売中

※表示価格は、消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

株式会社セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間月~金10:00~17:00(除く祝祭日)

すごいソフトは、セガサターンから。
SEGA SATURN





『の〜みそコネコネ』固定概念に捕われない柔らかな発想で広島から勝負をかける！

広島市に本社をおく「株式会社コンパイル」。決して大企業というわけではなく、自社発売のゲームもまだ数えるほどしかない。しかし、その名は広く知れ渡り、熱狂的なファンも多いと聞く。もちろん、あの『ぷよぷよ』シリーズ開発元としての実績は見逃せない。だがそれだけではない何かがある。コンパイルにしかない不思議な魅力、その秘密を社長の仁井谷さんに伺ってみた。



代表取締役
仁井谷正充(にいたにまさみつ)氏
「仕事が楽しめないようではだめだし、遊んでいるときにこそ仕事の発想が生まれたりするんです」

大連鎖するぷよぷよの営業戦略

寿現夢の読者なら『ぷよぷよ』の名を知らない人はほとんどいないに違いない。パズルゲームの定番として、家庭用・業務用とも根強い人気を誇るソフトだ。

「売れるだろうという読みはあったんです。当時セガさんのマーケットでテトリス、コラムスとパズルが3年周期でヒットしている。で、次のタマが不足しているんではないかと思い、じゃあ、うちのはどうだと」

ゲームは予想どおりヒットする。だが、そこからの展開が並ではない。全日本ぷよ協会の設立を皮切りに、ぷよチャンプを決定する全日本ぷよぷよマスターズの開催、ぷよぷよを型取った銘菓ぷよまんの発売、ついには広島に「ぷよまん本舗」をオープンさせる。

「ただ面白そうだから、というだけではだめ。それなりの仮説というか、根拠があるから動いたんです」

ロングセラーのぷよぷよを見て、仁井谷社長は囲碁や将棋と同じなんだと確信したという。飽きのこないソフト、とりあえず押さえておきたい定番ソフトということだ。

「だったら囲碁や将棋と同じような展開でいこうと。より広くより深く浸透させるための手段が、協会であり、大会なわけです」

かくしてぷよぷよの大連鎖が始まった。



第1回全日本ぷよマスターズの模様。

自分たちのテイストを大切にしたい

発想もすごいが、さらにすごいのはそれをしっかりと現実のものにしてしまうことだ。

しかもコンパイルでは、イベントの企画や運営、印刷物の編集、ぷよまんの製造から販売に至るまで、あらゆることを自ら手掛ける。

「何でもそうですが、最初は専門家のみなさんにお願いするんです。でも人に任せると自分たちのイメージどおりにならない。コンパイルのテイストを大切にしたいから、結局自分たちでやるしかない」

あふれんばかりの実行力は社内の雰囲気にも現れる。立ち話がそのまま会議になることもしばしばだとか。

「早く進めて結論も必ず出す。仕事に関しては厳しいです。でもみんなパワフルだし、楽しんでる。社員の会話なんて漫才みたいな感じですよ。ぷよぷよの世界がそのままうちの社風だと思ってくれてけっこうです(笑)」





今年の9月16日広島市本通りにオープン予定のコンパイル直営「ぷよまん本舗」。銘菓ぷよまんをはじめ、あらゆるコンパイルグッズやゲームソフトが揃うお店だ！

今年は勝負の年！

そのパワフルな社員たちだが、今年はさらに全社の3割にあたる約40名が増える。今年に勝負をかけているということなのか？

「まあ、毎年が勝負なんですが(笑)。特に今年からは自社発売でやっていくというのが大きい。とにかくやりたいことが多いんです。ディスクステーション(様々なゲームを集めた雑誌タイプのソフト)をやコンパイルクラブ(ファン向けの情報誌)も拡張したい。これはユーザーのみなさんの声が直接返ってくる貴重な情報源です。この二つを持っていることが、うち独自の強みになっていますね」

他にもぷよまん本舗の全国展開や、今年から始めたゲームライブツアーというイベントがある。来年3月には第2回ぷよマスターズも控えている。それにしても幅広い。

「もとはやっぱりゲームですよ。ゲームを売るため、自分たちのテイストを追求していたら、いつの間にかフィールドが広がっていた、そういうことでしょう」

仁井谷社長はそう締めくくってくれた。



『ぷよぷよ通』
サターン／パズル
95年10月発売予定／4800円(予)



『シャドウラン』
メガCD／ロールプレイング
95年発売予定／7800円(予)

今月の戦利品

広島銘菓『ぷよゼリー』

10名



冷やして食べれば美味しい「ぷよゼリー」を抽選で10名にプレゼント。欲しい方はハガキに氏名・住所・電話番号・性別・年齢・職業を書いて、〒104 東京都中央区銀座8－4－17 (株)リクルート寿現夢編集部「行ってみた！聞いてみた! コンパイルの巻」係まで。締め切りは9月21日。

SEGA™

誰もが夢見た、誰も見たことのないロープレだ!!





シャイニング・ウィズダム











●王女
オデガン国王女。国王の一人娘であり、マルスが登城する日に、謎の敵に襲われマルスと運命的な出会いを果たす。

●主人公マルス
オデガン国の誉れ高き英雄の家系に生まれ、亡き父の意志と勇敢な魂を受け継ぎ修行に励んでいた。そして、オデガン城に登城する日がくるのだが…。

アクション・ロープレは今、ロープレとしての正当進化を果たす!
シンプルで奥が深いアクションの果て……新たな伝説にキミは涙する!

●アクションでも、ロープレでも、好きなだけ魔法を誰でも使ってみたかった!それが今、連打システムによって可能になるのだ!
連打する毎に、ギアが上がってスピードアップ。全く新しいアクションがゲームをこんなに面白くすることを教えてくれる。キミは、ギアを4速に保つことで最大魔法を好きなだけ放て!その上、CGレンダリングのリアルなキャラとアニメーションが8方向スクロールで意のままに動く。きっと、アクションロープレの正当進化を実感するはずだ。

●4つの迷宮に眠る4人の精霊とは…世界を震撼する巨人伝説とは? 企みの影で暗躍する魔導師パゾートと4人のしもべの不思議な行動の意味するものとは? キミは、その数々のナゾや彼らとの戦いで…最後に何を見るのか?

好評発売中　5,800円（アクションロープレ）


CGの素敵なキャラクターたちが、ファンタジー世界の新しい楽しさを教えてくれる!


ある時はモンキースーツを装備して、千年樹のツタを上る!これまでになかった楽しいナゾ解きも満載!


見よ、複合魔法の威力を!アイテムと魔法のオーブを付け替えて連打すれば、超強力魔法が使いまくれるぞ!


ペガサスヘルムを装備して、翼のパネルに乗ることによって、大空を駆け回ることも可能なのだ!



初回限定ロープレ王国キャンペーン
●インフォメーション・アクセスカード
●パワーメモリー用特製インデックス
を限定Wプレゼント!!



すごいソフトは、セガサターンから
SEGASATURN™

株式会社 セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田 1-2-12 お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月～金 10:00～17:00（除く祝祭日）

●表示価格は消費税抜きの標準小売価格です。

NEWS じゅげむ PARADISE I

INTERNET!!



TOPICS

インターネットでゲームの最新情報が手に入る！

インターネットは、ゲームファンにはとっても魅力的なプレイグラウンドだ。まず、ゲーム専用マシン・アーケードマシン・パソコンゲーム・パソコンメーカーなどの最新情報が手に入るし、特定のゲームの同好の志が集まって、情報交換なんかもしている。最新情報は英語が多いが、日本語の情報も増えてきている。それに、普通のパソコン通信だと、文字の情報ばかりだけど、ゲームの画面や作者の顔、それにサウンドまで手に入ることもある。

高価なパソコンセットがなくても、セガサターンをはじめ、ピピンやM2などでもインターネットにアクセスできるようになる日ももうすぐだ。

おいしい話

お得な月極定額料金サービスで、電話代も恐くない！

便利で楽しいインターネット。だけど、楽しすぎてついついアクセスしすぎになりがち。月末の電話料金請求が悩みの種という人が多かったのでは。

そんなあなたにスペシャルな朗報が。NTTが、あらかじめ指定した特定の電話番号への通話料金が、特定時間帯により、毎月一定額の支払で済んでしまう、画期的な通話料金割引サービスを開始するのだ。

サービスは2種類で、区域内通話の「テレホーダイ1800」と隣接区域内通話の「テレホーダイ3600」のラインナップ（「テレホーダイ1800」は8月中に、「テレホーダイ3600」は来年の1月〜3月に実施予定）。これでインターネットにも料金の心配をせず安心してアクセスできる。

詳しい問い合わせ先は、0120—493019（よくみておとく）まで。

■料金表

プラン	テレホーダイ1800（市内電話番号指定型）	テレホーダイ3600（隣接電話番号指定型）
定額通話料金（1回線毎に）	1800円／月	3600円／月
割引時間帯	夜11時〜朝8時（深夜・早朝時間帯）	夜11時〜朝8時（深夜・早朝時間帯）
指定電話番号	区域内通話エリアのうち2電話番号	隣接区域内通話（20kmまでの区域外通話を含む）エリアのうち2電話番号
特徴	深夜、早朝時間帯に市内の指定2電話番号への通話料金が1800円以上ならばお得	深夜、早朝時間帯に隣接の指定2電話番号への通話料金が3600円以上ならばお得

「ゲーム関連のホームページを大紹介！」

インターネット発祥の地アメリカでは、大手メーカーのページが、一足お先に公開されている。最新情報満載の気になるページを御覧あれ。

Sega of America

アドレスは「http://www.segaoa.com」

セガサターンの最新情報も手に入る

Nintendo of America

アドレスは「http://www.nintendo.com」

メニュー画面もカッコイイぞ！

番外編

アドレスは「http://Mixj.recruit.co.jp/News/jugem-j-s.html」

寿現夢のページもあるのだ

PlayStation

アドレスは「http://www.algonet.se/~jlager/psx.html」

個人的にプレイステーションの紹介をしちゃうところもインターネットらしい。

3DO

アドレスは「http://www.3do.com」

M2のレーシングゲームのデモンストレーション画像も見られる

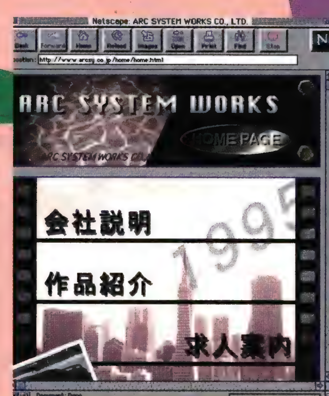
まだまだあるぞ、インターネット

アークシステムワークス

最新ソフト『EXECTOR』の情報も手に入る！

9月に、自社ブランド作品第一弾、プレイステーションソフト『EXECTOR』を発売する、アークシステムワークス。

6月1日に開設したホームページの特徴は、「ARC TIMES」。5日に一度、内容を変更していくので、雑誌感覚で読むことができる。新製品情報を一刻も早く知りたいユーザーにとっては、嬉しいサービスだ。特に、キャラクター設定集や、メイキングを集めたデータベース集が充実しているので、よりいっそう発売後に楽しむことができる。ゲームソフト発売後には、攻略法やメイキングに関する質問を、開発スタッフが直接ユーザーに答えていくコーナーも開設するそうなので、是非アクセスしておきたい。



アークシステムワークスのアドレスは「http://www.arcsy.co.jp/」

システムソフト

「大戦略シリーズ」の記念館が堪能できる

今年の七夕に開設したシステムソフトのホームページは、プレスリリースや製品情報、会社案内はもちろんのこと、求人情報まで掲載されている、充実の内容。

福岡に拠点をおいて日本全国のソフトウェア市場を牽引するソフトハウスとして活動をつづけている同社は、ユーザーに対するタイムリーな情報提供を行う手段としてインターネットサービスを始めたとのこと。歴史的名作「大戦略シリーズ」の記念館で、第1作から最新作までのすべてがわかるのも、同社ならでは。今後はデモ版の提供など、さまざまなサービスを検討中とのことなので、注目していたい。



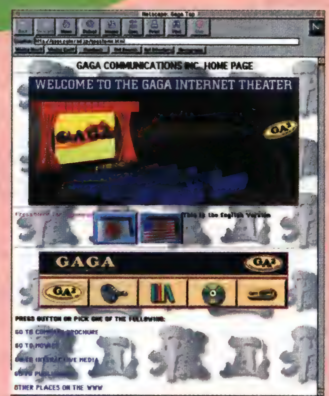
システムソフトのアドレスは「http://www.systemsoft.co.jp」

ギャガ・コミュニケーションズ

関連ホームページが多数網羅してあるのが便利

7月29日に開設したギャガ・コミュニケーションズのホームページは、全ページ日本語と英語のバイリンガルでサービスを行うなど、行き届いたサービスが特徴。ギャガ発売のCD-ROM作品のデモ版が試せるのはもちろんのこと、CD-ROMセルランキング、さらに世界中のゲーム関連ホームページにリンクしている。今までは慣れない外国のホームページからアクセスしなければならなかったのが、一気にアクセスできるようになったのだ。

映画の配給も行っているギャガ・コミュニケーションズでは、映画の予告編や毎月のビデオレンタルランキングも掲載している、一大エンターテイメントページだ。

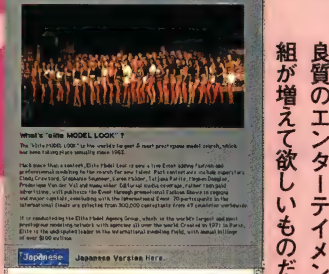


ギャガ・コミュニケーションズのアドレスは「http://www.cyber.ad.jp/˜gaga」

博報堂

エンターテイメントプログラムも開催されるぞ

マルチメディア時代のデジタルコミュニケーションへの対応として「SMART PROJECT」を発足させた博報堂。同社ならではのマルチメディア広告機能がついた第一弾の番組として、8月27日（日）に韓国／ソウルで行われる「elite MODEL LOOK '95」が9月12日より、4週間限定で公開される。このスーパーモデルの祭典は、世界最大のモデルエージェンシー「エリート」が主催。スーパーモデルの卵を選ぶ、ファッション界最大のコンテストが、豊富なビジュアルやムービーで楽しめる寸法だ。インターネットをゲーム感覚で楽しむには、こうした良質のエンターテイメント番組が増えて欲しいものだ。



アドレスは「http://www.iijnet.or.jp/elite」
9/12(火)〜10/9(月)迄期間限定で公開！

国内ネットも見逃せない！

いまや通信といえばインターネットの話題が多いけれども、国内のネットの充実も見逃せない。

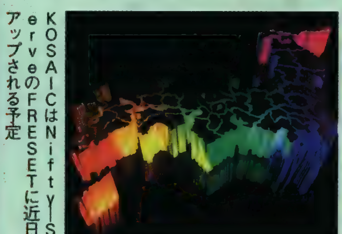
そのひとつがシンクロニシティ主催による「VAGABOND23」。美しいビジュアルの最新ネットだ。ヴァガボンドは『放浪者』、23は『東京23区』を意味する。wowow「東京バサラ」とタイアップし、番組内で紹介されなかった情報や裏情報を公開するなど、他の媒体とのコラボレーションも積極的に行っている。情報発信者としてクリス・ペプラー、佐竹雅昭、林家ペー、土田世紀、その他多数が名を連ねている。10月までは試験運営とし、現在アクセス用CD-ROMを無料配布中。申込みはハガキまたはFAXで、住所、氏名、年齢、職業、機種名を明記の上、〒107東京都港区南青山4-14-5 (有)シンクロニシティVAGABOND23 FAX 03-3401-7335まで。



ヴァガボンド23のオープニング

他の媒体との相乗効果を狙ったコラボレーション

もうひとつは、草の根ネットと呼ばれる全国の小規模なBBSにアクセスするための通信ソフト『KOSAIC』。10月創刊号発売の雑誌「RESET」に添付される。『KOSAIC』を使えば日本各地の提携する草の根ネットに手軽に接続できるようになる。


KOSAICはNifty-ServeのFRESETに近日アップされる予定

©RESET ©KOSAIC

『サイレントメビウス～アリス・リデル～』はアニメも大迫力！

TOPICS

現在、月刊COMICドラゴン（角川書店刊）で好評連載中の「サイレントメビウス」が、マッキントッシュ用CD－ROMソフト『サイレントメビウス～アリス・リデル～』になって登場する。すべての記憶を失って、コールドスリープの眠りから醒めた少女アリス・リデル。プレイヤーはアリスと意識を共有しつつ、妖魔とAMPたちの闘い渦巻く未来の東京をさまよい、アリス＝自分自身の閉ざされた過去を探り出さなくてはいけない。

シナリオの完成度はもちろんのこと、これまでのアニメーションやアドベンチャーソフトにはなかった、細やかで繊細な表情でプレイヤーに語りかける「ダイアログ・シンクロ・システム」。ハイクオリティなセル・アニメーションシステムと3Dグラフィックを盛り込んだ、ダイナミックなヴィジュアル・シーン。まさに、ニュージャンルのアドベンチャーソフトに仕上がっている。

7月18日に行われたアニメ・パートのアフレコでは、息のあった演技を披露するなど、完成度の高い楽しみな作品に仕上がりそう。オリジナルCVが総出演するので、見どころ・聞きどころもたくさん。今冬、バンダイビジュアルから発売される。

アニメパートは大迫力のビジュアル



なごやかに収録は行われた

3DO版「卒業II～SPECIAL」アフレコ快調！

TOPICS

「卒業」シリーズはパソコン版からはじまり、PCエンジン、PC－FX、サターンへと次々に移植されてきた人気作品。さらに今秋発売に向けて3DO版「卒業II～SPECIAL」のアフレコ収録が快調に行われている。

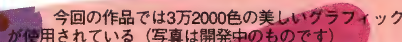
声優陣はシンディ桜井役を浦和めぐみ、犬塚さおり役を荻森侚子、安田舞奈役を中島千里、谷由利佳役を鈴木砂織、石橋美佐子役を南場千絵子という不動のメンバー。

収録の合間でのインタビューでは「キャラクターの性格が自分自身とよく似ている」（鈴木）、というように、それぞれのキャラクターへの想いを語った。

今回の「卒業II～SPECIAL」では3DOの性能をフルに活かした3万2000色のグラフィックとなり、背景は全て書き起こし、オリジナルBGやイベントの追加など、よりパワーアップしたものになっている。



順調におこなわれているアフレコ風景



今回の作品では3万2000色の美しいグラフィックが使用されている（写真は開発中のものです）

新作F－1ゲームは、ゲームも実況中継もリアル！

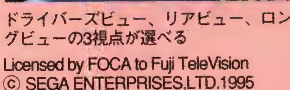
TOPICS

去る7月20日、セガ本社にあるデジタルスタジオで、セガサターン用『Formula Live Information』（仮）のアフレコが行われた。

自分のプレイ状況にあわせて随時ライブ感あふれる実況が入るこのゲーム。実況部分の声を担当するのは、テレビでおなじみの、三宅アナウンサー（フジテレビ）、今宮純氏、川井一仁氏と、完璧な布陣。今回のアフレコで絶好調だった3氏の実況は今から楽しみだ。

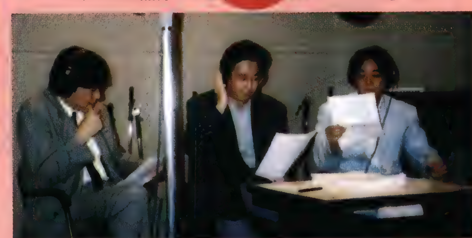
実況部分以外でも、セッティングにより操作感が変化したり、レースの進行に従ってガソリンやタイヤが減っていきマシン挙動が変化するなど、リアル感を追求しているのが特徴だ。コースは、モンテカルロ市街地（モナコ）、鈴鹿（日本）、ホッケンハイム、の他にオリジナル3コースが用意されている。真のF－1ゲームの発売は10月に予定されている。

画面右上に表示される「ライブウィンドウ」で、レース全体を実況中継さながらに見ることができる



ドライバーズビュー、リアビュー、ロングビューの3視点が選べる

レースさながらの迫力ある実況が収録された



映画「マイ・フレンド・フォーエバー」公開中

TOPICS

輸血感染によるAIDSを扱った初のハリウッド映画「マイ・フレンド・フォーエバー」が、8月12日より全国ロードショー公開された。

公開に先立って行われた記者会見の席上、主役のブランド・レンフロ（12歳）は「小さなこと、ささいなことからでもいいからAIDSに関して真剣に考えてほしい。感染者の方はがんばってください。」と語った。

Act Against AIDS（AAA）は、日本の音楽業界がTVゲーム業界とも力をあわせてエイズに対する啓発活動を行っている運動で、今年で3年目を迎えた。

昨年11月27日、東京池袋サンシャインシティで、TVゲーム業界の協力で、イベント「TV GAME SUNRISE AAA for ルーマニアチルドレン」が行われ、2000人を超えるTVゲームファンが詰めかけた。

ルーマニアでエイズと闘う子供たちを励ますイラストメッセージが多数寄せられ、イベントの全体収益は（財）日本ユニセフ協会を通じて、ルーマニアでエイズと闘う子供たちに役立てられた。

今年も11月後半にイベントを実施予定。



主役のブランド・レンフロはデビュー作「依頼人」で一躍ティーン・スターの第一線に躍り出た

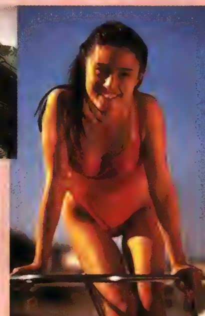
主人公と隣家のAIDS感染者の少年との交流の物語





次世代マシンでも楽しめる、フォトCDポートフォリオ3作品

既存のCD-ROMのように対応機種に限定されず、写真とナレーションと音がひとつになり、多数の機種に対応するフォトCDポートフォリオ。最近では、ゲーム化されたものもあり、幅広い利用も考えられている。低価格帯なのも特徴で、今回ご紹介するグラムスプロデュースの3作品は、全て3800円。『POWER OF GLORY』（発売元：グラムス）は、F-1を追い続けるカメラマン、ポール・アンリ・カイエの作品を、モータージャーナリスト赤井邦彦が監修した、臨場感たっぷりの作品。さらに、現在活躍中の現役モデル25人を集めた『ザ・モデル25』（発売元：笠倉出版）と、今年3月に劇場公開されたスーパーエンターテイメント『ガメラ』（発売元：大映）もオススメ。セガサターン（別売フォトCDオペレーターが必要）や3DOなどの次世代機でも再生できるから、ゲームファンも是非楽しみたい。詳しい問い合わせは、03-5722-1515まで。



フォトCDポートフォリオならではの高画質で楽しめる

© KASAKURA SHUPPAN



15年ぶりに復活したガメラのすべてを収録

© 大映・日本テレビ・博報堂/1995

セナ、ニキ・ラウダ、中島悟等の名ドライバーも収録

© 1995 KUNIHIKO AKAI/PAUL-HENRI CAHIER



MIZUKIよりスクリーンセイバー発売

MIZUKIより「ちょっと便利なスクリーンセイバーシリーズ」第2弾、「八十吉（やそきち）」が8月8日に発売された。

関西系のファンキーなじいさん「八十吉」がディスプレイ狭しと大活躍。関西弁、カクテルのレシピ、歴代の首相や大統領を教えてくれる。MacintoshとWindows両対応のハイブリッド版で、価格は3800円。ただしMacintoshではAfterDarkモジュールが必要。

カクテルのレシピも紹介される



こちらは関西弁編。ショートコントの後に解説が入る

©MIUZUKI CO;LTD ©TAKEO NOMURA



サターンCGワールドがビデオCDになって登場！

8月11日に発売される、ビデオCD対応ソフト『SEGASATURN CG COLLECTION』は、サターンの機能を駆使した代表作CGと、ゲーム上でも見られない秘蔵の画像を収録した、珠玉の作品集。収録作品は、『クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・上巻』『パンツァードラグーン』『輝水晶伝説アスタル』『完全中継プロ野球グレイテストナイン』『GOTHA～イスマリア戦役～』『ダイダロス』『グランチェイサー』『真説・夢見館 扉の奥に誰かが…』の8作品。はまってしまったあのソフトから、最新作まで揃っている。

ビデオCDならではのハイクオリティな画像と、音声も格段にパワーアップして収録されているので、よりサターンの魅力を満喫できる。別売りのビデオCDアダプター『ムービーカード』（1万9800円）があれば、サターンで再生できるのはもちろんのこと、各種ビデオCDフォーマットにも対応しているので、ビデオCDプレイヤーを持っている人も楽しめるぞ！



わかりやすいメニューで操作はいたって簡単



すべてコンピュータで作られたデジタルアニメ『輝水晶伝説アスタル』

ズーム機能もついているから、お気に入りの場面がよく見える

© SEGA ENTERPRISES,LTD.1995



「愛・超兄貴」ライブ開催！

7月18日、クラブクアトロにおいて『アニマゲドン』による「愛・超兄貴LIVE」が開催された。当日は200人あまりの観客を集めスタート。観客は大興奮のうちにアンコールまで突入した。

今後は『浜松SF大会』、『ゲームの殿堂』などに出演予定。特に8月28日より開催される『ゲームの殿堂』には、おもちゃショーで来場者のド肝を抜いたあの『兄貴ダンサーズ』が出演する！

なお、アルバム「愛・超兄貴」は東芝EMIより2800円で発売中。



第2弾アルバム「超兄貴ショー」は9月27日に発売予定

「兄貴サウンド」を披露する「アニマゲドン」のメンバー

©NCS



TEAM SHINSUKE SNK鈴鹿8耐結果

島田紳助率いる「TEAM SHINSUKE SNK」。鈴鹿8耐参戦10年目の今年はラストランとして、ホンダのワークスマシンRVF750Rを駆っての参戦となった。

スタート時には12位の好ポジションにつけていたが、ワークスチームが次々と転倒する序盤の波乱の中、1時間を経過したところで田村選手が他車と接触して転倒。田村選手は大きなダメージを受けたマシンを押してピットに戻った。46分間の大修理でマシンは息を吹き返し再スタートしたが、転倒時のダメージのためかちょうど4時間を経過したところでマシントラブル発生。田村選手は再びコース上をマシンを押してピットまで戻ったが、再スタートを切ることができなかった。チェッカーを受けることはできなかったが、レース終了後、紳助監督がオープンカーでコースを1周し観客の声援に応えた。



クラッシュ後、戻ってきたマシンを修理するピットクルー



レース終了後、タキシード姿であいさつする紳助監督

たけだみりこ

ゲームな世界

































ゲームを学びたい人全員集合!全国51校のデータ満載!

絶対保存版 全国ゲーム関連学校一覧

楽しくって、夢があって、元気がよさそうなゲーム業界。「クリエーター」をめざす若者がいまどんどん増えている。それをしのぐブームなのが、ゲーム関連の専門学校だ。一杯ありすぎて、どこを選べばいいのか、悩んでいるキミに、編集部が応援特集をプレゼント。裏技なんかじゃない、正攻法の攻略ポイントを、じっくり読んでクリアしよう。

Q 将来の夢はゲーム業界人。専門学校を出たらどんな仕事に就けるの?

A 適性・性格を考え具体的な職種をイメージすべし

最近ではゲーム業界の〝有名人〟にスポットが当たることも多くなったけれど、これは例外。実際のゲームづくりは、大勢の専門職がチームを組んで行う、想像するよりずっと地味で地道な仕事だ。何しろ半年から1年の時間と億単位の金がかかる仕事だけに、それぞれの分野のプロであることが絶対条件。ゲーム業界人になるには、まず自分の適性や性格を考えた上で、職種を絞ることがポイントだ。甘い考えは通用しない業界だけど、実力次第で若いうちからチャンスが得られる。月並みだけど、憧れを現実にする努力が大切だ。

ゲーム業界の主な職種

プロデューサー●企画決定から対外折衝まで関わる、ゲームづくりの統括責任者。開発部長クラスが多いが、20代前半で活躍中の人もいる。

ゲームデザイナー●ゲームの設計者として現場をリードする。最近ではフリーランサーの肩書として見かけることが多い。

プランナー●ゲームの核となるアイデアを開発。企画書・仕様書を作り、明快な指示をする。書類づくりと会議に追われる仕事でもある。

グラフィックデザイナー●ゲーム用のCGを作る仕事。分業化が著しく最近では平面と3Dに分かれる傾向が見られる。

プログラマー●ビジネス系のプログラマーと違って、創意工夫が要求される。メインプログラマーはディレクターの役割を行うことも。

サウンドプログラマー●ゲームの音楽や効果音を作る人。最近では作曲家として能力の高い人、コンピュータ知識が豊富で自分の音を作れる人が活躍するケースが多い。

シナリオライター●RPGやアドベンチャーなどストーリーが重視されるゲームで活躍する専門職。ゲーム全体を考える力がないと難しい。

編集者・ゲームライター●ゲーム関連の活字メディアに関わる。技術だけでなく幅広い知識やセンスが必要。

その他の開発職●大手ゲーム会社の研究部門やハード開発職など。高度の専門知識が求められる。

開発以外の仕事●営業・総務・宣伝・店舗運営といった部門。法務や貿易関係のセクションに力を入れているゲーム会社も多い。

ゲーム関連学科の例

ゲームデザイン系
- アニメーション科
- コンピュータミュージック科
- ゲームソフト科
- ゲームクリエーター科

マルチメディア系
- マルチメディアソフト科
- マルチメディアアート科
- メディアデザイン科
- コンピュータグラフィックス科
- マルチメディア科

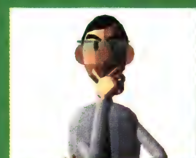
情報処理系
- 電子工学科
- ビジネス情報処理科
- 情報システム科
- 情報処理科

Q たくさんあって迷っちゃう。どんな学科を選べばいいの?

A 専門学校は実質勝負 名前に迷わず中身で選ぶ

専門学校には実に多くの学科があるし、しかも似たような名称が多い。大雑把にいって、ゲーム関連の技術や知識を学べる学科は、上の表の通りだ。ただし、「ゲームデザイン」以外では、同じ名称の学科でもコースの区分けやカリキュラムの内容は学校によって全然違う。特にいま流行の「マルチメディア学科」は注意が必要。本格的な「クリエーターコース」をもつ学校もあれば、「マックが使えるようになる」程度のところまでレベル差があるのが実情だ。学科名はあくまで目安。コースやカリキュラムの中身までしっかりチェックして選ぼう。

1 「得意技」 学校の「得意技」をしっかりチェック 共感できる学校を選ぶ



ゲーム専門の学校は全国に50校以上、関連の学科をもつ専門学校は、100校以上もあるということだ。日本で初めてゲームクリエーター養成校が誕生したのは1990年だから、この5年間の急成長は「スゴイ」の一言だ。とはいえ、喜んでばかりもいられない。選ぶ側にとっては選択肢が増えた分、選ぶ眼力が必要ということだ。

本気でクリエーター養成に取り組んでいる学校か、「儲かりそう」の便乗派かは、体験入学すれば何となく匂ってくるが、意外に見落としがちなのが学校の「得意技」だ。たとえば、「発想力が基本」と考えるところと「何より技術力」の学校ではカリキュラムの内容も教え方も当然異なる。同じ「プロ養成」でも、専門分野を深く狭く型もあれば、幅広い対応力に力を入れているところもあるといった具合。自分が何をどう学びたいのか、しっかり考えた上で、求める「得意技」のある学校を選ぶことが第一のポイントだ。

また、ゲーム関連の学科は実習や課題制作のため、他の専門学校に比べて学校にいる時間が長くなりがちだ。ロケーションや学校の設備、1クラスの人数、雰囲気も重要なポイント。知名度や規模に惑わされず、自分が本当に共感できる学校を選ぶことをお薦めたい。

POINT 1

●ポリシーは

- ルーツをチェック
  - クリエーター系か
  - 情報処理系か
  - ビジネス系か
- ▼ 規模をチェック
  - 学科数は
  - 学生数は
  - 地元密着か全国展開か
- ▼ ポリシーをチェック
  - 資格重視か
  - 応援制度は
  - 施設の充実度は

2 マシーン 1人1台は当たり前 種類や新しさなど〝質〟をチェック



「1年1昔」といわれるほど、コンピュータ技術の進歩は超スピード。まして、新世代ゲーム機がどんどん登場している現在、最先端へのキャッチアップは、ゲーム会社にとって重要な課題だ。特に、専門学校の卒業生への期待値は、「即戦力」。つまり、単に基礎的な技術を知っているだけでなく、最先端技術への対応力が求められているのだ。

ハッキリいってゲーム関連の学校なら「1人1台」のマシーンが使える環境はもう当たり前。ゲーム制作の現場で実際に使っているマシーンがあるか。どのメーカーのどんな機種か。メモリや周辺機器はフル装備か、など〝質〟のチェックがポイント。もうどのゲーム会社も使っていないような旧型のマシーンで勉強しても、実際には役に立たないからだ。

もう一つ大事なのは、授業が終了してからも使えるかどうかということ。プログラミングでもコンピュータグラフィックスでも、実習時間だけでは課題制作すら終えるのは難しい。最近では盗難等の事故防止のため時間制限を設けているところも多いけれど、熱心な学校ならそれなりのフォローはしている。納得できるまでマシーンにさわれる学校を選ぼう。

POINT 2

●持ってるマシーンは?

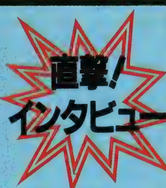
- 種類をチェック
  - 現場レベルか
  - 最先端か
  - メモリ、周辺機器は
- ▼ 台数をチェック
  - 1人1台か
- ▼ 時間をチェック
  - 授業時間外に使えるか

3 カリキュラム 万能型かプロ志向かアイテムまでじっくり読み込むこと



ゲーム関連の学校・学科選びは、必ずカリキュラムの中身を確かめてからにしよう。理由は明快。学科名と学べる内容が、学校によって違うからだ。特に重要なのは基礎力重視か現場志向かという点。根っからのゲーム派が、万能応用型カリキュラムの学校へ入っても不幸だし、その逆もまた真。自分がやりたい仕事が決まっている人は、その分野の学科が独立した学校がいいかもしれない。専門学校ではどこも実習に力を入れているが、その内容の濃さも問題。ゲーム制作は時間がかかるだけに、できるだけ実作レベルまで挑戦できるカリキュラムのある学校が望ましい。

3つ目のポイントは、一般教養的なカリキュラムの充実度だ。ゲームづくりは共同作業だけに、一般的な常識やコミュニケーション能力が必要。学校だけで得られるものではないが、人間性を養える環境があるかどうかもチェックしておきたい。



ゲームスクールは鮮度が大事 最先端を学べるカリキュラムがベスト



ヒューマンクリエイティブスクール
入学管理科
三宅修二さん

「何を、どのように学べるか」というソフトの部分が非常に大切です。ゲームのプログラミング言語を例にとると、新世代機の登場で主流はアセンブラからC言語へ移りつつある。また、グラフィックスなら3Dポリゴンの需要が高まっているという風に、ゲーム制作の現場で必要な技術はつねに変化しているんですね。この変化に対応したカリキュラムを開発経験者から学ぶことが望ましいですね。さらに、今後の変化にも対応するためには、基礎からの積み重ねが最も重要です。基礎を確実に身につけた上で新しい技術を学べ、人間性と創造力を養える学校を選んでほしいですね。

ここがポイント

一、現場で通用する技術
一、基礎と最先端を学べる
一、人間性と創造力が養える

4 将来
必勝の秘訣は、先読み能力 視野を広げて目標を絞る



平成不況のなかでも、ゲーム業界はかなりな元気印。将来のマルチメディア時代に向けて、まだまだ進化する余地を残した業界といえるだろう。だが、その反面、ゲームタイトルの氾濫が過当競争を生み出していることも事実。ゲーム会社は「売れるソフトに絞って開発する」方向へ進んでいる。これと関連して採用数の削減や採用の大卒シフトを行う企業も増えてきたが、「優秀な人なら採りたい」のが本音。感性と創造力、技術力に加えて、「社会人としての常識」や「コミュニケーション力」が採用のポイントだ。クリエーター系では採用試験の時、作品提出が求められるので「他人に認められる技術レベルを身につけられる学校」も大きな選択のポイントだ。

また、ゲーム制作会社にだけ目が向きがちだが、最近ではレコード会社や出版社をはじめ、商社やビジネス系の情報処理会社なども参入している。将来まで視野を充分に広げて学校を選ぼう。

直撃！インタビュー
専門学校はプロ養成校 仕事意識をしっかりもとう



バンタン電脳学院
広報企画部
小林寿典さん

数年前までは「ゲームおたく」的な人も多かったのですが、最近では入学者の傾向が随分変わってきました。大学卒の人や会社を辞めて入学する人も増えてきました。学生の将来の仕事に対する意識は相当なバラツキがありますね。

高校を出てすぐ入学する人にいいたいのは、専門学校は「就職を大前提とした学校」であること。プロをめざすという意識をしっかりもって、技術を貪欲に吸収してほしいと思います。技術力重視の企業が、増えているからなおさらです。ゲーム業界は「好き」だけでは通用しません。覚悟と目標をしっかり決め、第一歩を踏み出してください。

ここがポイント
一、プロ意識をもつ
一、技術力を身につける
一、覚悟と目標を決める

5 講師
経験年数は、要チェック 第一線の開発マンに学べるチャンスがモノをいう



「ベテランの講師が徹底指導」とはよくある宣伝文句。でも、ことゲーム関連の学校では"ベテラン"の中身をチェックする必要がある。

例えば、時代が変化してもこれだけは必須という基礎技術や基礎知識の分野では、経験の長さはある程度信用していい。教え方が上手く、教える情熱を持つ教師が教えるのがベストだからだ。

一方、ベテランというだけではダメなのが、ゲームづくりのノウハウや新しい技術に関する分野。いうまでもなく進歩が早いためで、講師一筋という人ではどうしても時代に遅れてしまう傾向がある。できるだけ、バリバリのゲームクリエーターや開発経験者が教えてくれる学校がいい。ただし、「開発経験者が直接指導」とうたっている学校の中にも、「時々来るだけ」というケースがあることも事実。学校説明会や体験入学の時、質問してみるのも手だ。

どんな人が講師になっているかやその人の専門分野は、たいてい学校案内のパンフレットに記載してある。特にアピール度の高い講師は経歴まで細かく書いてあるので、それを見ると学校の考え方もある程度わかるというものだ。ちなみに、講師対学生の人数比は小さいほどベター。ゲームづくりはマンモス授業では学ぶことができない。

POINT 4

●講師は

数をチェック	専門毎の講師はいるか
	講師の数は十分か
キャリアをチェック	講師専業か
	現場経験はあるか
	年齢は若いか
さらにチェック	有名人講師がいるか
	かけ持ち派の割合は
	学生との対話度は

まとめ
サクセスへ向けて 積極的に行動しよう

以上、5つの「ポイント」に加え、編集部がさらに3つのアドバイス。憧れのゲーム業界人としてサクセスするためには、まずはスタートが肝心なのだ。

これと思う学校は体験入学してみる

専門学校ではどこでも、体験入学を行っている。学校の施設や雰囲気を実際に体験する絶好のチャンスだから、これを逃す手はない。「こんなはずじゃなかった」にならないためにも、これはと思う学校は必ず行ってみたいし、できれば数校比較してみよう。期日や時間については、学校に問い合わせると気軽に教えてくれる。

一度の反対ぐらいでめげず 親にキチンと希望を話す

設備等に金がかかるため、ゲーム関連の学校は一般の専門学校より授業料が高い。親に反対されたらバイトで、と考えるのは無謀というもの。バイトに追われて勉強時間がなくなったらなんにもならない。自分なりにゲーム業界を勉強した上で将来の希望や考えをキチンと話せば、ご両親もわかってくれるはずだ。

「好き」だけではダメでも「好き」じゃなきゃダメ

ゲーム制作会社は、大手でも一般企業よりは小規模だし、仕事は厳しい。特に開発職なら、徹夜続きも珍しくない。好きな仕事をのんびり、などと考えている人はハッキリいってゲームで遊んでいた方がいい。どの仕事でも同じだが、とりわけゲーム業界では「好き」を「やっぱりこの仕事が好き」までレベルアップさせられる、意志と努力がサクセスの決め手なのだ。

この本は読んだ方がいい!



平林久和著
アスペクト／1400円

『ゲーム業界就職読本 96年度版』
就職読本といってもよくあるハウツー本ではない。ゲーム業界の歴史から現状、将来展望までしっかり書かれている。先輩たちの就職活動報告やゲーム関連の会社245社のデータも満載。業界をめざす人、必読だ。



マイクロデザイン
出版局／780円

『ゲーム批評(5月号)』
「ゲーム批評」は「ゲーム業界の『暮らしの手帖をめざす』」と、広告を載せないユニークな雑誌。5月号には「ゲームスクールは本当に役に立つか」という特集がある。厳しい内容だが、一読の価値あり。直接注文も可能。

資料請求はたくさんすべし!問い合わせ先一挙掲載!

学校を選ぶポイントがわかったら後はアタックあるのみ!
資料収集を念入りにすれば後悔することはないはず。ドシドシ電話すべし!

都道府県	学校名	所在地	問い合わせ先	ワンポイントインフォメーション	興味有り	請求済み	資料到着
北海道	北海道ハイテクノロジー専門学校	〒061-13恵庭市恵み野北2-12-1	0123-36-8119	情報処理科に情報コース、MACコース、ゲームクリエーターコース。現場で活躍できる、即戦力の技術習得が目標			
	北海道早稲田情報科学専門学校	〒061-13恵庭市恵み野西5-10-6	0123-37-3311	情報処理学科にゲームプログラマーコースがある。1人に1台パソコンを提供している			
宮城県	東北電子計算機専門学校	〒980仙台市青葉区花京院1-3-1	022-224-6501	2年制のマルチメディア科・ゲームクリエーター科、コンピュータミュージック科。3年制のCG科、スタジオ音響映像科がある			
	仙台電子専門学校	〒980仙台市青葉区本町2-11-10	022-221-1111	マルチメディア学科にマルチメディアコースとアミューズメントマシンコースがある。実践的な専門技術の習得が目標			
新潟県	新潟コンピュータ専門学校	〒950新潟市米山3-1-53	025-241-1123	3年制のマルチメディア科と2年制のゲームソフト科・CG科。コンピュータ関連が14学科あり、アミューズメントマシン等ハード系の勉強もできる			
長野県	信越電子ビジネス専門学校	〒380長野市鶴賀鍋屋田1381-3	0262-35-1118	2年制の情報技術科にマルチメディアコース。母体は(財)長野県情報技術振興センター。プロデューサー、クリエイターなど幅広い人材の育成をめざす			
茨城県	水戸電子専門学校	〒310水戸市浜田2-11-20	0292-21-8738	情報処理学科にゲームグラフィックス専攻、電子情報学科にマルチメディア専攻(2年制)。平成7年度から大学併修制度もスタートする			
栃木県	宇都宮デザイン電子専門学校	〒321宇都宮市陽東1-9-15	0286-62-7816	2年制のコンピュータグラフィックス科(平成7年名称変更予定)と平成7年4月開設のマルチメディア科。Macintoshの貸出制度もある			
埼玉県	東都コンピュータ専門学校	〒331大宮市上小町1450―3	0120-710108	コンピュータグラフィックス科(マルチメディアコース、ゲームクリエイトコース)が平成7年4月開設。企画・CG・サウンド等総合的に学ぶ			
	中央情報専門学校	〒352新座市東北2-33-10	048-474-6651	2年制の情報システム科にゲームクリエーターコース、マック・マルチメディアコース。タイトーの技術者が講師として来ている			
東京都	東京科学情報ビジネス専門学校	〒190立川市曙町1-13-13	0425-29-6660	2年制のビジネス情報処理学科にゲームソフト開発コース。6学科14コースの総合ビジネス校。体験入学ではパソコン実習も			
	東京テクニカルカレッジ	〒186国立市東1-15-5	0425-74-0211	2年制のマルチメディアソフト科とゲームソフト科。本科ではプログラミング作成を重視。基礎を学習後、グラフィック技術やサウンド技術を学ぶ			
	ヒューマンクリエイティブスクール	〒180武蔵野市吉祥寺北町1-2-12	0120-37-9898	マルチメディアエンタテインメント課程(3専攻)とマルチメディア3DG課程。選択制のゲーム制作研究課程(3年次)もある。母体はヒューマン			
	早稲田電子専門学校	〒169新宿区高田馬場2-11-10	03-3209-8222	2年制の情報処理本科にマルチメディアコース、ゲームCGコース。1年制の夜間コース、本科卒業後に学ぶ研究科(1年制)もある			
	日本電子専門学校	〒169新宿区百人町1-25	0120-009691	CG科、CG映像科、コンピュータアミューズメント科、コンピュータミュージック科、マルチメディア科、サウンドクリエィティブ科の6学科			
	日本コンピュータデザイン専門学校	〒160新宿区大京町31-24	03-3359-3531	2年制のCGデザイン学科とSEゲームソフト学科。少人数制の教育を実施している。(旧校名・日本情報工学院)			
	豊樹学園東京コンピュータ専門学校	〒161新宿区下落合1-1-8	03-3227-0202	3年制の情報クリエイティブ系(ゲームクリエーターコース、CGコース) 2年制情報テクニック系(ソフトウエア企画コース)など職種で学科を選択			
	エニックスゲームスクール	〒170豊島区北大塚3-32-4OBCビル	03-3940-7210	2年制の本科(2年次にプログラム・グラフィック・ミュージックより専攻)母体のエニックスの意見を反映したカリキュラムになっている			
	駿台電子情報専門学校	〒171豊島区南池袋2-33-2	03-3590-4311	3年制の高度情報技術科にゲームソフト開発専攻。2年制のメディアデザイン科(映像デザインなど5コース)を平成7年4月開設			
	東京国際情報ビジネス専門学校	〒170豊島区東池袋3-20-15	03-3987-3511	マルチメディア学科にゲームクリエーターコースを、平成7年4月開設。新しいタイプのスペシャリスト養成をめざす			
	日本情報ビジネス専門学校	〒171豊島区西池袋3-1-3	0120-329081	コンピュータクリエィティブ科にゲームクリエーターコース。平成7年4月にCGクリエーターコースとマルチメディアクリエーターコースを開設			
	アミューズメントメディア総合学院	〒150渋谷区恵比寿南3-2-13	03-5721-4151	ゲームクリエーター科、CGアニメクリエーター科など4本科と7つの夜間専科。フジサンケイグループがバックアップ。業界内のバイトも斡旋			
	バンタン電脳情報学院	〒150渋谷区東3-22-14	0120-51-0505	シナリオ&キャラクターデザインコース、ゲームプログラムコース等2年制6コースと4年制のゲーム開発研究コース。米から講師を招いて集中講義も			
	代々木アニメーション学院	〒151渋谷区代々木1-20―3	0120-149-581	2年制のCGアニメ・ゲーム科、SFX特撮科など5科と、1年制のアニメ制作科など6科。土曜日コースなど特別コースも			
	東京ゲームデザイナー学院	〒151渋谷区代々木3-55-28	03-3370-2720	ゲームデザイナー、ゲームアーティスト、ゲーム企画・シナリオライター、サウンドクリエーターなど6養成講座。模倣を排除する教育方針			
	東京工業専門学校	〒150渋谷区桜丘町24-5	03-3463-4111	2年制のマルチメディア科(ゲームソフトコース、コンピュータミュージックコース、CGコース)。現役のプランナー・プログラマーが直接指導			
	東京情報ビジネス専門学校	〒150渋谷区桜丘町24-10	03-3463-2222	2年制のコミュニケーション学科にゲームクリエーターコース・アニメーションコース、CGコース。資格取得も重視			
	日本ビジネス専門学校	〒154世田谷区駒沢2-12-5	03-5481-2151	2年制の情報ビジネス学科にマルチメディアビジネス専攻、総合ビジネス学科にゲームライター&編集専攻。姉妹校が全国6都市にある			
	デジタルハリウッド	〒101千代田区神田淡路町2-3 淡路町東誠ビル	03-5256-7591	本科コース、マルチメディア総合Proコース、INDY総合ProCGaコース、INDY総合ProCGプログラミングコースなど、プロ育成をめざす			
	東京デザイナー学院	〒101千代田区神田駿河台2-11	03-3294-2831	2年制のアニメーション科(コンピュータアニメーション、ゲームクリエーターなど)の他、映像・音楽など72コース。札幌に姉妹校がある			
	東映アニメーション研究所	〒101千代田区神田駿河台1-2-5駿河台ビル	03-5281-2730	95年4月開校。アニメーション研究課程とデジタル映像研究科。映像ソフトウエアのトップクリエーター養成をめざす			
	東京アニメーター学院	〒101千代田区三崎町3-4-9	03-5276-1511	2年制のコンピュータゲーム科は創設2年目。平成8年度から専攻科を開設予定。アニメーション科、アニメキャラクター科など9科も			
	カルチャーブレーンコンピュータ学院	〒130墨田区太平2-5-7	03-3829-0862	2年制のゲームクリエーター科本科とデザイナー科。マルチメディア科は本人の進み具合で3～4年に			
	東京コミュニケーションアート専門学校	〒134江戸川区西葛西6-29-9	03-3688-6501	3年制のマルチメディアアート科は、ゲームクリエーターコース、アミューズメントクリエーターコース、バーチャルリアリティコースなど39コース			
	東京科学電子工業専門学校	〒110台東区上野7-7-4	03-3847-8000	2年制のマルチメディア科にクリエーターコースとエンジニアコース、CG科にゲームプログラマコース、電子工芸科に音響映像コース			
	日本工学院専門学校	〒144大田区西蒲田5-23-22	0120-123-351	マルチメディア科にゲームソフトコースとCGコース。コンピュータ教育の老舗的スクール。八王子校にも同課程がある			
	東京科学情報システム専門学校	〒194町田市原町田5-10-16	0427-24-0666	2年制の情報処理SE科にゲームクリエーターコース。母体は九州に3つの大学をもつ第一大学グループ。工業系5系統16学科がある			
神奈川県	神奈川情報文化専門学校	〒220横浜市西区浅間町2-105-8	045-324-0198	2年制のマルチメディア科。デジタルマガジンを創刊し、一般書店でも発売の予定。平成8年度から入学者全員にカラーノートパソコンを貸与する			
静岡県	専門学校静岡スクールオブビジネス	〒422静岡市南町13-5	054-281-0221	2年制のマルチメディアクリエイト科を平成7年開設。FAからゲームまであらゆる多様なメディアを企画・開発する技術者の育成をめざす			
愛知県	トライデントスクールオブインフォメーションテクノロジー	〒450名古屋市中村区名駅3-24-15	052-581-0581	マルチメディアコース、ゲームサイエンスコース、情報科学コース(3年制)など8コース			
京都府	京都コンピュータ学院鴨川校	〒606京都市左京区田中下柳町11	075-751-0555	3年制の情報科学科にマルチメディアゼミ・API(ゲームソフト・エディタ開発)ゼミ。2年制の芸術情報科はCG、CGアニメ等を学習			
	京都科学技術専門学校	〒600京都市下京区堀川通塩小路下ル	075-371-4040	コンピュータ学科、映像音響科、情報処理学科など12学科の幅広い展開。基礎からじっくり学ぶ			
大阪府	コンピュータ総合学院HAL専門学校	〒531北区大淀中1-10-3	06-452-1100	マルチメディアコース(4年制・2年制)、スペシャリストコースなど。任天堂・IBM・日立によるソフト・ハードのサポート体制がある			
	大阪コンピュータ専門学校	〒530大阪市北区南扇町3-16西沢学園内	0120-06-2438	2年制の情報処理科(マルチメディア・ゲーム開発)。夜間1年制の電算ビジネス科(C言語等)もある。資格取得も重視			
	大阪デザイナー専門学校	〒530大阪市北区堂島2-3-20	06-345-4676	グラフィックデザイン専攻科、編集デザイン科、アニメーション科などがある。プロを養成する教育に徹している			
	日本理工情報専門学校	〒533大阪市東淀川区大隈1-1-25	06-329-6553	情報システム科にマルチメディア・クリエートコース。電子工学科に音響・映像ハード&クリエイトコースがある。			
	瓶井学園 日本コンピュータ専門学校	〒533大阪市東淀川区大桐2-6-6	06-327-6391	2年制の情報処理システム科にマルチメディア・CG&サウンドコース。情報処理技術者短期養成コースもある			
	大阪コミュニケーションアート専門学校	〒550大阪市西区新町1-18-22	06-536-7181	コミュニケーション科やグラフィックデザイン科など。就職活動に有利な業界研修を実施している			
兵庫県	神戸電子専門学校	〒650神戸市中央区北野町1-1-8	078-242-0014	情報総合学科(3年制)など4学科。年2回、海外研修旅行を行っている。			
福岡県	早稲田電子専門学校福岡校	〒812福岡市中央区平尾1-7-1	092-522-3970	2年制のコンピュータ・グラフィックス科にゲーム・アニメコース、CGデザインコース、バーチャルリアリティコースなどがある			
熊本県	熊本電子ビジネス専門学校	〒862熊本市九品寺2-2-38	096-362-5656	工業専門課程にマルチメディア科(2年制)などがある。実務経験豊かな講師が指導。地元企業に強い			

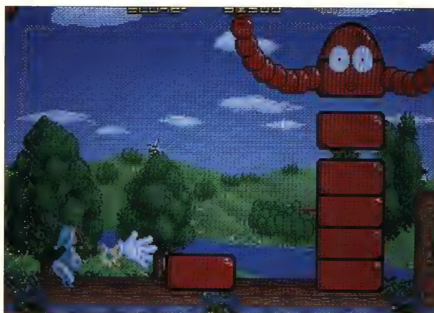
ヒューマンクリエイティブスクール

連絡先
東京都武蔵野市吉祥寺北町
1-2-12　〒180
☎0422-23-1111

企画・制作・プロジェクト運営。ゲームづくりのすべてを体験で学ぶ



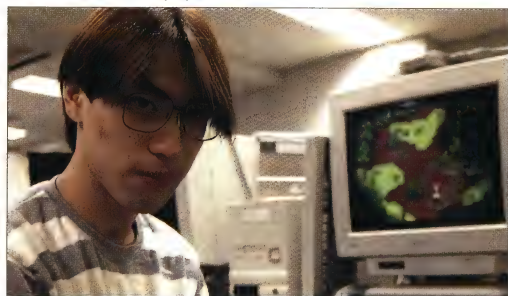
平成6年9月発売　ザ・ファヤーメン(スーパーファミコン用カセットファミコン通信ベストセレクション受賞作品)



'94年度優勝作品「PASTEL PAINT」



第一期発足会社　(有)オービタル・リング



プログラムコース　星野勇気くん

1990年、世界初のゲームクリエーター養成校として開校。ゲーム開発メーカーのヒューマンが母体。"1人2台"の設備環境に加え、ヒューマン開発部門のスタッフが講師として常駐。「自立・自育・自創」の理念通り、学生が自ら学びとり育み創造していく場をめざしている。



在学中に作品を"発売"

学生の作品だって、いいものはいい。優れたアイデアなら、どんどん世にだしてしまおう。こんな大胆な発想から生まれたのが、ヒューマンクリエティブスクールの「学生作品商品化プロジェクト」だ。応募する学生は、アイデアを企画書の形で提出。審査の上、認められると自らチームを率いて商品化することができる。もちろん、審査は厳しいけれど、基準はあくまでアイデアと独創性。「自分の作品がゲームソフトとして店頭に並ぶ」という夢が、まさに現実のものになるのだ。すでにファミコン用1作品、スーパーファミコン用3作品が、ヒューマンブランドでデビュー。なかでも、昨年9月に発売された『ザ・ファイヤーメン』は、『ファミコン通信』でベストセレクションを受賞。ヒューマンクリエイティブスクールのレベルの高さは、ここにもあらわれている。



卒業後の進路は"社長"!?

就職先の8割以上がゲーム制作会社という事からもわかるようにヒューマンクリエイティブスクールの学生はゲーム作りへの意欲が高い。とはいえ、従来の会社組織でのゲームソフトの開発では、個人のユニークな発想が企画として採用されるのは難しいのが現状だ。また、制作タイトル数を絞り、大規模なソフトにスタッフを集中させる傾向も目立ってきた。そこで、ヒューマンクリエイティブスクールは独立志向が強く、やる気と実力のある若者を応援するため「創業者支援制度」を創設した。これは自ら会社を作ってエンタテインメントソフトを開発したいという人に、一定額の開業資金を支援。開発機材などを一部無償で貸与するほか、経営やプロジェクト管理、技術に関するアドバイスまでフォローするという画期的なもの。1995年春にスタートした第一期会社は、2社。どちらも、平均年齢21歳の若さとパワーで、ゲームソフト業界に新風を吹き込みそうだ。



卒業制作は、新作ゲームを丸ごと一本

マルチメディアエンタテインメント課程の卒業制作は、「ゲームソフトを丸ごと一本作る」ことだ。プログラム・グラフィックス・サウンドの各コースの学生がチームを組み、それぞれの得意技を発揮してオリジナルゲーム作りに挑む。チームの組み方もゲームのジャンルや内容も、学生の自由。2年生の実習室には、開発現場さながらの熱気が立ち込めている。その一人、アクションRPGを制作中の星野勇気くん（プログラムコース）は、連日1日10時間マシンと格闘中だ。「でも、好きなことだから全然苦にならない。キャラの滑らかな動き方をどうだすか、など実際にゲームを作るからすごく実力がつきますね」。世界観やキャラクターの設定でチームメイトと激論したり、と"現場"の苦労も味わった星野くん。「ゲームで遊んでいても、処理の仕方が気になる」と、早くもプロ意識をのぞかせている。「卒業後は、開発会社に就職。3Dゲームでヒットを狙います」

DATA

学科

学　科		学科トピックス
マルチメディアエンタテインメント課程(2年制)	プログラムコース	新世代期に対応。C言語の講義を重視
	グラフィックコース	デッサンからゲームグラフィックス
	サウンドコース	DTMからMIDI、効果音まで幅広くサポート
マルチメディア3Dグラフィックス課程	1年制課程	95年新設。3Dポリゴングラフィックスを学ぶ
	研究課程(選択制)	CG検定合格を目指す
ゲーム制作研究課程(3年次・選択性)		3Dプログラミングを学習し、3Dポリゴンのゲームをプロジェクトチームで制作。　商品化レベルが目標

授業料 マルチメディアエンタテインメント課程(初年度・135万　2年次・125万円)
マルチメディア3Dグラフィックス課程(初年度・165万円　研究課程・140万円)
ゲーム制作研究課程(80万円)

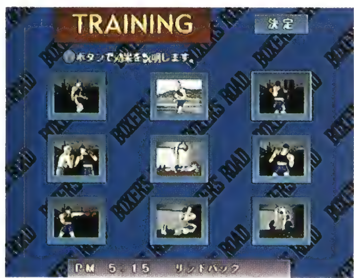
就職実績 80%がゲーム関連企業。『マザー2』(エイプ)、『ドラゴンボール Z超武闘伝3』など、人気ゲームづくりに関わった先輩も多数

願書受付 95年9月1日より開始

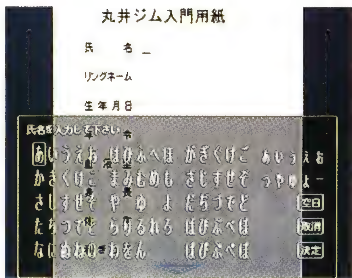
学校説明会 9月24日(日)10:30～3:00　予約不要

交通 吉祥寺駅中央口下車徒歩10分
または西武バス④⑤番のりば「女子大入口」下車徒歩0分

問い合わせ (フリーダイヤル)0120-37-9898



〈写真3〉



〈写真2〉



〈写真1〉発売元／ニュー

32ビット・ジオメトリックエッセイ プレイステーション・ビート

文／元宮秀介
TEXT/SYUSUKE MOTOMIYA

第四章『BOXER'S ROAD』

プレイステーションの登場により、若きクリエイターの参画が数多くなされている。高性能で扱いやすいと評判のハードで、才能の花をひらき始めている。『BOXER'S ROAD』もその中の一本だ。このゲームには手慣れの職人芸のようなスマートな印象はない。てんこ盛りすぎる感もある。だが、あれもやりたいこれもやりたい、という気持ちが走りすぎることなく、上手に実を結んでいる。『BOXER'S ROAD』を遊んでみると、良きアマチュアリズムともいうべき、こだわりが溢れていることに気づく。

良きアマチュアリズム

『BOXER'S ROAD』〈写真1〉は、ボクサーの「人生」を題材にした初めてのゲームだ。ジムに入門した日から練習を重ね、プロテストを受験する〈写真2〉。四回戦、八回戦と進み、やがては世界の王座に挑戦する。

ゲームは試合を行うアクションと選手を育成するシミュレーションと、ふたつのパートから成り立っている。トレーニングのメニューはプレーヤーの裁量による〈写真3〉。過度の練習は負担となり、体のキレの悪さとして試合に反映する。かといって怠けさせてもだめだ。ベストの状態をつくり出さないと、結果は同じ。そんなままで試合に臨んでもふるわない。パンチは重く、相手を捉えることなく宙をさまようだけだ。

『BOXER'S ROAD』において、同じパンチはひとつとして存在しない。繰り出されたパンチは、たとえ連続して放ったジャブだとしても、別のものなのだ。年齢、身長などのキャラクターの個性、コンディション、対戦相手との位置関係。ひとつの動作にこれだけの要素が影響している。いや、内部のパラメーターを紐解けば、同じパンチはあるのかも知れない。だが、遊び手にそう思わせる「凄み」

〈写真7〉株式会社ニュー 取締役 櫻井潔氏



Photo/米谷 渉



〈写真8〉


〈写真9〉


〈写真6〉株式会社ニュー　商品開発部
ゲームデザイナー　青柳龍太氏


〈写真5〉ニュー開発ルーム



〈写真4〉

のようなものが、このゲームにはある。

遊ぶならば、ボクシングの知識は少しでもあったほうがいい。やみくもに左右のパンチを打つだけじゃ勝てないからだ。例えば、左ジャブを打った後、腕を引くと右半身が前に出る。その反動を利用して、右ストレートを放つ。続けて同様に左フック。そうしてはじめて素早く力強いコンビネーションが誕生する。

とはいうものの、このゲームは下手に触れれば火傷しそうなほどの手強さばかりじゃない。食事のメニューを決めるシーンでは、何とポリゴンで描かれた食品が回転する〈写真4〉。サバの味噌煮が、サンマの塩焼きが、餃子が大きく舞う。果たして、この映像に笑わずにはいられようか。愛嬌だって、なかなかだ。

株式会社ニュー（以下NEW）は、千葉県柏市のマンションの一角にある〈写真5〉。NEWにとっても、ゲームデザインの青柳龍太氏〈写真6〉、取締役の櫻井潔氏〈写真7〉にとっても『BOXER'S ROAD』がデビュー戦となる。青柳氏はかつて店長として、ゲームセンターで働いていた。そこでNEWの人々と知り合い、意気投合してゲームの作り手に身を転じた。

彼はこともなげに言う。

「上半身と2本の腕の動きだけで面白いゲームを創るなんて、いかにも挑戦のしがいがあるでしょう」。

もっともこだわって創った点について訊ねた。「キャラクターの動作と操作性。体の切り返しもそうだし、全体を通して言えば……。時間がかかったのは……」。言葉が止まった。彼はしばらく考えていたが、照れたような顔で笑った。「もっとも、と言われると困っちゃうなあ」。全てに注いだ情熱が、こだわりが思い出されたに違いない。

インタビューを続けながら、ふと青柳氏が勤めていた店の光景が浮かんできた。客を大切にして、ゲームのバランスを難しいように調整したりはしない。むしろ遊びやすいように連射装置を付けたり、キャラクターの残機数を増やしたりする。ツボを押さえたサービスに、熱心なマニアが通ってくる。「本当にその通りなんですよ！　デパートの地下のわずか16坪の店舗でしたけど、活気はありましたね」。

ああ、この人ならサバ味噌回すよなあ、と僕は勝手に分かったような気になった。

チャンピオンになるまでには、実に数多くの試合を消化していく〈写真8〉。だが、プレーすると、たったひとつの試合だけで、疲れを覚えてしまう。要するに、神経の使い方が並じゃないのだ。いいパンチをもらわないように注意を払い、同時に急所を狙うべく相手の次の動きを読み、攻撃をする。3分間、息をつく暇はない〈写真9〉。

また、試合中の画面には向かい合うボクサーの姿と背景だけ。時間表示もボクサーの体力を表すメーター類などのゲームにありがちなものが一切無いのも特徴だ〈写真10〉。「ボクシングを観戦していると、ダウンの瞬間っていきなり訪れるんですよ。ピンピンしていてた人間が、一発のカウンターで崩れてしまう。遊ぶ人にはぜひ、シビアなボクシングの世界を味わってもらいたいんです」。

話はやがてボクシング談義となった。「ゼロからスタートして、頂点に這いあがる。僕はボクサーの人生そのものに惹かれているから、もし、選手を育成するパートがなかったら、このゲームを創る気にはならなかったでしょう」。と青柳氏は語った。

「じゃあ、プロレスは」。

「僕にとっては全然違うものですね。観ているともう勝敗を決めるフォールですら、そろそろかなって気がしちゃうんですよ」。

それ同感！というように、二人とも笑った。

数をこなしているうちに、突然、といった感じで試合運びが上手くなる。空振りばかりだったパンチが、的確に当たるようになる。相手のガードの隙間をぬって、ストレートを打ち込む道筋が見えてくる。なるほど、と思った。成長したのはキャラクターじゃなく、僕自身だったのだ。

ゲームのラストはどのようになるのだろうか？〈写真11〉

青柳氏に聞けば教えて貰えただろうが、自分で見届けようと思い止めた。栄光のハッピーエンドか。それとも……。


〈写真11〉



〈写真10〉



元宮　秀介（もとみやしゅうすけ）
1969年12月22日、東京都生まれ。青山学院大学文学部卒業。在学中からゲーム雑誌の編集に携わる。94年からフリーのライター・編集者として数々の攻略本編集など幅広く活躍中。

のーみそコネコネ COMPILE

ぷよぷよ通 2

©COMPILE 1995 ©LMS Music 1995

GAME 輪をかけてヴァージョン・アップ!!
漫才デモ復活・初心者練習モードと通モードが新登場!

VIDEO 輪をかけて興奮のライブ!!
第1回マスターズ大会のライブ・シーンを再現!

SONG 輪をかけて響く熱唱!!
田中勝己の熱いメッセージ「ずっと/そばに/いるよ」他1曲を収録!

「通モード」エンディング・テーマ「ずっと/そばに/いるよ」ファン待望のシングル化! 近日発売予定
ぱよえ〜んツアー・キャンペーンソング「灼熱のファイヤーダンス」NECアベニューより10月21日発売予定!

★98版もよろしくね

95年10月発売予定・予価4,800円(税別)



●エイズを知ろう
●エイズを防ごう
●エイズとつき合おう

株式会社コンパイル
〒732 広島市南区京橋町1-7 アスティ・第一生命ビルディング PHONE:082-263-6165(ユーザーテレフォン)

社員募集
■職種=プログラマー・デザイナー・システムエンジニア・営業・広報・総務■資格=96年度新卒者・実務3年以上経験者
■応募=ハガキにあなたの〒・住所・氏名・年齢・☎・職業または学校名・学部名を記入し、㈱コンパイル「入社資料ください」係までお送りください。案内書をお送りします。


SEGA SATURN™
サターンぷよ通買って、ぷよサターンもらっちゃおう！
アンケートにお答えくださった方の中から抽選で、期間限定毎月100名様にぷよサターンをプレゼント！詳しくはSSぷよ通の取扱説明書を読んでね。
ぷよ
輪をかけて通
ここにいる



発行所
東京都中央区銀座8丁目4番17号郵便番号104
月刊寿現夢編集部
電話03-3575-7108

教えて、竹崎さん！

サターンのそこが知りたい

読者の素朴な疑問 大集合


竹崎氏のパワーのモトは社員食堂で食すカレーだ。となりは同僚の森本氏、花の独身。

サターンをプレーしていてふと心に浮かぶギモンというのが、きっとあなたにもあるはずだ。普段は誰に聞けばいいかわからず、そっと心の奥底にしまっておきがちなそんなギモンの数々を、サターン新聞はセガ広報・竹崎氏に直接ぶつけることに成功した。終始身を乗り出して真摯に回答してくれた氏とのやりとりをお届けする。

（質問①）サターンでメガドライブやメガCDのゲームが出来るようにはならない？

竹崎氏「出来るようにするよりも、メガドライブやメガCDを買う方が早いし、たぶん安いと私はみます」

（質問②）サターン版バーチャ2は何月何日に発売ですか。

竹崎氏「95年度中。何月何日かはまだ教えてあげません」

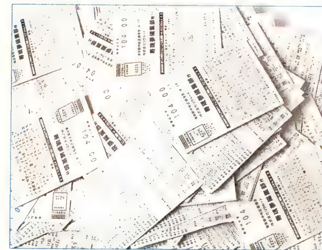
（質問③）デュラルはカゲの母なの？

竹崎氏「光あるところにカゲがある。南無〜」

（質問④）将来的にすべてのソフトが一つのゲーム機で遊べるようにはならない？

竹崎氏「そういうことがあり得ないことがわかってて質問してくるんだからぁ。ひとまずサターンをキープですよ」

（質問⑤）MYSTの続編は出るんですか？ それとMYSTの映画化も検討されているって本当ですか？


質問は巻末読者ハガキに書かれたものを採用

竹崎氏「出るらしい。映画の話もちらっと聞いた気がする。でもセガのソフトじゃないので、詳しくはわかりません」

（質問⑥）サターンのソフトをCDプレイヤーで聞くとどうなるんですか？

竹崎氏「サターンのソフトの1曲目はプログラムが入っているので、普通のCDプレイヤーで聞こうとすると"ピーガー"とかすごい音がして、プレイヤーが壊れることがあります。注意されたし」

（質問⑦）どうしてサターンのゲームは開発期間が長い？

竹崎氏「グラフィックがすごくなったり音楽が豪華になったりプログラムが32ビットCPUを2つ動かしたり、すべてにおいてすごいため。でもできるだけお安くしてまっせ」

（質問⑧）プレイステーションとサターンとどっちを買うべきでしょう？

竹崎氏「サターンでしか遊べないゲームがたくさんあるサターンに決まり！」

（質問⑨）サターンのバックアップ用メモリーロムは1本で何個のデータを保存できる？

竹崎氏「ソフトによってバックアップデータの使用量が違うので、何個という表現は不可能です。でも本体内のメモリの16倍のデータがパワーメモリー1個に入るぞ。スゴイ」

（質問⑩）サターンを買ったはいいけど、すぐに純64ビットのウルトラサターンが出たりしないでしょうか？

竹崎氏「出ません」

（質問⑪）サターンはまだまだ値下がりしますか？

竹崎氏「まだまだ値下がりし・ま・せん。キャンペーンボックスを逃した人は残念でしたね」

◇

どんな質問にも竹崎氏は常にニコやかな態度を崩さない。氏をもっと困らせてみたい！ さらなる質問も随時受付中だ。

〔時々のうた〕　撰：松尾バッジオ

夏草や　旧世代機(メガドライブ)も　夢の跡

千葉県香取郡、渡辺栄一郎さんの作品。時代はうつろい、過去の栄光も挫折もやがて歴史となる。ふとそんなことを振り返ってしまう一句。有名句のパロディじゃないやつも次回よろしく。

土星人語



肘鉄を食らわせるという言い方があるが、最近、若者たちの間で肘鉄の代わりにバク転蹴りをお見舞いするのが流行っているという。土星の若者も器用になってきたものである▼たとえば男性が女性に対して食事をご馳走しアルコールを振る舞い、その代償にとちょっかいを出して来たときに、このサマーソルトキックが炸裂する。これは通称「お世話サマー」と呼ばれるらしい▼あるいは喧嘩した二人がたまたま同時にサマーを繰り出すこともある。これは「お互いサマー」である▼が、のべつまくなしにサマーばかり出すのは「あからサマー」でかっこ悪い行為なのだそうだ。土星人たる者、節度あるサマーを心掛けるようにしよう。

うちのサターン

なんとサターンを2台所有している橋本崇宏さん、昌子さん夫婦。好きなゲームの志向が異なるためだが、と言いつつ二人でバーチャ対決もよくやる。ソフトの発売予定リストに◎や○や△をつけて購入計画を練るのも楽しみとか。


崇宏さんの仕事は画家。画家にサターンはよく似合う。

SPORTS

セガ服部氏、連勝
18Hで決着つかずサドンデス

前回の「グレイテストナイン」対決で勝者となったセガの服部〝元名人〟浩二氏に挑んだのは、若干17歳の高校生元宮大介クン。

対決はゴルフゲーム「ペブルビーチゴルフリンクス」で行われた。ゲーム方式は「スキンズマッチ」を選択。実際にゴルフ好きで、ペブルビーチもかなりやり込んでいるとの噂の服部氏に対し、この日のために急遽密かな特訓をして来たという元宮クンがどこまで食い下がれるかが勝負のポイントと思われた。

が、ゲーム内容は近来稀に見る接戦となった。服部氏が着実なプレイで手堅くパーをセーブすれば、元宮クンはトラブルに見舞われながらも最後は一発逆転のミラクルショットで応戦といった具合。4番では元宮クンの5ヤードのチップショットが直接カップインするなど、白熱した展開となった。

結局18ホール終了時点で両者イーブン。その後サドンデス方式で行なったゲームの3ホール目で服部氏が見事バーディを沈めて勝者となり、ようやく長い試合に決着がついた。



Pebble Beach Golf Links　マッチプレイ

HOLE	1	2	3	4	5	6	7	8	9	OUT
BACK	373	502	388	327	166	516	107	431	464	3274
HANDICAP	8	10	12	16	14	2	18	6	4	
PAR	4	5	4	4	3	5	3	4	4	36
DAI	×	○	−	○	×	−	○	○	−	+2
KOJI	○	×	−	×	○	−	×	×	−	-2

10	11	12	13	14	15	16	17	18	IN	TOTAL	Pinch Hit
426	384	202	392	565	397	402	209	548	3525	6799	
7	5	17	9	1	13	11	15	3			
4	4	3	4	5	4	4	3	5	36	72	
−	−	−	−	×	○	×	×	−	-2	even	18
−	−	−	−	○	×	○	○	−	+2	even	18

WINNER!

元宮大介クン
「最後はとうとう集中力が切れました。上には上がいますね」

服部浩二氏
「いい試合でしたね。最後はたまたまバーディが出て勝てました」

戦略　byねじれ晶

社長！ついにサガセターンが完成しました
おお！これまたセガサターンにそっくり
これならセガサターンとまちがえて100台は売れるな
ハイッ
しかし神山くんあまいぞ
ハッ？
アディダスのマークをいれればさらに100台は売れるゾ！
わーい

入生相談

回答者●竹崎忠先生

セガ広報担当者。その愛の溢れる人柄でさまざまな(サターン関係限定)悩みごとの相談に応じること多し。妻一人。死ぬほど忙しいため、今回ついに狂ったらしい。獅子座のB型。

▼スライディングなんかでコカされたくない！

ビクトリーゴールをやっていてスライディングでコカされてボールを奪われるとつい歯ぎしりしてこのままでは歯がボロボロになってしまいそうです。何とかあのローキックをスカすワザはないでしょうか？　サラのバックスピンキックターンみたいなのがあれば最高です。

(神奈川県・ゲン)

歯のことはわかんないんだけどぉ、スライディングでコカしに来る超ヤなヤツをやっつけるのにおすすめのワザがあったりしちゃうの。ドリブルとかしてて、敵チームのヤツが来るじゃん。そしたらぁ、まずパッドの方向ボタンを一瞬離してね、つまりニュートラルにするってゆうのかなぁ、それから方向ボタンの右か左を素早く2回押すのよ。すると、あら素敵。選手がまるで踊るように華麗なフェイントをキメてくれちゃうのん。

…ひと



(プロフィール)トンガラさん●「クロックワーク ナイト」の主人公。ぜんまい仕掛けの騎士。

フルネームはトンガラ・ド・ペパルーチョ三世。背中にネジをしょったオヤジである。いや、髭を生やした老け顔であるものの、実際はオヤジというにはまだ早いのかもしれない。いずれ、ゼンマイ仕掛けの人形の年齢ははかり難い。

歩き方は、ひょこひょこと頼りない。走ると余計にひょこひょこしている。そのひょこひょこな物腰でジャンプもする。しばらくじっとしているといきなり体操を始めるのだが、これまたひょこひょこである。ぜんまい仕掛けだから仕方がない。

たぶんそんなひょこひょこが母性本能をくすぐるのだ。トンガラ氏には女性ファンが多いという。老け顔の諸君、モテたいならこれからはひょこひょこだ。

ああ今夜も眠れない

由希子のゲーム挑戦エッセイ

少女まんが、この頃読んでないんですよね。たまにHなOLまんが読むくらいだもん(うそうそ)。ゆみみをやっていて、子供の頃「りぼん」や「なかよし」を夢中で読んでいたころを思いだしました。ありえないことをあれこれ空想したり、となりのクラスの男の子にどきどきしたり。竹崎くん、もとい松崎くんすてきだよね〜。

ゆみみみっくすREMIX やってみました



ゲームアーツ／5800円　発売中

アニメーションはスムーズだし、何よりもキャラクターが最初から最後までしゃべってくれるってのは近視の私には最高にうれしい！　夏休みに家に帰ってやろーっと。

今夜の献立

山芋の三杯酢

残暑の中の野球ゲームには、三段論法により山芋料理が効果アリ

残暑きびしいこの時期、家でゲームをやるには、まだまだエアコンが必須。とくに野球ゲームなどつい熱くなるタイプのゲームでは、熱気を冷まそうとエアコンに当たりっぱなしということも…。

けれど、それで困るのが冷え性。ゲームに没入しているうちにいつのまにか手足が冷えきって、気がついたらコールド・ゲームということもあり得ます。そこで、冷え性には山芋料理がお薦め。見事な三段論法ですね。

《作り方》①山芋は皮をむいて酢水につけてあくを抜き、せん切りにする②酢大さじ3と1/3、みりん、しょうゆ、だし各大さじ1、塩小さじ1/3で合わせ酢をつくり、①をあえて出来上がり。キュウリや油揚げを加えるのもイケますよ。

読者の声

サターンの電源を入れるととりあえず例の音楽(?)と共にセガサターンのロゴが画面に現われるわけだが、先日いつものようにベッドにもぐりこんで眠りに入ったと思ったらあの映像が音楽と共に現われたのには我ながら驚かされた。そのとき見た夢？　ドラゴンにまたがって、すすめ！バカボンズをやっていた。

(福島県・矢部朋世さん)

◇

弥生町ジェフリーと弥生町アキラの闘いが最近熱い。二人とも弥生町なのは、二人が兄弟でかつ同じ家に住んでいるからである。熱いと書いたが、お互い無意味なジャンプはしないとか、相手がぼーっと立っていれば投げられるというレベルだ。弥生町パイ(母)よりはずっとステージが高い。

(東京都・坂下康夫さん)

投稿参加大募集！

サターン新聞はみんなでつくる新聞。読者の皆様のお便りが命です！

とくに「サターン美女」や「うちのサターン」コーナーへの写真つきメッセージ、スポーツニュースに登場してくれる挑戦者を待っています。採用者にはもれなく寿現夢グッズを、さらに抽選でサターンソフトをプレゼント！　応募要領は左端を参照してね。

サターン新聞ではみなさんの参加を募集中。①あなたの自作の句②スポーツニュースで今回の勝者にスポーツゲームで挑んでくれる対戦者(ゲームタイトルはこちらで用意)③「サターン美女」に登場していただけるサターンを所有している美女(自薦他薦問わず)の写真④「うちのサターン」に登場していただけるサターンを持っているファミリーの写真⑤「日本のサターンを探せ」に載せたいあなたの身の回りのサターンなネーミングのお店等の写真⑥さらに読者の声コーナーへのお便り等々を編集部宛でヨロシク！

サターン＋VFリミックスを29800円で買ったという報告が埼玉県匿名希望さんからありました。よかったね！

読むと300倍楽しめる 寿現夢の手引き

ゲーム評価の方法について

寿現夢では掲載するゲームを評価委員とユーザーの声で評価しています。

1 寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「じゅげむ評価委員会」のコラムでは、スタンス、視点を明確にしたうえで評価しています。

〈評価のスタンス〉
- ●審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
- ●レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
- ●インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉
- ●共通…ゲーム全体における総合評価
- ●カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
- ●比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

〈評価委員〉（敬称略・順不同）

赤尾晃一（常磐大学講師）　桝山　寛（メディア環境研究者）　山下　章（スタジオベントスタッフ代表）　平林久和（ゲームアナリスト）　成沢大輔（ゲーム何でも屋）　新留寿基（レッカ社所属、攻略本編集者）　蔵本昌也（広告会社勤務）　木下雅子（雑誌デザイナー）　斎藤幸夫（小誌編集長）　高山正寛（小誌編集部員）

2 ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため、一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「ユーザー調査室より」のコラムを設ています。

〈評価の項目〉

満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

8月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

(ユーザー調査室Fax)　03-3575-7063

ゲーム情報の見方について

寿現夢はゲームの情報をわかりやすく整理して掲載しています。

ハードマーク

ゲームが動くハードを示します

SFC　SS　NEO·GEO　LA　DOS/V　JAGUAR
FC　PS　NEO·GEO CD　PIPPIN　FM-TOWNS　PHOTO CD
MD　3DO　GB　PC-9801　WINDOWS
MEGA-CD　PC-FX　GG　PC-9821　X68000
32X　PC-ENGINE　VB　MAC　PLAYDIA

Jコード

寿現夢コード（Jコード）は読者の皆さんから声をいただくためのソフトコード番号です。「ユーザー調査室」などの応募をされるときはこの番号をご記入下さい。

寿現夢おすすめマーク

ソフトのおすすめポイント特徴を示します

- 新鮮なシステム・ルールを採用したゲーム
- アバンギャルドな世界観を持ったゲーム
- 一見見た所の印象と内容が大きく異なるゲーム
- 難易度がやや高いゲーム
- 難易度がやや低いゲーム
- とっつやすいゲーム
- どちらかというとマニア向けのゲーム
- ライトユーザー向け
- ヘビーユーザー向け
- 短時間でも熱中できるゲーム
- じっくりと長く遊べるゲーム
- 長く遊べて熱中度も高いゲーム
- 短：短い時間で1ゲームが終わるゲーム
- 長：プレイ時間が長くかかるゲーム
- 知：新鮮なシステム・ルールを採用したゲーム

発売日

定価

(込)は消費税込み価格、(予)は予定価格を示します。

発売元

SFC　MD　Jコード 001180
5年3月31日
5800円
寿現夢ソフト
ゲームの目的■二人の愛を確かめるために世界を旅するＲＰＧ　16M／バッテリーバックアップ／マルチタップ対応

RECRUIT

いろいろいいことがあるんだよね



いつ初めて告白するかがポイン[illegible]

デート大作戦

なんて幸せな一日だったんだろう

星下がりの二人の世界をシミュレート

もっと楽しめる

交渉しだいで恋愛ができるこのゲーム。ところで交渉が始まると、誰で話を進めるかが考えどころ。一見、誰で交渉しても良さそうなものだが、実は味方のキャラクターと相手には相性がある。相性がいいと交渉がスムーズに進むのだ。例えば主人公の小太郎は、女子高生と相性がよく、弟の小次郎は人妻と相性がいいといったぐあい。どうしても仲良くなれない相手がいたら、仲介役を立ててみるといいだろう。ただし、月の満ち欠けによって相手の態度が変わることもあるので、注意。

耳寄り情報

データ＆スペック

ゲームの概要である「ゲームの目的」や供給メディアの形式、保存形式などが記載されています。なおTAKERUは全国270店舗の大手家電販売店などに設置されています。

本文

コラム

読者の声でソフトを評価した「ユーザー評価室より」コラムや、評価委員のソフト評価コラムなどの様々なコラムが用意されています。

寿現夢はゲームを発売日を中心にして
発売予定日カレンダーから旧作情報までを
時間にそって、掲載しています。

全体の構成



ゲームの情報はジャンル別記事
↓
ジャンル別広告の順に掲載されています

ゲームジャンル

寿現夢はゲームのジャンルを大きく11に分けて掲載しています。

プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。	シミュレーション	A
シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！	ロールプレイング	B
ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。	アドベンチャー	C
様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だ	アクションI	D
タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！	アクションII（格闘）	E
狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。	アクションIII（シューティング）	F
スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。	スポーツ&レース	G
パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！	パズル	H
囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！	ボード&テーブル	I
パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?	バラエティI（ギャンブル）	J
占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。	バラエティII	K

ハード機分類

寿現夢はゲーム機・パソコンを大きく20に分けて掲載しています。

スーパーファミコン	SFC
ファミリーコンピュータ	FC
メガドライブ・メガCD・スーパー32X	MD
サターン	SS
プレイステーション	PS
3DOシリーズ	3DO
PC-FX	PC-FX
PCエンジン	PC
ネオジオ・ネオジオCD	NEO·GEO
ゲームボーイ	GB
ゲームギア	GG
バーチャルボーイ	VB
レーザーアクティブ	LA
ピピンパワープレーヤー	PIPPIN
PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機	PC98
マッキントッシュ	MAC
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWSソフト	WINDOWS
X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど	ETC

NARUHODO
NARUHODO

ゲーム機・パソコン別 INDEX

お気に入りのゲーム機・パソコンからゲームを選びたい！
という人のためのインデックスです。各ジャンルは50音順に掲載されています。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。



どうしてもタイトル名からゲームをピックアップしたい！
というご要望にお応えして、タイトル50音順を用意しました。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。
それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。

メーカーINDEX

「メーカー名は覚えてるんだけど…」「あの会社のゲームが知りたい」などなど、どうしてもメーカー名からゲームが選びたい!という人のためのインデックスです。

また、タイトル名の前に◆印がついているゲームには広告ページもあります。それぞれのページ数は、ソフト情報→広告の順に表記されています。



MONTHLY RANKING

11種類のゲーム機別に、今いちばん売れているゲームソフトを集計、欲ばってご紹介しちゃう「じゅげむMONTHLY RANKING」。3400円という価格も魅力のバーチャファイターリミックスがいきなり1位に! スーパーファミコンではいま最も アツイ業界といわれている「パチンコ」ものが2本ランクインだ。時代を感じるね。

※「寿現夢MONTHLY RANKING」に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗及び株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。(集計期間:95.6.15〜95.7.16)

サターン TOP5

1	バーチャファイターリミックス	セガ	95年7月14日	格闘	3400円	CD-ROM
2	ブルーシード〜奇稲田秘録伝〜	セガ	95年6月23日	ロールプレイング	5800円	CD-ROM
3	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	セガ	95年5月26日	スポーツ	5800円	CD-ROM
4	デイトナUSA	セガ	95年4月1日	レース	6800円	CD-ROM
5	スーパーリアル麻雀PV	セタ	95年5月26日	ボード&テーブル	8800円	CD-ROM

プレイステーション TOP5

1	アークザラッド	S.C.E.	95年6月30日	ロールプレイング	5800円	CD-ROM
2	機動戦士ガンダム	バンダイ	95年6月23日	シューティング	6800円	CD-ROM
3	エースコンバット	ナムコ	95年6月30日	シューティング	5800円	CD-ROM
4	アクアノートの休日	アートディンク	95年6月30日	シミュレーション	6800円	CD-ROM
5	鉄拳	ナムコ	95年3月31日	格闘	5800円	CD-ROM

スーパーファミコン TOP10

1	西陣パチンコ物語	ケイエスエス	95年6月23日	シミュレーション	10800円	カートリッジ
2	ダービースタリオンIII	アスキー	95年1月20日	シミュレーション	12800円	バックアップカートリッジ
3	デアラングリッサー	メサイヤ	95年6月30日	シミュレーション	10800円	バッテリーバックアップ
4	夜光虫	アテナ	95年6月16日	アドベンチャー	10800円	バックアップカートリッジ
5	スーパーボンバーマン3	ハドソン	95年4月28日	アクション	8900円	カートリッジ
6	す〜ぱ〜なぞぷよ ルルーのルー	バンプレスト	95年5月26日	パズル	9200円	バックアップカートリッジ
7	本家・SANKYO FEVER 実機シミュレーション	デンズ	95年6月10日	ギャンブル	10800円	バックアップカートリッジ
8	ミスティック・アーク	エニックス	95年7月14日	ロールプレイング	11800円	バックアップカートリッジ
9	実戦競艇	イマジニア	95年6月23日	シミュレーション	11800円	バックアップカートリッジ
10	シムシティ2000	イマジニア	95年5月26日	シミュレーション	12800円	バックアップカートリッジ

PCエンジン・PC-FX TOP5

1	風の伝説ザナドゥII	日本ファルコム	95年6月30日	ロールプレイング	9800円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
2	銀河お嬢様伝説ユナ2	ハドソン	95年6月30日	アドベンチャー	7800円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
3	プリンセスメーカー2	NEC.H.E.	94年12月23日	アドベンチャー	9800円	PC—FX CD-ROM
4	天地無用! 魎皇鬼 ごくらくCD-ROM	パイオニアLDC	95年5月26日	バラエティII	8200円	PCエンジン スーパーCD-ROM²
5	卒業II ネオ・ジェネレーション	NEC.H.E.	95年12月22日	シミュレーション	8800円	PCエンジン スーパーCD-ROM²

3DO TOP5

1	スラムジャム3Dバスケットボール	クリスタルダイナミクス	95年6月30日	スポーツ	6800円	CD-ROM
2	おやじハンター麻雀	ワープ	95年7月14日	ボード&テーブル	4800円	CD-ROM
3	Dの食卓	ワープ	95年4月1日	アドベンチャー	8800円	CD-ROM
4	GEX(ゲックス)	BMGビクター	95年7月14日	アクション	6800円	CD-ROM
5	リターンファイアー	スタジオ3DO	95年7月14日	シューティング	6800円	CD-ROM

寿現夢 ネーミング大賞

〈大賞〉対決るみーず！ いやなことは水に流しちゃえ！

サンヨー　95年8月7日発売
アクション　3DO
CD-ROM　5800円

●編集部より

るみーずとは水の妖精のこと。これだけでも気になるタイトルなんだけど、そのあとに続く「いやなことは水に流しちゃえ！」っていうメッセージは、楽しいゲーム性を伝えながら、いやなことを水に流さないとやっていけない現代人の心にふと響くものがあるよね。こんな深いネーミングを打ち出すそのエスプリに編集部は脱帽！

●なぜこの名前に？

大賞、ありがとうございます。タイトルの着想としては「流れる、水のゲーム」ということで、「流水」→「流みーず」→「るみーず」です。まさにゲーム内容と同様に実にわかりやすい、そのまんまのタイトルになりました。「いやなことは水に流しちゃえ！」は近ごろのゲームがやりにくい、難しいといった一部の声に、どれもこれも　ひっくるめて流しちゃえ！　という意味もあったりして…。子供から大人まで遊べる、いいゲームです。

三洋電機（株）
情報機器事業部
山田洋一氏

〈次点〉うさぎなパニック2 ―ペンペン島の秘宝―

日本ソフテック
95年8月予定
アクションRPG
PC-98VX以降
FD
9800円

●編集部より

コミカルなイメージがストレートに伝わるタイトル。開発の西前氏によると「最初は『ハテナなうさぎ』というのもあったんですが、仲間から平凡だとブーイングがありまして、これに落ち着きました」とのこと。タイトルはラディカルでも、背景には深い話が潜んでいるそうだ。

スーパー32X TOP5

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格	メディア
1	パラスコード	セガ	95年7月14日	シューティング	7800円	カートリッジ
2	ステラアサルト	セガ	95年5月26日	シューティング	7800円	バックアップカートリッジ
3	カオティクス	セガ	94年4月21日	アクション	7800円	カートリッジ
4	バーチャレーシングデラックス	セガ	94年12月16日	レース	8800円	カートリッジ
5	スペースハリアー	セガ	94年12月3日	シューティング	4980円	カートリッジ

ネオジオ・ネオジオCD TOP5

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格	メディア
1	風雲黙示録　格闘創世	エス・エヌ・ケイ	95年6月16日	格闘	8800円	ネオジオCD　CD-ROM
2	得点王3	エス・エヌ・ケイ	95年6月23日	スポーツ	7800円	ネオジオCD　CD-ROM
3	餓狼伝説3 -遥かなる闘い-	エス・エヌ・ケイ	94年4月28日	格闘	8800円	ネオジオCD　CD-ROM
4	ダブルドラゴン	テクノスジャパン	95年6月2日	格闘	7800円	ネオジオCD　CD-ROM
5	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	ザウルス	95年4月7日	バラエティ	5800円	ネオジオCD　CD-ROM

メガドライブ・メガCD TOP5

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格	メディア
1	ぷよぷよ通（2）	コンパイル	94年12月2日	パズル	6800円	メガドライブ　カートリッジ
2	エコー・ザ・ドルフィン2	セガ	94年8月26日	アクション	6800円	メガドライブ　カートリッジ
3	LUNAR ~ETERNAL BLUE~	ゲーム　アーツ	94年12月22日	ロールプレイング	9800円	メガCD　CD-ROM
4	サージングオーラ	セガ	95年3月17日	ロールプレイング	8800円	メガドライブ　カートリッジ
5	ライトクルセイダー	セガ	95年5月26日	アクション	7800円	メガドライブ　カートリッジ

PC

❶メルティランサー
イマジニア　PC98
95年6月23日　12800円
■きみも宇宙一の美少女捜査官を育てよう！

❷Sim City 2000 for Windows
イマジニア　WINDOWS
95年2月17日　9800円
■モニターの向こうに自分だけの未来都市がある

❸TOWER1.2J
オープンブック　WINDOWS
95年3月21日　9800円
■ホテルのツインルームではいったい何が？

ゲームボーイ TOP5

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格	メディア
1	第2次スーパーロボット大戦G	バンプレスト	95年6月30日	シミュレーション	5980円	バックアップカートリッジ
2	星のカービィ2	任天堂	95年3月21日	アクション	3900円	バックアップカートリッジ
3	マリオのピクロス	任天堂	95年3月14日	パズル	3900円	バックアップカートリッジ
4	人生ゲーム	タカラ	95年6月23日	ボード＆テーブル	4660円	カートリッジ
5	魔法騎士レイアース	トミー	95年6月2日	ロールプレイング	4500円	バックアップカートリッジ

ゲームギア TOP5

順位	タイトル	メーカー	発売日	ジャンル	価格	メディア
1	シャイニングフォース外伝 FIN	セガ	95年6月30日	ロールプレイング	5800円	バックアップカートリッジ
2	ソニックドリフト2	セガ	95年3月17日	レース	3800円	カートリッジ
3	SDガンダムWINNER'S HISTORY	バンダイ	95年3月24日	シミュレーション	4800円	バックアップカートリッジ
4	ぷよぷよ通（2）	コンパイル	94年12月16日	パズル	3800円	バックアップカートリッジ
5	女神転生外伝 ラストバイブルスペシャル	セガ	95年3月24日	ロールプレイング	5500円	バックアップカートリッジ

USER'S SELECTION

キミのハガキがつくるページ

買ってよかった・やってOKのゲームセレクト20

たくさんのあったか〜いおハガキをありがとう！号を重ねるごとにハガキの数もどんどん増えて嬉しいかぎり。そんなみんなからのハガキをもとに「買ってよかった、やってよかった」今一番HOTなゲームを集計、上位20位までをご紹介。今月はとうとうデイトナUSAが1位になったのを始め、新しいソフトも続々登場だ！

順位	タイトル	メーカー / 機種	コメント
1	デイトナUSA	セガ / サターン	じわじわとランクアップで遂に1位。メーター振り切るくらいガンガン走って、夏の暑さを吹き飛ばせ！
2	機動戦士ガンダム	バンダイ / プレイステーション	最初にTVアニメで放映されたのは1979年、なんと16年前だって知ってた？　懐かしいよねえ。
3	完全中継プロ野球　グレイテストナイン	セガ / サターン	爆笑の裏技「顔モード」にもう挑戦したかな？　選手の顔がズームアップされるとほのぼのしちゃうよね。
4	シムシティ2000	イマジニア / スーパーファミコン	時間がかかりそうだしなんだか難しそう！　と、敬遠していた君にも安心の練習モードがありがたい。
5	す〜ぱ〜なぞぷよ　ルルーのルー	バンプレスト / スーパーファミコン	彼女とやりたいゲームでもNO.1。従来のぷよぷよにくらべ「アルルのルー」など遊びモードも多いぞ。
6	餓狼伝説3　ー遙かなる闘いー	エス・エヌ・ケイ / ネオジオCD	
7	極上パロディウスだ！	コナミ / サターン	
8	夜光虫	アテナ / スーパーファミコン	
9	アークザラッド	S.C.E. / プレイステーション	
10	デジタルピンボール　ラストグラディエーターズ	KAZe / サターン	
11	アクアノートの休日	アートディンク / プレイステーション	
12	鉄拳	ナムコ / プレイステーション	
13	エースコンバット	ナムコ / プレイステーション	
14	ブルーシード　〜奇稲田秘録伝〜	セガ / サターン	
15	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン / PCエンジン	
16	本家・SANKYO FEVER　実機シミュレーション	デンズ / スーパーファミコン	
17	風雲黙示録　格闘創世	エス・エヌ・ケイ / ネオジオCD	
18	エルファリアII	ハドソン / スーパーファミコン	
19	GRAN CHASER（グランチェイサー）	セガ / サターン	
20	ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	EAV / 3DO	

●今回ご協力いただいた皆さん（敬称略）●

富山市　ゲーム店ナイナイ君／川崎市　カーニボー亘／高崎市　川寄有規夫／小山市　みつくりかつら／相模原市　KITA／茅ヶ崎市　似たもの親子だな／富士市　新見拓生／北葛城郡　森岡毅／板橋区　ムゲジュ／大田区　Q太／浜松市　山梨勝教／千葉市　セガ・フリーク／京都市　湯沸かしポット／吾妻郡　蟻川好夫／東村山市　Akemi／江東区　くま／墨田区　秋山昌基／北葛城郡　ごめんねマイシスター／千歳市　大寺道臣／亀田郡　Dick Urij／京都市　REN・KIT／岡山市　かに／目黒区　魚雷もん／千葉市　宮澤尚／西宮市　Ajax／北埼玉郡　貧乏ゲーマー／三郷市　阿部祥子／大垣市　STF／狭山市　GMかみを／磐田市　ジュビロ中山／品川区　スマトラトラ／西春日井郡　野々村哲晃／墨田区　岡山カエル／大阪府　フミリン／西宮市　彩野犬丸／白老郡　水野／習志野市　ヒロクンのパパ／港区　へこき／鈴鹿市　つばきもとなち／茨木市　原田真成／横浜市　畠山浩司／町田市　マルチユーザーR／西多摩郡　渡辺智彦／松山市　山本サダハル／国立市　ドラきち／越谷市　青木大樹／郡山市　山さん／宝塚市　ユーロピウム／赤穂市　赤穂のワゴンR／牛久市　マル／鳩ヶ谷市　マーブルチョコ／新宿区　ランランLOVE／町田市　金田／銚子市　友達って…／足立区　アンタック／本巣郡　J・BOY／横浜市　歯がねえ／神戸市　フロム・アー／練馬区　じんもんさ／度会郡　風の谷／足立区　いっちゃん／豊中市　乱入一鴨／和歌山市　片桐伸昭／坂戸市　デブ／横浜市　山口竜弘／川崎市　江ノ島／足立区　ブービー／名古屋市　NK／尼崎市　くっすん／札幌市　西田繁樹／八王子市　のりくん／高松市　おりょりょ／町田市　ハヤトのママ／世田谷区　ブースカ妻／千代田区　カミーユ美男子／東葛飾郡　ゲーム太郎　他多数。みなさんありがとうございました。

"寿現夢評価委員"大募集！

参加者にはプレゼントも！　辛口・甘口どちらも大歓迎！　ってことでヨロシク！

次号から、『読者評価ページ（仮称）』新登場！みなさんが実際にゲームをやってみた評価を誌面に反映していきます！巻末のFAXアンケート用紙に満足度／持続度／コメントなどを記入して編集部にどんどん送って下さい！



USER'S SELECTION

彼(彼女)と一緒にプレイしたいゲームTOP10

みなさんからのアンケートはがきをもとに、彼や彼女と一緒にプレイしたいゲームをピックアップ！ゲームで盛り上がったら別のプレイになだれ込む…。対戦ゲームで日ごろのウップンをここぞとばかりに大爆発させる…なんてね。ともかく仲良くプレイしよう！

1位 すーぱーぷよぷよ

バンプレスト スーパーファミコン

相手の隠れた本性が見えるゾ（20歳 女性 歯科助手）

対戦は燃える／女の子ウケしやすい（19歳 男性 学生）

ワイワイしている内に親密になれる（25歳 男性 会社員）

2位 アクアノートの休日

アートディンク プレイステーション

ムード抜群！会話もはずむよ（26歳 男性 会社員）

スグ海に連れていってくれそう（17歳 女性 高校生）

ベッドの上でも泳げそう!?（23歳 男性 学生）

3位 バーチャファイター

セガ サターン

熱くなって別のプレイに突入だ（21歳 男性 自営業）

腕力差関係なくケンカできちゃう疑似（20歳 女性 学生）

お互いのストレスを一気に発散（32歳 男性 会社役員）

4位 ぷよぷよ通(2)

コンパイル メガドライブ

女の子でも気軽にプレイできる（24歳 女性 学生）

キャラのかわいさとっつきやすさ（20歳 男性 浪人生）

ルールが簡単なわりに燃えるよ（25歳 女性 美容師）

5位 かまいたちの夜

チュンソフト スーパーファミコン

どさくさに紛れて抱きつけるから（21歳 女性 看護婦）
部屋を暗くしてH気分最大値（20歳 男性 浪人生）
サスペンスは盛り上がるのだ（30歳 男性 銀行員）

6位 Dの食卓

ワープ 3DO

ホラー映画みたいでHムードびんびん（25歳 男性 会社員）
ひとりでやると怖いんだもん（19歳 女性 学生）
ヘタな映画を見るより映像がキレイ（28歳 女性 編集者）

7位 鉄拳

ナムコ プレイステーション

ズタボロにして征服欲を満たす（26歳 男性 運送業）
素手で叩くと痛いじゃない!?（23歳 女性 OL）
戦い終えたときの爽快感は抜群ヨ（18歳 女性 学生）

8位 極上パロディウスだ！

コナミ サターン／プレイステーション

ギャグが笑えるよね（29歳 男性 デザイナー）
楽しいし長く続くのがイイ（38歳 男性 会社役員）
おもしろおかしくあつくなる（22歳 女性 看護婦）

9位 スーパーボンバーマン3

ハドソン スーパーファミコン

この場でだけは彼女に勝てる（28歳 男性 公務員）
カップルゲームの王道でしょう（27歳 男性 議員秘書）
性格が出るんだな、コレが（24歳 男性 就職浪人中）

10位 テトリス

BPS スーパーファミコン

手取り足取り教えてあげたーい（31歳 男性 カメラマン）
二人の仲がもっと深まりそうな予感（21歳 女性 学生）
これなら彼に負けないの（16歳 女性 高校生）

南斗織姫さん(相模原市)の「ぷよぷよ」体験記

僕が彼女とデートするときは必ずゲーセンに行きます。他に行くところがないわけではありませんが(笑)…。そこで必ずプレイするのが『ぷよぷよ』。なぜ『ぷよぷよ』なのか。それは、たとえ自分が優位であっても彼女を勝たせてあげることができる唯一のゲームだから。他のゲームではあえて手を抜いているとすぐバレちゃうけど、このゲームだけはなぜかバレないんですよ。勝たせてあげようと手を抜いていても、彼女には真剣にプレイしているようにしか見えないらしい。コレが利点ですね。彼女も自信をもったせいか、最近では連鎖まで覚え、平気で4連鎖、5連鎖と仕掛けてきます。だからといって、僕が先に連鎖をかけるとすぐ彼女に勝ってしまって…。駆け引きが難しい。なにしろ自分ばかり勝ってしまうと彼女の機嫌が悪くなりますからね。

しかしこのゲームにも欠点はあります。それは、長く続かなくてお金がけっこうかかってしまうこと。彼女が上達したおかげで余計出費がかさむんですよ。でも、いくつかある似たようなゲームの中ではやっぱり『ぷよぷよ』がいちばん！今度は彼女を家に呼んで『すーぱーぷよぷよ』にチャレンジするつもり。家ならお金の心配はないからね。

これから買いたい!! 読者人気ランキング

みんなが送ってくれたアンケートをもとに、発売までとても待ち切れない！という期待のゲームトップ１０をランキングするこのコーナー。創刊以来５ヶ月連続トップを飾っていた「ドラゴンクエストⅥ　幻の大地」がついに２位に後退。いきなりトップに躍り出たのが「G・O・D　～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～」だ。次世代機ブームのなか、スーパーファミコンのRPGが大健闘。この決着はいかに？

USER'S VOICE

ベテラン女性ゲーマーが選ぶわたしの期待のゲームはコレ!!

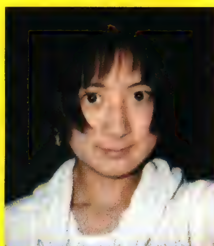
「すべてのRPGはドラクエに通ず」が信念の奥さまゲーマー



塚田直美さん（31歳）
SFC・FC・GBを持つゲームならまかせてのベテラン主婦。今は親子ゲーマーだ！

何といっても『ドラクエⅥ』が楽しみです。昔FCで竜王を初めて倒した感激は今でも忘れられません。クロノ・トリガーでRPGに目ざめた息子にも、ドラクエの良さがわかってもらえたらと思う今日このごろ。

「火事の時何持ってく？」「ん，ゲーム」と答えるほどゲーム好き



増田香織さん（19歳）
趣味は古本屋めぐり。FC・GB・SFC・SS・PSを持つ女の子。

『稲中卓球部』でしょう。何でもいいから、分かったらすぐ記事にしてほしいですね。ところで、「ラリーXの復刻を出してくれ～」と兄がうるさいので出してくれないでしょうか？

寿 今月の 赤丸 急上昇！

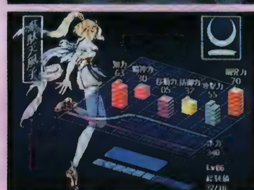
藤丸地獄変

4位に急浮上！
S.C.E.広報清本氏に聞いてみました

寿現夢の読者さま！　前人気いきなり堂々4位どうもです。この期待に応えるべく、いま巻きに巻いて仕上げに入っています。戦闘シーンや術とか武器開発や育成システムなどをめいっぱいこだわって何百も作ってしまったので、最初は入りきらないんじゃないかと思っていましたが、苦労の末というか、何の問題もなく全部入っちゃいました。あとは全体の調整が済めばいよいよというところです。開発度は90％ぐらいです。ところで近ごろ忍犬ネタが話題になっているようですが、交配させて子供を作るほかにもスゴイことがあって、あるキャラが忍犬を訓練するとメチャメチャ強力な戦闘要員に成長するんですよ。恋愛と一緒で相性をうまく感じ取らないといつまでたってもわかりあえない＝育たないので気をつけて下さいね。ということで『藤丸』をヨロシク！







上：戦闘シーンはPSのRPGの中でも圧巻だ。
中：ビジュアルシーンも見逃せない。
下：ステイタス画面はなかなか斬新だ。

1 G・O・D

～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～

95年11月　バッテリーバックアップ
イマジニア　ロールプレイング
スーパーファミコン　価格未定

なんと『ドラゴンクエストⅥ』を破り突然１位に登場！　あの鴻上尚史が制作総指揮・脚本、デーモン小暮が音楽監督。ちなみにG・O・Dとは成長か衰退かという意味なのだ。

2 ドラゴンクエストⅥ

～幻の大地～

95年12月　バッテリーバックアップ
エニックス　ロールプレイング
スーパーファミコン　価格未定

６ヶ月連続制覇ならず！　みんな発売が待ち切れなくなったのかなあ。新職業をひとつ紹介。「まものつかい」は戦闘が終わるとモンスターが仲間になる時があるんだって。

3 ZERO DIVIDE

95年8月25日　CD-ROM
ズーム　格闘
プレイステーション　5800円

このゲームではダメージをパーツの色の変化で見せてくれる。同じところを何度も攻撃されると順々に変化していくのだ。自分のダメージがはっきりわかるぞ。

4 藤丸地獄変

95年未定　CD-ROM
S.C.E.　ロールプレイング
プレイステーション　未定

戦闘と育成の両方が楽しめるシステム満載の東洋幻想的RPGゲームだ。

5 卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

95年８月11日　CD-ROM
リバーヒルソフト　シミュレーション
サターン　6800円

サターンならではのグラフィックの美しさはためいきが出るほど豪華だ。

6 ときめきメモリアル ～forever with you～

95年9月　CD-ROM
コナミ　シミュレーション
プレイステーション　6800円

高校３年間の学園生活が舞台となっているSLG。キミの愛は届くかな？

7 同級生

95年9月29日　スーパーCD-ROM²
NECアベニュー　アドベンチャー
ＰＣエンジン　8800円

主人公がつきあえる女の子は17人。ひと夏の思い出をつくるのは、いったいどの娘か？

8 ぷよぷよ通 (2)

95年10月　CD-ROM
コンパイル　パズル
サターン　4800円

どんなマシンにも登場する「ぷよぷよ」たち。だれもが楽しめ、しかもアツクなること間違いなし。

9 魔法騎士（マジックナイト）レイアース

95年8月4日　CD-ROM
セガ　ロールプレイング
サターン　4800円

特別に描き起こされたオリジナルアニメを使用。ファンは注目の作品だ。

10 ヴァンパイア

95年夏　CD-ROM
カプコン　格闘
プレイステーション　5800円

カプコン入魂のモンスター格闘ゲーム。芸術的とさえいえるグラフィックは期待を裏切らないはず！

SUPER JUGEMU CALENDAR

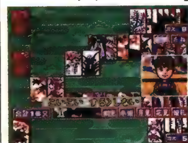
スーパーじゅげむカレンダー

1995年9月以降に発売されるゲームソフトをゲーム機・パソコン別にドーンと集めました！注目ゲームは画面写真入りでご紹介。メーカーからのコメントは毎号新しくなるから、お目当てのソフトは心して読むように！新登場ゲームは✻マーク付きだ。Jコードはゲームソフトの ID番号。アンケートで使えるすぐれモノなのだ（使い方は252Pを見よ）。

もちろん9月1日から10月31日までに発売されるゲームは、これから始まる「出るぞ！ページ」でもじっくりと紹介されます。8月までに発売のソフトは「出ました！ページ」をどうぞ！

95.10.20 スーパー花札2

B&T アイマックス ¥9800予 025468



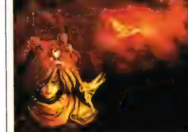
みんなで遊ぶなら花札がぴったり。日本文化を再認識しよう

前作からさらにパワーアップ！今度は「こいこい」と「花合わせ」！モードは全部で6種類あり、ちょっと楽しむ「フリー対戦」、長く遊べる「リーグ戦」、そして腕試しには「トーナメント戦」を充実！又、当然初心者の人々もお気軽に遊べるよう「解説機能」も満載です。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.20	総合格闘技RINGS～アストラルバウト3～	S&R	キングレコード	¥9800	006786	
95.10.20	天地創造	RPG	エニックス	¥11800	020141	
95.10.27	クリスタルビーンズ フロム ダンジョン エクスプローラー	RPG	ハドソン	¥9500	028592	
95.10.27	パチスロ物語パル工業スペシャル（仮称）	GBL	ケイエスエス	価格未定	025771	
95.10.上旬	ウルトラベースボール実名版3	S&R	カルチャーブレーン	¥9800予	024589	
95.10.上旬	激闘バーニングプロレス	S&R	ビーピーエス	¥10800	023469	
95.10.下旬	ニチブツアーケードクラシックス2 平安京エイリアン	ACT	日本物産	¥5980予	028657	
95.10.下旬	必殺パチンココレクション3	SLG	サンソフト	価格未定	027502	今度は、大一をあなたのコレクションに…。
95.10.下旬	麻雀飛翔伝	GBL	ベック	¥8900予	020028	
95.10.下旬	ロゴスパニック（ごあいさつ）	PZG	ユタカ	¥9800予	022641	
95.10	究極指南 ウルトラプロマージャン（仮題）	GBL	カルチャーブレーン	価格未定	000990	
95.10	タクティクス オウガ	RPG	クエスト	¥11400予	027057	3Dマップでくり広げられる戦術的なバトル
95.10	ガンガンガンチャン	ACT	マジファクト	価格未定	009768	
95.10	赤ずきんチャチャ	RPG	トミー	¥9800予	023418	
95.10	スーパーチャイニーズワールド3	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	024643	
✻ 95.10	マジカルドロップ	RPG	データイースト	価格未定	028843	
95.10	林海峯九段の囲碁道場	B&T	アスク講談社	¥12800	021326	
✻ 95.11.10	全国縦断ウルトラ心理ゲーム	VAR	ヴィジット	¥9800	028410	目指せ心理ゲームで全国制覇！
95.11.17	魔女たちの眠り	ADV	パックインビデオ	¥10800	019887	
95.11.上旬	紺碧の艦隊	SLG	エンジェル	¥10800予	006564	人気の小説が海戦シミュレーションで登場！

95.11.上旬 聖獣魔伝 ビースト&ブレイド

SLG ビーピーエス ¥11000 009369



冒険は試練の数だけおもしろい

11月の発表が近づくにつれ、だんだん「B&B」の世界がみえてきて、早くユーザーさんにトライしていただきたいピカイチソフトですのでどうぞ宜しくお願いしまーす。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.中旬	上海 万里の長城	PZG	サンソフト	価格未定	025886	NEWモード追加で上海ゲームの最高傑作！
95.11.中旬	ブロックくずし	PZG	POW	¥5980予	022403	名前と低価格と対戦がウリです！

✻ 95.11.下旬 ガンハザード

RPG スクウェア 価格未定 027035

もうひとつのフロントミッション。アクションRPGで登場

フロントミッションシリーズは、ファンタジーな世界を描いたRPGとは一線を画すものです。設定されたその舞台は近未来の現実的社会。戦いを余儀なくされた人間の情感、戦場の哀傷、社会的問題や事件が写し出され、それらを巡ってドラマが展開されます。又、従来のフィールド型RPGの形式に囚われないスタイルも特徴です。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.11.下旬	G・O・D ～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～	RPG	イマジニア	価格未定	010511	
✻ 95.11	ロマンシングサガ3	RPG	スクウェア	価格未定	027251	

SFC スーパーファミコン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	柿木将棋	B&T	アスキー	¥12800	005517	
95.9.1	バトルロボット烈伝	SLG	バンプレスト	¥12800	009202	
95.9.8	スーパー人生ゲーム2	B&T	タカラ	¥9800	024635	
95.9.8	バウンティ・ソード	RPG	パイオニアLDC	¥11400	008737	
95.9.14	桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法	GBL	サミー工業	¥9980	021156	
✻ 95.9.14	マリオのスーパーピクロス	PZG	任天堂	¥7900	028975	
95.9.15	アリスのペイントアドベンチャー	ADV	エポック社	¥8800	024627	
95.9.15	サージェント・サンダース コンバット！	SLG	アスキー	¥12800	026255	
95.9.15	スーパー鉄球ファイト！	PZG	バンプレスト	¥9000予	020567	
95.9.15	セント・アンドリュース	S&R	エポック社	¥9800	022586	
95.9.22	朝日新聞連載加藤一二三九段将棋 心技流	B&T	バリエ	¥12300	025461	
95.9.22	四柱推命学入門 真桃源郷	VAR	バンプレスト	¥11800	009288	
✻ 95.9.22	実況ワールドサッカー2ファイティングイレブン	S&R	コナミ	¥9980	028746	
95.9.22	ジャングルストライク	ACT	EAV	¥9800	023582	
95.9.22	新・将棋倶楽部	B&T	ヘクト	¥12800	024856	
95.9.22	珍牌 CHINHAI	PZG	バンプレスト	¥7800	024341	
95.9.29	ウエディングピーチ	VAR	ケイエスエス	¥9800	024601	
95.9.29	ヴェルヌワールド	RPG	バンプレスト	¥11800	009211	
95.9.29	A.III.S.V.	SLG	パック・イン・ビデオ	¥10800	008788	
✻ 95.9.29	NBA実況バスケットウイニングダンク	S&R	コナミ	¥10800	028754	
95.9.29	常勝麻雀 天牌	B&T	エニックス	¥8900	025020	
95.9.29	ハーメルンのバイオリン弾き	ACT	エニックス	¥9600	006084	
95.9.29	火の皇子 ヤマトタケル	RPG	東宝	¥10800	020486	
95.9.29	平安風雲録	RPG	ケイエスエス	¥11800	024619	
95.9.29	魔法騎士（マジックナイト）レイアース	RPG	トミー	¥9800	021938	
95.9.29	METAL MAX RETURNS	RPG	データイースト	¥12800	008290	
95.9.中旬	クロックタワー	ADV	ヒューマン	¥11400	019607	
95.9.中旬	美少女戦士セーラームーン	RPG	エンジェル	¥11800予	006556	
95.9.下旬	ダービージョッキー2	SLG	アスミック	¥9800	024252	
95.9.下旬	超兄貴	FTG	メサイヤ	¥11800	022713	
95.9.下旬	ノーマーク爆牌党 史上最強の雀士達	B&T	エンジェル	¥10800予	006581	
95.9.下旬	ライトファンタジーII	RPG	トンキンハウス	¥9900	008427	
95.9	ウィザードリィVI～禁断の魔筆～	RPG	アスキー	¥12800	005495	
95.9	美食戦隊 薔薇野郎	ACT	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	¥9800	021440	
95.9	白いリングへ	SLG	ポニーキャニオン	¥9980	009661	
95.9	聖剣伝説3	RPG	スクウェア	価格未定	021245	
95.9	全日本GT選手権	S&R	KANEKO／バンプレスト	¥9980	023213	
95.9	ドラゴンボールZ	ADV	バンダイ	¥10800予	025381	
95.9	ホーリーアンブレラ～ドンデラの無謀～	RPG	ナグザット	¥9800	008486	江川達也がキャラデザのコミカルA・RPG
95.9	スーパーブラックバス3	S&R	スターフィッシュ	¥11800	019861	
95.9	HEIWAパチンコワールド2	GBL	ショウエイシステム	¥10800	026140	
95.10.6	神聖紀オデッセリアII	RPG	ビック東海	¥10500	009440	
95.10.6	すぱぽーん	ACT	ユタカ	¥5800	022632	

✳	96.1	シュラシュプール	S&R	ハドソン	価格未定	029203	
	96.2.9	あかずの間	ADV	ヴィジット	¥9800	021075	竹内義和氏の書き下ろし作品第一弾！
	96	HT&T ドラゴンズ・ヘヴン	RPG	データイースト	価格未定	008311	夢とロマンを乗せた大冒険活劇ＲＰＧ！！
	未定	アルバートオデッセイ外伝　翼の記憶	RPG	サンソフト	価格未定	007226	おまたせの純粋ＲＰＧ版はまもなくです。
✳	未定	機動戦士Zガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028541	
✳	未定	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	価格未定	027162	白熱する３Ｄフィールド！キャプテン翼登場
✳	未定	空想科学世界ガリバーボーイ（仮）	ACT	バンダイ	価格未定	028401	ド派手アクション＆マインダーの迫力ゲーム
	未定	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	価格未定	025674	上海、紫禁城、龍龍の３つのパズルに挑戦！
	未定	サウンドファンタジー		任天堂	¥6800	024732	
✳	未定	ザ・グレイトバトルV	STG	バンプレスト	価格未定	027405	ガンバトルアクションが加わって新登場
	未定	シェラザード伝説　ザ・プレリュード（仮）	RPG	カルチャーブレーン	価格未定	006696	
✳	未定	ジャスティス　リーグ	FTG	アクレイムジャパン	¥11800	025062	
	未定	ジャッジ・ドレッド	ACT	アクレイムジャパン	¥10900	019771	
✳	未定	新機動戦記ガンダムW（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	028550	
	未定	SUPERアメリカン・フットボール	S&R	ジャレコ	¥9980	007404	米国現役プロフットボール選手監修の本格派
	未定	スーパーゴルフダイジェスト	S&R	四次元	価格未定	024759	
	未定	スーパースネーキー2	PZG	四次元	価格未定	019194	
✳	未定	スーパーマリオRPG	RPG	任天堂	価格未定	027243	
✳	未定	スーパー野球道	S&R	バンプレスト	価格未定	027880	監督になってチームを勝利へ導くＳＬＧ
✳	未定	スラムダンク・ショータイム	S&R	バンダイ	価格未定	028568	
	未定	全国高校サッカー2	S&R	四次元	価格未定	019186	
✳	未定	戦国の覇者　～天下布武への道～	RPG	バンプレスト	価格未定	028614	
	未定	超高速　本格囲碁	B&T	セタ	¥14800	007943	
	未定	テイルズ　オブ　ファンタジア	RPG	ナムコ	価格未定	024694	主題歌「夢は終わらない」がまるごと入る！
	未定	なんでも！？タイホマン	ACT	ナムコ	価格未定	008656	融合できるのは竹とんぼから太陽まで！
	未定	Jacky　「にげろ！ジャッキ～」	PZG	四次元	¥8500予	020559	
	未定	バーチャルレイク		任天堂	価格未定	024686	
	未定	パチ夫くんSPECIAL3	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	020087	大人気シリーズの第３弾！　パチンコ満載。
	未定	バットマン　フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	020842	
✳	未定	ファーランドストーリー2	RPG	バンプレスト	価格未定	027413	オリジナルシナリオでシステムはパワーＵＰ
	未定	ファイティング アイスホッケー	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	020044	本場アメリカのホッケーが楽しめるソフト
	未定	フォアマン　フォー　リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025151	
	未定	みる・きく・あそぶ　Fido Dido 救Q BOX	VAR	KANEKO	¥8800	023205	業界初の医療解説ソフトです。
	未定	無人島物語	SLG	ケイエスエス	価格未定	024741	あの無人島物語をスーファミに完全移植
	未定	磯釣り（仮題）	SLG	パック・イン・ビデオ	価格未定	010057	実在の島を船でまわる自然派釣りゲーム！
✳	未定	海のぬし釣り（仮）	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	027120	川の次は海！こんどはどんな旅になるやら？
	未定	鮫亀	PZG	ハドソン	価格未定	008869	
✳	未定	ドカポン外伝	B&T	アスミック	価格未定	027219	ドカポンシリーズ最新作です。乞うご期待！
	未定	牧場物語（仮）	RPG	パック・イン・ビデオ	価格未定	025283	桃鉄のさくまあきらが参加したほのぼの巨編
	未定	レナスII	RPG	アスミック	価格未定	005655	システム強化でますます充実

MD　メガドライブ

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.9.1	コミックスゾーン	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019002	
	95.9.22	THE OOZE（ジ・ウーズ）	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥5800	019046	
	95.10	魔導物語I	RPG	コンパイル	価格未定	007072	
	95.秋	ペンゴ（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019038	４人同時でプレイすると楽しさひとしお。
	95	ナイトメア・サーカス（仮）	ACT	セガ・エンタープライゼス	価格未定	019011	ナイトメアだけど、楽しく一緒に遊んでね！
	未定	エイリアン3		ビック東海	価格未定	024392	
	未定	バットマン　フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025119	
	未定	フォアマン　フォー　リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025160	

M-CD　メガＣＤ

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.9.1	ファーレンハイト	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007803	
	95.9.8	シャドウラン	RPG	コンパイル	¥7800予	007064	
	95.秋	サージカルストライクCD（仮）	STG	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007773	君の行動が運命を変える。素早い決断が重要。
	95	サムライスピリッツ	FTG	ビクターエンタテインメント	価格未定	001414	

32X　スーパー３２Ｘ

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.10.20	バーチャファイター	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024015	
	95.夏	ミッドナイト・レイダース	ADV	セガ・エンタープライゼス	¥6800	007846	攻撃ヘリを操って、戦場を戦い抜くのだ！
✳	未定	バットマン　フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	029017	

SS　サターン

	発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
	95.9.1	実戦麻雀	B&T	イマジニア	¥6800	005789	
	95.9.14	Break Thru!　ブレイクスルー	PZG	翔泳社とBMGビクター	¥5800	022501	
	95.9.14	レイヤーセクション	STG	タイトー	¥5800予	008176	
	95.9.15	将棋まつり	B&T	セタ	¥9200	025518	
	95.9.22	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト	¥7800予	024295	
	95.9.22	マスターズ　遥なるオーガスタ3	S&R	T&E SOFT	¥5800	029157	
	95.9.22	ワールド アドバンスド大戦略	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥7800	019437	
	95.9.29	ウイングアームズ	STG	セガ・エンタープライゼス	¥5800	007633	
	95.9.29	永世名人	B&T	コナミ	¥5300	028436	
	95.9.29	QUANTUM GATE I	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	¥5800	025569	
	95.9.29	ゴールデンアックス・ザ・デュエル	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4800	010260	シーフの落とす壷を有効に使って勝ち抜け！

	95.11	ザ・心理ゲーム4	VAR	ヴィジット	¥9800	026221	
✳	95.11	水木しげるの妖怪百鬼夜行（仮）	B&T	ケイエスエス	価格未定	027600	日本全国を水木しげるの妖怪たちが大暴れ！
	95.12.8	クーリー スカンク	ACT	ヴィジット	¥9300	026247	ボーダースカンク、クーリーがこの冬大暴れ
✳	95.12.8	クロックワークス	PZG	徳間書店	¥7800	029165	
✳	95.12.15	ドレミファンタジー	ACT	ハドソン	¥9800	029190	
	95.12.27	最強	FTG	ハドソン	¥10900	008877	
	95.12.中旬	一発逆転!!競馬・競輪・競艇（仮）	GBL	POW	¥9800	026395	競馬、競輪、競艇の３in１ソフト登場！
	95.12.下旬	新宿放浪記（仮）	GBL	POW	価格未定	025379	様々なギャンブルを駆使し新宿で成り上がれ

✳ 95.12

Jリーグサッカー　オーレ！　サポーターズ

S&R　テクモ　¥9800予込　028088

細かい所が良く出来ててけっこう燃えます。

Ｊリーグ最新の選手データを使用。選手の顔がひとりひとり違い、誰が誰だかひと目で識別可能。ゾーンプレイスやオフサイドトラップなどの組織的戦術に、フェイントやヒールパスなどの個人技。これらをうまく組みあわせて戦おう！　「どこでもリプレイ」機能もついてるぞ！

✳	95.12	SDガンダムX3	ACT	バンダイ	¥11800予	028533	
	95.12	キャスパー（仮称）	ADV	ケイエスエス	価格未定	024767	映画「キャスパー」をリアルにゲーム化！
	95.12	JB ザ・スーパーバス	S&R	NGP	価格未定	008451	実名プロ700人以上登場の超本格派！
	95.12	大爆笑人生劇場～ずっこけサラリーマン編～	B&T	タイトー	価格未定	025640	自分の将来を疑似体験するボードゲーム！
	95.12	テーマパーク	SLG	EAV	価格未定	006131	現在鋭意制作中につき乞うご期待！
	95.12	ドラゴンクエストVI　幻の大地	RPG	エニックス	価格未定	006092	
✳	95.12	黄龍の耳	ACT	バップ	価格未定	023337	週刊ＹＪ連載「黄龍の耳」待望のＳＦＣ化！

95.12

ロードス島戦記

新しいロードス島の世界、楽しみ！

RPG　角川書店　価格未定　004626

小説にもＯＶＡにもなっていないＳＦＣ用に書き下ろされた未知のストーリーを斬新なシステムと美しいグラフィックで盛り上げ、原作を知らない人でもご満足していただけます。

	95.夏	リングにかけろ	SLG	メサイヤ	価格未定	009657	三途の川でまた会おう！
	95.秋	イースV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004871	
	95.秋	京楽・三洋・豊丸・奥村・太陽 Parlor! パーラー! 3	SLG	日本テレネット	価格未定	025809	ドル箱通信連載開始、ご意見ご感想大募集！

95.秋

ゼロヨンチャンプ　RR-Z（ダブルアール・ヴィー）

S&R　メディアリング　価格未定　021547

「ゼロヨンチャンプＲＲ」が更におもしろくなって登場！

開発も追い込みに入り、スタッフ一同、暑さに負けずにがんばっています。８月～９月に開催される展示会に出展するから、みんな見に来てね。

	95.秋	帝国創世記アレクサンダー伝説	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	¥9800予	025526	古代バビロニアを舞台のシミュレーション。
	95.秋	的中競馬塾	GBL	バンプレスト	¥9980予	024350	簡単に競馬予想ができるパーティゲーム
	95.秋	天地無用！　げ～む編	SLG	バンプレスト	価格未定	023647	ＴＶなどで人気の天地無用！がゲーム化
	95.秋	ハイパーイリア	ACT	バンプレスト	価格未定	023639	ゼイラムの世界観をＳＦＣでゲーム化
	95.秋	不思議のダンジョン2　風来のシレン	RPG	チュンソフト	価格未定	008249	入る度に形のかわる不思議のダンジョン！
	95.秋	蓬莱学園の冒険／～転校生スクランブル～	RPG	デンズ	価格未定	005029	
	95.秋	魔天伝説～戦慄のオーパーツ～	RPG	タカラ	¥10800	022594	現代の日本が舞台のサイバー伝奇ＲＰＧだ！
	95.秋	幼稚園戦記まだら	RPG	データム・ポリスター	¥9800	021521	キミの手が神の手になる（！？）新感覚ＲＰＧ！
	95.秋	STARTREK THE NEXT GENERATION(仮称)	ADV	徳間書店	¥9800	026093	シリーズ最新作劇場版映画も秋公開予定！！
✳	95.秋	もってけOh！ドロボー	B&T	データイースト	価格未定	028835	
	95.冬	エナジーブレイカー	RPG	タイトー	¥9980予	008125	新しい世界を築き上げる噂の戦略ＲＰＧ。
	95.冬	カオスシード	RPG	タイトー	¥9900予	010472	古代中国風の、トップビュー画面のＲＰＧ。
	95.冬	MASK　マスク	ACT	東宝	¥9800予	024678	ＵＳＡ発カラフルでポップなコミカルＡＣＴ
✳	95.冬	こきんじょ冒険隊	RPG	パイオニアＬＤＣ	価格未定	028959	

95.冬

プリンセスメーカー

SLG　タカラ　価格未定　026391

あのプリンセスメーカーが遂にＳＦＣで登場だ！

パソコンゲームの名作、育成シミュレーションゲームの原点「プリンセスメーカー」がＳＦＣオリジナルとして登場。娘のデザインはオリジナル同様「赤井孝美」氏。バトルシステムにはＳＦＣ版オリジナル「カードバトルシステム」。君はいくつの娘との物語をつづる事ができるか？

	95	スターフォックスII	STG	任天堂	価格未定	004335	

95

創世紀章VORG

３Ｄマップと艦隊陣形を使って敵を撃て！

SLG　ナグザット　¥11800予　000949

リアルタイムで行われるＳＦシミュレーション。戦艦の陣形を上手に使って敵艦隊を撃破せよ！　シナリオごとに進んでいくので、臨場感タップリに楽しめるぞ。

	95	トムとジェリー2	ACT	アルトロン	¥9900予	002208	
	95	幕末ONI（仮称）	RPG	バンプレスト	価格未定	021831	シリーズ最新作は幕末を舞台にしたロープレ
	95	ファイナルファイト3（仮）	FTG	カプコン	価格未定	023906	
	95	フェリシア	RPG	トンキンハウス	¥9900	008419	ロマンティックＲＰＧの決定版
	95	マサカリ伝説・スーパーＲＰＧ編	RPG	トンキンハウス	¥9900	008443	元気度100％の昔話ＲＰＧ！
	95	まんまのファンタジーワールド（仮）	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥9980	021865	まんまが所狭しと活躍するアクションゲーム
	95	ミッキーとドナルド　マジカルアドベンチャー3（仮）	ACT	カプコン	価格未定	021300	
	95	ミレニアムソード	SLG	マジファクト	価格未定	009776	
	95	義経伝説	RPG	アスキー	¥9800予	005525	戦国時代を舞台に繰り広げられるＲＰＧ
	95	ロックマンX3	ACT	カプコン	価格未定	021962	
	95	飛龍の拳プロ（仮）	FTG	カルチャーブレーン	価格未定	006734	
	95	天外魔境ZERO	RPG	ハドソン	価格未定	010683	

SFC　MD　SS

95

バーチャコップ

STG セガ・エンタープライゼス 価格未定 010266

誰もが一度はやったバーチャコップ、今度は家の中で撃て！

バーチャコップを遊ぶなら、ぜひ同時発売の『バーチャガン』を入手して、大画面ＴＶで遊んで下さい。ゲームの迫力が倍増し、心身ともに『バーチャコップ』の世界にハマれます。モーションはアーケードそのまま、ロックオンサイトとオートズームも非常にスムース。セガサターンで思う存分撃ちまくって下さい。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
96.1	LUNER（仮）	RPG	角川書店	価格未定	024031	全てのサターンユーザーに最高のＲＰＧを！
96.春	斉天大聖～孫悟空～（予定）	RPG	グラムス	価格未定	022055	
96.春	ナイトストライカーS	STG	ビング	価格未定	009555	あの名作ＳＴＧが、サターンで登場！！
96.春	メタルブラック	STG	ビング	価格未定	027201	あの独特な世界観を忠実に再現。
96.春	風水先生	ADV	HAMLET	￥5800予	024104	風水をつかって運を作り直すのじゃー。
96	コットン2	STG	SUCCESS	価格未定	007161	
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005720	１級建築士を目差す建築シミュレーション
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023701	超力入れて製作中です。ベースボール魂もの

未定

ARENA（仮称）

期待を裏切らないソフバンの移植作

RPG ソフトバンク 価格未定 026301

このゲームはＩＢＭ－ＰＣ版からの移植ものでアメリカでも大ヒットしたＲＰＧです。難解な謎に挑戦し、高度な戦略を必要とするリアリズムを追及したゲームです。どうぞお楽しみに。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	008165	ちょっと開発が遅れています。
未定	ウイングコマンダーⅢ	STG	ＥＡＶ	価格未定	024449	豪華キャストによるＳＦ叙事詩です！
未定	FIFAサッカー'96	S&R	ＥＡＶ	価格未定	026000	超リアルなカメラビューで熱く燃える！
未定	海底大戦争（仮称）	STG	イマジニア	価格未定	028151	アーケードからの移植
未定	機動戦士ガンダム（仮）	STG	バンダイ	価格未定	028576	
未定	ゲームの鉄人 THE上海	PZG	サンソフト	￥6800	025691	パズルを解いて、龍を探しに行こう！

未定

ゲックス（仮称）

ACT BMGビクター 価格未定 023761

かわいいヤモリのゲックスが画面いっぱい動き回ります。

現在３ＤＯで活躍中のゲックスくんはヤモリです。活躍の場をサターンにも拡げますが、あいかわらずイカしたヤモリです。どんなにイカして楽しいかは３ＤＯで遊んで下さい。天地無用のヤモリアクションを体験して下さい。遊び切れないくらい広いステージを走り回って下さい。（画面写真は３ＤＯ版のものです）

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	雀仙人	B&T	J・ウィング	価格未定	024813	

未定

コブラ・ザ・サイコガン

サターン上であのコブラに再び会えるぞ！

STG タカラ 価格未定 024848

ＣＧバリバリのアクションシューティングで、あの男、「コブラ」がやってくる！　名作復活で、今コミックでもっとも熱い話題の男がやってくる！　心して待たれよ。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	ザ・ホード	SLG	BMGビクター	価格未定	023706	へんな感じのシミュレーションです！
未定	神罰　人生の意味	VAR	ガイナックス	価格未定	006602	
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004987	発売は来年以降になりました。
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023680	ポリゴンばりばりのＳＦシューティングです
未定	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010111	

未定

DX人生ゲーム

お正月と言えば人生ゲームしかないっしょっ

B&T タカラ 価格未定 024621

ボードゲームの王者！　お正月の定番！！　家庭不和一発解決の「人生ゲーム」が28年目にて次世代機に進出！！　ビジュアルからシステムまで、デラックスこの上ないっス！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	天外魔境外伝　第四の黙示録	RPG	ハドソン	価格未定	019640	
未定	ドラえもん（仮）		エポック社	価格未定	024830	
未定	V.R.麻雀	B&T	日本物産	価格未定	004995	発売はもう少し先になります。
未定	バーチャルオープンテニス（仮称）	S&R	イマジニア	価格未定	028169	フルポリゴンで表現された選手たちが活躍。
未定	心霊呪殺師　太郎丸（仮）	ACT	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	023299	豪華絢爛大江戸絵巻！２Ｐ協力プレイ可能
未定	必殺パチンココレクション	SLG	サンソフト	価格未定	027511	大一、フジの人気機をリアルに再現！
未定	ビューポイント	STG	EAV	価格未定	024511	グラフィックにレンダリングを使用！
未定	ファンタジック・アドベンチャー（仮称）	ADV	ジャレコ	価格未定	028258	不思議な絵本の世界を旅するアドベンチャー
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	024538	期待の超大作！　今しばらくお待ち下さい。
未定	USドラッグチャンプ	S&R	日本物産	価格未定	004464	
未定	レインドロップス	ADV	EAV	価格未定	024554	制作進行中。どんなゲームか楽しみにね。
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023728	ヒミツ
未定	重装機兵レイノス2	STG	メサイヤ	価格未定	025089	すばらしい作品に仕上げます。
未定	NHLホッケーサターン	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007919	激しい氷上のバトルを見事に再現！
未定	スターケイド	PZG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007901	謎は深まるばかり。
未定	3D Baseball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024058	
未定	ドラゴンフォース	SLG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	023990	ＲＰＧもやっぱりセガサターンだよね！
未定	バーチャテニス（仮）	S&R	イマジニア	価格未定	007927	コートでは私は１人。部屋でみんなと遊ぼ！
未定	NBLバスケットボール　サターン	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007935	バスケといえば本場アメリカＮＢＡだね！
未定	ファンタジーアース（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007684	
未定	レジェンド・オブ・トア（仮）	RPG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	024007	トアの世界がサターンで広がる！お楽しみに

PS　プレイステーション

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.8	永世名人	B&T	コナミ	￥5300	023386	
95.9.8	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	￥4900	025712	
95.9.15	信長の野望・覇王伝	SLG	光栄	￥6800	025321	
95.9.29	EMIT　バリューパック	ADV	光栄	￥15800	025313	
95.9.29	三國志、	SLG	光栄	￥10800	025330	
95.9.29	出たなツインビーヤッホー！ DELUXE PACK	STG	コナミ	￥5800	021709	
95.9.29	信長の野望・天翔記	SLG	光栄	価格未定	004685	
95.9.29	魔法の雀士　ぽえぽえポエミィ	B&T	イマジニア	価格未定	020290	
95.9.下旬	シムシティ2000	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007641	
95.9.下旬	スチームギア・マッシュ	ACT	タカラ	￥5800予	024791	
95.9.下旬	天地無用！魎皇鬼ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN	VAR	ユーメディア	￥7800予	023264	
95.9.下旬	宝魔ハンター　ライム Perfect Collection	ADV	アスミック	￥8800	019372	
95.9	おーちゃんのお絵かきロジック	PZG	サンソフト	￥4900予	025682	
95.9	メタルファイターMIKU	ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	025976	
95.9	THE KING OF BOXING	S&R	ビクター・エンタテインメント	価格未定	025933	
95.10.20	ルパン三世	VAR	MIZUKI	￥5800予	020851	
95.10.上旬	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	￥4800	007099	
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023353	
95.10.下旬	燃えろ!!プロ野球'95 DOBLE HEADER	S&R	ジャレコ	￥5800	007455	
95.10	THE PSYCHOTRON　サイコトロン	ADV	ギャガ・コミュニケーションズ	￥5800予	025577	
95.10	サンダーストーム&ロードブラスター	ACT	エクゼコ	￥6800	023850	
95.10	ときめき麻雀パラダイス	B&T	ソネット・コンピュータエンタテインメント	￥7800	025917	
95.10	X JAPAN（仮）	VAR	セガ・エンタープライゼス	￥6800	007862	
95.10	ROBO・PIT	SLG	アルトロン	価格未定	027090	
95.10	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	023787	ばくばくの動物の食べっぷりは気分いいよ～
95.10	ハングオンGP'95	S&R	セガ・エンタープライゼス	￥5800	007650	
95.10	Formura 1 Live Information(仮)	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	028509	
95.11.下旬	リターン・トゥ・ゾーク	RPG	バンダイビジュアル	￥5800予	028860	
95.11	ジーコの考えるサッカー（仮）	VAR	MIZUKI	価格未定	020869	僕らのコーチはサッカーの神様ジーコだ！
95.11	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	￥5800	008338	データベース的要素の強い本格派占いソフト
95.11	シュトラール	ADV	メディアエンターテイメント	￥4800予	024953	
95.11	ドラゴンボールZ　超武闘伝（仮）	FTG	バンダイ	価格未定	027189	ＳＳでも究極の格闘ゲームとして登場だ！！
95.11	ハットトリックヒーロー　S	S&R	タイトー	価格未定	010481	あの「ハット」がサターンで登場するぞ！！
95.11	湾岸デッドヒート	S&R	パック・イン・ビデオ	価格未定	027146	女の子を隣に乗せてハイウェイを走り抜く！

95.12

結婚～Marriage～

あの「卒業」のメンバー達が結婚する！

SLG 小学館プロダクション 価格未定 020613

「結婚」を目的とする、業界初のＳＬＧ！　発売まで待てないキミに、原画や、声優陣のおしゃべりなどが楽しめる、Photo-ＣＤ「結婚前夜」を先行発売！この秋盛り上がりまくり

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	020931	ＰＣ版に新機能を追加し、鋭意開発中です。
95.12	真・女神転生　デビルサマナー	RPG	アトラス	価格未定	010171	今回、サターン版メガテンの画面を初公開！！

95.12

ダライアス外伝（仮称）

STG タイトー ￥5800予 006165

業務用で大人気の「ダライアス外伝」を完全移植！

業務用で数々のシリーズを出し、ヒットを飛ばしてきたシューティング不朽の名作、『ダライアス外伝』が完全移植で実現できました。ショットやボムの迫力ある演出で、爆発する敵や究極兵器ブラックホールボンバーなどと、すべてが興奮のこのゲームは２人同時プレイ可能で、途中参加も可能です。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.12	GOTHA Ⅱ	SLG	マイクロネット	価格未定	024023	
95.12	ゴジラR（仮称）	SLG	セガ・エンタープライゼス	￥4800	028738	
95.12	セガラリー・チャンピオンシップ	S&R	セガ・エンタープライゼス	価格未定	010278	画面を見て驚くなよ！遊んで腰抜かすなよ！
95.12	ダークセイバー	RPG	クライマックス	価格未定	024261	
95.12	Basketball '95	S&R	BMGビクター	価格未定	024040	超リアルで動きのイイゲームにしますので。
95.夏	ストリートファイターⅡ　ムービー	VAR	カプコン	￥6800予	021814	
95.秋	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	006653	
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	023663	
95.秋	クォヴァディス	SLG	グラムス	￥6800予	006807	同時移動・攻撃でよりリアルなバトルを体験
95.秋	スーパーリアル麻雀グラフィティ（仮称）	B&T	セタ	価格未定	028096	
95.秋	提督の決断Ⅱ	SLG	光栄	価格未定	014273	10月頃には画面写真が出せそうです。
95.秋	峠King The SPIRITS	S&R	アトラス	価格未定	005703	
95.秋	プロ麻雀　極S	B&T	アテナ	価格未定	005681	サターンでも極ができるたぁ、いい時代だね
95.秋	モータルコンバットⅡ　完全版	FTG	アクレイムジャパン	価格未定	020788	
95.秋	RAYMAN	ACT	UBIソフト	価格未定	013382	フランス生まれのおしゃれなゲーム。
95.秋	Dragons of the Square Table	ADV	BMGビクター	価格未定	024066	
95.冬	GOTHA Ⅱ・天空の騎士	SLG	光栄	価格未定	027961	前作で好評を得たＣＧを大幅強化！！
95	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020796	
95	囲碁（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005568	ヘルプ機能が充実し、初心者でも安心
95	ヴァンパイア	FTG	カプコン	価格未定	006688	
95	エイリアン　トリロジー		アクレイムジャパン	価格未定	020834	
95	金沢将棋	B&T	セタ	価格未定	028118	
95	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	005851	パソコン版からの完全移植。
95	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	￥6800予	003387	全編にＣＧを駆使した３Ｄアドベンチャー！
95	ゼロヨンチャンプSpecial（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009903	努力して、企画を進行させています。
95	ダービースタリオン（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005576	人気競馬シミュレーションがサターンに登場
95	Defcon5（デフコン５）	RPG	マルチソフト	価格未定	009814	シミュレーション要素ありの渋めのＲＰＧ。
95	バーチャレーシング　サターン	S&R	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	020753	オリジナルの内容盛りだくさんでお買得！
95	北斗の拳	ADV	バンプレスト	価格未定	009318	格闘シーンは大迫力のアニメーションバトル
95	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020826	
95	セガ・アドベンチャー（仮称）	RPG	ゲームスタジオ	価格未定	019470	あぁ、早く遊びたい→しばしガマンを…
95	バーチャファイター2	FTG	セガ・エンタープライゼス	価格未定	007668	リオン使いの人は、もう少し待っててね

SS

PS

95.12

CARNAGE HEART

自分のつくった戦闘ロボで戦えるなんて！ SLG アートディンク 価格未定 027715

本格的なＳＦウォーＳＬＧの登場です。プログラムまで自分で作れます。そんなソフトです。

95.12

東京ダンジョン

RPG 角川書店 価格未定 010065

25年後の東京を一足先に体験できる!?

25年後の東京は果たしてどの様な変化を遂げているのでしょう。25年前に現在の東京を想像できた人はいたのでしょうか？「東京ダンジョン」は皆様に25年後の東京という世界を提供し、そこでとある事件を解決していただきます。それでは12月をお楽しみに。

95.12

マクロス　デジタルミッション　ＶＦ－Ｘ（仮題）

STG バンダイビジュアル 価格未定 027227

あの「マクロス」がＰＳに！！これは期待大。

今年のおもちゃショーでチラシを配ってた時のこと。「わ、マクロスがＰＳで出るんだ。…だったら本体も買おうかな。」なんて言われてとてももうれしかったです。画面はもうすぐ公開できるので待っててて下さい。開発にはオリジナルスタッフの河森正治・板野一郎が参加。驚異のポリゴン３Ｄシューティングをお見せします！

95.12	オーガリアン（仮題）	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009416	
95.12	高野孟の世界地図の読み方（仮題）	VAR	インサイダー	価格未定	020885	
95.12	NINKU	FTG	トミー	¥5800予	023434	最強の空技が吠える！！
95.夏	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800予	021806	
95.夏	ヴァンパイア	FTG	カプコン	¥5800	004308	
95.秋	KING of BOWLING	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥5800	021857	ＰＳならではの面白さ満載で今秋ついに登場
95.秋	鷹田彦の暗号	ADV	フォーツーツー	価格未定	009580	
95.秋	将棋　女流名人位戦（仮称）	B&T	セタ	価格未定	028100	
95.秋	土器王紀	ADV	バンプレスト	価格未定	027472	
95.秋	オフ・ワールド・インターセプター	STG	BMGビクター	価格未定	020940	
95.秋	幻想水滸伝	RPG	コナミ	価格未定	007005	
95.秋	ビヨンド・ザ・ビヨンド	RPG	S.C.E.	価格未定	022179	
95.秋	ワンダラーショック　1950アメリカンドリームス	B&T	ソニーコンピュータエンターテイメント	価格未定	005711	
95.冬	エンジェルグラフィティ（仮）	SLG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	027031	揺れる乙女が、あなたにも分かって欲しい。
95.冬	怪獣戦記	RPG	プロデュース	価格未定	009601	モンスター集めが楽しい新感覚ＲＰＧの登場。
95.冬	ギャラクシアン（名称未定）	STG	ナムコ	価格未定	025755	ならではの仕様を盛り込んで登場です。
95.冬	キリーク・ザ・ブラッド2	ACT	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	028177	大ヒット作の続編。よりハードに、リアルに
95.冬	サッカースペシャル（仮称）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006963	これぞ世界の実力！大迫力のサッカーゲーム
95.冬	実況チャンピオンレスラー	S&R	タイトー	価格未定	025658	あの梶原しげるの実況中継も見モノだぞ！
95.冬	新リッジレーサー（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	025747	新しいリッジレーサーとは、何なるものか！？
95.冬	TEAM　47　GOMAN	FTG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	024163	アクションと格闘の融合。全く新しいゲーム

95.冬

チョロQ

あのチョロQが画面上で操作できるぞ！ S&R タカラ ¥5800 024805

だれでも遊んだあの「チョロＱ」がなんと本格チューニング＆レースゲームになってプレイステーションに登場！　今までとはチョット違ったレースゲームだゾ！！

95.冬	レイ・トレーサー	S&R	タイトー	価格未定	022225	３Ｄドライブアクションゲームの最新決定版
95.冬	ザ・ファイヤーメン2	ACT	ヒューマン	価格未定	028941	
95	行け！稲中卓球部（仮）		アクレイムジャパン	価格未定	020800	
95	囲碁PS（仮称）	B&T	アスキー	価格未定	005541	定評のある囲碁ソフトがさらにパワーＵＰ！
95	ウィザードリィVIIクルセーダーズ・オブ・ダークサバント（仮称）	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008001	
95	エイリアン　トリロジー		アクレイムジャパン	価格未定	025101	
95	かなでーる		アスキー	価格未定	007188	
95	がんばれ森川くん2号		ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥5800予	008010	
95	ゲームの達人	VAR	サンソフト	価格未定	007170	
95	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	005843	パソコン版からの完全移植。
95	時空探偵DD～幻のローレライ～	ADV	アスキー	¥6800予	003395	臨場感あふれる３Ｄ世界のアドベンチャー
95	ゼロヨンチャンプPLUS（仮題）	S&R	メディアリング	価格未定	009890	がんばって企画を進行させています。
95	ダービースタリオンPS（仮称）	SLG	アスキー	価格未定	005550	よりリアルな競馬育成を目指し奮闘中です
95	タイブレーク		バディ	価格未定	008796	
95	黄昏の国のオード	RPG	トンキンハウス	価格未定	023191	新システムのトンキン初のＰＳでのＲＰＧ。
95	Dの食卓	ADV	アクレイムジャパン	価格未定	029009	
95	Defcon5（デフコン5）	RPG	マルチソフト	価格未定	009806	シミュレーション要素ありの渋めのＲＰＧ。
95	ハイパー囲碁（仮称）	B&T	アスク講談社	価格未定	005592	
95	ヒロインドリーム	SLG	マップジャパン	価格未定	009792	出るぞ、出るぞ、究極の育成ＳＬＧ！！
95	豚丸地獄変	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008052	
95	プリンセスメーカー3	SLG	ソニーコンピュータエンタテインメント	価格未定	024899	
95	ポポロクロイス物語	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	¥6000	008079	
95	レッド・プラズム（仮題）	RPG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025607	
95	レボリューションX	STG	アクレイムジャパン	価格未定	020818	
95	トワイライトシンドローム	ADV	ヒューマン	¥5800予	019585	
95	Not Treasure Hunter	ADV	アクティアート	価格未定	005304	古代の神秘に挑む大冒険活劇、乞うご期待！
96.1.下旬	ディスクワールド	ADV	メディアエンターテイメント	¥5800予	027910	
96.2	優駿伝説（仮称）	SLG	日本物産	¥6800	028347	とにかく本物指向を目指した逸品です。
96.2	ZORK I	ADV	翔泳社	価格未定	024872	有名テキストアドベンチャーを完全リメイク
96.3	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023949	来春発売に向け、開発中です。
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	¥5800	004979	まもなく正式な発表ができると思います。

95.9.22

V-TENNIS

フルポリゴンの本格派テニスゲーム登場！ S&R トンキンハウス ¥5800 023183

フルポリゴンのテニスゲーム。すべての視点からプレイできるマルチサラウンドビューシステム。操作抜群の本格的テニスゲームがプレイステーションで堂々の登場！

95.9.29	出たなツインビーヤッホー！　DELUXE PACK	STG	コナミ	¥5800	021695	
95.9.29	ハーミィ　ホッパーヘッド	ACT	S.C.E.	¥5800	027723	
95.9.29	JリーグサッカープライムゴールEX	S&R	ナムコ	¥5800	023078	
95.9.29	燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER	S&R	ジャレコ	¥5800	007447	
95.9.上旬	豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説	FTG	アトラス	¥5800	005690	
95.9.上旬	センター試験トライアルゲーム セン太郎君が行く（英語編）（仮題）	VAR	インサイダー	価格未定	020958	
95.9	EXECTOR（エグゼクター）	STG	アークシステムワークス	¥5300	025739	
95.9	海底大戦争　IN THE HUNT	STG	エクシングエンタテイメント	¥5800予	005886	
95.9	BOXER'S ROAD	S&R	NEW	¥5800	000108	
95.9	Metal Jacket	STG	ポニーキャニオン	¥5800	000345	
95.9	井出洋介の麻雀家族	B&T	セタ	¥6500	004227	
95.9	新日本プロレスリング　闘魂烈伝	S&R	トミー	¥5800予	021946	
95.9	ときめきメモリアル　~forever with you~	SLG	コナミ	¥6800	007021	
95.9	ときめきメモリアル　~forever with you~（限定版）	SLG	コナミ	¥9800	024325	
95.9	宝魔ハンター　ライム　Special Collection Vol.2	ADV	アスミック	¥4900	018724	
95.10.13	トータルエクリプス　ターボ	STG	クリスタルダイナミクス/BMGビクター	¥5800	020931	
95.10.22	ぱいるあっぷ・まーち	SLG	プロシードユニ	¥5800	023230	
95.10.27	ミラクルワールド	PZG	ウィザード	¥5800	023451	
95.10.下旬	フェーダ	RPG	やのまん	価格未定	023370	
95.10.下旬	メタモル・パニック　DOKIDOKI　妖魔バスターズ！！	ADV	ファミリーソフト	¥5800	002771	
95.10	ＡＩ将棋	B&T	ソフトバンク	¥6800	027685	
95.10	祇園花	B&T	日本物産	¥5800	028268	

95.10

クーロンズ・ゲート

ADV ソニー・ミュージックエンタテインメント 価格未定 025585

ＣＧがスゴイ！！　冬の期待作。

かつてないスケールで展開される、まったく新しいタイプのゲームです。プレイステーションの機能を120％ひき出す魅力的なソフトにするべく鋭意制作中です。またスタフの香港取材の成果が世界観やキャラクターデザインとともにひしひしと感じられることでしょう。

95.10	The　鬼退治	B&T	日本一ソフトウエア	価格未定	024155	
95.10	サンダーストーム&ロードブラスター	ACT	エクゼコ	¥　6800	025305	
95.10	四柱推命ピタグラフ	VAR	データム・ポリスター	¥5800予	008346	
95.10	卒業IIネオ・ジェネレーション	SLG	リバーヒルソフト	価格未定	024309	
95.10	日本の倶楽部	S&R	ズーメックス	価格未定	010073	
95.10	THE PERFECT GOLF	S&R	セタ	¥7900	022683	
95.10	ROBO・PIT	SLG	アルトロン	価格未定	027081	
95.10	矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え!」	VAR	日本クラリービジネス	¥7500	004821	
95.11.下旬	REVERTHION（リヴァーシオン）	STG	テクノソフト	価格未定	026417	リアルな機体の動きを体験して頂きたい。

95.11.下旬

リターン・トゥ・ゾーク

RPG バンダイビジュアル ¥6800予 028876

ああ、これで今夜も眠れない。

ＩＢＭ機で70万本以上の世界的ヒット作「リターン・トゥ・ゾーク」が、新たなアートワークを加えプレイステーション＆サターン用ソフトで登場！インターフェイスの大幅変更や256色から32000色へグレードアップしたグラフィックス、１時間分のフル・モーション、フル・スクリーンの実写映像と話題性最高の注目作！！

95.11

ウルフファング

STG エクシングエンタテイメント 価格未定 027461

エクシングエンタテイメントソフト第４弾だ～。

アーケードで人気を博した「ウルフファング」がＰＳに登場！　12種類のパーツの中から好みのものを選んで、64種類の自機を作ることが可能！　各々の自機の持つ特徴で同じステージでも攻略法が変化するので何通りでも楽しめます。乞うご期待！

95.11	Extreme Power（仮）	STG	プロファイア	価格未定	000610	ロボットに乗って３Ｄ空間で戦闘だ！

95.11

通天閣

大阪の香りただようゲームが登場 STG ソニー・ミュージックエンタテインメント 価格未定 025583

近未来の大阪を舞台にした痛快コテコテシューティング・ゲーム。大阪名物も特異なキャラに変身して続々登場。本場（？）の香りがたっぷり感じとれる本格派ＰＳゲームです。

95.11	TIZ-Tokyo Insect Zoo-	VAR	ゼネラル・エンタテイメント	価格未定	010103	

95.11

土器王紀

早くこの不思議な世界を旅したい…。 ADV バンプレスト 価格未定 009261

驚異的な美しさのＣＧによる異世界紀行が楽しめる。物に触れてみたり個性的な土器人たちと交流できる。土器王紀の世界はプレイヤーの好奇心を満たしてくれるだろう。

95.11	負けるな！　魔剣道2	FTG	データム・ポリスター	¥5800	024851	相変らずのハチャメチャ大活劇に乞うご期待
95.11	ナムコミュージアム	VAR	ナムコ	価格未定	029220	
95.11	Break Thru!　ブレイクスルー	PZG	翔泳社とBMGビクター	¥5800	027561	
95.12.中旬	キュイーン	STG	メディアエンターテイメント	価格未定	027898	
95.12	アルナム弁当　~牙と翼でてんこもり	VAR	ライトスタッフ	価格未定	027588	アルナムの魅力がつまったパイロット版。
95.12	エキスパート（仮称）	STG	日本物産	¥5800	028282	臨場感たっぷりのリアルタイム３Ｄゲーム。
95.12	ニチブツアーケードクラシックス（仮称）	ACT	日本物産	¥5800	028312	あの名作３本が再びプレイできます。
95.12	Welcome House	ADV	ガスト	価格未定	028452	トラップにひっかかって遊ぶ陽気なＡＤＶ。

PS

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10	ポリスノーツ	ADV	コナミ	¥7800予	007013	
95.11	キリングタイム（仮称）	ACT	スタジオ3DO	価格未定	021652	ホラーシューティングアドベンチャー
95.11	N.O.B.	SLG	サンヨー	¥6800予	027375	
95.12	ザ・タワー（仮称）	SLG	オープンブック	価格未定	023914	ＰＣ版に新機能を追加し、鋭意開発中です。
95.12	ロイヤルプロレスリング	S&R	ナツメ	価格未定	023884	
95.12	ブルーフォレスト物語	RPG	ライトスタッフ	価格未定	025267	ＴＲＰＧ「ブルフォレ」が３ＤＯで遊べる！
95.夏	ストリートファイターII　ムービー	VAR	カプコン	¥6800予	021792	
95.秋	キッズTV	VAR	スタジオ3DO	価格未定	010189	クイズ＆バラエティショー
95.秋	キリングタイム	ACT	スタジオ３ＤＯ	価格未定	028665	
95	ゲームの達人	B&T	サンソフト	¥8900	024244	このゲームで修行すれば君は達人になれる！
95	Dragon Lore／ドラゴン ロア	RPG	マルチソフト	価格未定	009822	現在フランスにて開発中！
95	バトルスポーツ	S&R	スタジオ3DO	価格未定	028690	
95	PO' ed	STG	スタジオ3DO	価格未定	028681	
95	横丁4丁目おばけ屋敷	SLG	ワープ	¥4800予	009989	
96	Dの食卓2	ADV	ワープ	¥8800	027065	
未定	Vゴールサッカー（仮）	S&R	テクモ	価格未定	019321	●42国のチームが●●必殺技使って戦う●
未定	飯田譲治サスペンスインタラクティブMOON Cradle	ADV	パック・イン・ビデオ	価格未定	024333	実写映像とゲームがマルチプロセスに展開。
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024431	主演はあのマーク・ハミルです。
未定	The 11th Hour	ADV	ヴァージンインタラクティブエンターテインメント	価格未定	025542	パソコン版からの完全移植。
未定	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	価格未定	024422	解説が某有名人になる……かも！？
未定	プロ野球　バーチャルスタジアム	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025216	今度は野球！　ＶＳ伝説再び！！
未定	ミステリアス　タロット	VAR	ジャレコ	価格未定	007439	どんな事柄でも占えるセルフ占いモード付。
未定	DOOM	STG	EAV	価格未定	026026	ＰＣで大ヒットした３Ｄ・ＳＴＧ！
未定	レインドロップス	ADV	EAV	価格未定	006211	謎の多いゲームです。ご期待されたし。

PC-FX

ＰＣ－ＦＸ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10	ブルー・シカゴ・ブルース	ADV	リバーヒルソフト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023035	
95.11.17	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	¥8800	008834	
95.12.8	ZENKI（仮）	FTG	ハドソン	¥8800	029181	
95.12	お嬢様捜査網（仮）	ADV	ヘッドルーム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	009644	
95.12	バウンダリーゲート		パックインビデオ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023027	
95.12	パワードールFX（仮題）	SLG	NECホームエレクトロニクス	¥8800	019291	人気パソコンゲームのＦＸ化！お楽しみに！
95.12	MASTERS 遥なるオーガスタ３	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	033043	

MASTERS 遥なるオーガスタ３

憧れのＭＡＳＴＥＲＳでゴルフができる！

パソコンの人気ゴルフゲームもＰＣ－ＦＸに移植が決定。世界屈指の名門コース！　気分はもうトッププロだ！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.秋	キューティーハニーFX	ADV	データウエスト/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022802	
95	銀河お嬢様伝説ユナFX	ADV	ハドソン	価格未定	022926	
95	同級生２	ADV	ＮＥＣアベニュー	価格未定	022969	
95	ドラゴンナイト4	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	022951	
95	麻雀（仮題）	B&T	日本物産	価格未定	004936	
95	レーシング(仮題)	S&R	日本物産	価格未定	004928	
96.1	ラストレベレーション	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス/レイ・フォース	価格未定	010545	
96.5	ペブルビーチの波濤	S&R	NECホームエレクトロニクス/T&Eソフト	価格未定	023051	本物のゴルフゲームに挑戦しよう！
96.6	チップちゃんキィーック！	ACT	カスタム/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022942	
96.7	Last Imperial Prince（仮）	RPG	日本アプリケーション/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022993	
96.春	続・初恋物語　修学旅行	ADV	徳間書店インターメディア/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022853	
96.春	ファーランドストーリーFX	RPG	RGL/NECホームエレクトロニクス	価格未定	023001	
96.春	ファイアーウーマン　纏組		徳間書店/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022811	
96.春	女神天国II		NECホームエレクトロニクス	価格未定	022837	
未定	アニメカードゲーム（仮）	B&T	フジコム	価格未定	022888	
未定	英雄志願		マイクロキャビン	価格未定	022985	
未定	ガールズ　オン　ザ　パームトップ		スタジオOX/ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022977	
未定	きゃんきゃんバニーDX		ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	022845	
未定	上海　万里の長城	B&T	アスク講談社	¥6800予	005614	
未定	スーパーパワーリーグFX	S&R	ハドソン	価格未定	020061	
未定	卒業R	SLG	ＮＥＣアベニュー	価格未定	025019	

卒業R

あの「卒業」が実写版になって帰ってきたぞ

あの「卒業」の生徒達が実写となって帰ってきた。配役には各々キャラクターの容姿と雰囲気を兼ねそなえた個性的な女の子達を起用。他機種展開も行います。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	天外魔境III　NAMIDA	RPG	ハドソン	価格未定	019651	
未定	負けるな! 魔剣道Z	RPG	フィルインカフェ/NECホームエレクトロニクス	価格未定	022896	
未定	バーチャルインベーダー（仮）	STG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	価格未定	005151	

PC

ＰＣエンジン

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.29	同級生	ADV	ＮＥＣアベニュー	¥8800	005070	
95.10.13	Ｌｉｎｄａ3	RPG	ＮＥＣホームエレクトロニクス	¥7800	005177	
95.10.14	スペースファンタジーゾーン	STG	ＮＥＣアベニュー	¥4800	005096	
95.10	将棋データベース棋友	B&T	セタ	価格未定	025470	
95.11.下旬	銀河婦警伝説サファイア	STG	ハドソン	¥6800	029173	
95.12.8	聖夜物語	RPG	ハドソン	¥7800	008818	
95.夏	Virgin Dream	SLG	徳間書店インターメディア	¥8800予	004804	
95.秋	シューティング（仮）	STG	ハドソン	価格未定	024121	
95	Go! Go! バーディチャンス	S&R	NECホームエレクトロニクス	¥7800	020222	

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
96.3	デッドヒートロード（仮称）	S&R	日本物産	¥5800	028355	
96.3	鉄拳２（名称未定）	FTG	ナムコ	価格未定	029246	
96.春	東京SHADOW	ADV	タイトー	価格未定	000150	室生舞をはじめ、豪華キャスティングは必見
96.夏	アルナムの翼（仮）	RPG	ライトスタッフ	¥8300	027332	

アルナムの翼（仮）

超人気作「アルナムの牙」の続編が登場

ＰＣエンジンで発表された「アルナムの牙」の続編。気の遠くなる程の年月を経て、再度アルナムの地に、今度は動揺人為的な危機が訪れる。前作同様、木村明広によるビジュアルシーン盛りだくさん。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
96	サクセスストーリー	SLG	アルトロン	価格未定	005739	１級建築士を目指す建築シュミレーション
96	APACHE	SLG	ガスト	価格未定	028461	ヘリコプターでミッションをクリアせよ！
96	火竜娘	ADV	ガスト	価格未定	028487	中国、明の時代が舞台のメンタルＡＤＶ
96	MARU PURANA	SLG	ガスト	価格未定	028479	
未定	3Dベースボール（仮称）	S&R	BMGビクター	価格未定	023698	超立体超リアル超プロっぽい野球ものです。
未定	RPGツクール（仮称）	RPG	アスキー	価格未定	027570	
未定	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	価格未定	006149	ＰＳ版は怖さ120％ＵＰ！（当社比）
未定	ウイングコマンダーIII	STG	ＥＡＶ	価格未定	024406	ＥＡＶが送る超大作、ＣＤは複数枚です！
未定	FIFAサッカー' 96	S&R	ＥＡＶ	価格未定	025992	ワールドカップサッカーの興奮をあなたに！
未定	X-MEN	FTG	カプコン	価格未定	021989	
未定	CRW/カウンターレボリューションウォー	SLG	アクレイムジャパン	価格未定	028991	
未定	カジノスペシャル（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006955	一夜のラスベガスドリームを手に入れろ！！
未定	カボール・スクリーン		ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025615	
未定	クマのプー太郎	B&T	小学館プロダクション	価格未定	027553	大人気アニメ「クマプー」が遂にゲーム化！
未定	ゲームの鉄人　THE上海	PZG	サンソフト	¥6800	025704	この一本で君はアイアンパズラーになれる！
未定	ゲックス（仮称）	ACT	BMGビクター	価格未定	023744	３ＤＯでも話題になった遊びごたえのある奴
未定	コブラ・ザ・サイコガン	STG	タカラ	価格未定	026344	あの男「コブラ」が登場！
未定	ショックウェーブ	STG	EAV	価格未定	024481	現在制作中！　も少し待ってね
未定	Super301S.Q.（スーパー301スクォードロン）（仮題）	SLG	日本物産	価格未定	004961	発売日が全くの未定となりました。
未定	スターフライトファンタジー（仮称）	SLG	タイトー	価格未定	008141	宇宙を舞台とした育成シミュレーション。
未定	SPACE2109（仮称）	ADV	プロファイア	価格未定	009628	人類初の木星航路で、事件がおきる…
未定	3Dゴルフ（仮題）	S&R	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	025623	
未定	ソーラー・エクリプス（仮称）	STG	BMGビクター	価格未定	023671	ポリゴンぐりぐりのＳＦシューティングです
未定	ちびまる子ちゃん		タカラ	¥5800	027871	ちびまる子ちゃん、ＰＳに現わる！！
未定	DX人生ゲーム	B&T	タカラ	価格未定	026352	モニターでも人生ゲーム。
未定	バイオハザード	ADV	カプコン	価格未定	028983	
未定	PGA TOUR GOLF'96	S&R	EAV	価格未定	024414	超リアルなゴルフゲームです。
未定	必殺パチンコステーション	GBL	サンソフト	価格未定	007234	実機と同じ興奮を体験するならこれで決まり
未定	ビューポイント	STG	EAV	価格未定	024503	ＮＥＯ・ＧＥＯ傑作ＳＴＧが今蘇る！
未定	ファミスタ（名称未定）	S&R	ナムコ	価格未定	023086	新機軸！　アナログ送球採用でさらに早い！
未定	ファンタジック・アドベンチャー（仮称）	ADV	ジャレコ	価格未定	028240	不思議な絵本の世界を旅するアドベンチャー
未定	麻雀ゲーム（名称未定）	B&T	ナムコ	価格未定	029238	
未定	マジックカーペット	STG	EAV	価格未定	022063	ＥＡＶ、ＰＳ絨毯爆撃の一還です。
未定	メルティランサー	SLG	BLAZE	価格未定	023124	現在、声優さんを選定中です。
未定	モトクロス（仮）	SLG	ココナッツジャパンエンターテイメント	価格未定	006971	砂煙、轍、そしてエンジン音。全てが本物！
未定	野球ゲーム（仮）	S&R	プロファイア	価格未定	024864	リアルな野球ゲームに飽きちゃった人向け
未定	Race Drivin' a Go!Go!	SLG	タイムワーナーインタラクティブ	価格未定	008206	スタント教習所で君もスタントマン！！
未定	レガシー　オブ　ケイン（仮）	RPG	BMGビクター	価格未定	023710	ヒミツ
未定	ロードラッシュ	S&R	ＥＡＶ	価格未定	024457	遂にロードラッシュがＰＳに殴り込みだッ！
未定	プリンセスメーカー3	SLG	ソニー・コンピュータエンタテインメント	価格未定	008061	
未定	LIPROS	VAR	ビジュアルアーティストオフィス	価格未定	009423	
未定	バーチャルリモコン（ヘリポートI）		スリーディ	価格未定	020966	
未定	BOUNTY ARMS	STG	データウエスト	¥6800予	000094	本当に本当にごめんなさい。

3DO

３ＤＯ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	バーチャル・ソー	STG	イマジニア	¥7800	028128	
95.9.8	アローン・イン・ザ・ダーク2	ADV	EAV	¥6800	024562	
95.9.14	EMIT　Vol.3	VAR	光栄	¥8800	025372	
95.9.14	カランティーン	STG	イマジニア	¥7800	028142	
95.9.14	フロポンワールド（仮称）	STG	ワープ	¥6800	001830	
95.9.14	ソード&ソーサリー	RPG	マイクロキャビン	¥6800	023400	
95.9.14	ballz　the director's cut	FTG	PF Magic/BMGビクター	¥6800	026085	
95.9.22	デイドラス	ADV	HATNET	¥9800	002071	
95.9.29	プロスタジアム	S&R	サンヨー	¥5800	027367	
95.9.下旬	パーフェクトワールド	STG	ＥＡＶ	¥5900	025208	
95.9	AI将棋	B&T	タイトー	¥8800予	020770	
95.9	RISE OF THE ROBOTS	FTG	マルチソフト	¥8800	000574	
95.10.13	AQUA WORLD 海美物語	VAR	MIZUKI	¥5800	022373	
95.10.上旬	ダイナノーツ　ダイノは宇宙飛行士	VAR	EAV	価格未定	006181	
95.10.下旬	シンジケート	SLG	EAV	価格未定	023612	
95.10.下旬	スペースハルク（仮称）	ACT	ＥＡＶ	価格未定	025224	
95.10	テレビのツボ　迷プロデューサー伝説	SLG	アラジン工房	価格未定	027260	
95.10	ブレードフォース	STG	スタジオ3DO	¥6800込予	021544	

ブレードフォース

３ＤＯのポリゴンゲーム！期待できる。

３ＤＯ最高速360゜フルポリゴンによる超リアルな浮遊感覚が楽しめる３Ｄシューティングゲーム。グラフィック、ＣＧアニメーションも見せます！３ＤＯ完全オリジナルの自信作！！

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10	ゴールFH	S&R	カロッツェリアジャパン	¥7800	026720	

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.下旬	バーチャルフィッシング	S&R	パック・イン・ビデオ	¥5800予	021509	
95.9	バーチャルLABO（仮題）	ACT	J・ウィング	価格未定	028061	
95.10.13	インマウスの館	ADV	アイマックス	¥4900予	026077	
95.10	プロテウスゾーン	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021881	
95.12.15	バーチャルボンバーマン	ACT	ハドソン	¥5800	028606	
95.12	ニコちゃんバトル	STG	ビーピーエス	価格未定	019755	ニコニコしてるけど、なめるとコワイゾ！
95.12	VIRTUAL JOCKEY	S&R	ライトスタッフ	価格未定	029131	
95.12	妖獣学園	STG	J・ウイング	価格未定	028916	
95.12	ナイトランディング	SLG	POW	価格未定	026387	夜の飛行場で華麗な着陸を決めるのはキミだ
95.秋	バーチャルボウリング	S&R	アテナ	価格未定	025631	バーチャルボーイでお手軽ボウリングしよ
95.秋	バーチャルダブル役満（仮題）	B&T	バップ	¥5300	023396	
95.冬	SDガンダム（仮）	SLG	バンダイ	価格未定	028584	
95.冬	スペースインベーダー（仮称）	STG	タイトー	価格未定	026310	シューティングゲームの元祖を遂に3D化！
96.2	アウト・オブ・ザ・デスマウント	STG	J・ウイング	価格未定	028924	
96.3	シグナルラット	S&R	J・ウイング	価格未定	028932	
未定	インターセプト（仮）	S&R	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021903	新感覚のバスケットボールゲーム！
未定	サンディズポイント（仮）	STG	ココナッツジャパン エンターテイメント	価格未定	021900	宇宙空間で繰り広げるシューティングゲーム
未定	ヴァーチャル バトルボール	ACT	ヘクト	価格未定	020977	

ヴァーチャル バトルボール

3D画面でボールを投げ合って相手を倒せ！

四角い室内で、コミカルなキャラクターが敵と向かい合いお互いがボールを投げ合って、相手にダメージを与え倒し、さまざまなステージをクリアーしていくゲームです。

LA　レーザーアクティブ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95	UFO AND E.T.	VAR	パイオニア	価格未定	010120	
95	MYST	ADV	パイオニア	価格未定	004280	

PC9801　PC9801

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.8	TFX	SLG	イマジニア	¥9800	021822	
95.9.9	忘れえぬ炎	RPG	遊演体	¥12800予	004456	
95.9.14	信長の野望・天翔記 withパワーアップキット	SLG	光栄	¥17200	027855	信長誕生から関ヶ原の頃まで網羅してます。
95.9.22	RESTRICTED AREA		ケイエスエス	価格未定	027598	
95.9.上旬	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	005924	
95.9.上旬	JET STREAM	SLG	ダットジャパン販売	¥12800予	004529	
95.9.中旬	上海 万里の長城	PZG	EAV	¥8800	006467	
95.9.下旬	Winning Post 2 Plus	SLG	光栄	¥12800	027421	
95.9	偽典・女神転生	RPG	アスキー	¥12800予	020982	
95.9	てんか御免あそばせ!!（R指定）	SLG	メビオソフトウェア/パック・イン・ビデオ	¥9800	027383	
95.10.上旬	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027928	
95.10	八八艦隊物語	SLG	徳間書店	¥10800	026336	
95.11	クリーミーマミ	ADV	タキコーポレーション	価格未定	022390	別世界物語がマルチシナリオAVGで再現！
95.秋	アイドルプロジェクト2	SLG	ケイエスエス	価格未定	025844	カワイイあのコをトップアイドルへ育てろ！
95.秋	英雄伝説IV（仮題）	RPG	日本ファルコム	価格未定	004898	
95.秋	DER MORD（デア モード）	ADV	VENEZIA	¥9800	009148	
95	太平洋戦記	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007307	太平洋戦争全てを再現する超大型戦略SLG
95	デュエル・サクセション	SLG	クレソフト	¥9800	021059	世界に類のない多人数多部隊戦を実現！
95	魔法千一夜	SLG	TAKERU	¥7800込	005932	3人の魔法使いの少女の育成シミュレーション
未定	遊演体空想遊戯シリーズ Vol.3 光と闇の伝説	ADV	サイウェル	¥2900	019950	ネットゲームをサポートするマガジンです。
未定	激闘！日露海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007315	日清・日露戦争における海戦を精密に再現
未定	激闘！八八艦隊海戦史	SLG	ジェネラル・サポート	価格未定	007323	八八艦隊の戦いとジュトランド海戦を再現

PC9821　PC9821

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.中旬	F-15 ストライクイーグルIII	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥12800	009753	
95.9.下旬	DIES IRAE	ADV	ファミリーソフト	¥11000	009563	
95.9	太平洋の嵐2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	025879	
95.9	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ サヴァン	価格未定	028231	
95.11	アリーナ	RPG	ビング総研	¥12800	009547	派手な魔法も超必見！！
95.12.下旬	1942:ザ・パシフィック エアー ウォー	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	¥9800	027006	
96.春	げきりん	RPG	日本アプリケーション	¥7800	028795	

MAC　マッキントッシュ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	020166	
95.9.8	ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士	VAR	EAV	¥8800	006416	
95.9.14	Winning Post with パワーアップキット	SLG	光栄	¥14800	028797	
95.9.22	コロナイゼーション完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	027278	
95.9.22	トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	019160	
95.9.28	PHIBOS～彗星を追って～	ADV	MIZUKI	¥6800	029025	
95.9.29	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800	004723	
95.9.上旬	クイズバラエティブレインツイスター ～あなたの出番～	VAR	EAV	¥7800	023574	
95.9.上旬	ハゲマルドン	ADV	セキサス	¥9800	022705	
95.9.下旬	スタートレック 25th ANNIVERSARY	ADV	インタープレイ	¥9800	006408	
95.9	OXYD magnum!	PZG	エーエムティ サヴァン	¥6800	028291	
95.9	提督の決断II	SLG	光栄	¥14800	028002	
95.9	トレインシミュレータ 東海道線211系	SLG	音楽館	価格未定	025887	
95.9	トレインシミュレータ 東北線211系	SLG	音楽館	価格未定	025895	

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95	THE TV SHOW	PZG	ライトスタッフ	¥7800予	009940	もうそろそろ発売日が決まりますので…。
95	DE・JA	ADV	NECアベニュー	価格未定	021148	
95	魔導物語I～炎の卒園児～	RPG	NECアベニュー	¥7800予	005045	
95	Jリーグパワースタジアム	S&R	ハドソン	価格未定	024139	
未定	スチームハーツ	STG	テイジイエル	価格未定	023345	ただ今、鋭意開発中！！
未定	もってけたまご	ACT	ナグザット	価格未定	008516	
未定	モンスターメーカー～神々の方舟～	RPG	NECアベニュー	価格未定	005053	

NEO・GEO　ネオジオ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 95	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥29800	018961	
95.9.29	パルスター	STG	エイコム	¥29800	021229	
95.9	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	021237	
95.10	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024210	
95.10	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	024201	
95	Ultimate 4	ACT	フェイス	価格未定	009571	
未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	024236	アニメ的なキャラの対戦格闘アクション
未定	NEO Mr.Do!	ACT	ビスコ	価格未定	027651	名作Mr．DO！がリニューアルして復活！
未定	ゴール！ゴール！ゴール！（仮）	S&R	ビスコ	価格未定	027534	NEOGEO用サッカーゲーム

NEO・CD　ネオジオCD

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.29	ザ・キング・オブ・ファイターズ' 95	FTG	エス・エヌ・ケイ	¥8800	018953	
95.9	CDマガジン（仮）	VAR	ADK	価格未定	027669	
95.10	将棋の達人	B&T	ADK	価格未定	022748	
95.10	ソニックウイングス3	STG	ビデオシステム	価格未定	009466	
95.10	パルスター	STG	エイコム	価格未定	019984	
95.11	メタルスラッグ	STG	ナスカ	価格未定	008592	
95.12	真説サムライスピリッツ武士道烈伝（仮称）	RPG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	018945	

真説サムライスピリッツ武士道烈伝（仮称）

こんなソフトあればいいのに！　が実現したぜ

ネオジオの人気シリーズ「サムライスピリッツ」が待望のRPGになります。あの時代劇風の独特な雰囲気がどのように再現されるのか等、期待して間違いなしです。

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
96.1	超鉄ブリキンガー	STG	ザウルス	価格未定	021725	CGを駆使したリアル？シューティング
96.1	QP	PZG	サクセス	価格未定	018848	
未定	オールスターバレー（仮称）	S&R	魔法	価格未定	006017	
未定	格闘バレー（仮称）	S&R	ビデオシステム	価格未定	003123	
未定	キング・オブ・ザ・モンスターズ	FTG	エス・エヌ・ケイ	価格未定	005959	
未定	超人学園ゴウカイザー	ACT	テクノスジャパン	価格未定	008371	アニメ的なキャラの対戦格闘アクション
未定	天外魔境真伝	FTG	ハドソン	価格未定	006025	
未定	NEOアクションゲーム（仮称）	ACT	ハドソン	価格未定	006033	
未定	パズルDEポン（仮）	PZG	ビスコ	価格未定	027677	NEOGEO用パズルゲーム
未定	神竜戦記	FTG	アステック21	価格未定	005622	
未定	ステークスウィナー	ACT	ザウルス	価格未定	024902	馬額メーターに注目のリアル競馬アクション
未定	ネオジオCDオリジナルRPG（仮称）	RPG	ADK	価格未定	005983	
未定	ワールドツアーゴルフ（仮称）	S&R	ナスカ	価格未定	008008	

GB　ゲームボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9	キャプテン翼J（仮）	S&R	バンダイ	¥4200予込	027171	
95.9	ハイパーブラックバス' 95	S&R	ブラックラベル	¥4500	021172	
95.10	魔法騎士（マジックナイト）レイアース2nd	RPG	トミー	¥4500予	027464	
95.11.中旬	ブロックくずしGB	PZG	POW	¥3980予	022721	シンプルにみがきをかけて新登場！
95.11	ウエディングピーチ（仮称）	ACT	ケイエスエス	価格未定	025798	人気キャラのじゃ魔ピーが大活躍
95.12.上旬	東京ディズニーランド ミッキーのシンデレラ城ミステリーツアー（仮称）	ACT	トミー	¥4200予	028321	東京ディズニーランドがGBに初登場！
95.12	Jリーグ・ビッグウェイブサッカー	S&R	トミー	¥4800予	023426	君がスター選手！？夢のJリーガーモード搭載
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025135	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025178	
未定	連珠BOY	B&T	ナグザット	価格未定	008524	

GG　ゲームギア

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.14	FIFA インターナショナルサッカー	S&R	EAV	¥4980	023591	
95.9.22	テイルスアドベンチャー	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥3800	022551	
95.9	鬼神童子ZENKI	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥4800	022535	
95.10	ギアスタジアム平成版	S&R	ナムコ	¥3500	020541	
95.11	魔導物語A －ドキドキばけーしょん－	RPG	コンパイル	価格未定	010154	アルル、ただ今充電中です！待っててね。
95.11	Jリーグサッカー ドリームイレブン	S&R	セガ・エンタープライゼス	¥5500	025275	ソフトの中にJリーグの興奮がある！
95.11	ソニックラビリンス	ACT	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028517	
95.12.8	ゴジラR	SLG	セガ・エンタープライゼス	¥5500	022543	映画でおなじみの怪獣が総出演！うれしいね
未定	バットマン フォーエヴァー	ACT	アクレイムジャパン	価格未定	025143	
未定	フォアマン フォー リアル	S&R	アクレイムジャパン	価格未定	025186	
未定	ばくばくアニマル	PZG	セガ・エンタープライゼス	¥3800	028525	

VB　バーチャルボーイ

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.21	マリオクラッシュ	ACT	任天堂	¥4900	026123	
95.9.21	ワリオクルーズ	ACT	任天堂	¥4900	026131	
95.9.中旬	スペーススカッシュ	ACT	ココナッツジャパン エンターテイメント	¥4900	021873	
95.9.下旬	ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！	ACT	アトラス	¥4980	023477	

PC
NEOGEO
GB
GG
VB
LA
PC98
MAC

95.12	太平洋の嵐 2					
		SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020371	

今年で戦後50年、戦争ゲームの代名詞と言えばこの作品。

「太平洋の嵐」は1987年に本格的大型戦略ＳＬＧとして発売され、当時として斬新で画期的なシステムであると話題を呼んだソフトでした。このようなソフトを、さらにグレードを高め、前作の長所を損なうことなく、装いも新たに「2」となり復活します。

96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026565	期待のサイバーＲＰＧです。
未定	レベル・アサルト	STG	ビクターエンタテインメント	価格未定	003407	

WINDOWS — WINDOWS

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	EMIT Vol.3	ADV	光栄	¥8800	024724	
95.9.9	メビウスリンク	SLG	I．MAGIC	¥6800	022276	
95.9.28	PHIBOS～彗星を追って～	ADV	MIZUKI	¥6800	029033	
95.9.29	三國志リターンズ	SLG	光栄	¥6800	026271	
95.9.29	提督の決断II	SLG	光栄	¥14800	027995	
95.9	フレディフィッシュ	ADV	メディアヴィジョン	¥8800	028894	
95.9	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020672	
95.10.4	太閤立志伝II	SLG	光栄	¥9800	028029	
95.10.20	しゅっぽっぽ	PZG	Witty Wolf	¥6600	022870	
95.10.21	中天	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	028193	
95.10.21	東脳	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	028185	
95.10.中旬	ソリティア・デラックス	PZG	インタープレイ	¥7800	022152	特に近況としての動きはありません。
95.10	三國志英傑伝	SLG	光栄	¥12800	028011	
95.10	TACTICAL TANK CORPS DX	SLG	ジー・エー・エム	¥12800	020397	
95.10	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800	028649	
95.10	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020702	
95.11.中旬	戦略将棋 for WINDOWS	B&T	EAV	価格未定	026786	本格派の将棋ソフトです。
95.11	TOTAL DISTORTION	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	019356	
95.12.16	シークレットストリーム	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥2900込	005347	
95.12.16	シークレット・ソフト	VAR	アクティブプロモーションシステムズ	¥3900込	005312	
95.12	3Dアトラス	VAR	EAV	¥12800	000183	開発者ダウンの為、大幅に遅れています。
95.12	太平洋の嵐 2	SLG	ジー・エー・エム	価格未定	020389	太平洋戦争を舞台にした大型戦略級ＳＬＧ。
95.12	THE LAST DYNASTY	STG	伊藤忠商事	価格未定	029076	
未定	ジャングルゲーム	SLG	Witty Wolf	価格未定	022934	動物たちが主人公の戦略ゲームの登場だ！
未定	不思議なおさいほう道具（仮）	VAR	Witty Wolf	価格未定	022900	親子で大冒険、妖精の国を魔女から守ろう！
未定	マジックボックス（仮）	VAR	Witty Wolf	価格未定	022918	ヨーロッパの片田舎でおこる少女と犬の物語
未定	ジャンワース	ACT	ジョルダン	価格未定	024909	

NEO・CD — ネオジオ・ネオジオCD

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	超神拳（仮）	FTG	ザウルス	価格未定	007137	ネオジオ格闘アクションの超新星！！

ETC — PC9801・PC9821

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.1	魔法のプリンセス ミンキーモモ	ADV	ウイッシュボーン	¥9800予	008231	
95.9.14	トキオ2～開拓移民募集！中～	SLG	アートディンク	¥10800	027073	
95.9.22	RESTRICTED AREA	ADV	ケイエスエス	¥12800	028967	
95.9.下旬	CRW2	SLG	WIZ	価格未定	027693	
95.11.下旬	ディセント	STG	インタープレイ	¥12800	026433	立体３Ｄ・ＳＴＧの傑作！
95.12.上旬	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥12800	026450	新感覚の戦略シミュレーションゲームです。
95.12.上旬	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	¥12800	026441	超リアルゴルフゲームシリーズ最新作！
95.12.上旬	リトル・ビッグ・・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026468	超期待のアクションアドベンチャー！
96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026484	ＳＦ・３Ｄ・ＲＰＧ、制作進行中！
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026476	異色のエロチック・アドベンチャーです。
96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	¥12800	026506	あの話題作も、遂に移植決定！
96.2	U.S.NAVY ファイターズ	SLG	EAV	¥14800	026492	これがフライトＳＩＭ最先端！

ETC — PC9821・DOS／V

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.27	ぷよぷよ通	PZG	コンパイル	¥7800	021776	
95.10.下旬	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026425	

ETC — マッキントッシュ・WINDOWS

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.28	オラクルの宝石（日本語版）	PZG	ウェッブシステム	¥9800	028371	
95.10.5	NOAH'S ARK	ADV	NECホームエレクトロニクス	¥9800	029149	
95.11.11	Panicook	VAR	富士通パソコンシステムズ	価格未定	026280	
95.12	BURN CYCLE	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029084	

ETC — WIN95,DOS/V,Mac

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
未定	フライト アンリミテッド	SLG	EAV	¥12800	026522	早くも日本語版が移植決定！

ETC — X68000

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.10.上旬	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	010081	
95.11.上旬	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027944	アニメバリバリの連載形式アドベンチャー。

95.9	VOYEUR(EA-EXPRESS)	ADV	インタープレイ	¥7800	006388	
95.9	HELL 日本語版	ADV	ナムコ	価格未定	020664	
95.10.21	中天	ADV	ソニー・ミュージックエンタテインメント	価格未定	028207	
95.10.25	ジャーニーマン・プロジェクト2	ADV	バンダイビジュアル	¥9800	009091	
95.10.25	ローンモアマン	ACT	バンダイビジュアル	¥9800	027901	
95.10	ピーター・フランクル「パズルの塔」	PZG	TBSマルチメディア/HAMLET（博報堂）	¥7800	028631	
95.10	MILLENNIUM AUCTION 日本語版	SLG	ナムコ	価格未定	020699	
95.11	ゴブリンズ2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029068	
95.12	卒業R	SLG	バンダイビジュアル	価格未定	028886	
95.秋	トータル ディストーション	ADV	BMGビクター/HATNET	¥9800予	005011	オリジナルミュージックビデオを作ろう！
95.秋	ベター・デッド	ADV	BMGビクター／HATNET	¥9800予	021334	司令官となって悪の魔の手から人類を救え！
95.冬	サイレントメビウス「アリス・リデル」（仮）	ADV	エモーションデジタルソフトウェア	価格未定	009083	アフレコが無事終了。面白くなりそうです。
95	インディジョーンズ アトランティスの秘宝	ADV	マイクロマウス	¥12800予	000906	幻のアトランティスを舞台にインディ大冒険
95	Oregon Trail 2（仮称）	SLG	メディアヴィジョン	¥12800予	022306	米国で200万本の超ベストセラー！
95	スカルクラッカー（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009113	鋭意制作中。
95	スペルグラム	ADV	バンダイビジュアル	価格未定	009075	鋭意制作中。
95	ダスト（日本語版）	ACT	バンダイビジュアル	価格未定	009105	鋭意制作中。
96.1	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026751	Ｍａｃ版はＵＰグレードサービスを予定。
未定	マイホーム・ドリームfor Macintosh	SLG	ビクターエンタテインメント	価格未定	010570	夢のマイホーム。再現できる楽しさ。
未定	セサミストリート =レターズ=	VAR	EAV	価格未定	006432	特に近況としての動きない模様です。

DOS/V — DOS／V

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.8	Marine Fighters(EA-EXPRESS)	S&R	EAV	¥3800	026620	
95.9.22	トランスポートタイクーン 完全日本語版	SLG	伊藤忠商事	¥9800	026191	
95.9	OXYD magnum!	PZG	エーエムティ サヴァン	¥6800	028304	
95.9	Cannon Fodder	SLG	ビクターエンタテインメント	¥8800	027740	
95.9	Command & Conquer	ACT	ビクターエンタテインメント	¥8800	027766	ロボットものの３Ｄバトルシミュレーション
95.9	PANZER GENERAL	SLG	エーエムティ サヴァン	価格未定	028274	
95.9	Hodj'N'Podj	B&T	ビクターエンタテインメント	¥8800	027847	カードなどを使ったカジノゲームです。
95.9	HARPOON II	SLG	イマジニア	価格未定	028070	
95.10.上旬	PGA TOUR GOLF'95	S&R	EAV	価格未定	026638	
95.10.下旬	ウルティマVIII	RPG	EAV	¥12800	026646	
95.11.中旬	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026654	本国では、既に「２」の制作がスタート！
95.11.下旬	ディセント	STG	インタープレイ	¥9800	026671	ＤＯＯＭキラーの超立体３次元ＳＴＧ！
95.11	ワールドサーキットII	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026964	
95.11	ゴブリンズ2	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029050	
95.12.上旬	ウォークラフト	SLG	インタープレイ	¥12800	026689	オークと人間、２つの種族が選べます。
95.12.中旬	U.S.NAVY ファイターズ	SLG	EAV	¥14800	026697	フライトＳＩＭのこれが大本命！
95.12.下旬	ウイングコマンダーIII	SLG	EAV	¥14800	026701	超大作、遂に完全日本語化！
95.12	DISC WORLD	ADV	伊藤忠商事	価格未定	029092	
95	1994 アクロス ザライン	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026972	
95	トップガン	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026956	
95	ネイビーストライク	SLG	スペクトラム ホロバイト ジャパン	価格未定	026999	
96.1	システムショック	RPG	EAV	¥12800	026719	３Ｄ画面のリアリティがスゴイ！
96.1	ノクトロポリス	ADV	EAV	¥12800	026727	アダルトアメコミのダークな世界観が魅力。
96.2	マジックカーペット	SLG	EAV	¥12800	026735	完全日本語版、制作鋭意進行中！

未定	The 11th Hour					
		ADV	ビクターエンタテインメント	価格未定	027731	

ギネスを達成したあの「THE 7TH GUEST」を超えた

ホラータッチのインタラクティブシネマ。前作THE 7TH GUESTを遥かに超える映像で、眠れぬ夜をあなたはきっと体験する事でしょう…

未定	Golden Nugget		ビクターエンタテインメント	価格未定	027812	
未定	Scavenger		ビクターエンタテインメント	価格未定	027758	
未定	STONEKEEP(EA-EXPRESS)	RPG	インタープレイ	¥7800	006327	果たして本年中に出るか？ 神のみぞ知る。
未定	Zone Riders	S&R	ビクターエンタテインメント	¥8800	027821	
未定	D/ZONE	ACT	イマジニア	価格未定	025003	
未定	Hyper 3-D Pinball(Tilt)	B&T	ビクターエンタテインメント	価格未定	027782	
未定	Hoops	S&R	ビクターエンタテインメント	価格未定	027791	３オン３のバスケットボールゲーム。
未定	Monsterous City	ADV	ビクターエンタテインメント	¥8800	027839	
未定	Land Six of Lore 2	RPG	ビクターエンタテインメント	¥8800	027774	
未定	Revers of Dawn	RPG	ビクターエンタテインメント	価格未定	027804	３ＤポリゴンＲＰＧです。
未定	レイヴンロフト ～悪の化身～	RPG	ビング総研	¥12800	000513	キレイなグラフィックが自慢のＲＰＧ

FM-TOWNS — FM－TOWNS

発売日	タイトル	ジャンル	発売元	予定価格	Jコード	メーカーからひとこと
95.9.中旬	上海 万里の長城	PZG	EAV	¥8800	003492	
95.9.下旬	テーマパーク	SLG	EAV	¥12800	006246	
95.10.上旬	EXCITINGみるく Vol.1	ADV	TAKERU	¥1500込	019941	
95.11.上旬	EXCITINGみるく Vol.2	ADV	TAKERU	¥1500込	027936	アニメバリバリの連載形式アドベンチャー。
95.11	大逆鱗-DIE GEKIRIN-	RPG	日本アプリケーション	¥7800予	023833	
95.12.中旬	リトル・ビッグ・アドベンチャー	ADV	EAV	¥12800	026557	タイトルが変更になりました。
95	ABEL～アベル～	RPG	ファミリーソフト	¥11800	000060	
95	餓狼伝説SPECIAL	ACT	JHV	価格未定	007081	

SFC
95年11月予定
価格未定
スクウェア

Jコード 027251

ゲームの目的■8人の主人公の中から1人を選び、自由度の高いストーリーを進むロールプレイングゲーム

ロマンシング サ・ガ3

寄り道OK！自由度の高いシナリオが好評だったシリーズ3作目を初公開!!

FFシリーズとは逆のベクトルを持つ

■アクティブに楽しむ

『ファイナルファンタジー』シリーズに代表されるロールプレイングゲームで有名なスクウェア。

最近の定番ともいえるスタイルを基本としながらも、ストーリーに重点をおいた作りは、あらゆる年齢層に受け入れられ、感動を誘った。

そのスクウェアが、『ファイナルファンタジー』とは別の方向性を持ったゲームとして発売していたのが、この『ロマンシング サ・ガ』シリーズだ。

『FFシリーズ』の練り込まれた1本のストーリーは、映画のようなドラマティックさをもち初心者にもとっつきやすいが、反面、プレーヤーが自分の意思で行動しようとしてもできない自由度の低さがあった。

『ロマンシング サ・ガ』シリーズの特徴は、自由度の高さにある。

ゲームが始まってから、どこに行くかはプレーヤーが決める。この町は終盤に訪れる場所だから今はムリ、などといった制約はほとんどない。プレーヤーしだいでストーリーが変化し、受け身にならずに楽しめるのだ。

■1作目に近いシステム

3作目となるこのゲーム。1作目は、8人の主人公から1人を選び、それぞれのイベントを経験しながら他の主人公とめぐり合って終盤のイベントになだれこむというシステム。

これに対し、2作目は主人公が一国の皇帝となり、数百年にわたり、様々な職種のキャラクターに皇帝を継承させながら、領土を広げていく、というシステム。また、プレーヤーは1人だけオリジナルのキャラクターを作ることができた。


究極の剣技、黄龍剣が炸裂！

今回発表された3作目は、1作目のシステムを踏襲した作りとなっている。グラフィックはさらに磨きがかかり、武器を使い込むことで覚える『技』、魔法である『術』など今までのシステムも健在。

新要素として、前作とは異なり、一括入力のできるフォーメーションを選んでの戦闘『コマンダーバトル』がある。

どんな形で主人公たちがめぐり合っていくのか、ストーリーも楽しみだ。

3度目に起こる「死食」
はたして生き残るのは魔王？それとも聖王？

全ての生命は死に絶えるが…

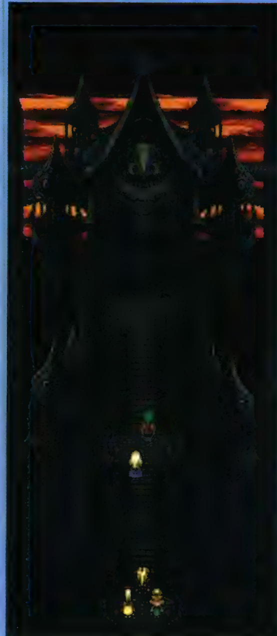
ストーリーの核となるのが「死食」だ。数百年に一度の周期で起こるとされる、死の星による太陽の食のことだ。死食が発生するたびに、その年に誕生した動植物、モンスター、人間など、あらゆる生命が残らず死に絶えた。そのため、大飢饉が発生し、世界中で混乱が起こった。

だが、600年前の歴史上初の「死食」では、なぜか1人の赤ん坊が生き残り、魔王となって退廃と混乱をもたらした。

そして300年前、2度目の「死食」の時、再び1人の赤ん坊が生き残り今度は聖王となって安定と平和をもたらした。

そしてゲームの舞台となるのは、3度目の「死食」が起こってから15年後の世界だ。

魔王殿


廃虚と化した「魔王殿」。ここには一体何が隠されているのか

聖王廟


今はなき聖王が静かに眠る「聖王廟」。一体どんなイベントが……

8人の運命が1本に紡がれてゆく

フリーシナリオ

今回の主人公は、男性が4人に女性が4人の全部で8人。16歳のサラから33歳のハリードまで年齢には幅がある。また、皇帝のミカエル、その妹のモニカ、さらにモニカの侍女兼ボディーガードであるカタリナ、というように始めから関連の深いキャラもいるようだ。



The World Map

主人公たちは、それぞれこの地図のどこかで生活している



イラストレーション／小林智美

はじまりは…

プレーヤーは、8人の中から1人を選んでゲームをスタートさせる。もちろんこの時点では、主人公たちはお互いのことを知らないし、全く別の土地で生活している（一部例外のキャラクターもいるが）。

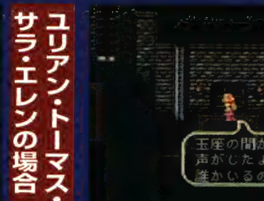
まずは身近な場所でのイベントをクリアーし、段階をふんで世界に旅立ってもいい。あるいは、いきなり遠くの国へ出向いていくのも結構。プレーヤーの気のおもむくままに行動すればいいのだ。

様々なイベントを乗り越えるうちに、本当の目的が明らかになるはずだ。

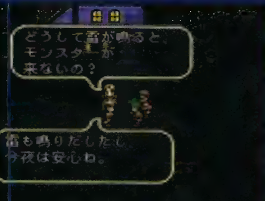
ミカエルの場合



モニカの場合



ユリアン・トーマス・サラ・エレンの場合



五劫のすり切れ

サターン買ってよかった。ところがそう思っている間に本体の値段が下がった。その上「バーチャファイターREMIX」も付いている。そして今度はニューバージョンの本体が出るらしい……。セガールってば恐いなぁ。（由美子♥命）

SFC

Jコード 027243

未定

価格未定

任天堂

ゲームの目的■人気キャラクター・マリオが主人公のロールプレイングゲーム

スーパーマリオRPG



ついにベールを脱ぐ『スーパーマリオRPG』その魅力をいち早く紹介！

マリオがRPGで帰ってきた！

■マリオが衝撃の再登場

かねてからウワサになっていた『スーパーマリオ』のロールプレイングゲームが、ついに正式に発表になった。しかも、共同開発は『ファイナルファンタジー』や『クロノ・トリガー』で有名なスクウェア。ウワサ話を遥かに超えるこのビッグニュースに、度胆を抜かれた人も相当多いはずだ。

今回公開になったのは、基本的なプレー画面。残念ながら、コマンド型なのか、アクション型なのか、というようなシステム面については、まだほとんど明らかにはされていない。

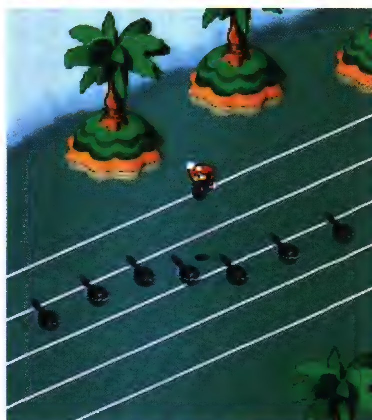
とは言ってもこのゲームは、画面を見ているだけでも、その楽しさが伝わってくる。『スーパーマリオ』シリーズを少しでも知っている人ならば、画面中を動き回るマリオの姿が、目に浮かぶことだろう。

■滑らかな3Dのマリオ

ゲームの基本となるフィールドの画面は、斜め見下ろし型の視点。今までのマリオの世界にはない、3Dの構成というわけだ。レンダリング技術を駆使した、滑らかなキャラクターのグラフィックも、ますます立体感を際だたせる。

また、主人公マリオの操作は、今までのアクションと同様、ボタンでダッシュやジャンプができる。十字ボタンでの移動と合わせて、新しいマリオの世界にスムーズに入って行くことができるわけだ。

とにかくまだお目見えしたばかりのこのゲーム。完成が今から待ち遠しい！







左は『スーパーマリオワールド』。同じような場所でも、3Dでこんなに変わる

キーワードで予想する『スーパーマリオRPG』はこんなゲームになる！

「マリオ」の世界

ロールプレイングになっても、やっぱりマリオの世界。今までのマリオ作品に登場したキャラクターが、大挙して登場することが予想される。ピーチ姫やクッパはもちろん、ルイージやヨッシーも当然出るはず。そういえば、最初のドンキーコングの主人公はマリオだった……？





任天堂+スクウェア

『スーパーマリオ』の任天堂と、『ファイナルファンタジー』のスクウェア。アクション派の雄とロールプレイング派の雄が組むこのゲームには、マリオ独特の軽快なアクションが組み込まれること間違いなし。でも普通に踏むだけなら、今までの『スーパーマリオ』と大差ない。敵との闘いには、アクション以外の要素が盛り込まれそう。



3Dのフィールド

このゲームと今までの『スーパーマリオ』の決定的な違いは、画面構成が平面から立体になったこと。それだけでもう、画面中を縦横無尽に跳ね回るマリオの姿が予想できる。とはいえ、普通に障害物や敵を避けるだけなら、ただのアクションゲームと変わらない。こうした3Dの動きが活躍するのは、やはり特殊なイベントの中だろう。





SFC

私は、まんが家の竹本泉先生のファン。2年ほど前、MEGA－CDで竹本先生デザインの「ゆみみみっくす」が発売されるということでメガドライブとともに買ったんですが、その移植版がサターンで出るという……。きっと“ゆみみ”の発売日にサターンとともに買う私を秋葉原で見られることだろう。（天野空子）

五劫のすり切れ

SFC

Jコード 019623

95年末
価格未定
ハドソン

ゲームの目的■火の一族の少年が地獄の軍団と闘うロールプレイング

天外魔境ZERO

スーパーファミコンに広がった『天外魔境』、その波乱万丈な魅力を大紹介!



天外ワールドが





スーパーファミコンに進出!

まったく新しい『天外魔境』に期待

■広がる『天外』の世界
89年『天外魔境ZIRIA』、92年『天外魔境Ⅱ卍MARU』、93年『天外魔境 風雲カブキ伝』。PCエンジンのソフト中でも、一二を争うほどの熱い支持を受けたタイトルが、この『天外魔境』シリーズだ。

その『天外魔境』が、今度はさらに幅広い展開を見せる。スーパーファミコンをはじめとする3機種で、それぞれ別の3タイトルが発売されることになったのだ。そのうち一番最初に発売されるソフトが、このスーパーファミコン用『天外魔境ZERO』だ。

■まったく新たな展開が
一連のシリーズ作同様、ストーリー担当は、レッドカンパニーの広井王子。濃密なストーリーがシリーズの魅力のひとつなので、これまで同様、壮大な物語が期待できそうだ。

今回のストーリーは、今までのシリーズとはまったく別の話。今までのシリーズを一度リセットして、新しい展開に突入する、という意味での『ZERO』というわけ。スーパーファミコンでは、まったく新しい『天外魔境』が広がっているというわけだ。

■新機軸「PLGシステム」
この『天外魔境ZERO』には、新機軸として「PLGシステム」が取り入れられている。これは、いったん日時を入力すると、ゲームの世界でも、現実と同様に時間が流れるもの。しかも電源を切っても、ゲーム内の時間は流れ続けていくのだ。

例えば、現実同様ゲームの世界でも、昼と夜で開いている店が違う。正月には、ゲームの世界でも正月の最中。プレーヤーの誕生日には、誕生日プレゼントまでもらえる。

このゲームの中での時間の流れは、現実とほとんど同じ。つまり、年に一度のイベントを見逃せば、もう1年待たないと、同じものは見ることが出来ないというわけなのだ。

壮大な『天外魔境』のストーリーに、時間を取り入れたPLGシステムがからみあうこのゲーム。期待が高まる。

『天外魔境』の世界は…
題して“浅草スペクタクル”





PCエンジンの天外魔境シリーズに一度でも触れたことのある人なら、その魅力的な世界観はすでによく分かっているはず。でも、このスーパーファミコンの『天外魔境ZERO』で初めてタッチするつもり、なんて人は、その世界観がイマイチつかみきれないかもしれない。天外魔境の世界観は、基本的に「外国人が見たニッポン」。ゲイシャ、フジヤマ、サムライ、ハラキリという、あの感覚なのだ。人々のにぎやかさ、仏教ライクな雰囲気、お祭りのような楽しさ、それに振り向けばちょっとダークな怪しさ。これは、浮世絵Tシャツに雷門といった「浅草」のイメージに近いかも。この世界の中で、ジライアに卍丸、カブキ団十郎たちが、所狭しと暴れまくってきたわけだ。「浅草の混沌とした面白さ」プラス「波乱万丈な大スペクタクル」。主な舞台となる国が、「日本」でも「ジャパン」でもなく、あえて「ジパング」というのもうなずける。この、大仏からまねきネコまで何でもありの「浅草スペクタクル」的な世界、今度はヒガンたちと一緒に暴れ回ってほしい。

SFC

五劫のすり切れ

私は休みになると必ず彼と2人でゲーセンへ行く、この間ドンパチがやってきた。おもしろい、おもしろすぎる。シューティングファンにはたまらない一品である。入れかわりたちかわり誰かプレーしているので(しかもプレー時間が皆長い)私なんかとても入るスキがない。みんながあきる頃をまっていたら、1ヶ月もたたないうちにドンパチは姿を消してしまった。なぜだ!! あんまりだ!!(としえ)

SFC

Jコード 027057

95年10月6日

11400円

クエスト

ゲームの目的■民族解放軍を指揮し、ヴァレリア諸島における戦争を勝ち抜くシミュレーション

タクティクス オウガ

Let Us Cling Together

引き込まれたら、もう脱出不能!?

発表から約1年。ファンの期待を背負った新作が今ここに姿を現わす

■大ヒットとなった前作

93年の3月に発売された『伝説のオウガバトル』。視覚的な特徴として、リアルタイムでユニットが動く、戦闘でのアニメーションが派手で、ユニットの動きも細かいといった点が挙げられる。当初はこのような部分に惹かれてプレーした人が、大半を占めた。

しかしプレーした人たちは時が経つにつれ、やり込まないと見えてこない……言わばシステム部分に、面白さを感じ始めることになる。育て上げるのと途中で雇うのでは、能力が異なるなど、細部まで設定されたユニット。プレーヤーのちょっとした行動が、物語の展開に大きく関わり、それによって20通り以上の結末を迎える、マルチエンディング……などなど、それこそ噛めば噛むほど味が出る「スルメ」のような味わいが、プレーヤーを魅了していったのだ。

■見た目は変わっても

この『タクティクス オウガ』は、『伝説のオウガバトル』の第2作目にあたる。フィールドに高低をつけ、視点を斜め見下ろし型にしたため、見た目はガラッと変わっている。またリアルタイム進行ではなくなるなど、システム的な部分もかなり変更されている。前作とは、まったくの別物という印象を受けるはずだ。

とは言えグラフィックは美しく、キャラクターの動きも豊かで、前作とはまた違った「見た目の惹き」がある。そしてシステムの深みに触れれば、のめり込むことができるだろう。別物でありながら、根底に流れるものは、同じなのだ。

発売が発表されてから、約1年。ようやくその全貌を明らかにしつつある『タクティクス オウガ』。現時点ではまだ詳細に触れることはできないが、待たされた分、そして期待していた分に見合うだけのクオリティに仕上がっていることは確かだ。



『オウガバトル』を支える世界観

『伝説のオウガバトル』、『タクティクス オウガ』は、「オウガバトルサーガ」という架空の叙情詩における世界を描いた作品。「オウガバトル」の世界は、剣と魔法が力のすべて。また、人のほかにリザードマンやウェアウルフなどの亜人種、そしてドラゴンといったファンタジー世界の住民たちが登場する。ちなみに『伝説のオウガバトル』は第5章、『タクティクス オウガ』は、第7章がベースになっている。共通の世界観を持ちつつも、まったく違う印象を受ける理由のひとつは、ここにある。ところで、『タクティクス オウガ』では、火と水、土と風、光と闇の神々の助力を得ることで、魔法が行使される。しかし人間界同様、神々にもいろいろあるらしく、反目しあう神の力を同時に借りることはできないようだ。ファンタジーと、神話が合わさったような世界、それが「オウガバトルサーガ」なのだ。



ドラマチックな展開があることは、オープニングからも伝わる



ユーザーを問わず誰もが楽しめるために

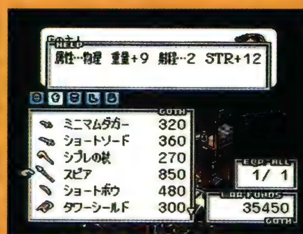
触れた人を必ず熱中させる。このゲームはより多くのユーザーを導こうとしている。

奥が深いからマニアも納得

地形の種類や高低は、ユニットの攻撃や防御に影響を及ぼす。また、向きによって命中率も変化。さらには、天候も刻々と移り変わる。武器や防具の能力も細かく設定された。……このように、ユニットを取り巻く環境はかなり複雑になった。つまりシミュレーションゲームとして、戦略性がかなり高くなったのだ。これらのシステムを、低レベルクリアを目指すために活用する、ということも可能だ。前作とは、また違った楽しみ方を発見できそうな予感。



向き、地形、天候……すべての要素が戦略に関わる



武器の能力も細かく設定。買い物ひとつでも、頭を使いそう

分かりやすいから初心者も安心

誰もがゲームを初めてプレーする時は、システムを理解するためマニュアルを読むはず。しかしこの『タクティクス オウガ』では、システムを丁寧に解説しているモードがあるため、目で見ながら覚えることができる。また、ゲーム中では今まで得た情報を整理しているアイコンがある。これにより、物語についていけなくなることもないのだ。

とことん親切に

CHECK ゲームがスタートすると、素早いユニットから行動を開始します。ゲーム内ではこの行動順位をAT（アタックターン）と呼んでいます。

スタートしてしばらくは、物語が進みつつ、システム解説もなされる

「画面下に表示されているステータスの右端に注目してください。WTというパラメータがあるのがわかりますか?

ティナ
フェアリー
ミニマムダガー
キュアリーフ

戦闘システムを手取り足取り教えてくれるため、すぐに親しむことができる

占星術師ウォーレン
「知りたい情報は何でしょうか?
項目を選択して下さい。

MENU
時事
人物
その他
ヒント

MENU
バルバトス枢機卿
ロンウェー公爵
ドルガルア王
騎士レオナール
屍術師ニバス
ブランシー神父

物語に関係あることはすべて、「ウォーレン・レポート」というアイコンに収められている

SFC

Jコード 027235

95年11月下旬
価格未定
スクウェア

ゲームの目的■世界をまたにかけた近未来戦争を闘い抜く

ガンハザード

早くも登場『フロントミッション』シリーズ第2作目はアクションRPGだ！

今度はアクティブにヴァンツァーを駆る！

■ヴァンツァーの魅力再び

舞台は、2足歩行型の機動兵器が実用化された21世紀。その近未来の紛争をテーマにしたシミュレーションRPGが『フロントミッション』（95年2月発売）だ。渋めのグラフィックやハードな世界観、ヴァンツァーのメカニカルな魅力などが受けて、青年層を中心に人気を博した。

この『フロントミッション』が、人気に応えてシリーズ化。この魅力を受け、さらに間口を広げたシリーズ第2作が、初登場の新作『ガンハザード』なのだ。

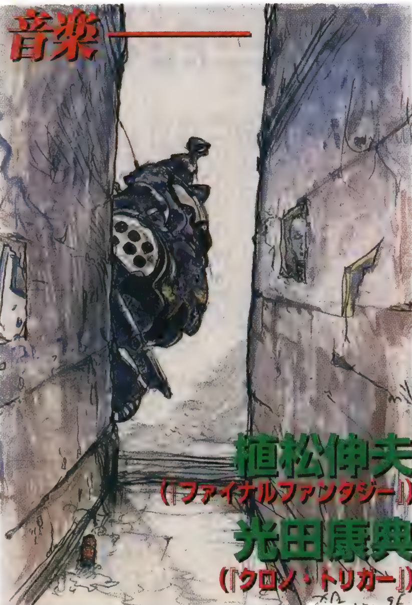
■今度はアクティブに

この『ガンハザード』も、基本は前作と同じロールプレイングゲーム。でも、前作がシミュレーション要素の強いゲームだったのに比べ、今度はアクション要素を盛り込み、リアルタイムのドラマ進行で魅せるゲームになった。

プレーヤーはマップ画面で作戦地に移動し、リアルタイム進行のムービングフェイズで個々の作戦行動を行う。このフェイズでは、アクションでの戦闘はもちろん、ヴァンツァーを降りての行動もポイントになるようだ。

また、自由に操作できる主人公ヴァンツァーと共に闘う、数台のフレンドヴァンツァーも登場。各機とも、生産地のお国柄が反映され、個々に優れた能力特性を持っている。用途に応じた使い方が奥深そうだ。

前作の「考える」ゲームから、「魅せる」ゲームへと変化を遂げた『ガンハザード』。今度はどんなドラマが待ち受けているのか。



音楽――植松伸夫（『ファイナルファンタジー』）光田康典（『クロノ・トリガー』）





キャラクターデザインは『ファイナルファンタジー』『フロントミッション』の天野喜孝！



ドラマティックアクションRPGのゲームシステム大紹介！

RESULT PHASE リザルトフェイズ

ミッションをクリアーすれば、報酬が支払われる。ここでは、ヴァンツァーの強化や武器の購入が可能。このゲームでは、人間とヴァンツァー、武器が、それぞれ別々に育っていくわけ。

経験値合計		2584
アルベルト Level Up!!	レベル	1
	経験値	1000
	次レベル	0
ルーク Level Up!!	レベル	1
	経験値	1000
	次レベル	0

MOVING PHASE ムービングフェイズ

メインとなるのはこのフェイズ。ここでは自分がヴァンツァーを操り、行動を行う。ダンジョン内の探索、バトルモードでの戦闘、ヴァンツァーを降りての活動など、なすべきことは多い。



FIELD MAP フィールドマップ

派遣の要請に従い、母艦で戦地へとおもむく。ここでは、様々なミッションが待ちかまえており、どこから攻略するかがカギ。これを攻略することで、初めて次へのルートが開かれるのだ。



WORLD MAP ワールドマップ

『ガンハザード』は、2064年の地球で起きる物語。主人公は、ニューヨークの傭兵派遣機構をベースに、世界を渡り歩くことになる。このマップで行く先を指定し、フィールドマップへ。



※画面はすべて開発中のものです　※画面上の顔グラフィックにはフロントミッションのものを使用しております

五月のすり切れ
友人のT君はY君宅の居間で「ツインビー」に燃えていた。その二人の背後で仏様に手を合わせていたY君の祖母は息を引き取っていたそうな。二人はまるで気づかずゲームにのめり込んでいて帰宅したY君の母が気づいたとの事。(とくめいきぼうネ。)

SS

Jコード 020613

95年冬予定
価格未定
小学館プロダクション

ゲームの目的■『卒業』『卒業M』のキャラクター達の結婚までを描いたゲーム

結婚～Marriage

結婚までの道のりをシミュレート!

『卒業』『誕生』に続く第三作、『結婚』! 制作チームに体当たり取材を敢行だ!



窪田氏を中心に、制作に携る福山正彦氏（右）と大倉らいた氏（左）からも貴重なお話が聞けた

■人生のフシ目、結婚!

一生に一度の大イベント「結婚」。これを題材にしたのがこのゲーム。ヘッドルームの人気作『卒業』と、卒業の男版として話題を呼んだ『卒業M』のキャラクター達が主人公だ。今回はこのゲームの生みの親である、ヘッドルーム代表の窪田正義氏にお話を伺った。

ゲームのコンセプトのきっかけは、同じくヘッドルームの手による人気作、『卒業』だったとか。「『卒業』や『誕生』のイベントで、教え子と結婚するというものがあるんですが、これがこちらの予想を越えてウケたんです。やっぱり、結婚というのは興味をひく題材なのかな、と。そこから「結婚」そのものをゲームにしてはどうか、となったワケです」。

また、主人公たちの年齢は「キャラクターに深みを持たせ、幅広く遊んでもらう」という意図から25歳に決めたとか。かなり大人びて、落ち着いた感じだ。

ゲームに登場するキャラクターとの相性は、占星術をもとにして決定されるとのこと。自分のデータを正直に入力すれば、自分の未来がシミュレートできてしまう?のだ。

■ゲームの展開は?

結婚までの期間は一年。ゲームの前半は、異性と仲よくなる交際期間。「このゲームでは、『卒業』などのように数字はあまり表に出ません。あいての言葉の端々や表情などから、好感度を察していくというものになってます」。また、この期間は金銭のやりくりがシビア。生活とつきあいとのバランスを、うまく取っていくのだ。

こうして彼女（彼氏）にプロポーズする（される）と、怒涛の婚約期間に突入。「この間のイベントなどは、現実のものをたくさん盛り込んでみました。この期間は現実同様かなり忙しくて、結婚未体験者には『結婚ってこんなにタイヘン』というのが良くわかると思います（笑）」

■ゲームのツボはココ!

制作に際して一番苦労した点は、という問いに対しては、「結婚までの期間を、うまく『区切る』のに一番苦労しました」とか。

ゲームのポイントとしては、「交際期間のやり取りや、数字ではなく、相手の表情やちょっとした語尾の変化、そんなところから相手の心理を探る、というやり取りを楽しんでもらいたいですね」とのこと。

「結婚前の男女が、一緒にモニターの前でワイワイ遊んでもらえるゲームにしたいと思っています。『アンタそんなこと考えてたの』とかいいながら（笑）」

期待して待ちたい一作だ。

窪田正義氏

くぼた・まさよし
（株）イメージワークス専務取締役、ヘッドルーム代表。ヘッドルームの代表作、『卒業』『誕生』を手がける。

5人vs.5人の恋愛ゲームだ!

『卒業』と『卒業M』からやってきたこの10人。お気に入りはいるかな?



おなじく左端から、新井透吾、高城紫門、志村未希麿、加藤勇祐、中本翔。5人5色の容姿と性格のもち主なのだ。

左から順に高城麗子、加藤美夏、志村まみ、中本静、新井聖美。さすがに25歳ともなると、それなりに落ち着いたカンジ。

「卒業」

パソコンを始め、数多くの機種に移植され人気を博した育成シミュレーション。高校の教師となり、生徒を一年間のあいだ教育してゆくのだ。



「卒業M」

『卒業』の男版として企画されたのが、この『卒業M』。CS-PCM音声放送によるドラマ、『卒業～クロスワールド～』がデビュー作だ。



結婚までの4ステップ

『結婚』というのは、実際のところなかなか面倒臭いモノ。このゲームも実際同様の手順を体験するのだ。

出会い

まずは、プレーヤーの登録から。男性・女性どちらかを選んでスタートだ。つき合ってゆく相手との出逢いは、さまざま。道端で出会ったり、はたまた結婚相談所の紹介だったり。相手が気に入ったなら、連絡を取ってデートのアポだ!

おつきあい

ゲームのメインともいえるのがこの交際期間。デートを重ねて、相手との親密度を上げるのだ。複数の異性と同時につき合うことも可能らしいが……? また、結婚詐欺師が紛れ込むこともあるとか? さまざまな難関が待ち受ける!

婚約

プロポーズされ（または自分からプロポーズして）も、そこで終わるほどアマくない。この婚約期間は、やることが山積みされているのだ。相手の親への挨拶、式場選び、新婚旅行の準備、ETC……。「結婚」の実態がここでわかるのだ!?

結婚!

そして、念願の「結婚」へ。さまざまな難関を乗り越え無事に結婚を迎えると、めでたくエンディングを拝むことができる。結婚後の将来の様子がエンディングで流れるのだが、これは今までのプレーによって左右されるのだ。

ゲーム機の本体を買ったらACアダプターという物が必要だと言う事をはじめて知った、18歳の冬。コンセント無しで売ってんじゃねえよ!（高槻かや）

五劫のすり切れ

PS

Jコード 025747

95年冬
価格未定
ゲームの目的■3Dのレース空間を疾走する、大ヒットレースゲームの続編

ナムコ

(新)リッジレーサー

新機能満載で、ドリフト旋風再び！

あの『リッジレーサー』がパワーアップ、通信機能付きで帰ってくる！

■大ヒットレース再登場
ポリゴン技術を全面的に取り入れた、3Dのレースコース。迫力のあるスピード感と、快適な操作感。峠のコースをドリフトしていく快感は、他のレースゲームの追随を許さない。
プレイステーションの初期を支えた大ヒットソフト『リッジレーサー』が、もっとパワーアップして帰ってくる。あの熱い興奮が、もう一度よみがえるのだ。

■新コースに新機能
今度の『(新)リッジレーサー』では、前作とは違う新コースが2つ登場。うち1つは前回同様の2バリエーションなので、全部で3種類のコースが新登場となるわけだ。
また、目玉となるのは、プレイステーションならではの通信対戦が可能になること。通信での対戦プレーは、アーケードのような本格的なレースが楽しめる。
格段にパワーアップされたこのゲーム。今度の冬もドリフトが熱い。


※画面は業務用リッジレーサー2のものです


リッジレーサー（前作）
タイムトライアルが熱いこのゲーム、隠し技も満載だった

通信対戦で新リッジレーサーはこんなに面白くなる！

「通信対戦」と一口に言っても、いまいちピンとこない人もいるだろう。電話回線を使うのか？ それともケーブル？ 画面は？ そんな疑問にお答えしよう。「(新) リッジレーサー」の通信対戦プレーをするには、プレイステーション本体、モニタ、それに「(新) リッジレーサー」のソフトが、それぞれ2本ずつ必要なのだ。具体的な手順としては、まずプレイステーションとモニタを1台ずつ、普通につなぐ。その上で、プレイステーション同士を、専用の通信ケーブルで接続。これでソフトを立ち上げれば、晴れて通信対戦プレーができるというわけ。1画面あたり1人分のプレー画面が表示されるので、アーケードさながらの快適なプレーが楽しめる。分割画面では味わえない面白さだ。


実際は、このイメージ写真のような形でプレーするはず。画面は『リッジレーサー』。迫力あるプレーが期待できる

SFC

Jコード 026361

95年冬予定
価格未定
ゲームの目的■娘を育てる育成シミュレーション

タカラ

プリンセスメーカー

娘を、女に。育成ゲームの王様登場！

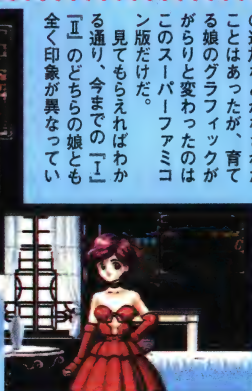
スーパーファミコンになって変化した、システムと画面を一挙に公開だ！

■元祖育成ゲーム、登場！
91年にパソコンでリリース、絶大な支持を受けたシミュレーション、『プリンセス・メーカー』。このゲームが与えた影響は少なくなく、このゲームの後に続いた、いわゆる「育成シミュレーション」のお手本のような存在になってしまったほど。
この、「超」人気作が、ついにスーパーファミコンでリリースされることになったのだ。

■ムスメを育てるヨロコビ
このスーパーファミコン版は、単に「移植」を進めるのではない。システム的にも、そしてグラフィック面でも、大幅に手が加わっているのだ（システム的には『プリンセスメーカーI』と『II』とを合わせた感じになるようだ）。
スーパーファミコン上で娘を育てることができるようになるには、もうしばらくかかる模様だ。その仕上がりのほどを、期待して待ちたい一本だ。

スーパーファミコンで育てるのはこの娘！

何といっても、このスーパーファミコン版が目を引くのは「女の子が変わった」ということ。パソコン版に始まり、PCエンジンなどに移植がなされてきたこのゲーム。イベントの追加などがなされたことはあったが、育てる娘のグラフィックががらりと変わったのはこのスーパーファミコン版だけだ。
見てもらえればわかる通り、今までの『I』『II』のどちらの娘とも全く印象が異なっている。既にプレーした人でも新たな気分でパパになれるというわけ。
キャラクターデザインは、前作と同様に赤井孝美氏が担当されている、とのこと。新たな娘の笑顔が見られる日も近いぞ！
もちろん、着替えもちゃんとあるぞ



新しくなった娘はこの子。髪もショート。今までの娘とはかなりイメージが異なっている。なんだか新鮮。

SFC版の2つの特徴

10歳の娘を、18歳になるまでの8年のあいだ育てていくという、このゲームの基本的な流れには変化はない。だが、システムの細部を細かくリニューアルして、今までのものとは異なる『プリンセス・メーカー』を目指しているのが、この作品なのだ。


アルバイトの一シーン。この場面などは、『II』に近い画面構成だ

❶システムを一新

収穫祭のコンクールは4つ（元の『I』では2つ）。執事による助言だってある。システム的には、『II』になって発展したシステムを、大胆に導入しているようだ。

❷武者修行はカードバトル

前作から、娘を鍛えるために武者修行を行うことができた。これは、普通のロールプレイングのようなものだったのだが、本作ではこれがカードを使った戦闘に変更になったのだ。

五去力のすり切れ
スーパー桃太郎電鉄で、初めてプレイする友人をこてんぱんにするのは、ストレス解消になるが、友達が減る。（バーバラ・鈴木）

PS

Jコード 010103

95年11月予定

価格未定

ゼネラル・エンタテイメント

ゲームの目的■虫の世界を冒険する

TIZ
～Tokyo Insect Zoo～

草むらをかきわけて会う、ひとつの感動

一寸の虫にも五分の魂。命あるところドラマは生まれる

■虫とコミュニケート!?

ここ最近、モニターの中に世界を作ることで、その中にいる生物とコミュニケートすることを可能にしたソフトが増えてきた。

この『TIZ』でコミュニケートする相手は「虫」。視点は人間から見たものではない。目線を下げ、虫に近づくようなカンジだ。

虫たちが生息するのは、草地や森、砂漠など。そして草地にはバッタ、砂漠にはスカラベというように、その土地に見合った虫たちが生息している。また、背景や虫などはすべてポリゴンで作られている。虫たちのいる世界を、自由に動き回ることが可能だ。そしてテーマは「生まれ変わり」。虫の変態が、重要なポジションを占めているようだ。

■虫たちが綴る物語とは?

ところで、このソフトにはストーリー性がある。随所にイベントが用意されていて、そこでアニメーション画面が挿入される。

ストーリーについての詳細はまだ不明だが、「泣ける話を用意しています」（ゼネラル・エンタテイメント代表取締役／森氏）とのこと。

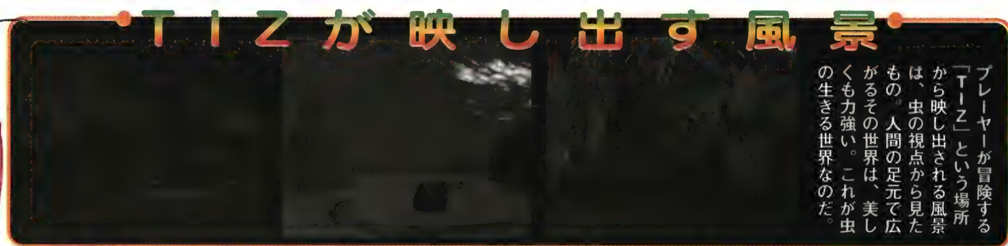
虫の一生は、人間に比べるとはるかに短い。春に芽生えた命を夏に育み、秋には次の世代に委ね、そして冬に終焉を迎える。だが、短いからこそ精いっぱい生きている。そこにドラマが生まれても、なんら不思議ではない。

「プレイステーションの性能をすべて引き出した」とは、前出の森氏の言葉。グラフィック、音楽、アニメーションの粋を集めたこのソフトから聞こえてくるものは何か。その答えは、数カ月後に明かされる。









TIZが映し出す風景

プレーヤーが冒険する「TIZ」という場所から映し出される風景は、虫の視点から見たもの。人間の足元で広がるその世界は、美しくも力強い。これが虫の生きる世界なのだ。

SS

Jコード 010171

95年12月予定

価格未定

アトラス

ゲームの目的■裏世界に潜む悪魔たちと戦い、時には手を結ぶこともできるロールプレイングゲーム

真・女神転生デビルサマナー

グレードアップしたビジュアルが迫る

サターンの上で構築されるメガテンワールドとは?

他の追随を許さない独自の世界観が特徴の『女神転生』シリーズ。

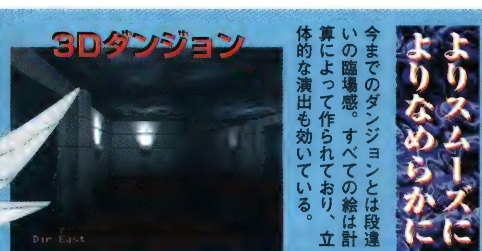
今回のストーリーは、とある都市（限られた空間）が舞台だ。主人公は普通の男性で、青年とも大人とも言える微妙な年齢設定。

一見普通に見えるこの街。だが実は、悪魔のすむ裏の世界が存在し、そこでは悪魔を従わせ、自在に操る悪魔召喚師、「デビルサマナー」が活躍していた。ふとしたことから、主人公はその存在を知ってしまう。

原点にかえった、飾り気のないベーシックなストーリーが展開するのだ。



3Dダンジョン

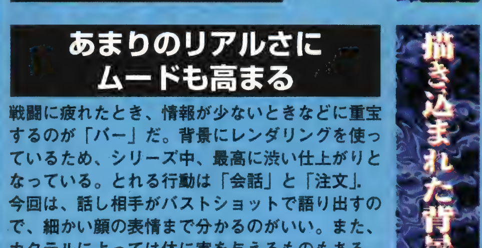


よりスムーズになめらかに

今までのダンジョンとは段違いの臨場感。すべての絵は計算によって作られており、立体的な演出も効いている。

あまりのリアルさにムードも高まる

戦闘に疲れたとき、情報が少ないときなどに重宝するのが「バー」だ。背景にレンダリングを使っているため、シリーズ中、最高に渋い仕上がりとなっている。とれる行動は「会話」と「注文」。今回は、話し相手がバストショットで語り出すので、細かい顔の表情まで分かるのがいい。また、カクテルによっては体に害を与えるものもある。



描き込まれた背景に演出もバッチリ

Talk（会話）

Order（注文）





ここは武器屋。といっても表向きは不動産業を営んでいる

プレイステーションを買ってしまった6月30日のこと。「エアーコンバット」にハマッていた私は「エースコンバット」を買わずにはいられなかったのである……が、店員の一言「売切です」にK.O。そのやり切れなさをLAWに託し、HEIHACHIを倒す夜が続く……。（ロストボール）

五劫のすり切れ













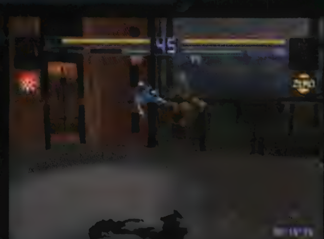












9月以降に発売の最新作ゲーム

- A シミュレーション　プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
- B ロールプレイング　シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
- C アドベンチャー　ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
- D アクションI　様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
- E アクションII(格闘)　タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
- F アクションIII(シューティング)　狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
- G スポーツ&レース　スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
- H パズル　パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
- I ボード&テーブル　囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
- J バラエティI(ギャンブル)　パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
- K バラエティII　占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

SFC	スーパーファミコン
FC	ファミリーコンピュータ
MD	メガドライブ・メガCD・スーパー32X
SS	サターン
PS	プレイステーション
3DO	3DOシリーズ
PC-FX	PC-FX
PC	PCエンジン
NEO·GEO	ネオジオ・ネオジオCD
GB	ゲームボーイ
GG	ゲームギア
VB	バーチャルボーイ
LA	レーザーアクティブ
PIPPIN	ピピンパワープレーヤー
PC98	PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
MAC	マッキントッシュ
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWS	WINDOWSソフト
ETC	X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

SS　Jコード 019437

95年9月22日
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■兵器を操り戦闘や戦略を楽しむシミュレーション／CD-ROM／1～5人用

ワールドアドバンスド大戦略
～鋼鉄の戦風～

陸海空の兵器を司令官のように指揮して自軍を勝利に導こう

■TVゲーム界の軍人将棋

戦場となるマップ上に敵味方のユニット（兵器）を配し、それらの味方の軍の現状を把握しながら味方の軍を指揮し、敵と戦わせていく。『大戦略』シリーズを一言で説明するとこのようになる。メディアこそ違えど、ゲームの基礎となる部分は軍人将棋や普通の将棋とほとんど変わらない。大きな違いといえば、将棋が自分の回（ターン）に1コマしか動かせないのに対し、『大戦略』シリーズではすべてのコマを動かせることくらい。

このゲームは『大戦略』シリーズの中でもきわめて好評を博したメガドライブ版『アドバンスド大戦略』の続編に位置するもの。対応機種も新世代機のサターンに変わり、内容もパワーアップ。戦闘シーンはポリゴンで表示される。前作がドイツ対連合軍の戦いだけをカバーしたのに対し、今作では太平洋戦争での日米の戦いを再現できることからだけでも、ワールドワイドな戦いを展開できることが分かるだろう。

■司令官になった気分で

このゲームの最大の特徴は、部隊の引き継ぎができること。キャンペーンゲームのみならず、各種独立してプレーするマップでも、プレーヤーはその戦場におもむいた司令官になったつもりで戦略を楽しめる。当時実際に戦闘に参加した兵器のディテールや能力値の細かさ・確かさはもちろんのこと、作戦が一目で分かる作戦地図、戦場を的確に表したマップにいたるまで、戦場の雰囲気を感じさせてくれるのだ。

腕を組んで画面を見つめながら、ゲームタイトルにもある「戦略」を考える。ユニットを動かし戦闘に参加させて、その戦略が正しいかどうかをはっきりさせる。うまくいけば敵は総崩れになるだろうし目標地点も占領できる。だが戦略にミスがあれば、思わぬ失態をもたらす場合もある。戦闘一つ一つの描写がよく出来ているのでそちらにばかり目が行きがちだが、実は戦略的な思考をもプレーヤーに要求する、非常にやりがいのあるゲームなのだ。



六角形で区切られたマップには敵味方のユニットがひしめいている



兵器はすべて細かな能力値が設定され、ポリゴンで表示される

GAME IMAGE
電撃戦って？

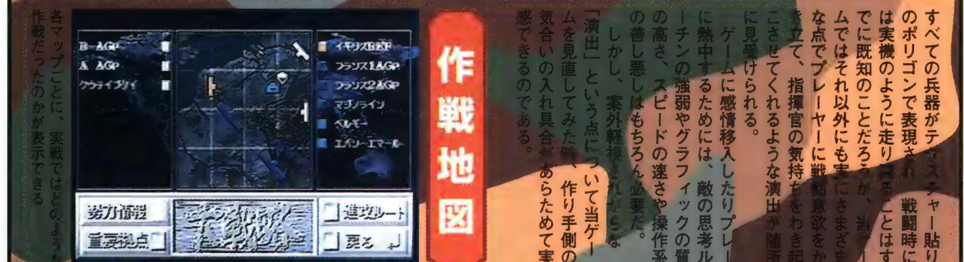
『大戦略』シリーズのゲームをプレーしたり記事を読んでいると、必ず目に止まるのが「電撃戦」という言葉。元々ドイツの「ブリッツクリーク」という単語から来たもので、第二次大戦にてドイツが使いはじめた戦術の一つを意味する。

具体的にはその言葉自身から想像がつくように、高速で移動できる戦車や、遠くの敵を撃破できる航空機、場合によっては戦艦などの軍艦も使用し、立体的かつきわめて素早く敵を攻撃し、敵に防御のいとまも与えずに後方奥深く侵攻して混乱させるというもの。

うまく行けば通常に攻撃する以上の戦果をあげられるため、大戦前半のドイツ軍と大戦後半のソ連軍が多用した。ゲーム中でも立体的に素早く「電撃戦」で敵を打ち破ることで、大きな戦果をあげられるはずだ。



ドイツの電撃戦に大活躍した爆撃機スツーカ



すべての兵器がテクスチャー貼りのポリゴンで表現され、戦闘時には実機のように走り回ることはすでに既知のことだろうが、当ゲームではそれ以外にも実にさまざまな点でプレーヤーに戦闘意欲をかき立て、指揮官の気持ちをわき起こさせてくれるような演出が随所に見受けられる。

ゲームに感情移入したりプレーに熱中するためには、敵の思考ルーチンの強弱やグラフィックの質の高さ、スピードの速さや操作系の善し悪しはもちろん必要だ。

しかし、案外軽視されがちな「演出」という点について当ゲームを見直してみた時、作り手側の気合いの入れ具合があらためて実感できるのである。



各マップごとに、実戦ではどのような作戦だったのかが表示できる

損害が大きくなるとユニット上に表示される炎も大きくなっていく

ユニットに損害が生じると、マップ上の絵にも炎が現れる

キャンペーンゲームの開始時には時代背景を知ることができる

航空機の戦いも、絶妙なカメラアングルで見ているものを引きつける

リアルなサウンドと共に、銃弾が飛び交い、砲弾が敵をなぎ倒していく

PSソフト「リッジレーサー」は最初にデータを全部PS本体にロードしてしまうので、その後ディスクを取り出すと音楽なしでプレイ出来る事を案外知らない人は多い。ストイックに走りを追及したい方はお試しを。また好みの音楽CDをセットすれば自分の好きな曲をバックに爆走可能!! レゲエなんか全然マッチしなくておすすめだぞ。（壊れたらゴメンなさい）

SFC　Jコード 008788
95年9月29日
10800円
パック・イン・ビデオ
ゲームの目的■鉄道会社の社長になり路線や街を発展させるゲーム／16M／バッテリーバックアップ／1人用

A.Ⅲ.S.V.

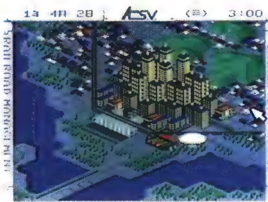
独自の世界を築き上げたA列車

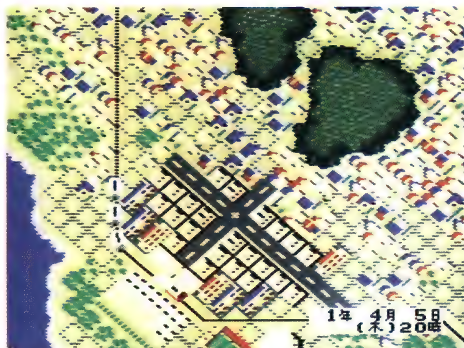
■鉄道建設で街作りも

パソコン版にはじまり、プレイステーションやPCエンジンなどにも移植され、高い知名度を誇る鉄道経営シミュレーション『A列車で行こう』シリーズ。このシリーズが、いよいよスーパーファミコンでも遊べる時代がやってきた。

私鉄の社長に就任したプレーヤーは、自社の経営に気を配りながら、鉄道をはじめとした各種子会社を運営していく。本業の鉄道の運営もさることながら、地域の発展も考えた上で会社をもり立てていく必要があるのだ。

経営者としての手腕をうまく発揮できれば、街は発展し、鉄道には多くの客が乗り込み、会社は安定していく。


見た目が綺麗なクォータービュー表示


普段はこのような、真上から見た表示で命令を入力していく



各種命令はTV電話を通し、各部署の従業員との対話形式で入力

■初心者向けの機能満載

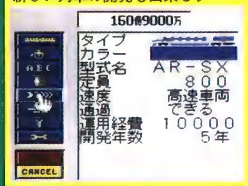
今回移植を行ったパック・イン・ビデオは、過去に原作の制作会社アートディンクのゲーム『アトラス』をスーパーファミコンに移植した実績のある会社。その経験を活かし、初心者でもゲームにとけ込みやすく、快適に遊べるような工夫が随所に見うけられる。

例えば、命令の体系もTV電話を模した対話方式に変わっており、味気ない命令入力も部下との会話を通じて行える。また原作では続編の『AⅣ』ではじめて採用された道路敷設の要素を取り入れたり、さらにはオリジナルの建物である競馬場の採用など、目新しい点が多々ある。スーパーファミコンという限られた性能を持つハードで最大限の快適さが得られるよう、真上から見るタイプの画面モードをも利用できるなど、スピード面での工夫が行われている点も見逃せない。

すでに他機種でプレーしている人も、一度触れてみる価値のある仕上がりだ。

●プレイイメージ●

すでにプレイステーション版の『AⅣ』やパソコン版の同シリーズを体験していたので、画面の寂しさや地味さが目についたことは否めない。だがその分、「こんな機能がついたらいいな」「こういう要素が入っているとより面白くなるのに」と思っていたものがいろいろと取り入れられていて、これまでの『A列車』シリーズとはちょっと変わった雰囲気でプレイできる。特に列車の開発や人事などは本当に会社を経営しているようで嬉しい機能だ。

新しい列車の開発も出来るゾ


Play Image

SFC　Jコード 026255
95年9月15日
12800円
アスキー
ゲームの目的■アメリカの人気ドラマ「コンバット」が題材の本格的歩兵戦シミュレーション／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

サージェント・サンダース コンバット！

おやじに贈る不朽の名作コンバット

1962年から67年まで放映された、アメリカ生まれの名作ドラマ「コンバット！」がゲームになった。内容は、ユニット射撃や投擲、白兵戦とリアルな戦闘が体験できる本格的な歩兵戦シミュレーションだ。

用意されたシナリオは2本。TV同様のノルマンディ上陸作戦から始まる「ヨーロッパ」と、オリジナルの「アフリカ」から選べる。


あのころのサンダース軍曹に会える

SFC　Jコード 024252
95年9月下旬
9800円
アスミック
ゲームの目的■騎手としての可能性に挑戦する。馬も勝ち上がるごとに成長する所属馬（お手馬）システム／12M／バッテリーバックアップ／SA-1搭載

ダービージョッキー2

華麗な手綱さばきで名馬に近づく

前人未到の全GI制覇や、生涯最多勝記録など、騎手としての可能性に挑めるゲーム。前作に比べて、プレーヤーの騎乗の仕方でレース展開が目に見えて変化するようにバージョンアップしている。他に、実在した名馬に騎乗できる夢のイベントや、海外凱旋のイベントなどが入っている。馬の能力を生かすも殺すも、騎手次第だ。


ラストスパートはAボタン連打

SS　Jコード 007641
95年9月下旬
5800円
セガ・エンタープライゼス
ゲームの目的■市長になり区画整理をして街を発展させるゲーム／CD-ROM／1人用

シムシティ2000

おもちゃの世界のような街を作ろう

区画整理をしたり公共施設を整え、住民を呼び寄せて好きな街を作っていく、都市建設シミュレーションのサターン版。市長になったプレーヤーは、住民の要望に耳を傾けながら、街そのものを発展させていく。

時代の経過と共に、過去から現代、そして未来風と、三段階に渡って建物全体までもが変化していく点などは、サターン版ならでは。



昔風のグラフィックは独自のもの

SFC　Jコード 009661
95年9月予定
9980円
ポニーキャニオン
ゲームの目的■日本一の女子レスラーを目指す、育成シミュレーションゲーム／12M／バッテリーバックアップ

白いリングへ
～Twinkle Little Star～

女子プロレスラーは育てがい抜群！

15才の少女を日本一の女子プロレスラーに育てる、シミュレーションゲーム。神取忍や藤原組長など、約30人の実在するプロレスラーたちが登場する。

プレーヤーは、主人公の所属団体や練習メニューなどを考え、レスラーとしての体を鍛える。そして、ライバル出現や男子レスラーとの出会いといったイベントで、心を鍛えるのだ。


試合はオートなので、練習がすべてだ

セガサターンのサイドポケット２の中で、ナインボールゲームのブレイクショットの時に９番ボールを入れる方法。手球を最初の位置から上か下へほんの少し（一コマ）ずらして置き、そのまま手球をMAXの状態で撞くと９番ボールだけポケットに入る。（祖父江省吾）

MAC

Jコード 019160

95年9月22日
9800円
伊藤忠商事

トランスポートタイクーン　完全日本語版

ゲームの目的■交通会社を発展させる会社経営シミュレーション／CD-ROM／3.5inch2枚／RAM4M以上／MS-DOS5.0以上／SVGAカード／サウンドブラスタ、及び100％互換ボードに対応

陸海空にわたる、交通機関の王となれ！

■大ヒットゲームの続編

鉄道会社を経営し、世界に名だたる鉄道王をめざすシミュレーション『レイルロードタイクーン』。アメリカで大ヒットしたこの作品の続編にあたるのが『トランスポートタイクーン』だ。本作では、鉄道ばかりでなく、バス、飛行機、船舶など、陸海空のあらゆる輸送機関を同時に経営できるようにグレードアップしている。

ゲームの最終目的は、当然、すべての輸送機関の王者となることだ。

■人やモノを運んで金儲け

まず輸送会社を設立する。鉄道、バス、飛行機。どの輸送機関からスタートしてもいいが、最初は鉄道が無難だろう。鉄道の役目として、いちばんに思い浮かぶのは旅客の輸送だ。町と町の間に線路を敷き、駅を建てる。次に車庫を建てて、機関車と客車を購入すれば準備OK。2つの駅を結ぶダイヤを決めれば、列車が動き始め、黙って見ているだけで運賃収入が入ってくる。旅客ばかりでなく、資材運搬のルートを確保するのも重要な仕事だ。木材や石炭といった資材を、工場や発電所に運搬すれば、さらに儲かる。こうして会社を成長させていけば、いずれ飛行機や船舶の分野にも手を出せるようになる。

ハマること確実の、オトナ向け経営戦略ゲームだ。


世の中の流通のしくみがよくわかる


会社の発展は町の発展にもつながる

3DO

Jコード 027260

95年10月予定
6800円
日本アソビプランズ

テレビのツボ　迷プロデューサー伝説

ゲームの目的■低予算のテレビ番組を成功に導く／CD-ROM

あの「テレビのツボ」が3DOに登場

■関西深夜の大定番

関西人には深夜の定番として、関東人にとってはウワサに聴いた謎の番組として、テレビの世界で何かと話題に登ることの多い番組「テレビのツボ」。関西ローカルの深夜番組ながら、テレビ番組を客観的に「観る」独特のスタイルがウケて、全国的に話題になっている番組だ。

テレビ番組の、押さえておきたい、番組をもっと楽しむための「ツボ」を紹介するのがこの番組。局を越えて番組を取り上げることも多く、「無局籍」番組などと呼ばれることもある。

この番組が、今度はゲーム業界に進出。このゲーム、低予算の番組を成功させる、「テレビのツボ」のサクセスストーリーを再現したようなソフトなのだ。

■低予算番組を成功へ導く

プレーヤーは、低予算のローカル番組を担当するプロデューサーとなり、番組の企画を駆使して、視聴者に支持されるような番組作りを目指すのだ。

ゲーム中での「テレビのツボ」の役割は、プレーヤーが作った番組の審査役。ここで支持されるような番組を作れば、視聴率も上がっていくというわけ。

ゲーム中は、スタッフの人間模様や番組展開など、先の読めない要素がいっぱい。テレビの番組制作が疑似体験できる一本だ。


成功の末にゴールデンタイムを目指す



おなじみ「テレビのツボ」も登場

PS　SS

Jコード 027081(PS)
027081(SS)

95年10月
価格未定
アルトロン

ゲームの目的■ロボットを使って惑星開拓の達成度を競うシミュレーション

ただいま惑星開拓中！

ボクのロボットは惑星一の働き者だ

惑星開拓というと気が遠くなるほど大変そうだが、これでいいのかってほど超お気楽なのがこのゲーム。プレーヤーは材料、建築、邪魔の3体1組のロボットチームを操作するだけ。無人の惑星に木を植え、家を建て、その数を相手チームと競うのだ。ロボットチームは4種類から選べ、開拓する惑星の地形も30種類あるので、長期間楽しめる。


明るく開拓するテカったロボットたち

SS

Jコード 004685

95年9月29日
価格未定
光栄

ゲームの目的■戦国時代の日本を舞台にした全国統一を目指すシミュレーションゲーム／CD-ROM

信長の野望・天翔記

天下統一へ向けて武将達が動きだす

信長が天下統一に動き出した戦国時代、群雄割拠した大名の一人になり、動乱の世を治めるのだ。システムは従来の城を基準にしたものを細分化。金、兵糧、鉄砲などの管理が、軍団ごとに行われる。また、家臣の武将が、状況と命令との関係を学習するようになった。プレーヤーの意思通りに戦略を進めるには、武将の教育が不可欠なのだ。


これが歴戦の強者どもの面構えだ

PS

Jコード 023230

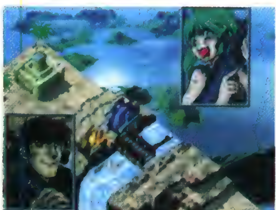
95年10月22日
5800円
プロシードユニ

ゲームの目的■ユニットに司令官を乗せて戦わせるシミュレーション／CD-ROM

ぱいるあっぷ・まーち

戦局を左右する司令官の性能

ひし形に区切られた地形を舞台に、兵器どうしを戦わせるシミュレーション。工場でユニットを生産し、司令官を乗せて発進、敵軍と戦わせる。プレーヤーが所持できる司令官は、全80人中8人。それぞれ移動値や防御値、命中修正値が異なるが、所持する司令官はゲーム開始時にランダムで決定される。また、自軍のエンブレムを作成できる。


男と女の戦いなのか!?

PS

Jコード 025321

95年9月15日
6800円
光栄

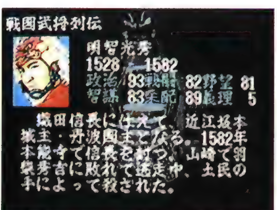
ゲームの目的■戦国大名となり天下統一をめざすシミュレーション／CD-ROM／メモリーカード4ブロック必要

信長の野望・覇王伝

戦国ゲームの雄ついに登場

『信長の野望』といえば、歴史シミュレーションの名作中の名作シリーズ。その中から『覇王伝』がプレイステーションに登場だ。

信長をはじめ様々な戦国大名となり、天下統一をめざすのはもうお馴染。そのためには城の防御を固めたり、鉄砲を製造したりと大忙しだ。家臣同士の人間関係や一揆など、気の抜けない展開が楽しめる。



やはりこの人は裏切るのだろうか？

SS
PS
3DO
MAC

五劫のすり切れ

今の主人とは、始まりはゲームでした。バイト先のレストランで知りあって11才の年の差はあったけど、バイト仲間でファミコンをするのに集まってたのが彼の下宿でした。もう10年経ちました。子供も3人になり、これからは親子でゲームして楽しみたい。女の子も楽しめるゲームの特集をして下さい。（ジュンコ）

DOS/V

Jコード 028070

95年9月予定
価格未定
イマジニア

HARPOONⅡ

ゲームの目的■軍艦や軍用機を操り敵を撃破していくゲーム／CD-ROM／3.5inch

超本格的な現代海戦シミュレーター

■現代海戦をパソコンで

本格的な近代海戦シミュレーションゲームとしてその名を馳せ、最近はWindows版など多機種に渡って移植されている『ハープーン』の続編が、ついに完全な日本語版として遊べるようになる。

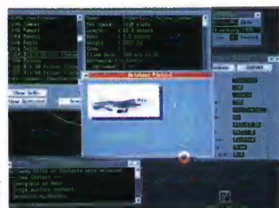
このゲームは各国が保有している軍艦や航空機などによって、今後起こりうる海戦を細密に、指揮官の立場からプレーできるというもの。冷戦終結後に作られたシナリオがほとんどのようで、前作の主要テーマだった米ロ全面対決のものはほとんど入っていない。チリ対アルゼンチンというような、中小国同士の地域紛争がほとんどだ。

■画面は指揮室のように

完全分割型にレイアウトされていた前作と異なり、今作ではWindowsライクな画面構成がほどこされている。マップや状況報告など各種情報も、どこかの軍司令部で使用されているようなマークで、液晶ディスプレイを模した画面上に表示される。見た目だけでも、多数のディスプレイに囲まれた総司令部の中で指揮を取っている司令官のような気分にさせてくれるのだ。

表示やゲーム進行の処理には、前作以上に時間がかかる。当然高性能のマシンでないと、満足なスピードは得られないだろう。


本物の司令部の画面そっくりのマーク


各種兵器のデータも細密に搭載

PS

Jコード 025330

95年9月29日
10800円
光栄

三國志Ⅳ

ゲームの目的■内政や外交、戦闘を駆使して、中国大陸の統一を目指す歴史シミュレーションゲーム／CD-ROM

プレイステーションにも光栄の荒波が

上級者もご満悦の光栄の歴史シミュレーション『三國志Ⅳ』が、ついにプレイステーションに登場する。

このソフトでは、外交や情報収集といった特殊能力を武将に持たせている。このおかげで、史実に近い武将の性格付けがされており、より、武将の使い分けが重要になった。

おまけの武将ファイルもファンにはうれしい。



実写映像の使用も次世代機ならでは

PC-9801

Jコード 026336

95年10月
10800円
徳間書店

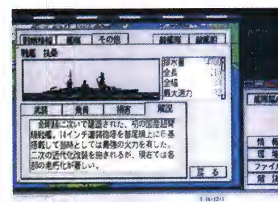
八八艦隊物語

ゲームの目的■横山信雄原作による海戦シミュレーション／3.5inch4枚または5inch4枚／HD専用／PV9801VX以降（386CPU以上推奨）

人気小説が待望のゲーム化

横山信雄原作の人気小説『八八艦隊物語』が、その魅力をそのままに海戦シミュレーションゲームになった。太平洋戦争に参加したすべての艦艇が登場するだけでなく、史実では建造計画のみで終わった戦艦、巡洋艦なども登場する。

また、原作の世界設定を担当した「らいとすたっふ」が監修しているので、原作のイメージそのままだ。


硬派な海戦シミュレーションゲーム

PS

Jコード 024309

95年10月
価格未定
リバーヒルソフト

卒業Ⅱ ネオ・ジェネレーション

ゲームの目的■教師の立場から5人の女子校生に指示を与える／CD-ROM

またまたわがままな女の子が5人も!

女の子育成ゲームの代表格ともいえる『卒業』。多くのフォロワーを生んだ前作に手を加え、女の子たちを一新した新作『卒業Ⅱ』がリリースされる。

面倒をみなくてはならない女の子は前作同様の5人だ。ただし、彼女たちにかける手間は多くなった。ただ時間割を決めてあげるだけではなく、優しくとか、厳しくとか、教育方針を決めなくてはならない。さらに席替えを頻繁に行って、環境を整えることも必要になってくる。

わがままな彼女たちはすぐに機嫌を損ねたり、不良行為に出たりもする。会話やプレゼントなどでうまくコミュニケーションをとるのがカギとなる。

PC-9801 PC-9821

Jコード 025879

95年9月14日
12800円
ジー・エー・エム

大平洋の嵐2

ゲームの目的■太平洋戦争を題材にした本格的な戦略シミュレーション／FD3.5inch・5inch

シーレーンをめぐる攻防

8年間の沈黙を破り、グラフィック、操作性、システムに大幅な改良を加えて登場した、本格戦略シミュレーション。初心者にも取っつきやすくなった。

PC-9801

Jコード 027855

95年9月14日
6800円
光栄

信長の野望・天翔記 パワーアップキット

ゲームの目的■『信長の野望・天翔記』のパワーアップキット／3.5inch／5inch／バスマウス対応／CPU386以上動作可能／RAM1M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上

大規模な戦国ゲームに

新シナリオ3本、新武将300人、歴史イベントなどを追加、武将の能力値や顔、城の名前、家紋などのエディット機能もついて、戦国時代気分を満喫。

PC-9801

Jコード 021822

95年9月8日
9800円
イマジニア

TFX

ゲームの目的■次世代戦闘機を飛ばすフライトシミュレーション／CD-ROM／要256色／RAM4M以上／空HD12M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

パソコンがジェット機に変わる!

精巧なポリゴングラフィックによる立体描写と、航空力学に基づいた緻密な計算処理で、ジェット戦闘機の飛行をリアルに再現。フライトシミュレーションの名作がPC9801版に。

EF2000、F22など、最新鋭機を操縦してミッションに挑む。一瞬の油断が死につながる、緊張感あふれるドッグファイトは、エキサイティングの一語!


本物そっくりの操縦感覚が楽しめる

FM-TOWNS

Jコード 006246

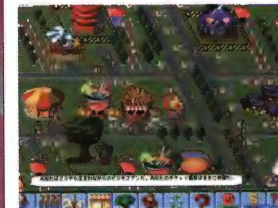
95年9月下旬
12800円
EAV

テーマパーク

ゲームの目的■遊園地経営シミュレーション。目標は世界を股に掛けたフランチャイズ展開／CD-ROM

心愉しい遊園地を経営する

誰もが思わず行きたくなる楽しい遊園地を造り上げる。『テーマパーク』は遊園地経営シミュレーション。お客の興味をそそるように各種アトラクションを配置し、ニーズに応じて飲食店を並べる。忘れちゃいけないのが美化清掃。でも、一番の難問は資金繰りだったりして。園内を愉しそうに闊歩する客の姿を眺めると、つい顔がゆるみそう。


アトラクション選びが楽しい

PS
PC98
DOS/V
FM-TOWNS

友達Mは、大学に入った今年から、急に競馬に凝りだした。そしたらゲームも競馬系のものばかり買って予想してしまう始末。私は「勝ったらおごれよ」と言いつつも少しも期待してはいなかった。ところが、ある日曜日の夜、Mから電話が来た。朗報だった。おかげで、その夜は食事と酒を豪華に終えることができた。結局、それもゲームのおかげなんだよなあ。（ジョニー）

五劫のすり切れ

PC-9801 PC-9821

Jコード 027073

95年9月14日

10800円

アートディンク

トキオ2
～開拓移民募集！中～

ゲームの目的■空中国家の大統領として、国を発展させる／CD-ROM／CPU486/33MHz以上推奨／386以上動作可能／RAM4M以上／HD専用／MS-DOS5.0/A.6.2以上／要バスマウス／要400ラインアナログカラーCRT

移住・輸入・輸出 直接うかがいます

行政をシミュレートしたヒット作『トキオ』。東京都の24個めの区として、大気圏外に建設されたコロニーを充実させて、区から国家へと進化させるのが目的だった前作だが、今回の新作『トキオ2』の目的は、さらに国家を発展させて、世界一裕福な国に仕立て上げることだ。

当然、国家にまで発展したからには、国単位でものを考えなければならない。プレーヤーは、大統領としての立場をフルに活用してアメリカ、ドイツ、フランス、インド、エジプト、中国、日本を相手にして、移住を受け付けたり、貿易を行ったりなど忙しい。コロニーを直接、相手国の上空に移動して運営する。

PC-9801

Jコード 027421

95年9月下旬

12800円

光栄

Winning Post 2 Plus

ゲームの目的■30年の期間に優秀な馬主になるのが目的の競馬シミュレーション／3.5inch7枚／5inch7枚／CPU386以上動作可能／RAM1.6M以上／空HD30M以上／HD専用／MS-DOS3.30B以上／要マウス

箱庭競馬世界で 馬主生活を楽しむ

このソフトの中に詰まっているのは、競走馬や調教師、ライバル馬主などがひしめく「箱庭競馬世界」。競馬サークル全体を縮小したこの世界で、プレーヤーは30年の間に、一流の馬主となることを目指す。

ゲームの過程では、ライバル馬との争いや、騎手や調教師との人間関係など、様々なドラマがある。演出が光る競馬ゲームだ。



競馬サークルは人と人とのからみ合い

PC-9801 PC-9821

Jコード 027693

95年9月下旬

価格未定

ウイズ

CRW2

ゲームの目的■任務に従い敵部隊を倒していくシミュレーション／CD-ROM／3.5inch／5inch／CPU386以上動作可能／MIDI、HDD対応／要バスマウス

近未来の超法規特殊部隊を操れ！

■未来の必殺仕事人？

「必殺仕事人」をはじめとして、通常の法で裁けない悪人を成敗するという物語は、いつの世でも人気がある。『CRWメタルジャケット』は、近未来の日本が舞台の越法機関の部隊を再現したシミュレーションゲーム。半リアルタイム制とクォータービューや高低差を取り入れるなど、本格的な内容だった。その続編がこのゲームだ。

今度は舞台を移民が始まったばかりの火星に移し、前作以上の激しい戦いが繰り広げられることになる。

■任務は装甲機兵に乗って

プレーヤーが指揮する部隊には、何種類ものパンツァースーツ（装甲機兵）が装備されている。これは前作で使用されたアサルトスーツの改良版で、中に人間が入れるロボットのようなもの。これに任務の内容にあった武器を装備し、任地へと赴く。

任務中の画面はクォータービュー。ゲーム中は常にリアルタイムで時間がカウントされる。素早いパンツァースーツほど、同じ時間内にたくさんの行動がとれるようになっているのだ。

体裁やゲームの大まかな流れは工画堂の『パワードール』と似通っているが、実行していく任務はより特殊部隊のものに近い。平和を守るため、陰で活躍する工作員の気分が味わえる。



火星でも相変わらず戦いは行われる



パンツァースーツで敵をなぎ倒せ

WINDOWS

Jコード 020397

95年10月予定

12800円

ジー・エー・エム

TACTICAL TANK CORPS DX

ゲームの目的■第二次世界大戦の陸上戦をシミュレートする／3.5inch

重量級の戦略ゲーム

リアルさを追求するウォーゲーム。戦車、自走砲、突撃砲、対戦車砲など、350種類の車輌が登場。データの膨大さと緻密さが、マニア心をくすぐる。

MAC

Jコード 004723

95年9月29日

9800円

光栄

太閤立志伝II

ゲームの目的■足軽から関白まで怒涛の出世街道を満喫できる歴史シミュレーションゲーム／CD-ROM／要256色／バスマウス対応／CPU68030以上動作可能／RAM3.5M以上／空HD20M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／BGM再生にはQuick Time Ver.2.0以降が必要

豊臣秀吉になれるか

足軽・木下藤吉郎（後の豊臣秀吉）を操り、関白までの出世を目指す歴史シミュレーション。信長からの命令をこなせば、己の評価と身分が上がる。

DOS/V

Jコード 028274

95年9月予定

価格未定

エーエムティ　サヴァン

PANZER GENERAL

ゲームの目的■第二次世界大戦が舞台の本格戦略シミュレーション／CD-ROM

ドイツ第3帝国の野望、再び

第二次世界大戦時中のヨーロッパを舞台に繰り広げられる、ドイツとその同盟軍対連合軍の戦いを描いたシミュレーションだ。

38種類のシナリオは自由に選ぶことができ、対コンピュータだけでなく、友達との対戦も楽しめる。キャンペーンモードではプレイヤーはドイツ軍となって、世界最大の軍事国家を目指すことになる。



シナリオの幕開けには当時の映像も

ボクのワタシの思い入れゲーム

'92年発売■ハドソン■ＳＦＣ【アースライト】

©HUDSON

見た目と裏腹な硬派シミュレーション

東京都　桜田道雄（28歳）

シミュレーションゲーム好きの私としては、初期ＳＦＣのラインナップは、物足りなさでいっぱいだった。そんな時に出たこのゲームには、思いきりハマらせて頂きました。登場キャラはみんなメカのくせにころころとかわいく、思わず手を抜きそうになるとすかさずしっぺ返しされる、まさにいたれりつくせり（笑）。ストーリーがほとんど『機動戦士ガンダム』のノリで、アニメで育った私には言う事なし。クラシックをアレンジしたＢＧＭも、センスが光ってたな。

↑近未来の太陽系を舞台にした宇宙戦

MAC

Jコード 027278

95年9月22日

9800円

伊藤忠商事

コロナイゼーション 完全日本語版

ゲームの目的■開拓者として植民地を育てるシミュレーション／倍速CD-ROM／CPU486SX以上推奨／386/33以上動作可能／RAM8M以上／空HD12M以上

独立国をめざして フロンティア開拓

コロンブスが発見した新大陸にヨーロッパ人が押し寄せ、植民地を築き、やがてアメリカ合衆国ができた。そんな植民地開拓の歴史をゲーム化したのがこのゲームだ。プレーヤーは植民者の総督。原住民とのトラブルや他の植民者との勢力争いといった問題を乗り越え、貿易などによって勢力を拡大し、最終的に独立国をめざすのだ。

独立国になるまでの道のりは険しい

五劫のすり切れ

この前、うちの母親がゲームボーイのソフトを拾ってきたんです。なんでこんなもんが落ちてんの？　ってな感じ。ソフトは「ロックマン４」と「桃太郎電鉄」でした。（みねふ・おかもと）

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO

あの悲劇を二度と繰り返させはしない!!

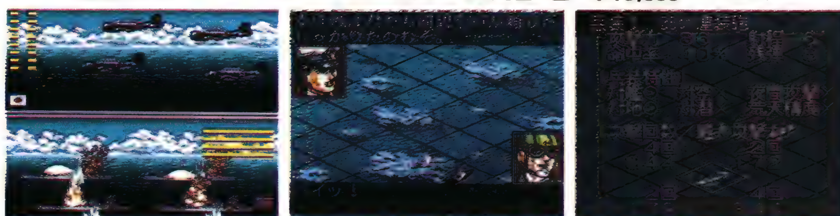
戦後50周年。この夏、「紺碧の艦隊」が戦いの歴史を塗り変える!?

小説、コミックで幅広いファン層を持つ「紺碧の艦隊」が
ついに本格海戦シミュレーションでSFCに登場!
ブーゲンビル島上空に散った連合艦隊司令長官山本五十六が、38年前にタイムスリップ。
再び日露戦争から一九四一年十二月八日、運命の開戦への日々を歩む。
果たして歴史は変えられるのか? 紺碧艦隊、いざ出動!!



紺碧の艦隊

戦術シミュレーションゲーム 12M(メガ)+64K(キロ)B・B(バッテリーバックアップ) ¥10,800(予)〔税別〕

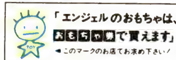


原作を忠実に再現した14のシナリオでは、戦略性の高いリアルな戦闘を再現!太平洋戦争に名を馳せる名艦名機150種が登場! 増機や新兵器の開発による戦力強化も可能!爆撃、艦隊戦、ドッグファイト。迫力のアニメーションで繰り広げられる数々の戦闘シーン!

11月上旬発売予定

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。©1993 荒巻義雄・徳間書店・徳間ジャパンコミュニケーションズ ©ANGEL 1995

03-5828-3333 [受付時間 月~金曜日(除く祝日)10~16時]
電話番号はよく確かめて、おまちがえのないようにしてください。
●東京23区以外の方は、市外局番(03)をお忘れなく/●受付時間外の電話はおさけください。



●価格はメーカー希望小売価格です。
●表示価格は、税別になっております。
●写真・イラストと製品は多少異なることがあります。
●全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

株式会社エンジェル(東京営業所)
東京都台東区駒形2-5-5コミヤビル 〒111-81
●株式会社エンジェルはバンダイグループの一社です。



SFC
Jコード 005495
95年9月予定
12800円
アスキー
ゲームの目的■魔法のペン探索に挑むロールプレイングゲーム／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／TF（ターボファイル）対応

ウィザードリィVI ～禁断の魔筆～

魔筆よ、我が欲望を具現化せよ！

■**有名シリーズの第6作目**

『ウィザードリィ』といえば、誰しも名前くらいは聞いたことがあるはず。薄暗い3Dダンジョンを舞台にした、自由かつディープな冒険を提供してくれるこのゲームには、ある種麻薬めいた魅力があり、世界中のファンが中毒状態になっているほどなのだ。

この『禁断の魔筆』はその6番目のシナリオにあたる『ベイン・オブ・ザ・コズミック・フォージ』をSFCに移植したもの。これまでのシステム等が一新されており、いい意味での異色作に仕上がっている。

■**もう地味とは言わせない**

かつて邪悪な王と魔術師が争う原因となった「コズミック・フォージ」。それは書いたことがすべて現実になってしまう魔力を秘めた魔法のペンだった。今では王と魔術師、そしてペンは行方知れず。彼らの居城だけが無人のまま残っている。そこへ訪れた冒険者一行の運命やいかに？　というのがストーリー。

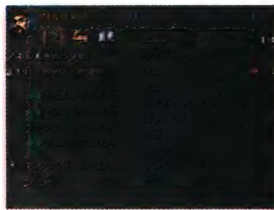
スタート地点である城は広大。森や山などがあり、こういった場所も探索の舞台になる。これまでの冒険は迷宮内部だけで行われてきたので、このアウトドア感覚は革新的だ。また迷宮のある場所によって壁の素材が変わったり、戦闘時にモンスターがアニメーションしたりする。こうしたビジュアルのパワーアップによって今までの地味なイメージはなくなり、新しいユーザーもゲームに入り込みやすくなっているようだ。

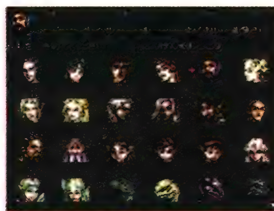
■**ハマリ度満点のシステム**

変わったのは見た目だけではない。システムにも実に多くの変更がなされている。追加された種族や職業の数々、スキルや新しい魔法体系を見ると、まったく新しいゲームになったと感じてしまうほどだ。

戦闘は今まで通りのコマンド選択方式だが、戦闘方法を選べたり（斬る、殴る等）、魔法の威力を変えられたりと、よりバリエーションが広がっている。

だが、本当に驚くべきなのは、これだけスタイルは変わっても、まだ初代『ウィザードリィ』からの面白さが保たれていることだ。秋の夜長に、SFCならではのBGMを聞きながら、迷宮探索の楽しさをぜひ味わって欲しい。


スキルを覚えて万能キャラを目指そう


キャラには顔のグラフィックもつくぞ

顔は自分でも作れる。しかしこれは…



パーティーのステータスは左右に。ビジュアル化されわかりやすい



末弥純氏によるモンスターたちの、きれいなアニメが見ものだ

SFC
Jコード 020486
95年9月29日
10800円
東宝

火の皇子　ヤマトタケル

ゲームの目的■皇帝から出雲を鎮める命を受けたタケルが仲間と出会いさまざまな事件を解決する／24M／バッテリーバックアップ

暗雲漂う世界で、神話の主人公を演じる

■**オリジナルストーリー**

昨年の劇場公開映画「ヤマトタケル」と共通の世界観を持つロールプレイングゲームだ。神話の世界で活躍する主人公タケルの冒険を描いた物語だ。ただし、シナリオは映画版とは異なるオリジナル版だ。

太陽神アマテラスと月神ツキヨミの争いをテーマにしたストーリー。天変地異や、悪魔の出現など、ただならぬできごとに対処すべく自国を旅立つタケル。各地で出会う人々との人間模様が味わえる。

戦闘はオーソドックスなロールプレイングゲームタイプ。ただし、日本神話だけあって漢字ばかりだが。

■**西谷アレンジって？**

『女神転生』シリーズの原作者としてゲームファンには有名な西谷史氏が制作に協力し、西洋占星術と陰陽五行説の概念をこの作品に取り入れた。

ゲーム冒頭でプレーヤーの誕生日を入力する。西洋占星術のもとにこの数字が判断され、主人公の能力が決定される。

陰陽五行説は、木火土金水の5つの要素をもとにした概念で、多くのロールプレイングゲームにみられる地水火風の概念に似たものだ。それぞれが対応する相性を持つ。アイテムなどにもいずれかの属性が決められていて、組み合せによって大きな効果を及ぼす。


住民たちは不満を抱えている


魔法のかわりに「ことだま」

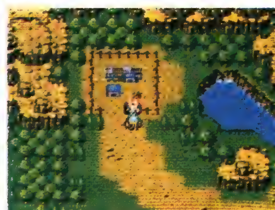
SFC
Jコード 008290
95年9月29日
12800円
データイースト
ゲームの目的■リニューアルされた、元祖・戦車育成ロールプレイングゲーム／32M／バッテリーバックアップ

METALMAX RETURNS

戦車の改造が大幅にパワーアップ

ファミコンの、元祖・戦車育成ロールプレイングゲーム『METAL MAX』がリニューアルされた。シナリオを変えず、システムを大幅に変更している。

まず、戦車の改造がパワーアップ。主砲1門に副砲2門、特殊砲2門の重戦車が作れるようになった。ほかにも指名手配モンスターが5体増え、ハンターの気分も十分に満喫できる。


約10台も戦車をコレクションできる

SFC
Jコード 019216
95年8月11日
10800円
光栄
ゲームの目的■マウスで操作するアクションロールプレイング／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ブランディッシュ2

マウス操作に手に汗握る、第2弾！

マウスでプレーするアクションロールプレイングゲーム。その第2弾が登場。伝説の剣・プラネットバスターを奪われた主人公・アレスが、忍者屋敷や城などのダンジョンに挑む。

剣を振る、盾を構えるといったアクションを、慣れないマウスで操作するのは難しい。しかし、この独特の操作感覚にハマれば、手に汗握る興奮が味わえる。


オリジナルのパソコンからの移植作品だ

五劫のすり切れ

今の若い子達はよく知らないでしょうが、昔セビウスをPC98で遊んだ時、方向移動はテンキーで、つまり右手でしていました。ところがゲーム機は、左手（親指）でするのネ……。すごくやりづらいです！　左利きの人なんかも困るでしょうし、右側に移動キーのついたコントローラー作って下さい!!　（報告者）

SFC

Jコード 021245

95年9月30日予定
11400円
スクウェア

ゲームの目的■6人の若者の自立がテーマのアクションロールプレイングゲーム／32M／バッテリーバックアップ

聖剣伝説3

システムに懲りまくったシリーズ第3弾

■シリーズ第3弾

簡単な操作で派手なアクションが楽しめる、大人気アクションロールプレイングゲームの最新作。同社の『ファイナルファンタジー』シリーズでは「クリスタル」の存在がゲームの中核に位置するように、『聖剣伝説』シリーズでは「マナ」を巡り物語が進行する。

このソフトでは、マナはすべての生命の源と考えられている。またこの世界には、災厄の化身であり、マナによって封印された8体の神獣も存在する。

■運命を背負った若者たち

主人公となるキャラクターが6人いて、その中の3人とパーティーを組んで冒険する。王に仕える剣士や、盗賊、女王の娘など、キャラクターたちにはそれぞれの立場がある。旅立ちのシーンでは、個々の違ったイベントが用意されている。大きなストーリー展開は変わらないが、冒険する仲間によって物語を見る視点が変化するのだ。

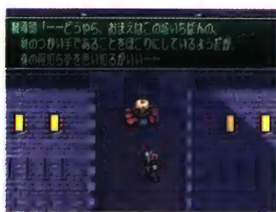
戦闘シーンは、1人で3人を操る新モーションバトルを採用している。特徴は、戦闘中でもオートとセミオートバトルを瞬時に切り変えることができること。これによって、オートで様子を見てチャンスのときはセミオートで一気にラッシュをかけるといった、戦略的な戦いが手軽に楽しめる。

■いろんな要素が山盛り

ほかにもたくさんの要素が詰まっている。まず、キャラクターのクラスチェンジ。これは、一定のレベルになるとより強い職業に転職できるシステムのこと。職業には光と闇の属性があり、自由に転職できる。1人につきチャンスは数回ある。次に、曜日と属性の関係。この世界は一週間が7日で構成されていて、初めが月の日。次が火の日。その次が水の日というふうに、曜日と属性が密接に関わり合っている。その日の属性に合った魔法を使えば、いつも以上の効果を発揮するのだ。


召喚獣・ヨルムンガントの炎攻撃が敵を焼き尽くす

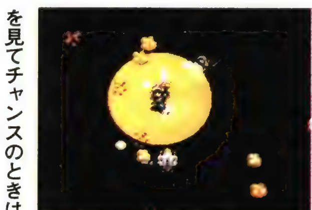

炎の神獣・ザン・ビエが放つ、エクスプロードの魔法


国の剣士・デュランの旅立ちイベント



キャラの周りにコマンドが現れて便利


世界マップは広く、船で移動するのだ


敵を爆発に巻き込む、必殺の閃光剣

SFC

Jコード 009440

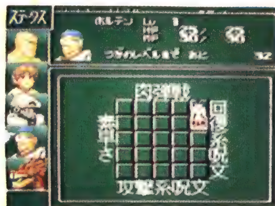
95年10月6日予
10500円
ビック東海

ゲームの目的■章によって主人公が違うオムニバス形式のロールプレイング／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

神聖紀オデッセリアII

成長の方針はアナタ任せです

章ごとに主人公とストーリーが変わる、オムニバス形式を採用したロールプレイング。ほかにもレベルアップの時に、4つの資質のうち、どれを伸ばすかによって、キャラクターの能力が変化するようになっている。さらに武器どうしを合成することができるなど、一風変わったシステムが多い。キャラクターも大きく戦闘は迫力満点。



どの資質を伸ばしませうか

MD

Jコード 007072

95年10月
価格未定
コンパイル

ゲームの目的■魔導幼稚園の卒園試験のため3Dダンジョンを探索する／16M／バッテリーバックアップ

魔導物語I

元祖『魔導物語』、元気一杯に登場！

かんたん操作とカワイイキャラクターで人気を呼んだ『魔導物語』が、メガドライブでデビュー。『ぷよぷよ』ですっかり有名になったキャラクターたちが、ずらりと登場するのだ。

このメガドライブ版は、ゲームギア版などと同様の3Dタイプのゲーム。戦闘が真横の視点になるなど、さまざまなグレードアップが行われているぞ。



アルルの幼稚園時代のお話なのだ

SFC

Jコード 021938

95年9月29日予定
9800円
トミー

ゲームの目的■美少女3人組と冒険するロールプレイングゲーム／12M／バッテリーバックアップ

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

伝説の魔法騎士、ゲーム世界に召喚せり！

■超人気アニメのゲーム化

女性漫画家集団CLAMP原作による人気コミックがついにスーパーファミコンのゲームとなった。TVアニメも放映中で、まさにファンが待ち望んでいた一本といえる。

ストーリーは異世界セフィーロを救うべく召喚された3人の少女「獅堂光」、「龍咲海」、「鳳凰寺風」を操作し、悪の神官ザガードからエメロード姫を助けるという勧善懲悪もの。

原作に忠実であるからこそ、ファンにはとても馴染みやすい。また世界観自体がファンタジー的なため、原作を知らない人でも手軽に入りこめるはずだ。

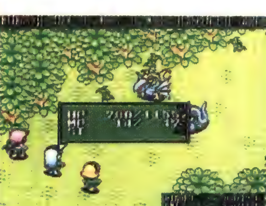
■初心者安心の親切設計

ファン層の広さを考慮してか、システムはかなり簡単だ。例えば主人公たちは原作通り「エスクード」と呼ばれる特殊な鉱物で作られた武具を持っている。これは戦闘などによって成長するので、武器や防具を買い換える必要はない。わずらわしい手間をかけずにすむのでストーリーに専念できる、というわけだ。

戦闘は、オーソドックスなコマンド入力タイプでわかりやすい。おまけに主人公たちは自分と同じ属性の魔法ならば（多少制限はあるが）使い放題とこれまた親切。戦闘時のサンプリング音声を楽しみたいファンには、うれしい配慮かも。



右下には武器と防具のレベルも


戦闘画面もスッキリとして見やすい

五劫のすり切れ

学校での事。ちょっとゲームの話を友人としていたら、「あいつゲームおたくだぜー!!」と言われたので、「何よ!! 女がゲームしちゃいけん!?」と言い返した。「…別に。」あのねー、ゲームするのは男の子だけじゃないんだよー。女の子だってゲーム位するんだからね!! 中学生の時も同じ事言われたぞ!! ムカツクなぁ、もう。（中村こいち）

MEGA-CD　Jコード 007064

95年9月8日
7800円
コンパイル

ゲームの目的■魔法と科学が混在するロールプレイングゲーム／CD-ROM／1人用

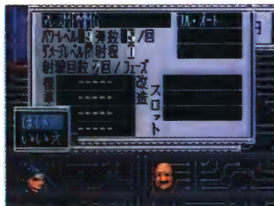
シャドウラン

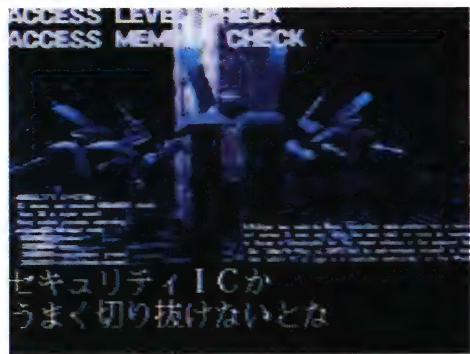
近未来をテーブルトークで体験

■テーブルトークとは？
海外で大人気の同名テーブルトークロールプレイングが題材。それを、ファンの間で有名なグループＳＮＥが新たにシナリオを書き起こしたソフトだ。
テーブルトークとは、ルールブックやボードを使って楽しむゲームだ。そこにはマスターという進行役がいて、冒険者の行動に対して決断を下す。コンピュータゲームと違い、人間同士だから可能な柔軟性が魅力なのだ。また、戦闘ではダイス（サイコロ）を振って勝敗を決めるのも特徴だ。

■魔法とメカが共存する
舞台は21世紀初頭。サイバネティックスが飛躍的に進歩しているこの世界に、新たな勢力が出現した。それは、伝説の中の存在であった、エルフやオークといったメタヒューマンと呼ばれる種族の誕生である。また、人間の姿をしながら、奇跡の力を振るう魔法使いまで現れたのだ。このファンタジーとサイバーパンクが互いに共存する世界観が斬新で魅力的だ。
プレーヤーは、この世界で生きるシャドウランナーとなって、依頼された仕事をこなしていく。

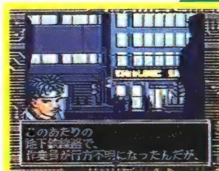
■戦闘よりも謎解きが重要
ゲームの進め方は、コマンド選択式のアドベンチャーモードで仕事をもらい、キャラクターを操って情報を集める。そして敵が現れたら、ダイスを振っての戦闘シーンになる。また、時にはコンピュータ内まで冒険が発展することもある。
このソフトの最大の魅力は、やはり、この世界を感じることに尽きるだろう。敵との戦闘よりも、膨大な情報を操りこの世界で生きることが楽しいのだ。
この世界観に魅力を感じ、戦闘よりも謎解きが好きな人にオススメする。


マニアックな香りのする細かな設定



マトリックスモードではＩＣやＣＰＵといった機械の部品が相手だ

ゲーム進行で変化するモード



アドベンチャーモード
見る、話す、移動といったコマンド選択して進行していく。仕事の依頼を受けるモードで、キャラクター同士の会話が中心。ここでは、膨大な情報が飛び交う。


ミッションモード
アドベンチャーモードを進めると、このモードに切り替わる。マップ上でキャラクターを操り、怪しいと思ったところを調べる。事件解決の手がかりを探せ！



コンバットモード
トラブルが起きたら力ずくで処理する。１回の攻撃でプレーヤーと敵の両方がダイスを振る。また、攻撃の修正値や抵抗といったマニアックな設定が特徴だ。

SFC　Jコード 010511

95年11月下旬
価格未定
イマジニア

ゲームの目的■エイリアンに侵略された世界を冒険するロールプレイングゲーム／バッテリーバックアップ

G・O・D
～目覚めよと呼ぶ声が聴こえ～

鴻上尚史が放つ！　ゲームの星になるか

■各界のビッグ3が集結
人気劇団「第三舞台」の主宰者・鴻上尚史。悪魔界随一の音楽家・デーモン小暮。子供からＨまで何でもこなす人気漫画家・江川達也。各界を代表するこの３人が制作するロールプレイングゲーム、それがこの『G・O・D』だ！

■近未来の荒れた世界で
２００９年。それがこのゲームの舞台だ。10年前におきたエイリアンの襲来や巨大隕石の落下により、世界は壊滅の危機にさらされていた。主人公は日本に住むゲンという18才の少年で、好奇心あふれる彼が世界を冒険してまわる。

■潜在能力を武器に戦う
ゲンが旅する世界には、モンスターやエイリアンがうようよいる。そこで、４人パーティーを組んで化物たちと戦うのだ。戦闘は攻撃やサイコ（魔法のようなもの）などを駆使して進めていく。そこで特徴となるのは、「チャクラ」システムだ。
これは、人間の眠っている脳の70％を覚醒させて、その力を戦闘に使おうというものだ。チャクラには気や癒しといった能力がある。それらは始めは弱々しいが、覚醒を重ねることで武器よりも強くなるのだ。
サイコやチャクラといった技にはすべて派手なアニメがついていて、戦闘の醍醐味が堪能できる。



チャクラが勝敗を分ける、戦闘シーン


鴻上尚史の演出は、さすがプロの技

PS | SS　Jコード 023370(PS) 023353(SS)

95年10月下旬
価格未定
やのまん

ゲームの目的■スーパーファミコンで発売された『フェーダ』のリメイクバージョン／CD-ROM

フェーダ
～エンブレム・オブ・ジャスティス～リメイク！

クオリティーアップが最大の目的

スーパーファミコンで発売済みのロールプレイング『フェーダ』のリメイク版。人間や狼などのユニットを操り、正義を武器に帝国軍と戦うのだ。
ミッションの遂行具合により、主人公部隊の称号が変化していくのが特徴だ。称号は９つあり、それによって仲間になるキャラクターやイベントが変化し、最終的な結末も変わる。


戦闘シーンのビジュアルもさらに美しく

PS　Jコード 007005

95年秋
価格未定
コナミ

ゲームの目的■魔術師に惑わされた帝国に、解放軍となり対抗する／CD-ROM

幻想水滸伝

人間模様と歴史が結ぶ壮大な物語

オーソドックスなロールプレイングゲームのスタイルに帝国との戦いという壮大なテーマを載せた作品。ズームインやズームアウトなどの機能をうまく使って、映画のような視覚効果を巧みに演出している。
仲間として戦ってくれるキャラクターたちの総数は１０８人にものぼる。また、仲間の数が増えるほど城が大きくなっていく。


戦闘シーンも美しい

五©劫©のすり切れ

スーファミおたくの僕に、ゲームのまったく知らないＮ君は、誕生日のプレゼントとして「バーチャファイター」を買ってくれました。どうやって遊んだら良いのでしょうか。Ｎ君にはすごく面白かったと言っておきましたが、「今度の誕生日は鉄拳だな」とわけのわからない事を言っています。（ＥＮＰ）

3DO
95年9月14日
6800円
マイクロキャビン
Jコード 023400

ゲームの目的■見習いの魔法使いルシオンが仲間と共に冒険を行う／CD-ROM／1人用

ソード&ソーサリー

3D感覚が新鮮な、おきらく和風RPG

■ぐりぐり動く3D

3DOの機能を生かし、キャラクター以外のオブジェクトをすべてポリゴンによるモデリングで表現。強烈なインパクトがある映像をもつロールプレイング。それが、この『ソード&ソーサリー』だ。

ゲームの形態は、普通のロールプレイングと同様の物。町では会話やイベントなどがあり、フィールドやダンジョンでは戦闘がある、といったごくごくオーソドックスなシステムだ。

まず驚かされるのが、この立体の空間を、自由に歩き回れるということ。建物に入れば装飾がされた柱や壁などがグリグリ動き、フィールド画面では微妙に起伏のついた地面を歩く。「普通のロールプレイングが立体になった」だけに見えるのだが、俯瞰視点でのこの動きは、けっこう気持ちよかったりする。

またイベント時などには、視点がスーッと変わって雰囲気を盛り上げたりもする。このあたりの、さりげない演出もウマイ。

■御家芸？の能天気さ

ミョーに楽天家の女の子、ルシオンが本編の主人公。師匠の留守番にあきていた、彼女のもとにやってきた青年、エルゴートと共に、冒険の旅に出発する。

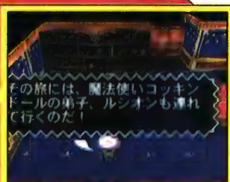
シナリオ展開自体は、ずんと重く沈んだ感じになってもおかしくない程なのだが、いつも明るい（というより、がんがんオオボケをかます）ルシオンの科白の数々によって、これまたミョーに和んでしまうのだ。

このあたりの手腕は、かつて『FRAY』などでふるわれたセンスが、いかんなく発揮されている。

けっこう「クセ」のある感じなので、人によってはやや受け付けがたいかもしれないが、アメリカ産の「濃い」ゲームが多い3DOの中では、ひときわ光る「軽さ」があるゲームだ。


戦闘シーンも3D。障害物の概念があり、これを活用して戦うのだ

ルシオンのおきらく大冒険のはじまり〜っ！



「つれていくのだ〜〜！」
師匠に病気を治してもらうためにやってきた青年、エルゴート。しかし、留守番にアキた彼女のイイカゲンな推奨占いによって、2人で旅に出ることに……。



ルシオン、色仕掛けの図
旅の目的地ミラドールへゆくため、オーガーの住む洞窟へと向かう。軟弱なミミナガを案内役にするために色仕掛けで口説くルシオン。おちゃっぴいな性格だ。


そして、冒険は続く……
かくして、この3人で、オーガーが占拠する洞窟へ。「案内役」のつもりのミミナガをなだめすかして、彼もオーガー征伐に加わることに……。


バランスもよく、「軽く」遊べる

SFC
95年10月
9800円(予)
トミー
Jコード 023418

赤ずきんチャチャ

ゲームの目的■原作アニメの3人組がぽぽんた国のにぽぽ99世の生まれ変わりを探し出す／12M／バッテリーバックアップ

お気楽3人組の珍道中

見習い魔法使いチャチャが、2人の仲間と旅に出る。メインストーリーの他に、チャチャならでは？のドジ話、かわいいエピソードもたっぷり楽しめる。

忘れられないアノ一瞬

京都府・菊地靖成

一般ピーポーでも日本を動かせる!?

スーパー桃太郎電鉄II

ヒマな友達を3人集めてプレーした、「桃太郎電鉄99年設定」。終了まで、2週間近くかかった。さすがに99年目になると100億円単位の金が動きまくり、権力者になった気分を満喫できた。でもやっぱり、疲れたというのが本音。

PC-9801
95年12月予定
12800円(予)
アスキー
Jコード 020982

ゲームの目的■仲間によって物語も変わる3Dロールプレイング／3.5inch／5inch／バスマウス対応／CPUi486以上推奨／i386以上動作可能／RAM1M+640K以上／空HD7M以上／HD専用／MS-DOS3.1以上

偽典・女神転生
〜東京黙示録〜

今明かされるもう一つの『女神転生』

この『偽典・女神転生』は、アトラスから発売されている『真・女神転生』で生じる、空白の30年間に収まるべき物語。移植ではなく、同じ世界を共有するもうひとつの完全オリジナルだ。緻密な世界観や物語がパソコンならではの表現力で展開されている。『女神転生』シリーズのファンはもちろん、ファンでなくても期待できる作品だ。


3Dダンジョンの冒険が待ち受ける

FM-TOWNS
95年11月
7800円(予)
日本アプリケーション
Jコード 023833

ゲームの目的■2D俯瞰型ダンジョン探索ロールプレイング／CD-ROM／CPU486以上推奨／RAM4M以上／1人用

大逆鱗 -DIE GEKIRIN-

スケール1万倍の続編登場！

ひたすらダンジョンの奥深くを探検する、アクション性のたかいロールプレイング『逆鱗』が、キョーレツにスケールアップして帰ってきた。

今回のダンジョンは、何と深さが約百万階！ もちろんそこまで行く必要はないのだが、一生遊んでいられるほどのスケールだ。前作のファンならずとも要チェックの一本。


町で装備を整えるのだ

PC-9801
95年11月2日予定
12800円(予)
遊演体
Jコード 004456

ゲームの目的■国産テーブルトークロールプレイングのゲーム化／HD専用／MS-DOS3.3以上／PC-9801VX以降

忘れえぬ炎

正統派の魅力満載のファンタジー

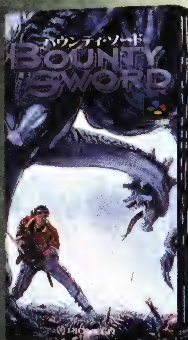
国産でかなり古い歴史を持つテーブルトーク『ローズ・トゥ・ロード』のゲーム化第2弾が、この『忘れえぬ炎』だ。知識欲に溺れて魔族と取り引きをしてしまう魔導師と、追放された公国の継承者との戦いを描く。イラストレーターに山田章博氏を起用。その独特のタッチが世界観とあいまって、さらに深みのある物語に昇華させている。

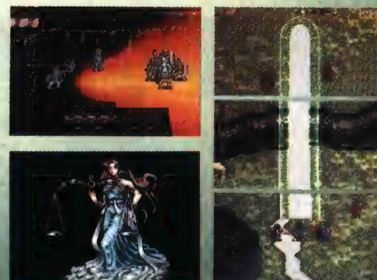

登場人物が絡み合うストーリーが魅力

五劫のすり切れ

NHK杯を当てて、PSを買うことができました。マイネルガーベ君ありがとう！ 馬は恩返ししてくれるかわいい子なのに、主人は馬券代をあげても一向に恩返ししてくれません。やるばっかりで……。たまには馬券で当てて、ゲームソフトの一本でも買って下さい。お願いします……。（まあくんママ）




バウンティ・ソード
BOUNTY SWORD







フェーダーインサイドストーリー
遊撃の地平線

作：「FEDA」オリジナル・シナリオ 脇野佳昭
画：「FEDA」原案・監督 玉木美孝

偉大なるバルフォモーリア帝国の息子たち！
スクーデリアの市民の諸君！
私はこの新たな歴史の始まりという良き日を諸君と迎えられた事を誇りに思う。
苦難と屈辱の歴史は終わりを告げたのだ。
おめでとう、諸君、我々は忌まわしい歴史に勝利したのだ。
永遠の悪夢？千年もの戦争だと！
邪悪な階層は、なんという愚かで空しい時間を創造したのであろうか！
その者たちに産み出されたこの血で血を洗う戦争は歴史にとって、
市民諸君にとって退屈すぎる長い悲劇であったのだ。
我々は、二度とあのような魔の刻を演じてはならない。
そのためにも愚かな下賤な大衆は、わが偉大なるバルフォモーリア帝国と市民諸君に帰依させなければならないのだ。
そのためには総督であるこの私、コバルト・アクセレイセスは一命を投げうつことを神々と市民諸君に誓うものである!!

バルフォモーリア帝国
スクーデリア統治区総督
コバルト・アクセレイセス
就任演説より抜粋

新創世紀三年　スクーデリア大陸　某野営地

起きたてのくすぐったいような日差しが、彼女の頬をつついていた。ろくに兵装を外さず横たわっていたその二十三、四歳に見える女、ロイス・ヘッグマイヤーはゆっくりと身を起こし、傷痕だらけだがやけに白い手で目をこすった。辺りを見回して自分の小隊に異状がないことを確認すると寝ぼけたまま、のろのろとした動きで傍らにあるプロテクターと彼女の得物を引き寄せた。まだ覚めきらない眠気に身を任せ心地よい朝の喧騒を肌で感じ、生きて朝を迎えたことにほっと息をついた。



その静寂を小さな炎が破った。えっ、ウイザートユニット！敵襲？ロイスは素早く反応して立ち上がろうとしたその瞬間を、ダミ声の大きな怒鳴り声が止めた。

「てめえ、小僧またやりやがったな！トム、出てきやがれ！今日という今日は許さねえ」

怒鳴り声は、小隊の副長アイン・マクドガルというウルフリングだ。その声が敵襲に身構えた小隊の緊張を解いた。どうやら部隊の調達係でもある少年トムが、爆念系の魔法をしくじってアインにとばっちりをくわせたようだ。ウルフ顔の左頬にわずかなコゲができている。

トムはアルシデア族という回復呪法を得意とする種族なのだが、攻撃的な魔法に異常な興味を持ち、コソコソ隠れて修練しては、かわいげのある暴発を繰り返している。ケガ人が出るほどのことはないが、アインに認めてもらいたい一心でトム少年は必ずこの副長の周辺に、炎やかまいたちを起こそうとするのだ。必然的にアインに命中することが多くなるから始末が悪い。

だが、小隊の連中はいつもニヤニヤこの光景を眺めている。

「アイン、お戯れも程々にしといてよね、十日ぶりの待機睡眠だったのよ、あたしたちはアナタみたいにバケ者みたいな体力なわけじゃないんですから…」と声をかけてから、ロイスは待機睡眠とは言いながら、半ば戦闘装備で寝ていた自分のなりを見て思わず自嘲気味に笑ってし



シミュレーションRPG「フェーダ」
舞台を32bitマシンに移して
アップグレード移植！
1995・秋発売予定 価格未定





まった。

「しょうがないか、戦場で生きているんだもんね、あたしも……」己の境遇を呪うよりも、その自嘲的な狡猾さの中にしか自分の身の置き所を見つけられなかったことを思うと、腹の底からおかしくなってくる。気が変にならないように笑うしかなかった。それで心の平衡を保っていることだけは、なんとなく自覚していた。

昨日まで戦場だったその野営地は優し過ぎるくらい穏やかな空気をたたえていた。

戦場…世界全体を覆った千年もの戦火が消えたのは、つい数年前のことであった。スノッブな王侯貴族よりも貪欲な「戦争」という名の悪魔は、千年近くも飽食を続けた。それでも飽き足らずにこのスクーデリアでは、まだ戦火のすえた残り香が漂っていた。

その硝煙と血煙の中にロイスもアインもトムもいた。それが第三遊撃部隊だ。正式呼称、アルカディア解放軍二一独立連隊第三特殊遊撃部隊。彼らが所属している部隊である。遊撃部隊の活動範囲は、アルカディア解放軍の中では以下のように定義されている。

《重要拠点における破壊工作》《ゲリラ戦による戦線の攪乱》《要人の警護》《本隊作戦における先鋒及び作戦の収拾》《敵要人の暗殺》

……などが列挙されているものの、遊撃部隊は解放軍の「便利屋傭兵部隊」として、あらゆる戦闘活動に従事しているのが現実だった。

昨日までの十日間でもそうであった。スクーデリア大陸西部戦線において、敵敗残兵によるさる町への波状攻撃が続き、解放軍の守備隊が危機となるや、借り出されて不眠不休の守備戦、敵ゲリラの一掃を押しつけられている。

エキスパート、プロ集団とおだてられてはいたが、たった十人足らずの形ばかりの小隊が生命を限りなく危機に晒しながら、二、三個旅団の戦果の強要を余儀なくされ、結果二週間ほどしか喰えないわずかな給金を受け取るだけだった。ハードワークとは裏腹に小隊内で捕虜を出しても本隊に救いは求められず、自らで処理しなければならない独立部隊、それが第三遊撃部隊である。

とりもなおさずこれが、解放軍の脆弱な組織の現状であり、安かろう強かろうの遊撃部隊にかかる期待は大きかった。アルカディア解放運動という民族解放のイデオロギーだけでは、とても強大な敵には立ち向かえるものではない。

「おっちゃん、そんなに怒るなよ。オイラだって解放軍の役に立とうと思ってこうして炎が起こせる術を練習しているんだぜ」トムと呼ばれた、はしっこい少年は、二一メジャー（一メジャー＝一メートルと換算）もあるウルフ顔の大男アインに追いかけまわされながら、叫んでいる。

「なにが解放軍のためにだ！ガキが何にもわからねえくせしやがって、ほざいてるんじゃねえぞ」

「朝からそんなに怒るなって、クールにいこうぜクールにさ！」トムは十人ほどが、思い思いに横たわっている天幕もないこの野営地に背を向けて、今回の戦闘でチャペルと主である神の代弁者を失った壊れかけの教会の方へ逃げ去っていった。

「バカ野郎、帝国の連中に捕まるぞ」なおもアインは、トムを追っていった。今朝は、かなりしつこい。そんなバカ騒ぎも昨日までの激烈な戦闘を思えばこそのレクリエーションであって、あたりに帝国の敗残兵がいないのはここにいる誰もが承知していた。だから、兵士たちは休息を貪っていた。誰もが知っているからだ。今度はいつこんなノンキな朝を迎えられるのか？誰がそれを保証してくれるのか？

帝国軍か…… ロイスは解放軍が戦っている敵をつぶやくと、いつもの見慣れたアインとトムの戯れを遠くに見ながら、もう一度横になった。覚めてしまった身体に貼り付いているアンダーウエアに違和感を感じ始めたが、構わずにいた。そして体を休めることが先決だ、と自分に無理矢理言い聞かせた。「女」が頭によぎり気恥ずかしくなると、この傭兵小隊の隊長であるブライアン・ステルバートにおずおずと目をやってみた。

彼もまた他の兵士と同様に騒ぎには目もくれず、じっと一点を刮目していた。彼女の視線も気づいていないようだった。ロイスは一人で勝手に胸をなで下ろした。なぜそんなことをしたのかは、わからなかったが……

「ねえロイス、ちょっといいかな」ビクッとした彼女が上体を跳ね起こすと、いつの間にかトムが傍らに座っていた。

（次号に続く）

METAL MAX RETURNS

メタルマックスリターンズ 9月下旬に新出撃！！

これは続編ではない！！

データイーストの看板RPGシリーズの最新作『メタルマックスリターンズ』は、特異なソフトである。

一昨年に発売された『〜2』の続編かと思いきや、開発者たちはそんなことを微塵も考えていなかった。

「ファミコンで発売された第一作……。作りこめなかったのが悔しい。容量制限、完成納期、ハードの限界。アイデアはいくらでもあったのに、死蔵されてしまうのは何としても惜しい」

そう、『〜リターンズ』の出発点は、ファミコン版なのである。

人と戦車のRPGとうたった2層構造の肉体性、自由度の高いシステムを持つファミコン版は高い評価を受けた。しかし、それは開発陣の本意とするところでもなかった。そして『リターンズ』へ。飽くなき意欲が、RPG界を揺るがす！



『リターンズ』は単なる「続き」を意味しないやり残した仕事を追い続けた開発者達の執念の結果である

「もっといろいろなことが、やりたかったのに……」。完成したソフトをみると沸き上がるこの複雑な思いに真っ向から挑んだ開発者達がいた。「このシステムは、ストーリーはもっともっと面白くなる！」。そして、思惑どうりにできあがったそのソフトこそ『メタルマックスリターンズ』なのである。



メタルマックスシリーズ小史

スーパーファミコンの発売によって、ファミコンの市場が急激に落ちこんできた平成3年5月、『メタルマックス』は発売された。ファミコン用ソフトということで特に注目されていたわけではなかったが、近未来を舞台にした世界設定と自由度の高い斬新なゲームシステムが評判となり、マニアックな層を中心にしてヒットした。この当時のデータイースト作品には『ダークロード』など、マイナーではあるが佳作が多い。

『2』の発売は平成5年の3月。スーパーファミコンで発売された。前作よりややシナリオ寄りの作りになっている。



↑ファミコン版『メタルマックス』
1991年5月24日発売/4メガ
この時点で基本システムのほとんどが固まっている。ただし戦車の改造はほとんどできず、簡単なものに留まった。

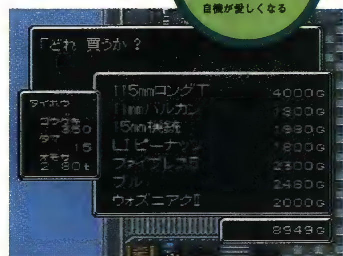


↑スーパーファミコン版「メタルマックス2」/1993年3月5日発売/12メガ
ストーリー性が強められており、操作系は大幅に改善された。「リターンズ」のシステムはこの線を踏襲している。

容量が足りなくて泣く泣くいろいろ削った前作

32メガにパワーアップして存分にアイデア投入

容量が多けりゃいいゲームになるわけではないが、それにしても4メガと32メガでは、ファミコンとスーパーファミコンの違いを差し引いても3倍以上のパワーアップだ。キャラクターデザインを担当した山本貴嗣のイラストは忠実に再現され、愛機たる戦車のチューンナップはアイテム、改造後のグラフィックともバリエーションが大増した。



TANK 戦車
改造のしがいあり。ぐんぐん強くなる自機が愛しくなる

→主砲の他に副砲が付き、シャシーの耐久性上げる工作をしている。↓戦車のパーツ屋。自分自身を強くするのではないところがコレクター心をくすぐる。

イベント関連もまた同様だ。もともとストーリーを追わせるゲームではないだけに、イベントの種類と演出がそのままゲームの内容を決定する。だからこそ容量が増えた分だけアイデアを徹底的に絞り出すことができ、表現可能な最高レベルまでやり尽くした。もちろん細かな遊びも多数散りばめて、固いだけのRPGにならないようにする気配りも随所に見られる。遊び込むほど奥深いのが『リターンズ』だ！



↑ある塔の倒壊シーン。戦車がかかわっていることを考えると、妙にリアルに思えてしまう。

IVENT イベント
シリアスからコミカルまで、自在の演出で世界を組み立てる

ハードとプログラム技術でどうしても及ばない部分があった

いずれもグレードアップして表現力が一気に向上

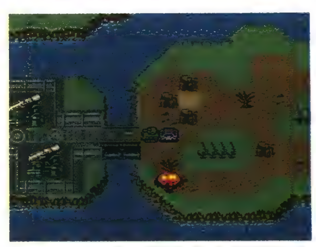
容量がどれほど増えたとしても、それを有効に活用するためのプログラム技術が貧弱では話にならない。ここでも相応の工夫のあとが見られる。例えば戦闘時のアニメーション展開を見てみる。画面の左右に分かれて、それぞれ攻撃時にアニメーション処理が入るオーソドックスなタイプだが、演出表現レベルは高いし、何よりもテンポよく進んでいく。処理系のプログラムを相当に工夫していないとできないのだ。

スーパーファミコンとしての利点は『2』の時点である程度確立していたが、『リターンズ』ではさらにプログラムのシェイプアップを図り、上記のアイデアも実現できるようになったし、グラフィックも大掛かりになった。

画面写真やプレイしているだけではわかりにくいところにも力を注ぎ、さらなる高みを目指したのが『リターンズ』だ！

VIDUAL 映像
スピードと丁寧さの両立。技術の進歩が世界を大きく広げた





地味すぎず、派手すぎず。戦闘のテンポを第一に考えたアニメーション構成。じっくり作りこまれて洗練されている。

複雑なシステムだからこそ操作性をたかめたかった

とことんまでユーザーフレンドリーな操作系の開発

最初にゲームに触ってみて驚かされるのは、その手触りの滑らかさ。ボタンの反応は素早く、不快感をまったく与えない軽やかさがある。打てば響く感触だ。こうした操作性は軽視されることが少なくないのだが、長い時間を遊ぶRPGにとってはきわめて重要な要素である。

各種の情報を引き出すシステムも練りこまれている。BSコントローラーというアイテムを入手すれば、あらゆる状態がたちどころに表示される。使用コマンドも自在に設定することができるので、戦車と同様に自分の使いやすいように組み上げることが可能だ。

これだけは自信をもってユーザーの皆さんに断言できる。遊んで楽しいのはすぐれた操作性だから、と『リターンズ』は語りかけているのだ。



戦闘時のコマンドは自在に設定可能だ。よく使うコマンドを前に出せばスムーズに進む。

INTERFACE 操作系
流れるように、とはこのことか。戦車との一体感を作り出した



BSコントローラーの表示画面。ありとあらゆる情報を集約して表示し、戦闘を助ける。



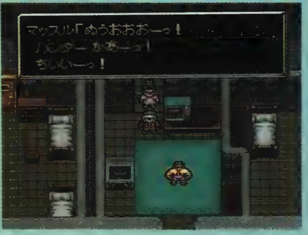
次号を待て!!

This is the RETURNS

全ては妥協を許さぬ開発者魂から！それがメタルマックスリターンズだ！

ここまでで紹介したことだけが『メタルマックスリターンズ』の魅力ではない。山本キャラクターの造形の妙、細かなセリフから見え隠れするシナリオライターの遊び、やけくそなほど自由度が高く、発売前のデバッグ作業を心配してしまうほどの物語構造など、随所随所に開発陣の『メタルマックスリターンズ』に対する心意気を感じさせられる。

次号ではメイン企画の宮岡寛さんをお招きして、開発サイドから見た『リターンズ』をじっくり語ってもらうことにしよう。こうご期待！



問い合わせ先／☎03-3398-5317（24時間テレフォンサービス）

PC-ENGINE

95年9月29日
8800円
NECアベニュー

Jコード 005070

同級生

ゲームの目的■夏休みの間、様々な女の子とつきあっていく／専用マウス対応／スーパーCD-ROM²

ちょっとHな、ひと夏の思い出作り

■ナンパ一直線！

高校三年生の主人公が、「ひと夏の想い出」を作るために女の子とつきあっていくゲームだ。

ゲームの開始は、夏休みのアタマから始まる。夏の終わりまでに様々な女の子に出会い、そして、いろいろな体験をしてゆくのだ。

■町を歩き回る毎日

プレーヤーは、主人公を操作して町や学校など様々な場所をうろつき、いろんな人物に出会ってゆく。こうして女の子に何度も会っていくうちに、親密度が増して仲よくなっていく、というワケだ。

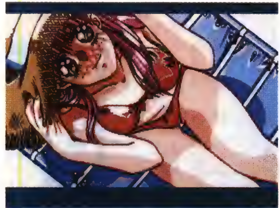
中には、特定の場所や特定の時間でないと会えない女性がいたり、「あちらを取ればこちらが立たず」的に、ふたまたをかけられない女の子も。町中を歩き回って、色んな女の子とつきあっていくのだ。

■控え目に、でも「H」

もとのパソコン版はかなりの人気だったこのゲーム。H度のほうはかなり高かったのだが、コンシューマー機ということもあり、このPCエンジン版はさすがにソフトなものになっている。

とはいえ、新たに描き起こされたグラフィックも、「見えそで見えない」チラリズム爆発だ。発売日が伸びちゃったのは悲しいとこだが、我慢して待つべし！


つきあえる女の子は全部で15人だ


新たに描き起こされたシーンも満載だ

SFC

95年9月中旬
11400円
ヒューマン

Jコード 019607

クロックタワー

ゲームの目的■悪魔の子供が潜む洋館からの恐怖の脱出アドベンチャー／24M

パニックシリーズ、今度はホラーで勝負

■今度はホラーでパニック

沈みかけた豪華客船から脱出するゲーム、『セプテントリオン』(93年)、消防士となって、燃えさかるビルから人々を救助する『ファイヤーメン』(94年)。ゲームの世界にパニック映画のスリリングなストーリー性を持ち込んだこの2本は、今でも根強い支持を受けているゲームだ。

そしてこの2本に続く第3弾として登場したのが、この『クロックタワー』。でも今度のパニックは、災害ではなく、精神的な恐怖。不気味な洋館からの脱出がテーマの、ホラーエンターテイメントなのだ。

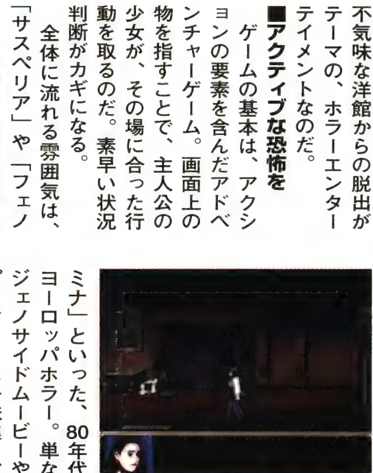
■アクティブな恐怖を

ゲームの基本は、アクションの要素を含んだアドベンチャーゲーム。画面上の物を指すことで、主人公の少女が、その場に合った行動を取るのだ。素早い状況判断がカギになる。

全体に流れる雰囲気は、「サスペリア」や「フェノミナ」といった、80年代のヨーロッパホラー。単なるジェノサイドムービーやスプラッタとは一味違う、心が震えるような恐怖を狙っているというわけ。

もちろん、ホラー映画的なお約束も健在。良質なゲームが続いているシリーズなだけに、今度はどんなパニックを見せてくれるのか。期待して待ちたいところだ。


※画面は開発中のものです


※画面は開発中のものです

3DO

95年9月22日
9800円
HATNET

Jコード 002071

ゲームの目的■エイリアンの生息する宇宙船内を冒険するアドベンチャー／CD-ROM 4枚組

デイドラス
~エピソード1・難破船のエイリアン~

アメリカ産の濃いSFを体験

ハリウッドの協力をえて制作された、SFアドベンチャー。既にパソコンでリリースされ好評を博しているこの作品が、3DOにもようやく登場した。

2人の仲間と共に、謎の宇宙船内を探索。現れるエイリアンと戦い、そして各ブロックを仕切る扉に設置されたパズルを解いてゆく。SFファンにも納得がいく、本格的な作りが魅力。


カメラアングルはとても映画的

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年11月21日発売■任天堂■SFC 【F-ZERO】
©1990 Nintendo

アタックに全てを賭ける

滋賀県 進藤昌信（22歳）

スーパーファミコンの本体と一緒に買って、めちゃくちゃハマりまくってました。とにかくヒマさえあれば、電源入れてやりまくってましたからね。それというのも友達でいたんですよ。すんげー、速いヤツが。どうしてもそいつの記録を破りたくて、それでやっていたようなものでしたから。だけど抜けないんです。何回やってもそいつの記録が。マジでくやしいんですよね、こういうので負けるのは。最近では忘れかけてるけどあの頃のゲームは燃えたっけなぁ。また遊ぶかな？



→最速の男をめざして走るアツいゲームだ

3DO

95年10月
7800円(予)
コナミ

Jコード 007013

ゲームの目的■近未来が舞台のSFアドベンチャー／CD-ROM

ポリスノーツ

過去を消された男の物語

時は西暦2040年。過去の事故により、30年もの間仮死状態で宇宙空間をさまよった男、ジョナサン。

時は流れ、しかし彼の年齢は変わっていない。時に取り残された男。現在の彼の職業は、探偵……。

すでにパイロット版が先行発売されており、それからもシナリオ作りの緻密さなどがうかがえる本作。期待大の一本だ。


アニメーションの使い方も抜群にウマイ

SFC

95年9月29日
10800円(予)
バンダイ

Jコード 025381

ゲームの目的■孫悟空の活躍を追いながら、次々に現われる強敵と戦い抜く／カートリッジ

ドラゴンボールZ
超悟空伝（スーパーごくうでん） 覚醒編（かくせいへん）

強大な悪の力を叩き潰せ孫悟空！

マンガを読むように物語が進み、要所でプレーヤー選択の戦闘が行われる「プレイングコミック」。第2弾は前作の続きから、フリーザ編までのエピソードが収録されている。また、戦闘シーンには上空ステージが追加。これにより原作のような大技が可能となった。メテオスマッシュのような、蹴り上げて叩きつける技が再現されている。



天津飯にメテオスマッシュが炸裂

五劫のすり切れ

先日、友人からファミコンカセットを1本50円で買い、連日それにハマっている。「ゼビウス」「クルクルランド」「バルーンファイト」etc……。私はゲーム機は5台ほど持っているけれど、熱中度、ハマリ度の高いゲームソフトが一番数多いのはファミコンじゃないかと最近マジに思っている。（RB33ゴリ）

3DO　Jコード 024562
95年9月8日
6800円
EAV

アローン・イン・ザ・ダーク2

ゲームの目的■のろわれた屋敷が舞台のホラー・アドベンチャー／CD-ROM

今回の冒険は、戦いまた戦いの連続だ！

■ポリゴン野郎カンバック

ポリゴンを用いたキャラクター、映画的なカメラワーク、そしておどろおどろしい舞台背景。パソコンをはじめ、3DOでもリリースされ人気を博したアドベンチャー『アローン・イン・ザ・ダーク』。このゲームの続編が、ようやく3DOにもお目見えだ。

前作は、閉じ込められてしまった屋敷の中を、グロヌチャヌチャした怪物達と戦いながら、屋敷の謎を解いてゆくというものだった。その世界設定にはクトゥルー神話が用いられており、恐怖の演出に一役も二役もかっていた。

今回の『2』では、それに変わっておどろおどろしいブードゥがベースになっている。ブードゥ、といえば、そう「ゾンビ」である。今回もまた厄介な冒険になりそうだ…。

■アクション要素アップ！

今回の特徴は、戦闘の重要度が格段に増した点にある。前回でも戦闘は必要だったが、今回はそんなものではない。ライフル片手に現れるゾンビ達をバシュバシュなぎ倒してゆくのだ。まるでバイオレンス映画。

謎ときの難解さ。これは、前回と同様にかなり厄介なもの揃いだ。あらたにパズル的な謎も施されていて、一筋縄では行かない。

全体的に前回ほど「コワく」ないのが、やや残念なところではある。


ゾンビ野郎を撃ち殺せ！



難解な謎、また謎の展開だ

SS　Jコード 025569
95年9月29日
5800円
ギャガ・コミュニケーションズ

QUANTUM GATE
～悪夢の序章～

ゲームの目的■環境破壊を食い止めるための秘密プロジェクトに巻き込まれていく軍人が主人公のSFアドベンチャー／CD-ROM

酸素を発生させる鉱物を求めて

環境破壊によって不足した酸素とオゾンを補うために、異世界の惑星に眠る鉱物の採掘プロジェクトに参加する軍人を操作する。

ストーリーは映画のように一本調子に進むが、要所では会話をかわしたり、探索をしたりといったプレーヤーが操作するシーンも用意されている。

また、ストーリーの途中から始めることも可能だ。


最初の舞台は立入禁止区域の多い基地

PS　Jコード 018724
95年9月8日
4900円
アスミック

宝魔ハンターライム
Special Collection Vol.2

ゲームの目的■魔界の美少女ライムが主人公のアニメーション／CD-ROM

コスプレすればラクラク妖怪退治

昨年12月に発売された『宝魔ハンターライムSpecial Collection Vol.1』の続編が登場。

主人公はコスプレして戦うのが得意な魔界の美少女ライム。人間界との友好を保つため妖怪退治に精を出す。今回は、倒したはずのW・ペガサスが再び登場するほか、プールでファミレスで、コミケで大活躍だ。


ここってもしかして、コミケ？

SS　Jコード 024295
95年9月22日
7800円
リバーヒルソフト

ブルー・シカゴ・ブルース

ゲームの目的■シカゴで起こった殺人事件を解決する／CD-ROM2枚組

本格ハードボイルドロマンの香り

■シブさ満点の一作

徹底的に雰囲気作りにこだわったアドベンチャーを、多数世に送り出してきたソフトハウス、リバーヒルソフト。同社の作品の中では最長のシリーズ作、『J・B・ハロルドの事件簿』シリーズ最新作が、この『ブルー・シカゴ・ブルース』だ。

渋さあふれる様々な演出、そして都会に生きる人間の心理を描いた「大人の」シナリオが支持されてきたこのシリーズ。この最新作でも、その長所は不変だ。

主人公は、架空の町・リバティタウンに勤務する刑事、J・B・ハロルド。彼の同僚であり、そして彼女でもある女性の殺害事件の謎を解くため、シカゴへと降り立つ。事件は、彼女が死ぬ前日の殺人事件と絡まりあう。はたして彼女は何を調査していたのか。捜査期間はたったの3日。限られた時間の中で、事件の真相へと近づいてゆくのだ。

■実写映像も魅力的

ゲーム内の映像は、実際にシカゴへロケに行って撮影された映像が使用されている。また、その映像のカット割りやカメラアングルなども、映画を強く意識した高い水準のものになっている。実写映像ものにありがちな、妙に浮いた感じは全くない。引き締まった映像が、シリアスさをよりいっそう高めている。


捜査の基本は足。まめに聞き込みをせよ


はたして、事件の真相はどこに……

SS　Jコード 019372
95年9月下旬
8800円
アスミック

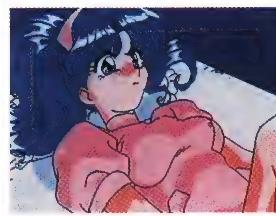
宝魔ハンターライム
Perfect Collection

ゲームの目的■美少女ライムが妖怪を倒すアドベンチャー／CD-ROM／2枚組／18才以上推奨

マニア心をキュッと掴む演出

コスプレして妖怪を退治する美少女、ライムの活躍を描くアドベンチャー。コマンドを選択して、事件を解決していく。1話完結式の、全8話を収録。アニメーションシーン満載、もちろん全編、人気声優による吹き替えが入っている。

30分アニメを意識したノリで進む。オープニングからCM、次回予告まで入っている徹底ぶりだ。


脱衣麻雀のひとコマではありません

SS　Jコード 025577
95年10月予定
5800円(予)
ギャガ・コミュニケーションズ

THE PSYCHOTRON
サイコトロン

ゲームの目的■精神コントロール装置をめぐるアドベンチャー／CD-ROM

人の心をあやつる驚異のマシン！

旧ソ連が極秘に開発していた、人の心を自由にコントロールするマシン、サイコトロン。悪用すれば世界征服さえできるこのマシンをめぐる事件を、CIA捜査官となって追跡するアドベンチャー。実写ムービーをふんだんに使ったドラマ仕立ての作品。選択肢の中から答えを選びながら進むわかりやすいシステムで、誰でも気軽に楽しめる。


選択肢によってムービーの内容が変化

古典の旧県名を覚えるために、テスト前日に信長の野望をプレイしたら、そこだけは完璧にできたけど、10点分しかでなかったので悲惨な結果が返ってきた。（トマーン）

PS　クーロンズ・ゲート

Jコード 025585
95年10月未定
価格未定
SME

ゲームの目的■1997年香港で突如浮上した九龍城に潜入し、浮上の原因を突き止める／CD-ROM


真ん中の女性の名は小黒（シャオヘイ）

風水歪んだ香港のサイバーテイスト

舞台は近未来の香港。風水の歪みによって生じたネオ九龍城に潜入し、原因を求め複雑に入り組んだ路地、ビルの狭間などをさまよい歩く。

通貨単位としての「シザ」（香港での死者の副葬品）、広東語や北京語を使った登場人物名など、雰囲気作りへのこだわりがすごい。

香港の持つ混沌と調和をテーマにした異色作だ。

VB　インスマウスの館

Jコード 026077
95年10月13日
4900円
アイマックス

ゲームの目的■「クトゥルー神話」の恐怖を体験できる、3Dホラーアドベンチャー／カートリッジ


館の中にはこんな化物がたくさんいる

「クトゥルー神話」の恐怖を味わう

恐ろしい邪神に恐怖する人々を描いた小説、「クトゥルー神話」。このソフトは、その小説の化物が巣くう館を舞台にした、3Dアドベンチャーゲームだ。

プレーヤーの目的は、全20にもなるこの館から、麻酔銃やトラップなどのアイテムを駆使して脱出すること。3D機能で画面から飛び出す化物が、今までにない恐怖を与えるのだ。

SS　メタルファイターMIKU

Jコード 025976
95年9月
6800円
ビクターエンタテイメント

ゲームの目的■ネオプロレスの統一チャンピオン・プリティーMIKUが、ナゾの新団体「獅子の穴」に立ち向かう、アドベンチャーゲーム／CD-ROM

ミクちゃん、ゲームに出演する！

■知る人ぞ知る原作アニメ

女子プロレスに強化装甲という設定を取り込んだ、テレビアニメが原作のアドベンチャーゲーム。放映時間帯は金曜日の早朝（関東地区）。放送地区も一部限定と、原作はまさに、知る人ぞ知るアニメだった。だが、ストーリーは面白く、口コミで広がっていった。

ゲームはテレビ版から半年後。謎の新団体「獅子の穴」から挑戦状が叩きつけられた。プレーヤーは主人公のミクを鍛え、強豪たちを倒さなければならない。

原作を知っていればもちろん、知らなくとも楽しめるストーリーになっている。

■会話の進め方が重要

ゲーム中、登場するキャラクターと何を話すか、ミクが何について考えるか。それら内容が、彼女の成長に大きく関係している。答えの選択によって、関連パラメータが変化。得意技や弱点などに影響するのだ。物語を楽しみながら、自分だけのプリティー・ミクを育てられるということだ。



答え方によってパラメータが上下する

■アニメのようなバトル

格闘シーンは、技を選択して闘うシミュレーションバトル。挑発や「マイクパフォーマンス」といった、プロレスならではのファイトも用意されている。それがアニメーションを交えて展開されるのだ。ダウン攻撃のムーンサルトなどは、アニメのような演出だ。



迫力のアニメーションバトルで対決！

PC-9801　EXCITINGみるく 第1話

Jコード 005924
95年9月上旬(予)
1500円(込)
TAKERU

ゲームの目的■学園が舞台。くるみとみるくのアドベンチャー／3.5inch2枚／5inch2枚／CPU286以上推奨／1人用／TAKERUのみ販売

ラブコメ風のドタバタ劇

連載コミック感覚の学園アドベンチャー。自分の中に未来から来た少女みるくの人格が同居してしまった、女子高生くるみの回りに起きる珍事件の数々。

LA　MYST

Jコード 004260
95年9月(予)
価格未定
パイオニア

ゲームの目的■神秘と謎のMYST島での時空を超えた冒険／MEGA-LD

CGの美しさは一級品

古代神殿の背後に、近未来ロケットの遺物…。こんな不思議なMYST島で、時間を超えた冒険をする。美麗CGが作り出すクールな電脳リゾート地へ。

PC-FX　ブルー・シカゴ・ブルース

Jコード 023035
95年10月予定
価格未定
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■刑事ハロルドが、恋人のキャサリンの死をきっかけに、連続殺人事件の解明に向かう／CD-ROM


時間は容赦なく、刻一刻と迫ってくる

犯人逮捕までの期限は4日間

かつてパソコンで大ヒットした『J.B.ハロルド』シリーズの最新作が、PC-FXにも登場。時代考証や人物描写にこのゲーム特有のこだわりが感じられる。

今回は、刑事ハロルドの同僚であり、恋人でもあるキャサリン刑事の死から始まる。捜査期間は4日間。シカゴに飛び、連続殺人事件に巻き込まれていくハロルドの苦悩を味わいたい。

PS　トワイライトシンドローム

Jコード 019585
95年9月予
5800円(予)
ヒューマン

ゲームの目的■世間に流布する怖い噂話の真相を探るホラーアドベンチャーゲーム／CD-ROM

寝苦しい丑三刻になにかが起こる

■あの怖い噂を聞いた？

このゲームは、全9話のオムニバスストーリーで構成される、ホラーアドベンチャーだ。主人公は女子高生。2人の友達を引き連れて、怖い噂の真相を調べに行く。行き先は真夜中の学校をはじめ、噂のたちそうな場所。年頃の娘が真夜中に何をしている。という声が聞こえそうだが、怖いもの見たさに勝るものなし。

■3段階に変化する画面

まずは幽体離脱して自分を見ているような、サイドビューの画面を進む。そして重要な場面になると、自分の視点に早変わり。このアドベンチャー画面では、怪しいところを調べていくのだ。また、この2つの画面では、主人公たちに恐怖レベルが設定されている。ゲームの進め方によって値が変わり、それによりエンディングが変化するぞ。噂の真実が本当は何なのか。真のエンディングを目指して何度でもトライしよう。


夜の闇に校舎が怪しくたたずむ

■のめり込ませるサウンド

こういったホラー作品はサウンドが命ともいえる。このゲームは、そのサウンド面に力が入っている。その一番のウリは、立体音響を使用したことだ。作品中の緊迫した雰囲気をタップリと味わえる。ヘッドフォンをしてプレーすれば、さらに臨場感が増すかもしれない。蒸し暑さの残る夜でも背筋が凍ったりして？



今のは目の錯覚、それとも何かいた？

五劫のすり切れ

池袋でアルバイトしてた頃、毎日のように、仕事が終るとみんなで居酒屋に行き、二次会ではゲームセンターに行っていた。男の子がプレイしてるのを後ろから応援したり、カーレースを全員でやったり、かなりうるさかったかもね、UFOキャッチャーで「あれ欲しい」っていうと帰り際に「やっととれたよ」と渡してくれたあの人、元気かなあ。（ハナカゼヒイタ）

MAC　Jコード 022705
95年9月上旬
9800円
セキサス

ハゲマルドン ～宇宙最終戦争～

ゲームの目的■謎を解きつつ怪しげなエイリアンと対決する／CD-ROM

冗談のつもりがつい本音が出てしまい

■プレーヤーに放つ毒ガス
荒野の彼方に工場のような建物が見える。そこは昨今マスコミを騒がしている宇宙教団体を思わせる宇宙教団ムア本部。ハイレグのマッチョ娘達が出迎え、入りたければ寄付をどうぞと迫る。国民的英雄である投手も小道具に登場する。タイトルからも連想できるが、これは「この時代」を終末的な眼で描こうとしたSFアドベンチャーなのだ。
制作者の時代感覚や意識の投影が、かなり露骨だ。普通なら、鼻につかないようにに巧妙に隠されているはずのもの。しかし、このゲームはそのへんがかなり無防備だ。それがプレーヤーを挑発し、ゲームに引き込む魅力ともなっている。


どぎついパロディ感覚

■意欲的なアンバランスさ
プレーヤーは、次々現れる謎を解きながらゲームを進める。最終的には兵器を手に入れ、エイリアンとの戦闘シーンも出てくるが、全体としては謎解きに重点が置かれている。面倒なアイコン操作はない代わり、移動マップの方向感覚がアバウトなのが難点だ。


タコ型エイリアンとメカで戦闘

細密なCGで描かれた頽廃した風景は、どこへ導かれるか分からない不安を誘う。毒々しいまでに美しいエイリアンの色彩は、禍々しさを感じさせる。ゲーム全体は悪ふざけなノリ、パロディ感覚をねらっているように思えるのに……。

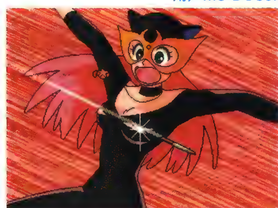
PC-9801 PC-9821　Jコード 008231
95年9月1日
9800円（予）
タキコーポレーション

魔法のプリンセス ミンキーモモ

ゲームの目的■ミンキーモモの、ファンタジー世界を舞台にしたアドベンチャー／3.5inch6枚／5inch6枚／バスマウス対応／CPU386以上推奨／286以上動作可能／RAM640K以上／HD専用／MS-DOS3.3以上／VX以降

変身前と変身後どっちが好き？

82～83年にかけて放映されていた、同名アニメが原作のアドベンチャーゲーム。ストーリーは、モモと3匹のお供がファンタジー世界を冒険するという、オリジナルのもの。でも魔法の力でオトナに変身、事件を解決するという展開は、アニメと同じノリなので、ファンは安心。原画に、TVアニメのスタッフ、渡辺浩氏も参加している。


大人になったら何になる～♪

X68000　Jコード 010081
95年10月上旬(予)
1500円(込)
TAKERU

EXCITINGみるく 第1話

ゲームの目的■学園が舞台。くるみとみるくのアドベンチャー／TAKERUのみ販売／1人用

くるみの中にみるくが…

みるくはタイムパトロール。歴史を狂わせようと企む科学者を追って、現代にやってきたが……。連載コミック感覚で楽しめる、学園アドベンチャー。

FM-TOWNS　Jコード 019941
95年10月上旬(予)
1500円(込)
TAKERU

EXCITINGみるく 第1話

ゲームの目的■学園が舞台。くるみとみるくのアドベンチャー／TAKERUのみの販売／1人用

禍転じて喜劇になる!?

普通の女子高生くるみ。その中に、タイムパトロールみるくの人格が!? そして謎の転校生の正体は？ ラブコメを読む感覚で進む学園アドベンチャー。

PC-9821　Jコード 009563
95年9月下旬
11000円
ファミリーソフト

DIES IRAE

ゲームの目的■発掘された謎の遺跡に隠された秘密に挑む／CD-ROM1枚／1人用

手堅い作りのSFアドベンチャー

舞台は惑星ゾディアック。この星の警察軍に勤務する3人が主人公のアドベンチャーだ。3人のうちから一人選んでプレー。3つの角度から物語を追ってゆくのだ。
ある日発見された、謎の古代遺跡。そして、暗躍する謎の組織……。ストーリーの大筋は共通だが、枝葉の部分がキャラクターによって違うものになるのだ。


つっかえるところはなくスムーズに進む

WINDOWS　Jコード 028185
95年10月21日
価格未定
ソニー・ミュージックエンタテインメント

東脳

ゲームの目的■転生がキーワードのアドベンチャー／CD-ROM

物語を作り上げる輪廻転生システム

ソニー・ミュージックエンタテインメント主催の、デジタルエンタテイメントプログラムで、人物部門優秀者に輝いた佐藤理氏。この作品は、そのコンテストで氏が発表したものをモチーフにしている。ゲームはアドベンチャー形式。輪廻転生がキーワード。主人公リンが、「東脳」でなくした魂を取り戻すのが目的。Mac版は発売中。


生きるとは死ぬことと見つけたり!?

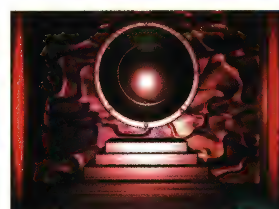
MAC WINDOWS　Jコード 028207(Mac) 028193(WIN)
95年10月21日
価格未定
ソニー・ミュージックエンタテイメント

中天

ゲームの目的■宇宙空間を舞台に「中天」を救うアドベンチャー／CD-ROM

光と闇の誕生からすべては始まった

ソニー・ミュージックエンタテイメント主催の、デジタルエンタテイメントプログラムにおいて、93年度プロコース人物部門&作品部門を制覇した、佐藤理氏による作品の第2作目。プロデュースからキャラクターデザイン、音楽も自身が手がけている。
舞台は、誕生したての宇宙。暗闇が近づきつつある空間、「中天」を救う。


時の果てに何が見えるか

ボクのワタシの思い入れゲーム

発売■アスキー■FC 【ウィザードリィ】
©ASCII

ああ、我が愛しのキャラたちよ……

東京都　菊池武史（27才）

『ウィザードリィ』……ボクはパソコン版（しかもPC8801）でこのゲームにハマっていたんだ。幻のムラマサブレードを求めて、地下10階を徘徊していたあの日……テレビを見ながらプレーしていたのが悪かった。まさしく宝箱を開けた瞬間、テレビから「ルパーン！ あったわよお！」という峰不二子の色っぽい声がっ！ それにつられてテレビを見たのが運のツキ。ふたたび画面を見た時、我が愛するパーティはテレポーターにひっかかっていて、全員あわれ石のなか……トホホ。

→アイテム探しに明け暮れたあの頃……

ゲームは面白い。誰が何と言おうと面白いものは面白い。人の頭の中で考えられたものが絵となり音楽となり、それがゲームだ。何てすばらしいんだ！　有史以来最高の発明だろう。すごい。すごすぎるよゲームは。だから僕はゲームが好きさ。でもオタッキーじゃない。オタッキーは嫌いさ。なんかいかにも、って感じで。オタッキーじゃないゲーマーがもっともっと増えるとうれしい。（サターソ）

五劫のすり切れ

SFC

Jコード 023582

95年9月22日

9800円

EAV

ゲームの目的■ヘリコプターやホバークラフトを駆り、テロリストの野望を打ち砕く／16M／カートリッジ／パスワード

ジャングルストライク

単独の任務には危険がいっぱい

世界征服を企む、テロリストと戦うアクション。ヘリコプターやホバークラフト、果てはステルス爆撃機に乗り込み、基地の壊滅などのミッションをこなす。

視点は斜め見下ろし型。地形の高低が分かりやすくなっている。ただ自機が下を向いていても、方向キーの上を押すと下に向かってしまう。この特殊な操作に慣れるのが先決。



操作に慣れないとカッコ悪いプレーに

MAC

Jコード 009091

95年11月25日

9800円

バンダイビジュアル

ゲームの目的■タイムマシンスーツで、歴史をねじ曲げようとする陰謀を阻止する／CD-ROM3枚／要256色／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上、ＬＣ520以上

ジャーニーマン・プロジェクト2（日本語版）

真実はただ一つだけ 時を駆ける男第2弾

ある朝、未来の自分が現れ、歴史を変更した罪を着せられたと告げる。「自分」の無実を証明するには、タイムマシーンスーツに身を包み、時空を越えてねじ曲げられた歴史を修正して回るしかない。

歴史的事実とＳＦとを融合させた、本格的なストーリー。質の高い実写映像やサウンドが、タイムトラベル気分を盛り上げる。



ツヤツヤして存在感あるグラフィック

SFC

Jコード 009768

95年10月未定

価格未定

マジファクト

ゲームの目的■画面内にあるカギを集めてステージクリアするアクションゲーム／8M／カートリッジ

ガンガンガンチャン

お役に立ちます アナタのぽよよん

敵を避けながらカギを集め、ステージをクリアするアクション。また画面内には敵だけでなく、ぽよよんというナゾの生物がうろついている。捕まえていっしょに歩けば、ぽよよんは敵の動きを止めるなど、手助けしてくれる。

対戦モードでは、たくさんのぽよよんを、自分の陣地に連れて帰れば勝ち。妨害もありで、思わず熱中。



ぽよよんよ、どこへ行く

MEGA-CD

Jコード 007803

95年9月1日

6800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■消防士として、火災現場から逃げ遅れた人を救い出すアドベンチャーゲーム／CD-ROM／1人用

ファーレンハイト

逃げ遅れた人々を迫る炎から守れ

炎渦巻く場所から、逃げ遅れた人々を救出する。映画『バックドラフト』を疑似体験しているようだ。

ゲームの画面は取り込み画像。少々画像は粗いが、臨場感はかなりのもの。また、自分の視点で進むというのも、緊迫感を高めている。ルートの選択やステージクリア条件など、仲間が助言をしてくれる。聞き逃がしたら後の祭りだ。



恐怖感をぬぐい去って炎の中を進む

MD

Jコード 019003

95年9月1日

7800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■コミック世界から脱出するため自分の創造したモンスター達と戦う／16M／カートリッジ／1人用

コミックスゾーン

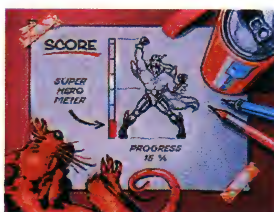
アメコミ世界で作者自ら大暴れだっ！

■ザッツ「アメコミ」

人気アメリカン・コミック作家、スケッチ・ターナー。ある夜、漫画を描いていた彼だが、なんと彼が作った作中人物である悪党、モータスによって、漫画の中に引き入れられてしまう。モータスは、作者であるターナーを殺して、人間になるつもりなのだ！

元の世界に戻るために、自分の創造した様々なモンスター達に立ち向かっていく……。

舞台もアメコミなら、ストーリー自体もアメコミ仕立て。荒唐無稽な設定、はでな描き文字によるバイオレンス、オーバーなアクション。アメコミの魅力を、そのままゲームにしたのがこの『コミックスゾーン』なのだ。



スコアを表すヒーローメーターだ

■漫画世界でバトル開始！

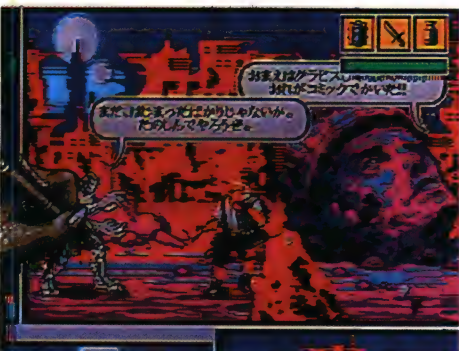
プレーの舞台は漫画の中。ということは、戦いのフィールドとなるのは漫画のコマの中だ。一つのフィールド（コマ）での戦いが終わると、矢印がしめすコマへと移動、再び戦闘開始だ。つぎつぎに現れる敵と戦い（なんと、画面外から現れるモータスの手によって敵がフィールドに描き足されることもある！）、数々の仕掛けを突破してすんで行く。

登場するモンスターやターナーはフキダシによって会話するし、敵を殴ったり殴られたりすると、「ＳＭＡＳＨ！」「ＯＵＣＨ！」などと、描き文字が一緒に出たりする。徹底した「アメコミ」演出だ。

枠で区切られて見えないところからいきなり出現する敵、吹っとばすとコマを突き破って飛んで行く敵など、奇抜なアイデアも満載されていて、なかなか飽きさせない一本だ。



コマとコマとの間を移動していくのだ



敵を描き足すんじゃない!!!!

●プレイイメージ●

元はアメリカ生まれのこのゲーム。アメリカ生まれというと、「演出やグラフィックはいいけど、操作がおざなり」という印象が少なからずある。だがこのゲームの場合、動きは滑らかで、操作の手ごたえもしっかりしており、大味な印象は受けない。また、技の数もけっこう豊富で（コマンド技もある）、これを敵に連続で叩き込むのがキモチイイ。戦略うんぬんより、がちゃがちゃ操作して殴っているのが楽しいゲーム。この辺はアメリカ産ならでは。

連続技でボーナス得点もあるのだ

Play Image

プレイステーション、セガサターンの値下げにつられて、2ついっしょに衝動買いしてしまった。ゲームを買ったのは、ゲーム＆ウォッチ以来。（金星人）

SFC　Jコード 006084
95年9月29日
9600円
エニックス

ハーメルンのバイオリン弾き

ゲームの目的■勇者ハーメルとフルートが魔王を倒すアクション／12M／カートリッジ

見た目ポップ、やる事極悪。でもギャグ

■設定はハードだが……
……大魔王の後継者でありながら、勇者となり、バイオリンを弾いてモンスターを倒すハーメル。そして彼をそっと見守るけなげな少女、フルート。これは、そんなふたりの冒険物語である。
……うそ。
ゲームの原作となっている同名のマンガは、時折シリアスになるものの、基本はギャグタッチ。そんなわけでゲームも色使いは明るいし、キャラクターも可愛らしく描かれている。


これで勇者なんだからタチが悪い

■ギャグマンガらしく
ゲームの内容は、敵を倒しつつステージのゴールを目指すアクション。フルートと協力して、戦ったり難関を突破したりしながら進んで行く。しかし、協力とは名ばかり。実際はフルートをぶん投げて壁を壊したり、踏み台にして高い場所へ登ったりする。
さらに、高いジャンプが可能、壁を壊せるなど、各種の特殊能力を持つアヤしい着ぐるみを装着させて、それを利用する始末。
しかしマジメにフルートを投げるハーメルと、あたふたしながらも、まんざらじゃなさそうなフルートを見ていると、ドタバタアニメを鑑賞しているようで楽しい。「なんてヒドイことを……」と嘆くより、ふたりの表情を見て笑う方がずっと楽しめるだろう。


お楽しみ、着せかえタ〜イム!!

GG　Jコード 022535
95年9月1日
4800円
セガ・エンタープライゼス

鬼神童子ZENKI

ゲームの目的■同名漫画が題材。小明と前鬼を操り犬神に立ち向かう／4M／カートリッジ

前鬼と小明、どちらがお好み？

月刊少年ジャンプ連載、アニメも放映中の人気作が題材のアクションゲーム。少女・小明と、鬼神・前鬼の2人から1人選んですすんでいく。攻撃の特性が違うので、ちゃんと使い分けることが必要になっているのだ。また、前鬼が変身して鬼神となりボスクラスの敵と戦う、漫画のハイライトシーンもしっかり用意されているぞ。


アクションシーンは難易度ちょい高

GG　Jコード 022551
95年9月22日
3800円
セガ・エンタープライゼス

テイルスアドベンチャー

ゲームの目的■テイルスが主人公のコミカルな横スクロール・アクションゲーム／4M／パスワード／1人用

今日も元気だゾわんぱくテイルス

テイルスがまだソニックと出会う前のお話。持ち前の勇気を武器に、発明品や各ステージに隠されたアイテムを駆使して進んでいく、横スクロールのアクションゲームだ。『ソニック』のようなスピード感あるアクションではなく、テクニックでクリアしていくタイプ。アイテムや「ヘリテイル」を使い分けて難関を乗り越えろ。


アイテムを駆使してどんどん進め

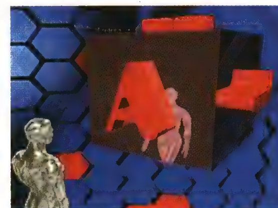
MAC　Jコード 027901
95年10月25日
9800円
バンダイビジュアル

ローンモアマン

ゲームの目的■12種類のアクション、パズルゲーム／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040以上動作可能／RAM4M以上／漢字Talk7.1以上／モニタ13インチ以上

バーチャルな空間を疑似体験する不思議

3Dグラフィックスで作り出されたバーチャル・リアリティ空間が、このゲームの「主役」だ。原作映画『バーチャル・ウォーズ』のシーンも挿入され、臨場感を盛り上げている。
サイバージョーブに連れ去られた人々を、この空間から救い出すのが目的。そのためには12種類のアクション、パズルゲームをクリアしなければならない。


12種類のゲームは変化に富んでいる

SFC　Jコード 021440
95年9月未定
9800円
ヴァージンインタラクティブ

美食戦隊 薔薇野郎

ゲームの目的■新要素満載のアクションゲーム／16M／カートリッジ

アクションゲームの新しい遊び方

原子力発電所や方舟など、5つのステージが舞台のアクションゲーム。
タイトルだけでなく、アクションシーンに詰め込まれた新要素も特徴。素早くコマンドを入力することでより強力な技が出る、「スピードコマンドシステム」。2人プレーを基本として、1人のときはコンピュータが2Pを担当してくれるシステムなどがある。


でてくるキャラクターはカルトな奴等だ

SS　Jコード 024791
95年9月下旬予
5800円(予)
タカラ

スチームギア・マッシュ

ゲームの目的■パズル、宝探しの要素もあるアクションゲーム／CD-ROM

博士を助けにマッシュが行く！

マッシュはスチームギアと呼ばれる蒸気機関機械生命体。盗賊団に産みの親の博士を誘拐されてしまったマッシュは、博士を助け出すため、盗賊団のアジトに乗り込んで大活躍する。
基本はクォータービューのアクション。マッシュはさまざまなアイテムを駆使して戦う。パズルや宝探しなど、ゲーム内容も盛りだくさんだ。


ポリゴンのカワイイキャラが大暴れ

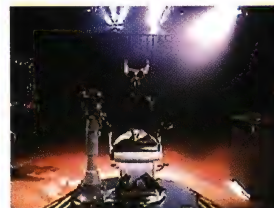
3DO　Jコード 025208
95年9月下旬
5900円
EAV

パーフェクトワールド

ゲームの目的■パーフェクトという仮想空間に潜入し、パーフェクト1という敵を倒すシューティング／CD-ROM／本体内蔵RAMによるセーブ

仮想電脳空間がコロシアムに変貌

ポリゴンで作られた電脳空間、「パーフェクト」が舞台。パーフェクトには、「リズム」という敵が徘徊しているが、彼らはそれぞれ、エネルギーを持っている。自分より強いエネルギーを持っているリズムを倒すと、そのエネルギーを吸い取り、プレーヤーのエネルギー容量がアップ。パワーアップすると、ボスと戦う権利も得られる。


この世界は力だけがすべてなのか

アクションI
SFC
SS
3DO
GG
MAC

絶対に買わないと思っていたサターンをついに買ってしまった。これでゲーム機7台目……。でもバーチャはおもしろいっす。早く2が出ないかな。ウチでリオンが使えるなんて夢のようだ。（Pちゃん）
五劫のすり切れ

SS

Jコード 023850

95年10月予定
6800円
エクゼコ

ゲームの目的■アニメーション画像と画面に表示される指示に従って行動するアクションゲーム／CD-ROM 2枚組

サンダーストーム&ロードブラスター

LDアニメによるゲームが堂々復活

10年くらい昔に、ゲームセンターへ通っていた人ならば、この2タイトルを見たことがあるだろう。LDアニメによって近未来を擬似体験できたその作品が、完全移植で登場する。

『サンダーストーム』は戦闘ヘリのゲーム。『ロードブラスター』は装甲車で暴走族と戦うゲーム。どちらも映画ばりの演出で物語が進み、興奮度は高い。


敵戦闘ヘリに攻撃のチャンスだ

PS

Jコード 027723

95年9月29日
5800円
ソニー・コンピュータエンタテイメント

ハーミィ ホッパーヘッド

ゲームの目的■タマゴ星に迷い込んだハーミィの、地球へ帰るための冒険／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

けなげなタマゴが走る！

■ヘンテコな世界を冒険

主人公のハーミィは、四方八方に伸びた髪型が特徴的な少年。ある日、彼女とデートの待ち合わせをしていたが、ひょんなことからゴミ箱の中に落ち、そのまま知らない星へとやってきてしまう……というのがストーリー。このゲーム導入部分を、流れるようなアニメーションによって見ることができる。

ハーミィが冒険するのはタマゴ星という、地球とはまったく違う星。明るくポップな世界で、タマゴに手足がついたような生き物もいる。言うなれば、ヘンテコな世界だ。

■タマゴは友達!?

で、この摩訶不思議な世界で冒険するハーミィの基本アクションは、ジャンプとダッシュ、そしてスライディング。さらに、タマゴ星の生き物に触れることで、彼らがお供についてくる。ハーミィは、そんな彼らに命令を与えることもできる。一見、頼りなさげなタマゴ星の生き物たち。普段は、ハーミィの後ろをテケテケと走っているだけの彼らだが、ハーミィが命令することによって、敵を倒したりアイテムを取ってくれたりする。実は、とっても役に立つのだ。

絵柄やキャラクターの動きが可愛らしく、とても親しみやすい。見ているだけでも楽しめるだろう。


オプションと呼ぶには可愛すぎる!?


マンガっぽい世界なのかもしれない

PS

Jコード 025305

95年10月予定
6800円
エクゼコ

サンダーストーム&ロードブラスター

ゲームの目的■インタラクティブ・ムービー・アクションゲーム／CD-ROM／専用マウス対応／ネジコン対応

名作LDゲーム復活

その昔、インタラクティブなアニメーションが新しかったヘリシューティングの『サンダーストーム』、カーアクションの『ロードブラスター』を収録。

VB

Jコード 021873

95年9月中旬予
4900円
ココナッツジャパンエンターテインメント

スペース スカッシュ

ゲームの目的■3次元空間でロボットたちがスカッシュする／4M／カートリッジ

見てるだけで目が回る？

赤と黒の3次元空間に浮かんだボールを、1対1で打ち合うだけの、シンプルでスリリングなゲーム。お相手はさまざまな能力のロボットたちだ。

ゲーム本読書ざんまい

魔導物語　ぷよぷよ大魔王の降臨っ！
魔導物語２　ぷよぷよ大明神の復活っ！

■山本剛■角川書店角川スニーカー文庫■共に520円

いまや落ち物パズルゲームの代表ともいえる『ぷよぷよ』。そしてその原点であるコンピューターＲＰＧ『魔導物語』（いまは各種家庭用ゲーム機に移植されているが）。この作品は、それらを原作に、ファンタジー小説化したものである。

一流の魔導師になるために修行を続ける女の子・アルルを中心に、おなじみのカーバンクル、サタン、ルルーなど、可愛くて不思議な、それでいて魅力的な『ぷよぷよ』キャラクターたちが大活躍する。

物語は完全オリジナルで、１巻『ぷよぷよ大魔王の降臨っ！』は、いわゆる“ぷよぷよ勝負”が誕生するまでの話。２巻『ぷよぷよ大明神の復活っ！』では、消えた師匠を探して、戦国時代の日本のような“日出る国”を舞台にアルルたちの冒険が繰り広げられる。

小説オリジナルのキャラクターも登場し、世界背景も独自のエッセンスが加えられている。ゲームとはまたちがった『ぷよぷよ』ワールドの面白さを体験できる作品だ。



VB

Jコード 023477

95年9月下旬
4980円
アトラス

ゲームの目的■制限時間内にダンジョンから脱出するアクション／カートリッジ／パスワード

ジャック・ブラザースの迷路でヒーホー！

『女神転生』のモンスターが主人公！

『女神転生』に出てくるモンスターが活躍するアクションゲーム。主役は、フロスト、ランタン、リパーのジャック3兄弟だ。この中から1人を選び、全60階にも及ぶダンジョンから制限時間内に脱出することがプレーヤーの目的だ。

特徴は、2重構造になっているダンジョン。プレーヤーのいる階と、その下に次の階が薄く見えるのだ。


すべての鍵を集めると次の階に進める

VB

Jコード 026131

95年9月21日
4900円
任天堂

ゲームの目的■地下の奥深くに落とされたワリオが、地上を目指して進むアクションゲーム／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ワリオクルーズ

地底に落とされたワリオの脱出劇

バーチャルボーイにワリオが登場。横スクロールのアクションゲームで大暴れだ。ストーリーは、地下に落ちたワリオが地上を目指すというもの。だが、簡単には脱出できない。コースには鍵がかけられ、敵や罠が行く手を阻んでいる。そんな邪魔な敵どもは、ぶっ飛ばしの体当たり攻撃だ。ピンチは4種類のアイテムで切り抜ければ大丈夫？


こんな巨大な鉄球に当ったら大変だ

五劫のすり切れ　ＧＢの最高傑作といえば、なんといっても「カエルのために鐘は鳴る」ですね。くり返される感動。止まらない涙。そして一日で３回もクリアできるお手頃感。うーん最高。ちなみに次点は「Sa・Ga２」（パロム・ポロム）

SFC　Jコード 022713

95年9月下旬
11800円
メサイヤ

ゲームの目的■筋肉ムキムキ兄貴たちが空中で闘う格闘ゲーム／カートリッジ／パスワード

超兄貴
～爆裂乱闘編～

兄貴が「肉体」で語り合う超カブキ格闘！

■奇天烈珍妙な空中格闘

PCエンジンでシューティングとしてデビュー。ミョーにホモっぽい雰囲気にカルトな人気が集中した『超兄貴』が格闘ゲームになって帰ってきた。

兄貴たちが闘う、舞台は空中。8方向を自由に行きしながら闘うのだ。

十キーで兄貴を動かす。YとBボタンが、それぞれパンチとキック。Aボタンはダッシュ。そして、攻撃のガードはL・Rボタン。操作はこんな感じだ。

空中を自在に移動する兄貴たちの闘いには、「ジャンプ」という概念がない。相手との間合いを取るのは、ダッシュに頼ることになる。空飛ぶ肉のカタマリ同士の激突。それが、このゲームだ。

■エナジー溜めて爆裂！

兄貴たちは、技を出したりダッシュしたり、様々な動作によってエナジーゲージ（気合いみたいなもの）が減り、0になるとしばらく動けなくなる。

これを回避するため、終始エナジーを補給しながら闘うコトになるのだが、このエナジーの回復の方法は何と「踊る」事なのだ。Xボタンを押しながら、方向キーをグリグリ回すことで、兄貴たちがムキムキと踊るのだ。

ダッシュで近づいて技を叩き込み、離れては飛び道具、そしてこの「シェイクダンス」でエナジーを溜める。めまいがしそうな、「兄貴」ワールドがここにある。システム的な目新しさは、ゲーム性の向上というより「兄貴」世界の不条理さを増す意味で役だっているのだ。

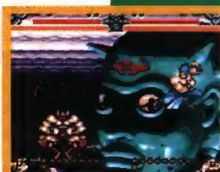
こんなにヘンなシステムのゲームだが、ゲームとしての体裁もちゃんととれている。少なくとも『愛・超兄貴』のように、設定の凄さにゲーム自体が破壊されていたりはしない。攻撃判定やバランスなどの面から対戦格闘の駆け引きうんぬんを語るにはややキビシイかもしれないが、兄貴の「ボディ」に魅せられた方には、ぜひこのアブノーマルな世界を堪能していただきたい。


兄貴が跳ぶ、兄貴が踊る、兄貴が闘う。アニキLOVE!!!!!


バックのグラフィックも怪しさ爆発！

愛しいアニキ達のらぶり～ポーズ集


メンズビ～～～ムッ!!
兄貴たちが標準で装備している必殺技、それが、このメンズビーム。Bボタンの連打によって、ために溜めた「エナジー」（笑）を一気に放出するのだっ！


しぇいく、しぇいく！
踊りながらエナジーを溜める兄貴たち。にこやかな笑顔、盛り上がる筋肉。怪しさ、ここに極まれり。夢に（注・悪夢）出てきそうなシチュエーション……。


俺の熱いコブシを受けろ！
コマンド入力によって様々な必殺技が繰り出される。戦艦のカタチをしたキャラクター「さぶ」に轢かれるイダテン。まともに喰らうとものスゴく痛い。

SFC　Jコード 008877

95年12月27日
10900円
ハドソン

ゲームの目的■Uインター監修による本格派のプロレス格闘ゲーム／24M／バッテリーバックアップ／1～4人用

最強
～高田延彦～

プロレス王高田延彦、ゲームに参戦！

■凝ったリアルな世界

この『最強』は、凝りに凝りまくった演出が魅力のプロレスゲーム。例えばレスラー1人をとっても、技の出し方や動きなど、細かい部分まで忠実に再現するこだわりを見せている。

凝っているのはなにもレスラーだけじゃない。客のざわめきやリングアナウンサーのアナウンスなど、会場の雰囲気までリアルに再現しているのだ。さらにリングアナウンサーの声は、実際のプロレス中継で活躍中の小野坂氏が担当。まるで本物の試合を見ている気分にさせてくれる。

リアルといっても所詮はゲーム、と思っている人は考えが甘い。システムの方も現実をリアルに再現している。ルールはU・W・F・インターナショナル公式ルールを中心に、全4種類を採用した本格派。実際のプロレスにより近いかけひきが可能になっている。また新システム「完全ガードシステム」やコンビネーションなど、プロレスらしさを追求した見せるシステムも採用されているのだ。

■自分だけのレスラー

既成のレスラーだけじゃつまらない、自分だけのオリジナルレスラーを持ちたいという人向きに、ちゃんとキャラクター作成モードがついている。しかも成長させて、パスワードも残せるという優れモノだ。


高田をはじめ10人のレスラーが登場


コンビネーションで相手を攻める

3DO　Jコード 026085

95年9月14日
6800円
PF Magic／BMGビクター

ゲームの目的■異世界で行われる武闘大会に参加し、優勝を狙う／CD-ROM／1～2人用

ballz the director's cut

不思議な世界で不思議なバトル

スーパーファミコンでリリースされた『3次元格闘ボールズ』の決定版だ。

球体のみで表現されたキャラクターたちが3D空間で格闘する。スーパーファミコン版のシュールな雰囲気にますます磨きがかかった。球体が連なって構成されているだけのキャラなので、節目を拡大・縮小させて、簡単に他のキャラに変身できる技などがある。


背景も音楽もキャラもヘン

32X　Jコード 024015

95年10月20日
価格未定
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■ポリゴン描写によるリアルな動きが人気の対戦格闘ゲーム、『バーチャファイター』の移植版／32M／カートリッジ

バーチャファイター

トーナメント戦で実力を競い合え！

技や動きのリアルさがウリの格闘ゲーム『バーチャファイター』が、スーパー32Xでプレーできる。これにはアーケードモードの他に、トーナメントモードを追加。8人のプレーヤーで技を競うだけでなく、8色のコスチュームから好きな色が選べるのだ。自分の色を決めて、友達とどちらが本物の晶かとか、対決して決めるのも面白いかも。


サターン版に見劣りしないこの画面

デイトナUSAで、走る馬でGIレースをチャレンジしたい。（ジマー）
五劫のすり切れ

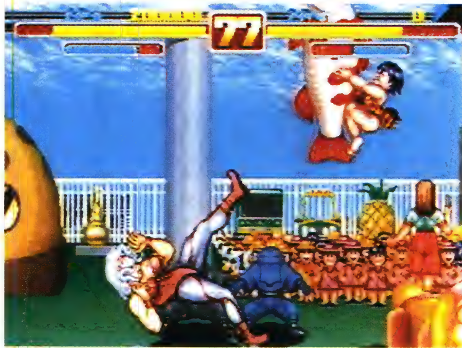
PS　Jコード 005690

95年9月上旬
5800円
アトラス

ゲームの目的■豪血寺一族による、頭首争奪大会を勝ち抜く対戦格闘アクション／CD-ROM

豪血寺一族2　ちょっとだけ最強伝説

システムよりキャラの味に慣れるのが先


対戦格闘アクション初、テーマソングが流れる



強さよりもインパクトで選べ！

■アトラス製の対戦格闘

『女神転生』シリーズで有名な、アトラスが発売したアーケード用対戦格闘アクション『豪血寺一族』。このゲームは、その続編にあたる。前作同様、この作品も横から見た視点のもので、技に強弱をつけられたり、超人的な必殺技を繰り出したりと、一般的な対戦格闘アクションによく見られるシステムを取り入れている。また独自のシステムとして、空中での2段ジャンプや、ゲージが溜まると出せる、超必殺技がある。

■気絶寸前のインパクト

しかしこのゲームにおいて、もっとも力が入っているのは、キャラクター。幼稚園児からロリータ系魔法少女、果てはお迎え寸前のじいさんまで、よりどりみどりだ。アクの強さは、対戦格闘ゲーム史上最強と言える。こんなキャラクターばかりだから、技も入れ歯を飛ばしたり変身して攻撃したりと、もうしっちゃかめっちゃか。対戦格闘ゲームには常軌を逸した必殺技が多いが、このゲームはそれをあざ笑うかのようなぶっとびぶりなのだ。

■遠い宇宙にはばたくか

ところでもうじき、シリーズ第3弾がアーケードにお目見えする。困ったことに、キャラクターのアヤしさがますますパワーアップしているようだ。シリーズを重ねるごとにインパクトが強まる『豪血寺一族』。いったい、どこまで飛んで行くのだろうか。

あやしさ大爆発のキャラクターたち


花小路 クララ
不思議なステッキを手に戦う、魔法少女。お約束どおり、ちょっとだけオトナに変身する。ちょっぴりきまぐれな13歳だが、繰り出す技はえげつない。


孤空院 金太朗
悪ガキ幼稚園年長組。子供ながら、パワーは一級品。オノをぶん回す、将来が楽しみなクソガキ。今は亡き愛犬、ポチの力を借りると、イヌに近い変身を果たす。


豪血寺 お種
頭首の妹。ババァ。手から闘気を飛ばしたり、口から入れ歯を飛ばしたりする。相手に抱きつき精気を吸い取ると若返り、数秒間、見目麗しき少女に変身。

NEO·GEO CD　Jコード 018953

95年9月29日
8800円
エス・エヌ・ケイ

ゲームの目的■3人編成のチーム同士の対戦格闘アクション／CD-ROM

ザ・キング・オブ・ファイターズ '95

誰もが楽しめる団体格闘技戦

■チームバトル再び

昨年発表された、『ザ・キング・オブ・ファイターズ'94』は、それまでの対戦格闘アクションとはまったく異なるシステムが満載された、画期的なものだった。このゲームは、その独特のシステムを受け継ぎつつ、バージョンアップが施された作品だ。

■初心者でも楽しめる

このシリーズの最大の特徴は、3人編成のチーム同士で戦うところにある。先鋒、次鋒、大将を決め、1本勝負の勝ち抜き戦を行うのだ。チームを組んでいる各キャラクターの能力は異なるし、相手との相性もある。つまり試合前から、すでに相手との駆け引きが始まっている。ちょっぴりアタマを使うゲームでもあるのだ。

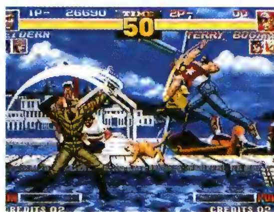
またふたつのボタンを同時に押すだけで、しばらくの間、無敵になる。この間は攻撃できないが、投げ技以外の攻撃をいっさいくらわないため、対戦格闘アクションの初心者でもそこそこ戦えるようになっている。ほかにも、パワーゲージを満タンにすると、体力ゲージが赤くなっていない状態でも、一度だけ超必殺技を使うことができる。挑発して、パワーゲージを下げることもできる。このように、独特のシステムがたくさんあるのだ。

初心者でも遊びやすく、慣れるほどに奥深い戦い方ができる。それが、このシリーズが持つ魅力だ。

■自分でチームエディット

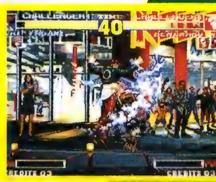
今回は、これらのシステムに加え、自由にチームを編成できるようになった。足手まといのキャラを入れ換えてもよし、好きなキャラクターで組んでもよし。なんと、2千を超える組み合せがあるのだ。

前作に登場したキャラクターは、新たな技を身につけ、新たに参戦した「ライバルチーム」を迎え撃つ。前作のテイストを残したまま、さらに奥深いシステムとなった、このゲーム。現在アーケードで稼働中なので、今から特訓だ！

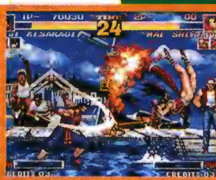

ひとりで3人勝ち抜けば、ヒーローだ


勝ちポーズも一新。舞の胸はやはり揺れる

新チーム登場！その3人とは……


八神 庵
主人公チームの草薙と因縁を持つ男。草薙家に復讐するため、大会に参加する。草薙と同じく、炎を操る技を中心に戦うが、彼の炎は妖しい青紫の光を放つ。


ビリー・カーン
『餓狼伝説』に登場した、棒術使い。主人であるギースの命を受け、テリー、アンディを抹殺するため、参戦することに。棒を持っているため、リーチが長い。


如月 影二
『龍虎の拳2』に登場。見た目から想像がつくとおり、忍者である。宿敵、リョウたち極限流チームを倒すため、ビリーの説得を聞き入れチームに加わる。

五七五のすり切れ
寿現夢8月号のP194のマンガの4コマ目を見て、ギクッとしたのは私だけ…じゃないですよね？（「アレサ」シリーズのドール君のファン・J－CAT）

SS

Jコード 008176

95年9月14日
5800円(予)
タイトー

ゲームの目的■戦闘機X-RAYに乗り込み、侵攻する異星人に立ち向かうシューティング／CD-ROM／1～2人用

レイヤーセクション

名前は違えど変わらぬ興奮がここにある

■独特の雰囲気を持つ

『インベーダー』に始まり、以後アーケードで様々なシューティングゲームを発表してきた、タイトー。『ダライアス』や『ガンフロンティア』、そして『メタルブラック』などに代表される、独特の雰囲気を持ったものが多い。

この『レイヤーセクション』の元となった『レイフォース』も、独特の雰囲気を持った、シューティングゲームだ。

■アナタもレーザーの虜に

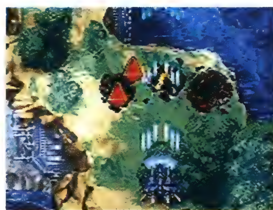
プレーヤーが操作する戦闘機、「X－RAY」の武装はふたつ。ひとつは、同一座標上にいる敵を攻撃する、連射可能なビーム砲。そしてもうひとつが、下方向にいる敵を捕捉した後に発射される、ロックオンレーザー。これは最高8機までロックオン可能で、自動追尾する。このロックオンレーザーこそ、ゲームのキモとも言えるシステムだ。

ロックオンする時は、いつ攻撃されるか分からず、ヒヤヒヤもの。しかしロックオンレーザーを発射、敵を一掃した瞬間は快感のひとこと。敵機めがけて伸びる、ロックオンレーザーが放つ8条の光も美しく、その快感を引き立たせているのだ。

■どこまでも元に忠実に

ところでこのゲームは、縦スクロール型。アーケードでは、縦型のモニターがついている筐体に入っていた。普通のモニターでプレーすると画面の左右が黒くなってしまう。しかし、縦型モニターを持っている人は、ラッキー。アーケードと同じ画面サイズでプレーできるモードがあるのだ。

アーケード版をほぼ完璧に再現したこの作品、ファンは期待していい1本だ。

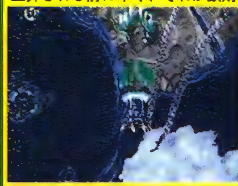

アイテムを取るとパワーアップする


8機まとめて撃破すれば、爽快感も8倍増!!


本を縦にして見てみよう。ほ～ら、アーケード版と同じ

●プレイイメージ●

はるか下方を過ぎて行く敵機にカーソルを合わせ、まとめて撃破！ 金属の放つ光がまぶしい敵機を、ズガーンと連続で破壊する爽快感。そしてアップビートながらどこか哀しげな旋律が、無機質な戦いをドラマチックに盛り上げている。……とまぁ、こんなふうに、グラフィックや自機やスクロールのスピード、BGM、そしてロックオンレーザーの気持ちよさは、アーケード版そのまま。この興奮を知っている人は、同じ感覚を思い出すことだろう。

上昇される前に叩く、それが鉄則


Play Image

PS

Jコード 025739

95年9月予定
5300円
アークシステムワークス

ゲームの目的■エグゼクターに乗り込み、地球壊滅のために建造された宇宙戦艦を破壊する／CD-ROM

EXECTOR(エグゼクター)

主役メカの設定はトイ感覚

人型のマシン、エグゼクターに乗り込み、地球壊滅のために建造された宇宙戦艦を破壊するアクション。エグゼクターの武器はミサイルとレーザー。マウント部分に、各種の武装を装着可能だ。また、ホバー移動もできる。このように、エグゼクターはどことなくトイ感覚。メタルフィギュアのような光沢が、いっそうそれを引き立たせている。


3Dか斜め見下ろしの視点を選択できる

3DO

Jコード 028126

95年9月1日
7800円
イマジニア

ゲームの目的■バーチャル空間に用意されたシューティングゲームをクリアする／CD-ROM

バーチャル・ソー

未来のロッカーは仮想空間でとぶ

主人公は、近未来のロックミュージシャン。彼のストレス発散法は、バーチャル空間でのシューティング。これは、仮想空間に溶け込んだ彼を操作するゲームだ。視点は3D。武器で敵を倒しつつカギを見つけ、次のステージへ向かうドアを開ける。仮想空間だけに、ステージも火星や海底など実際には体験できない場所ばかりだ。


「オレの歌を聴け～ッ！」とは叫ばない

PS

Jコード 005886

95年9月予定
5800円(予)
エクシングエンタテイメント

ゲームの目的■人類掃討システムを破壊するために戦う海底シューティング／CD-ROM／1～2人用

海底大戦争 IN THE HUNT

静かな海を舞台に激戦が始まる……

舞台は、海中。悪の組織「DAS」の人類掃討システムにより、各地の都市が水没。プレーヤーは最新鋭の潜水艦を操り、海底深くの敵に挑んでゆく……。

『R－TYPE』などで知られるアイレムの人気のシューティングの移植作。独特の「硬い」質感でまとめられた美しいグラフィック、そして絶妙なバランスとが魅力的な一作だ。


コアなファンには期待の一作だ

3DO

Jコード 028142

95年9月14日
7800円
イマジニア

ゲームの目的■タクシードライバーになり、犯罪都市からの脱出を図るシューティング／CD-ROM

カランティーン

武装タクシーの初乗り運賃は!?

近未来の犯罪都市、キーモ。プレーヤーはタクシードライバーとなり、キーモからの脱出を目指す。しかし街には悪党がわんさか。そこで愛車に銃やキャノン砲、ミサイルなどを取りつけて対抗。タクシーを運転しながら、悪人目がけてぶっ放す。しかし、本業も忘れてはならない。お客さんを乗せれば、意外な情報も入手できたりする。


ちょっと揺れるけど、吐かないでね～

大学に入り、「これからは情報社会なのだ！」とパソコン（PC－9801）を買って、瞳を輝かせていたのはもう4年前。今や3台目のこの486SEもほこりをかぶり、立ち上げるのはゲームだけ……。しかもHゲームときてるし。いったい俺って奴は。（うるとら）

五劫のすり切れ

PS

Jコード 000345

95年9月22日
5800円
ポニーキャニオン

ゲームの目的■アーマー型兵器を操作する3Dアクションシューティング／CD-ROM／メモリーカード対応2ブロック／通信ケーブル対応

Metal Jacket

3Dアングルで敵をとらえ、狙い撃つ

■ただ生き残るための戦い

3D空間で撃ち合うアーマー型兵器の数々。あるときは早朝、あるときは真夜中。広い空間で、時を選ばずに行われる戦い。

ロボットに乗り込んで戦う、3Dアクションゲームだ。360度を見回すことができ、どこへ移動してもかまわない。行動可能な範囲はとにかく広い。普通に撃ち合いながら敵を追ったり、敵から逃げたりしている程度では、フィールドの端に行き着いてしまうことがないくらいに広い。

そんな広い場所で、することといったらただ単に敵を追い、撃ち、逃げる。それだけ。ロボットのコクピットの視点からすべてを見るサバイバルゲームだ。

■何もかも自由に

人間どうしでサバイバルゲームをするのではなく、なぜロボットに乗り込むのか。それは、ロボットを自分好みにセッティングできるからだ。

攻撃力と防御力だけのシンプルなセッティングではすまない。小回り性能、速度、本体重量や装甲、ジャンプ力。細かいステータスをすべて自分でセッティングすることができる。

しかも、セッティングにはまったく制限がない。すべてのパラメーターを最高にして敵を倒しまくってスッキリしたってかまわないし、最低にして対戦時のハンディキャップを設けたってかまわない。すべてが自由だからこそ、個性的なセッティングが生きてくる。

■通信対戦もできる

シナリオに沿って攻略していくモードと、対戦モードがある。どちらも広いマップ内でただ敵を倒すことだけが目的だ。

対戦モードでは、登場するロボットをすべて味方に設定したり、すべて敵に設定したり、全員を敵どうしに設定したりと、ここでもすべて自由にセッティングすることができる。

また、プレイステーションの通信機能を使って、2台のモニターでそれぞれの視点で対戦プレーができる。本体も2つ必要になるけど。



マシンセッティングで個性を出す

ステージはいくつかの中から選べる



物陰に潜んでの攻撃などの戦略も


赤外線モードなんてのもある

NEO・GEO CD

Jコード 009466

95年10月予
価格未定
ビデオシステム

ゲームの目的■多種多様な10種類の戦闘機を操り、世界各国に散らばった敵を倒していく縦スクロールシューティングゲーム／CD-ROM

ソニックウイングス3

十人(?)十色の機体はゴージャス

1、2と発売され、格闘ゲームが主流のネオジオでは意外な人気を誇っていた縦スクロールシューティングの続編。

今回は、パワーアップの段階に差をつけたり、ため撃ちの有無など、各機体の個性がさらに強調されている。2人同時プレーももちろん可能。パイロットはニンジャ、アイドル、イルカなどの前作からおなじみのキャラクターに加え、双子の金髪姉妹、猫を連れた少年などが増え、自機の種類は10種類に膨れ上がった。

ステージは、ルートが枝分かれする。そのため、1度クリアーしても別のルートで楽しめるのだ。

マルチエンディングなので、長く遊べるのも嬉しい。

NEO・GEO CD

Jコード 008532

95年11月予
価格未定
ナスカ

メタルスラッグ

ゲームの目的■戦車を操作し、敵地上兵器と戦うシューティングゲーム／190M／CD-ROM

ぶち込めキャノン砲

自機はキャノン砲、バルカン砲などをバリバリ撃てる最新鋭戦車。途中に捕らえられている捕虜を救出すれば、戦闘に加わりパワーアップするのだ。

忘れられないアノ一瞬

群馬県・長井利行

イカした愛機は未来からの使者!?

ウルフファング

パーツを選んで、自分だけのロボットを作ることができた、このゲーム。いちばんカッコいいパーツを組み合わせてできた、我が愛機の名は「流星」号……。そんなア、一万年の未来からやってきたんじゃないんだから……。

NEO・GEO

Jコード 024201

95年10月予
価格未定
ナスカ

ゲームの目的■戦車を操作して歩兵や装甲車両を破壊しながら進むゲーム／190M／カートリッジ

メタルスラッグ

近未来の戦車はコミカルで痛快

プレーヤーの自機は戦車。キャノン砲、バルカン砲などの武器を駆使して、敵歩兵や装甲車両、施設などを破壊しながら進む、爽快バツグンのシューティングゲーム。

ジャンプしたり、弾が当たると砲台をくねらせてイヤイヤする戦車は、まるで生きているかのように表情豊か。かわいらしさすら感じてしまうのだ。



左の戦車がプレーヤー機。撃ちまくれ

SS

Jコード 007633

95年9月29日
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■第二次大戦の戦闘機を操る3Dシューティングゲーム／CD-ROM／1人用

ウイングアームズ
～華麗なる撃墜王～

機銃の爆音が唸るプロペラ機が主役

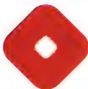
第二次大戦で活躍した数々の名機を操り、陸、海、空の戦闘をこなしていく。ムスタング、スピットファイアーなど、当時活躍した名機達は、コクピットの内部まで本物とソックリに作られており、こだわり派にもナットクの出来。

急降下したり、大きく旋回したりするたびにエンジンが唸りを上げる。機銃掃射でハイになれ。


プロペラ機は独特の人間臭さが魅力だ

五色のすり切れ

いまごろ「同級生2」をやっています。絵はきれいだし、ゲーム内容も面白い。確かに18禁であるのがもったいないくらいですが、たとえHシーンがなくても、"恋愛"をテーマにしたゲームを中学生なんかがやっていいのだろうか……とも思います。いえ、別に教育上とかそういうことじゃなくて、まず現実で体験してからの方がいいんじゃないかって。ゲームの中のキャラが初恋の相手っていうのも少し悲しい気がします。(宿許はるか)



NEO·GEO CD　Jコード 019984

95年10月予
価格未定
エイコム

パルスター

ゲームの目的■様々な武器を駆使して戦う横スクロールシューティングゲーム/232M/CD-ROM

豊富なオプションを使いこなせるか!?

■メカ系生物系両方あり

宇宙空間や怪しげな洞窟内を進み、大型戦艦やグロテスクな生物を倒していく横スクロールシューティングゲーム。

全部で7つあるステージでは、生物とも機械ともいえる異様な姿の敵が襲いかかってくる。

この雰囲気にピンとくる人も多いはず。一昔前に爆発的人気のあったシューティングゲームの影響を、ひしひしと感じるのだ。

独特のデザインで統一された敵キャラクターは、メカニカルな中にも息づく生命のようなものを感じさせ、たんたんとテンポよく進むシューティングに手ごたえを与えている。

■高性能なオプション

自機は、単体では頼りないが、「ボイジャー」という万能兵器を装着することによって強力な攻撃力を身につけることができる。

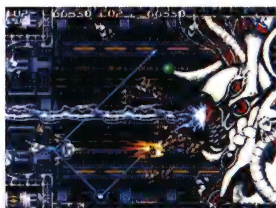
球体に数本の足が着いたような形の「ボイジャー」は、障害物に当たると反射するレーザーや、追尾型レーザー、自機の周囲にプラズマを発生させるものなど様々。

プレーヤーの好み、ステージの状況などによって使い分けることも可能だ。

その他にもミサイル、スプレッドボム、「イオ」という小型のオプションなど目的の違うウェポンの使い方が重要になってくる。



この大型戦艦、どっかで見たような…



反射レーザーで爽快な気分になろう

PS　Jコード 020931

95年10月13日
5800円
クリスタルダイナミクス/BMGビクター

ゲームの目的■ドラクサイ帝国の攻撃から地球を守るために戦う、3Dシューティングゲーム/CD-ROM

トータルエクリプスターボ

ドラクサイ帝国の攻撃を打ち破れ

3DO版よりも秒間のフレーム描画数を増し、操作系を向上させたプレイステーション版。プレーヤーは宇宙空軍のパイロットとなり、ドラクサイ帝国から地球を守るのが目的。そのためには、5つの惑星に設けられているミッションを制覇しなければならない。ドラクサイの最終兵器「サンダガー」始動前に、ヤツらの野望を打ち砕くのだ。



愛機ファイアーウィングで疾駆する

ボクのワタシの思い入れゲーム

'93年発売■エニックス■SFC【ガイア幻想記】
©エニックス

どこかに忘れた物を思い出させる一本

神奈川県　横山礼子(26歳)

最初は好きな漫画家がキャラクターデザインをしてると知り、遊び始めました。でも次第に映画的な魅力に取りつかれていったのです。少年たちの冒険はまるで『スタンド・バイ・ミー』。世界の遺跡探検は『インディ・ジョーンズ』という感じに。ストーリーの中で時々顔を出すボーイ・ミーツ・ガール的な展開も、気恥かしさとある種の懐かしさを持って心に迫ってきましたね。素直に恋心を明かせる彼らをうらやましいと思うのは、やっぱり年なんでしょうか(笑)。

↑闇の力を持つ少年が世界を救う旅に出る

SFC　Jコード 023213

95年9月予定
9980円
KANEKO/バンプレスト

ゲームの目的■全日本GT選手権を戦うカーレースゲーム/16M/カートリッジ

全日本GT選手権

レース関係者の全面協力を得る

タイトル名にもなっている、全日本選手権とは市販車をチューンナップしてカーレースを行うもの。ゲームに登場する車は、すべて実名。また、実際に参戦している漫画家の池沢さとし氏や、レーサーの土屋圭市氏からのアドバイスを得ることができる。視点は斜め見下ろし型。コースレイアウトや車のディテールが分かりやすくなっている。



抜くか抜かれるかのデッドヒート

SFC　Jコード 019861

95年10月
11800円
スターフィッシュ

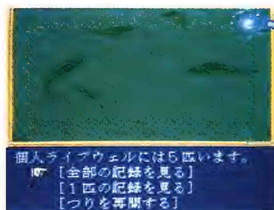
ゲームの目的■初心者から上級者まで歓迎の魚釣りゲーム/32M/バッテリーバックアップ/1人用

スーパーブラックバス3

初心者から上級者までバス釣りOK

人気ナンバー1のバス釣りソフトの第3弾。特徴は、プレーヤーのレベルに合わせて3つのモードが選べること。街で起きたイベントによって釣りの知識を覚える「ビギナーモード」や、プロトーナメントに参加する上級者向けの「バスプロモード」などがあるのだ。

また、ユーザーの希望に応えて、ショップでのアイテム購入も可能になった。



釣ったバスのコレクションだ

SFC　Jコード 023469

95年10月上旬
10800円
ビーピーエス

ゲームの目的■8種類のモードで楽しめるプロレスゲーム/20M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

激闘バーニングプロレス

どでかいスケールのプロレスゲーム

プロレスゲームとして考えうるほとんどの要素をひとまとめにしたゲームが発売される。全部で600、組み合せを含めば900にものぼる技の豊富さ。マルチタップを使った最大6人参加可能なバトルロイヤル。8種類のなかから好きなルールを選んでプレーできるなど、とにかくスケールが大きい。自分でレスラーを作ることまでできる。



とにかく技が豊富だ

SFC　Jコード 006785

95年10月20日
9800円
キングレコード

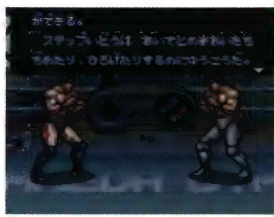
ゲームの目的■RINGS公認の真剣格闘ゲーム/カートリッジ

総合格闘技RINGS
～アストラルバウト3～

格闘王・前田日明三度ゲームに登場

総合格闘技団体・RINGS公認の格闘技アクション。このソフトに登場する選手たちは、前田日明+若手3人と11人の外国人選手をパロッた計25人だ。

プレーできるモードは、総当たり戦やトーナメント戦、エキシビジョン・マッチが用意されている。また、攻撃、防御などのパラメータを振り分け、自分だけの前田を作ることもできる。



前田道場ではコマンド技の練習ができる

ファミコンのオプションで、ディスクシステム、光線銃、ロボットは思い出せても、ベーシックと言える人は少ないであろう。どなたか、ファミリーベーシックが欲しい人を紹介してくれい……。(さくらぎV3るい)

のすり切れ

SFC
Jコード 022586
95年9月15日
9800円
エポック社

ゲームの目的■伝統あるセント・アンドリュースを再現したゴルフゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

セント・アンドリュース
～栄光と歴史のオールドコース～

ゴルファーにとっての聖域が舞台

■ゴルフの歴史にふれる

『セント・アンドリュース』とは、イギリスにある世界最古のゴルフコース。そこでプレーすることは、プロ、アマチュア問わずゴルファーにとって究極の夢でもある。

その伝統ある名コースがついにゲームの中でプレーできるようになった。

一度入ると簡単には抜け出せないバンカー、深く生い茂ったブッシュなど、自然の地形をそのまま利用しているというこのコースの特徴は、ライセンス契約をすることで忠実に再現されている。

視点はクォータービューで、起伏の激しい自然の地形が分かりやすく表現され、臨場感満点だ。

■ゴルフの腕前を反映

コースの忠実な再現はもちろん、プレーヤーの操作するキャラクターの能力設定も細かい。身長や利き腕はもちろん、クラブごとの飛距離登録もできるのだ。

例えば、「ドライバーの最高飛距離＝280ヤード」というように決められているのではなく、思い通りに飛距離を決められるのだ。

ゴルフをプレーする人ならば、最高飛距離を自分の能力に近づけることで、あたかも自分自身が『セント・アンドリュース』でプレーしているかのような気分を味わうことができる。

また、難易度の高いこのコースを攻略しやすいように、ショット時の「ボールの落としどころ」を、ポイント指定できるようになっている。難しすぎて面白味を損なわないようにするための親切なシステムだ。


海辺のコースの特有の強い風は、プレーに大きく影響する

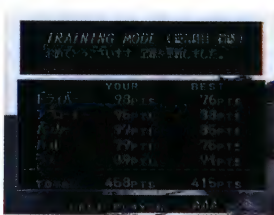
大自然を利用した難関コースいろいろ


11th Hole
『セント・アンドリュース』の中でも風の影響を受けやすいホール。また、グリーン付近の大きなバンカーは落ちたら最後、1打や2打ではぬけられない。


13th Hole
フェアウェー上に幾つものブッシュがあるホール。ブッシュとは、雑草が生い茂った草むらのようなもの。打ち込んだボールは探さなければ見つからない。


17th Hole
ゴルフ発祥の町らしいホール。右には建物がせまっている。グリーン手前の大きなラフなど、プレーヤーの腕を試すかのようなデザインだ。この時の天候は雨。


クラブの軌道で決まるボールの飛び方


5種のショットが練習できる科目練習

PS
Jコード 022683
95年10月予定
7900円
セタ

ゲームの目的■実在する270ものコースを再現したゴルフシミュレーター

THE PERFECT GOLF
体感ゴルフ場データベース全国版'95

明日のコンペに備えて練習だ

ゴルフゲームに名作、珍作は数あれど、ここまでリアリティにこだわったソフトはなかった。全国に実在する270コースの地形を完全に再現。明日の本番に備えて、ゲームでイメージトレーニング！ なんてプレーもあり。「田原プロのレッスン」ではテクニックの他に、ゴルフ場でのマナーを学ぶことができる。データベース機能も充実だ。


ポリゴンで描かれた実在のコース

SS
Jコード 007650
95年10月予定
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■名作のバイクレースゲームのリニューアル作／CD-ROM／1人用

ハングオンGP '95

自然と体が傾きはじめる

10年前、アーケードに登場したバイクレースゲーム『ハングオン』のリニューアル作品。前作とは違い、レース場を走る。レース場は、全6コース。

レーサーやバイクはポリゴンによって作られているため、ハングオンすれば滑らかにカーブを曲がっていく。また視点も、レーサーから見たものなど、3つ用意されている。


風を切って疾るのは快感のひとこと

SS
Jコード 025933
95年9月
5800円
ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■3Dで表現された、本格派のボクシングゲーム／CD-ROM

キング・オブ・ボクシング

3D空間で世界レベルのボクシングを

■本格派のボクシングを

ボクシングは、ゲームで表現するのが難しいといわれている。全身のバランスがカギとなるだけに、ちょっとした動きの違いで、まったく違うものに見えてしまうのだ。そのためか、今までボクシングファンが認めるようなボクシングゲームは、ほとんどなかった。

そんな中で、パソコン用の『4Dボクシング』は、他と一線を画していた。当時まだ一般的ではなかったポリゴン技術を取り入れ、3Dでボクサーを表現。積み木のお化けのようではあったが、動きは確かにボクシングを再現していた。

この『キング・オブ・ボクシング』は、その流れを組むゲーム。ポリゴン技術とモーションコントロール技術を使うことで、ボクサーの動きをリアルに表現しているのだ。

■多彩なモードで世界へ

メインの対戦モードは、世界ランカーと闘うメインイベント、対人対戦のVSモード、練習用のスパーリングの3種類。どのモードも、基本的には自分で選手を操作して闘うアクションの形式を取っている。

また、デビューモードでは、自分だけの選手を10人まで登録できる。一試合ずつ成長していくので、育てる楽しみもあるわけだ。

3Dボクシングの本格派、期待して待ちたい。


世界のリングを彷彿とさせる雰囲気


本物のボクシングさながらの試合展開

五劫のすり切れ
最近は学校で勉強したり、部活（バンド）をしたり、バスケットなどをしているので、家に帰ってくると、とても疲れてしまうんですけど、ゲーム（特にＲＰＧ）がしたいので、横になってゲームをしています。おかげで横になって上手にコントロールすることができるようになりました。でも、そのまま寝てしまうんです。（ぺるぺる）

PS　Jコード 021946
95年9月予定
5800円(予)
トミー
ゲームの目的■ポリゴン選手を操るリアルなプロレスゲーム／CD-ROM

新日本プロレスリング 闘魂烈伝

ポリゴンの選手が最高の興奮を与える

■本物のプロレスを再現

ゲームでは初めて、ポリゴンでレスラーを描いたプロレスゲーム。このソフトをプレーすれば、今までのプロレスゲームでは体験し得なかった、本物のプロレスの興奮が体験できる。

相手の足をとって、素早く4の字に固める。体重を乗せて相手に叩きつけるフライングニールキック。攻撃を受けてのけぞる選手や、トップロープからジャンプする瞬間の足の筋肉の躍動感など。プロレスの魅力であるレスラーの俊敏な動きと重い攻撃が、見事に再現されている。まさに、ポリゴンだから追求できた動きのリアルさだ。

■新日本プロレスリング

このソフトの舞台は、新日本プロレスリングというプロレス団体。闘魂・アントニオ猪木が所属しており、日本一の人気を誇っていることで有名だ。

登場するレスラーは、ヘビー級10人にジュニアヘビー級2人の全12人。その面々は、長州力、武藤敬司、馳浩、獣神サンダー・ライガーなど、トップレスラーばかりだ。

■3つの戦い

プレーできるモードは3つ。1人を選び残りのレスラーと戦う「試練の12連戦」。ヘビー級のチャンピオンとなり、連続王座防衛を目指す「IWGP王座決定戦」。それと、レスラー全員と総当たりのリーグ戦をおこない優勝を目指す「G1クライマックス」だ。

■多彩な技で魅せる試合

技の種類が豊富なのもこのゲームの特徴だ。

近距離からの攻撃やダッシュ中、トップロープに登ってからなど、数十種類もある。さらに相手がグロッキーの状態や背後にまわったときなどで、同じ攻撃をしても違う技が出るのだ。

■新日本にこだわった作り

レスラーの特徴や会場の雰囲気も見事に再現されていて、この団体をとことん感じることができる。

選手オリジナルのテーマ曲が流れる登場シーンや観客の歓声やブーイング、ジャイアントスイングをしたときのカウントなど。またアクシデントでレスラーが流血したとき、普通は頭からだが橋本真也だけは鼻血(彼は鼻の粘膜が弱い)を出すのだ。ささいな所にまでこだわった作りが、ファンにはうれしいかぎり。


橋本真也VS佐々木健介。ド迫力のパワーバトル

新日本を代表するレスラー紹介

長州力
選手たちを仕切るリーダー格。アントニオ猪木時代からのベテランで、パワーファイト、ラフファイトとなんでもこなす。得意技は、右腕からのカラリアット。

武藤敬司
海外マットではグレート・ムタの名で活躍していた天才レスラー。雪崩式フランケンシュタイナーやフラッシング・エルボーなど、彼独特の魅せる技が特徴だ。

獣神サンダー・ライガー
ジュニアヘビー級とはおもえない、分厚い胸板が魅力的なレスラー。ケガで休養していたが、いよいよ復帰する。パワー溢れるライガー・ボムが破壊力抜群だ。

PS　Jコード 000108
95年9月未定
5800円
NEW
ゲームの目的■プロボクサーとして、自己管理しながらチャンピオンを目指す／CD-ROM／メモリーカード対応

BOXER'S ROAD

リングの内外でボクシング人生を体験

■疑似ボクシング人生を

どんなに天才的なボクサーでも、デビューした瞬間からチャンピオン級の力を持っているわけはない。ほとんどの場合、4回戦ボーイから始まって、少しずつ強くなり、チャンピオンへと昇りつめるのだ。

この『ボクサーズロード』は、そんなボクサー人生をシミュレートしたゲーム。プレーヤーはボクサー兼トレーナー兼マッチメーカーとなり、スケジュールからトレーニングの方法、はては食事のメニュー一品一品まで、シミュレーション形式で、すべて自分で決定する。ボクサー人生の難しさを肌で感じられるゲームなのだ。

■避けて打つのがセオリー

ところが、試合シーンになると、ゲーム展開はガラリと一変する。リング上では、画面内のボクサーを自分で操作するアクションゲームになるのだ。

このシーンでは、8個のボタンをフルに駆使して、テクニカルな攻防を行う必要がある。スウェーやダッキングなどのテクニックを使い、ボクシングの基本「避けて打つ」ことの実践がカギになる。

画面内のボクサーは、すべて3Dポリゴン技術で表現。実際のボクシングさながらの攻防が楽しめる。

1本の中に、2つの要素を合わせ持ったゲームだ。


試合の視点は12種類から選択可能



史上初、ポリゴンで回る献立だ

忘れられないアノ一瞬
福岡県・葛西友美

ヒネクレ者にも未来はやさしい
ドラゴンクエストV

子供時代、未来の自分に「その光る玉見せて」と言われた時、えんえん5分くらい「やだ」と言い続けた私。大人になって子供の頃の自分に会いに行ったら、即座に「いいよ」と言われてビックリ。う〜ん、歴史はいつ変わったんだ!?

PS　Jコード 023078
95年9月29日
5800円
ナムコ
ゲームの目的■Jリーグ14チームによるリーグ戦が楽しめるサッカー／CD-ROM

Jリーグサッカー プライムゴールEX

また一歩Jリーグに接近

ダッシュ、ロングキックの強弱など、より繊細な選手の動きを実現。グラフィック面もスタジアムがポリゴンに。また、ナイトゲームでのプレーも可能。

PS　Jコード 007447
95年9月29日
5800円
ジャレコ
ゲームの目的■ドラマチックなシナリオモードが珍しい野球ゲーム／CD-ROM／バッテリーバックアップ／メモリーカード3ブロック必要

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

野球のドラマを体験

状況によってピッチャー、バッター、対戦と画面の視点が切り替わる野球ゲーム。「九回裏二死満塁」などのドラマを再現するシナリオモードが特徴だ。

SS　Jコード 007455
95年10月下旬(予)
5800円
ジャレコ
ゲームの目的■公式戦、オープン戦、シナリオなど多彩なモードのプロ野球ゲーム／CD-ROM／バッテリーバックアップ

燃えろ!!プロ野球'95 DOUBLE HEADER

プロ野球心酔派に捧ぐ

最新のプロ野球データベース機能を搭載し、選手のプロフィールやデータを参照しながらプレーが可能。シナリオもドラマチックな場面を実戦から厳選。

五・劫のすり切れ
先日、ゲーセンで「バーチャ2」をやってたら、対戦者が来た。見ると2人の作業服姿のおぢちゃん。俺はジャッキー。1人はシュン。もう1人はカゲ。挑んで来るぐらいだから、さぞ骨のある奴らと思いきや……。負けて立ち去る2人が残した言葉は、「兄ちゃん、強いねエ〜」とニッコリ。あの、すいません、俺、子持ちなんすけどね。(俺のジャッキーに触れるな！)

ボクのワタシの思い入れゲーム

'88年2月5日発売■アイレム■FC 【ガーディック外伝】

シューティングよ今いずこ……

宮城県　江本　稔（26歳）

今もそうだけど、昔からとにかくバリバリ撃ちまくって爽快なゲームが好きだった。そういうのはストレス発散にもってこいなんだけど、難しくて逆にストレスがたまることもしばしば。その点このゲームはいつやってもクリアできる程度の難しさで実に楽しい。

最近ではめっきりシューティングゲームも減り、対戦格闘ゲームばっかり。それはそれで楽しいけど、たまには昔の気分に戻りたくなるもんだ。このゲームは今でも時々引っ張り出して遊んでます。



→高速スクロールが楽しいシューティング

VB　Jコード 021539

95年9月下旬
5800円(予)
パック・イン・ビデオ

バーチャルフィッシング

ゲームの目的■ルアー釣りが出来るバーチャルボーイ初のフィッシングゲーム／8M／バッテリーバックアップ

ルアー釣りの醍醐味も立体表現で倍増！

■大自然が立体で迫る！

あの『川のぬし釣り』など、ほのぼの釣りゲームを作れば右に出るものがいないパック・イン・ビデオから、バーチャルボーイ用に発売される釣りゲーム。

今回は、ルアー釣りオンリー。今までの雰囲気にちょっぴり緊張感を加えたスポーツフィッシングの醍醐味が味わえる。

舞台は渓流、清流、湖と移り変わっていくおなじみのもの。

奥行きに幾段階もの視差をつけた景色は、空間の広がりを感じさせ気持ちいい。バーチャルボーイならではの演出だ。

■川魚の動きに注目

釣れる魚は、ニジマス、ブラックバス、イワナ、ヤマメ、ナマズ、サーモンなど、代表格は勢ぞろい。外道も含め、魚の種類は豊富だ。そして、釣りゲームでは初の「湿原でのイトウ釣り」が楽しめるのも魅力。

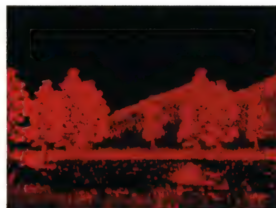
また、針を振りほどこうと岩の向こうへ回り込むイワナなど、奥行きを存分に生かした演出がここでも見られる。

■6つの大会の後には…

3種類のモードのうち、大会モードでは、バスコンペティション、ナマズ釣り名人などの大会を制覇していく。6つ全てに好成績を残せば、プレーヤーの元に幻の「7つめの大会」の招待状が……。



おなじみの画面も迫力倍増!?



背景の木々が奥行きを感じさせる

3DO　Jコード 001830

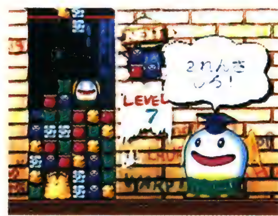
95年9月14日
6800円
ワープ

フロポンワールド（仮称）

ゲームの目的■落下型パズル、シューテイングなどのオムニバス／CD-ROM

有名オリジナルのパロディを詰合せ

フロポンをキャラクターにした、4つのゲームのオムニバス。落下型パズルの『宇宙生物フロポン君2』、ルールは同じで、クリア条件を満たしていく『なぞポンくん』、連続するキャラクターをひたすら消していく『宇宙生物フロポン君3／2』、シューテイングの『スペースフロポン』の4つ。どれも人をくった奇妙なゲームばかりだ。



『なぞぷよ』風が『なぞポンくん』だ

GB　Jコード 021172

95年10月
4500円
ブラックラベル

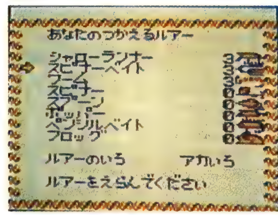
ハイパーブラックバス'95

ゲームの目的■アメリカで開催されるバス釣り大会に参加し、優勝する／2M／カートリッジ

釣った魚は生れも育ちもアメリカ

本場、アメリカの湖を舞台に展開するブラックバス釣りのゲームだ。スーパーファミコンでシリーズ化されている、『スーパーブラックバス』シリーズの弟分といったところだ。

水中でのバスアクションの表現は、ゲームボーイの画面にぴったりとマッチしているようで、まるで水中カメラでのぞき込んでいるかのように見える。



ルアーの数は豊富だ

GB　Jコード 027171

95年9月予定
4200円（込）
バンダイ

キャプテン翼J（仮）

ゲームの目的■翼の小学生時代が舞台。「ボールは友達！」を合い言葉にサッカーの全国大会優勝をめざす／スーパーGB対応

翼の俊敏な動きはプレーヤーの腕次第

勝ち上がるごとに選手がレベルアップし、パスやシュートの指示はコマンドで命令するサッカーゲーム。

原作どおり、小学生時代は翼と岬がフル出場しているので、ゴールデンコンビの大活躍も、プレーヤー次第となる。他に、日向や若島津といった個性的なキャラクターも多数登場するので、ファンにもたまらない作品となるだろう。



ここ一番の必殺シュート

SS　Jコード 005703

95年10月予定
価格未定
アトラス

峠King The SPIRITS

ゲームの目的■実在する峠道をモデルに作られたコースを走る3Dレースゲーム／CD-ROM

峠を激しく攻めるチューンナップ車

ポリゴンで描かれた峠道を走り抜ける、3Dレースゲーム。使用するコースは実在の大垂水峠、箱根ターンパイク、生駒スカイラインの3つ。それぞれが特徴のある場所だ。そして、そこを攻める車は全6種類。ロータリーエンジンのFR車や、4気筒4WDのFF車など、基礎中の基礎を網羅。それに好みの改造を施して、さっそうと出発だ。



これがポリゴンで描かれた大垂水峠だ

GG　Jコード 020541

95年10月
3500円
ナムコ

ギアスタジアム平成版

ゲームの目的■野球ゲームの定番『ファミスタ』のゲームギア版。登場する選手は全て実名／1M／カートリッジ

絶対安心印の野球ゲーム携帯版

以前ゲームギア用に発売されていた『ギアスタジアム』の最新データ収録版だ。

本家（?）の『ファミスタ』シリーズと同様に、誰でも安心して遊べるクオリティの高さが特徴的。これまでのソフトで培ったテクニックはそのまま活用できる。ソフトを2本用意して、ゲームギア本体同士を専用ケーブルで結べば、対戦プレーもオーケーだ。



球場はゲームギア・オリジナル

オレはセガー筋のゲーマー。ファミコン全盛時、みんながマリオで遊んでる時「アレク」を、ドラクエをやってる時は「ファンタシースター」をやっていたもんだ。今はもちろんSSユーザー。バーチャシリーズができるのはサターンだけ。それにナムコはサターンのサードパーティに参入しているからそのうちあのソフトもできるだろう。X指定のゲームもできるし、最高だぜ。やっぱりゲームはセガが一番さ。（セガールは土星人？）

SS ぷよぷよ通

Jコード 007099
95年10月上旬
4800円
コンパイル

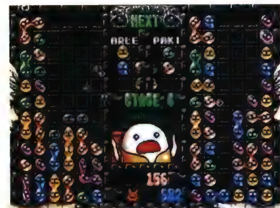
ゲームの目的■上から落ちてくる生物「ぷよ」を消しあう対戦パズル／CD-ROM

サターンでもサタンさまに会えるゾ!?

■「ぷよ通」がサターンで

アーケード、そしてメガドライブ、ゲームギアとでリリースされ、大好評を得ているパズルゲーム、『ぷよぷよ通』。このゲームがサターンでもリリースされる事になったのだ。

画面内の2つのフィールドで、敵味方に分かれ、2匹セットで落ちてくる生き物「ぷよ」を消しあってお互いに妨害しあう。皆さんお馴染みの定番パズル、『ぷよぷよ』の続編だ。もちろんのこと、その楽しさも前作譲りだ。


とりあえず6連鎖、ってトコです

■『通』の新システム！

この『通』の発展部分、それは「相殺システム」。これは、連鎖が同時にできたとき、お互いの連鎖が打ち消しあうというものだ。ふつうの『ぷよぷよ』だと、最終的には「先に5連鎖作ったほうが勝ち」というところへ落ち着くのだが（5連鎖作ると相手フィールドが全部埋まるのだ）、この『通』ではこの「相殺システム」のおかげで、更に戦略性が増しているのだ。

例えば、2～3連鎖をぷちぷちとおくって相手の大連鎖を防いだり、はたまた6連鎖、7連鎖などという今まで以上の大連鎖でケリをつけたり。駆け引きの楽しさ、奥の深さは前作以上だ。

このサターン版は、新キャラクターが加わる等の、オマケ要素が満載だ。


新キャラの一人。せめてお名前を……

WINDOWS しゅっぽっぽ TRAIN BRAIN

Jコード 022870
95年10月20日
6600円
ウィッティウルフ

ゲームの目的■動く列車を脱線させないように線路を並べるパズル／要256色／バスマウス対応／CPU80486以上推奨／80386/33以上動作可能／WIN3.1以上

電車は進むよどこまでも

画面外からやってくる列車。フィールド内にあるレールの破片を回転させて並べ、列車をうまく出口へと誘導するパズルゲームだ。

とてものほのぼのグラフィック。左右に揺れながらやってくる列車もどこか楽しげ。「ポンキッキ」などの幼児番組のよう。『マインスイーパ』などのように、気楽に遊べる一本といえるだろう。


とってもお気楽なグラフィック

MAC DOS/V OXYD magnum!

Jコード 028304(DOS/V) 028291(MAC)
95年9月
各6800円
エーエムティ サヴァン

ゲームの目的■仕掛けのあるステージをクリスタルボールを操作しターゲットを開いていく／3.5inch

難解ドイツ産パズル

黒いボールをマウスで操作し、各ステージの隠されたターゲットを開いていくパズル。落とし穴あり、ワープありで、難解さがさらにアップした続編。

MAC WINDOWS オラクルの宝石 日本語版

Jコード 028371
95年9月28日
9800円
ウェップシステム

ゲームの目的■伝説の都市に入るため、門に仕掛けられたパズルを解く／CD-ROM

古代人の遺した知恵の門

伝説の都市「Ｎｕｉｓｕｓ」に至るため、城門の6つの部屋にある、24のパズルを解いていく。制限時間に煩わされず、じっくり自分の思考力が試せる。

SS Break Thru!

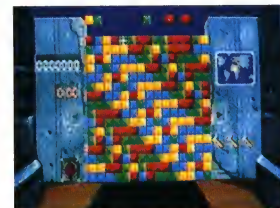
Jコード 022501(SS)
95年9月14日予
5800円
翔泳社とBMGビクター

ゲームの目的■壁を色別に潰していくパズルゲーム／CD-ROM

潰してくれと壁が叫んでいる!?

画面内を埋め尽くした色つきの壁を潰していく、パズルゲーム。同じ色の壁がふたつ以上くっついていれば、潰すことが可能。すべて潰すとステージクリア。緩衝材（ビニールのプチプチ）を見た時と同じ、潰したくなるという衝動にかられそう。

『テトリス』の作者、アレクセイ・パジトノフ氏が監修している。


隣の家に壁ができたんだってねぇ

SFC すぱぽ～ん

Jコード 022632
95年10月6日
5800円
ユタカ

ゲームの目的■ボールをパドルで打ち返し、ターゲットや敵を破壊する／8M／カートリッジ

シンプルでカラフル

画面を移動するボールをパドルで打ち返し、ターゲットや敵を壊していく。単純明解な面クリアー型ゲームだ。コミカルなキャラクターに心も和みそう。

PS おーちゃんのお絵かきロジック

Jコード 025712
95年9月8日(予)
4900円
サンソフト

ゲームの目的■お絵かきロジックパズルの問題集＆問題作成ソフト／CD-ROM／マウス対応

たまには思考力も使えば

数字をヒントにマス目を塗りつぶしていき、絵を完成するお絵かきロジック。このパズルを『へべれけ』のおーちゃんと一緒に楽しく解き、自作できる。

PS ミラクルワールド

Jコード 023451
95年10月27日(予)
5800円
ウィザード

ゲームの目的■5種類の異なったタイプの問題を解いていく、クイズとパズルのゲーム／CD-ROM

ひらめきの早さで友達と勝負だ

このゲームでは、人気テレビ番組『マジカル頭脳パワー』でお馴染みのクイズなど、5種類のミニゲームが楽しめる。なかでも2P対戦が一番アツい。早押しのマルバツクイズや、似たものから正解を探す「似たもの三択」など、熱中するゲームばかり用意されている。ちょっとした罰ゲームを決めると、真剣に対戦できて楽しいかもしれない？


歴代チャンピオンを打ち破れ

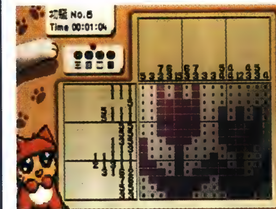
SS おーちゃんのお絵かきロジック

Jコード 025682
95年9月予
4900円（予）
サンソフト

ゲームの目的■ヒントに応じて、縦横に点を並べて絵を完成させる／CD-ROM／シャトルマウス対応

「パズラー」監修のお絵描きパズル

クロスワードパズルを点に置き換えたものがお絵描きロジックだが、この言葉自体、世界文化社が生み出したものだった。で、同社のパズル雑誌「パズラー」の監修のもと制作されたのが、『おーちゃんのお絵描きロジック』だ。問題は全300問。そのほか、自分で問題を作って遊ぶことのできるエディット機能まであるのが嬉しい。


『へべれけ』のキャラね

五劫のすり切れ

買い物に行ったスーパーのゲームコーナーに「バーチャファイター」があったので百円を入れてみました。実はその台、「乱入台」とかいうものだったらしく、あっという間に小学生の男の子にボコボコにされてしまいました。アーケードゲームって初めてで動かし方もよく分かんなかったのに……。ちょっとは手かげんしてよね。（凡歌草）

パズル
SFC
SS
PS
MAC
WINDOWS

SFC

95年9月29日

8900円

エニックス

Jコード 025020

ゲームの目的■本格的に雀力アップしたい人の麻雀ゲーム／8M／カートリッジ／サテラビュー対応／スーパーファミコンマウス対応

常勝麻雀 天牌

このソフトで実戦麻雀を覚えて勝つ

■プロを目指す人へ

このソフトは、家庭でにぎやかに麻雀を楽しむことよりも、実戦で役に立つ麻雀を覚える、ということに主眼をおいて作られた4人打ち麻雀だ。ゲーム中には実戦、指導、プロ雀士といった言葉が飛び交い、プロ雀士育成麻雀ゲームといってもいいだろう。

■プロのテクニックを盗め

このソフトの力の入れ具合は、登場するプロの顔ぶれを見ただけでもわかるだろう。101協議連盟を創設した古川凱章。その筋では超有名な、亜空間殺法を操る安藤満。独特なルールを持つ雀鬼会に所属し、1昨年最高位の伊藤優孝。そのほかにも、金田正輝や浦田和子、当ゲームのコーディネーターを務める高橋純子など、10人ものプロがその手筋を公開する。

最大の特徴となるのは、「観戦モード」というモードがあることだ。ここでは、プロ雀士たちが実際に戦った対局を再現して、それを体験することができる。プロが牌を打つときに心理状況などを語り、プロの考えを知ることができる。

プロがどのように思い、そして牌を打ったのかをとことん研究することができ、プロのテクニックを自分の物にできる。

■実力アップが目的

ほかにも多くのプレーできるモードがあり、そのどれもが麻雀の腕を鍛えるのに役立つ。

1つは「昇級試験モード」。ここでは、裏ドラや一発などの運が左右する要素を除いた競技麻雀ルールが採用される。目的は、浮き沈みの激しい麻雀ではなく安定した力を身につけること。

ほかには、出題される問題で捨てる牌を答える「何を切る?」や、アンケートのように出される問いに答えて己のタイプを診断してもらう「雀力診断」などがある。また、アガったときの点数計算を自己申告制かオートにするかも選べる。麻雀ゲームの多くは自動で点数を計算してしまうので、自分で考えられるこの機能はうれしい。

このように、このソフトはどこを取ってプレーしても麻雀の力を磨ける要素が詰まっている。

真剣に麻雀をしている人(これから覚えようと思っている人)には、いい教材となるだろう。

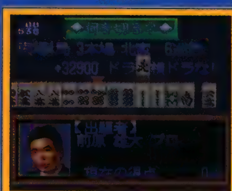
こんな楽しみ方もできる

サテラビュー

任天堂の、衛星放送を使った新しいゲームシステム「サテラビュー」。これは、スーパーファミコンにサテラビューという衛星放送用のアダプタを取りつけることで、ゲームや攻略情報などのデータを受信可能にすることができる仕掛けのこと。実はこのゲーム、初のサテラビュー対応ソフトなのだ。どのような形で対応しているかというと、ゲーム内の「観戦モード」で使われているプロの対局データが月に2回更新されるのだ。更新は半年間(12回)に渡りおこなわれ、常に新鮮な対局データをゲームに使うことができる。

この3つのモードでみっちりと腕を鍛えろ







観戦モード
一流プロたちの実際の対局を追体験できる。同じ半荘を違う4人でプレーしてみると、イメージのズレが勝敗をわけていたことに気づく。イメージ作りも重要。

半荘終了後の考察
半荘の流れを約300パターンに統括し、プレーヤーの半荘を振り返りコンピュータと質問形式の対話をする。内容は、場の流れや、その時の状況について。

雀力診断
雀力診断で出されるアンケートは約40問。麻雀に関係していることから、性格や好きな色までさまざま。結果と一緒に、どのプロのタイプかも教えてくれる。

SFC

95年9月8日予

9800円

タカラ

Jコード 024635

ゲームの目的■スーパーファミコンで遊べる人生ゲーム／10M／バッテリーバックアップ

スーパー人生ゲーム2

人生を賭けるにはTVゲームが一番

誰もが一度は遊んだボードゲーム『人生ゲーム』の、スーパーファミコン版の第2作目。このソフトでは、時間に合わせてせっかち人生&のんびり人生の2つのマップがプレーできる。

ゲームに参加できる人数は最大4人まで。全員道連れ型イベントやゴールした人も参加できる年金ルーレットなどの追加で、つねに熱いバトルが楽しめる。



一昔前とはイベントがまったく違うのだ

SFC

95年9月1日予定

12800円

アスキー

Jコード 005517

ゲームの目的■強力な思考と豊富な機能を持つ将棋ソフト／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／TF（ターボファイル）対応

柿木将棋

一丁、もんでやるか逆にもんでもらうか

ただ強いだけでなく、人間らしい手を打つことで定評のある、パソコン将棋ソフトの移植版。新しく音声読み上げ機能が付いて、対局の臨場感を盛り上げるようにアレンジされている。

盤面編集や棋譜再生、詰将棋、ヒントなど、将棋を楽しむための機能は一通り完備。指し手がわからなくなったら、素直にコンピューターに最善手を聞こう。



盤、駒のグラフィックは4種類

SFC

95年9月下旬

10800円(予)

エンジェル

Jコード 006581

ゲームの目的■同名のマンガが原作の麻雀ゲーム／12M／バッテリーバックアップ

ノーマーク爆牌党

史上最強の雀士達

あの手この手で麻雀を楽しむ

片山まさゆき氏による同名マンガが原作。マンガに登場するキャラクターと、卓を囲む。彼らの思考パターンや必殺技は、原作を再現したものになっている。また師匠に据えて、アドバイスを受けることもできる。ほかにも、考えどころでの捨て牌によって、実力を判定してもらうモードもある。様々な角度から麻雀を楽しめるソフトだ。



キャラクターによって打ち筋が変わる

SFC

95年9月22日

12300円

バリエ

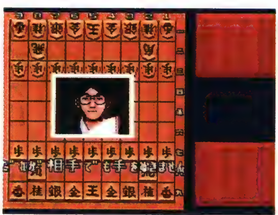
Jコード 025461

ゲームの目的■朝日新聞の詰め将棋コラムを担当する加藤一二三九段が監修した将棋ソフト／カートリッジ／バッテリーバックアップ／SA-1高速チップ搭載

朝日新聞連載 加藤一二三九段将棋 心技流

プロの棋士による詰め将棋の問題集

朝日新聞で好評連載中の『詰めの手筋』。このゲームは、その記事を担当している加藤九段が監修している。各所で入るアドバイスや将棋の基礎を教える「将棋講座」、難しすぎない詰め将棋など、内容は初心者から中級者向けだ。もちろん詰め将棋は、『詰めの手筋』から加藤九段が選んだもの。その問題数が123問というのが洒落ている。



真剣勝負に手加減は無用だ

五十五のすり切れ

うちは9人家族で、全員がゲーム好きですが、あきれるのは、9人とも、1日のうち一回もコントローラーを握らない日はないという事実です。64歳のおじいちゃんは「テトリスフラッシュ」「サンリオ・カーニバル」、3歳の(まだオムツ使用)息子は「カービィボール」「ポップン・ツインビー」に、はまっている毎日です。ちなみに私は、夜中にひとりでゲームをするのが、すっごく楽しいです。(矢田ふみ子)

SFC

Jコード 024856

95年9月22日
12800円
ヘクト

新・将棋倶楽部

ゲームの目的■棋力アップのための機能面に特徴のある将棋ソフト／カートリッジ／SA-1使用／4M ROM 256KSRAM

説得力のある棋力アップ機能がいろいろ

■棋力アップ重視の設計

将棋ソフトが巷に溢れるご時世、通勤電車の中で、詰将棋の本なんか片手に、どうやったら将棋が強くなれるか腐心しているお父さんを見かけるにつれ、早くハイテク武装していただきたいという思いは募る。

そんなお父さんに教えてあげたくなるのがコレ。強さ、速さもさることながら、棋力アップに何が必要かを配慮しているのが特徴だ。

■盛り込まれた新アイデア

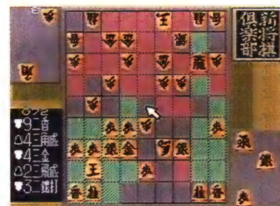
まず、新機能として棋勢をカラー表示でみせてくれる。自分の駒、相手の駒の効いている範囲が、一目でわかるのだ。形勢判断をしたり、不注意なミスを防ぐのに、なかなか便利だ。

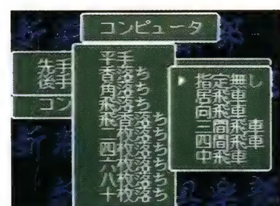
また、相手のコンピューターの戦法を指定して対局できるのも、新しい試み。たとえば居飛車とか、向飛車とか、自分の弱い攻めにどう対処するのか、仮想敵を相手に実戦的なトレーニングができる。

■熱心な研究者にも応える

棋譜の研究モードにも細かい工夫が見られる。ある局面で対局を止め、コンピューター側の駒をプレーヤーが打つことができるのだ。「ああ来たらこう指す」という頭の中のシミュレートを視覚化できるのは、研究熱心な人にはありがたい。

もっとも、自分を形勢有利にするために使うような人には、猫に小判だ。


カラー表示で大局観がわかる



コンピュータの戦法を指定できる

SFC

Jコード 021326

95年11月予定
14800円
アスク講談社

林海峯九段の囲碁道場

ゲームの目的■コンピュータ棋士と対局をすることで、実践的な力を身につける／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

囲碁初心者でも打てるようになる

初心者はもちろん、上級者も楽しめる、林海峯九段監修の囲碁ソフトが登場。

初心者のための入門モードでは、作法やマナー、そして基本的なルールなどを学び、確実に囲碁が打てるようになる。実戦対局で実力を身につけたら、詰碁道場で問題にチャレンジして力試しだ。囲碁マニアにはたまらない、古典名局集も収録してある。



画面もシンプルな作りになっている

SS

Jコード 025518

95年9月15日
9200円
セタ

将棋まつり

ゲームの目的■対局だけでなくミニデータベースとしても使える将棋ソフト／CD-ROM

餅は餅屋、将棋は日本将棋連盟なり

珍しい古典詰将棋や、駒落定跡の解説、カルトな将棋界クイズ、プロ棋士・アマ有段者の名簿など、いかにも日本将棋連盟らしい企画が満載の将棋ソフトだ。マニアックな将棋ソフトとはどんなものか、見てみるだけでも価値がある。

対局自体も、速さ、強さに不満を感じない快適さ。その部分こそ、むしろ連盟の威信を賭けたところか。



次の一手だけで棋力を見抜いてしまう

SS

Jコード 020290

95年9月29日
価格未定
イマジニア

魔法の雀士 ぽえぽえポエミィ

ゲームの目的■地獄界から逃げ出した鬼を捕まえるために勝負する脱衣麻雀ゲーム／CD-ROM

マージャン勝負で悪い鬼を捕まえろ

可愛い女のコ同士で競い合う脱衣麻雀ゲーム。相手を3枚脱がすか、持ち点を0にすれば勝ち。このルールはもう、お約束といえるだろう。ただしこのゲームでは、ポエミィ自身も負ければ脱がされてしまう。また、ポエミィは魔法雀士だけあって、魔法で有利に勝負が進められる。いわゆるツミコミ技だ。魔法力に気をつけながら勝負だ!


よっしゃ、あと一息で勝ちだ

SS

Jコード 005789

95年9月1日
6800円
イマジニア

実戦麻雀

ゲームの目的■実戦が目的のシンプルな麻雀ゲーム／CD-ROM

同じ配牌で打ちまくり実力を磨け

■遊びの要素はいらない

数ある麻雀ゲームの中でも、かなり地味な部類に入る4人打ち麻雀ソフト。

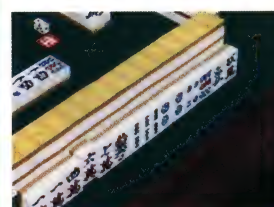
このソフトの目的は、ひたすら己の雀力アップに励むことなのだ。もちろん、イカサマ的な思考や牌の積み込みはない。それは、対局者の手牌をオープンにすることで証明できる。

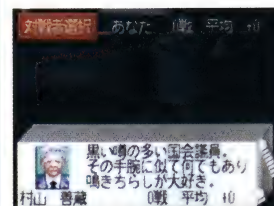
次世代機の機能を活かしている特徴は2つ。1つは2D画面のほかに3Dの画面が選択できること。だが、別段派手ではないので、2Dと3Dは気分で選べばいい。もう1つは、32bit機ならではの処理スピードの速さ。このおかげで、いらつくことなく快適なプレーができる。

■おなじ配牌で何度でも

プレーヤーと対局する相手は、打ち筋が個性的な10人だ。そしてプレーできるモードは、フリーモードと段位獲得を目指すチャレンジモード、パーティーモードの3種類。このソフトの1番の目玉は、このパーティーモードなのだ。

その特徴は、半荘内での配牌を「配牌コード」によって記憶できるところにある。このおかげで、何度でも同じ配牌で対局することができる。これを利用すれば、相手の打ちかたを研究したり、自分の技術を向上させたりできる。そして、確実に雀力がアップしていくというわけだ。


3D画面は自分で動かすこともできる



どこかで見たような対戦相手たちだ

SFC

Jコード 024155

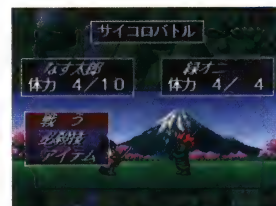
95年10月予定
価格未定
日本一ソフトウェア

The 鬼退治 ～目指せ! 二代目桃太郎～

ゲームの内容■「二代目桃太郎」を目指して、全国に散らばる鬼を退治するスゴロクゲーム／CD-ROM

醜い浮き世の鬼を退治してくれよう

桃・栗・瓜・茄子から産れた子供たちが、日本全国の鬼を退治するために立ち上がる。宝探しや天狗との勝負などのミニゲームでアイテムを入手。それを上手に使いながら、他のプレーヤーより早く5人のボスを倒すのだ。戦闘はサイコロの出目の差によるダメージ制。相手よりも大きな数字を出せば勝ちだ。4人同時プレーが楽しめる。



栄光の名前を襲名するのは誰だ?

女神転生シリーズにはまってしまった主婦です。第1作から攻略本を買っているので、出費がかさんでいます。でも5月に出た邪教の館クラブはとても良かったです。12月に出るセガサターンの新作も楽しみだけれど、ハードを持っていないから残念。せめて攻略本を読んで雰囲気を味わおう。(メガテン命)

五劫のすり切れ

3DO

Jコード 020770

95年9月予定
8800円(予)
タイトー

ゲームの目的■対局、勝ち抜き、盤面編集などができるシンプル将棋ソフト／CD-ROM

AI将棋


負けてもクール。かわいくないヤツめ

将棋を指していればそれで幸せなんだ派

定石とか、手筋とか、そんなことはものの本にでも任せておいて、ただ純粋に将棋を指すことに没頭できる。そんなソフトがコレ。

対戦と勝ち抜き戦がメインのシンプルさ。強さが自慢のAIは、初級から最上級の4段階のレベルから選んで対局できる。操作は一切面倒がなく、盤や駒、背景などを好みによって変えて、快適な環境を作れる。

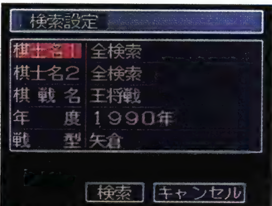
PC-ENGINE

Jコード 025470

95年10月未定
価格未定
セタ

ゲームの目的■データベース機能が充実した将棋ソフト／スーパーCD-ROM専用

将棋データベース棋友


棋士には知識も必要なのだ

これで君も『月下の棋士』をめざせる?

一万局もの過去の対局、プロ棋士の名簿、駒落ちの定石解説など、将棋ファンなら必須ともいえる情報を詰め込んだデータベース。

カンジンの検索性もなかなか。例えば過去の対局なら、対局者の名前、タイトル名、更には、なんと対局で用いられた戦法からも検索ができる。将棋を研究しながら楽しむ人向きの一本だといえるだろう。

PS

Jコード 004227

95年9月予
6500円
セタ

ゲームの目的■麻雀好きの家族に混じって麻雀を楽しむ／CD-ROM／メモリーカード1ブロック

井出洋介の麻雀家族

人間臭い表情がかもしだす臨場感

■プレーを妨げない動き

大学生の主人公が、居候先の家族たちと麻雀を楽しむゲーム。井出洋介名人が全面監修したソフトだ。

ほのぼのした雰囲気の中で、健康に麻雀を打つ。

プレーヤーは、ポリゴンで描かれた家族たちの上半身を見ながら、牌をつもっていく。その動きは、すこぶる人間臭い。

いい牌をつもれば満足げな笑みを浮かべたり、配牌が悪いときなどは口惜しそうな表情をしたり、それだけで何となく役の大きさが分かってしまうところが現実っぽい。もちろん、これができるのはある程度慣れてからの話。

また、動きが細やかだからといって、麻雀の進行を妨げはしない。むしろテンポよく進み、手慣れた人間同士でやっているかのようなスムーズさだ。

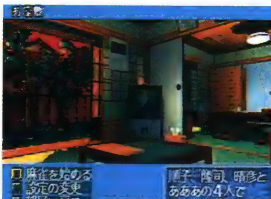

牌をつもった時、手元がアップになる

■麻雀は頭のスポーツ

メインの麻雀以外に、井出洋介氏主催の「日本健康麻雀協会」の「麻雀教室初級編」をデータ化した、麻雀入門モードも盛り込まれている。

講師がレクチャーする麻雀の基礎知識をクイズ形式で答えていくことにより麻雀を覚えていけるのだ。

牌の名称から点数計算まで網羅されており、全くの初心者でも覚えられる仕組みだ。明るく素朴に麻雀を楽しみたい人におすすめ。


縁側から見える空は夕焼けだ

五こ去力 のすり切れ
みんな、くにおくんシリーズのこと、忘れないでくれ!!（金子裕行）

企画 （社）日本将棋連盟

将棋ソフトの決定版！

将棋まつり



本将棋+プロ棋士の名局10000局収録

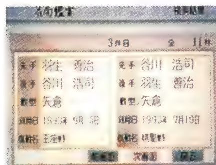
「将棋まつり」は従来の将棋対局モードのほかに、
将棋ファン待望の機能が盛りだくさんの本格ソフト。
（社）日本将棋連盟がみずから企画し、専門棋士が制作したデータが満載！

SEGA SATURN

平成7年9月15日発売
価格 9,200円(税別)

10000局の名局を収録！

名局鑑賞モードには、10000万局の名局を収録。プロ棋士の過去の名局をじっくり鑑賞することができます。



棋士名や年度など、いろいろな項目からお望みの名局を探すことができます。検索時間は、瞬時でお待たせしません。



初手から最終手まで、一手ずつ動かして研究。一手前に戻すことも可能です。

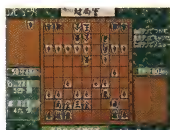
詰将棋400題収録！

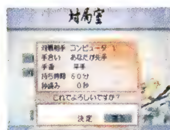
詰将棋道場では初級～上級、古典の4段階にわかれた400題の詰将棋問題が収録されています。



対　局

3段階の強さのコンピュータと将棋対局ができます。もちろん、手合い、駒落設定も思いのまま。コンピューターの思考ルーチンは森田和郎氏が開発しています。







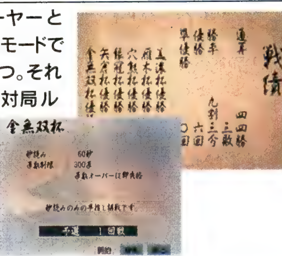
次の一手250題収録！

次の一手問題に3択形式で答えます。全250題の中から20題が連続して出題されます。その正解率からあなたの棋力の診断が行われます。



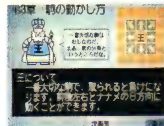
将棋大会

コンピュータプレーヤーとの大会に参加できるモードです。大会の種類は6つ。それぞれの大会によって対局ルールが異なり、64名によるトーナメント戦を行います。



将棋入門

将棋を覚えたい人のモード。駒の動かし方やルール、マナーを学びましょう。

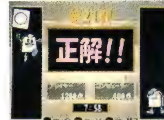


駒落定跡

角落、飛車落、二枚落の基本的な定跡を紹介、解説するモードです。

将棋クイズ

将棋に関するクイズが出題されるモードです。常識的なものから、カルトなクイズまで、約200問収録。



懸賞問題

次の一手問題3問が出題されます。その答えを（社）日本将棋連盟へ送ると、正解者に抽選で将棋連盟グッズが当たります。

将棋界名簿

プロ棋士約170名のプロフィールの他、全国のアマ有段者約1万5千人の名簿が閲覧できます。

※平成7年2月時点で、「将棋まつり」の名簿に氏名を掲載ことが可能かどうかを確認できた方のみを収録しています。

羽生六冠王の駒プレゼント!!



セタの将棋ソフトをお買い上げ頂いたお客様に、抽選で羽生善治六冠王の駒をプレゼントいたします。国産の本ツゲを使用した高級彫駒1枚1枚に羽生六冠王のサイン入り。他では絶対に手に入らない特注品です。

SETA®
●発売元：株式会社セタ
〒144 東京都大田区西蒲田7-35-1 TEL.03-3733-0667(お問い合わせ電話)

企画：（社）日本将棋連盟
制作：日本将棋ネットワーク
NSN NIHON SHOGI NETWORK

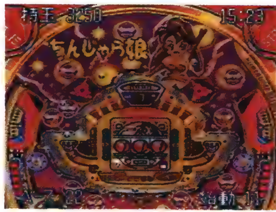
SFC

Jコード 026140

95年9月下旬
10800円
ショウエイシステム

ゲームの目的■HEIWAの実機が攻略できるパチンコシミュレータ／20M／バッテリーバックアップ

HEIWAパチンコワールド2


黄門ちゃま２の後継機種、ちんじゃら娘

HEIWAのパチンコ好き集まれ！

ＨＥＩＷＡの実機が攻略できるパチンコシミュレーター。プレーできる台は、『ＣＲミスパチプロ』『ちんじゃら娘』『ロイヤルフラッシュ』『ブラボー七福神』『ブンブン丸ＤＸ』の計５台だ。

プレーする曜日や時間帯、店内の混雑度など、本当のパチンコ店を体験できる実践編と、大当たり確率が２倍の入門編が遊べる。

MAC

Jコード 006416

95年9月8日
8800円
EAV

ゲームの目的■絵本感覚でお話を楽しみながら幼児の情操を育てる／CD-ROM

ダイナノーツ ダイノは宇宙飛行士


画面をクリックしながら宇宙を探険

4匹の恐竜が宇宙でドタバタ大冒険

『ダイナノーツ』は、幼児の情操教育を目的としたエデュテイメントソフトだ。絵本のように、物語を楽しむうちに子どもたちの音感、色の認識力、図形の識別力などが向上する。パソコンの利点を生かし、絵本などにはないインタラクティブ性を持たせてあり、テレビゲーム感覚で学習できる。２カ国語仕様なので英語の勉強にもなる。

SFC

Jコード 021156

95年9月14日
9980円
サミー

ゲームの目的■伝説の代打ち雀士・桜井章一の麻雀と精神を学ぶ／8M／バッテリーバックアップ

桜井章一の雀鬼流麻雀必勝法

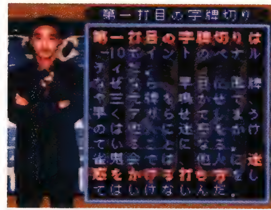
麻雀で人として正しく生きることを学ぶ

■雀鬼流麻雀登場！

麻雀をしながら、人として正しく生きる精神修行をする。これが雀鬼流麻雀の目的だ。その創始者である桜井章一自らが監修をおこなったこのソフトは、家庭用ハードで唯一、雀鬼流麻雀がプレーできるものだ。

■雀鬼流の心得

雀鬼流独自のルールとして、まず第一に、他人に迷惑をかけてはいけないというルールがある。じつはこのルールがとても重要で、これがすべてといってもいいくらいだ。


ルールを知らないと何もできない

例えば、第一打目に字牌を打つことが禁止されている。早めに風牌や三元牌を鳴かせて早くアガらせてしまうと、他人に迷惑がかかるからだ。ほかにも、ミンカンをすると自分に用のない裏ドラまで増やしてしまったり、リーチ牌がアガり牌のスジ引っかけになっていたり……。これらも、他人に迷惑をかけるということで禁止されている。


ルールを犯すと、きついお叱りがある

普通の麻雀では当然のことがここではダメ。これを実践するには信念が必要だ。しかも、ルールを破るとアガる権利を失うといった、ペナルティもあるのだ。

■雀鬼マスターへの道

まずは、入門編で雀鬼流のルールを学ぶ。そして、桜井章一のアドバイスを聞きながらのフリー対局。最後に、36人のメンバーと対局して、頂点を目指すのだ。

ゲーム本読書ざんまい

ダービースタリオンⅢ殺人事件

■山本剛、山北篤著■アスキーログアウト冒険文庫■520円

『ダービースタリオンⅢ』。このゲームのために、日本中でどれほど多くの人が徹夜したことだろう。

その『ダビスタ』が小説になったと聞けば、気にするなと言うのが無理なこと。さらに、『殺人事件』なんてタイトルがついてしまっては、自分の目で確かめるしかない。

物語は、牧場オーナーの死から始まる。しかも見つかった場所が東京競馬場に到着した馬運車の中というのだから、競馬ファンならずとも、最初からこの事件が競馬と深く関っていることはわかるだろう。

死者の息子である新進ジョッキーとあやしげな厩務員との確執……さらに、最初の事件の解決もつかないうちに厩務員の死体が見つかるが、息子には完璧なアリバイがあった。……事件はどんどん混迷を深めていく。

一見、軟弱な企画ものかと思われそうだが、なかなか面白いトリックも使われている本格推理小説だ。主人公の刑事と探偵の双子と共に、犯人を考えてみるもの面白いだろう。



3DO

Jコード 022373

95年10月13日
5800円
MIZUKI

ゲームの目的■魚になって海中を遊泳するゲーム／CD-ROM

AQUAWORLD 海美物語


プレーヤーが操作するのはカツオ？

観賞だけじゃなく魚になりきれる

魚となって海中を優雅に散歩するゲーム。目的は特になく、ただ体をくねらせながら泳ぐのだ。頭を使わないのでストレスが溜まり気味の人にいいかも。

また、登場する19種類の魚のデータやＣＧ映像が見られたり、魚を主役にした摩訶不思議な世界のＣＧも盛り込まれている。

満月が照らす砂漠の上を泳ぐイルカはイカしてる。

SS

Jコード 020851

95年10月20日
5800円(予)
MIZUKI

ゲームの目的■ＴＶ全話と、劇場映画版、さらにＴＶスペシャル版のデータを収録／CD-ROM

ルパン三世

ルパンのデータを盗めるか!?

このソフトは『ルパン三世』シリーズのデータベース。ＴＶシリーズ228本や劇場映画４本、さらにＴＶのスペシャル版の６本を加えた、計238話のデータを収録している。

データは、設定資料の他、原作や登場人物、名場面のカットなど、１話につき何かしらの情報が入っている。しかも、このソフトでしか見ることができない、オリジナルムービーが収録されているので、ファンも大いに期待できるだろう。

他に、ポリゴンで描かれたルパンのアジトで、アイテムや財宝を見つけるといった、宝探し的なゲームも用意されている。

ルパンⅡ山田康雄氏を偲びつつ、ひもときたい。

五劫のすり切れ

「ファイナルファンタジーⅥ」のＴＶコマーシャルで流れていたあのミュージックが気になっていた私。あのミュージックをもう１度聞きたい!! と思って１年と４カ月。ついにＣＤをみつけました!! 超うれしーので今日平成７年７月７日はＦＦⅥ.ＴＶＣＦの日とします!! 私と同じようにあのＣＦソングをもう一度聞きたい方は、「ファンタズマゴリア」(3000円) に入ってますので、探してきいてみてね!! あぁ！ 超うれしー!! (れいか)

SS　Jコード 023264

天地無用！魎皇鬼 ごくらくCD-ROM for SEGA SATURN

95年9月下旬
7800円(予)
ユーメディア

ゲームの目的■同名アニメのクイズや音声を集めたデータベース／CD-ROM

ファン心をくすぐるプラスαがいっぱい

原作の魅力のすべてを、CD-ROM1枚に凝縮したデータベースソフトだ。アニメ、コミック、小説など、原作のマルチメディアな展開を全部追っかけていられないファンも、これで知りたいことがわかる。さらに、描き下ろしイラストや、録り下ろしのボイスなどの特典つき。また、カルトクイズなど、エンターテイメント性もある。

プロフィールや名セリフがバッチリ

PS　Jコード 025313

EMIT バリューパック

95年9月29日
15800円
光栄

ゲームの目的■アニメーションドラマを使った英語学習ソフト／CD-ROM／3枚組、メモリーカード対応・各1ブロック

錆びついた英語力に絶好の研ぎ石が登場

楽しみながら英語がマスターできたら、とは誰しも考えること。このシリーズは、赤川次郎氏原作のアニメーションを素材に、自然に英語に慣れ親しめる工夫がなされている。SF的なストーリーを追いつつ、練習問題でヒアリング、内容把握、類推力を養っていくという構成。シリーズを3巻まとめた、このお買得セットで始めてみては？

いろいろなシチュエーションで英会話

PS　Jコード 004821

矢追純一極秘プロジェクト「UFOを追え！」

95年10月
7500円
日本クラリービジネス

ゲームの目的■UFOの謎を追いながら知識を深められる、UFOデータベース／CD-ROM／1人用

あの矢追純一がゲーム界に登場

日本のUFO研究の最高権威ともいえる、矢追純一が全体を監修したソフト。誰でも知っているものからマニアックな話まで、徹底的にUFOのことを語りつくしたデータベースだ。

スライドショウでの解説に始まり、リンクされたデータベース、引き出した情報を保存できるモードと、幅広いUFOファンが楽しめる内容になっている。

リンク式のデータベースは今の主流だ

SS　Jコード 007862

X-JAPAN Virtual Shock 001

95年10月
6800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■X-JAPANの東京ドーム公演の模様を収録／CD-ROM／1人用

あの感動と興奮を再び

94年末、X-JAPAN東京ドーム公演が、ハイクオリティーな音と映像で蘇る。アドベンチャーゲームの要素も盛り込んだエンターテインメントCD。

3DO　Jコード 025372

EMIT vol.3 〜私にさよならを〜

95年9月14日
8800円
光栄

ゲームの目的■アニメーションドラマを使った英語学習ソフト／CD-ROM

心理の綾まで聞き取る

本格的アニメドラマを素材に学べる、新タイプの英語教育ソフトの第3巻。ストーリー的にはクライマックス。前作までのユーザーはお見逃がしなく。

どんなゲームでもレベルがあると最高レベルまで上げてしまうクセがあります。レベルの上限がないエンドレスなゲームってないだろうか（ロールプレイングで）。（へれへれ）

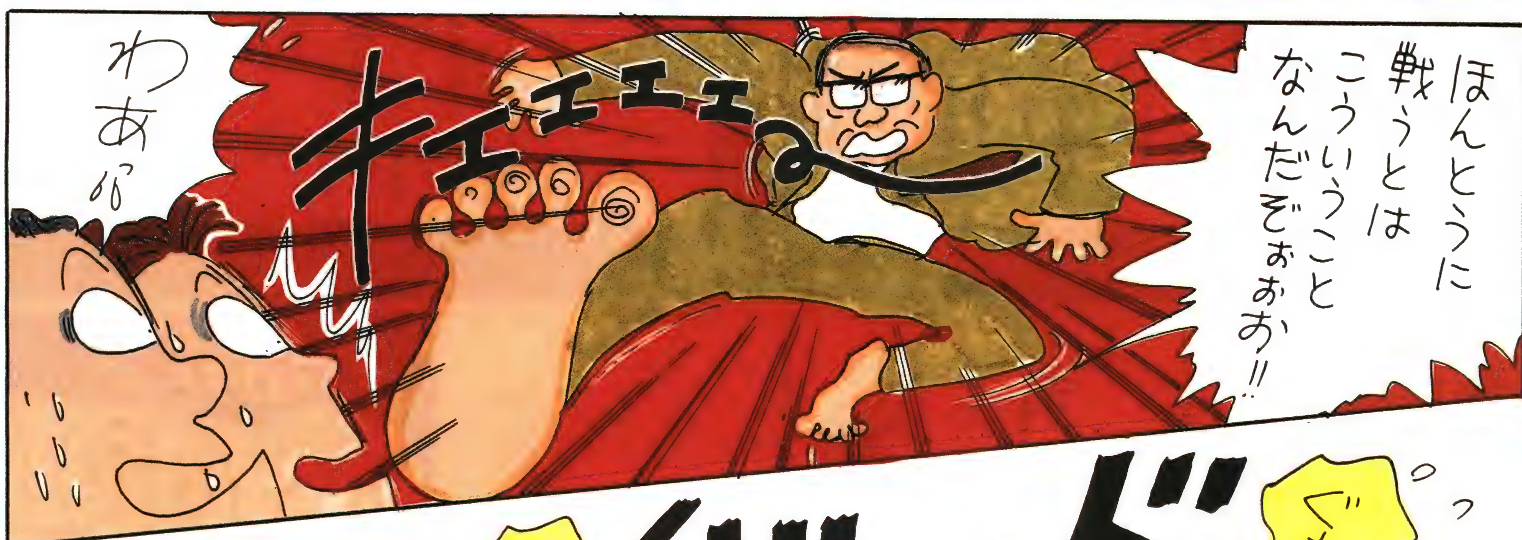
たけだみりこ

ゲームな世界













出ました！

8月以前に発売の新作ゲーム

A	シミュレーション	プレイヤーの意志がゲームの流れや結果をつくる！歴史・戦争・美少女育成、テーマはいろいろあるぞ。
B	ロールプレイング	シナリオが用意されているゲーム。仮想の世界に入り込み、隠された謎を解きながら進め！
C	アドベンチャー	ＳＦ・現代ハードボイルド・ミステリーなど、様々な物語の主人公となってストーリーを編んでいくのだ。
D	アクションI	様々な障害をクリアーしろ！キャラクターを操作し、敵キャラを倒したりするのだ。反射神経が必要だぞ。
E	アクションII(格闘)	タイミングのいい攻撃や、必殺技を繰り出しながら敵を倒せ！腕をあげればあげるほど面白くなるぞ！
F	アクションIII(シューティング)	狙いをさだめて撃ちまくれ！敵を撃破したときの壮快感がいいのだ。軍事、ＳＦ、お好きなものをどうぞ。
G	スポーツ&レース	スポーツが、ＴＶゲームで楽しめる！野球・サッカー・テニスなどなど、結構本格的なものばかり。
H	パズル	パズルってこんなにあるの？やさしいものから、難解なものまで、どんどん挑戦してみよう！
I	ボード&テーブル	囲碁・将棋・麻雀から、パーティゲームまで。人数が足りなければ、コンピュータが相手だ！手強いぞ！
J	バラエティI(ギャンブル)	パチンコ・競馬予想ゲームが大集合！使い方をマスターすれば一攫千金も夢じゃない!?
K	バラエティII	占い・クイズ・絵本などのゲームなど、ニュージャンルゲームはここ！掘り出し物が見つかるかも。

SFC	スーパーファミコン
FC	ファミリーコンピュータ
MD	メガドライブ・メガCD・スーパー32X
SS	サターン
PS	プレイステーション
3DO	3DOシリーズ
PC-FX	PC-FX
PC	PCエンジン
NEO·GEO	ネオジオ・ネオジオCD
GB	ゲームボーイ
GG	ゲームギア
VB	バーチャルボーイ
LA	レーザーアクティブ
PIPPIN	ピピンパワープレーヤー
PC98	PC9801シリーズ・PC9821シリーズおよび互換機
MAC	マッキントッシュ
DOS/V	DOS/V
FM-TOWNS	FM-TOWNS
WINDOWS	WINDOWSソフト
ETC	X68000シリーズ・プレイディア・ジャガーなど

寿現夢評価委員会

寿現夢では、ゲームソフトを客観的に評価できる方々をメンバーに迎え、評価委員会を組織しました。「寿現夢評価委員会」のコラムでは、スタンス視点を明確にしたうえで評価しています。

評価委員のみなさん（順不同）

- 赤尾晃一さん（常磐大学講師）酷使のスーパーファミコン様が大往生。買い換えも逡巡が続きます。
- 桝山 寛さん（メディア環境研究者）『アクアノートの休日』がネットワーク上で遊べるといいですね。
- 山下 章さん（スタジオベントスタッフ代表）バーチャルボーイは目の周囲が暑いのが気になる。夏には不向き？
- 平林久和さん（ゲームアナリスト）今年の夏はまじめに戦後50年を考えている。2.26事件のゲームとか。
- 成沢大輔さん（ゲーム何でも屋）社員旅行で香港に。やっぱり食べ物がおいしくって大満足。
- 新留寿基さん（レッカ社所属、攻略本編集者）PHILOSOMAのCD-ROM付きの本を作っています
- 蔵本昌也さん（広告会社勤務）収納と整頓。ゲームからドンドン遠くなるなぁ。VBに3枚組ROM....
- 木下雅子さん（雑誌デザイナー）子供が祖父母の所へ行く一週間。貴重な7日間を何に使おうかな？
- 斎藤幸夫（小誌編集長）発売当日バーチャルボーイ購入。毎夜テニスとピンボールに没頭中。
- 高山正寛（小誌編集部員）バーチャルボーイを購入。かつてない刺激的な感動を堪能中。

〈評価のスタンス〉

- 審査…「良い」「悪い」を絶対的に判断するスタンス
- レヴュー…ソフトの特性を正確に伝えるスタンス
- インプレッション…評価者の主観的感想を述べるスタンス

〈評価の視点〉

- 共通…ゲーム全体における総合評価
- カテゴリー別…ジャンル、型など特定のカテゴリーでの評価
- 比較…シリーズ前作または他社同類作との比較評価

ユーザー調査室

実際に購入してプレイしたユーザーが、個々のソフトについて多角的に評価したデータをそのまま集計しています。正確を期するため一定量の評価データが集まったソフトについてのみ、「FROMユーザー調査室」のコラムを設けています。

〈評価項目〉

満足度総合点／熱中度／持続度／欲求不満度／とっつきやすさ／難易度／おすすめ度／続編欲しい度

あなたの評価を反映させよう

８月以前に発売の新作ゲーム「出ました！」ページに掲載されているソフトを実際にプレイしたら、巻末のFAXシートにソフト評価を記入して編集部に送ってください。あなたの感想が「FROMユーザー調査室」を作ります。

Fax 03-3575-7063

PC-9821

Jコード 021628

95年7月14日

9800円

NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■ストーリー色の強いシミュレーションゲーム／CD-ROM1枚／要256色／CPU486以上推奨／386以上動作可能／RAM 3M+640K以上／要HD・空6M以上／MSDOS5.0以上／9821MAE-A／X／MULTI(MATE-Bは除く)

シュヴァルツシルトEX　鉄鎖の星群

ひとりの若者が銀河の覇者をめざす、壮大なスペースオペラ

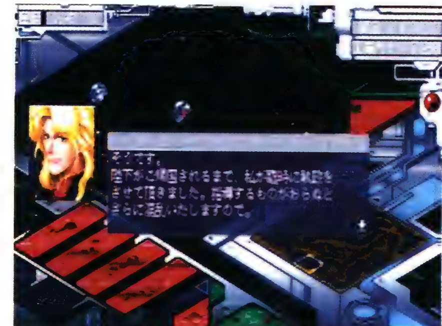
■内容がグレードアップ

シュヴァルツシルト銀河の辺境に位置するマティエ=アルツェール星団系の小国、カールレオン皇国。そこで起きた小さなクーデター騒動が、やがて銀河を揺るがす大きなうねりとなっていく……。『シュヴァルツシルトEX』は、パソコンやPCエンジンで知られる『シュヴァルツシルト』シリーズの外伝だ。PC9821専用に作られただけあって、グラフィックは256色のハイクオリティ、サウンドはCD-DAによる高音質＆大迫力と、これまでのパソコンゲームとはひと味違う。ゲーム内容のほうも、『シュヴァルツシルト』シリーズの特徴である「シナリオシミュレーション」のおもしろさをしっかりと継承しつつ、戦闘システムにリアルタイム方式を採用して、より深みのあるものに仕上がっている。

■人材の利用法

シミュレーションゲームというと、とかく戦闘ばかりに意識を奪われがちだが、このゲームでは、ただやみくもに軍備を拡張すれば勝利できるほど単純ではない。プレーヤーの分身となる若き国王のまわりには、彼を補佐するたくさんの部下がいる。彼らは、それぞれ能力や適正が異なっており、たとえばベルリオージュ准将は艦隊戦、マクファーソン大佐は星系戦でズバ抜けた力を発揮する。こうした個人の能力をきちんと把握し、部下の能力をフルに引き出せるようにしてやれば、少ない戦力でも大きな戦果をあげることができるのだ。人材をうまく使うこと、これがこのゲームで勝利する大きなポイントとなる。

シリーズもののシミュレーションというと、システムが複雑化して初心者にはワケがわからないことがよくあるが、この作品に関してはそんな心配はない。簡潔なシステムを採用しているので、初心者でも気軽に楽しめるぞ。


展開はストーリー中心。どんどん世界に引き込まれてしまう

START はじめの5分でぜ〜んぶ丸分かり 5



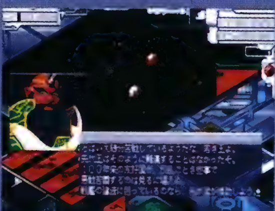
謀殺された父王の跡を継ぐ若き王子クライフの決意

カールレオン王国の国王が、重臣ブラウニング提督の裏切りによって殺害された。提督は領内の星系を乗っ取り、独立を宣言する。父の跡を継いだ王子クライフは、父のため、ふたたび王国に平和を取り戻すことを誓う。



反乱軍の動きを鎮圧して国内にふたたび平和を！

クライフの最初の仕事は、裏切り者ブラウニング提督を討伐すること。信頼できる部下を率いて、提督が占拠した星系に攻め込み、これを取り戻す。銀河平定という大目標へむけての初戦だ。ここでつまづいてはいられないぞ。



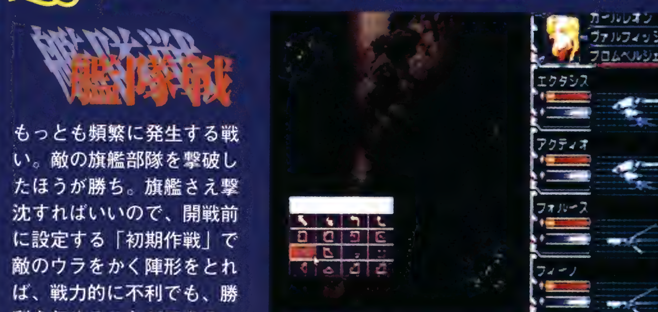
同盟か、戦争か？　他星系との外交交渉

内乱を鎮圧すると、銀河統一へ向けて、本当の戦いが始まる。辺境の小国にすぎないカールレオン王国は、他の星系から様々な交渉を持ちかけられる。戦うばかりが能じゃない。外交をうまく利用して勢力を拡大していこう。

アクマを使って激戦を勝ち抜け！

艦隊戦

もっとも頻繁に発生する戦い。敵の旗艦部隊を撃破したほうが勝ち。旗艦さえ撃沈すればいいので、開戦前に設定する「初期作戦」で敵のウラをかく陣形をとれば、戦力的に不利でも、勝利を収めることができる。



どんな進行コースをとるかによって戦況は大きく変わる



惑星の配置が密集していない状態で攻めるのが理想だ

星系戦

艦隊を率いて敵の星系に攻め込む。敵の主星の防御力をゼロにすれば勝ち。いつ、どの方向から攻め込むかによって星系内惑星の配置が変化するので、有利な攻め方を研究すれば、少ない戦力での攻略が可能。

特性の異なる4タイプの宇宙船を使いわけろ!!

突撃艦

艦隊の先鋒となって敵陣に突っ込み、大暴れする戦艦。艦隊戦の主役というべき存在。

打撃艦

敵の艦載機やミサイルによる攻撃を迎撃する。守りを固めるために絶対欠かせない。

空母

艦載機を運搬する艦船。船自体の攻撃力は低く、打撃艦で守る必要がある。

爆撃艦

おもに星系戦のときに活躍する戦艦。敵の惑星の防衛力を減少させる攻撃を仕掛ける。

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き / 難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

SS
Jコード 022764
95年8月11日
6800円
リバーヒルソフト
ゲームの目的■教師となり、5人の女子生徒を集中的に指導する／CD-ROM

卒業Ⅱネオ・ジェネレーション

素直な子もいれば、手のかかる子もいて、そりゃもうたまらないですわ

■育成ブームの親

TVゲームの題材のなかで、最近急激に多くなったテーマといえば「釣り」と「女の子育成」のふたつだろう。そのうちのひとつ女の子育成ゲームのブームを生んだ作品といえば、『卒業』だ。

パソコン版で火がついた後、家庭用ゲームマシンではPCエンジン版が発売され、多大な人気を得た。1年間の間、5人の女の子に指示を出しながら教師として彼女たちの成績を見つめ、晴れて卒業させる。そんな育て心をくすぐるメインの目的と、5人の個性ある女の子たちがゲームファンの心をつかんでの大ヒットとなった。

そしてここに新たなる続編が発売されることになった。指導する女の子は5人ながらも、まったく新しい面々ばかり。システム面にも追加や変更が見られる。

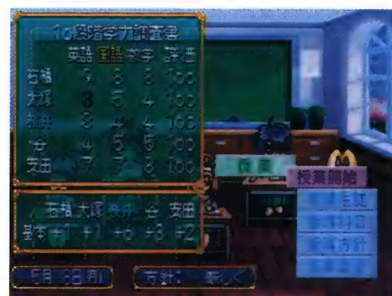
■えこひいきしましょ

女の子たちにはもともと得意・不得意がある。数学に弱い女の子もいれば、何もかもからっきしダメな子もいる。彼女たちそれぞれの特性にあわせて指導していけば優秀な教師として誉められるだろう。実際にはどんな遊び方をしようともエンディングを迎えることはできる。だが、5人のうち1人だけにターゲットを絞って育てるのも決して間違った遊び方ではない。前作でもえこひいきプレーが多かったようだ。

成績が優秀になっていくうちに、ニッコリと微笑んでくれる彼女たち。ある程度生徒の成績が良くなれば生徒からラブレターをもらえたりすることもある。そんなえこひいき的な楽しみ方が実は本当の遊び方なんじゃないだろうか、そう思わせてくれるほどに彼女たちは自由でわがままだ。



特定の女の子を個人面談するのも可能だ。食事をごちそうしてあげたり、プレゼントを買ってあげたりする。ここで自分を売り込むのも、実は大事だったりする



コマンドをセットアップして授業を開始する。1人1人の成績の上昇・下降具合いをその都度チェック。サボったりする子もいたりする。できる子はできるのにねえ

Oh! No! 手順を守らにゃ嫌われる!!

女の子たちを実際に教育していくのは授業コマンドで行う。その中の手順は主に4つ。それぞれを1週間に1度セットアップしてやらなければならない。どう指導すればどんな結果になるのか予測できるのが便利だ。

コレに注目！

	石橋	大塚	桜井	谷	安田
基本	+2	+5	+2	+5	+4

方針を固める

優しく、厳しく、自習の3つから選べるが、厳しすぎると女の子は拒絶反応を示す。マークされている子には有効だが。

生徒を絞る

成績が著しく低い女の子、あるいは自分でマークすると心に誓った女の子などを授業のさいには徹底的に集中して指導。

科目を絞る

英語、国語、数学の3つのうちどれを集中的に鍛えるのかを選ぶ。ただし、他の科目数値が落ちることもあるので注意。

座席を変える

女の子たちの間には仲の良さの数値がある。その相性を生かすには席替えを。後ろの席は成績低下につながりやすい。

今度はこんな女の子たちを指導することになりやした



石橋美佐子

10月21日生まれ　O型
趣味：読書、なぎなた
住所：大田区蒲田の一戸建て

5人の女の子の中では平均的なタイプ。成績はとてもよい。ただしおしゃれのセンスに欠けるところがあり、魅力値が下がりやすいのが欠点だ。



犬塚さおり

2月18日生まれ　O型
趣味：賭事、読書、料理
住所：中華街の裏の木造アパート

大阪弁でしゃべる女の子。勉強するのが嫌い。ゆえに成績の伸びは5人中最も悪い。強気なのもネックに。ただし、人情は厚く、芯はしっかりしている。



シンディ桜井

8月28日生まれ　AB型
趣味：ディスコ、音楽
住所：横浜市内のマンション

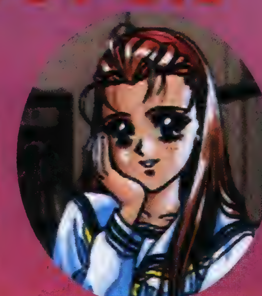
ブラジル人の母を持つ。教師に怒られても英語で対応するなど明るいのはよいのだが、開けっ広げの性格が問題を生むこともある。成績はイマイチ。



谷由利佳

5月17日　O型
趣味：テニス、水泳
住所：横浜市内の住宅街一戸建て

子どもっぽく、にぎやかな女の子。とにかく元気で、素直で純情だ。ただし勉強に関してはあまり得意でないらしく、放っておくと成績はどんどん下がる。



安田舞奈

6月4日生まれ　B型
趣味：ピアノ演奏、クラシック
住所：山手高級住宅街の邸宅

裕福な家庭の出身。やや体が弱く、世間知らずだが、成績は決して悪くはない。素直で、基本的に扱いやすいが、一般常識を欠くため、期待すると傷つく。

みんな!! ゲームやってて肩こりにならないのかっ!! ずっとRPGやってたらバリバリ肩こりさっ!! 直し方だれか教えて。(もんちゃん)　五劫のすり切れ

PS

Jコード 007021

95年9月

6800円

コナミ

ゲームの目的■男を磨き上げ、高校卒業時に藤崎詩織に告白されるのが目的/CD-ROM

ときめきメモリアル
～forever with you～

恋愛模様に思わず胸が熱くなる

■口コミ効果で人気爆発

『ときめきメモリアル』は、PCエンジンソフトの移植タイトルだ。単なる移植ではなく、ビジュアル・サウンド面に徹底して手が加えられている。

今でこそ、このプレイステーション版の発売を待ちわびるファンの数は多いが、当時はあまり売れなかった。キャラクターを育成するゲーム、ということで、先行して発売されていた『卒業』や『プリンセスメーカー』の二番煎じ的な印象もあったのだろう。

だが、このソフトの面白さに気づいた人がその魅力を口コミで伝えた。例えば、ニフティサーブのゲームフォーラムでは『ときめきメモリアル』の書き込みが、あらゆるゲームと比べて最高の数を記録した。何度かの再販を重ねる度に、評価は高まっていった。

■男の魅力を鍛え上げる

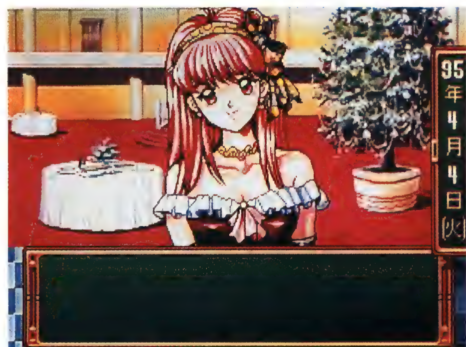
プレーヤーは「私立きらめき高校」に入りたての少年となり、卒業までの3年間を体験する。多感な時期だけに、学業の合間に何人もの女の子に心ときめき、振り回されることになる。

ゲームの目的は、幼なじみの藤崎詩織から卒業式の日に愛の告白をされること。

学業やスポーツを繰り返しこなし、男としての魅力を上げなくては目的になかなか到達できない。週のあたまに決定するスケジュールが鍵を握る。文系、理系や雑学、容姿など細かく分かれたパラメータをチェックして、理想の男になるには何が必要かと検討したり、数値が低い弱点は補強しなければならない。

■ドキドキ、キュンキュン

デートコースを検討して何度かの電話の末に、ようやく誘い出せた女の子。デートに誘えたからといってプレーヤーに好意を持っているとは限らない。リアクションによっては機嫌を損ねてしまう。だが、デートを重ねるうちに親密度が増し、今までにない笑顔を見ることができると、ドキドキしてしまう。藤崎以外にも多数登場する女の子から、お気に入りの子を見つけだし追いかけてみる。すると、いつか自分が実際に体験した恋愛が思い出されて、甘ずっぱい気分にもなる。このように、何度も押し寄せてくる胸キュンを味わいたい人におすすめ。



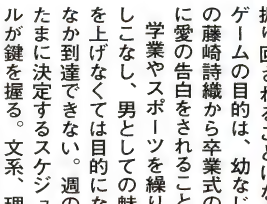
ドレスアップした藤崎の姿にドキッ



女の子を看病する。ああ、青春の一幕



学園祭、体育祭などイベント多数





ボーイッシュな清川と神社でデート



移植にあたりグラフィックを一新

SFC

Jコード 009202

95年9月1日予

12800円

バンプレスト

ゲームの目的■サンライズが制作したアニメのロボットが、一堂に会して敵と戦うシミュレーション/24M/バッテリーバックアップ

バトルロボット烈伝

20代以降のアニメファンに捧ぐ

■サンライズアニメの宝庫

「ザブングル」、「ダンバイン」といえば、現在20代の男性の多くが、小学校高学年から中学生の時分に見ていたアニメ。このゲームは、そんな20代の人が感動してしまいそうなシミュレーション。何しろ『戦闘メカザブングル』から『機動戦士Zガンダム』までのTV放映されたアニメと、映画『逆襲のシャア』に登場したロボットをユニットとして使うことができるのだ。

だが、ロボット同士の無味乾燥な戦いを味わうシミュレーションではない。原作に登場した人物は同じセリフを語るし、各ステージのBGMも、原作のものを再現している。

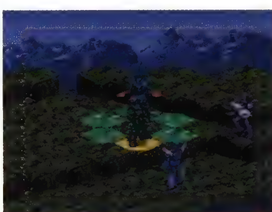
つまりリアルタイムでアニメを見ていた人たちに、当時の気持ちを呼び起こさせようとしているのだ。

■ボードゲーム風の作り

シミュレーションのタイプとしては、ボードゲームに近い。ヘクスで仕切られた地形や、移動回数と攻撃回数の設定。そして武器のレンジ、土地の高低などボードゲームシミュレーションに見られる要素が盛り込まれている。「キャラクターもの」のコンピュータゲームにしては珍しく、かなり凝ったシミュレーションと言える。

『ガンダム』のボードゲームシミュレーションにハマった人は楽しめるはずだ。


プレーヤーが動かせるのは1機のみ


向きによって攻撃や防御の値も変わる

SFC

Jコード 020192

95年7月28日

12800円

ユーメディア

ゲームの目的■日米軍どちらかを選び、戦闘機で敵陣を攻撃、占領するフライトシミュレータ/16M/カートリッジ

キャリアエース

戦闘機乗りとして第二次大戦に参加

第二次世界大戦における日米の空戦が題材。戦闘機を操作し、敵陣を攻撃、占領するフライトシミュレータ。すべてのエリアを占領すると、勝ちになる。またインターミッションでは、出撃する戦闘機の数や搭載する武器を選択するなど、指揮官としての手腕も必要とされる。

なお、スタート時に日米軍どちらかを選択可能。


その瞬間、脳裏をかすめるものは何か

SFC

Jコード 009377

95年7月7日

9990円

ビーピーエス

ゲームの目的■教師として教壇に立ちながら、週末には学校拡大の建築にはげむ/16M/バッテリーバックアップ

できたてハイスクール

教師をやってます 建築もやってます

平日は教師。女生徒1人にターゲットを絞って成績を管理。週末は学校の建築設計士。2つの役目は深い関係を持つ。時間割決定など、具体的な指示のかわりに、学校の構造で生徒の意欲をかきたてる。生徒が不得意とする能力に応じて建築設計を練る。計画的に建築を進めていくと美しく、機能的な学校ができあがって休日出勤も報われる。



女の子との会話にも注意

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き

難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

SFC

Jコード 021474

95年8月11日

12800円

カプコン

ゲームの目的■三国志の世界を丸ごと楽しむシミュレーションゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

天地を喰らう
三国志群雄伝

コンパクトにまとまったお手軽な三国志

■「天地を喰らう」最新作

漫画家の本宮ひろしが描いた、三国志をテーマにした作品「天地を喰らう」。すでに同名タイトルでアクションゲームとロールプレイングゲームをリリースしている発売元のカプコンは、そして、ついにシミュレーションの世界にまで「天地を喰らう」がやってきたのだ。

プレーヤーの目的は、劉備、曹操、孫権、呂布といった三国志時代の英雄たちを操り、広大な中国全土の統一することだ。

■コンパクトで初心者向け

このソフトは、上級者でも手に余るところがある光栄の『三國志』シリーズとは対照的に、コンパクトにまとめられている。例えば、コマンドの1つに武将の意見を聞くものがある。ここでは各武将が各々内政や軍事に関して意見を述べるのだが、この意見を採用しているだけでも結構スムーズにゲームが進行するのだ。このおかげで取っつきにくさが解消され、初心者でもプレーしながらコツを掴むことができる。

ほかには軍備を整えたり国力を豊かにするコマンドがある。また、外交では他国と同盟交渉をおこない、謀略では他国同士の争いや武将の忠誠心を下げたり引き抜いたりといった感じの必要最小限のものだけに絞っている。

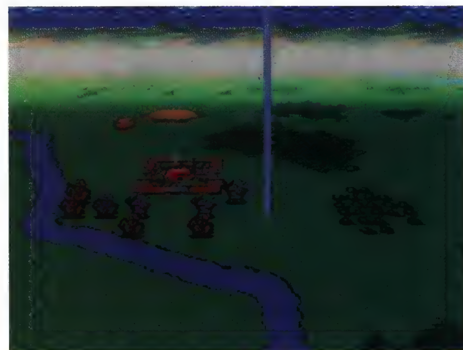
上級者には物足りないが、初心者には無理なく楽しめオススメできる。

■どの時代で覇者となるか

用意された3つのシナリオもすべて有名なものだ。劉備、関羽、張飛の3人が死ぬときは一緒だと誓いを立てた桃園の義。曹軍10 0が炎に焼かれ大敗した赤壁の戦い。三国時代の幕開けである三国鼎立。さらに3つの難易度が選択でき、一番簡単なものだと城を10増すだけでエンディングを迎えられる。

戦闘モードは攻城戦となり、全滅や城の占領などの勝利条件を目指して戦うのだ。各武将は武力の他に1つ特技を持っている。それは、一騎討ちや弓矢での一方的な攻撃などで、これらを駆使して勝利をものにするのだ。


広大な中国大陸を感じるマップ画面。中央上の球の数だけ命令できる


戦闘で負けた武将は天へ伸びる柱となって消滅する。無残だ!


民を軽んじるものに勝利はない

さらに熱くなる

このソフトの題材の漫画「天地を喰らう」は、三国志関連の作品の中ではかなりの異色作品だ。その内容を知れば、また、違った気持ちでプレーできるはずだ。物語は劉備玄徳と諸葛孔明の出合いから始まり、ある偶然から2人は天上界へ登っていく。そこで、玄徳は人間界一の剛肝を手に入れ、孔明は森羅万象の理のすべてを手に入れる。さらに2人は天上神・龍王の娘まで嫁にするのだ。その後も、人間でありながら魔界の王と戦うといった派手な展開を見せる。また、玄徳の家臣も凄まじく、2頭の馬に股がる関羽の姿は必見だ。

原作・天地を喰らう

SFC

Jコード 003972

95年7月21日

12800円

NGP

ゲームの目的■競走馬を育て上げ、GIレースを制覇する。歴戦の名馬とも競走できる／24M／バッテリーバックアップ／1人用

武豊 GIメモリー

馬を巡る人間のドラマ

■4人の有名スタッフ

この『武豊～』は、天才ジョッキーと評判の武豊氏を監修役に迎えた競走馬育成シミュレーション。

武氏以外にも有名スタッフの参加が話題で、スーパーファミコンの競馬ゲームで初の実況中継を行うのは関西テレビの杉本清アナ。顔は知らずとも声を知らない競馬ファンはいない、というほどのヒト。最近では『ハンマープライス』でおちゃめな一面も見せている。

ゲームの幕間に挿入される詩を提供するのは、『風はその背にたてがみに』等の著書が有名な志摩直人氏。さらにスポーツライター・島田明宏氏（雑誌ナンバーに寄稿）が企画アドバイザーとして参加している。

■様々なドラマが起こる

テンポイントやミスターシービーを育てる「メモリアル」モードは、先発の同ジャンルのゲームに比べてストーリー性が高いのが特徴的。例えば母馬の体調が悪化して厩舎の人間が右往左往していると、競走馬の調子に影響を及ぼしたり。このように様々なイベントが発生し、調教の方法によってストーリーが変化するマルチエンディング仕立てとなっている。愛馬が納得のいく仕上がりを見せたらドリームモードへアクセスしてみる。ここでは自分の馬と歴代の名馬を競走させることが出来るのだ。


杉本アナの名調子がレースを彩る



調教のサジ加減が難しい

GG

Jコード 022527

95年8月4日

4800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■柱のいなくなったセフィーロを守るために光、海、風の3人を鍛える育成シミュレーション／4M／バッテリーバックアップ／1人用

魔法騎士(ﾏｼﾞｯｸﾅｲﾄ)レイアース2
～making of magic knight～

3人の少女が目指すのは究極の魔法騎士

■セフィーロの明日の為に

他機種でいくつかロールプレイングゲーム化されている『魔法騎士レイアース』だが、育成ゲームとして楽しめるのがこのゲームギア版だ。プレーヤーは、魔法騎士を召喚した導師クレフの一番弟子となる。そして、召喚された女の子達、光、海、風を魔法騎士として鍛えなおすのだ。

■文武両道、秀でるために

3人の能力値を上げるには訓練が必要不可欠。その内容や選択方法は『プリンセスメーカー』などでおなじみのもの。下手にアレンジされていないので、安心してプレーできる。

日頃の成果が発揮される冒険コマンドは、魔法騎士に必要なアイテムを手に入れるチャンスだ。ただし、道は枝分かれしていて、間違った選択をするとアイテムの入手に失敗することも。中には困っている人を助けると道が開ける、などのイベントも用意されていたりするのだ。分岐図を書き出して、ルートを確認しながらプレーすべし。

■日頃の成果を見せるとき

日数が進んでいくと、舞踏会やダンスパーティーなどが開催される。ここで優勝すれば、能力数値の大幅アップが期待できる。ただし、出場できるのは1人だけ。選択はルーレットで行われるので、プレーヤーも目押し訓練をしなければ。



光は今日も元気にガンバルぞ



ハラハラどきどきの冒険は続く

ＰＳの「アークザラッド」が楽しい。キャラがブツブツしゃべるのがカワイイの。でもエンディングがなんか腑に落ちない。はやく２だしてーって感じです。（まみこ）

PS

95年8月25日
6200円
ヘクト
Jコード 004553

ゲームの目的■馬を調教してレースを勝ち抜き、名馬に仕立て上げる育成シミュレーション／CD-ROM／1人用

サラブレッドブリーダーII Plus

プレイステーションで馬を育てる

■プレイステーション初

名作『ダービースタリオン』から始まったジャンルである、競走馬育成シミュレーション。様々な趣向を凝らしたフォロアーが発売され、その本数も結構なものになる。ところで、そのほとんどがスーパーファミコン用ソフトということにお気づきか。

この『サラブレッドブリーダーII Plus』は、プレイステーション初の競走馬育成シミュレーションだ。例に漏れず、このゲームも元々はスーパーファミコン用ソフトとして発売され、好評を得ていた。それを元にこの『〜II Plus』は32ビット機ならではの演出強化を含む移植が行われたというわけだ。

■膨大データと戯れる

種付けをし、生まれてきた子馬を育てる。牧場にあずけ調教をくり返す。頃合になったら厩舎へ送り、レースに出場させる。目標はGIレースを制覇する事。ゲームの進行は他のゲームと大体同じ。このゲームならでは、という特徴はこの競走馬育成のシミュレートを昭和39年から平成6年まで、31年間に渡って行うところにある。この長い期間のデータは現実の中央競馬のものが使用されている。あの名馬がモニターの中で走っている！ あるいは自分の育てた馬が、歴戦のあの名馬と競走する、だなんて筋金入りの競馬ファンにはたまらないものがあるのではなかろうか？

また、この膨大な量のデータを活かした「お遊び」が幾つか用意されている。いい馬に育った。でも、競走させたいあの名馬の登場は数年後……。そんな時は馬を冷凍冬眠させ、任意の年に起こせばいい。最高の状態で名馬と戦うことが出来てしまう。

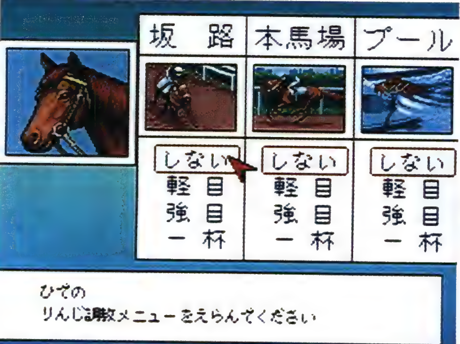
中央競馬のデータベースとして活用するのもいい。カルトクイズ級の難問が揃ったクイズもある。

もっと楽しくなる クイズモード紹介

『〜II Plus』では、スーパーファミコン版では裏モード的扱いだったクイズモードが晴れて一枚看板（？）として登場する。どんな出題があるのか例を幾つか挙げてみよう。「日本の中央競馬のうち最も直線が長い競馬場はどこ？」。「93年の有馬記念でのライスシャワーの着順は？」。「東京競馬開幕週に行われるダイアモンドSの距離は何メートル？」。

実に難問ぞろいなのである。なお、正解すると賞金が貰え、ゲーム中の資金として運用することが出来る。クイズにはまってレースがおろそかに、なんてプレーもまた良し。

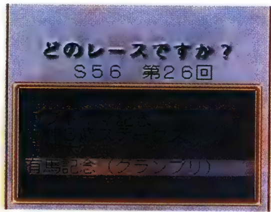

効果音が気持ちいい。レースシーン



調教の繰り返し。時には馬も休みたい



実写映像が流れるデモシーン



データベースは嬉しいおまけ

3DO

95年7月21日
7800円
EAV
Jコード 006203

ゲームの目的■夢いっぱいのテーマパークを創るシミュレーション／CD-ROM

テーマパーク

夢一杯の遊園地を自分の手で創る

遊園地は大人でも子供でも幸せな気分にひたれる不思議な場所。その遊園地を自分の手でデザインできるのがこのゲームだ。

アトラクションなどの楽しい部分だけでなく、厳しく現実的な経営部分でも遊園地を実感できるのが、ゲームとしてのバランス取りに成功している点。人のプレーを見ているだけで自分も遊びたくなってしまう。


詳しくは巻頭の特集をご覧ください

PC-9801

95年8月25日
12800円
EAV
Jコード 025241

ゲームの目的■遊園地経営シミュレーション。世界を股にかけるフランチャイズが最終目的／CD-ROM

テーマパーク

面白いけどお金が足りない！

『テーマパーク』は、遊園地経営を題材にしたシミュレーションゲーム。客の歓声が聞こえてくる華やかな園内の陰で、プレーヤーは資金繰りに四苦八苦。

ドリンクの売り上げをアップするために、ポテトの塩の量を増す。豪華な景品が貰える射的の当たる確率を1％以下に操作する。

ちょっとはあこぎな商売をしなきゃ、赤字だよ!?


客のハートをしっかりとつかめ！

SFC

95年8月25日
11800円
日本テレネット
Jコード 020583

ゲームの目的■パチンコ業界の大手5社が協力した、実機攻略ゲーム。話題のCR機や権利物も用意されている／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

京楽・三洋・豊丸・大一・マルホン Parlor！パーラー！2

パチンコ5社・実機シミュレーション

攻略したら、パチンコ店にゴーしたい

■人気の6機種を品定め

京楽、三洋、豊丸、大一、マルホンといった5つのメーカーの実機が、『Parlor！パーラー！』シリーズに。機種は権利物のスロットパラダイス2や、一般電役の勝負伝説2、そして話題のCR機CRゴールデンキャッツなど、6機種が出そろった。

ゲームはフリーモードと攻略モードがあり、どちらも新システムを加え、遊びやすくなった。フリーモードでは1年間パチプロ生活を送り2店のパーラーで稼ぎ、年間でランキングの最高順位を目指す。店内アナウンスや新装開店、情報屋の存在が新たに加わり、雰囲気が出ている。

攻略モードでは、今まで初心者には分かりづらかった、大当たり後の右打ちの打ち方などを解説。他に、玉の軌跡を見る軌道確認機能や、大当たり画面中の攻略をしたい人のため、大当たり確率を上げるジャンバリ機能が設けられた。

■競争心をあおられる

フリーモードでは、毎月の出玉などで決まる月間ランキングがある。そしてプレーヤーの他に、総合した年間ランキング1位の座を狙うライバルが多数出現する。しかも順位がエンディングに影響する。

とかく単調になりがちだったフリーモードが、これで少し深くなった。



店内放送がさみしげ



この機械にいくらつぎ込んだか…

MAC　Jコード 024996

95年7月28日
9800円
イマジニア

ゲームの目的■建物や環境を管理して、町を作り上げるゲーム／CD-ROM／3.5inch／要256色／CPU68030/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／空HD30M以上／漢字Talk6.0.7以上／PowerMAC対応、一部のPowerBook

Sim Town

自分だけの住人達が住む、自分だけの町

■町の人々をのぞき込む

街を建設、運営する『シムシティ』、惑星の生態系を管理する『シムアース』、アリの世界をシミュレートした『シムアント』など、さまざまな環境のしくみをゲームで提供してくれた、一連の『シム』シリーズ。その日本語版最新作『シムタウン』は、都市ではなく、もっと身近な「町」を作って管理するゲームだ。

道路を引き、住居を作り、店を建てて……と、手順は『シムシティ』によく似ている。でも、このゲームが『シムシティ』と一線を画しているのは、町の人々の暮らしを、直接眺められる点。道行く人やペット、さらに家の中までのぞき込む事ができるのだ。

町に住む人々は、一人一人名前があり、仕事や気分まで設定されている。しかも、作った町に一人だけ、プレーヤーが名前などを設定した住人を住まわせることもできる。自分の住人が町のどこにいるのか、探すだけでも楽しいかもしれない。

■分かりやすさと楽しさと

先に発売された『シムシティ2000』は、細かさがウリだったが、逆に複雑すぎるきらいもあった。そこでこの『シムタウン』は、小さい子供でも楽しめるよう、分かりやすいゲームシステムになっている。

まず、建設資金の概念がないので、建築物をポンポン建てていくことができる。住居や店、公共施設などのバランスに気をつけておけば、あとは作りたい放題というわけだ。

また、建物の外観も、コミカルなものが多い。ピエロの顔を型どったハンバーガー屋や、本の形をした図書館、城やオバケ屋敷など、並べただけでも楽しい建物ばかり。

ただ、楽しいとは言っても、単純というわけじゃない。町を運営するには、資源や汚染などの環境に気を配ってやる必要がある。何より人に大事なのはエコロジーってわけだ。

大人も楽しめるし、子供の知育にも役立つ。処理速度は気になるものの、チェックしても損はないかも。

町の一角をクローズアップ。人々の暮らしぶりがはっきり見える

環境は空気、リサイクルなどから構成

名前はもちろん、食べ物の好みから飼っているペットまで設定可能

町を成長させるというより、自分好みにレイアウトできるのだ

SS　Jコード 025356

95年8月11日
6800円
光栄

ウイニングポストEX

ゲームの目的■競走馬を育てて自分の馬を活躍させる競馬ゲーム／CD-ROM／シャトルマウス対応

馬主になりたい人、いらっしゃい！

■少々変わった競馬ゲーム

『ダービースタリオン』をはじめ、競馬を題材にしたゲームの多くは、実際に競走馬を育てて調教し、良い成績を取らせることに主眼が置かれている。

しかし『ウイニングポスト』では、主役になるのは馬主。馬の調教にまで手をかける必要はない。専門家の調教師に任せておけばいい。馬主は馬主で、競馬界の中で人脈を作り上げ、手持ちの競走馬が立派な馬になるよう優秀な調教師に預けたりなど、やることがたくさんある。スポットライトを浴びるのは、馬主ことプレーヤー自身なのだ。

■自分自身の成長を体験

ゲーム開始直後のプレーヤーは、駆け出し同然のため、馬主界内の立場も弱い。調教師には自分の意見を聞いてもらえないし、優秀な調教師には実績が足りないと言われ、馬を預けること自体拒否されてしまう。

だが、手持ちの馬がレースで良い成績を取って自分の知名度が上がっていくうちに、馬主としての格も上がり、段々と発言力も増すようになってくる。その過程で馬に関連するさまざまなイベントと遭遇し、人生の深さを体験できる。馬主界での立身出世と、馬主人生そのものを楽しめるのだ。

調教は難しそうだが、馬主にはなってみたいという人に最適の一本。

良い騎手に頼めば好成績が期待できる

馬をはじめ随所に実写映像を使用

SS　Jコード 008184

95年8月4日
5800円

ゲームの目的■ポリゴンによるドライブシミュレーター／CD-ROM／レーシングコントローラー対応

RACE DRIVIN'

ただひたすら制限時間までひた走れ

レースゲームというよりは、リアルな操作感覚とゲームならではのコースを楽しむフルポリゴンのドライブシミュレーターである。

ドライブできるコースは、業務用からの移植そのままのアーケードモード3コースと、次世代機ならではのテクスチャを張り込んだリアルモード3コース。逆走もショートカットも可能、とにかく好きに楽しめる。

アーケード版よりもパワーアップ

PS　Jコード 006939

95年7月21日
8800円
ココナッツジャパンエンターテイメント

ゲームの目的■バーチャルリアリティーの世界でさまざまな生涯を乗り越えて、敵のボスを倒す／CD-ROM／1人用

サイバーウォー

テンポ良く遊べるショートゲーム集

仮想空間の中に仕掛けられた罠を打ち砕き、バーチャル世界の怪物となった敵を追い詰める。DOS／V版でヒットしたこのゲームは、映画『バーチャルウォーズ』の続編的な存在だ。

関門となるショートゲームは10種類用意されている。反射神経命のものから、パズル型の思考タイプまで種類もいろいろ。サクサク遊べる一本。

画面はDOS/V版にひけをとらない

バーチャ2にハマりまくって、ゴルフへ行くお金がなくなってしまってもう半年、しかし最近は会社の若い衆にも勝てるようになった。うれしー。（鳥見ジャッキー）
五●去力●●のすり切れ

DOS/V
Jコード 026948
95年7月下旬
8800円
スペクトラム　ホロバイト
ゲームの目的■ピザ屋のチェーン店を経営するシミュレーション／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

PIZZA TYCOON(ピッツァタイクーン)

世界中で愛される新しいピザを作れ！

■ピザ屋の道は厳しいぞ

世界に広がるピザ屋のチェーン店を育て上げる、とってもユニークで、かつビッグスケールのシミュレーションゲーム、それが『ピッツァタイクーン』だ。プレーヤーは、まずベルリンの町の小さなピザ屋の経営者からスタートして、ベルリンでいちばんのピザ屋をめざす。そして、その成功を足がかりにして、世界へ乗り出すのだ。強力なライバルのピザ屋に負けないように店を経営するのはかなりタイヘンだが、そのぶん挑戦のしがいがあるというものだ。

■要求される2つのセンス

このゲームに挑むプレーヤーには、2つのセンスが要求される。1つは「経営者」としてのセンスだ。開店当初は資金も少ないので、地道に、堅実に店を経営しなければならない。いかに効率よく利益を上げられるか、プレーヤーの経営者としての手腕が問われる。また、広告をうまく利用してお客を集めたり、世間のトレンドをキャッチして、いちはやくメニューに取り入れたりできないと、ライバル店との厳しい競争には勝ち残れない。

そして、もう1つは「料理人」としてのセンスだ。このゲームでは、店に出すピザのレシピはプレーヤー自身が決める。用意された何十種類もの材料を使って、おいしいピザを自分で作らなければならないのだ。子供向けの甘口ピザ、若者向けの辛口ピザ、女性向けの低カロリーピザなど、どれだけバリエーションに富んだピザを用意できるかが、店の浮沈のカギを握る。さらに、ライバル店との「オリジナルピザ勝負」なんてイベントもある。

会社経営シミュレーションとしてはかなり異色だが、店を成長させるおもしろさはしっかりと押さえられており、育成ゲームファンにおすすめしたい。お料理好きの人は、店の経営そっちのけでピザ作りにハマってしまうかも。


店内のデザインも集客のポイント


モニタ内のおいしそうなピザを見ていると、思わずお腹が鳴る

はじめの5分で ぜ〜んぶ丸わかり

お店の場所を決める
ベルリンの町の中で、店舗用の賃貸物件をさがす。人の多いところほど賃料が高い。はじめは資金も少ないので、あまり高い物件は選ばないほうが無難。

店の内装を考える
床のタイルを張り替えて、椅子やテーブルを並べる。どんな雰囲気のお店になるかは、プレイヤーのセンス次第。内装の趣味が悪いとお客が来ないので注意。

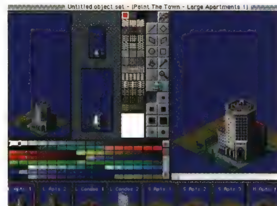
ピザのメニューを作る
ドーの上にいろいろな材料を乗せてピザを作る。教本どおりのピザを作るもよし、オリジナルピザを考えるもよし。最初のメニューは5種類くらいあればOKだ。

MAC
Jコード 024970
95年7月21日
4800円
イマジニア
ゲームの目的■『シムシティ2000』のパワーアップキット。好みの建物を設計することが可能／SimCity2000+SimCity2000シナリオvol.1

SimCity2000 アーバンリニューアルキット

自分の「街」への愛がより深くなる

これは、都市経営シミュレーション『シムシティ2000』をより深く楽しむためのキットだ。プレーヤー自身がデザインした建造物を、街の中に建てることが出来る。また、東京やパリなどの有名な建築が収録されており、こちらも使用可能だ。ペイントツール感覚で楽しめば、自分の街がより身近に感じられること間違いなし。


※画面は英語版のものです

PC-FX
Jコード 020109
95年8月下旬
8800円
NECホームエレクトロニクス
ゲームの目的■一対一のパチンコ勝負に勝ち抜き、大会の優勝を目指す／CD-ROM

パチ夫くんFX
—幻の島大決戦—

アニメ風味の対戦型パチンコ

『パチ夫くん』といえば、ロールプレイ風味のパチンコゲームとして有名。ところがこのゲームは、パチ夫くん史上初の対戦型パチンコゲームなのだ。

登場するキャラクター達は、FXらしいアニメ風。9歳のコスプレ少女から20歳の美青年魔導士まで、いかにもアニメファン心をくすぐるラインナップだ。台はもちろん実機がモデル。


現在も稼働中の新型機がモデルだ

MAC
Jコード 022314
95年7月21日
8800円
メディアヴィジョン
ゲームの目的■恐竜の動物園を経営するシミュレーションゲーム／CD-ROM／要256色／CPU68030以上推奨／RAM4M以上／空HD5M以上／漢字Talk7以上

Dino Park Tycoon
～世界最大の恐竜テーマパーク経営に挑戦！～

恐竜たちのワンダーランドを作ろう！

■恐竜の飼育はタイヘンだ

プレーヤーは恐竜の動物園「ダイノパーク」の経営者。恐竜たちを飼育しながら、お客さんを増やし、動物園をより大きくしてゆく。ひと口に恐竜といっても、肉食か草食か、大型か小型か、凶暴かおとなしいか……という具合に、その種類はじつにさまざま。タイプによって飼育の仕方も違うので、飼育する環境、オリの材質、エサの種類など、恐竜の種類に応じた飼育方法を考えなくてはならない。恐竜が暴れたり、逃げ出したりしないようにくれぐれも気をつけよう。

■経営の苦労も山積み

恐竜ばかりでなく、従業員の面倒をみる必要もある。毎月きちんと給料を払わないと、従業員はすぐ逃げ出してしまう。恐竜と違ってオリに入れておくわけにもいかないので、恐竜よりもやっかいだ。ほかにも、入場料の設定や、人気の高い恐竜の購入、食堂やギフトショップの設置など、経営者としてすべきことはいっぱい。いつでも満員御礼の恐竜公園にするため、智恵をしぼって頑張るのだ。

恐竜の動物園という、ゲームならではの夢いっぱいの設定が魅力的なこのゲーム。経営シミュレーションとしては、システムがかなり簡潔で、とっつきやすいので、初心者の人にも親しめるはずだ。


オマケとして恐竜図鑑もついている


恐竜を増やせば、お客さんも増える

PC-FX
MAC
DOS/V

マークの見かた
長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き
難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的においトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パット見であなどるな

PC-9801　Jコード 021199

95年7月21日
11800円
ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■サッカーの監督となって、クラブを優勝に導く／CPU386以上推奨／HD推奨／RAM1.6M以上／マウス対応

Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995

パソコンでJリーグの熱戦を忠実再現！

■優勝目指して選手を育成

全14チームのレギュラーが実名で登場するだけでなく、移籍した選手や新規加入の選手、サテライトの選手までばっちり登録されている、Jリーグオフィシャルのサッカーゲームだ。

世の中サッカーゲームはたくさんあるが、この『Jリーグプロフェッショナル・サッカー1995』は今までのサッカーゲームとは少し違う。単にサッカーゲームというよりは、サッカーチーム運営シミュレーションだ。選手一人一人を自分でコントロールするのではなく、クラブチームの監督となって選手を育成し、試合では采配を振るって勝利を重ね、年間目標（優勝する、7位以内になるなどの目標）を達成するのが目的となる。

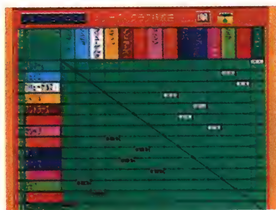
■監督業はなかなか大変

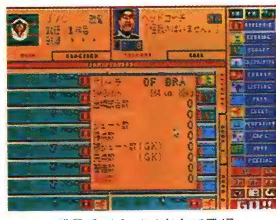
監督の名前を入力して基本戦術と年間目標を決めたら、いよいよ練習開始だ。基本の練習画面は、カード型データベースのような構成になっていて、プレーヤーはこのカードを使って、選手を育てていくことになる。練習の仕方には、選手ひとりずつに設定する個人練習と、ポジションごとや全員まとめてのグループ練習がある。基本訓練はみんな一緒でもいいが、レギュラー選手の調整や、目をつけた選手の能力をアップさせたいときには、個人練習を活用したほうがいいだろう。ただし、無理な練習は選手の故障のモトなので、注意が必要だ。

■試合は練習の延長だ

試合では、プレーヤーは直接選手を動かせるわけではなく、画面に表示されているカードやアイコンを使って、間接的に作戦の指示を出す。選手たちが指示どおりに動いてくれるかどうかは、日頃の練習次第。このあたりが、この作品と他のサッカーゲームとの大きな違いである。年間目標が達成できないと監督を解雇されてしまうので、日頃から選手をしっかり鍛えておいて、試合でキッチリがんばってもらおう。監督と選手が一丸となって、チャンピオンをめざそう！

Jリーグの熱狂的ファンはもちろん、アクション系のサッカーゲームでは物足りないと感じている「通」におすすめしたい、本格的シミュレーションだ。


試合の日程、場所も実際と同じ


Jリーグ選手がすべて実名で登場

ニュース画面で詳細な結果を表示


試合画面。勝手に戦う選手たちにいろいろな作戦指示をあたえる


練習画面。選手データを見ながら、練習スケジュールを考える

MAC　Jコード 025861

95年8月19日
5800円
音楽館

トレインシミュレータ　中央線201系

ゲームの目的■ＪＲ東日本の中央線、中野駅から豊田駅間の電車の運転をする／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040/25MHz以上動作可能／RAM4M以上／32000色推奨、Quick Time 2.0、Sound Maneger 3.0対応

電車はガタゴト　夢を乗せて

■本物の興奮

大人になったら、電車の運転手さんになって、一度でいいから電車を動かしてみたい……。そんな幼い頃の願いを叶えてくれるのが、このゲームだ。

プレーヤーはベテラン運転手に指導を受けながら、中野駅から豊田駅の区間を運転することができる。レバーを動かし電車が動き出すと、画面には実際に電車の運転席にカメラを置いて録画された映像が流れ出す。車窓風景は本物と寸分違わずに流れていく。

駅に着くとアナウンスが響き、発車のベルが鳴る。次の停車駅には、時間通りに着かなくてはならないし、電車の停止線を越えたりすると、ドアが開かなくなってしまう。

走行中、突然アクシデントに見舞われることもある。緊張感の走る一瞬だ。

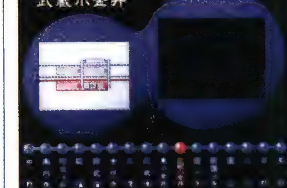
■電車マニアでなくても

画面デザインは、ウゴウゴルーガのアニメーションや、プレイステーションの『ジャンピング・フラッシュ！』を制作したムームーが担当。ポップなグラフィックが、ゲームに楽しげな彩りを添えている。

同時収録に、電車に関するカルトクイズの他、各駅の階段の案内や、ホームの地図も入っている。

鉄道マニアから童心に戻りたい人まで、幅広く受け入れてくれるゲームだ。


小さな頃模型で遊んだ人も多いだろう



おかまの無チン乗車…なんつって

MAC　Jコード 009121

95年7月25日
8800円
バンダイビジュアル

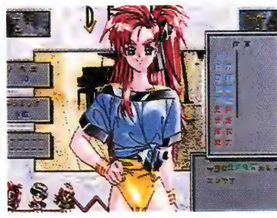
ゲームの目的■芸能プロダクションのマネージャーとなりアイドルを育てる／CD-ROM1枚／要256色／RAM4000K以上／漢字Talk7以上／モニタ13インチ以上

誕生～Debut～

歌って踊れるアイドルを育成！

TVの花形、アイドルを自らの手で育てる育成ゲーム。様々な機種に移植されてきたこのゲームの、マッキントッシュ版が登場だ。

3人のアイドルの卵。彼女たちのスケジュールを管理して、立派なアイドルに育てるのだ。この手のゲームの中ではわりあい簡単。がんばれば、3人揃って新人賞、アイドルグループ誕生も夢じゃないぞ!?


ガンバって彼女たちを一人前に！

MAC　Jコード 023558

95年7月14日
14800円
ガイナックス

ゲームの目的■プリンセス目指し女の子を育て上げていくゲーム／倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68030/25MHz以上以上動作可能／RAM4M以上／漢字Talk7以上／モニタ13インチ以上必要

プリンセスメーカー2

可愛い我が娘をぜひとも王女様に

プリンセスとして成人するよう女の子を育てていく『プリンセスメーカー』の続編。養育期間は8年間と長めだが、スケジュールは10日単位で入力を行うし、歳を経るにつれてイベントも増えてくるので、単調さはさほど感じられない。アニメ調の絵が嫌いな人はともかく、じっくりと腰をすえて子育てを体験したい人にはぜひオススメしたい。


武闘会に参加し王国一の剣士を目指す

ソフトをいっぺんに5本も買ってしまい、忙しい毎日です。（ダンガン）　五劫のすり切れ

PC-9801

Jコード 025054

95年7月21日

11800円

アートディンク

ゲームの目的■古代ローマで都市を繁栄させる／3.5inch/5inch3枚／バスマウス対応／386SX以上動作可能／RAM640K以上／空HD7M以上／MS-DOS5.0以上／要400ラインアナログカラーCRT (NOTEタイプは不要)／GM MIDI対応

ローマは一日にして成らず

帝国のために都市を築き上げる！

■古代ローマで都市建設

時は紀元前1世紀、舞台は初期の古代ローマ帝国。為政者は初代皇帝シーザー・アウグストゥス。後にヨーロッパ全土を支配するローマ帝国も、この頃はまだそれほど磐石の地盤を築いてはいなかった。

ヨーロッパから西アジアに至る広大な土地を、ローマ帝国の勢力下に収めていくこと。これが、このゲーム『ローマは一日にして成らず』の目的だ。

プレーヤーはひとつの州の総督となり、都市を築いて、産業を発展させるのだ。道路を引き、住居や工房などを建て、聖堂などの文化施設を配置して……と、イメージは『A列車で行こう』や『シムシティ』に近い。


ローマからのメッセージにも注意

都市の繁栄と文化度を高めることが最初の目標だ。

■成すべきことは山積み

ただし、混沌としたこの時代だけに、外敵の脅威も悩みの種。都市に侵入される前に、軍を出動させて撃退する必要がある。そのためには、広く州全体を見渡せるマップに切り替え、前もって軍を組織し、敵襲に備えるのだ。

また、帝国の繁栄に貢献するのも大事な仕事。例えば、他の州へと続く帝国道路の建設。州マップで作るこの道路は、都市の産業を興すのにも役立つ。

都市の繁栄と文化の振興、平和の維持に帝国への貢献と、やるべきことは常に山積み。これらの実績をまんべんなく上げることで、晴れて昇進し、次の州に移動になる。こうした多くの要素が絡み合っている点が、このゲームの最大の魅力と言っていいだろう。

また、要素が複雑なわりに、画面の切り替えやスクロールも速く、スピード調整の機能などもあって、かなり快適なプレーが楽しめる。プレー時間が長くなるのは必至なので、こうした環境の快適さはうれしいポイントだ。

単なる都市建設ゲームに終わっていないこのソフト。じっくりと遊べる、良質な一本といえそうだ。

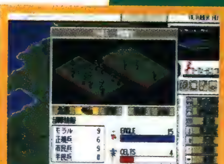

住居や聖堂などが育つのを見るのは、やはり何とも言えず快感だ

ひと目で分かるローマの都市建設



まずは街を建設すること

州を統治するには、まず要となる街を建設する必要がある。ローマ文化の要点となる水の便を計らいつつ、住居を作り、産業を興し、文化を高めていくのだ。



外敵に対しての守りも大事

街が大きくなったのも束の間、今度は外敵からの危険にさらされることになる。城壁を作り、軍隊を組織して、バーバリアンなどの脅威に対抗していくのだ。



帝国にも貢献すべし

帝国から地方統治を任されている身なので、ちゃんと帝国に貢献しなければならない。州内の集落を道路でつなぎ、他州へと続く道路を引いて産業を振興する。

WINDOWS

Jコード 014125

95年8月4日

14800円

ガイナックス

プリンセスメーカー2

ゲームの目的■プリンセス目指し女の子を育て上げていくゲーム／倍速CD-ROM1枚／要256色／RAM8M以上／WIN3.1以上

娘の自慢がしたくなる

多くのファンを得ている娘育成ゲームの続編だ。プレーヤーは10歳の娘の父親。プリンセスを目指し、8年間に渡る娘との二人三脚の生活が始まる。

PS

Jコード 024325

95年9月

9800円

コナミ

ときめきメモリアル ～forever with you～ 限定版

ゲームの目的■恋愛シミュレーション。発売当日のみ限定セット／CD-ROM

詩織ちゃんに会いたい

ゲームのキャラクター・藤崎詩織のイラスト入りマウスにマウスパッドも付いたお買得版。ただし、発売当日のみ出荷の限定セットだから、早い者勝ち。

MAC WINDOWS

Jコード 023507（MAC）/023515（WIN）

95年9月15日

各9800円

システムソフト

大戦略 for Macintosh/Windows

ゲームの目的■現代兵器と次世代兵器を使用するウォーシミュレーションゲーム／CD-ROM／バスマウス対応 MAC:CPU68030以上推奨／漢字Talk7.1以上／RAM4M以上／空HD3M以上 WIN:WIN3.1以上／RAM4.6M以上／空HD3M以上

大戦略シリーズの王道システム復活！

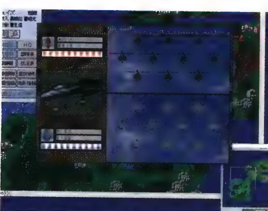
■ターン方式で安心長考

パソコンのウォーシミュレーションゲーム。そのパイオニア的存在といえば、この『大戦略』シリーズだ。

今回のシステムはターン方式。複数の命令をほぼ同時に行うリアルタイム方式は、確かに実戦的ではある。その半面、人によっては全体の行動が把握しずらい部分もあった。それに対しターン方式の利点は、落ち着いて考えられること。また、ちょっと目を離した隙にユニットが破壊されるということもない。

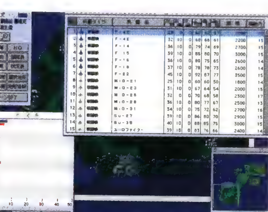
■最新・最強の兵器たち

時代とともに移り変わる兵器たち。その最新鋭機が早くも登場。アメリカのステルス戦闘機F－22はもちろん、ロシアのSu－35なども採用されている。ただ、残念なことに、『EX』であったミサイル兵器、潜水艦がなくなった。また、ステルス能力と隠蔽能力も削除されている。兵器マニアには少し寂しいことだ。


最新鋭機もバッチリ収録されている

■心地よい新システム

ウインドウズ、マッキントッシュの能力を活用したマルチウインドウ。必要に応じて、好きな数と位置に情報ウインドウがオープンできる。また、ファイアーパワーの導入で、1兵器の能力が正当に評価されるように。他にも、都市などに複数の兵器を格納できたりする。各所に見られる、心地よい改良が嬉しい。


ウインドウを開いて即座にチェック

WINDOWS

Jコード 021261

95年7月1日

12800円

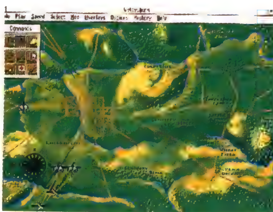
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■南北戦争を題材としたバトル・シミュレーション／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／WIN3.1以上／i486SX 25MHz／PCM音声再生機能／空HD3M以上

ゲディスバーグの戦い ～南北戦争　運命の3日間～

ゲティスバーグの死闘を忠実に再現

アメリカ南北戦争の最大の激戦として知られるゲティスバーグの戦い。3日間にわたる戦いを、史実どおりのデータによって再現したシミュレーション。プレーヤーは南軍か北軍の最高司令官となって戦う。両軍の戦力データはもちろん、兵士のスタミナ、気力、恐怖心といったメンタルな部分までデータ化された、緻密なゲーム展開が特徴。


いかに有利な陣形を組むかがポイント

マークの見かた　長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き　難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パッと見であなどるな

WINDOWS

Jコード 022381

95年7月15日

9800円

伊藤忠商事

ゲームの目的■開拓者として植民地を育てるシミュレーション／倍速CD-ROM／CPU486SX以上推奨／386/33以上動作可能／RAM8M以上／空HD17M以上／WIN3.1／CDオーディオ

コロナイゼーション　完全日本語版

希望あふれる新大陸に新たな国を作ろう

■植民者率いて新大陸へ！

1492年、コロンブスによって新大陸が発見された。スペイン、オランダ、イギリスなど、ヨーロッパの国々は先を競ってこの新大陸に進出し、植民地を築いた。時を経るにつれて各国の植民地は勢力を拡大、激しい勢力争いをくり返し、1783年、新大陸の覇権を手にしたイギリスの植民地が本国から独立、アメリカ合衆国を建国した。

『コロナイゼーション』は、こうした何百年にもわたる植民地開拓の歴史をテーマにした壮大なシミュレーションゲームだ。プレーヤーは植民地の総督として、希望に胸をふくらませる植民者たちを率いて新大陸に上陸し、独立国家をめざして植民地を成長させてゆく。

戦争によって敵国を攻め滅ぼす要素もあるが、植民者が力を合わせて植民地を大きく育てていく、育成シミュレーション的なおもしろさのほうが圧倒的に大きい。知らず知らずのうちに熱中してしまう、中毒性の高い作品だ。

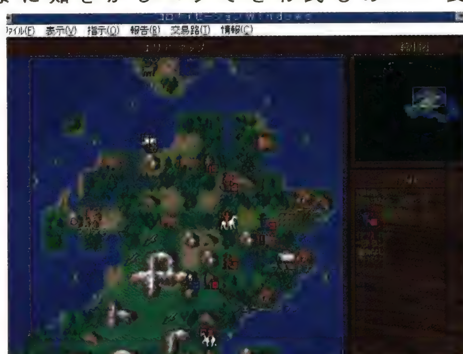
■先住民と上手につきあう

新大陸には原住民が住んでいる。彼らはつきあい方によって敵にも味方にもなるが、どうせなら仲良くつきあったほうがいい。上陸してしばらくすると、原住民のユニットと遭遇する。このとき、彼らに友好的に接しておくと、町に貢ぎ物を届けてくれるようになるばかりでなく、彼らの集落を訪問すれば、開拓に必要なさまざまな技術（狩猟、採掘など）を伝授してもらえる。しかも、ジャマくさい他国の植民地を攻め滅ぼしてくれることさえあるのだ。このように、原住民と仲良くしておくと、何かといいコトが多い。いろいろワガママな要求を突きつけてくる連中だが、怒りをグッとこらえて、ニコニコ笑顔で接するのが、彼らとうまくやっていく方法だ。

『シムシティ』や『テーマパーク』のようなタイプのシミュレーションが好きな人なら、絶対にハマってしまうに違いない。



銀や毛皮を本国へ輸出しよう



植民地の数を増やして勢力を拡大し、母国からの独立をめざす

はじめの5分でぜ～んぶ丸わかり

新大陸を発見したぞ！
まずは船に乗って新大陸を見つけるところから始まる。大陸の形や大きさは、プレーするたびに変化するので、充分に広い大陸かどうかを確認してから上陸しよう。

最初の町を作ろう
上陸したら、海に面していて、なおかつ森や草原が近くにある場所を探して町を作る。ただし原住民の集落の近所は、資源の奪い合いになるのでやめておこう。

新たな移民を連れてくる
町ができたら、近くに畑を作り、食料を自給自足できるようにする。と同時に、本国から新たな移民希望者を連れてきて、植民地の人口を増加させるのだ。

PC-9801　PC-9821

Jコード 020427

95年7月7日

9800円(予)

ファミリーソフト

超時空要塞マクロス　スカル・リーダー　コンプリートパック

ゲームの目的■2つのマクロスが楽しめるシミュレーションゲーム／CD-ROM1枚

過去に発売された2本をカップリング

■流行のカップリングもの

CDロムのソフトが普及した今、複数のゲームを1本に詰め込んで発売する作品が多くなった。このソフトも同じ。過去に発売された『スカル・リーダー』『ラブ・ストーリーズ』を、1つのCDに詰め込んだお徳なゲームなのだ。

■1つの舞台で2つの物語

2つのゲームがプレーできるのだが、両方とも「戦艦マクロス」を舞台に物語が進む。

原作同様のストーリー展開を見せる『スカルリーダー』では、主人公の一条輝やアイドルのリン・ミンメイなどお馴染の人物たちが登場する。しかし『ラブ・ストーリーズ』のほうでは、このゲームオリジナルのキャラクターたちが、もう1つの「マクロス」を演じる。

この2つのソフトのおかげで、原作を知っている人はもちろん、知らない人でも、『マクロス』の世界を楽しむことができる。

■2つのジャンルが融合

物語は、2つのジャンルをプレーしながら進む。

艦内を探索する「艦内モード」は、選択肢を選ぶアドベンチャー形式で進行する。そして敵が出現すると、宇宙空間で戦闘をおこなう「戦術モード」になるのだ。このモードはシミュレーションで、マップ上の戦艦や戦闘機などのユニットを駆使して敵と戦う。



美しいオリジナルキャラも登場する



破壊力抜群のマップ兵器もある

PC-9801

Jコード 004529

95年9月上旬

12800円予

ダットジャパン販売

JET STREAM

ゲームの目的■旅客機の機長となって日本全国を飛ぶ／CPU386以上推奨／RAM4M+640K以上／空HD10M以上／MS-DOS3.0以上／アナログジョイスティック対応

子供の頃の夢が叶う

旅客機を操縦するフライトシミュレータ。自由に日本全国を飛び回るシミュレータモードと、一流の機長を目指すゲームモードがある。

MAC

Jコード 020338

95年7月21日

10800円

イマジニア

SimCity2000 Power Mac版

ゲームの目的■市長となり都市造り、行政をシミュレートする／3.5inch／要256色／RAM2.5M以上／漢字Talk7.1以上／POWER Macネイティブ対応

Power不足の市長に

すでに多くのハードで楽しまれている同タイトルに、Power Mac版が登場。ハード性能をフルに発揮させ、快適な環境で市長の執務に従事できる。

PC-9821

Jコード 022691

5年7月28日

10800円

システムソフト

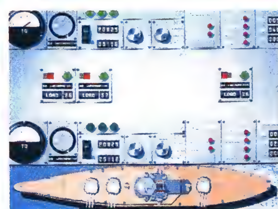
大海戦　ソロモン1942－1943

ゲームの目的■ソロモン諸島を舞台にしたウォーシミュレーション／3.5inch／5inch／CPU486以上推奨／HD専用／MS-DOS5.0A以上／PC9801＋Windowsアクセラレータボード

世界の歴史を変えられるか？

ソロモン諸島ガダルカナルでの日米の激戦を舞台にした、アメリカ産の名作シミュレーション『Great Naval Battles 2』。この作品を完全日本語化した上で、日本のシステムソフトがグラフィックを全面刷新した、いわば日米合作のソフトだ。

プレーヤーは日米いずれかの艦隊を指揮して、自軍を勝利に導くために戦う。



航空機や戦艦のグラフィックも美麗

ラストボスの目の前で何かの原因で電源が切れてしまい、泣くに泣けないなんて話が良くあるが、そんな偶然に偶然を重ねたような、トラブルに合う確率は、0.0043％位である。（計算方法秘密）

五劫（ごこう）のすり切れ

WINDOWS
Jコード 023779
95年7月12日
9800円
エレクトリックシープ

ゲームの目的■プログラムを入力したロボットを戦わせるゲーム／3.5inch／要256色／WIN3.1以上

Motor Squad(モーター・スクォード)

最強チームを目指してロボット作り

■強さ弱さは自分次第で

パソコンのX68000用でひそかな人気を集めていたロボットシミュレーション『ロボットコンストラクションR.C.』が、Windows用にパワーアップして登場した。

内容は8体のロボットからなるチームを用意し、それぞれのロボットに行動の元となるプログラムを入力して編成、他のチームと戦わせて強さを競うというもの。戦闘地域（フィールド）に投入されたロボットたちに対しては、プレーヤーはいっさい手出しができないので、純粋にチーム編成やプログラムのうまい下手が、勝敗を左右するのだ。

■プログラムは絵で表現

「プログラム」という言葉を聞くと、アレルギーを起こす人が少なくない。だが、このゲームのプログラム言語には、英語のコマンドがずらりと並ぶ「言語」というイメージはない。矢印やさまざまなマーク、記号など、絵の組み合わせで組んでいけるので、それほど苦労しなくとも覚えられるはず。実際、プログラムの用語を知らなくても、見ているだけでなんとなく何をやっているのかが分かってしまうものだ。

■無数のライバルが存在

同じ趣味や研究をしている複数のグループが、お互いの成果を披露し合い、切磋琢磨するために、一定の条件でいかに優秀なものを作り上げるかを競うコンテスト。燃料1リットルでの走行距離を争ったり、限定された材料の中でロボットを作り、ボール運びや簡易サッカーなどでその強さを競う大会などが好例だ。

このゲームでも同じことが行える。ロボットのチームの編成やプログラムは、ファイルという形で保存できるので、気軽に第三者に手渡すことができる。他人のプログラムを見て参考にするだけでなく、実際に戦ってその強さを確認できるのだ。通信手段さえ確保できれば、ゲームを買ってプレーしている人すべてが、自分の作ったチームのライバルとなりうるのである。

ビジュアルの乏しさにまどわされると、その奥深さをつかみ取ることはできない。凝り性の人にはぜひとももお薦めしたい一作だ。


チーム特性に合わせてロボットを編成


プログラム用語はビジュアルを多用した簡単なものなので安心


戦闘が始まるとプレーヤーは傍観者となる。果たして勝てるかな？

もっと楽しくなる

当ゲームの発売元エレクトリックシープ社主催のロボットバトル大会が行われる。参加方法はデータをフロッピーで郵送するだけ。第1回は今年の9月が締切。結果はソフトベンダータケルで発表される予定。このサポートも、前作『R.C.』と同じ方式だ。上位入賞者のチームデータはタケルで入手できるようになるので、大いに参考になるだろう。また、パソコン通信のNifty-Serve上のパソコンゲームフォーラム（GO FCGAMEPで行ける）にも専用のボードが設けられ、テクニックの披露やロボット自慢が行われている。

自分の強さを世に試せ！

FM-TOWNS
Jコード 025810
95年7月14日
12800円
ケイエスエス

アイドルプロジェクト

まずは街角スカウトから

プロダクション経営とアイドル育成をシミュレートできる。手塩にかけたアイドルたちを売り込み、大手芸能プロに挑戦だ。國府田マリ子らが声で出演。

ゲームの目的■アイドル育成シミュレーション／CD-ROM+3.5inch 1枚／要256色／Marty対応／要マウス

MAC
Jコード 025801
95年7月14日
9800円
ケイエスエス

レッスルエンジェルス3

団体対抗カードバトル

可憐な美少女を鍛えて、女子プロマットを制覇！ 最強団体をめざす、人気の経営シミュレーションのMac版。お楽しみの写真集もグレードアップ。

ゲームの目的■団体経営から女子プロレスをシミュレート／CD-ROM1枚／CPU68030以上推奨／RAM4MB以上／漢字Talk7.1以上／モニター13inch 256色／Color Quick Draw／Sound Manager 3.0

PC-9801 FM-TOWNS
Jコード 004359
95年8月
9800円
天水ソフトウェア

後漢志

登場武将はなんと1000人以上

■三国志マニア必見

光栄の『三國志』シリーズの人気で増えた巷の三国志ファンも、思わず驚愕してしまうほどのマニアックな作りで話題となった『私説三国志』。その続編がこのソフト。三国志という、武将たちが織りなす歴史ドラマを、人間どうしのつながりから再現しようとした意気込みが、ひしひしと伝わってくる作品だ。

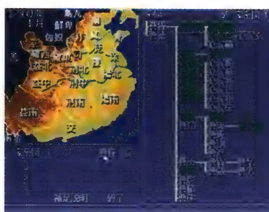
■在野武将から君主まで

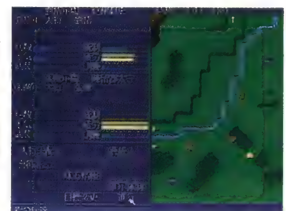
三国志をゲーム化するに欠かせない「人間関係」を、『後漢志』では血のつながりや役職関係、そして肩書きから徹底的に再現しようと試みている。登場する武将総数は1000人以上。君主はもちろんのこと、家臣や在野の武将でもプレーができる。さらに複数の武将を同時に担当できるので、高名な武将と在野に埋もれている武将を同時にプレーし、在野側の武将を採用して自分の側近にまで出世させることも可能だ。

武将たちの肩書きでもあり、その武将の社会的地位を表す官位も、200種類以上を用意。さらに各役職や家系ごとに組織図や家系図がゲームの中で設定され、それらは結婚や義兄弟の契りなどで変化しうる。

他社の三国志のゲームと比べてビジュアル面が弱いという話も聞く。だがその分設定は凝っているという意見も数多く耳にする。

ゲームの目的■三国志の世界で武将を操り天下を統一するゲーム／3.5inch／5inch／PC98：バスマウス対応／RAM640K以上／MS-DOS3.1以上／PC9801VM/UV・PC-286V以降 TOWNS：システムソフトウェアV2.1L10以上／メインメモリ2MB以上


各武将の血筋のつながりもデータ化


戦闘画面では複数勢力が戦い合う

PC-9801
Jコード 006793
95年7月21日
5000円
クエスト

ゲームの目的■追加シナリオ+ルール／PC9801VX以降／3.5inch／5inch／要バスマウス／CPU286以上／空HD20M以上／HD専用／MS-DOS3.3以上／FM/MIDI(LA/GS)音源対応・Sound Blaster対応

銀河英雄伝説IV EX kit

戦略的な面白さが倍増する新ルール

すでに多くのプレーヤー人口を持つソフト『銀河英雄伝説IV』。これはそのパワーアップキットだ。追加されたのは7本のシナリオと14名の登場人物。それに輸送と艦隊の配置などの新ルールだ。これにより、補給線の分断などの要素が戦略に加わる。また、艦隊や提督の駐留基地への配属は、その場の状況にあった選択が必要になるだろう。


「天才」と「魔術師」の宿命の対決

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

WINDOWS

Jコード 026921

95年7月下旬

8800円

スペクトラム ホロバイト

パイレーツ！ゴールド

ゲームの目的■中世のカリブ海で海賊行為をして財産を稼ぐゲーム／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

蒼きカリブの海で美味しい海賊稼業

■おいらは海の荒くれ者

アメリカ大陸に本格的な移民が始まった16世紀後半から17世紀にかけて、ヨーロッパの戦闘は植民地にも影響を及ぼした。敵国の船を沈めたりお宝を頂戴する海賊船が、国の支援を受ける形で横行したのだ。有名なキャプテン・ドレークも、イギリス海軍から許可証をもらっていた。こんな時代のカリブ海で船長になり、波乱万丈の生活を楽しめるのがこのゲームだ。

■暮らし方は自由自在

プレーヤーの立場は船長。自分の船を操って何をしようと自由。許可証をもらいゲームタイトル通りに敵国の船を沈めまくって海賊稼業にいそしむのもいいし、正義の海軍になって海賊たちを退治してもいい。戦いがイヤなら、植民地どうしを行き来して物資の売買をし、差額から富を得ても構わない。要するに、当時の船長同様に、どんな生活でも送り得るのである。

頼りになる部下は街で雇える

■戦いは腕次第で決着が

敵の船と戦うことになると、最初に砲撃戦が展開され、さらに接舷して白兵戦が行われることになる。ここでは敵の船長との、剣術活劇さながらの一騎うちが繰り広げられるのだ。剣を上中下段にうまく振り回し、敵を降参させれば勝利。船ごとお宝がいただけるという寸法。実際に戦って宝物を得たようで楽しい。

船での戦いの勝敗は剣で決まる

DOS/V

Jコード 026891

95年8月上旬

8800円

スペクトラム ホロバイト

1942:ザ・パシフィック エアー ウォー

ゲームの目的■戦闘機に乗って敵機を撃墜していくフライトゲーム／CD-ROM／3.5inch／RAM2M以上／MS-DOS5.0以上／ROLAND,Sound Blaster

珊瑚海での日米航空決戦を再現

■珊瑚海の大航空戦を再現

1942年といえば、航空機積載艦である空母同士がはじめて戦った珊瑚海々戦や、日米戦のターニングポイントとなったミッドウエー海戦など、太平洋戦争で数々の海戦が行われた年。これらの戦いの中でも、オーストラリア北東付近の海域で行われた航空戦を、航空機の視点からプレーするのがこのゲームだ。

プレーヤーは日米どちらかの軍用機のパイロットになり、与えられた任務を達成するために機体を操っていく。ある時は戦闘機要員として敵機を撃墜し、またある時は爆撃機要員として敵艦に爆弾を命中させるために飛びまわるなど、さまざまな任務を体験できる。

■シナリオには他の戦場も

『シナリオ』を組み込んだり、あるいは初めから組み込まれてる『ゴールド』でプレーすれば、この他にもフィリピンなどでの戦いをプレーでき、機体の種類も増えるなど、遊べる選択肢もグンと広がる。

爆撃機を操り敵艦目指して爆弾投下

さらに『ゴールド』には実写とムービーによる操縦教室が用意されているので、こちらを選んだ方が賢い選択といえよう。

飛行機の描き込みなどは一級品だが、その分処理に多少の時間を要する。爽快なプレーを楽しみたいのなら、ペンティアム搭載マシンが欲しいところだ。

操縦教室のムービーで飛び方を学ぼう

PC-9801 PC-9821

Jコード 007293

95年9月14日

12800円

ジー・エー・エム

大平洋の嵐2

ゲームの目的■史実に忠実なシナリオがおくるシミュレーション／FD3.5inch・5inch

ファン待望の大型戦略シミュレーション

■システムも大幅に改変

大日本帝国の運命を決定づけた太平洋戦争を克明にシミュレートした、大型戦略級の海戦シミュレーションゲーム。超カルト級ともいえた前作にくらべると、おもしろさはそのままに、より遊びやすく、初心者にもそれほど敷居の高くないゲームシステムに改良されている。また、グラフィックもより強化され、新たに加えられた戦闘アニメーションも見逃せない。

ゲーム進行のシステムも一新されて、フェイズを取り入れたターン制による、疑似リアルタイムになっている。時間の概念を明確に取り入れたことによって、より一層リアリティのアップした戦闘がシミュレートが実現したのだ。

戦局を見据えて、戦略的に戦おう

■マニアックな人も安心

だからといってシミュレーションマニアには物足りないものになってしまったかというと、そんなことはない。たとえば天候、策敵、資源などのルールのON・OFFを、プレーヤーが選択できるようになっている。このルールがあるとないとでは、難易度が全然変わってくる。天候の変化あり、資源あり、策敵ありにすれば、それだけものすごく難度の高いゲームをプレーできるようになるのだ。

日本の戦後50周年を記念して、ぜひプレーしてみたいシミュレーションだ。

戦闘グラフィックも大幅に強化された

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年発売■コナミ■FC 【魍魎戦記MADARA】

©KONAMI

素晴らしい音楽に心震えたソフト

▼千葉県 西山博司（25歳）

それ以前からファミコンでは遊んでいましたが、BGMを気にしたことなど、一度も無かったと思います。とにかく楽しけりゃそれで良かったわけですから。ところが、このソフトのBGMを聞いた瞬間、電撃で撃たれたようなショックを受けました。ファミコンでもこんな良い音がでるのか、と感動したものです。結局、音楽に引っぱられるようにしてクリアしました。ストーリーはもう記憶にありませんが、あのBGMだけは今でも私の心の中で響き続けています。

→独特の世界観とオート戦闘が斬新だった

PC-9801

Jコード 019721

95年7月15日

12800円

スペクロラムホロバイト

F117Aナイトホーク

ゲームの目的■ステルス戦闘機F117を操るフライトシミュレータ／CD-ROM／16色、256色対応／PC9801対応

夜の闇を切り裂くステルスの翼！

レーダーにうつらない「ステルス」システムを搭載した戦闘機・F117。鋭角的な、独特のフォルムをもつこの機体を操るフライトシミュレーターだ。

任務は、空対空の空戦任務、そして空対地の爆撃任務。非常に操作の難しいといわれるこの機体を操り、世界各地の9ヶ所のポイントでミッションを成功させるのだ。

索敵完了！爆撃開始だっ！

今、某ゲーセンで働いている私。先日、常連と化している女子高生から「このゲームのウラワザ教えて♥」と聞かれてお近づきに。店の外で会っても、気軽に話をしたりして。こんな役得、他の仕事じゃちょっとないよね。おっと！もちろん上司にゃ内緒ダヨ♥「サターンあるから、俺の家まで遊びに来ない？」←殺し文句（セーラー♥サターン）

五劫のすり切れ

FM-TOWNS　Jコード 006238

95年7月28日
12800円
EAV

ウイングコマンダー　アルマダ

ゲームの目的■宇宙空間で戦闘をくり広げる3Dシミュレータ／倍速CD-ROM／CPU486SX/33Mhz以上推奨／RAM6M以上／空HD15M以上／対応機種(FM-Towns「UR/HR/ME/MF/MA/MX/EA/HA/HB/Fresh,Fresh-TV/T/E)

興奮度抜群のスペースドッグファイト

■小型戦闘機で宇宙へゴー

重厚なストーリーとリアルな3Dシューティングを融合させた、インタラクティブムービーの名作『ウィングコマンダー』シリーズ。『アルマダ』は、このシリーズの番外編で、ストーリー要素をなくし、そのぶん3Dシューティングのおもしろさをじっくり味わえるようにした特別バージョンだ。プレーヤーは、人類によって構成される同盟軍、あるいはネコ型宇宙人・キルラッシ帝国軍のパイロットとなり、広大な宇宙を舞台に暴れ回る。

■3つのゲームモード

『アルマダ』には、次のモードが用意されている。小型宇宙戦闘機によるドッグファイトを楽しみながら、用意されたミッションを処理していくガントレットモード。広大な惑星系に航路を開拓、資源採掘や武器生産をしながら自軍の勢力を拡大していく、シミュレーションゲーム風のアルマダモード。内容はアルマダモードと同じだが、11個のセクターマップをすべて制覇するまでゲームが続く長期戦のキャンペーンモードの3つだ。また、いずれのモードでも、2台のパソコンを接続すれば、友達と対戦プレーが楽しめる。

シリーズのファンでなくても、思わずのめりこんでしまう。アツい3Dコンバットゲームだ。


敵戦闘機を追いかけ回して撃破せよ


グラフィックのリアルさも見ものだ

DOS/V　Jコード 003361

95年8月25日
12800円
光栄

ゲームの目的■連続する戦闘マップで敵を倒し、漢王朝を復興する／パスマウス対応

三國志英傑伝

三国志の主役劉備の生涯を追体験

同社の歴史シミュレーション『三國志』シリーズで有名な歴史物語「三國志演義」の主役、劉備玄徳になり、漢王朝の復興を目指して数々の戦場を転戦していくシミュレーションゲーム。

各戦場は、物語で劉備が体験した戦いのうち有名なものをピックアップしたもの。騎兵や弓兵たちが所狭しと暴れ回る。時には仲間になる敵武将もいるぞ。


戦場で敵味方の武将が暴れまくる

MAC　Jコード 026166

95年9月1日
12800円
光栄

ゲームの目的■三國志の英雄・劉備玄徳となり、漢室の復興を目指す／CD-ROM／要256色／CPU68030以上／RAM3.5M以上／要空HD20M以上／漢字Talk7.1以上／BGM再生にはQuick Time Ver.2.0が必要

三國志英傑伝

英雄・劉備玄徳の活躍が満喫できる

三国志時代の英雄・劉備玄徳を操り、漢室の復興を目指すロールプレイングゲーム。曹操や孫権といった英雄たちは、すべて敵だ。

無名の劉備が反董卓軍に参加するところからゲームが始まる。そして、長坂橋の戦いや諸葛亮との出合いなど、「三國志演義」に沿ったイベントを体験できる。

三國志の英雄で劉備が好きという人にオススメ。


忠実に再現されたイベントは勉強になる

32X　Jコード 004677

95年7月28日
14800円
光栄

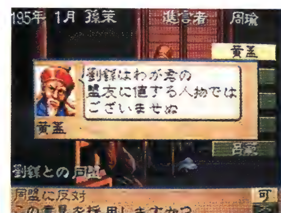
ゲームの目的■すべての国を滅ぼし国を平定する／32M／バッテリーバックアップ

三國志IV

人間関係重視の三國志・最新作

シリーズを追うごとにマニアックさが加速度的に増してきた『三國志』シリーズ最新作。基本的には他機種版と同等だが、レイアウトやコマンド体系などが整理されていて遊びやすい。

450人もの武将それぞれに、「外交」「情報収集」などといった、具体的な能力設定があるのが最大の特徴だ。ディープなファンは、存分にどうぞ。


システムを改良。より快適になった

WINDOWS　Jコード 026158

95年7月14日
12800円
光栄

信長の野望・天翔記 for Windows

ゲームの目的■戦国時代の戦略シミュレーションゲーム／パスマウス専用／CPU386以上動作可能／RAM5.6M以上／空HD10M以上／WIN3.1以上／WinGが動作する環境

軍団長の教育が肝心

戦国時代の日本の平定をめざす人気シリーズ。『天翔記』では、城から軍団単位に戦略の中心が移動。広くなった戦場で敵味方入り乱れた合戦ができる。

WINDOWS　Jコード 022276

95年9月9日
6800円
I.MAGIC

メビウスリンク

ゲームの目的■ブラックホール宙域を舞台にした2大勢力の艦隊戦／倍速CD-ROM1枚／CPU486/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／WIN3.1以上／TAKERUオリジナルソフト、WinG

ブラックホール宙域戦

オリジナルの少ないウィンドウズに待望のウォーゲーム。宇宙空間でメビウスリンク艦隊を指揮し、帝国軍と戦う。戦術・戦略性の高いマルチシナリオ。

ゲーム本読書ざんまい

アルナムの牙

■臼木照晶著■角川書店角川スニーカー文庫■520円

PCエンジンで好評だったライトスタッフの『アルナムの牙』。12人の獣化能力を持った戦士が様々な困難の中を闘い抜く物語だ。人間達に疎まれながらも、平和をもたらすために闘う獣戦士達……。「差別」や「いじめ」などに対するゲームデザイナーのメッセージが、切々と訴えられる作品は熱心なファンも多い。これはそのスピリットを汲んでノベライズされた温かな心を持つ小説である。

物語は『アルナムの牙』の後日談。平和になった世界に迫る影に、世界をさまよい歩く獣戦士の生き残りが立ち向かう。だが彼ら自らが闘うのではない……新たなる主人公ユウシの闘いを見守るかつての勇者達の視線はとても温かなのだ。

著者は新鋭の臼木照晶氏。静やかな文体で闘いや初恋の物語を語ってゆくそのセンスにはちょっと注目したい。イラストレイターはゲームと同じく『エメラルドドラゴン』でも評価の高い木村明広氏。『アルナムの牙』もPSでの続編の製作が発表されている。



マークの見かた：長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな



かんがえた　ヒーロー
誰よりも戦略人だけ主役になれる

ファルカタ ～アストラン・パードマの紋章～

すでに絶賛発売中の戦略シミュレーションゲーム。簡単な操作方法で初心者でもすぐにプレイできちゃうのが魅力！　だけど何と言っても最大の特徴は、すべてのパーティーが自分の思考を持って同時進行で冒険しているということ。だから、協力や裏切りなどあらゆる駆け引きが攻略ポイントになってくるのだ。

シミュレーション
■好評発売中
■標準価格　¥6,800（税抜）
●メモリーカード：4ブロック
●プレー人数：1～4人

Illustration：Hitoshi Yoneda

STORY

太古の戦いで敗れた漆黒の神ミクトランテクトリが、
死者の国から甦り、再び太陽の覇権をめぐって
太陽と穀物の神アストランテクトリに戦いを挑む。
それは天が一巡するという天変の年。
今年がその年。アストランとミクトランが戦う年……

しょっぱなから難関続出！とお嘆きの皆さまへ

第1章の攻略ポイントを特別公開！しちゃうよっ!!

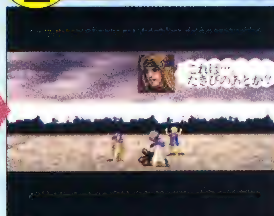
「操作はスゴイ簡単なのに、謎解きがムジュカシイ～!!」というおハガキをけっこう頂く。他のパーティーとの交渉や駆け引きで、敵味方がコロコロと入れ替わるから、けっこう面食らっちゃうのかな。そこで、今回は特別に信頼できる筋からの情報を公開することにしたのだ！

POINT 1 まずは外壁近くを探せ！



オープニングの終わり頃、司祭からのこんなメッセージが。よし、「探す」コマンドであたりを徹底的に探ろう！

POINT 2 ミクトラン軍の野営の後か!?



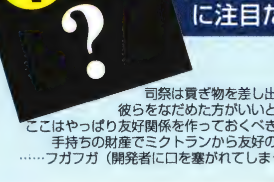
外壁をくまなく探すと、たき火の痕跡を見つけた。予言どおり、ミクトランの軍勢が現れたのかもしれない。

POINT 3 ミクトランが現れた！



いくつかの痕跡を残していたミクトラン軍が、ついに姿を現した。

POINT 4 司祭のメッセージに注目だ!



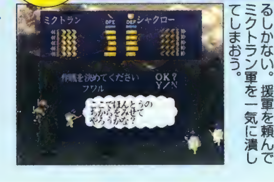
司祭は貢ぎ物を差し出して彼らをなだめた方がいいと言う。ここはやっぱり友好関係を作っておくべきかも。手持ちの財産でミクトランから友好の証を……フガフガ（開発者に口を塞がれてしまった）。

POINT 5 青いポイントは敵の印



ポイントの淵が青色に変わるとそれは敵の印。どうやらミクトラン軍が村を焼き討ちにしたらしい。あんなに貢いでやったのにぃ！

POINT 6 戦いの火蓋は切られた！



ここまできたら全面対決するしかない。援軍を頼んでミクトラン軍を一気に潰してしまおう。

★★いろんなコマンドを★★ 試してみよ～！

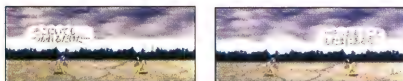
★交渉「誘う」

メンバーが足りなかったり欲しいキャラがいるならこのコマンド。相手に合わせて誰を交渉に行かせるか、どのくらい銀を積むかもよく考えてね。



★計略「虚言」

他パーティーの士気を下げたいならこのコマンド。あることないこと言って、相手リーダーへの忠誠心をダウンさせてしまうのだ。



★計略「試合」

他パーティーのキャラとリボンを賭けての試合に挑もう。勝てばステータスアップにつながるぞ。逆に相手から申し込まれることもある。



開発スタッフ募集！

★募集職種

①プログラマー（C言語のできる方）
②グラフィックデザイナー
③サウンドクリエイター
④ゲームプランナー

★待遇

当社規定により優遇（とくに経験者）。昇給年1回。賞与年2回。各種手当あり。社保完備。完全週休2日制。

★応募方法

希望職種を明記した履歴書（写真貼付）、職務経歴書（②～④の場合は作品見本も※）を「スタッフ募集係」まで送付してください。募集記事を見た雑誌名も明記してくださいね。応募書類および作品を拝見した後、必ずご連絡いたします。なお、応募の秘密は厳守いたします。

※作品見本の規定：②…A4サイズのイラスト2点以上。③…デモテープ2曲以上（曲の説明、使用機種明記）。あなたの音楽経歴書。④…オリジナルゲームの企画書（A4サイズの用紙）。それぞれ作品には名前を明記してください。

株式会社ガスト
〒380　長野市南石堂町1293　TEL.0262-24-7300



シャイニング・ウィズダム



連続する困難を、ボタン連打で突破する

■意外と古典的世界

ドワーフや妖精、エルフなどのキーワードが散りばめられたファンタジー世界。キャラクターを右へ左へと走らせ、襲いかかる敵を剣でなぎ払い、頭を悩ますダンジョンの謎を解く。

ヒロイックファンタジー小説を彷彿とさせるシナリオとアクションロールプレイングゲームをミックスしたのが、この『シャイニング・ウィズダム』だ。

制作を手がけたのはメガドライブソフト『シャイニング・フォース』で知られる株式会社ソニック。同シリーズのファンがおもわずニヤリとするような「お遊び」も用意されている。

■ボタン連打で先へ進む

このゲームの最大の特徴は、その操作方法にある。キャラクターを移動させる。敵にダメージを与える。魔法を放つ。これらのアクションにボタンの連打が大きく関わっているのだ。次なる目的地へ素早く移動したければ、ボタンを連打する。押せば押すほどにキャラクターは加速する。速度は画面上部のメーターによって確認することができる。一速、二速……五速と表示されたそれは、まるでドライブゲームのようだ。

3速以上まで加速しながら体当たりすれば、武器を使わずとも敵にダメージを与えることが出来る。また魔法を「装備」しながら敵めがけてダッシュをして、4速以上でボタンを押すと魔法が飛んでいく。ダッシュとアイテムとの応用による遠隔攻撃も可能だ。

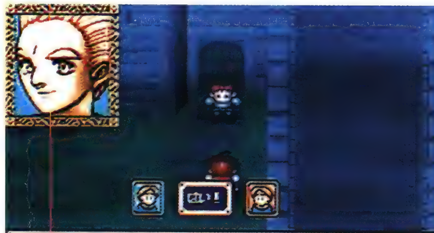
遊んでいる間は、ボタンを押す右手の親指がとにかく忙しい。そんなプレーイメージだ。

■冒険がめまぐるしく続く

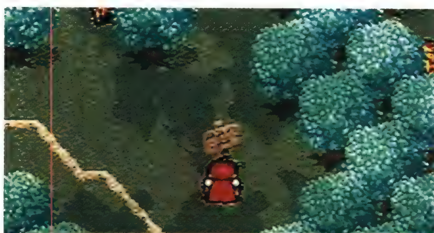
マップ上に仕掛けられたひとつの謎を解き、さらにもうひとつの謎を解く。ゲームはこんな風に進行していく。例えば険しい森の中を進む。森の中心には人の顔をした樹が生えている。この樹と会話をするには、あるアイテムが必要だ。だが、このアイテムは付近のダンジョンの奥深くに眠っている……。こんな「課題」が間髪を入れる間もなく立ちはだかり、それをボタン連打で突破していく。「ロールプレイングの大作」と構えるよりも、楽な気持ちで楽しみたいゲームだ。



丸っこいキャラクターはＣＧによる



冒険の合間にはイベントも数多く発生する。コミカルに、時にはハードにストーリーは展開する



ダンジョンやトラップには歯ごたえのあるものが多い。苦労して解いた時の喜びは大きい



巨大なボスと戦う。指さばきが大事

『シャイニング・ウィズダム』が解る5つのキーワード

1 連打システム

『シャイニング・ウィズダム』の最大の特徴がこの連打システム。

ボタンをカシャカシャと押しまくればキャラクターの移動速度がみるみるうちに上がってゆき、結構気持ちがいい。

3速以上の加速をしていれば体当たりにより敵にダメージを与えることが出来る。またはアイテムとの組み合わせにより魔法を発射することも可能だ。ついつい入れ込むと、ボタンを押す力がドンドンと増して、コントローラーを持つ手が揺れ動くかもしれない。

カシャッ カシャッ カシャッ

ボタンを叩き、4速の加速で敵キャラクターに体当たりをする。ダメージを与えることに成功した。移動と攻撃が一石二鳥に行えるのが嬉しい

PUSH! PUSH!

方向キーを使わず、その場でボタンを連打する。加速してきたその瞬間に、方向キーを入れてみる。するとそれ以上はボタンを連打しなくても素早く移動できる

2 ヒロイックファンタジー

アクション・ロールプレイングゲームのシステムに、ドラマ性の濃いシナリオが乗せられている。『シャイニング・ウィズダム』とはこういうゲームだ、とイメージしてもらっても間違いはない。コミカルな外見のキャラクターたちを取り巻くストーリーは、あくまで本格的。古典的ファンタジー小説を彷彿させる専門用語は、好きな人にはたまらないものがあるのでは？ 逆に言えば、好きじゃない人にはツライものがあるかも。好みが分かれるポイントだろう。

王女が魔法にかけられた あの夜
ダークエルフは 王様の寝室に現れ
王女の命と 交換じょうけんを出した。

特定のキャラクターの会話ではウィンドウが開き、表情が映し出される

光の装備を欲する者は 対岸の岬の岩で
黒いカベに体を当て その権利を示せ！
正当と認めし時 光の迷宮が現れよう。

何気ない言葉の端々に、ファンタジー風のキーワードが見え隠れする

魔法使いの パソートの狙いは・・・
オデガンに対する 挑戦に違いない
ヤツは オデガン軍をなめているのです。

セリフに込められた戦争の匂い。複線もたくさん張り巡らされている

炎をつかさどる
火のジンの 力を借りれば
こんなことなど朝飯前だ ワッハッハ。

魔法が当たり前にある世界。ここで長い冒険が行われる

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

SS

Jコード 020010

95年8月11日
5800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■ボタン連打で展開が有利に。新アイデア搭載のアクションロールプレイングゲーム／CD-ROM



はじめの5分でぜ〜んぶ丸分かり

目が覚めると旅立ちの日

主人公の旅立ちからゲームは始まる。床から起きて庭へ出るとおじいさんが険しい表情で立っていた。どうして？



秘伝「連打ダッシュ」を学ぶ

体当たりをしてワンを倒せ！ ですって。なるほど、ここで連打ダッシュを練習するのだな。遠慮せずに思いきりタックルする。



城は怪しい雰囲気に包まれて

話に従い、家から城へ直行する。そこはひとりの予言者により騒然としていた。世界の破滅が近づいているとか？



舞台設定

王女／サテラ

舞台となる国を統治する王の娘として生まれる。ゲーム開始後、悪の手により身柄をさらわれ、魔法により白鳥に姿を変えられてしまう。王の元にはニセものが戻るが口を聞けないために…。悲劇のヒロイン。

主人公／マルス

このゲームの主人公。設定上はマルスという名前が付いているが、変更可能だ。「連打ダッシュ」という一子相伝の秘術を持つ家に生まれる。職業は剣士だが冒険の最中に、自分の真の運命に気づいていく。

3 手強いトラップ

この『シャイニング・ウィズダム』ワールドには20以上ものダンジョンがあるという。それも手強い謎が秘められたものばかりだそうだから、遊ぶにはちょっとした覚悟がいるかも知れない。

そういえば最初に訪れる城も巨大すぎて、一種のダンジョンといえなくもない。アイテム、新ルート開拓と、序盤戦からあちこち走り回ることになる。



ダンジョンに一歩足を踏み入れればそこはトラップ天国。口を開く床などが主人公を待ち受ける

狭い小径は地盤が緩かった。急いで渡らなければ地下へ落ちる。気分は『インディジョーンズ』

4 特殊なレベルアップ

敵キャラクターを倒して、経験値を稼ぐ。ダンジョンをクリアーして、ライフの上限を増やす。ロールプレイングゲームにおいて、レベルアップの方法はいろいろとある。『シャイニング・ウィズダム』では経験値稼ぎを一切排し、アイテムを獲得することでキャラクターが成長していく。ザコキャラを倒さなくていい、というシステムは画期的。



フィールドに隠された各種アイテムを獲得すればレベルアップする

だからキャラクターはダンジョンを巡る間に、自然な感じで成長する

5 膨大な量のアニメパターン

つやつやとしたルックスのキャラクターたち。『スーパードンキーコング』で使用され、世間をあっと言わせた、レンダリングという最新のCG技法によって描かれている。

大量の枚数のCGが作成されたというが、とりわけ主人公のアクションは細かい。ひとつの動作に16枚のCGが使われているとか。投入された労力には、頭がさがる思い。



ひとくちにCGというが、いくつもの行程を経てようやく完成する。このゲームでは、主人公のアニメパターンの総計だけでも一万枚を超えるとか。こんなビジュアルにしたい、というこだわりのなせる技といえよう

最近ぞくぞくと新作の出てくるサウンドノベル。そこでぜひメーカーさんにお願い。内田康夫さんを脚本家に起用して下さい。「天河伝説殺人事件」などの代表作をもつ、当代随一の推理作家です。おーねーがーいー。（あさみみつひこ）

五劫（ごこう）のすり切れ

SFC　Jコード 008737
95年9月8日
11400円
パイオニアLDC

ゲームの目的■大陸を蹂躙する連邦軍に対する反乱軍に加わり連邦に立ち向かう／24M／バッテリーバックアップ

バウンティ・ソード

そして、男は戦場へ。シブさ満点のリアルタイムシミュレーション

■リアルタイムの緊張感

ゲーム全体からただようシブイ雰囲気が魅力の、リアルタイム・シミュレーション、それがこの『バウンティ・ソード』だ。

主人公は、妖精連れの賞金稼ぎ、ソード。ある事件から、仲間と共に帝国軍と戦いを交えることになる。キャラクターの成長、そしてストーリーに重点を置いている作りだ。

ただ、このゲームのそれが普通と異なるのは、戦闘が文字どおり「リアルタイム」であるということ。普通のシミュレーションのように、敵と味方を交互に動かすのではなく、あらかじめ与えた指示どおりにキャラクターたちが自動的に動くのだ。もちろん細かく指示を与えることもできるし、どうでもいい局面ではほおっておいてもいい。

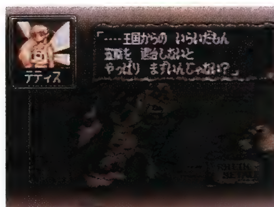
また、キャラクターによっては強力な技や魔法を使える者もいて、それらのキャラクターを直接指示してうまく技を繰り出すこともできる。戦闘の指揮官として、臨機応変に指示を与える。これが、このゲームならではの醍醐味なのだ。

■通好みの設定の数々

シブくまとめられたグラフィック、そしてそれにマッチするかのようなシブいシナリオ。暗い過去をもつ数々の登場人物たちの織り成す、物語が魅力的だ。

また、キャラクターの職業も数多い。ファンタジー世界が舞台となっているこのゲームだが、他ではあまり見ない「風水師」、「ガンマン」、「ワイズマン」などのキャラクター達もいる。

コダワリを感じるその作りは『伝説のオウガバトル』、『フロントミッション』等の面影が見受けられる。これらの、ちょっとマニアック指向のゲームに敏感な人には特にお勧めだ。


いつもつきそう妖精のティティス


ある条件の元で実行できる「合体技」。超絶的な破壊力だ

戦場に集う男たちの物語

ゲームも第二部に突入すると、反乱軍に加わって本格的に連邦軍と刃を交えてゆく事になる。反乱軍には様々な人間が、様々な理由で参加してくる。恨みをはらすため、義のため、信じるもののため。まれに垣間見る男たちの素顔も、このゲームの魅力なのだ。

ソード

本編の主人公。過去の栄光を捨て、バウンティ・ハンター（賞金稼ぎ）を営んでいた。とある事件から反乱軍に籍を置くこととなる。


必殺技、ハイパーソニック。序盤からお世話になる技だ。

ロジャー

ソードを慕う、帝国反乱軍の若き戦士。若さゆえの情熱は、時に無謀な行動へとつながる。


ナイト系の技、「X斬り」。単体の敵に倍ダメージを与える

ロブン

大地の気の流れ、「地脈」を操る風水師。見かけからは伺い知れない、マッドサイエンティスト的なヤバイ性格の持主。


大地を切り裂く、「地脈の陣」。地上の敵に有効な技だ。

ツキカゲ

冷酷非情にして、金の為なら誰にでもつく忍者。自分より強いかどうかが価値基準。クールな暗殺者だ。

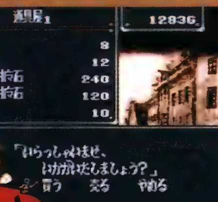

周囲に爆炎を起こし敵にダメージを与える「みじんの術」

ただひたすらに、戦いの日々….

剣に生きる男、ソード。暗い過去を切り裂くため剣を奮い、そして明日への道を開くために剣を執る。戦いこそが、男たちに課せられた「掟」なのだ……。

町で装備をととのえる

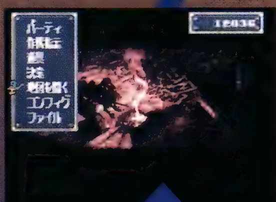
まずは町で武器などを買い、戦いの準備を行う。序盤戦は回復のための薬草も必須。


基本的には町で装備を整えて戦闘に挑むのだが、仲間を探したり、時には様々なイベントがおこったりもする

戦　タタカイハツヅク….

戦士の休息

いくさが終わり、キャンプをする主人公たち。ほんのひとときの休息だ。クラスチェンジ等もここで行なう。


炎を見つめ、男は何を想うか

技と魔法を駆使するのだ

そして戦場へ

準備を整え、戦いの場へ。キャラクターの戦いぶりを見ながら、指示を送る。気の緩みは死を意味する。


キャラクターは自動的に動く。的確な判断が必要だ

マークの見かた　長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

MAC WINDOWS
95年7月20日
8800円
バンタンインターナショナル電脳工場

Jコード 003573（Mac）021571（WIN）

ゲームの目的■同名アニメの後日談がストーリーのロールプレイングと、データベースをカップリング（MAC版）CD-ROM2枚／倍速CD-ROM／要256色／CPU68040以上推奨／漢字Talk7.1以上／空きメモリ5M以上／プレミアムムービー付き（WINDOWS版）CD-ROM2枚／倍速CD-ROM／要256色／CPU486X以上推奨／MS-DOS5.0以上／WIN3.1以上／空きメモリ5M以上／プレミアムムービー付き



妖怪人間ベム
新たなる魂の迷宮

ホラーの中に包まれている『妖怪人間ベム』の本質を知る

■怖くて悲しくて

68年にTV放映されたアニメ、『妖怪人間ベム』。原色を多用してオドロオドロしい雰囲気を出した、当時としては珍しいカラー作品のアニメだった。ストーリーは、天才博士によって生み出された妖怪人間たちが、人間になるために旅を続けるというもの。

ベムたちは、妖怪を倒して人間を助けることによって、人間になれると信じていた。しかしその異形の姿を見た人間たちは、決まって彼らを追い出す……。しかも最終回では、自分たちが人間になるためには人間を犠牲にしなければならないと分かる。それができないベムたちは、人間たちによって屋敷に火を放たれ、生死不明のまま、姿を消してしまう。

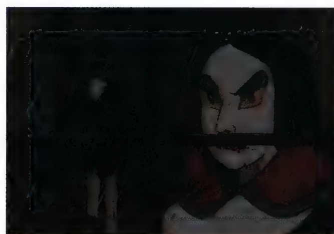
ホラーでありながら、悲しい物語だったということもあり、現在20～30代の人にとってはかなり印象深い作品となっている。

■大人になって分かること

このゲームはCD2枚組になっている。1枚目はベムたちが生きていて、また新たな冒険を始めるロールプレイング。やはり人間を助けるのが目的になっている。戦闘では妖怪に変身して、超能力を発揮することも可能。設定も原作に忠実で、ファンなら違和感なく楽しめるだろう。

もう1枚は、TVアニメのデータベース。各ストーリーの解説やオープニングムービー、プロデューサーが語る、設定に隠された意外な秘密など、まさに『妖怪人間ベム』の百科事典とも言えるものだ。

子供の頃は、ただ怖くて悲しいとしか思えなかった『妖怪人間ベム』。しかし大人になった今、新たに見えてくるものがあるはずだ。



アニメムービーは、当時のものを撮り込んで再生している

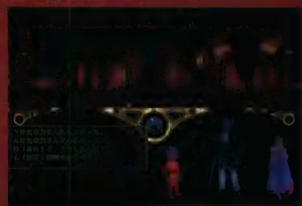


アニメのストーリーを、1話1話詳しく解説。「あ、この話覚えてる」ということがあるかも

ロールプレイングで確かめる その後の「妖怪人間ベム」

TVアニメの最終回で、炎に包まれる屋敷の中からこつぜんと姿を消したベムたち妖怪人間。生きているのか、それとも……。このロールプレイングは、そんな疑問に対する、ひとつの結論でもある。

STORY



炎の中、目覚めたベムたち。屋敷の中で出会った謎の妖怪に導かれ、別世界へと旅立つ。そこにいる人間を救うため、ベムたちは再び戦いの中に身を投じる。

SYSTEM

視点は3D。怪しい部分を調べ、謎を見つけたりしながら、進めていく。戦闘では、前衛と後衛に分かれて行動。妖怪に変身すれば能力が上がり、特殊な技も使えるようになる。

数々の疑問に答えてくれる脅威のデータベース

ここには1968～69年にかけて放映されていたアニメの、様々な情報が詰まっている。ベムたちの誕生秘話や物語の世界観、全話のダイジェストまで何でも分かってしまうのだ。

ベムたちが教えてくれたこととは？

博士は絶対的な自己犠牲の精神と正義感を持ち、「完全な人間」を誕生させようとベムたちを作ったが、自身の死によりその計画は頓挫。細胞だけが残った。だがその後も細胞は成長を続け、やがて奇怪な姿をした妖怪人間ベム、ベラ、ベロが誕生した。彼らは奇怪な姿をしていながらも、心は博士が残した「完全な人間」そのもの。悪い妖怪や人間たちと戦うのも、その心があるからと言える。しかし、どんなに人間のために戦っても、誰ひとり受け入れてはくれない。それはやはり、妖怪の姿をしているから……。人の姿をしていながら醜い心を持つ人間。醜いながらも清らかな心を持つ妖怪人間。この矛盾こそが、作品を印象的にしているものだ。データベースに収録されている、各ストーリーのダイジェストや名場面、そして名言からは、ベムたちが本当の人間とはどうあるべきかを、教えてくれるようにも思える。





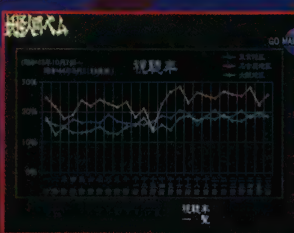
3人は家族？それとも他人？



ベムは、もの静かで深い思慮を持つ父親。ベラは、やさしさとヒステリックな激しさを併せ持つ母親。そしてベロは、好奇心いっぱいで活発だが、寂しがり屋という子供のイメージが投影されている。設定では、このように家族らしく思えるが、実際はオープニングが語るように、ひとつの細胞から生まれたベムたちは、親子でも何でもない。しかしその絆は家族以上だ。アニメを制作した、第一企画のプロデューサー草野氏が語る制作裏話からは、ただ観ているだけでは分からない、こんなディープな部分を知ることができる。

どれくらい人気があったのか？





全話の視聴率が分かるコーナーもある。15％を超えていることが多く、かなり人気があったことが分かる。海外でも放映されているのは、意外な事実かもしれない。

「闘神伝」をやったら、初めて2ラウンドに進んだのに両手の親指と人差し指に水ぶくれができて、「闘神伝」どころか、その他モロモロ何もできなかった。痛かった。（ムーチャン♥）
五目のすり切れ

SS

Jコード 007587

95年8月25日

4800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■異世界に召喚された女子中学生3人が、その世界を救うために協力して戦うロールプレイングゲーム／CD-ROM／1人用

魔法騎士（マジックナイト）レイアース



B ロールプレイング

SS

アニメの雰囲気そのままに。ファンも納得のビジュアル派ロールプレイング

■これならファンも満足

原作、TVアニメでも人気沸騰中の『魔法騎士（マジックナイト）レイアース』は、光、海、風の3人が、異世界セフィーロを舞台に魔法騎士となって活躍するという物語だ。

「魔神」というロボットが登場したり、精神力が強くなるほど成長する「エスクード」という金属製の武器防具など、ゲームの世界観にカッチリはまる設定。

ゲームのシナリオは、原作＋オリジナルで、新キャラクターも登場するのがファンには楽しみなところ。

そして、序盤のアルシオーネとの戦闘などポイントとなる場面では、アニメシーンに切り替わり、戦闘シーンを迫力あるものにしてくれる。

■アクション要素たっぷり

アニメシーンもたくさんあるが、移動やザコとの戦闘などはしっかりアクションで行う。

最初はそれぞれ剣、レイピア、弓をもっており、ボタンを押すことで武器を使う。3人は常に3角形に並んでおり、先頭のキャラを操作するのだ。

アニメシーンに加えアクションもたっぷり楽しめるのでアニメだけじゃ物足りない人にもお薦めできる。



普段はこの画面。L、Rボタンを使えば簡単に先頭を交代できる

アニメそのままのオープニング

サターンの電源を入れてしばらく待つ。すると、異世界セフィーロ上空からのショットが映り、オープニングデモが始まる。光、海、風が画面狭しと活躍する様子は、ファンならおなじみのもの。

そう、このデモは、TVアニメのものをそのままシネパックにして取り込んでいるのだ。カクカクした部分もほとんどなく、まるでTVを見ているような感覚で楽しめるのが嬉しい。

また、サウンドもそのまんま。ファンじゃない人も一度は聞いたことがあるだろう、元パールの田村直美が歌う「ゆずれない願い」だ。「ゆず〜〜れ〜ない〜」が聞けるなんて、もう言うことなし。

性格が出てる『絵日記』システム

ゲームを進めていくと様々なイベントがおこる。それらのことについて光、海、風の3人は、それぞれの視点から絵日記をつけているのだ。

もちろん、書き方にはそれぞれの性格がにじみでている。

素直で一直線の光に対して、海はどこかすかしていて意地っ張りなところがある。また、風は頭はいいが、ちょっと間が抜けたところもありノーテンキ、といった具合だ。特に、光と海の文章のギャップには笑わせられる。

光の絵日記
No. 1
突然空が光って、気がついたらわたしはセフィーロという世界に来ていた。
東京タワーで会った海ちゃんと風ちゃんもいっしょだ。マジックナイトになれってクレフが言うんだけど、これからいったいどうなるんだろう。



光ちゃんの場合

海の絵日記 No.1
わたしも今日から日記を書くことにしたんだけどいきなり変な世界に連れてこられてマジックなんたらになれって言われても困っっちゃうわ。
フェンシングの試合があるから早くおうちに帰りたいのにー！



海ちゃんの場合

風♡絵日記
NO.1
光さんのように、わたくしもこれから日記を書くことにしたいと思います。
セフィーロという不思議な世界の記録を取ることにもなりますし。と思っていたらもうスペースがありませんわ。どうしましょう。　続きはまた今度に



風ちゃんの場合

―アニメにも引けをとらない！―

バストアップによる会話シーン

ゲーム序盤の導師クレフなど、ストーリー上重要な人物に会うと、会話シーンが始まる。セリフは全てアニメと同じ声優さんが担当。その時、セリフは画面にも表示され、その上側に喋っているキャラクターの上半身が表示されるのだ。

会話の内容によって表情を変化させるので、アニメのキャラクターに負けないくらい生き生きとしているのがたまらない。



人物の豊富な表情に加え、会話によっては驚いて文字が大きくなることも

アニメーションシーン



アルシオーネとの戦闘など、盛り上がるシーンでは、要所要所にアニメシーンが挿入される。敵を倒した決定的瞬間や、重要人物との会話のやりとりなどで絶妙に切り替わってくれるのが気持ちいい。

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SFC
Jコード 019496
95年7月14日
11800円
エニックス

ゲームの目的■こった謎解きが楽しめるロールプレイングゲーム／32M／バッテリーバックアップ

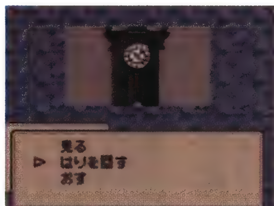
ミスティックアーク

7つの世界を冒険する本格ファンタジー

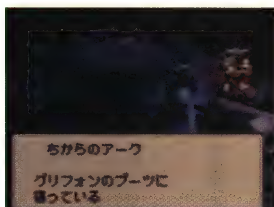
■本格的なファンタジー
フィギュア（人形）にされてしまった主人公が、自分の暮らしていた世界に戻るために冒険するロールプレイングゲーム。
プレーヤーは7つの世界を旅することとなる。砂の世界や果物の世界に風の世界。それに闇の世界など。これらの世界を体験して謎を解いていくことで、本格的なファンタジーの世界を存分に味わえる。

■世界の共通語「アーク」
7つの世界には、それぞれ1つずつ「アーク」と呼ばれる妖精が存在する。7つのアークをすべて集めることで、プレーヤーは元の世界に戻ることができる。
これらアークには力、光、闇といった特徴があり、プレーヤーの冒険を助けてくれるのだ。
アークを武器や防具に宿せば、今まで以上の威力を発揮できる。
またこの世界には、主人公以外にもフィギュアにされた人たちがいる。彼らにアークを宿せば、3人までのパーティーを組むことができる。

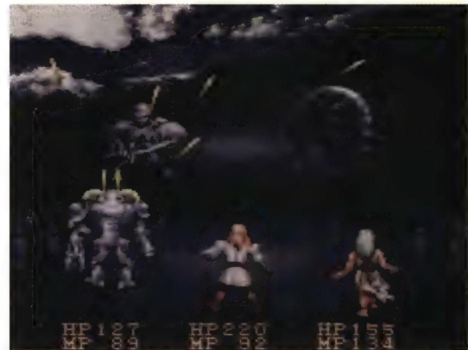
■充実した謎解き
このソフトでは、アドベンチャーのような凝った謎解きも楽しめる。
例えば、船の模型を調べたとする。すると、今度は船のズームアップした画面が現れる。そこには眺める、さわる、息を吹きかけると いった選択肢が現れ、いろんな調べ方ができる。ためしにさわってみると船の中に吸い込まれた。といった具合に謎を解いていくのだ。ほかにもチェスを解いたり、『倉庫番』のようなパズルを解いたりと、ミニゲームもちょくちょくと出てくる。このような展開で、謎解き好きなら十分に楽しめるソフトだ。



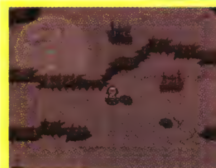
謎解きはアイテムを使ったりして慎重に



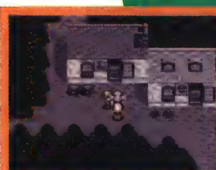
見るからに強そうな力のアーク


アークを宿らせた仲間と共に敵と戦う。オート戦闘にも設定できる

個性豊かな3つの世界を紹介


砂の世界
ひび割れた大地の上にある2隻の舟。この舟を舞台に双方に分かれた猫軍団の争いが展開する。後半にはひび割れた大地に変化があらわれ、意外な結末を迎える。


果物の世界
住人たちが大きな果物の中で生活する世界。中にはモンスターに狙われ、喰い散らかされたような果物もある。原因不明の水不足を背景に物語が進んでいく。


緑の世界
森と山とに囲まれて、気候も穏やかな天国のような世界。この世界も禍に見舞われている。ある街では色がなくなり、またある街で時が早く過ぎていく。

SFC
Jコード 009920
95年7月28日
9800円
メディアワークス

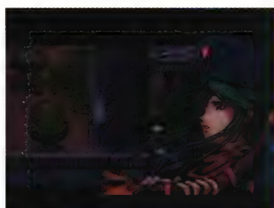
ゲームの目的■龍の青年とその仲間たちが魔王討伐の旅に出るロールプレイング／16M／バッテリーバックアップ／1人用

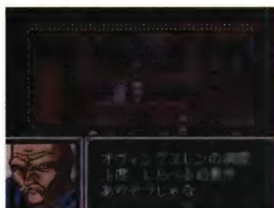
エメラルドドラゴン

夏の暑さに負けないアツいストーリー

■舞台はSFCへ
仲間たちとの出会いと別れ。そして、主人公アトルシャンとヒロインのタムリンの間に芽生える愛。このゲームは、胸にアツいものがこみ上げてくる、そんなストーリーが特徴。また、木村明広氏によるキャラクターもうけ、パソコンやPCエンジンでヒットした。最近ではCDやラジオドラマ、小説など様々なメディアに進出しているほどの人気ぶりだ。
そんな過程を経て、ユーザーがもっとも多いSFCというフィールドに移ってきたわけだ。

■クセのある仲間
ところで物語を楽しませるロールプレイングゆえ、全体的にテンポよくするための工夫が凝らされている。とくに戦闘では、アトルシャン以外の仲間がコンピュータ任せなので、時間はかからない。
ただ、アトルシャンとタムリン以外のキャラクターはレベルアップしないという点が、テンポに若干のブレーキをかけている。しかも、そのハンデを補うために仲間にいい装備をさせようとしても、装備品の値段が高い。結果的に、お金があまり手に入らない中盤までは、戦闘による資金繰りで時間をくってしまう。
しかしそれを忘れるくらい、感動できる物語。かなり泣ける話が待っている。


少しではあるが、キャラはしゃべる


初めて入る町ではかならず何かがある!?

SFC
Jコード 020125
95年7月7日
10800円
アウトリガー工房

ゲームの目的■太古の中国が舞台の歴史ロールプレイングゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

史記英雄伝

パズルを解き古代中国の歴史を学ぼう

■司馬遷の史記を題材に
『三國志』シリーズのおかげで中国の古代史というと「三国志演義」の時代が一番有名だが、他にもさまざまな史書があり、世に広まっている。その中でも知名度が高く、多くの人に読まれているのが司馬遷の「史記」。その「史記」をもとに、実在する人物たちを織りまぜながら作られたのがこのゲームなのだ。

■大陸の奥深さを感じる？
一介の少年に過ぎない主人公は、ある日兵士から巻物を預かることで事件に巻き込まれていく。世界を動かしかねない力を持ったこの巻物を元に、主人公自身の人生は大きく変わり、歴史を動かす大人物たちと関わりあっていく。実在する人物に出会い、語り合い、時には仲間になると、歴史を肌身で感じているようで、妙に嬉しくなってくる。
登場するモンスターや街中の光景もどことなくほのぼのとした中華風の香りが漂ってくるようで、悪くない。

■パズルに悩む主人公
このゲームの特徴の一つは、随所に登場するパズルだ。序盤でもいきなり仙人が3つのパズルを出し、それをすべて解かないとストーリーが先に進まない。難易度は高くないが、パズルが苦手な人からは「難しすぎてゲームが先に進まない」という苦言もいただいている。



史記のエピソードが随所に登場する



随所に登場する難解（？）なパズル

次世代機が主流の世の中なのに、まだ手を１回もつけていないファミコンのゲームが何本か眠っています。なんか、買っただけで満足しちゃうんだよね。それと、やり始めたら止まらなくなっちゃう自分の性格がわかってるから、怖くて出来ないっていうのもある。もう少し眠らせておこうっと。（ADVマニア）
五劫のすり切れ

SS

Jコード 007706

95年7月21日

5800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■画面切り替えなしに3Dで進み戦闘はシミュレーション式のロールプレイングゲーム／CD-ROM／1人用

リグロード サーガ

視覚に訴えるビジュアルへのこだわり

■あらゆる角度から追究

シミュレーション式戦闘攻撃時のカメラアングル、4段階に分かれた視点、3Dで表現された町、高低差のある地形など。

「見せる」。『リグロードサーガ』は、この事へのこだわりを持った作品だ。

全てのフィールドはほとんど画面切り替えがなく、どんな場所でもテクテクと歩くキャラクターの姿は変わらない。

また、だいたい1つのイベント（戦闘）が1マップというふうに、キッチリ区切られている。

そのため、プレーヤーにキャラクターや世界のイメージを明確に伝えることができる。

ゲームを中断しても、キャラクターや地形などが頭の中に残るのだ。そして、またプレーし始めるとき、それまでのストーリー、イベントなどが段階をおって思い出され、すんなりゲームの世界にのめりこめる。

派手な動き、派手な視点移動は、人によってはゲーム進行の妨げとなってもおかしくはない。だが、「見せる」という事へのこだわりには、ゲームのイメージを強く印象づける効果もあったようだ。

■強引だが手応えある物語

強大な東洋の国ヤマタイが、西洋の平和な国クイーンズランドを侵略したところから始まるストーリー。

主人公は侵略されたクイーンズランドの王子。野に下っていた王子が、僅かな供回りを引き連れて城をでるとヤマタイ国の長ゲンユウサイに奇襲をかける場面が最初の戦闘となる。

この場面では、結局ゲンユウサイの、味方をも巻き込む魔法によってなす術もなく逃げることになる。

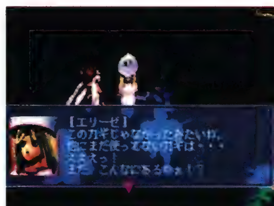
その次の場面では、魔法に巻き込まれた敵方の忍者戦士を捕虜にして、仲間と同じように使うのだ。

この辺は少々強引な展開を感じさせるが、何が起こるか分からずハラハラする面白さもある。


町の中もこの通り。ただ、家の中は3Dではないのであしからず



地形の高低が実感できるのは、このゲーム以外あまりない


会話シーンは顔がアップで表示される



経験値はマップクリアー時に加算



「技システム」も特徴の一つ


人形のようなキャラクターが可愛い

SFC

Jコード 006556

95年9月中旬予

11800円(予)

エンジェル

美少女戦士セーラームーン ～Another Story～

ゲームの目的■歴史を変えようとする悪の組織とセーラー戦士の戦いを描くロールプレイングゲーム／24M／バッテリーバックアップ

広いファン層のニーズに応えた作品

■国境をも越える勢い

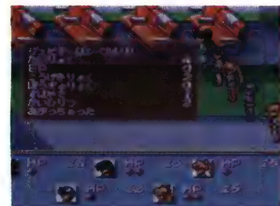
国内の人気だけにとどまらず、海外でもTV放映されることになった、『美少女戦士セーラームーン』。過去にアクションやパズルゲームになったが、今度はロールプレイングで登場。

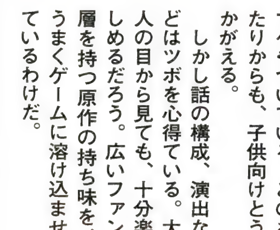
ストーリーは今年3月まで放映されていた「スーパー編」と、現在放映中の「スーパーズ編」の中間にあたる、外伝的なもの。しかも、過去3年間にTVで登場したキャラクターも出演するという、ファン感涙のオリジナルストーリーになっているのだ。

■原作ファンなら

原作は小学生以上の女の子を対象としているため、ゲームもさほど詰まることなく、サクサク進める。各セーラー戦士の必殺技も、1回の戦闘での使用回数こそ限られているものの、次の戦闘では使用回数が最高値まで回復している。つまり全体的に、親切な作りになっているのだ。ほかにも、敵を倒すとパズルのパーツが手に入り、イラストが完成されていくといった、オマケもついている。このあたりからも、子供向けとうかがえる。

しかし話の構成、演出などはツボを心得ている。大人の目から見ても、十分楽しめるだろう。広いファン層を持つ原作の持ち味を、うまくゲームに溶け込ませているわけだ。


割とカンタンにレベルアップする



映画版の『セーラームーン』のようだ

SFC

Jコード 009211

95年9月29日

11800円

バンプレスト

ヴェルヌワールド

ゲームの目的■テーマパーク内で事件が起こるロールプレイング／20M／バッテリーバックアップ

家族を襲ったジュール・ヴェルヌの悲劇

■天国から地獄

冒険作家ジュール・ヴェルヌの作品が詰まったテーマパーク、「ヴェルヌワールド」が舞台のロールプレイングゲーム。

「ヴェルヌワールド」の開園のときに大きな地震が起こり、客を楽しませる役のロボットたちが人間を襲い始めたのだ。プレーヤーは事件に巻き込まれた2人の兄弟を操り、行方不明の家族と恋人を探すために冒険を始める。

■ヴェルヌの世界

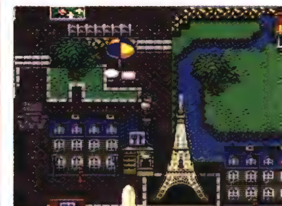
このテーマパークは、ジュール・ヴェルヌの世界を再現したもの。そこには、『海底2万哩』や『15少年漂流記』などのアトラクションが用意されている。

『80日間世界一周』では、トロッコで世界一周を目指すといった、これらアトラクションを体験できるのも大きな魅力だ。

ゆっくりとジュール・ヴェルヌの世界に浸りたい人に、オススメのソフトだ。

■独特のEPシステム

ロボットとの戦いは、最大5人のパーティーバトルでおこなう。特徴は、敵ロボットを倒すと入手できるエネルギーポイント（EP）システムにある。このEPがすぐれもの。なんと、武器やアイテムを買ったり、戦闘時の特殊武器のエネルギーとして使うことができるのだ。


地震後のパーク内は荒れ果てている


案内役のロボットたちが襲ってくる

マークの見かた

長く遊べる　短期間でも熱中できる　長く遊べて熱中度マル　プレイ時間長い　プレイ時間短い　ライトユーザー向き　ヘビーユーザー向き

難易度高め　難易度低め　とっつきやすい　知的におトク　アバンギャルドな世界観　斬新なシステム、ルール　マニア向け　パッと見であなどるな

PC-FX
95年8月25日
8800円
NECホームエレクトロニクス
Jコード 005291
ゲームの目的■冒険者の一生を演じるファンタジーロールプレイング／CD-ROM

ルナティック・ドーンFX

RPGのアートディンク風・FX味！

■冒険者の一生を体験

『AⅣ』、『天下御免』、『ハウ・メニ・ロボット』、『アクアノートの休日』。強烈に個性的な作品ばかりを手がける会社、アートディンク。この会社の手によるロールプレイングが、この『ルナティック・ドーン』。この作品も、飛びっきりの個性派だ。

このゲームには、あらかじめ用意された目的、というものがない。あるのは、広大な土地、様々なキャラクター、危険が待つダンジョン、そして仲間になる冒険者たち、これのみだ。ファンタジー世界の「冒険者」になるための、舞台のみを用意してくれているのだ。


マップ上を移動するキャラクター達

普通のロールプレイングのように、決められたシナリオに沿って物語を進めていく訳ではない。プレーヤーは、ゲームの中で自由に振舞える。仕事を請け負いお金を儲けてセコセコ暮らす仕事請負人になったり、はたまたダンジョンを荒らし回る放浪の冒険者になったり。遊び方は、プレーヤー次第。この、キャラクターを演じるという点が、まさにこのゲームならではの楽しさなのだ。

■遊びやすさが向上！

このゲームは、パソコンでリリースされている『ルナティックドーン1』と『2』とが元になっている。ベースとなるのは『1』だが、『2』で進化したシステムも採用。たとえば、『1』では、他所の土地に行くためには広大なマップ上を地道に移動しなければならなかったが、このFX版では移動先を指定すると、マップ上をキャラクターが移動する。コンシューマー機らしい、遊びやすいものなっている。

普通の、いわゆる「シナリオ誘導型」のロールプレイングでは決して味わえない自由を、心ゆくまで満喫できる一本だ。



戦闘シーンはこんな感じ。派手な演出も用意されているぞ

お仕事いっぱい冒険者の巻

まずは依頼を受けましょう
お金がないと身動きが取れないので、とりあえず仲間を集めて仕事を探そう。買い物のような簡単なものから、退治、探索、中には暗殺なんて物騒なものも…。

I'm a Working man
とりあえずは安全にお金がほしいので、お使いをする。離れた街で売っているものを買ってくるのが目的。簡単と思いきや途中で追いはぎ？に遭遇。気が抜けない。

やっぱ人生、金でっせ
なんとか買い物を済ませてブツを届けて、ぶじに報酬をいただいた。これで装備を整えて、次は何をしようか？　まだまだ、時間はたっぷりある……。

B ロールプレイング

SFC
95年7月21日
9900円
テクノスジャパン
Jコード 008389

ダンクエスト ～魔神封印の伝説～

ゲームの目的■1話完結式のイベントをこなし、魔王バルドーを倒す勇者になるロールプレイング／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

装備品を使い込むことが強くなる近道

■ヒット作の仕掛人が開発

このゲームの開発者のひとり、木屋善男氏は『ザナドゥ』や『ソーサリアン』など、パソコンで数々のヒット作を飛ばした。そんな氏によるアイディアが多く組み込まれた『ダンクエスト』は、独特のシステムを持っている。

■自分の強さを変えられる

特に変わっているのが、成長システム。多くのロールプレイングは、戦闘を重ねるだけで強くなる。しかしこのゲームでは、そんな常識は通用しない。ではどうやったら強くなるかと言うと、依頼を受けてそれを果たし、王様から称号をもらい、その称号を兵士長に見せて初めて、レベルアップする。

また上昇したぶんの数値は、各ステータスに振り分けられるが、この数値を自由に上げ下げできるのも特徴。つまり、「ここでは攻撃力を上げとくけど、あそこでは防御力を上げよう」なんてこともできるのだ。


攻撃を喰らう方が嬉しかったりして

■装備品を鍛える方が……

だが、レベルアップの手順が面倒な割に、上昇する数値は少ない。つまり序盤は、強くなった気がほとんどしないのだ。その代わり武器や防具は、使い込むほど強力になる。

レベルアップの時より、武器や防具を鍛えた方が強くなった実感が得られるゲームだ。


攻撃の基本は、ヒット＆アウェイ

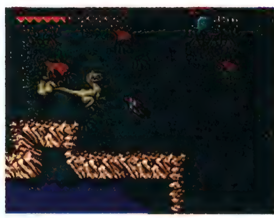
SFC
95年7月28日
9800円
ポニーキャニオン
Jコード 020508
ゲームの目的■古代ジャングルでアバタールが冒険を繰り広げる／12M／バッテリーバックアップ

Ultima 恐竜帝国
The Savage Empire

アバタール、原始世界で徳を積む!?

従来の「ウルティマ」シリーズとはひと味違う今回の作品。なんと恐竜や原始人が混在しているという原始時代が舞台なのだ。アバタールたるプレーヤーは、ミルミデックスと呼ばれるアリ人間と対立する原始人を助けるため、部族同士の連合を作るのだが…。

原始時代に最初は戸惑うが、「ウルティマ」の雰囲気はバッチリ楽しめる。

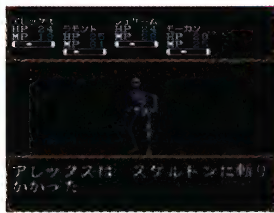

密林のジャングルで恐竜に遭遇した！

SFC
95年7月14日
9900円
ビック東海
Jコード 009431
ゲームの目的■不気味な洋館を探索するロールプレイング／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

ラプラスの魔

ホラー屋敷で何かが起こる

20世紀前半のアメリカが舞台。ニューカムという町にある不気味な洋館を、仲間とともに探索する。探偵といった仲間の職業、モンスターの写真を売って換金するシステムなど、現実味がある設定が、ひとつの特徴になっている。また与えられた任務をこなす方が、大量の経験値が入る。ふつうのロールプレイングとはかなり趣が異なる。


戦闘中、恐怖心が増大していくと……

SFC
PC-FX

五劫のすり切れ
「かまいたちの夜」に好きなコの名前を入れておいたのをすっかり忘れて友人に貸してしまったので、バレてしまった。ちなみに、最初の話は、彼女に殺されてしまうヤツでした…。（E. U. クリフト）

PC-9801　Jコード 021041

95年7月15日
9800円(予)
クレソフト

ゲームの目的■たくさんのキャラが入り乱れるロールプレイング／FD5枚／CPUV30以上推奨

ダークセラフィム

ゴチャキャラが織りなす感動の物語

■二頭身キャラが大暴れ！

『ダークセラフィム』の特徴は、何十体もの二頭身キャラクターが入り乱れて戦う戦闘シーンに表れている。人呼んで「ゴチャキャラバトル」のシステムを取り入れた、ニュータイプのロールプレイングゲームだ。

何人ものキャラクターが、同時にリアルタイムで戦闘を繰り広げ、彼ら全員のHPやMPに気を配りながら、適切な命令をあたえなければならない戦闘システムは、慣れるまでに少々時間がかかる。だが、一度要領がわかってしまえば、これほど楽しいシステムはないと感じるようになるだろう。

■下界から天界への脱出

主人公は最高位の熾天使（セラフィム）のアルカード。彼は人間の娘サラに恋をし、天使と人間との共存を願っていた。しかし、彼に反発する熾天使ミカエルによって、天使の羽根と力を奪われ、仲間の天使たちとともに、魔王サタンの支配する下界へと落とされてしまう。プレーヤーは下界へ落ちたアルカードを操り、離れ離れになった仲間を見つけ出して天界へ戻り、ミカエルを倒すのだ。単純明解な勧善懲悪ものとは趣が異なる、天界と下界をめぐる混沌とした物語だ。

ゲーム開始直後は、アルカードひとりしかキャラクターがいないけれど、ストーリーが進むにつれて、最大8人の仲間がパーティに加わる。

さらに各キャラクターは、アイテムによっていろいろなモンスターを召還できる。それぞれ能力の違う個性的なキャラクターを使い分けて戦うのは、今となってはロールプレイングゲームのお約束だが、ゴチャキャラバトルの採用によって、これまでとはひと味違う戦闘が楽しめるはずだ。

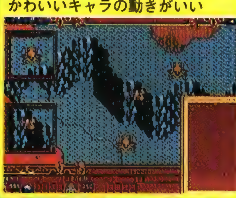
マンネリ化したロールプレイングゲームに飽き飽きしている人をはじめ、新しいゲームに飢えている人にぜひ遊んでみてもらいたい、新鮮な味わいの作品。



下界に落ちたアルカードは、ふたたび天界に戻れるのだろうか


仲間の天使たちと力を合わせて、モンスターと戦おう

●プレイイメージ●


かわいいキャラの動きがいい

まず、二頭身の小さなキャラクターがチョコチョコと動き回って演技をするさまは『ファイナルファンタジー』シリーズのキャラ劇を見ているようで楽しい。ただ、オープニングが長すぎて、なかなかゲーム本編に入らないのがじれったい。

バトルは見ているだけでOKなのでラク。キャラが増えるとややこしいけれど、複雑すぎてイヤになる心配はない。むしろゴチャゴチャしていたほうが楽しいのが、このゲームの特徴だろう。

Play Image

SFC　Jコード 009351

95年8月4日
10800円
ビーピーエス

超魔法大陸WOZZ

三通り＋αの見方で楽しめる冒険物語

ゲームの目的■普通の子供が魔法大陸の事件を解決していくゲーム／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／1人用

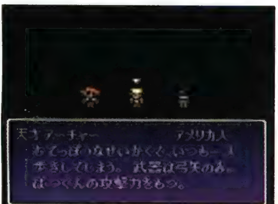
■ある日僕は勇者になった

ロールプレイングの主人公は、何かしら勇者である理由付けがある。血筋や勇敢さなど、その内容はゲームによってさまざま。だがこの『超魔法大陸WOZZ』の主役には、勇者たる資格はまったく無い。彼らは、勇者を呼びだそうとした魔法使いが間違って呼んでしまった、平凡な3人の少年少女なのだ。呼び出された魔法大陸の危機を救って元の世界に戻るため、3人はいやいやながら冒険を続けることになる。

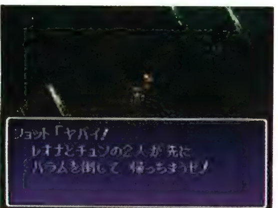
■ザッピングシステム？

プレーヤーは3人の中から メインキャラクターを一人選びその心境を体験しながらプレーする。普通のゲームなら、プレーヤーはあくまでもパーティー全体に対して第三者として接するのに対し、このゲームでは特定の1人に成りきる。

当然のことながら他の2人の台詞や動きは見ることができても、心の中までは読み取れないし、別行動を取っている時の相手の様子までは分からない。他の2人については、再度プレーした時にメインキャラクターに選ぶことで、初めて分かることになる。プレーを重ねることで初めてストーリーの深さが実感できるのだ。昔、ビデオやテレビで流行った、ザッピングの手法をうまく用いたものといえそうだ。



3人の中から1人メインキャラを選ぶ



他人の行動は見えない限り分からない

PS　Jコード 009636

95年7月21日
6300円
フロム・ソフトウェア

KING'S FIELD II

前作の問題点は解消。でもハード

ゲームの目的■魔物が巣くう孤島から、盗まれたムーンライトソードを取り返す／CD-ROM

■ハードさを好む人に

3D空間で、リアルタイムに敵が行動しているダンジョン。協力してくれる人間もほとんどいない。強い武器を入手してひと安心、と思ったら振り回すのに時間がかかる……。

『キングスフィールドII』の最大の魅力は、こんな天下一品のハードさにある。数年前のパソコンゲームのような、考えることを強いる。この辺の厳しさが、昔気質のプレーヤーに受けているようだ。

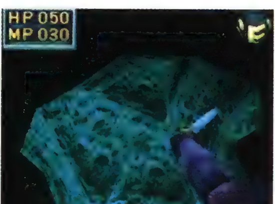
ハンパな心構えでプレーすると、ヤケドをしてしまう。そんなソフトと言ってもいいかもしれない。

■ハマリの問題は解消

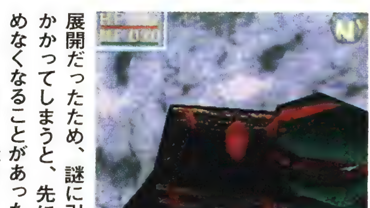
ハードさがウリだとは言っても、すべてが不親切にできているわけではない。前作『キングスフィールド』では目立った問題点も、このソフトではかなり解消されているのだ。

前作は、ダンジョンを奥へ奥へと進む、一方向への展開だったため、謎に引っかかってしまうと、先に進めなくなることがあった。しかし今回は、舞台を立体的に交差する空間に取ったため、別の場所に行く、という選択ができるのだ。

プレーして、もし謎に引っかかってしまったら、ちょっと別の道に行ってみれば、違う展開が待っているはず。ただし、もっと迷ってしまうかもしれないが。



時には上下に視点を動かす必要もある


宝箱の中身も見えるように変更

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

PC-9801 PC-9821

Jコード 004138

95年8月4日
11800円
風雅システム

ゲームの目的■世界を破壊しようとする魔と戦うロールプレイング／3.5inch／5inch／バスマウス対応／RAM640KB以上／PC9801シリーズ（VX／UX以降）、PC9821シリーズ（MULTI／MATE／CanBe）／HD専用／FM音源（PC9801-26K）対応・MIDI(GS)音源対応

アマランスIV

愛と冒険、人間関係がメインの物語

■中世の雰囲気を持つ世界

ファンタジーロールプレイングのシリーズとしてはかなり息の長い部類に入り、最近ではシミュレーションの外伝『アマランスKH』も発売された『アマランス』シリーズの最新作。石造りの家や道、適度に自然と調和した町並み、そして城壁を持つヨーロッパ風の城など、中世の雰囲気漂うラングザームという世界が舞台。永遠に咲き続けるという神秘的な花アマランス。その花の精、ディンテンプロールは、このシリーズのヒロインでもある。

永遠に近い命を持つ彼女と、その周囲を取りまく人々との間で繰り広げられる人間関係……友情や信頼、愛、そして憎しみまでもが語られるのが同シリーズの特徴だ。

このゲームでも、主人公の前に現れたデインをはじめ、数多くの人物たちが錯綜する人間関係を演じてくれる。

■話がメイン

画面構成は同シリーズでは初のクォータービュー（斜め上から眺めた図）を採用している。世界の立体感や距離感を感じとれる方式だ。また、ロールプレイングでは必要不可欠の敵との戦闘も、通常の画面から切り替わらず、クォータービュー画面のままで行われることになる。

戦闘自体はシミュレーションロールプレイングゲームでよく使われている、タクティカルコンバットのシステムが採用されている。これまでこのシリーズをプレーしたことのある人は、多少面倒に思うかもしれない。だが、ストーリーの流れに沿ってプレーし、話を満喫するのがゲームの主眼になっているので、戦闘はあくまでも演出としてのみ登場し、頻度は少ない。戦闘自身を苦痛に感じることはない。

プレーヤーをストーリーに引き込むため、キャラクター一人一人の表情も豊かで、生き生きしている。ディスク10枚以上のボリュームに収められた壮大な物語と、さまざまな感情が絡み合う人間関係が体験できる、シナリオ重視型のロールプレイングゲームだ。



会話は台詞とバストアップのキャラクターが。表情も豊かだ


画面構成はクォータービュー


戦闘はタクティカルコンバットで行われる。頻度は多くない


イベントシーンでは画面いっぱいにビジュアルが表示される

GG

Jコード 020516

95年7月21日
4800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■格闘漫画が題材の格闘ロールプレイングゲーム／4M／カートリッジ

忍空

キャラクターが成長する格闘アクション

■『忍空』をゲーム化

週刊少年ジャンプに連載中の、人気マンガ『忍空』をゲーム化したもの。原作は、「忍空」という忍術を会得した忍空隊の隊長たちが、悪の江戸帝国と戦う忍者アクションだ。

普通だと、このタイトルは格闘アクションにされがちだろう。しかしこのソフトは違う。豊富なイベントやキャラクターの成長を重視した、ロールプレイングゲームにしたのだ。

■物語と成長を楽しむ

プレーヤーは主人公の風助を操り、マップ上の村や街などでイベントを体験しながらゲームを進める。

イベントの多くは、虐待されている村人を助けるといったストーリーに絡んでくるものだ。ほかには、ちんぴらや帝国軍が襲ってきたときに起こる、戦闘シーンなどがある。敵との戦闘に勝利し、経験値を得ることで風助は成長していく。

また、旅の途中で出会う仲間と、4人までのパーティーを組んで冒険できる。

■成長が反映する戦闘

敵との戦いは1対1の格闘アクションだ。特徴は、各キャラクターの強さに応じて、本気ゲージというパラメータがあること。この数値が低いゲーム序盤では、できるアクションも少ない。戦闘を重ね数値が高くなることで、派手な技が使えるようになるのだ。


簡単なコマンドで必殺技がだせる


囚われている仲間を助け出すのだ

ボクのワタシの思い入れゲーム

'90年8月9日発売■ナムコ■PCエンジン【ワルキューレの伝説】

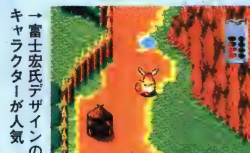
ワルキューレは永遠に不滅だ！

東京都 伏見賢二（27歳）

ナムコさん、頼みます！ プレイステーションに俺が絶対に移植して欲しいゲームは『ワルキューレの伝説』だ！

可憐で勇敢なワルキューレに、当時は本気で恋したものだなあ。ゲーセンで彼女の姿を見るためにいくらつぎこんだか数えられないぜ。もちろんPCエンジン版もひたすらプレーしまくった。

覚えやすくてつい口ずさんでしまうBGMと美しい背景。サンドラもコアクマンも悪ワルキューレも忘れられない。今でも俺にとっては最高のゲーム！


→富士宏氏デザインのキャラクターが人気

PC-9801

Jコード 023817

95年7月21日
9800円
日本ファルコム

ゲームの目的■マウス操作のアクションロールプレイングゲームがリニューアルして再登場／CD-ROM1枚／3.5inch6枚

ブランディッシュ 2RENEWAL

最新ハードで遊ぶシリーズ第2作！

マウスでプレーするアクションロールプレイングゲーム。『ブランディッシュ2』をリニューアルしたソフト。特徴は、486マシン（現在主流のPC－98）に対応していることだ。

またシステム面でも変更点があり、最新作『3』のシステムを採用している。オート移動や高速移動などが可能になり、プレーしやすくなっているのだ。


武器には耐久度があり、硬派な作りだ

セガサターンの「パンツァードラグーン」を2、3時間やった後に、風呂に入って目をつぶると異様な浮遊感が得られるのだ。（あぢう）

GB

Jコード 025402

95年8月25日(予)
5800円（税込）
バンダイ

ゲームの目的■フリーザとの激闘を、原作を基に忠実に再現したロールプレイングゲーム／4M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

ドラゴンボールZ 悟空激闘伝

悟空ファミリーが勢ぞろい！

前作『飛翔伝』の続編となるこのゲームでは、悟空やその息子の悟飯、そしてクリリンにピッコロ、さらにはベジータまでが、ナメック星でフリーザとその子分たちと、激闘を繰り広げていくお話だ。

敵との戦闘は、パンチやキック、必殺技などのコマンドを選択した後、リアルタイムで展開される。戦闘の見せ方も一新した。

フィールド移動はすべて横画面

PC-9801

Jコード 020206

95年7月28日
10800円
JHV

ゲームの目的■時空をまたにかけて冒険するロールプレイング／3.5inch10枚／5inch10枚／HD専用／VX以上／マウス対応

時の伝説 ～フィアナの聖少女～

タイムマシンが巻き起こす波乱の物語

■遠い未来の地球の物語

21世紀初頭、地球に巨大惑星が衝突し、人類文明は地上から消滅する。それから数百年が経過し、人類はふたたび文明を築き、ヴァルサ王国によって統治される平和な世界となっていた。この物語は、そんな遠い未来を舞台にしている。天才発明家アシモ博士によって開発された時空間移動マシン「時の船」をめぐって、世界の存亡にかかわる大事件が発生するのだ。

■めまぐるしいストーリー

『時の伝説』は、奇想天外なストーリー展開が楽しめるロールプレイングゲームだ。勇気ある王子様が、復活した邪神に立ち向かうというベースはお約束通りだが、途中の展開がとってもドラマチック。時空のかなたに連れ去られた兄姉を救出したり、主人公をめぐる恋愛ドラマがあったりと、ストーリー性の高いロールプレイングゲームを求めるユーザーに、とくにお薦めしたい内容になっている。

また、キャラクターデザインを「気まぐれオレンジロード」で知られる人気マンガ家、まつもと泉が担当しているので、グラフィックも見ものだ。さらに、主人公の持つ伝説の剣が主人公とともに成長するなど、システム面でも新しさが随所に盛り込まれている。まさに、意欲作と呼ぶにふさわしい1本だ。

魅力的なキャラクターがたくさん登場

ドラマチックな展開が楽しめる

GB

Jコード 023060

95年8月4日
4900円
四次元

ゲームの目的■桃太郎などが住むおとぎ話の世界を冒険するロールプレイング／2M／バッテリーバックアップ

おとぎ話大戦

純真な子供心を思い出したいなら

悪い鬼によって書き換えられてしまったおとぎ話の世界を、元に戻すために戦うロールプレイング。仲間になるキャラクターは、桃太郎や金太郎、浦島太郎などおとぎ話の主人公たち。絵柄がかわいらしく、また次の目的がわかりやすいこともあり、どちらかと言うと子供向けだ。ただ、全滅するとゲームオーバーになるのが、ツライところ。

絵本の代わりになるかな



マークの見かた：長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

SFC

Jコード 009199

95年8月4日
11800円
バンプレスト

ゲームの目的■7人の語り手から学校にまつわる奇怪な話を聞く
24M／バッテリーバックアップ

学校であった怖い話

「怖い怖い」と言いながら、ついつい遊んでしまう

■学校の七不思議に挑む

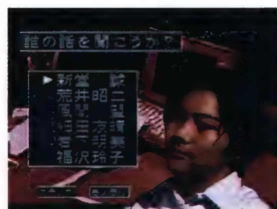
「今度の新聞で、うちの高校の七不思議の特集を組もうぜ」……。

『学校であった怖い話』はこんな語り口から始まる。市場で今だ根強い人気を誇る『弟切草』に代表されるサウンドノベルのシステムを踏襲しているが、このソフトの魅力は何といっても語りの「怖さ」にある。

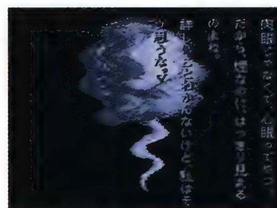
舞台設定はとある高校。プレーヤーが操作する主人公の男の子は新聞部に属している。部長の提案で最新号の特集は「学校の七不思議」に決まった。それは不自然な提案じゃなかった。なぜならば、この高校ではその手の話が頻繁にささやかれているからだ。敷地内には取り壊しが行われる予定の木造の旧校舎もある。特集の担当となった主人公は、一年生のため学校の噂話に明るくない。そこで学校の七不思議に詳しい人たちを呼び、彼らの話を聞くこととなった……。

■簡単操作でエンドレス

ゲームが開始すると、プレーヤーは集まった生徒たちから、順番に話を聞いていく。同じ人間でも順番によって話の内容がガラリと変わるという趣向。こっくりさん、トイレの幽霊、美術室に飾られた不気味な絵の謎など、誰もが学生時代に一度くらいは耳にしたことがある怖い話が口々に語られていく。最後の最後まで姿を現さない七人目の存在もいい。ゲームのプレーは画面に表示される文章を目で追い、要所で登場する分岐点でちょこっと頭を悩ますだけ。いやだからこそのとっつきの良さが魅力だ。シナリオは42本＋αほど用意されており、選択によってエンディングも変化するので、何度でもプレーしたくなるだろう。



人物・背景は全て実写取り込み


ゾクッとするエピソード多し

巧みな語り口に注目したい

このゲームのシナリオを担当しているのは『ラストハルマゲドン』『藤丸地獄変』などで知られる飯島健男氏。「怪奇小説家を目指していた」と自ら語るだけあって、怖い話の語り口は見事なもの。文字を読みながら、人の声が聞こえてくるかのよう。その手法を簡単に分類してみた。

ストレート型

ごく普通の話口調。自己紹介や世間話から始めて関心を惹きつけておいて「ところで」なんて本題を切り出す手口。淡々とした出だしからやがてクライマックスへ。だからこそ怖さが盛り上がる。

誘導尋問型

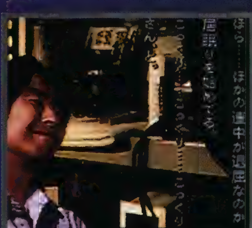
女性のひとり、岩下明美がよく使うテクニック。「私は優しい人が好きなんだけど、あなたは優しい人なの？」なんて言われてもねえ。ただし彼女の尋問をそらしてばかりいると「殺す」と言われます。

おと[illegible]型

笑顔が印象的な風間望の語り口がコレ。怖い話を聞きにきたという主人公の事情を知りながら、話すのはくだらないギャグばかり。と、思いきや突然！ いわゆる緊張と緩和の使い分けですな。


時折変わる表情に注目。不気味だ


気弱な人なら圧倒されそうな迫力


彼はゲーム中一のくわせ者だ

思わず"ゾ〜ッ"とさせられる恐ろしい演出を紹介



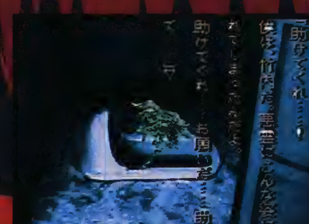
合わせ鏡はあの世への入口

無口で陰気な生徒が3時33分33秒に合わせ鏡をする。その様子が怖い。



タイトルバックが一番怖い？

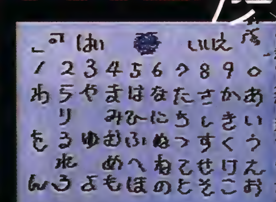
子供達が遊ぶ姿に、なぜかゾッ！



ウンコをしないと評判の男　果たして、その正体は？

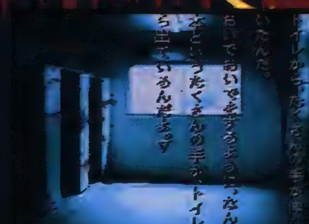
入学以来、一度も用を足したことがないと評判の生徒がいた。語り手の男は何度も何度も追跡を試みるが必ず気配を悟られてしまう。だが、やがて追跡は成功する。

旧校舎に向かう男は、それが罠だとは当然気づかない。古いトイレで見たもの。男はいなかった。そこには緑色をした不気味な生物だけがいた。謎の生物の正体は？　それを目撃した語り手の運命は？



霊を呼ぶ禁じられた遊びをTVゲームで再現する

とぼけた男・風間望が、挑発するかのように主人公に「こっくりさん」をやらせる。ここに呼び寄せた霊が何の質問にでも答えるという。硬貨が音もなくスイスイと動く様は、例えゲームだと分かっていても気味が悪い。しかもそれが不吉な予言をしたとなると、後味の悪さは格別なものに感じられる。



トイレから突き出る無数の死者の腕・腕・腕

入学試験の日、胸騒ぎを覚えた男がいた。奇しくも同じ教室に、同じ感覚にとらわれている人間がいた。休み時間にふたりは何気なくトイレへいく。そこには無数の腕が乱立していた。そして教室で出会った男はそこへ吸い込まれていくように……。

数年前、メガドライブの「ぷよぷよ」で、彼氏は、一度も私に勝てなかった。そして今「スーパーテトリスⅢ」で、またもや連勝中。だけど、「バーチャファイター」では、全然勝てないの。人間って誰にでも、向き不向きがあるのねえ。（カスガ　ハルヒ）

五劫のすり切れ

MAC WINDOWS
Jコード 020681(MAC) 020656(Windows)
95年8月25日
7900円
ナムコ

ゲームの目的■地獄のような惑星を舞台にしたSFストーリー／MAC:倍速CD-ROM1枚／要256色／パスマウス対応／CPU68030以上推奨／RAM4M以上／空HD1M以上／漢字Talk7.1以上 WIN:倍速CD-ROM1枚／要256色パスマウス対応／CPUi386以上推奨／RAM8M以上／空HD2M以上／WIN3.1以上

QUANTUM GATE
日本語版 悪夢の序章

滅亡まであとわずかの地球を救え！

■地球を救う唯一の希望

西暦2057年。絶望的な環境汚染に蝕まれた地球は、絶滅の危機に瀕していた。この状況を打開するには、酸素とオゾンを大量に発生させることのできる鉱物「酸化イリジウム」が必要だった。そんなおり、パラレルワールドへの旅を可能にする転送システム「クアンタムゲート」によって、酸化イリジウムを豊富に含有した惑星AJ3905が発見される。人類は最後の望みをかけて、この惑星へ発掘隊を派遣したが、大気は人体に有害なうえに、地表には巨大な昆虫型モンスターがウヨウヨしていた。はたして人類は、酸化イリジウムを入手し、地球をもとどおりにすることができるのだろうか……。

物語はこんな具合に幕を開ける。プレーヤーはこの任務に参加した青年、アンドリュー・グリフィンとなって、これから起こる「悪夢」を体験するのだ。

■SF映画感覚の展開

このゲームは、基本的には「見てるだけ」で進行するムービーゲームで、死の惑星を舞台に、まるでSF映画のような物語が展開する。ところどころにアドベンチャーゲーム的なテイスト（選択肢選びの要素）を散りばめてあるが、選択ミスによってゲームオーバーになったりはせず、誰でもエンディングまでたどりつける。選択肢の選び方によって、途中の展開が若干変化するので、プレーヤーごとに違った物語が楽しめるのも特徴のひとつだ。

また、このゲームは自由度が高いのも特徴で、プレーヤーは物語の舞台となる前線基地の中を、自分の意志で自由に歩き回ることができる。基地内のあちこちには、さまざまなイベントが隠されており、1回のプレーではこのゲームのすべてを知ることはできない。

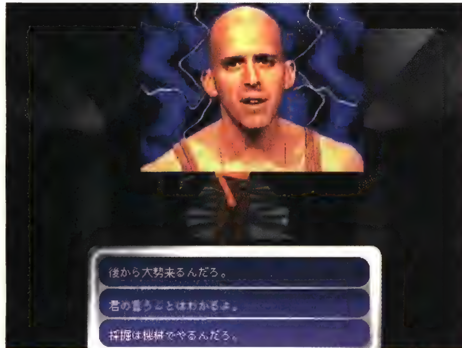
■次回作が待ち遠しい

タイトルの「1」の数字からわかるように、この作品はシリーズの1作目にあたる。謎が謎を呼ぶストーリー展開はプレーヤーをゲームの世界にグイグイ引きずり込み、衝撃的なラストシーンは2作目に対する期待を膨らませずにはいられない。ゲーム性はかなり薄いものの、ストーリーメディアとしては、かなり楽しめる作品といえる。



選択肢の選び方で、会話している相手のリアクションが変化する


基地内を歩き回ってイベントを探せ



「この任務には何かウラがある」と疑念を抱く兵士マイケルス


滅亡寸前の地球を救うのが任務だ


外の世界には昆虫型のエイリアンが

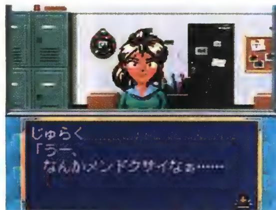
SFC
Jコード 020273
95年7月28日
11800円
イマジニア

ゲームの目的■彼女を射止めるため就職の内定数を競う／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

リクルートシミュレーション 就職ゲーム

こんなにいい思いしてイイっすか？

『就職』が題材のアドベンチャー。ゲーム内で就職のノウハウがわかる(か?)。ゲーム内で実際に試験を行ない、合否の判定もしてくれる。ただ、試験は簡単なので、試験までの手順の勉強にはなっても、練習とまではいかないかも。あと、理由なく主人公はモテるのも不思議。現実の厳しさについてはシミュレートしてません。あしからず。



こんなに能天気で就職できるとは……

SS
Jコード 019542
95年7月7日
5800円
ギャガ・コミュニケーションズ

ゲームの目的■不気味な異世界「ダークワールド」の謎を解く／CD-ROM

DARK SEED

死の気配漂う闇の世界を歩く

『エイリアン』などのクリーチャーデザインで知られる「闇の作家」ギーガー。彼のデザインをモチーフにしたのがこの『ダークシード』だ。頭にエイリアンの卵を産みつけられた主人公。孵化まであと3日……。それまでに、闇の世界へ行き来して、この危機を回避するのだ。難易度は高く、何度も死を体験するだろう。心臓にご注意。


英語ナレーションなのに看板は……？

SFC
Jコード 023329
95年7月21日
9800円
コナミ

ゲームの目的■再び復活したドラキュラ伯爵を封印するため戦う／バッテリーバックアップ

悪魔城ドラキュラXX

硬派、かつ地味な印象のシリーズ最新作

■ドラキュラの血脈

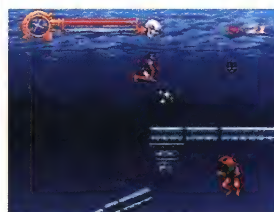
ファミコンのディスクシステム第1弾としてコナミから発売され、当時から今に至るまで熱狂的なファンが存在する、コナミの代表的アクションゲーム『悪魔城ドラキュラ』のシリーズ最新作だ。

名前から察しがつくかと思うが、この作品はPCエンジン版『悪魔城ドラキュラX』がベース。初代の『悪魔城ドラキュラ』とタメを張るほどの硬派さがウリであった『X』。この作品から、アニメーションの部分や、仲間になる女の子のキャラクターなどの要素を取り除き、新たに作り直したのが本作。あのムチのうなりが、再び闇に轟くのだ。

■餅は餅屋、悪魔城は…

シリーズのファンなら出来が気になるところ。ファンの人にプレーしてもらったところ、意見が2つに割れた。「今一つ変化がないものの、安心して遊べる『ドラキュラ』だ」という好意的な意見もある反面、「『X』に比べるとかなり地味で、好きになれないなぁ」という、なかなかキビシイ意見も聞かれた。

とはいえ、『ドラキュラ』の魅力である、あの雰囲気と難易度はちゃんと押さえている。『X』のためにPCエンジンを買う気にはなれなかった、というファンには特におすすめ。


落ちる橋。X68000版みたい


男の戦いは孤独で苦しいものだ

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SS　Jコード 023281
95年7月28日
8800円
アクレイムジャパン

Dの食卓

ゲームの目的■大量殺人が起こった病院を探索し、犯行の裏に潜む謎を解く／CD-ROM2枚組

広がり行く『Dの食卓』の世界

■映画手法アドベンチャー
主人公・ローラの目から見た視点で、不気味な館の中を徘徊する。その画面が、何かに遭遇した瞬間、パッと切り替わって、ローラを襲った恐怖を客観的に見つめる視点になる。こんな映画的な手法を全面的に取り入れた、ホラータッチのアドベンチャーゲーム。それが、『Dの食卓』だ。
観客にストーリーを押しつけるような凡百のインタラクティブ・ムービーとは大きく異なり、基本的に観る側に行動させ、要所要所でストーリーを感じさせる手法。押しつけがましさを滅多に感じさせない、アドベンチャーゲームの秀作と言っていいだろう。

■次々広がる『Dの食卓』
3DO版で人気を博したこのゲーム、プロデューサーであるワープの飯野氏によれば、「多くのユーザーに届けたい」という気持ちから、サターン版への移植が決定したということだ。サターン版に続き、プレイステーションへの移植も決定している。
また、気になる『Dの食卓2』は、年末に登場予定の3DOニューハード、64ビットマシン「M2」で発売になる。本作で『Dの食卓』ファンになった人は、こちらもぜひチェックしておきたいところだ。


高い技術力を前面に出さないカッコ良さ


温和な父に何が起こったのか……

3DO　Jコード 024074
95年8月11日
4980円
アミューズ

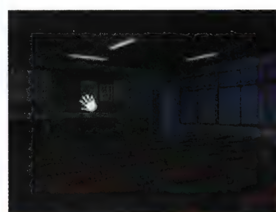
学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!

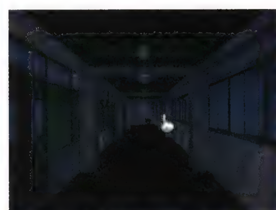
ゲームの目的■花子さんと一緒に悪霊を退治するアドベンチャーゲーム／CD-ROM

花子さんと悪霊、どっちが強い？

■夏といえば幽霊でしょ
昨年、ブームにもなった「噂の花子さん」がゲームになって帰ってきた。
ゲームは、アニメビジュアルシーンとストーリー、ゲームが順番に進行する。
迷宮と化した学校の中は、薄暗く雰囲気たっぷり。ひとけのない廊下を歩いて、視聴覚室や、音楽室などの教室を探険していく。
それぞれの教室ではミニゲームが遊べる。モグラ叩きっぽいものや、ドライブゲームっぽいもの、水泳ゲームなど、全部で11種類。ギミックも75種類隠されている。

■花子さんに頼りっきり
町外れのスクラップ工場の電話ボックスから花子さんを呼び出そうとして、間違って悪霊を呼び出してしまった3人組。
学校にとりついてしまった悪霊達を倒すため、花子さんと一緒に7つに割られた「封印の鏡」を取り戻し、退治するのが目的。
ホワホワからもらった「花子さんアップリケ」を使って花子さんを呼び出し、協力して戦っていく。
途中、幽霊仲間のトンカラトン、テケテケ、よみさんを仲間にできる。
ビデオや映画も公開されたこのシリーズ。ファンにとっては見逃せない1本。
知らない人も、このゲームをプレーすれば幽霊のイメージが変わるかも。


誰もいない教室。不気味な空気が漂う


さあ、どの教室から調べようか

PS　Jコード 005894
95年8月11日
7300円
エクシングエンタテイメント

3×3EYES ～吸精公主～

ゲームの目的■ふたつの怪事件を解決するアドベンチャーゲーム／CD-ROM

あちらを立てればこちらが立たず

■外伝ストーリー×2
最近のアドベンチャーゲームには、ひとつのシナリオしかないが、このゲームにはふたつのシナリオが用意されている。ともにボリュームがあるため、時間的にもほかのアドベンチャーより長く遊べるだろう。
ゲームの原作は高田裕三氏の伝奇マンガ。3つの目を持つ一族の少女パイと、彼女を守るため不死身の妖怪となった少年、八雲が人間になるための冒険を続ける、というのがストーリーだ。ゲームに収録されているストーリーはオリジナルで、ひとつは不思議な村で起こる赤ちゃんの誘拐事件を解決するもの。もうひとつは、妖魔が巣くうビルの謎を解くものだ。この2本のシナリオを、連続で楽しむことができる。

■ふたつの物語の相互性
ゲームの序盤で、どちらの事件を先に解決するか選択できるが、じつはこの2本のシナリオには相互性がある。つまり、片方の事件について調べているあいだに、もう一方の事件も進行しているのだ。しかも解決しない限り、もうひとつの事件を捜査することができない。ひとつの事件でも、先に解決する時と後回しにする時では、まったく違った表情を見せる。
この「物語の相互性」も、長く遊べる要因のひとつとなっているのだ。



コマンド選択式で、詰まることはない


戦闘では迫力のアニメーションが展開

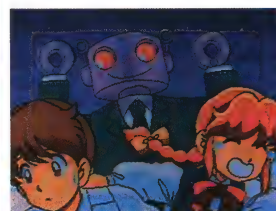
SS　Jコード 025500
95年7月28日
5800円
ゲーム　アーツ

ゆみみみっくすREMIX

ゲームの目的■学校内の不思議な出来事の謎を探るアドベンチャー／CD-ROM

アニメと肉声が途切れなく流れる

竹本泉氏による、オリジナルストーリーが原作。主人公、ゆみみのセリフや行動を選択して、学校内に起きた不思議な出来事の謎を解くアドベンチャー。ひとつの画面で、何かしらアニメーション処理が施されている。またすべてのセリフが肉声で聞かれる。
画面切り替えの時、読み込み時間がほとんどないため、ストレスを感じない。


OP、EDは高橋由美子さんの歌が流れる

SS　Jコード 010251
95年7月14日
5800円
セガ・エンタープライゼス

学校の怪談

ゲームの目的■閉じ込められた旧校舎の中から脱出する／CD-ROM／1人用

映画館のクオリティーがやってきた

映画『学校の怪談』が題材のアドベンチャー。ストーリー展開は映画に沿った作り。その映像も、実際に映画で用いられている物を使用しているのだ。
プレーヤーは、移動場所を選んだり、室内を調べたりする。映像を楽しみながら、シナリオに干渉するという感じ。デカいモニターで、気分を出して遊ぶのがいい一本。


力をあわせて学校から脱出だ！

「ときめきメモリアル」の男女逆バージョンってできませんかぁ。女のコにはウケるだろうし、男どもは女のコのビミョーな心理を知るいいチャンスだと思うんだけどなぁ。ゲームってほとんどが男中心でしょ。だから こーゆー女のコ中心のゲームがあってもいいんじゃないかしらん。お願い！　誰か作って♥（輝くＳＴＡＲ）

3DO　Jコード 002003

95年8月11日
7800円
フューチャー・パイレーツ

ゲームの目的■ブラック魔王からミルクちゃんを救うべく多数の惑星をめぐる／CD-ROM

チキチキマシン猛レース ～In Space～

レースプラスαのハチャメチャ展開

ブラック魔王にさらわれたミルクちゃんを救い出すために、マジックキャロットというアイテムを探すゲームだ。もちろん「チキチキマシン」だから、ただレースをするだけではすまない。タイトルにもあるように、宇宙にまで飛び出て、アクションやシューティングまでをもこなす。「チキチキマシン」らしいブッ飛んだ展開が楽しい。


イベントだらけの展開

PC-ENGINE　Jコード 020729

95年8月4日
6800円
ハドソン

ゲームの目的■幽霊にまつわる実話やデータベースなど100本のシナリオを読む／CD-ROM／1人用

百物語　本当にあった怖い話

実話だからこそ怖いんですけど

■こわいお話ぜんぶで百話

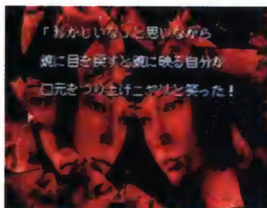
夏になるとどこでも恐怖体験談がクローズアップされたりするものだ。TV番組で、心霊番組が放送されたり、今年だったら映画もあるし、TVゲームでもいくつかこのタイプの作品が発売される。この作品も、そんな霊にまつわるもの。目的は、全100本のシナリオを読むことだ。ゲーム的要素はまったくない。ただし、怖いのは、すべてが実話だということだ。

■データベースもあり

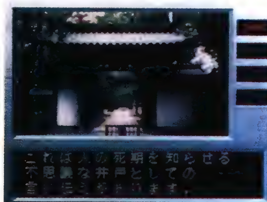
ほとんどのお話は、匿名を含みながら、体験者の名前が表示されてスタートする心霊現象の体験談だ。

ちょっとした短いお話もあれば、音や絵に凝った、演出効果だけでも怖くなってしまいそうなものまでさまざまだ。いまではポピュラーになってしまったお話もあれば、聞いたこともないような薄気味悪いものまである。どれも実話だということを頭に入れて読むといっそう恐怖感が増す。

シナリオを読み進めていくと、しばしば心霊現象のデータベース的なモードも見ることができる。実在の心霊スポットを紹介したり、学校の中ならこんな場所にはこんな現象が起きやすいなどの話が盛り込まれている。さらに、稲川淳二の語りが入ったスペシャルシナリオもいくつか存在する。



絵と音。演出だけでもコワイ


たまに見られるデータベース

MAC　Jコード 021385

95年7月21日(予)
12800円(予)
データウエスト

PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.2 Memories

ゲームの目的■深層意識に潜入して事件の謎を解く／CD-ROM／3.5inch 1枚／CPU68040以上動作可能／RAM5M以上／漢字Talk7.1以上

思い出に秘められた謎

人の深層意識に入り込み、事件の謎を探る探偵・隆矢木を主人公にしたシリーズのリメイク版。アニメーション、音声ともにオリジナルを遥かにしのぐ。

PC-9801 PC-9821　Jコード 025836

95年8月25日
9800円
ケイエスエス

レッスルエンジェルス V1

ゲームの目的■試合はカードバトル式のプロレスアドベンチャー／HD専用／MS-DOS3.0以上／アナログ16色／要マウス／PCM音源、MIDI音源対応

マイティ祐希子再び

人気の女子プロレスゲームが新シリーズに突入。お馴染みのカードバトル画面が一新され、臨場感がアップ。また、育成部分をクローズアップしている。

PC-ENGINE　Jコード 010561

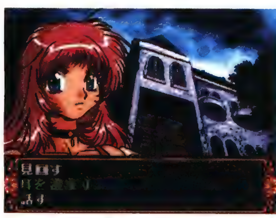
95年8月予
7800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■アイドルが事件を解決するアドベンチャーゲーム／スーパーCD-ROM²／アーケードカード対応／メモリーベース128

Private eye dol

アイドルが発する悲鳴に大満足！

新人アイドルのメイ・スターとなって事件に挑むアドベンチャーゲーム。ロールプレイングゲームのような、マップ上を歩き回って事件を解決するのだ。プレーできるシナリオは、孤島での連続殺人を含む3本。魅力は、アニメ絵のアイドルたちが発する悲鳴。まるで、新人アイドルの登竜門のきもだめしを見ているようで、とても初々しい。


20年前に惨殺事件が起きた不気味な洋館

MAC WINDOWS　Jコード 024082

95年8月11日
5800円
アミューズ

ゲームの目的■悪霊に乗っ取られた学校を取り戻すアドベンチャー／CD-ROM／ハイブリッド版

学校のコワイうわさ 花子さんが来た!!

振り向けばそこに花子さん……

TV番組『ポンキッキーズ』の中の、1コーナーが原作のアドベンチャー。ヒロシ君、マミちゃん、ノブヤ君が幽霊の花子さんの力を借りながら、悪霊に乗っ取られた小学校を取り戻すのが目的。

舞台となるのは真夜中の学校。ひんやりとしたイメージがあるが、時おり挿入されるアニメーションは、どこかユーモラス。

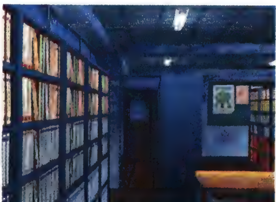

ひとりでは……歩きたくない

PHOTO CD　Jコード 018911

95年7月27日
5800円
アイディア・ファクトリー

ゲームの目的■名探偵となって犯人を推理する、洋上ミステリー／CD-ROM／フォトCD

名探偵スチールウッド2 ～スコットランド号殺人事件～

名探偵、再び登場。真犯人は誰だ？

■スチールウッド再び……

洋上をゆっくりと進む豪華客船。その航海中に起きた殺人事件。乗客の全員が容疑者になる状況で、名探偵スチールウッドの推理が冴えわたる……。

フォトCDの機能を使った、本格的アドベンチャーゲームの第2弾は、そんなアガサ・クリスティー風のシチュエーションが楽しめる洋上推理物。フォトCDに対応したゲーム機なら、どれでも楽しめる。

■ステレオグラムがカギ

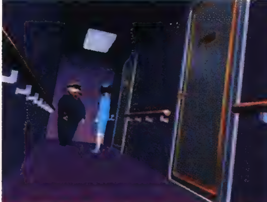
事件解決の糸口の一つには、「ランダムドット」と呼ばれる方法が使われている。これはステレオグラムのことで、そこに隠された図形や文字が、謎解きのヒントとなっているのだ。

見えない人には難行苦行となるステレオグラム。もちろん見えなくても、自力で事件を解決することはできるので、ご安心。

■前作から大きく進化

今回は、スチールウッドをプレーヤーが操作できるようになったのが、大きな改良点。また、怪しい場所から捜査を開始できるあたりも、前作から進化した点だ。静止画のみの前作から動画が加わり、ゲーム性も向上している。

捜査の進行具合によって会話の内容が変化していく。推理力と情報整理力で犯人を追い詰める緊張感が、このゲームの醍醐味。


足で情報を集めるのが推理の基本


ゲーム途中で出るヒントがコレ

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

PC-9821 インヘリット・ジ・アース

Jコード 027103
95年7月14日
9800円
スタークラフト

倍速CD-ROM／CPU80486SX25MHz以上推奨／RAM640K以上／MS-DOS5.0以上／要マウス／HD対応版は空HD15M以上、拡張メモリ1M以上（PCM再生の場合2M以上）CD-ROM対応版は拡張メモリ2M以上

動物たちの世界で起こる紛失騒動

■動物だけの世界で騒動が
ゲームの舞台はキツネやシカ、イノシシなどが人間のように言葉を話す、おとぎの国のような世界。
主人公のキツネ、リフは、嵐のオーブと呼ばれる大切な宝物を盗んだ疑いをかけられ、それを探し出すことを強要される。緑豊かなこの地を駆け回り、調査や聞き込みを行い、期限までにオーブを見つけなければならない。もしオーブが見つからないと、恋人のリーンの命が奪われてしまうのだ。

■捜査の基本は足にある
事件の捜査の基本は足を使って走り回り、聞き込みをすることにある。画面上にはプレーヤー自身のキャラクターが表示されるので、何かしたいときにはそのキャラクターを好きな場所に移動させる。そして画面下に表示されている命令をクリックするだけで、その行動を実行してくれる。
広いマップ上にはイヌやネコなど多くの種族が生活している。彼らとの出会いの中で、事件の真相が少しずつ明らかになっていく。

■人間くささが見えてくる
登場する動物たちの、人間と変わらないその仕草に、思わず笑ってしまうこともしばしば。ビジュアルもイソップ物語を見ているようで楽しいし、抵抗感なくゲームの世界にとけ込めることだろう。


主人公はオーブを盗んだと疑われる


オーブの情報を求めて東奔西走

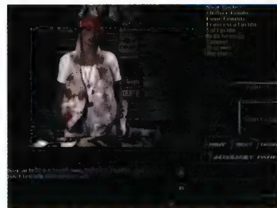
DOS/V アンダー・キリングムーン

Jコード 018864
95年7月下旬
価格未定
スタンソフトウエア

ゲームの目的■私立探偵が近未来世界で起きた事件の解決に挑む／CD-ROM4枚／要256色／CPU486DX以上推奨／386SX以上動作可能／RAM4M以上／空HD8M以上／MS-DOSJ5.01V以上／メモリ4MB以上／要マウス

近未来。地球滅亡の足音がヒタヒタと

実写映像をふんだんに盛り込んだCD-ROM4枚組の大作アドベンチャー。近未来のサンフランシスコを舞台に、腕利きの私立探偵テックス・マーフィーが大活躍する。現役のハリウッド俳優たちが演ずる登場人物たちは存在感抜群。モーフィングなどの特殊効果の盛り込み方も絶妙だ。ニュータイプのゲームに挑戦したい人にぜひおすすめ。


ハードボイルドタッチの展開がナイス

PC-9801 DOKI! DOKI! ぷりてぃリーグfinal

Jコード 022284
95年7月20日
3900円(込)
Gup²

ゲームの目的■美少女たちによるコミック感覚野球アドベンチャー／3.5inch／5inch／TAKERUオリジナルソフト

完結版にして番外編

アンコールに応えての番外編登場。最終回で優勝を果たしたピンクエンジェルスに、事件が起きる。解決のために雇われた美少女探偵の活躍が見ものだ。

忘れられないアノ一瞬

徳島県・山辺一雄

クリア目前に現れた甘～く危険な罠
ゆうゆのクイズでGO!GO!

ラストステージまでこぎつけた時のこと。最後のジャンルセレクトで、「ゆうゆの問題」なるジャンルが登場した。得意なジャンルを選べばクリアは確実、しかしつい好奇心に誘われ……玉砕。あんな設問、誰が分かるんだ!?

PC-9821 サイベリア

Jコード 005231
95年7月28日
9800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■犯罪組織の計画を暴くアドベンチャーゲーム／倍速CD-ROM／RAM5.6M以上／空HD3M以上／MS-DOS5.0以上／純正ウィンドウアクセラレータボードのうちMGA-Ⅱを使わないもの／NEC320×200が表示可能

手応えある謎解きを求めている人へ

■いろんなことが楽しめる
固定砲台や戦闘機に乗ってのシューティングシーンや、複雑な爆弾の起爆装置を外す、といったパズル的要素も含んだ、懐の広いアドベンチャーゲーム。
プレーヤーはスパイとなって、敵テロリストの基地に潜入し、敵の企んでいる計画が何なのかを暴くのが目的。
レンダリングという技術をふんだんに使ったキャラクターが、画面上で動き回る。実際の人間、もしくはそれよりも滑らかに動く様は、シリアスな話をさらに盛り上げてくれる。

■ゲームオーバー率高し
いろんな要素を取り込んでいるが、本筋のストーリーは重厚で謎解きも半端じゃなく難しい。
その理由は、ゲームオーバーになる確率の大きさにある。
ある部屋のドアを開けたとたん、銃を持った男に撃たれたり、ドラム缶の中を覗いただけで死んだり。しかも、それらはほんの序盤に起こるイベントだ。
ゲームを始めて10分も経たないうちにゲームオーバーの文字を見るとは誰も想像できないだろう。
ただ、ゲームオーバーになった所までのシーンが細かく区切られ、好きな場所から始められるようなシステムになっているのでストレスは感じない。


最初に向かう基地は海上にある


あらゆる所に潜む危険

PC-9801 トラぶるCHASER 第3話 2度あるトラブル3度ある

Jコード 005916
95年7月1日
2000円(込)
TAKERU

ゲームの目的■3人のチェイサーが活躍する近未来アドベンチャー／3.5inch2枚／5inch2枚／CPU286以上推奨／1人用／TAKERUのみ販売

メカに強い女の子大暴れ

近未来から来た美しきチェイサーたちが、事件を巻き起こす、連載形式シリーズ。今回は新登場の3人目チェイサーが、最後に大型メカで敵と戦い大騒ぎ。

LA GOKU

Jコード 008729
95年8月未予
13000円(込)
パイオニア

ゲームの目的■失われた世界の七不思議を辿るエデュテイメントソフト／LD ROM²

知的好奇心ムクムク

今や失われた古代の建築物は、何のために作られたのか？その謎に荒俣宏が新しい光りを当てる。細野晴臣の音楽とハイクオリティCGが織り成す世界。

MAC WINDOWS ピーピーボンボン ～久住昌之のあっぱれキャラクターズ100～

Jコード 025852
95年7月21日
7800円
日本コロムビア

ゲームの目的■4つの世界に隠れた久住昌之の珍妙なキャラクターを探す／ハイブリッド版（WIN3.1以上または漢字Talk7以上）／倍速CD-ROM／要256色／RAM4MB以上／HDD必須

苦笑を誘う一発芸、ギャグの玉手箱

マウスを握るとクリックしたくなりませんか？ そんな人にお薦めしたいのがこのCD-ROM。久住昌之の作ったキャラクター100人（匹）を詰め込んだ、心和む1枚だ。4つの世界に虫のように隠れて棲息する彼ら。捕虫網代わりにマウスを握って、クリック、クリックで捕獲する。遊び飽きて忘れた頃、また会いたくなるんだな、これが。


両手にグローブしてどないすんねん！

DOS/V

Jコード 025941

95年7月28日
8800円
ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■「ロストエデン」という楽園に平和を取り戻すアドベンチャー／CD-ROM

LOST EDEN

人間VS恐竜の知恵と力の戦い!?

恐竜と人間が共存しているという、架空の楽園「ロストエデン」。この楽園が舞台となる、アドベンチャーゲーム。ストーリーは、凶悪な恐竜、モーカス・レックスによって、楽園の王である父ジョージを殺された青年が、平和を取り戻すため戦うというもの。

全編アニメーションの映像が、ファンタジー世界に命を吹き込んでいる。

楽園に平和が戻るのはいつ？

MAC WINDOWS

Jコード 020630(MAC) 021679(Windows)

95年7月14日
8800円
ナムコ

サイコトロン 日本語版

マインドコントロールで世界征服!?

■CIA内部の裏切りか？

旧ソ連が極秘に開発していた精神コントロールマシン・サイコトロン。スパイや犯罪者の自白はもちろん、不特定多数の人間の心を思いのままに操ることさえできる驚異のメカだ。冷戦終結後、ロシアは経済的危機を脱するため、このマシンをアメリカに売却したが、空輸中に輸送機が墜落、サイコトロンは行方不明になってしまった。プレーヤーはCIA局員となり、悪事に利用される前にサイコトロンを奪還するのだ。

実際にあってもおかしくない現実感たっぷりの設定が、プレーヤーをゲームに引き込んでいく。

■採点式のアドベンチャー

表向きは国際政治をテーマにしているが、おカタいゲームではなく、コミカルな雰囲気の漂う肩の凝らないゲームだ。システムもカンタンで、2〜3種類用意された選択肢の中から、正しいと思うものを選ぶだけでいい。また、選んだ答えが的を射ているかどうかによって点数が加算されていくシステムを採用しており、多人数で得点を競いながら楽しむこともできる。

全編ムービー中心で構成され、海外ドラマを見ているようなテンポの良さで進行する。ハマコーこと浜田幸一氏が、声優としてアメリカ大統領役を演じているのも注目ポイントだ。

ゲームの目的■精神コントロール装置をめぐるアドベンチャー／MAC:倍速CD-ROM1枚／要256色／バスマウス対応／CPU68040以上推奨／RAM4M以上／空HD1M以上／漢字Talk7.1以上／／倍速CD-ROM1枚／CPU80836以上推奨／RAM8M以上／WIN3.1以上

4人で点数を競いながら楽しめる

選択ミスをすると命を落とすことも

ボクのワタシの思い入れゲーム

’88年10月30日発売■光栄■FC 【三國志】
©1988 KOEI

ふはは、どいつもこいつも引き抜きじゃあ！

鹿児島県 上島次郎（30歳）

次々とリニューアルされて進歩してゆく光栄の『三國志』シリーズですが、ファミコンでプレーした第1作目も懐かしく思います。今の基準で見るとシンプルなゲームですが、人材の引き抜きやコンピューター君主との交渉の要素が、かなり画期的で熱中して遊べました。ファミコンの演算速度の限界で思考時間にかなり待たされましたが、そのぶん「敵国も悩んでいるな」と優越感を感じたりして悪くない気分でした。このゆったり感覚、忘れたくないですね。パソコン版もハマったなあ。

→原点を見る思いのするファミコン版

ゲーム本読書ざんまい

スレイヤーズ

小説■神坂一著■富士見書房
スレイヤーズRPG■ORG■富士見書房■600円

近年、コミックメディアの台頭と共に、若い世代の文字離れが指摘されている。そんな風潮のなか、「小説」と呼ばれるジャンルにも「字マンガ」とでもいうべき、非常に読みやすい……ライトタッチな雰囲気の作品が数多く生まれるようになった。まちがいなく、その代表作のひとつにあげられるのがこの『スレイヤーズ』だ。

物語は、剣士にして最凶(笑)の天才魔導師たる主人公リナ・インバースが、オーガ並の体力とスライム並の知力を誇る天才剣士ガウリィ、正義の名のもとにすっとんきょうな暴れぶりを披露する神官の少女アメリアなど、個性豊かな面々と冒険の旅を続ける……というハデな魔法の飛び交う痛快無比な内容だ。文のテンポも神坂節ともいうか……非常に独特で、読む者を一気に作品世界の中に引き込んでくれる。

本作品は小説だけにとどまらず、テーブルトークRPG（下の写真がそれだ）やコミック、テレビアニメなどにマルチな展開を見せており、この夏には映画として劇場公開されている。

スレイヤーズRPG
ナーガ様といっしょ♥
神坂一・原作
中澤光博／ORG・著

ボクのワタシの思い入れゲーム

’92年発売■セガ■メガドライブ 【シャイニングフォース〜神々の遺産〜】
©1992 SEGA CLIMAX/SONIC

この戦略性にぞくぞくしたぞ

新潟県 服部豊（18歳）

サターンは買ったけど、まだメガドラを片づけることができないのは、このソフトがあるからだ。もう五回くらいクリアしたが、また始めた。戦闘ひとつのプレー時間がちょうどいいし、負けたとしても戦略ミスだったって自分で判るから納得がいく。一人を突っ走らせて囮にしたり、じっと待って敵が分散するのを待ったりと、かなり奥が深く遊べる。シミュレーションRPGの元祖と呼べる作品だが、やはりこれが最高傑作なんじゃないかなと思う。サターンでの続編を期待するぞ。

→旧きを尋ねてあたらしきを知ってみては？

DOS/V

Jコード 027448

95年8月25日
8800円
ビクターエンターテインメント

ゲームの目的■全編フルアニメーションのアドベンチャーゲーム／CD-ROM

THE LEGEND OF Kyrandia

おとぎ話の世界へようこそ

全編がアニメーションするだけでなく、キャラクターがしゃべる。また自分の性格によって会話内容が変化していくので、特定の性格でしか遭遇できないようなイベントも用意されている。アメリカで大ヒットしたアドベンチャーの名作だが、さすがに英語版は誰にでもプレーできるわけではなかった。日本語版の登場で、手軽に楽しめるはずだ。

映画を見ているように楽しめる

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知識におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SS　Jコード 007820

95年7月28日
4800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■おもちゃの国のアイドルを救うため、ゼンマイ人形の髭オヤジが旅立つアクションゲーム／CD-ROM／1人用

クロックワークナイト
～ペパルーチョの大冒険・下巻～

ボリューム満点で帰ってきた髭オヤジ！サターンユーザーは幸せ者だ

■期待の後編がついに発売

敵キャラクターから背景まで、すべてをコンピュータグラフィックで表現したアクションゲーム『クロックワークナイト・上巻』。主人公・ペパルーチョのコミカルさや、気合いの入った美しいムービーシーンでも話題になった作品だ。

じつは、『上巻』は物語の半分が収録されたものだ。そしてこのソフトは、残りの半分がプレーできる続編なのだ。冒険の舞台は3つのステージから1つのエリアが構成されている全4エリアで、『上巻』をプレーしたユーザーにとっては待ちに待った待望の作品にちがいない。

■楽しい仕掛け

このソフトでは、なにが起こるのかわからない充実した仕掛けが楽しい。例えば、行き止まりかなと思ったら、画面が90度回転して道ができたり。高くていけない所も、本の中に折り畳んであった階段ができて進めたり。また、手前と奥に2つのフィールドがあり、手前の敵を飛ばして奥の敵を攻撃するといった楽しい攻撃方法もあるのだ。さらにユーザーの熱い要望にこたえて、愛ロバに乗ってのプレーもできる。

■今回は長く遊べる？

『上巻』に比べ、ゲームのボリュームも確実にアップしている。もちろん、隠しステージを発見する楽しみは今回も健在だ。

そのほかにも、ルボンというキャラクターと競争するミニゲームや隠しゴール。ゲーム中のすべてのトランプを、入手してからクリアするともらえるご褒美。さらに、「幻のネジ」の存在など。ゲームのプレー方法も幅広いぞ。


非常に美しいグラフィック。ちなみにペパルーチョは水に弱い

VALUATION
●じゅげむ評価委員会●

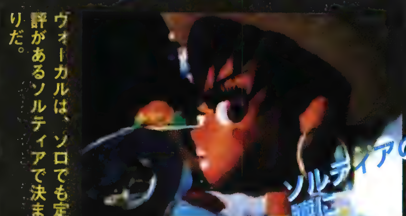
〈比較・レビュー〉抜きんでた評価を受けなかった上巻と比べると、手前ラインと奥ラインのやりとりや、縦に回転する歯車など、3次元表現をゲーム性に活かすためのアイデアが増えていて、スタッフの意地が感じられる。派手な演出も含めて、新世代機で作るキャラクター・アクションのひとつのヒナ形となるソフトだろう。ただ、美しくなったあまり、キャラクターを操作するときの手触りの感覚が、これまでのゲーム機の2Dアクションに比べると悪くなっているように感じられるのは、思い過ごしだろうか。（山下 章）

上巻のすべてがわかるオープニングムービー

数分間にも及ぶオープニングでは、ペパルーチョと仲間たちが楽器を片手に演奏する。そして、演奏の合間には上巻の物語がグラフィック付きで紹介されるのだ。



キャラクターたちのちょこまかとした動きが、とてもかわいらしい。



ヴォーカルは、ソロでも定評があるソルティアで決まりだ。



さらわれたチェルシーも登場するのだ。このあと時計たちが躍りだすぞ。



上巻のボスとの戦いがダイジェストで紹介される。

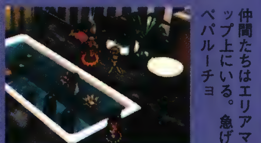
下巻の始まりだ!!

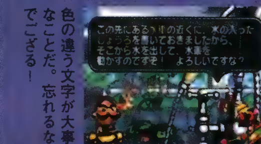

オープニングの最後には、あっと驚く仕掛けが用意されている。それはプレーしてからのお楽しみだ。そしていよいよ、大冒険が再開されるのだ。心して挑め！

クロックワークナイトを楽しむ3つの要素!!

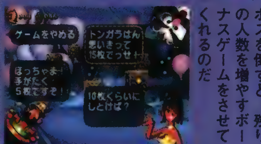
仲間との会話

仲間たちは、ペパルーチョの助けとなる情報をくれる。ステージのクリアの方法やボスキャラの弱点など、攻略に必須だ


仲間たちはエリアマップ上にいる。急げペパルーチョ



色の違う文字が大事なことだ。忘れるなでござる！

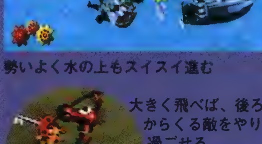


ボスを倒すと、残りの人数を増やすボーナスゲームをさせてくれるのだ

バロバロに乗って

バロバロに跨がるステージは、スピード感あふれる強制スクロール面だ。操作方法も変わらず、攻撃もできる


勢いよく水の上もスイスイ進む



大きく飛べば、後ろからくる敵をやり過ごせる



武器を持たないバロバロ。自分の頭を敵にぶつかる

手前と奥の2つのフィールド

手前と奥との2つのフィールドに移動すれば、大冒険も2倍楽しめるのだ。


大砲を見つけたので入ってみるでござる




あれれ、勢いよく飛ばされて手前にきてしまった

SFC
Jコード 023655
95年8月5日
9800円
任天堂

ゲームの目的■ヨッシーが主人公の『スーパーマリオ』シリーズ第5弾／16M／バッテリーバックアップ／スーパーFXチップ搭載

スーパーマリオ ～ヨッシーアイランド～

敵と戦いながら赤ちゃんマリオを守れ

■2つの要素をミックス

マリオの相棒のヨッシーが主人公のアクションゲーム。『スーパーマリオ』シリーズの第5弾だ。今回の舞台は、ヨッシーたちが平和に暮らす「ヨッシーアイランド」。そこで赤ちゃんマリオとともに大冒険を繰り広げるのだ。

プレーヤーの目的は、クッパ大王から赤ちゃんマリオを守りつつ、無事にマリオ王国まで届けることだ。ヨッシーたちはたくさんいて、ステージごとに違うヨッシーを操りリレー感覚でゲームを進めるのだ。

赤ちゃんマリオはまだ小さいので、ヨッシーが面倒を見なくてはいけない。だから、いまでのようにただ突き進むのではなく、「マリオを守る」と「敵と戦う」の2つの条件を同時にこなさなくてはならない。それがこのゲームの1番の特徴だ。

そのために、ヨッシーには新しいアクションが追加された。1つは卵を投げるアクション。これで行く手を遮る敵を倒すのだ。もう1つは、ヘリコプターなどの、4つの乗り物に変身する能力だ。これで、普通なら行けない場所にも進むことが出きるのだ。

■お絵描きタッチの背景

ゲーム画面を見て真っ先に気がつく、背景の絵柄の変化も大きな特徴だ。

いままでのシリーズの絵柄でもなく、『スーパードンキーコング』のようなリアルを追及したものでもない。なんと、手書きのラフのようなタッチで描かれているのだ。小さな子供がゲームの背景をキャンパスにして、クレヨンで一生懸命に描いたような微笑ましい印象を受ける。誰にでも愛されること間違いなしだ。

このソフトは、ゲーム内容に多くの変更が見られるが、とても丁寧に作られている。TVゲームファンならば、誰でも楽しめるソフトだ。

胸がわくわくしてくるヨッシーアイランドのファーストシーン

8つのコースで1つの世界が構成される、全6ワールドが舞台だ

敵のワタボーに触れると目がくらむ

カードを捲ってヨッシーを増やすのだ

懐かしのワンワンも巨大になって再登場

100点満点が目標のスコア表示も新しい

SFC
Jコード 002208
95年未定
9900円
アルトロン

ゲームの目的■ジェリーを操って、追いかけてくるトムから逃げる／16M／カートリッジ

トムとジェリー2 ～トムVSジェリー～

ひたすら追いかけてくるからひたすら逃げます

■単純なおいかけっこ

昔懐かしいアニメーションそのままの愉快な連中が大暴れするアクションゲーム、『トムとジェリー』シリーズの2作目だ。

ゲーム内容はいたってかんたんだ。横スクロールのステージ内で、ジェリーを操って、追いかけてくるトムにつかまらないようにしてとにかく逃げるだけ。なんとか逃げきって、扉などの目的地に到達できればステージクリアとなる。小さなジェリーと、大きなトムが、派手なおいかけっこを演じるのみだ。

■トラップもアイテムも

ステージは単なる1本道ではない。あちこちにワープできる穴や扉があるし、ところどころにチーズが配置してあったりする。トムに触れてしまうと体力が減るが、チーズで回復することができる。

まれに、トムを攻撃するための道具なんてのも置いてあったりする。また、中には行き止まりとなる場所があったり、ネズミ取りなどのトラップが仕掛けられていることもある。

■まったく違う2人プレー

2人同時プレーが可能だが、1人用と2人用ではゲーム性も内容もまったく変わってくる。上下分割画面のなかで、2人ともジェリーを操って、どちらが早く目的地に到達できるかを競うモードだ。

チーズは得点と回復用

ワープを駆使して逃げる

SFC
Jコード 022781
95年8月11日
9400円
ケムコ

ゲームの目的■傭兵ブラックソーンが、異世界トゥールを救うために戦うアクションゲーム／8M／パスワード

ブラックソーン ―復讐の黒き棘―

滑らかな動きが暗い雰囲気に華を添える

■ヘビーな設定

異世界トゥールで生まれたものの、人間界で育った主人公、ブラックソーン。彼がいない間に、ガドラスールの皇帝、サーラックによって父である国王は殺され、民のアンドロシー人も奴隷となってしまう。これは、そんな彼が敵を討つため、そして故郷の危機を救うために戦うアクションゲームだ。

■ダークな雰囲気

このように設定は、かなり重たい雰囲気が流れている。しかし、設定だけではない。各ステージで出会うアンドロシー人たちは、鎖でつながれていたり強制労働をさせられているうえ、敵に撃たれると崩れ落ちるように死んでしまう。画面も全体的に暗い。そう、このゲームは何もかもが「暗い」のだ。

そんな暗い雰囲気の中で見せるブラックソーンの動きは、アニメーションパターンが多くとても滑らか。敵の攻撃を喰らって滑らかに倒れるその姿は、雰囲気の暗さに一層の花を添えている。

■まずは練習モードで

ところでブラックソーンの操作は、ちょっと特殊。銃を構えている時といない時では、コントローラーのボタンの役割が変化するのだ。まずは練習モードで慣れておくことを、おススメする。

鎖を外してあげられないのが残念……

敵だけでなく罠も待ち構えている

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

MAC DOS/V
Jコード　026794(MAC)　026808(DOS/V)

95年7月28日
各9800円
マイクロマウス

ゲームの目的■「スターウォーズ」をベースにした３Ｄアクション／MAC:倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU68040以上動作可能／RAM8M以上／HD専用／漢字Talk7.1以上／マウス（ジョイスティック対応）、13インチ以上
DOS/V:倍速CD-ROM1枚／要256色／CPU386/33DX以上動作可能／RAM8M以上／HD専用／MS-DOS5.0以上

Dark Forces 日本語版

ダースベイダーの陰謀を打ち砕け！

■燃える3Ｄアクション

『ＤＯＯＭ』の登場により、爆発的ブームとなったリアル指向の３Ｄアクションゲーム。アメリカでは、『ＤＯＯＭ』タイプのソフトが、それこそ雨後のタケノコのように続々と登場している。そんな類似ソフトが氾濫する中で、話題性、ゲーム性ともにオリジナルの『ＤＯＯＭ』に勝るとも劣らないのが、この『ダークフォース』だ。

『ダークフォース』は、ＳＦ映画の傑作「スターウォーズ」をベースにした作品で、それだけでも話題性は十分。そのうえ「スターウォーズ」の監督であるジョージ・ルーカスが設立したソフトメーカー、ルーカスアーツが制作したのだから、注目度はさらに増す。

また『ダークフォース』は、『ＤＯＯＭ』タイプの３Ｄアクションに加えて、「見上げる、見下ろす」といった視点移動、「しゃがむ」「ジャンプする」といった特殊な動きが可能なほか、マップの随所に仕掛けられたナゾを解き明かしながら進んでいく、アドベンチャー要素がプラスされているなど、『ＤＯＯＭ』よりも進んだゲームシステムになっているのだ。

■おなじみのキャラも登場

プレーヤーは反乱同盟軍のエリートスパイとなり、帝国の秘密基地や宇宙船に潜入し、デススターの設計図の入手、採掘工場の破壊、捕虜の救出といった、さまざまな任務を遂行する。行く手に立ちはだかるのは、ストームトルーパーやコマンド兵といった帝国軍の兵士たち。彼らを率いるのは、おなじみダース・ベイダー卿だ。

シナリオによっては、ジャバ・ザ・ハット、ボバ・フェットといった敵キャラも登場する。「スターウォーズ」ファンにはたまらないキャスティングだ。

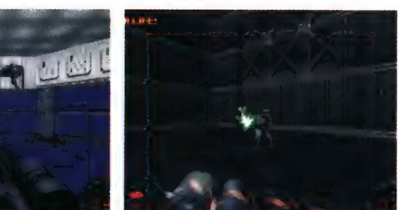
■日本語化でより身近に

すでに英語版がＤＯＳ／Ｖ用とマック用に発売されているが、今回新たにメッセージを日本語化したバージョンが発売される。「英語のソフトはメッセージがわからない」という理由で敬遠していた人も、この日本語版なら安心だ。「スターウォーズ」ファン、そして『ＤＯＯＭ』タイプのファンに、自信をもっておすすめしたい傑作ソフト。


精巧な３Ｄグラフィックによって作り出される、大迫力の画面


主人公は同盟軍のエリート諜報員


ダースベイダーが企てる、恐ろしい陰謀の秘密を暴け！


容赦なく襲いかかる帝国軍の兵士だち　　多彩な武器を駆使して難関突破だ

SFC
Jコード　018813

95年8月4日
9800円
ハドソン

鬼神童子ZENKI 烈闘雷伝（バトルライデン）

ゲームの目的■同名のマンガ・アニメが原作。鬼神・前鬼を操作し、邪術師を倒すアクションゲーム／16M／カートリッジ／1人用

敵を倒すことより罠をかわす方が難しい

■現在絶好調の原作

『月刊少年ジャンプ』に連載中、現在ＴＶアニメも放映されている、同名マンガが原作のアクションゲーム。プレーヤーが操作するのは、役小明という少女に召喚された、鬼神・前鬼。行く手に現れる妖怪と格闘して倒し、最終的には５人の邪術師を打ち破るのが目的だ。

■大きな前鬼は強い！

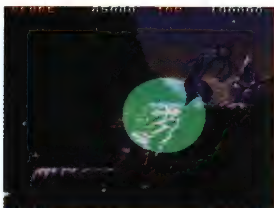
１面では、前鬼は小さい子供の姿をしていて、パンチやジャンプキックくらいしか、攻撃の術がない。しかし、２面からは成人した（？）前鬼に変身。一気にパワーアップする。この姿になると、タメ攻撃やコマンド入力による必殺技、そして体力は減るが画面内の敵にダメージを与える技が使えるようになるのだ。

技のコマンドは、下上に方向キーを入れると同時に攻撃ボタンを押す、攻撃ボタンを連打するなど、対戦格闘アクションライク。複雑ではないので、アクションゲームが苦手な人でも、すぐに出せるようになる。

■トラップをかわす苦労

ただ、技を出すのは容易だが、各ステージのトラップを抜けるのは一苦労。ダメージを受けると後ろに飛びのくが、この時足場から落ちてミスになることもしばしば。トライアル＆エラーで攻略しなければならないので、根気が必要だ。


敵の妖怪は、いかにも日本風


必殺技を主体にした攻撃が有効だ

SFC
Jコード　024571

95年8月11日
9800円
エポック社

ドナルドダックの魔法のぼうし

© The Walt Disney Company

ゲームの目的■アルバイトを始めるが、ひょんなことで魔法の世界にまぎれこむ／カートリッジ／パスワード／バーコードバトラーⅡインタフェース対応

喜んだり怒ったりドナルドの大活躍

アニメーションさながらのおっちょこちょいで愉快なドナルドの表情が楽しいアクションゲーム。オーソドックスな横スクロールステージで構成されている。４種類の求人広告から気に入ったアルバイトを見つけて挑むゲーム前半が終わると、後半は、たまたま訪れるはめになってしまった不思議な魔法の国ステージ全６面が待っている。


くっきりとした絵が見やすい

SFC
Jコード　024171

95年8月11日
7980円
テクモ

忍者龍剣伝 巴

ゲームの目的■ファミコンソフト『忍者龍剣伝』シリーズをカップリング／パスワード

怒涛の忍者ゲーム、3軍団集結ナリ

ファミコンの人気忍者アクション『忍者龍剣伝』シリーズ３本を納めたのが、この『巴』。基本的にはファミコン版のままだが、当時のイメージを崩さない程度に、音楽・グラフィックなどを強化してある。

元がファミコン時代のゲームだけあり、キャラは小さい。また、難易度も高めだ（特に『Ⅰ』）。腕に覚えのある人向きの一本。


『Ⅰ』の最終面はとってもキビシーッ！

古い話なんですけど、ドラクエⅤの謎のアイテム「エッチな下着」は、どこにあるのでしょうか。今だにそれが、心残りです。このままでは、すんなりドラクエⅥに入れません。どなたか教えて下さい。エッチなビデオ贈ります。（イチロウ）
五劫のすり切れ

GB スーパードンキーコングGB

Jコード 027952
95年7月27日
3900円
任天堂

ゲームの目的■ドンキーとディディーのコンビを操作し、奪われたバナナを取り戻すアクション／4M／バッテリーバックアップ／スーパーGB対応

命の躍動がゲームボーイの中に響く

■熱気の伝わるゲーム

昨年末に発売された『スーパードンキーコング』。最新のコンピュータグラフィックで描かれたドンキーコングたちの動きが驚くほど滑らかで、大きな話題を呼び、そして反響を得た。大地に響きわたるビートとも言うべきファンクな音楽が聞こえる中、熱気溢れるジャングルを駆け抜ける2匹のゴリラ。躍動感が、ゲームを貫いていた。

■ゲームボーイの底力

で、この作品は、そのゲームボーイ版。横視点型のアクションでステージをクリアしていくという形式など、ほとんどの部分はスーパーファミコン版と同じ。

プレーヤーは、ドンキーとディディーコング、どちらかを操作する。2匹は、ジャンプの高さや攻撃方法が異なる。それぞれの長所を活かしつつ、ステージの難所を越えて行くのだ。また、ステージの途中には、隠しステージへとつながる洞窟やタルが用意されている。これを探し出す楽しさもあるのだ。

マップの構成など、スーパーファミコン版と比べると、いくつかの変更点はある。しかし、ドンキーコングたちの滑らかな動きは健在だ。ゲームボーイの小さな画面の中で、ドンキーコングたちが確かに躍動している。ズバリ、買って損はしない一本。


ゲームボーイでここまでできるとは


ドンキーたちの頼もしい友達もいる

SFC ころんらんど

Jコード 005746
95年8月25日
6800円
ユーメディア

ゲームの目的■落ちてくる玉を拾ってぶつけ合うゲーム／8M／カートリッジ

転がすほどにでっかく強くなる

敵にショットを当ててしびれさせ、それを転がして大きくした後、持ち上げてぶつけるという雪合戦からヒントを得たゲーム。

転がすほど大きく強くなり、一番大きくすると貫通、爆発、バウンドなどの特性をもつ玉となるのだ。

雪玉というよりは、雪だるまを投げるという感じ。

単純明解でだれでも遊べるところが魅力だ。


ピンク色の丸いのが「ころん」

SFC PITFALL マヤの大冒険

Jコード 020524
95年7月14日
9800円
ポニーキャニオン

ゲームの目的■行方不明となった父とマヤの秘宝とを求め冒険する／16M／カートリッジ

サルもびっくりのくねくねアクション

13年前の名作『PITFALL』がリニューアルされて再び登場。今回は、息子のジュニアが主人公だ。行方不明になった父を追って密林を駆け回る。

ゲームのテンポも早く、跳ね回るようなプレーが妙に心地よい。アニメパターンも滑らかで、見ているだけで気持ちいい。アメリカゲーム臭さが嫌いでなければ、お勧めの一本だ。


様々なシカケがいっぱいだ

GB ボンバーマンGB2

Jコード 018830
95年8月10日
4300円
ハドソン

ゲームの目的■相手を爆弾で吹き飛ばして倒すアクションゲーム／2M／カートリッジ／1〜4人用

面白さをそのままにコンパクト化

■バクダン一筋早10年

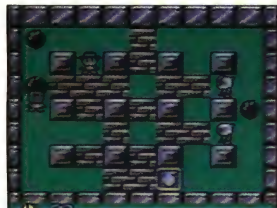
『ボンバーマン』と言えば、やはりバクダン。昔のマンガに出てきそうな、導火線にチリチリ火がついた黒くてま〜るいバクダン。これを地面にセットして、敵を吹っとばす快感。自分の目の前に置いてしまった時の、無常な気持ち。爆発に巻き込まれてしまった時の、トホホなカンジ。

たった1個の小さなバクダンで、こんなにもドキドキできる。それが『ボンバーマン』の魅力。初代『ボンバーマン』が発売されてから、早10年。今だ変わらない興奮が、このゲームの中にも生きている。

■多人数で遊ぶことも可能

ゲームのモードはふたつあり、ひとつはストーリーモード。ここでは各ステージをクリアして、伝説の秘宝を手に入れるのが目的。ステージのクリア条件を、ただ敵を全滅させるか、それとも別の方法にするか選ぶことができる。別のクリア条件は「順番どおりに敵を倒せ」など、さまざまだ。一風変わった『ボンバーマン』が楽しめる。

もうひとつは、対戦モード。トラップやパワーアップアイテム満載の、バリエーションに富んだ6つのステージで対戦することができる。グラフィックこそ他ハードに見劣りするが、面白さは変わらない。やはりこのゲームは対戦が華だ。


特殊条件を充たすには、アタマも必要


スーパーゲームボーイなら4人で遊べる

SFC GO GO ACKMAN2

Jコード 009229
95年7月21日
9500円
バンプレスト

ゲームの目的■スーパーロボット、メタトロンを手に入れるため悪魔のアックマンが戦うアクションゲーム／12M／カートリッジ

ボス戦メインの短いステージ構成

悪魔の子供アックマンが主人公で、天使軍団が敵というちょっと変わった設定のアクションゲーム。アックマンはパンチやキックのほか、方向キーとボタンの組み合せによって、多彩な技を繰り出せる。グラフィックは可愛らしいが、それに反して難易度はちょっと高め。

ステージの構成が短く、ボス戦がメインとなる。


原作は鳥山明氏のマンガ

3DO GEX

Jコード 001309
95年7月14日
6800円
クリスタルダイナミクス／BMGビクター

ゲームの目的■とじこめられたTV世界から脱出するため戦う／CD-ROM／1人用

ヤモリのヌメリがた〜まらんッス！

3DOには珍しい、オーソドックスな横スクロールタイプのアクション。といっても、舞台設定は尋常じゃない。TV好きのヤモリ（グラサンしてる）が主人公。舌を伸ばし、尻尾でしばく。不快感を感じるか否か。このギリギリの線を狙った作りなのだ。

ヤモリ好きの人。この『GEX』で、ヤモリとの愛情を深めて下さい。


ぬるりと滑らかなアクションが病みつき

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

MD

Jコード 019046

95年9月22日
5800円
セガ・エンタープライゼス

THE OOZE（ジ・ウーズ）

ゲームの目的■毒ガスによってスライム状の生物になってしまった博士が、散布した社長を倒すべく戦うアクション／8M／カートリッジ／1人用

この秋、不思議な生物が日本に上陸

■戦え！ ウーズ君
このゲームの主人公は、ゲル状のウーズ。こんな奇妙な生物が主人公だったゲームが、かつてあっただろうか。いや、ない。ウーズのイメージは、現在20代の人には懐かしい、小さなポリバケツに入っている、ドロッとした緑色のオモチャのようなものだ。ゲームの画面は、上からの俯瞰。ウーズのぷるぷるとした動きが、よく分かる。
ウーズのコア部分、いわゆる顔つきは、凶悪そのもの。お世辞にも愛らしいとは言えない。主人公の設定だけですでに、プレーする人間を選んでいるかのようなキッチュぶりだ。

■強いんだか弱いんだか
ウーズのアクションは、体の一部分を拳（？）にして敵を殴るというもの。また意外に打たれ強く、攻撃された部分が蒸発するだけですむのだ。ただ、体すべてが蒸発するか、コア部分を攻撃されると、ミスになってしまう。
打たれ強いため、ガンガン敵を倒して進んで行けそうだが、実はあまり攻撃的な生物ではなく、敵から逃げる方が向いている。体全体が的になっているので、敵の攻撃をくらいやすく、ムリに仕掛けるとボロボロになってしまうからだ。
主人公の設定がカッ飛んでいる、このゲーム。カルトソフトと呼べるかも。


ステージには退廃的なムードが漂う


やっぱり熱に弱いのかね

3DO

Jコード 023272

95年8月11日
7800円
パック・イン・ビデオ

スクランブルコブラ

ゲームの目的■戦闘ヘリ「ヒューイコブラ」を操って戦う／CD-ROM

簡単さがウリの戦闘ヘリアクション

■最強ヘリを操るのだ！
戦闘ヘリ、コブラを操って、様々なミッションをこなしていく。バルカン掃射、ミサイルをロックオン。そしてナパームで地表の敵を一掃する。最強ヘリの悪魔のような戦闘力を、まざまざと体験できるゲーム。それがこの『スクランブルコブラ』だ。

■ヘリ特有の操作感は？
ヘリコプターは、通常の飛行機とはまるで違う、独特の操作感覚がある。
このゲームでは左右の平行移動や、視点の角度が上下に変わったりする点で、ヘリ独特のアクションの再現を試みている。ただ、上昇・下降のアクションは全くなく、常に高度は一定で、視点に変化が乏しい。いつも同じ高さでつーっと移動していると、空を飛んでいるというよりロボットに乗ってスケートをしているよう。この点は、やや残念。
とはいえ、そのぶん操作が楽になり、煩雑さを感じず快適ではある。
操作面でやや薄味な分、ミッションは豊富だ。ある面では敵を撃破、ある面では迫り来る戦車舞台から街を守るなど、戦略性が問われる様々な作戦が用意されており、飽きさせない。
パソコンのシミュレーターのようなリアルさを期待すると肩透かしを食らうかもしれないが、ゲームとしてはしっかりした出来だ。


夕日を背に飛ぶ。コブラの編隊


ゲーム画面。敵機発見、ファイヤーッ！

SFC

Jコード 018805

95年7月28日
8900円
ハドソン

超原人2

ゲームの目的■コミカル原始人が主人公のアクションゲーム／12M／カートリッジ／1人用

変身アクションがパワーアップ！

ツルツル頭の原人が暴れ回るアクションゲーム。『超原人』に続く、スーパーファミコンの第2弾だ。
今回は、シリーズの特徴である変身がさらにパワーアップ。マップ中の隠し部屋に入れる泥棒原人や、氷の上でも滑らないペンギン原人など、全12種類に変身できるのだ。恐竜王国を舞台に、チックン5人衆と派手なバトルを繰り広げろ。


憤人に変身すれば炎で敵を攻撃できる

SFC

Jコード 019127

95年7月28日
9800円
ビクターエンタテインメント

インディ・ジョーンズ

ゲームの目的■3作の映画をもとにしたアクションゲーム／16M／カートリッジ

ムチをフリフリ宝はどこじゃあ！

ハリソン・フォード演じる荒くれ考古学者、インディ・ジョーンズを操作して、3作の映画でおなじみのステージを突き進むアクションゲーム。
シーンは映画そのもの。古代遺跡の雰囲気、スリルある仕掛けなど、ファンならニンマリきそうな演出がいい。
だが、難易度まで映画と一緒なのはちょっと……。


どんな仕掛けもへっちゃらのはず？

PC-FX

Jコード 022357

95年7月28日
8800円
ハドソン

天外魔境 ～電脳格操格闘伝（でんのうからくりかくとうでん）～

ゲームの目的■人気シリーズ『天外魔境』のキャラクターによるアニメ格闘ゲーム／CD-ROM

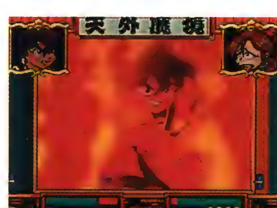
あの『天外魔境』がアニメで格闘だっ！

■天外魔境の絵巻格闘
PCエンジンで絶大な人気を誇るロールプレイングシリーズ『天外魔境』のキャラクターによる格闘だ。
「格闘」といっても、よくあるヨコ視点のものではなく、FXの機能をフル（？）に生かした、アニメ動画をふんだんに使用したもの。同じくFXの『バトルヒート』と同タイプと思ってもらって間違いない。
登場キャラクターは総勢10人。「自来也」「戦国卍丸」「カブキ団十郎」などのお馴染みのキャラクターを始めとして、米国より参戦の新キャラクター「猫姫＆おタマ」も加わっている。

■やっぱ「アニメ」がウリ
アニメを用いたこの格闘ゲーム。操作は、基本的にはボタンと方向キーとの組み合わせで、先に押したほうが攻撃なり技なりが出る。攻撃を受ける側は、相手のアニメーション中に防御や回避、または攻撃といった行動を入力する、といった具合に進行していく。
さすがにアニメーションのクオリティーは非常に高い。わざわざ描き起こされたアニメは、ファンならばときめくところだろう。
また、通常攻撃・技による攻撃・術の3つの動作の使い分けや、攻撃と回避の駆け引きなど、ゲームとしても意外と奥が深い。一緒に遊んでくれる天外ファンの友達がいるなら、買いだ。



登場キャラクターはこんな感じです



技のアニメーションの最中。燃える卍丸

発売されてもう1年半にもなるが、「ファイアーエムブレム～紋章の謎～」はいい！　今までー番好きだったのはドラクエシリーズだったけど、考えが変わった。このゲームほど深く、そして長く楽めるゲームは他にないものでは。とにかくシステムとストーリーが良い。難しいけれど、根性で乗り切ろうという気にさせてくれるゲームだ。僕はこのゲームの素晴らしさをより多くの人に伝えたい。どうぞおためしあれ。（オレが帝王）
五劫のすり切れ

GB フリスキートム

Jコード 022471

95年7月14日
3980円
日本物産

ゲームの目的■つぎつぎに壊される水道管を修理し水をタンクに送り込む／1M／カートリッジ

14年の時を越え、水道管男が復活！

81年にアーケードで人気になったアクションゲームが、リバイバルブームの波に乗ってゲームボーイでも復活だ。画面内に張りめぐらされた水道管がゲームの舞台。管を壊すネズミの妨害を避けながら水道管を修理、うまく水を送り込みタンク一杯にすればクリア。ひたすらに、ただひたすらにパイプをなおす主人公。レトロゲーム度は満点だ。



ＳＦＣ版よりさらにレトロチック

GB GO GO ACKMAN

Jコード 009253

95年8月25日
3980円(込)
バンプレスト

ゲームの目的■悪魔のアックマンが、画面内にある魂を集めるアクション／2M／カートリッジ／スーパーGB対応

人間の魂ってどんな味がする？

悪魔のアックマンと天使軍団の対決をコミカルに描いた、鳥山明氏の同名人気マンガが原作。画面の中に落ちている人間の魂を、すべて集めるのが目的。敵に当たると魂は減ってしまうが、クリアした時に一定数の魂があれば、大魔王様がスライディングなどの技を授けてくれる。

オープニングは無声映画調で、なかなかシブイ。


各種お助けアイテムも落ちている

3DO サプリーム・ウォーリアー

Jコード 019828

95年8月25日
8800円
アクレイムジャパン

ゲームの目的■目の前で乱舞する実写撮り込みの敵と戦う格闘アクション／CD-ROM2枚組

動きが多いからCD2枚組です

実写撮り込みの敵と対面して戦う、対戦格闘アクション。方向キーとボタンを使い、攻撃や防御を行う。敵は目の前で狂ったように攻撃してくるため、その間隙を縫って攻撃することが重要になる。適当なプレーでは、絶対に勝てない。

CD－ROM2枚組なので、対戦する相手によってはディスクを入れ換えて、再ロードする必要がある。


対戦格闘アクション史上、最も難しい!?

MAC DOOMⅡ

Jコード 024937

95年7月12日
9800円
イマジニア

ゲームの目的■凶暴なミュータントと戦う、迫力の３Ｄアクション／CD-ROM／要256色／RAM1.6M以上／HD専用／要グラフィックアクセラレーターボード

目つきが変わるバイオレンスアクション

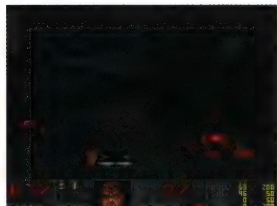
■残虐な本能が目覚める

大ブームとなった３Ｄアクションの傑作『ＤＯＯＭ』の第2弾。似たようなソフトでガマンしてきたマックユーザーには、とってもうれしい本家本元の登場だ。今回は、ミュータントの襲撃を受けた地球が舞台。例によってプレーヤーは、ショットガン、ガトリングガン、プラズマガンなどを武器に、次々とわいて出てくる異形のミュータント戦士どもと死闘を繰り広げる。飛び散る血しぶき、不気味な悲鳴、グチャグチャになって転がる死体……。心臓の弱い人なら、とても直視できないようなおぞましい光景の連続するゲーム展開は、プレーヤーの心の奥に潜む残虐性をおおいに刺激してくれる。それだけに熱中しやすいソフトだが、ハマりすぎて人格が変わらないように気をつけよう。

■こまめなセーブが重要

『ＤＯＯＭⅡ』の難度は、「容赦がない」という言葉がまさにピッタリ。敵の出現位置や攻撃パターンをおぼえていても、ちょっと気を抜くとすぐにやられてしまう。しかも命を落とすと、武器を初期化されたうえにスタート地点に戻されてしまうというシビアさ。プレーするときは、少しずつセーブしながら進むのが賢明だろう。慎重かつ大胆に戦うのが、『ＤＯＯＭⅡ』を攻略する秘訣なのだ。


敵は驚異的に硬い。とにかく撃て！


画面のグロテスクさも一級品だ

PS RAYMAN

Jコード 005274

95年8月25日
5800円
UBIソフト

ゲームの目的■ファンタジー世界でおかしなキャラを操るゲーム／CD-ROM／1人用

見た目はほのぼの中身はちょいムズ

空想の生き物達が住んでいるファンタジー世界を冒険していくアクションゲーム。縦横にスクロールするステージに生い茂る木々、草花は現実感のない幻想的な美しさがあり、プレーヤーの心を和ませてくれる。

一方アクションは意外とムズかしい。摩訶不思議な地形は足場が少なく、ジャンプのテクニックが必要。見た目より手応えあり。


見ているだけでも楽しめる

NEO·GEO CD NEO Mr.DO!

Jコード 027642

95年8月予
価格未定
ビスコ

ゲームの目的■ピエロを操り、地中のモンスターを全滅させ、クリアパーツをすべて回収するアクション／CD-ROM

13年ぶりの穴掘りピエロ再登場

アーケードゲーム黎明期にヒットした、人気ゲームのリメイク作。

プレーヤーが操作するのはピエロ。ステージは土の中。歩くことによって穴を掘りながら、土の中を移動する。ルールは、パワーボールで敵を倒し、画面内にあるクリアパーツをすべて回収すればステージクリアというもの。このように、基本的な部分は旧作と同じだ。しかし、ステージが全40と大幅に増えたほか、ふたり同時プレーも可能になった。

近ごろはやりのリメイク作。名前を聞いただけで懐かしいと思った人は、プレーしてみる価値あり。ちなみに旧作も、スーパーファミコンで発売済み。

VB ギャラクティックピンボール

Jコード 022667

95年7月21日
4900円
任天堂

ゲームの目的■宇宙空間をモチーフにしたピンボール／カートリッジ

宇宙を舞台にした壮大なピンボール

宇宙空間の中に台があるような、ピンボールのゲーム。遊べる台は4種類。それぞれが本格的で、各種ボーナスや仕掛けが隠されている。

視点は実際にピンボールをプレーしているかのように、手前は大きく、奥は小さく見える。また文字が浮き上がったりするなど、あちこちでバーチャルボーイらしい演出が見られる。


今日はどの台で楽しもうかな？

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

PS / 3DO / NEO·GEO / GB / VB / MAC

SS　Jコード 008303
95年8月25日
5800円
データイースト

水滸演武

ゲームの目的■水滸伝に登場する豪傑たちが戦う対戦格闘アクション／CD-ROM

世界観にもこだわってみました

■凝った世界観

現在もっとも人気があると言えるジャンル、対戦格闘アクション。同ジャンルのタイトルがたくさん出回っている今、システムやグラフィックといった部分を工夫しているものが多い。

この『水滸演武』の題材となっているのは、中国の戯曲「水滸伝」。梁山泊に集いし百八の豪傑が、宋王朝を震撼させるというものだ。つまり、このゲームでは重厚な世界観がひとつの特徴となっている。各ステージの背景も、演劇の舞台のような雰囲気を醸し出しているのだ。

■いろんなコトができます

ゲームのルールは手にした武器と格闘術、そして必殺技を駆使して相手の体力を奪うというもの。なお武器は相手の攻撃を受け止め過ぎると、壊れてしまう。

ところで全キャラクターが共通で使える、特殊な技が豊富にあるのも、ゲームの特徴になっている。防御力を下げる「挑発」、気絶したフリをして相手を誘い込む「ニセ気絶」、軌道の小さな「ミニジャンプ」などなど。隠された特殊な技も多く、各キャラクターが使う必殺技も合わせると、かなりの技数が用意されていることが分かる。

すべての技を使わなくとも楽しめるが、やはり対戦格闘アクションに慣れた人向けだろう。


花吹雪も、戦いを演出する小道具


画面下のゲージが武器の耐久力

DOS/V　Jコード 027456
95年8月25日
8800円
ビクターエンタテインメント

IRON ASSAULT

ゲームの目的■ロボットを操って戦う3Dアクションゲーム／CD-ROM／CPU486以上／RAM4.0M以上／MS-DOSVer.5.0以上

ミッション了解！敵を破壊せよ

ロボット「アイアンアサルト」を操って敵を破壊し、ミッションをクリアしていく3Dアクションゲームだ。ミッションをこなせば、タイプの違うマシンや武器が使えるようになり、それにしたがってプレーの幅も広がる。ミッションに合った武器や自機の選択が、クリアへの近道。ケーブルでコンピュータを繋げることにより、対戦プレーもできる。


敵のミサイルなんか撃ち落とせ！

忘れられないアノ一瞬

茨城県・辻本早紀

滑らかすぎるのも困ったもんだ

プリンス・オブ・ペルシャ

このゲームは動きがやたらと人間っぽく、そして滑らか。初めて見た時は驚いてしまった。でも、高いところから落ちてグシャッとなったり、ギロチンでバッサリやられた時の動きも滑らかで、逆に気持ち悪くなっちゃった。

SFC　Jコード 022756
95年7月28日
4300円
サンソフト

アルフレッドチキン

ゲームの目的■空飛ぶニワトリがくちばしでつついて仲間を救う／2M／カートリッジ／スーパーGB対応

難易度ちょっと高目

空飛ぶニワトリが主人公のアクションゲーム。敵をめがけて降下し、武器のくちばしで突き刺す瞬間は快感。マップの中にある隠し部屋を探す楽しみも。

SS　Jコード 023957
95年7月14日
3400円
セガ・エンタープライゼス

バーチャファイターリミックス

ゲームの目的■大人気の格闘アクション『バーチャファイター』のリミックス版／CD-ROM／1～2人用

限定版新バーチャ、見つけたらラッキー

■ハードもソフトも大人気

昨年11月の発売以来、順調な売れゆきを見せている「新世代機」セガサターン。その売り上げ100万台突破を記念したキャンペーンで、値引きされた本体とセット販売されていたのが、この『バーチャファイターリミックス』だ。

安さと限定ソフト欲しさが相まって、このキャンペーンセットは売り切れ店続出。前のサターンを売ってこのセットを買う、なんて人まで出るほどの人気ぶりだった。

そして7月には、個別にソフトだけでも発売。出荷本数を限定しての発売だったが、こちらもキャンペーンセット同様の大人気。発売日前から、予約分だけでも売り切れそう、なんてウワサがたつほどの評判の高さだったのだ。『バーチャ』人気の高さがうかがえる。

■現在では入手困難かも

肝心のゲーム内容は、先に発売された『バーチャファイター』とまったく同じ。3Dポリゴン技術で描かれたキャラクター同士の格闘戦だ。「殴る」「蹴る」といった行為のリアルさも、間合いと読み合いが要となるゲーム性も、基本的な部分はまったく同一のゲームだ。

変更された要素は、主にキャラクターなどのグラフィック面。絵のひとつひとつがリアルになったうえに、キャラクターも大きくなった。そのイメージは、「バーチャファイター2の画面で楽しむバーチャファイター」といった感じだ。

限定発売ということなので、現在では入手するのはやや困難と思われる。もし見つけたら、買っておいてもいいかもしれない。

また、アーケードでも同タイトルが出ているので、入手できなかった人はそちらでガマンか。



細部まではっきりと描き込まれた表情。技術の進歩をうかがわせる



画面はちょっと明るい感じ。南洋の雰囲気がよく似合う



トドメの瞬間を再生するリプレイ画面



カゲの「南無～」までそのまま継承



選択画面では、キャラクターの顔はイラストで表示される

「デアラングリッサー」はシナリオ分岐がおもしろい。ゲームで悪人になって仲間を裏切っちゃうのも、変な罪の意識を感じてしまって新鮮。一度クリアしても別の分岐もやりたくなるからお得かもしれない。（サリカ）　五劫のすり切れ

PS
Jコード 007480
95年8月25日
5800円
ズーム

ZERO DIVIDE（ゼロディバイド）

ゲームの目的■ネットワーク上でプログラムが戦う対戦格闘ゲーム／CD-ROM

期待の3D格闘アクション、遂に発売！

■目に見えない世界が舞台

コンピュータのネットワーク上で戦いが繰り広げられる、3D格闘アクション。このタイプでは『闘神伝』『鉄拳』に続く、プレイステーションで3本目の期待の新作がリリースされる。

この世界には、攻性プログラムと呼ばれるコンピュータプログラムたちが存在する。プレーヤーは、忍者や柔道家、ドラゴン、エイリアンなど8人（？）のキャラクターから1人を選び、他のすべてを抹消するために闘い抜くのだ。

■3つボタンで派手に操る

キャラクターの操作方法は、パンチ、キック、ガードの3ボタンだ。このスタイルは、3D格闘の元祖、『バーチャファイター』を踏襲している。そしてこのソフトの最大の特徴は、キャラクターが魅せるド派手なアクションにある。

ドラゴンの武器は、炎のブレスと太い尻尾の一撃。忍者の攻撃は、変幻自在の刀技に怪しげな忍術だ。さらにミサイルを撃ってくる奴までいて、個性を全面に出した戦いが堪能できる。

ほかにも、戦いを盛り上げる要素が充実している。パンチ、キック、キックと連続で技を叩き込むコンビネーション技。リングの縁に掴まって、リングアウトの回避など。3D格闘好きなら誰にでもオススメしたいソフトだ。

流行の追い打ち攻撃もかけられる

ネット上のキャラはメカニカルな質感

PS SS
Jコード 006661（PS） 006670（SS）
95年8月11日
5800円
カプコン

ストリートファイター リアルバトル オン フィルム

ゲームの目的■対戦格闘ブームの火つけ役ともなった名作を実写取り込みで表現した対戦格闘ゲーム／CD-ROM

実写になって怪しさもプラス？

■ストIIの奥深さは健在

GWに日本でも公開された「ストリートファイター」の登場人物をそのまま実写で使った対戦格闘ゲーム。

映画では、主人公がガイルに変更され、カンフー使いフェイロン、メキシコインディアンのホーク、ヨガの達人ダルシムの代わりにキャプテンサワダという人物が登場するという設定だった。

ゲームの内容も映画に忠実で、主人公のガイルのみを使って進んでいくストーリー仕立てのモードもあったりする。

キャラクターは実写になったものの、操作の仕方は『スーパーストリートファイターIIX』と変わらない。

戦い方も、シリーズの流れを組むものとなっているので、いままでの感覚でプレーできるのが嬉しい。

■スムーズな動きに注目

キャラクターの動きは、実写取り込み格闘ゲームの中では、群を抜いている。

ザンギエフのスクリュードライバーやチュンリーのスピニングバードキックなどは、実際にはありえない動きなのに絶妙に表現している。

シリーズに比べ雰囲気は暗めだが、システムはほとんど変化していない。

実写取り込みのクセのあるビジュアルをすんなり受け入れられるのなら、問題なく楽しめる。

映画の1シーンがオープニングに登場

アメリカで人気があるのはガイル大佐

SFC
Jコード 022861
95年7月21日
9980円
TGL

スーパーヴァリアブル・ジオ

ゲームの目的■日本一のウエイトレスを決める対戦格闘ゲーム／24M／カートリッジ／1〜2人用

マニア御用達？ 制服格闘ゲーム

9人のウエイトレスたちが日本一を目指して戦う、対戦格闘ゲーム。

特徴は、彼女たちが着ているファミレスの制服だ。そのどれもが個性的で、制服マニアにウケそう。

格闘ゲームとしては今風の作りをしている。簡単なコマンド入力で出す必殺技や一撃必殺の威力を持つ隠された超必殺技など、もうおなじみといった感じ。

主人公・優香の蒼龍撃が炸裂！

SFC
Jコード 022578
95年8月25日予
10800円
ケイエスエス

魔獣王

ゲームの目的■魔獣の力を吸い取り、自らも魔獣に変身するアクションゲーム／12M／カートリッジ／パスワード

魔獣に変身するシステムが斬新

さらわれた家族の救出が目的のアクションゲーム。

その特徴は、倒した魔獣の力を吸収して人間である主人公が魔獣に変身する、斬新なメタモルフォーゼシステムを取り入れたこと。

変身できる魔獣は3種類で、それぞれパワーを溜めて繰り出す特殊攻撃を駆使して敵と戦うのだ。

強大な魔獣パワーでスカッとしたい人にオススメ。

舞台となるのは全6ステージの魔界だ

PS
Jコード 019500
95年7月28日
5800円
バンダイ

ドラゴンボールZ Ultimate Battle 22

ゲームの目的■おなじみのキャラクターたちが繰り広げる対戦格闘／CD-ROM

ドラゴンボール人気、未だ衰えず

■国民的アニメがゲームに

週刊少年ジャンプの連載は終わったけど、TVアニメの方はまだまだ続いている『ドラゴンボール』。ゲームでは、スーパーファミコンで好評だった『ドラゴンボールZ 超武闘伝』シリーズが、プレイステーションにいよいよ登場する。

今回の登場キャラクター数は、なんと22人以上！ 孫悟空をはじめ、悟飯やクリリン、フリーザなどを操作し、心ゆくまで闘えるのだ。これほどの数のキャラクターが登場する格闘ゲームも珍しい。

■迫力の立体バトル

今までの『武闘伝』シリーズの特徴であった、画面分割線・デュアルスクリーンが、今回はなくなってしまった。その代わりにキャラクターを拡大縮小することによって遠近感を表現するようになっている。おかげで画面が見やすくなり、よりスピーディな闘いが楽しめるようになったのだ。

■あのシーンがキミの手に

原作やTVアニメを見ている人には、まさに感動モノのシーンが、至るところに用意されている。

まずオープニングからすごい。孫悟空やゴテンクスが挑む魔人ブウとのあのシーンが、迫力あるCGによって再現されている。他には、決戦で喋るセリフなども聞けて、ファンにはたまらない1本だ。

悟空の大技メテオスマッシュが炸裂

ハデな爆発とともに燃えるベジータ

SFC
SS
PS

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

PC-ENGINE　Jコード 005061
95年7月28日
8200円
NECアベニュー

あすか120%マキシマ BURNING Fest.

ゲームの目的■繚乱女学院の文化祭名物予算争奪戦にて、部の名誉と予算を賭けて闘う／スーパーCD-ROM²

お手軽度は満点の美少女対戦格闘だ！

■お気楽お手軽な対戦格闘

9人の女子高生が、文化祭名物「メガトーナメント」において、クラブの予算をかけ戦う。パソコンで人気を博した対戦格闘ゲームの移植作だ。

といっても、ストレートに移植したわけではなく、全面的に技のパターンを描きなおし、さらにパソコン版より3人キャラクターを増やしている。力のいれようはなかなかのものだ。

このゲームのウリは、その軽快さ。いわゆる格闘ゲームで必須となる、コマンド入力の類が簡単、かつ豊富に用意されている。ズブの初心者でも、そこそこに遊べてしまうほどだ。

■演出はちと寂しい？

PCエンジンお得意の、いわゆる「ギャルゲー」として見るならば、特出するほど凝ったビジュアルはあまり見られないので、そういった目的（？）で買うには、不適かも。

また、2段ジャンプやガードキャンセルなど、目新しい様々な要素があるのはなかなか良いのだが、間口の広さと要素の多さのバランスとがいま一つしっくりこず、まとまりに欠ける嫌いがあるのは少々気になる点だ。

とはいえ、このゲームならではの「軽さ」はなかなか捨てがたい魅力。最近の格闘ものについていけないアナタにも、お勧めの一本。


連打のみで入る連続技。ズ、ズルイ…


キャラの絵柄には好き嫌いがあるかも

GB　Jコード 019879
95年7月14日
4200円
トミー

NINKU -忍空-

ゲームの目的■人気マンガ『忍空』が題材の対戦格闘ゲーム／4M／カートリッジ／スーパーGB対応

分身の術で『忍空』がゲームボーイに登場

■『忍空』の世界を再現

週刊少年ジャンプに連載されている、アクション漫画『忍空』が題材の対戦格闘ゲーム。主人公は、「忍空」という忍術を使う、風助という忍者だ。

このソフトでは、すでに発売済みのコミックス・1〜3巻までのストーリーを体験できる。

■ゲームモード紹介

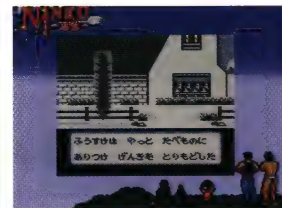
格闘ゲームに欠かせない2つのモードがプレーできる。1つは、原作に沿った内容で、松正や影などの悪党を順々に倒していく「ものがたりモード」。もう1つは、ものがたりモードでは戦えない藍眺や燈次といった仲間を含む、すべてのキャラクターと戦える「たいせんモード」だ。また、たいせんモードでは、コンピュータ対戦と2人対戦が選べるのだ。

■独特の忍空技パネル

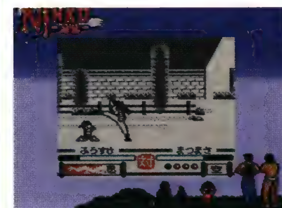
簡単なコマンド技を駆使して敵と戦うスタイルは、普通の格闘ものと同じだ。

しかしこのゲームでは、アクションが苦手な人のために新要素を取り入れている。それは、「忍空技パネル」というシステムだ。

攻撃やダメージによって「空力ゲージ」が溜まると、龍のパネルが現れる。次に「忍」の文字が龍の尾、胴、頭と移動する。その時にA、Bボタンを同時に押すだけで、2つの一撃必殺技のどれかを出せるのだ。



ものがたりモードで『忍空』の世界を満喫


忍空技パネルの中にはハズレもあるのだ

DOS/V　Jコード 025984
95年8月10日
9800円
ナユタ

FX Fighter

ゲームの目的■8つの星を代表して8人の宇宙人が闘う／CD-ROM

海を越えてやってきたポリゴン格闘

■パソコンでポリゴン

『バーチャファイター』『鉄拳』などのヒットによって、一気に世間に認知されることになったポリゴン技術。この技術は、もとはといえば広くフライトシミュレータで用いられていたものなのだ。

このノウハウを生かし、さらに最新の技術を取り入れて制作されたのが、この『FXファイター』だ。

ポリゴンによる人体モデル。モーションキャプチャーによる動きの表現。テクスチャマッピングによる質感アップ。どれもこれも、アーケードの一線で活躍するゲームと同等の技術。これらを、専用ボードを持たないパソコン上で、プログラム技術のみによって実現しているのだ。これは、一見の価値ありといえる。

■プレー感覚は軽め

攻撃は、パンチ・キックの2つのボタンを用いる。あたり判定などは、前述の『バーチャファイター』などのように緻密ではなく、わりと大味。駆け引きをどうこういうよりも、笑いながらがちゃがちゃと遊ぶのが正解だろう。よくも悪くも、アメリカンなゲームだ。

ともあれ、「パソコンでもここまでできる」ということを証明したこのゲーム。処理が重たいので、なるべく速い機械でどうぞ（DX33MHZでは、正直「キツイ」です）。


カマキリが戦う！オヤジが飛ぶ！


やっぱりジョイスティックも必須？

ボクのワタシの思い入れゲーム

'94年発売■テクモ■メガCD　【キャプテン翼】
©TECMO,LTD

「翼くぅーん！がんばってぇ――っ！」

千葉県　桜木舞子（22歳）

テレビアニメで新シリーズが始まった「キャプテン翼」を見て、久しぶりに昔のゲームを引っ張り出してプレイしてみました。テクモのキャプテン翼シリーズは、どんくさい私でも操作ができたので、徹夜してハマったものです。「翼くーん」とか「岬くーん」とかぶつぶつ呟きながらプレーして、ちょっとあぶない感じ（笑）。でもドラマチックな試合展開や、派手な画面効果は結構のめりこめますよ（それで結局、総集編とも言えるメガCD版も買ってきてしまいました……笑）。


ゲームシステムも当時としては斬新だった

3DO　Jコード 000574
95年9月
8800円
マルチソフト

RISE OF THE ROBOTS

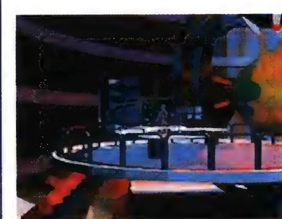
ゲームの目的■サイボーグを操作してロボットと対戦するゲーム／CD-ROM

ロボット同士の無機質格闘

サイボーグ、作業用マシン、戦闘用ロボットなどが登場する近未来の工場を舞台とした対戦格闘ゲーム。

1人プレーの場合、主人公のサイボーグを操って立ちふさがるロボット達を倒していく。

2人プレーはプレーヤー同士の対戦格闘。金属片を飛び散らせながら戦う無感情のロボットのクールさが分かる人にお薦め。


デモに漂うガチガチの近未来感覚

私の仲間達は、集まると必ず格闘ゲームで猛バトルを始める。皆のお気に入りは、キャラのセリフを自分で叫びながら戦うこと。でも、そー言ってるよーに聞こえなくもないけど……っていう意味不明なかけ声や、勝手なセリフばかり叫ぶものだから、ゲーセンで大声でやられると結構恥ずかしい。やるなら自分の家だけにしてよー。（肉うどん！）

五劫のすり切れ

GB

Jコード 021971

95年8月11日
4800円
カプコン

ゲームの目的■世界各国の強豪を倒し、ベガに挑む格闘アクション／4M／カートリッジ／スーパーGB対応

ストリートファイターII

アーケード版と雰囲気は同じ

世に対戦格闘アクションブームを巻き起こした、人気アーケード作品のゲームボーイ版。威力を2段階に調節できる通常技や、威力の高い必殺技を駆使し、相手の体力をすべて奪えば勝ち。なお使える技は、『スーパーストリートファイターII』に近い。

見た目や技は、かなり忠実に再現されているが、残念ながらスピードは遅い。



カットされてしまったキャラもいる

NEO・GEO CD

Jコード 020494

95年7月21日
8800円
ADK

ゲームの目的■各時代の英雄たちが戦う対戦型格闘ゲーム／226M／CD-ROM

ワールドヒーローズパーフェクト

いよいよ濃くなった英雄の戦い

数あるネオ・ジオ系の格闘ゲームの中でも、そのキャラクターの強烈な個性によって一部に熱狂的なファンを持つ『ワールドヒーローズ』シリーズの最新作だ。

技のハデさ、グラフィックのハデさ。とにかく、演出面に凝りまくった作りだ。また、システム的にも今までの集大成となっている。キャラクターの濃さに惚れたファン向きの一本。



イカすキャラクターがずらりと並ぶ

SS

Jコード 021083

95年7月21日
5800円
テクノソフト

ゲームの目的■親子三人組が敵と格闘するアクション／CD-ROM

熱血親子

初心者でもOK 転ばしたら勝ち!

パンチやキック、必殺技で敵を倒しながら進む、アクションゲーム。対戦格闘アクションのように、コマンドを入れて繰り出す技もある。敵を吹っとばした後に、追い打ちの攻撃が入るため、一気に倒すことが可能。初めてプレーしても、結構先に進めたりする。選べるキャラクターは3人。それぞれが、異なった特性を持つ。



人に向けて撃つのはやめましょう

VB

Jコード 026107

95年7月21日
4900円
任天堂

ゲームの目的■ロボットを操り、ボクシングのトーナメントを勝ち抜く／カートリッジ

テレロボクサー

パンチが飛び出てバコーンと当たる

ロボットを操作して、敵ロボットと通信ボクシング対戦をするという設定のゲームだ。自機ロボットの視点でプレーする。敵のパンチはこちらに向かって飛び出してきて、自分のパンチは画面奥にいる敵めがけて飛んでいく。ルール自体はオーソドックスなボクシングだが、派手な必殺技が数種類使用できる。敵もとんでもない必殺技を使う。



パンチだけが飛び出す

ソフトショップたし
～寒がり～

OPEN

ガチャ
わッ
モア

アアア
わわわ
わわわわ
ダラ
ダラ
ダラ
フラ

ち、ちょっと何なのコレ
店員さ～ん

お客さんこっちこっち
あれ?
それは店内の陽炎に写った私の蜃気楼です

ククーラーとかないの?
いや～私、生来の寒がりでして
クーラーつけると寒くて寒くて

ソ…………
ソフトは…大…丈夫な…の…?
CDだとパッケージのプラスチックが溶けちゃうんですよね～
だから特製の金属のパッケージに入れてます

ただちょっとさまさないと…
ホラ卵も焼けますよ～
ってアレ? お客さ～ん
キョロ
ジュー

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き

難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

SS
NEO・GEO
GB
VB

PS

Jコード 008974

95年6月23日

6800円

バンダイ

ゲームの目的■同名アニメが題材。パイロットのアムロとなって、ジオン軍と戦うシューティングゲーム／CD-ROM

機動戦士ガンダム

システムに慣れない人は「軟弱者」!?

■一年戦争を辿る

現在20代の人たちを中心に、今なお高い人気を誇るアニメ、『機動戦士ガンダム』。プラモデルに代表される関連商品が発売されており、ゲーム化されたのもこれが初めてではない。しかし、ガンダムのコクピットからの視点で、アムロになったカンジでプレーできるのは、このゲームが初めてである。

ゲームの内容は、ガンダムで敵モビルスーツを撃破する、シューティング。各ステージは、アニメの中でのエピソードを再現したもの。つまりシャアのザクやランバ・ラルのグフ、ララァのエルメスなどと戦うことが可能だ。またコクピットのレイアウトや、ビームライフルなどの音などにもこだわっている。

■好きだからこそ……

では実際にプレーした人たちは、どんな感想を持っただろうか。送られてきたFAXを紹介すると……。「ガンダム世代にはサイコー」、「こんなガンダムのゲームを待っていた」、「フラウやセイラさんが通信パネルに現れるのがいい」と、原作の雰囲気を再現した作りに、満足したファンが多かった。しかし、内容に関するものでは「操作が難しすぎ」、「照準が合わせにくい」、「敵が迫る臨場感がない」、「シナリオの目的がモビルスーツの撃破のみというのが物足りない」。さらに、「アクセスが長すぎ」、「セーブできないというのはガッカリ」など苦言が多かった。中には「ガンダムというネームバリューに甘えているのではないか」という厳しい意見も。

「ガンダム」に対するこだわりぶりは、確かにこれまでの「ガンダムを扱った」ゲームよりも、はるかに深い。しかしプレーヤーサイドに立ったゲームだったのかというと、疑問が残るところだ。FAXの続編欲しい度が結構高いところを見ると、欠点を改良した次回作に期待していることがうかがえる。「これぞガンダムの決定盤」というゲームが待ち望まれる。



BGMにこだわって欲しかったとの意見も。「めぐりあい」が恋しい



ファンにとっては遅すぎた、それとも突然すぎたゲーム？



戦ったMSのデータを見られるモードも

INVESTIGATION FROMユーザー調査室

満足度総合点 6.09 POINT

熱中度、とっつきやすさ、続編欲しい度がやや高めの62.5%という回答。難易度が75%ながら、欲求不満度は50%。そして、おすすめ度が75%。これらの数字からは「難しいがあまりストレスを感じず、まあ人に勧められる」という印象を受ける。しかし題材がキャラクターものなので、実際は「難しいがガンダムファンなら買ってもいい」といったところが真実か。

PS

Jコード 027014

95年8月25日（予）

6800円（予）

タイトー

ゲームの目的■ロックオンレーザーを使う3Dシューティング／CD-ROM／1人用

ツァイトガイスト

宇宙空間を引き裂く誘導ビームの快感

■何がなんでもロックオン

通常弾のほかに、「ロックオンレーザー」と呼ばれる追尾弾を使って進む3Dシューティングゲーム。

自機の視点はコクピットと自機後方からの2種類。

宇宙空間に浮かぶ小惑星や要塞を攻略していく。

この「ロックオン」が気持ちいい。自機の前方には照準があり、それをはるか彼方の敵に合わせせると赤い印で「ロックオン」される。

その後、間髪いれずにレーザーを発射。自機から出た緑色の光の帯が、相手目がけて飛んでいく。

米粒大にしか見えない敵が何も出来ないまま破壊されていく感覚は、ある種の征服感ともいうべき快感があり、中毒のように使いまくってしまうのだ。

それも、1機といわず、複数の敵を「ロックオン」して発射すれば快感も倍増。この攻撃を使わなければ、このゲームを半分も楽しんだとはいえない。



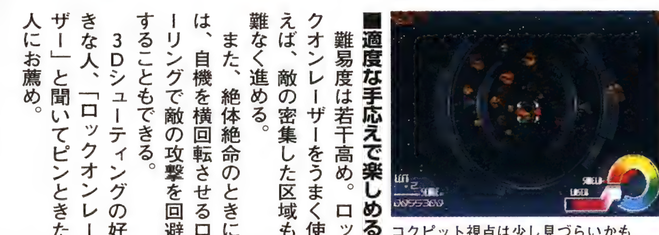
敵が現れた瞬間すかさずロックオン！

■適度な手応えで楽しめる

難易度は若干高め。ロックオンレーザーをうまく使えば、敵の密集した区域も難なく進める。

また、絶体絶命のときには、自機を横回転させるローリングで敵の攻撃を回避することもできる。

3Dシューティングの好きな人、「ロックオンレーザー」と聞いてピンときた人にお薦め。



コクピット視点は少し見づらいかも

PS

Jコード 008044

95年7月28日

5800円

ソニー・コンピュータ・エンタテイメント

ゲームの目的■資材採掘惑星からの救助信号を受け惑星に降り立ち戦う／CD-ROM

PHILOSOMA

美麗映像で「見せる」シューティング

■PSパワー全開！

プレイステーションの高性能をまざまざと見せつける、美しい映像が魅力的なSFシューティング。

ワークステーションによって生成された映像の美しさが、このゲームの一番の特徴だ。オープニングや面クリア時はいうに及ばず、ゲームの最中でも流れることがあるムービーシーンの数々。映像で演出することに、コダワリを感じさせる作りになっている。

もう一つの特徴は、シーンごとに視点が切り替わる斬新なシステムを採用している点だ。横、縦、3D。様々な視点でシューティングが楽しめるのだ。

■プレイした感想は？

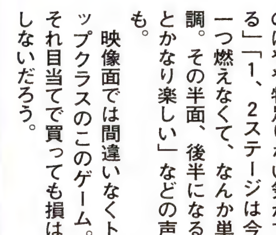
「グラフィックの綺麗さはトップクラスのゲームだ」「オープニングのグラフィックだけで一発でトリコになりました」。プレーした人からは、やはり映像面でのクオリティーの高さを絶賛する声が高いようだ。

やや否定的な意見としては、「全4ステージというのはやや物足りない気がする」「1、2ステージは今一つ燃えなくて、なんか単調。その半面、後半になるとかなり楽しい」などの声も。

映像面では間違いなくトップクラスのこのゲーム。それ目当てで買っても損はしないだろう。



美しい青が映える惑星表面



敵の攻撃もなかなか多彩だ

マークの見かた

長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き

難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パット見であなどるな

VB

Jコード 022331

95年8月12日
4900円
ハドソン

ゲームの目的■高低差のあるステージを進むシューティングゲーム／カートリッジ／1人用

バーティカルフォース

広がりのある宇宙空間で連射を極める

■考えて動くオプション

ハドソンがバーチャルボーイ用に発売する、戦闘空間が上下に分割された縦スクロールシューティングゲーム。自我に目覚めた「惑星管理マシン」によって暴走した軍事コンピューターや兵器を、遺跡から発掘された戦闘機で撃墜していく、というストーリー。

この戦闘機は、「惑星管理マシン」の影響を全く受けない。また、一部の敵Aーキャラクターのプログラムを書き換え味方にしてしまうこともできるのだ。

他のシューティングゲームでいえば「オプション」にあたるこの敵Aーキャラクター。だが、ただ自機の後ろをなぞるように動くのではなく、このゲームでは、自分の考えで行動し自機の援護を行ってくれるのだ。

付けられる数は1機だけだが、自機が上側の敵と戦っているとき、下側に出現した敵を撃ち落としてくれたりと、頭のいい動きをしてくれるのでじれったさは感じない。

また、困ったときには自爆させてボムの代わりにもでき、自機が弾を発射していないときには自機にくっついてライフの回復まで行ってくれる優れものだ。

■重なる感覚の新しさ

ハドソンお得意のガンガン連射して熱くなるタイプのシューティング。

今回はバーチャルボーイということで、プラス遠近感による迫力の倍増という要素が加わっている。

画面奥（下側）に見える戦艦。その上に「重なる」ようにして現われる戦闘機。もちろん、奥の戦艦から発進した戦闘機が手前の空間に上がってくることもある。

自機は、敵の上はもちろん、下をくぐり抜けたりして敵の攻撃を避けるといったテクニックも使える。

上下に「重なる」感触が、ここまでプレーヤーに伝わってくるシューティングはなかった。バーチャルボーイならではの演出だ。

オーソドックスな弾撃ちに新たな感動を求めている人にお薦め。

タイトルまでが浮き上がって見える

パワーアップすれば、弾を四方八方に飛ばすことも可能

真ん中の少し暗めの部分が奥（下側）の空間だ

往年のキャラバンシューティングシリーズを思わせる画面構成

PC-ENGINE

Jコード 019275

95年7月28日
6800円
NECアベニュー

ゲームの目的■せまり来るインベーダーをすべて撃ち落とす／スーパーCD-ROM²

SPACE INVADERS ～The Original game～

インベーダー、最後のリバイバル？

ファミコンやスーパーファミコン、パソコンなど、様々な機種上でリバイバルを果してきた『インベーダー』のPCエンジン最新作。

このCD-ROM版には、オリジナルの対戦ゲームが入っている（これが目的の人は少ないと思うが……）。もとのインベーダーの再現度は高いので、こちら目当ての人も安心して買える作りだ。

最後のインベーダーがこれというのも…

SFC

Jコード 018791

95年7月7日
6800円
ハドソン

ゲームの目的■ファミコンのシューティングのリバイバル作／4M／カートリッジ

キャラバン シューティング コレクション

ファミコン版そのままの出来なのだ

ハドソンの恒例イベント「キャラバン」でかつて使用された、『スターフォース』を初めとする、ファミコンのシューティング人気作を、3本まとめて収録した作品だ。

現在のシューティングほど重くなく、ライトに楽しむことが出来るゲームぞろい。価格もお手ごろ。過去を懐かしむために買ってもよいだろう。

ウラワザなんかもちゃんとありまっせ

3DO

Jコード 007501

95年7月14日
6800円
スタジオ3DO

ゲームの目的■敵司令部を破壊して旗を奪い取る／CD-ROM

リターンファイアー

箱庭の中の血まみれ戦争ごっこ

敵の土地を蹂躙し、破壊の限りを尽くす。なんとも極悪な、かつ爽快なアクションゲーム。

ルールは簡単。敵の司令部をぶっ壊して旗を奪い取れば勝ち。ゲーム時間は平均10分。面数も多く用意されているので、日頃たまったうっぷんをはらすのに丁度よいゲームといえるかも。対戦ゲームもさらに熱く、なかなかにお徳な一本。

狂ったようにぶっ放すのがカイカン

32X

Jコード 007889

95年7月14日
7800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■惑星支配を企てる帝国軍相手に戦う／16M／カートリッジ／1～2人用

パラスコード

サイバーな空間で乗っ取り大作戦

32Xお得意の、ポリゴンをフル活用したSFシューティング。登場する敵、味方、ともにメカのオンパレード。これらを、ポリゴンによるモデリングで表現しているのだ。

敵機を乗っ取って武器を学習するシステムも斬新。操作は重めでとっつきはイマイチだが、乗り換えによって戦略を立てていけるようになると、かなり楽しい。

操作感に慣れることが重要だ

皆さんミツカンの追いがつおつゆのＴＶＣＭ御覧になりましたか？ 石田純一の後ろでテレビに向っている子供に注目してみて下さい。あの「JUMPING FLASH！」をやっているではありませんか。ちょっぴりうれしかったので書いてみました。（ともみ）

五劫（ごこう）のすり切れ

VB
Jコード 020737
95年7月21日
4900円
T&E SOFT
ゲームの目的■「カオス」という自動戦闘システムを破壊するシューティング／8M／カートリッジ

レッドアラーム

覗けば「そこに広がる戦い」の語り部に

■行動の幅は広め

バーチャルボーイ本体と同時発売されたシューティングゲーム、『レッドアラーム』。

概してシューティングゲームは強制的にある地点まで進むものが多いが、このゲームでは自分で速度を調整しながら、ボス敵がいる地点を目指す。しかも前に進むだけでなく、バックすることも可能。旋回することもできるので、ヒット＆アウェイといった戦法も使うことができる。

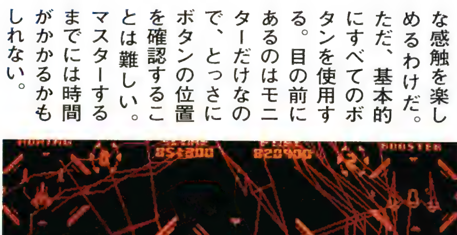
つまり行動の幅が広く、3Dタイプのシューティングでありながら、フライトシミュレータをプレーしているかのような感触を楽しめるわけだ。

ただ、基本的にすべてのボタンを使用する。目の前にあるのはモニターだけなので、とっさにボタンの位置を確認することは難しい。マスターするまでには時間がかかるかもしれない。

■ゴーグルの中の世界

ここ最近「立体」と言えば、ポリゴン技術によるものが多かった。しかしバーチャルボーイでは、線だけでポリゴン技術とはまた違った立体空間を作り上げている。このゲームでは、決して「リアル」な物体が登場するわけではない。物体の迫り方が「リアル」を感じさせてくれる。

ハードの中に作られる小さな3次元空間。しかし小さいながらも、リアルに迫る物体を避けるために、思わず体を使ってしまうことだろう。


敵の攻撃は容赦ない。敵がバンバン迫ってくる


もっとも迫力があるのは、斜めからの視点かも



自分のプレーを再現する機能もついている

一足お先にプレーしてみた

7月某日。編集部に、『レッドアラーム』のサンプルロムが到着する。初めて届いたバーチャルボーイのソフトに、蟻ん子のように群がるライター陣。プレーした感想を聞いてみると……。「スゴイ、立体空間を感じられるよ」、「手を伸ばせば、中のモノがつかめそう」、「確かに今までとは違うフンイキがあるね」と、こんな意見が。しかし、「赤と黒のほかに、せめてもう1色あればなァ」、「慣れるまで、敵とアイテムの区別がつきにくい」、「音からも遠近感を感じるけど、せめてFM音源だったら……」、「酔っちゃった」という、やや否定的な意見も。ポリゴン技術が作り出す立体感とは、また違ったものを味わうと同時に、線だけの画面にいささか戸惑いを覚えたようだ。ところで「プレーしている人が“おおっ！”と言ってるのに、それを共有できないのはもどかしい」という声も。……こればかりは、バーチャルボーイ永遠のテーマかもしれない。

3DO
Jコード 019810
95年8月25日
7800円
アクレイムジャパン
ゲームの目的■ゾンビ達を打ち倒し、狂科学者を打倒する／CD-ROM／1人用

コープス・キラー

出てくるゾンビはとにかく撃つ！

わらわら現れるゾンビ達を、次から次と撃ちまくる。ひたすら照準を合わせて敵を撃つ、単純明解な3D視点のシューティングだ。

ムービーシーンに登場するキャラクターも、ブードゥーの魔力を使う狂科学者や、ニヤニヤ笑うジャマイカン魔術師など、かなりアクが強い。このゲームの味は、B級アメリカ映画のような雰囲気にあるのだ。


現れる敵はとにかく撃ちまくる！

GB
Jコード 021202
95年7月14日
3800円
ナムコ
ゲームの目的■宇宙から襲来する敵を撃退する、往年の名作ゲームのカップリング／1M／スーパーGB対応／2P交互プレイ可能

ギャラガ&ギャラクシアン

ゲームボーイで懐かしの名作を

往年の名作シューティングゲーム、『ギャラクシアン』と『ギャラガ』を一本に収めたソフト。昔懐かしい「チクチク撃つ悦び」も、ギャラガ一番の見せ所「デュアルファイター」も、あの頃のままの味わいだ。

基本的に、降下して来た敵を撃つ、分かりやすい内容。それだけに、ゲームボーイのお手軽さとマッチして、遊びやすい一本だ。


画面サイズに合わせて細部も調整ずみ

PS
Jコード 002291
95年7月28日
6400円
ビング
ゲームの目的■特殊工作員のメンバーとなり、テログループにさらわれた博士とその娘を救出するアクション／CD-ROM／メモリーカード対応

ナイトストライカー

ミサイル飛び交う夜の高速バトル

真夜中の郊外が舞台の、3Dシューティング。ステージをクリアすると分岐点が現われる。その選択によってステージが変化、エンディングも6種類ある。自機インターグレイをはじめとしたメカは近未来的なデザインで、暗闇がいっそうカッコよさを引き立てる。

89年にアーケードで発表された、同名タイトルのプレイステーション版。


アーケード版は出荷台数が少なかった

3DO
Jコード 008109
95年8月11日予
6800円(予)
タイトー
ゲームの目的■復活した古代火星遺跡を停止させる／CD-ROM／1人用

ピラミッドイントルーダー

3DOお得意のムービーが魅力

ゲーム中の全編にわたってムービーを使用、その美しい映像が魅力の3Dシューティング。グラフィック専用のワークステーションで描画したと思しきCGの美しさは、さすがの一言。

火星にある、謎の古代遺跡の活動を停止させるため遺跡内部に侵入。舞台となるのはおおむね細い通路の中。いまひとつ変化に乏しく、プレー感覚は淡めだ。


やけにでかいピラミッドの中を進む

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き／難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見てあなどるな

DOS/V　Jコード 028037

95年8月25日
9800円
イマジニア

Inferno（インフェルノ）

ゲームの目的■敵エイリアンを撃退する3Dシューティング／CD-ROM

宇宙空間での超高速シューティング

■人類と銀河を救うため

舞台は未来。宇宙に開発の手を伸ばした人類は悪の侵略エイリアン「レクソン」と遭遇する。人類側の交渉努力もむなしく、彼らは人類に戦いを挑み、全面戦争に発展。プレーヤーは最新鋭宇宙戦闘機インフェルノに乗り、人類と銀河の平和を取り戻すために戦わねばならないのだ。

ゲームは基本的にコクピットから外を眺めた画面で進行する。宇宙独特の慣性がつくので移動は少々手こずるかもしれないが、とにかくその速さに、並みのゲームは脱帽といえよう。

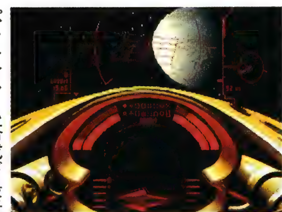
■高性能機でなくともOK

実はこのゲーム、最新鋭機でなくとも十分に快適なプレーが楽しめる、超高速な描写処理でユーザーを驚かした『F－29』や『TFX』を作ったスタッフが、同じ高速描写用プログラム（エンジン）を使用して開発している。

最近のフライト物だと、ペンティアム搭載が最低限必要と考えられがちだが、このゲームなら486／DX2程度のマシンでも、スムースなゲームプレーが楽しめる。もちろんマシンの性能が高ければ、よりいっそう快適に遊べるのは言うまでもない。さすが、『TFX』などでそのプログラム技術の高さを披露したオーシャン社作のゲームだけのことはある。



キャンペーンモードで話も楽しもう


超高速で動く宇宙船に圧巻必至

FM-TOWNS　Jコード 028398

95年7月21日
10800円
富士通パレックス

Wing Commander Ⅱ

ゲームの目的■人類の存亡をかけて戦う3Dシューティング／CD-ROM1枚／CPU486以上推奨／メモリ4M必須／MARTY不可

十年の歳月を経て蘇ったパイロット

前作の『ウイングコマンダー』の続編にあたる3Dシューティングゲーム。ひとつのパッケージに基本の47ミッションと、シナリオ集の40ミッションを加えたお徳用パック。チャフや魚雷などを搭載した5種の新型機で、キルラーに立ち向かうのだ。前作と同様に、日高のり子や古谷徹などの人気声優が、キャラクターボイスを担当している。


キルラーを倒すまで戦闘はつづく

DOS/V　Jコード 027430

95年8月25日
8800円
ビクターエンタテインメント

CREATURE SHOCK

ゲームの目的■ポリゴン・アニメーションによるシューティング／CD-ROM／CPU486以上／メモリー4M以上／MS-DOSVer.5.0以上

リアルにせまる迫力のアクション

宇宙へと旅立った調査船を待ち受けていたのは、身も凍るような悪夢だった。プレーヤーは生き残るために、凶暴なエイリアンどもと戦うことになる。

プレーヤーがダメージを受けた時など、ゲームの状況に合わせて様々なアニメーションカットが挿入される。サウンドも臨場感に溢れていて、まるで映画を見ているような興奮度だ。


いきなりこんなのに襲われたくないな

ソフトショップにて
～暑がり～
ソフトショップ 夢現夢
OPEN
くあッ
ガチャ
キ
ブファ
くわわわわわわわわ
ガチ ガチ ガチ ガチ
つらら
汗が凍っている
いや～
なななんへひゃか これあ……
舌がまわらない
私、生来の暑がりでして 夏場はこれぐらいにしないと……
は、はい
あ、お客さん クーラーついてるんでドア閉めていただけますか？
あーっとお客さん そっちのアクションゲームのコーナーは…
ペットの北極グマ放し飼いにしてるんで気をつけて
ガオオオ
キャ
ギギギ
しししめまひた
あ、どーもすいませんねー
あれ？ どーしましたお客さん
眠ると死にますよー
力尽きた

F アクションⅢ（シューティング）
DOS/V
FM-TOWNS

地元のゲーセンのおばさんは、UFOキャッチャーでとれそうなぬいぐるみがあると、すかさずカギを開けてそのぬいぐるみを取れない位置に置いてしまう。悪魔じゃ～ナケルゼ！（あかんたれ）
五劫（ごこう）のすり切れ

SFC
95年8月4日
9800円
ナムコ
Jコード 022616
ゲームの目的■お手軽サッカー『プライムゴール』の3作目／16M／バッテリーバックアップ

Jリーグサッカー プライムゴール3

夏の定番！旬のソフトでキックオフ

■まさに、定番ゲーム！
日本のプロサッカー・Jリーグが開幕してから、今年で3年目。この『プライムゴール』シリーズも毎年夏になると発売され、このソフトで3作目だ。
『3』では、新クラブの「柏レイソル」と「セレッソ大阪」の2チームが新たに加入した。さらに、鹿島アントラーズからヴェルディ川崎へ移籍した「アルシンド」や「シジマール」の清水エスパルス復帰など、まさに旬のソフトといったホットな内容で登場する。このタイムリーな変更点に魅せられて、Jリーグファンはこのソフトを購入してしまうのだ。


選手を抜き去りダイビングヘッド！

■いろんな試合が楽しめる
ゲームモードは7つ。1PVS2P、1PVSコンピュータはあたりまえ。ほかにも、最大6人まで参加できる対抗戦や他のクラブと52試合を戦うリーグ戦などが楽しめる。また選手育成モードもあり、プレーヤーの分身をフィールドで活躍させることもできる。

■手軽に軽快にプレー
『プライムゴール』のサッカーは、サッカーゲームの中では、かなりお手軽な部類に入る。フィールドもやや狭め。しかし操作が簡単なので、素早いパス回しでスピード感のある試合展開を見せる、そんなプレーも思いのままだ。
1対1になると静止画に切り替わるのも特徴の1つだ。プレーヤーは十字ボタンの方向を入力し、相手と違えばドリブルで抜き去ることができる。じゃんけんのような感覚だ。
このように、ゲームに不慣れな人でも手軽に楽しむことができる。サッカーゲームのファンに限らず、熱烈なJリーグファンの人たちにも遊んでもらいたい。

君がヒーロー！誕生物語

選手登録
オリジナルの選手が作れる「君がヒーロー」へようこそ。まずは選手の登録だ。名前や髪型、肌の色を決めると、走力、機敏性などの能力値が自動で決まる。

黙々と練習する
次は練習だ。12種類のメニューの中から10回練習できる。同じ練習で能力の突出した選手を作るもよし。また、何でも平均的な器用な選手にするのも自由だ。

待望のプロデビュー
いよいよクラブ入団だ。どのクラブでも自由に入団することができる。あとは、選手の交代で控えになるかレギュラーになるか決めるだけ。真の戦いの始まりだ。

●じゅげむ評価委員会●
〈比較・インプレッション〉
ビジュアル面を他機種と比べると、やや印象が薄い。だけど、シンプルな操作性を引き継ぎ、細かなパスワークなどサッカーの醍醐味を巧みに凝縮している点は安心感がある。"とっつきやすさ"と適度な奥深さのバランス面はピカイチ。安心できる定番である。「選手育成モード」はありがちだが、Jリーグ実名ゲームでは珍しく、ファンの心理をつかんでいる。基本能力がランダムで、マニアには物足りないかもしれないが、さまざまなパターンの選手を育てられるたのしみもある。（赤尾　晃一）

VALUATION

SFC
95年7月14日
9800円
魔法株式会社
Jコード 003981
ゲームの目的■高校野球を題材にした、成長要素のある野球ゲーム／16M／カートリッジ／バッテリーバックアップ／マルチプレイヤー5対応

甲子園4

炎天下のもと、輝く一瞬を目指して

■かつての球児たちに捧ぐ
タイトルからもわかる通り、夏の風物詩でもある全国高校野球選手権大会の魅力をあますところなく詰め込んだのがこのソフト。
全国4000以上を数える高校の中から1校を選び、日本一を目指す。登場高校は実名こそ使われていないが、データ自体はかなり豊富。元にした校名もすぐそれとわかるので、現役時代甲子園の土を踏めなかった元球児も、この機会にかつての夢を母校のデータで果たしてみてほしい。

■これであなたも名監督？
試合自体はオーソドックスな野球ゲームのシステムで進められていくが、それだけでは終わらない。プレイヤーは選択した高校の野球部の監督となり、10年の歳月をかけて強いチームを作らなければいけないのだ。つまり育成の要素も含まれているというわけ。しかも舞台は高校なので、選手は3年しか在籍しない。1人に目をかけて超高校級の選手に仕立て上げても、チーム全体の実力を上げなければムダに終わってしまうことになる。
ということは、長期的な展望で管理しないと強いチームはできないわけだ。もちろん試合では指先のテクニックも必要だが、できれば選手自身にまかせたい。それで勝てれば、あなたも名将の仲間入りだ。


礼に始まり礼に終わるのが高校野球



照りつける太陽の下に瞬間のドラマが

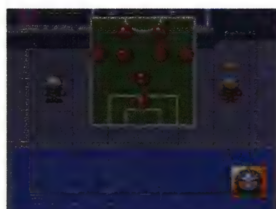
SFC
95年7月28日
9800円
ユタカ
Jコード 019453
ゲームの目的■ストーリー、リーグ、対戦の3モードで楽しめるサッカーゲーム／12M／パスワード

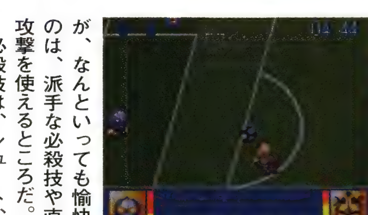
ウルトラリーグ

乱闘、必殺技、ウルトラマン大暴れのサッカー

■コミカルかつシンプル
可愛いSDウルトラマンたち。それに対抗するこれまた可愛いSD怪獣たち。戦いの場は、なんとサッカーフィールド。ボールを蹴り合っての勝負だ。
単純明解なサッカーゲームだ。オーソドックスなサッカーゲームのフォーマットに、簡単操作で派手な技を繰り出すことのできるやさしいプレー感覚をフィットさせた遊びやすいゲームに仕上がっている。
全4チームでリーグを戦い抜く。チーム構成は、ウルトラ兄弟たちのウルトラヒーローズ。レッドキングらのモンスターパワーズ。巨大ヤプールたちのテリブルモンスターズ。メフィラス星人をはじめとするヒーローバスターズ。そして、バルタン星人たちのスペースエイリアンズだ。

■攻撃したってかまわない
基本がオーソドックスなサッカースタイルだけあって普通に遊ぶこともできるが、なんといっても愉快なのは、派手な必殺技や直接攻撃を使えるところだ。
必殺技は、シュート、攻撃、体力回復など、選手の能力やポジションに応じて使い分けることができる。
直接攻撃やスライディングなどを敵に当てたりすれば、敵の体力が徐々に減っていき、体力をゼロにすれば退場に追い込むことまでできる。


試合前のミーティングも重要だ


キャプテンとして指示もできる

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SS

Jコード 019593

95年8月25日
6800円
ヒューマン

ゲームの目的■技をかけるタイミングが重視されているプロレスゲーム／CD-ROM

ファイプロ外伝　ブレイジングトルネード

見た目を楽しく、奥深さはそのままに

■『ファイプロ』方向修正

細部まで設定されたレスラーの能力。本物そっくりの技。組み合ってからの駆け引き。ヒューマンの人気プロレスゲームシリーズ、『ファイプロ』には、こんな共通点がある。ただ、他のプロレスゲームと比べると、キャラクターは小さくグラフィックも地味。どちらかと言うと、一般のプレーヤーよりプロレスマニアにウケている。

しかし今年に入って発売された、『クイーンズスペシャル』ではキャラクターが大きくなり、グラフィックも細部まで描き込まれるようになった。この『ブレイジングトルネード』も、『ファイプロ』シリーズの特徴を受け継ぎつつ、グラフィックを美しくした作品と言える。また娯楽性も高まっていて、例えば得意技や必殺技を使うと、ズームアップしてその技をじっくり見せてくれる。つまり、「魅せる」プロレスゲームになっているのだ。

■万人向けに近くなった

ゲームの基本は相手と組んで、技を仕掛けるだけ。ボタンと方向キーの組み合せによって、繰り出される技は変化。組み合うまでにパンチやキックの小技で牽制することもできる。またコーナーポストから飛んだり、ダウンしている相手に関節技をかけたりと、本物のプロレスと同じことができる。

ところでレスラーは完全オリジナル。顔のグラフィックも、マンガ調。見た目だけでは『ファイプロ』とは思えないほどだ。つまりこのゲームは、システムはそのままに、見た目の楽しさも追求、「プロレスはけっこう好き」という人でも遊べるようにした作品だ。

得意技が炸裂すると、画面が一気にアップになる

組み合ったらタイミング勝負

体力の下には気絶ゲージが。これが消えないと起き上がれない

●プレイイメージ●

試合開始を告げるゴングが鳴る。リング中央で組み合い、技をかける。しかし、一方的に喰らうばかりでこちらの技がかからない。タイミングはどこかと測ってみると、「お互い組み合って1秒近くたってから」あたりと分かる。これは、これまでの『ファイプロ』とはまったく違うタイミングだ。しかし、これさえ分かれば、勝ったも同然。次々と技をかけ、着実に体力を減らし、そして大技でフィニッシュ。シリーズ共通の流れが生きていたのだ。

変わっても『ファイプロ』だ

Play Image

SFC

Jコード 020150

95年7月14日
10800円
アトラス

ゲームの目的■軽自動車と女の子の組み合わせのレースゲーム／20M／カートリッジ

KAT'S RUN ～全日本Kカー選手権～

鈍い人も楽しめる！　甘口レースゲーム

■彼女が軽自動車を駆って

軽自動車だらけのとっても珍しいレースゲームで、選べる車は計10種類。しかも、ジムニーやトゥデイ、カプチーノといった、実在する人気車種ばかりだ。

これらの車にはこのソフト独自の、加速、コーナリング、ダート（悪路）などの5つのパラメータが設定されている。

それを操るキャラクターも10人。アイドルやお嬢様に女子大生、お姉様といった7人の女の子＋3人の男の子だ。

■自由気ままなレース

レースのモードは2つ。全10コースを順番に走破していく「ストリートラン」と、チェックポイントを通過したトップの選手が、自由にコースを選べる「チョイスラン」だ。もちろん、2P対戦もできる。

コースは市街地、海岸、雪原や砂漠などがある。そこでは、タイヤを取られてしまう砂や狭い橋、ジャンプ台などが待ちかまえているのだ。

■レースを楽しみたい人へ

このゲームは、女の子たちやコミカルな軽自動車、色彩鮮やかなコースなど、ほのぼのとした雰囲気が楽しい。さらに、ハンドル操作で変化するキャラクターの表情。地面に落ちているアイテムを相手にぶつけて順位を逆転するなど、遊び心も詰まっている。

アイテムを拾ってスピードアップだ

10種類のキャラクターと車から選べ！

SFC

Jコード 008435

95年8月25日
9900円
トンキンハウス

ゲームの目的■松方弘樹氏全面監修の釣りゲーム。世界の海を開催されるトローリング大会で優勝を目指す／16M／バッテリーバックアップ

松方弘樹のスーパートローリング

カジキを抱き上げた松方弘樹

■松方部長が登場！

芸能界きっての釣り好きといえば、松方弘樹氏。彼はフィッシングの頂点・トローリングを愛好しており、世界の海を股にかけた豪快な道中は、たびたびテレビ番組になるほどだ。

その松方氏を監修役に迎えたのが、この『松方弘樹のスーパートローリング』だ。巨大なカジキを釣り上げるまでに数時間を要するという、過酷な駆け引きが再現されている。

■熱中する駆け引き

数々の予選を勝ち抜き、トローリング大会で優勝を決める、これが目的だ。プレーヤーの操作するキャラクターはなんと松方弘樹氏本人。カジキを釣るために、まず餌になるカツオを釣る。空が赤く染まり、そして星が瞬くまでカジキと駆け引きを続けるなど、手順は豪快の一言。餌に食らい付いたカジキを力一杯引き上げ、切れそうになったら糸をゆるめる。単純な作業の繰り返しなのに、魚影が近づいてくるのが見えると、「釣り上げたる！」という意欲が燃えてくる。

トローリングの他にも、磯や防波堤での釣りが楽しめるフィッシングモードなどが用意されている。

全てのモードでの釣果は魚図鑑に記録される。満杯にしようと、マニア心をちょっぴりくすぐられてしまいそうな仕掛けだ。

カジキが波間に跳ね上がる！

ドアップに映る松方弘樹氏

持っているゲーム機が増えたため、ゲーム雑誌のアンケートによくある、「あなたが持っているゲーム機を教えて下さい。」という質問がとても好きになった。（今だ無職のへべ）

五劫のすり切れ

PS
95年8月11日
5800円
エスピーエス
Jコード 006076
ゲームの目的■いろんな視点でプレーできるポリゴンテニスゲーム/CD-ROM

GROUND STROKE

TV中継で試合を見ている興奮を満喫!

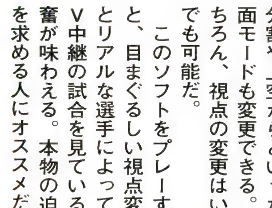
■ポリゴンテニス現わる
ついに、選手をポリゴンで描いたテニスゲームがリリースされる。特徴は、ポリゴンの使用により選手の細やかな動きが再現され、360度いろんな角度から試合を見れることだ。
ゲームは公式のテニスルールに乗っ取っておこなわれ、シングルスとダブルスの2つのモードがプレーできる。また、球の走るスピードの違う3つのコートを選択することもできる。

■多彩な球でプレー
選べるテニスプレーヤーは世界の有名選手を意識して作られ、個々の癖なども再現されている。さらに、プレーヤー自身を登録することも可能だ。
また、打ち分けられる球の種類が約20あり、多彩なプレーが可能だ。サーブでのトップスピン、バックスピンにグランドストロークやネット際でのボレーなど自由自在。
プレー感覚は、正面では球が打てないといった、球の当たり判定はリアルでいい。しかし、1クッションが入り、選手の動きに機敏に動かないのは残念。

■視点変化がすごい!
このゲームの一番の魅力は、プレーヤーを捕らえるカメラアングルを無数に変えられるところだ。プレーヤーから見た視点、プレーヤーを追う視点、ボールを追う視点など、8種類もある。さらに、左右、上下2分割や上空からといった画面モードも変更できる。もちろん、視点の変更はいつでも可能だ。
このソフトをプレーすると、目まぐるしい視点変化とリアルな選手によってTV中継の試合を見ている興奮が味わえる。本物の迫力を求める人にオススメだ。


男女4人ずつの選手からセレクト


ダブルスは展開が速すぎて難しい




勝者と敗者の喜怒哀楽の図。リアルすぎて感情的になるかも……

こんなにあるぞカメラアングル

プレーヤー視点
プレーヤー自身の目で見ている視点だ。そのため自分は画面に出ず、比較的視野が狭い。おまけにコートも狭く感じられ、球のスピードも速くなる。上級者向け。

プレーヤー追尾
つねにプレーヤーを追う形の視点で、初めはこれに設定されている。これといった特徴はなく、普通にプレーできる。なんとなく、TV中継の視点に似ている。

回転アングル
なんと、プレーヤーの周りをクルクルと回るだけの視点。これだと球がどこから来るのかがまったくわからず、絶対に勝てない。でも、バカっぽい魅力がある。

GG
95年9月14日
4980円
EAV
Jコード 023591

FIFA インターナショナルサッカー

リアル思考ひとすじのサッカーゲーム

ゲームの目的■選手のリアルな動きを追求したサッカーゲーム。ワールドカップや、リーグ戦などを勝ち上がる/4M/カートリッジ

■リアルさを徹底追求
ひと頃のゲームソフトにおけるJリーグブームの熱は、今やワールドカップに向いているようだ。
この『FIFAインターナショナルサッカー』は、予選から世界一を目指すトーナメントや、上位16チームのみで戦うプレイオフなど、計4種類のゲームモードが用意されている。
これはメガドライブからの移植だが、上位機種から下位機種への移植は、多少なにかしらの不安感がある。このゲームも例外ではない。しかし、サッカー選手のリアルな動きなど、忠実に再現している点が多いのに驚かされる。
まず、既存のサッカーゲームは、ほとんどがサイドビューを採用してきた。それに対し、このゲームはクォータービューで表すことによって、高さや奥行きといった表現が可能となり、選手の動きがより本物に近づいている。そして、プレー中にフォーメーション変更ができたり、時間の経過によって選手が疲れてきたりするなど、本物に近い試合展開が楽しめるのだ。

■小さな体に豊富なデータ
出場するチームは、51カ国にスペシャルチームを合わせ、52チームと多い。しかもチームの選手1人1人に、13種類のパラメーターがあるので、個性的な選手も存在する。


日本チームはどうだ!?


フィールドタイプも3種類選択可能

SFC
95年8月25日
11400円
ヒューマン
Jコード 019615

ヒューマングランプリ4 ～F1ドリームバトル～

シーズンを越えた夢の対決を実現

ゲームの目的■92～95年までのデータを使って行うF1レース/16M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

■まさにドリーム!
F1ファンの中には、「音速の貴公子」セナの死がいまだ心に残っている人も多いはず。
4作目になる今回は92～95年の37チーム、74台のマシン、44人のドライバーでエントリーできる、F1ファンならよだれが出そうなゲームだ。もちろんデータもその時のもの。
好きなシーズンを選択して、好みのチームをエントリーすることによって、歴代チャンピオン対決や、日本人対決、歴代マシン対決など、シーズンを越えての対決が楽しめる。

■より現実に近いF1を
シリーズを通して細かい設定がウリの一つだったが、今回はより現実に近づけるための仕掛けがあらゆるところで見られる。
まずは壁紙。実写取り込みを使用している。高回転スタート時にはホイールスピンやエンジンストールもあり。また、サーキットに設けられた区間のうち2箇所のタイムを測定することもできる。さらに、前の車と後ろの車とのタイム差を表示。これによって、レース中、ピットに入るタイミングなどをより戦略的に考えられるようになった。
操作は初心者でも大丈夫なように、他車と接触する前に自動でブレーキングされる機能も搭載。マニアにも初心者にもお薦めだ。


メーターは回転数の上がり方まで考慮


コンピューターもミスを犯したりする

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見であなどるな

MAC　Jコード 006441

95年7月14日
7800円
EAV

ゲームの目的■ＰＧＡの承諾を受けて作られた本格ゴルフゲーム／CD-ROM

PGA TOUR GOLF Ⅲ(EA-EXPRESS)

実写をふんだんに使ったリアルなゴルフ

■名門コースをラウンド

世界最高のプロゴルフトーナメント、ＰＧＡ（全米プロゴルフ協会）ツアー。このツアーの興奮をタップリと味わうことができる、とってもスペシャルなゴルフゲームが『ＰＧＡツアーゴルフⅢ』だ。このソフトは、ＰＧＡの全面的なバックアップをもとに制作されており、サマーリン、ソウグラス、リバー・ハイランズといった、世界的に有名なコースでプレーできる。

３つのコースは精密にデータ化されており、目の前に広がる景色はすべて実写で描かれているので、ホンモノのコースを回っているような気分が味わえる。

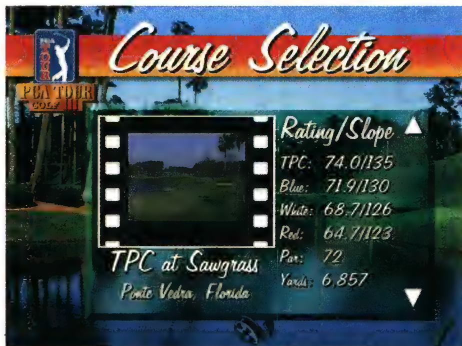
■ゴルファーも実名で登場

ＰＧＡ公認のソフトだけあって、選手のほうも豪華絢爛。トム・カイト、マーク・オメーラ、ファジー・ゾエラーといった、世界のトッププロ９名が実名＆実写で登場する。しかも、彼らのメッセージが肉声で聞けるオマケまでついている。９人の中から好きなゴルファーを選んで対戦を挑むことも可能で、ストロークプレー、マッチプレー、スキンズマッチの３種類の対戦方法が用意されている。トッププロと一緒に名門コースをラウンドするなんて、ゲームでなくちゃ実現できないお楽しみだ。

もちろんトーナメントモードもある。４日間のラウンドを戦い抜いて、優勝をめざすのもいいだろう。

■初心者でもＯＫの操作法

このゲームの操作法は、パワーゲージを見ながらタイミングよくマウスのボタンをクリックするだけのシンプル設計。数あるゴルフゲームの中でも、かなり簡単なほうに属する。「ゴルフは好きだけど、テレビゲームはちょっと…」という人にオススメの作品だ。



背景に実写グラフィックを使い、リアリティを追求した画面



実写ムービーを使ったコース案内を表示する機能もついている



シンプルなので上達も早いはず

●プレイイメージ●

実写映像中心に構成されたクオリティの高い画面は、お世辞ぬきにホンモノの迫力がある。ただし、これだけの映像をスイスイと表示するには、たくさんメモリを積んだ速いマシンが必要。遅いマシンでは、絵の描きかえのたびに待たされるのでかなりツライ。ゴルフゲームとしては、とてもシンプルなシステムを採用しているので、反射神経に自信のないお父さんでもＯＫ。特訓して、世界的なプロゴルファーを負かすのは気持ちいいかも。

世界のトッププロと対戦できる



Play Image

SFC　Jコード 018821

95年8月10日
9980円
ハドソン

ゲームの目的■実在プロ球団とオリジナルチームが使える野球ゲーム／20M／カートリッジ

スーパーパワーリーグ３

何でもできるエディット機能がうれしい

■リアルタッチの最新作

ＰＣエンジンでヒットを飛ばし、スーパーファミコンでもタイトルを重ねている『パワーリーグ』。そのシリーズ最新作が、『スーパーパワーリーグ３』（以下『３』）だ。

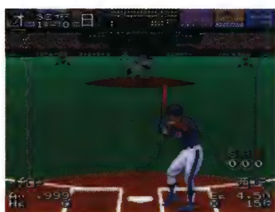
このシリーズの特徴は、リアルなタッチのグラフィック。この『３』では、選手のフォームを実写撮り込みで作成し、よりリアルな表現を目指している。また、巨人の落合やオリックスのイチローなどの、特徴的なフォームもきっちり表現。

使用しているデータは、最新の95年度版。工藤や石毛らのフリーエージェント選手や、マックやフランコなどの新外国人選手も、すべて登場するというわけ。１チームあたり28人もの選手が登録されているのも、うれしいポイントだ。

■自作の選手でプレー

『３』で追加された機能として、チームとネームのエディット機能がある。チームでは、独自のチームのユニフォームやマスコットの色などを変えられ、ネームでは、オリジナルの選手を作ることができるのだ。

ネームで作る選手は、全ての能力を自由に決めることができる。既存のチームにも入団させられるので、登録データに不満がある人にはうれしいかも。自由なチーム作りができるのは、大きなメリットだろう。


ペナントは成績次第で客の入りも変化



大きなプレーでは選手がズームアップ

SFC　Jコード 020079

95年8月11日
9400円
ココナッツジャパンエンターテイメント

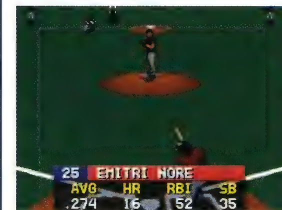
ゲームの目的■大リーグ風の選手が登場する野球ゲーム／8M／パスワード

ファイティングベースボール

球団セレクトで迷ってしまいそう

選べる球団が、28もある野球ゲーム。それぞれ投手力が高い、重量打線がウリなど個性的。自分の好みに合った球団をチョイスできる。野球ゲームのタイプとしては、投げる打つなど野球の持つアクション性を楽しむものだ。

試合をリプレイで観ることも可能。１６０キロの速球を打ち返した瞬間など、名場面を何度も観られる。



ダイナミックな野球を楽しむ

SFC　Jコード 021466

95年7月7日
9900円
日本物産

ゲームの目的■スピード感溢れる３Ｄ視点のカーレース／10M／バッテリーバックアップ

スーパーF1サーカス外伝

スピード感が命の３Ｄレース

『Ｆ１サーカス』シリーズ最新作。ＧＴカーからＦ１までの、３つのクラスを勝ち抜いてゆくのだ。

このゲーム、スピード感はかなりのモノ。専用の演算チップを使用していて、かなりのスピード感を味わえる。操作は簡単で取っ付きはいいが、簡単すぎてやや食い足りない面も。例によって、セッティングに凝ることもできるぞ。


上下の２画面で対戦もできるぞ

今、入院中でゲームボーイがとても役に立っています。ゲームボーイのソフトがこんなに面白いとは……。ユーザーの方々ごめんなさい。今まで心の中でバカにしていました。この機会に認識を改めようと思います。（皆口健一）

五劫（ごこう）のすり切れ

SFC

Jコード 021431

95年8月4日

9800円

ヴァージンインタラクティブエンターテイメント

ゲームの目的■コマンド入力で必殺サーブが出せる、サイドビュー型のビーチバレー／8M／カートリッジ／マルチタップ対応

稲妻サーブだ! スーパービーチバレー

必殺サーブで対戦相手を蹴散らせ!

■暑い夏の対戦バレー

ビーチバレーとは、その名の通り浜辺でするバレーボール。6人制のバレーとルールは同じだ。違うのは2対2で行うということ。また、コートと違って足場の悪い砂場でやるので、体力の消耗が激しいスポーツでもある。そんなビーチバレーが、スーパーファミコンで手軽に楽しめるようになった。手軽にプレーできるとはいえ、ビーチバレーの迫力はそのまま。しかもコマンド入力による必殺技もついている。マルチタップによる4人対戦が可能なので、友達同士で技を競いあうのも楽しいだろう。

■コマンドを入力せよ!

このゲームでは必殺技が使える。バレーボールで必殺技というのも変だが、とにかく7つある。サーブ時に使える4つと、アタックのときの3つ。どちらの技も、ボールが頂点にきたときにコマンドを入力。そして手元に落ちてきたらボタンを押すと成立する。アタックは、サーブと違い3つの技のコマンドは同じ。ランダムで決定されるのだ。

■世界大会で優勝を目指せ

ビーチバレーは、アトランタオリンピックの正式種目に認定された。そこで、このゲームのワールドカップモードだ。世界を転戦して勝ち進めば、96年のオリンピック気分を先取りできるかもしれない?



必殺サーブを狙ってポイントリードだ



次の対戦ステージはカルフォルニア

SFC

Jコード 023868

95年8月25日

9500円

サミー工業

ゲームの目的■本格的なブラックバスフィッシングを楽しむゲーム／12M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

実戦!バスフィッシング必勝法inUSA

バスプロの楽しさ厳しさを体験できる

■シチュエーションは豊富

釣り好きなら、スポーツフィッシングの代表格、「ブラックバス・フィッシング」を知らない人はいないだろう。

アメリカや日本で最も人気がある「ブラックバス・フィッシング」を本格的に楽しめるのがこのソフト。

フィールド、ポイント、天候、水温、季節などの自然条件。

ルアー、ロッド、リール、ラインなどの釣具。

この2つの条件を自由自在に組み合わせることによって、様々なシチュエーションでの「ブラックバス・フィッシング」をプレーヤーにマスターさせることを目的にしたのが「How To MODE」。

全米ナンバーワンバスプロのジミー・ヒューストン氏と、日本のバスプロ吉田樫雅氏の的確なアドバイスが要所要所にでてくるので練習効果もバツグン。現実にもいかせるテクニックが学べるのが嬉しい。

■学んだ知識が試される

「トーナメントモード」では、プレーヤーは1人のバスプロとなって、レイク・セミノール(ジョージア州)をはじめとするアメリカの4大トーナメントレイクでの大会に出場し、優勝を目指す。

「How To MODE」で学んだ知識を試してみるのも面白い。



徹底調査して完璧に再現された湖



プロのアドバイスはためになるね

32X

Jコード 020354

95年7月14日

8800円

アクレイムジャパン

ゲームの目的■シーズンゲームをこなし、スーパーボウル優勝を目指す／24M／カートリッジ／バッテリーバックアップ

NFLクォーターバッククラブ'95

最新選手データがぎっしり

スーパーファミコンやメガドライブなど、いくつかの機種ですでにリリースされているフットボールゲームのスーパー32X版だ。実名使用の28人のクォーターバック、最新選手データ、そして、家庭用ではトップクラスともいえる膨大な量のフォーメーションは他機種と同じで、プレーの幅を大きく広げてくれている。

さらに、このバージョンならではの特徴は、選手のグラフィックが大きいこと。オフェンスラインの穴を抜けるパワーランニングプレーや、レシーバーとディフェンシブバックの争いなどが大きくクローズアップされ、迫力を生み出している。と同時に、戦略が生かしやすくなるのだ。

SFC

Jコード 021482

95年7月28日

11800円

アルトロン

ゲームの目的■4ステージ分の予選を競い、大会本戦に参加する／12M／パスワード

バスマスターズクラシック

手軽に楽しむためのブラックバス

釣りゲームのなかで最も人気の高いブラックバス釣りを手軽に楽しめる。3日間のバス釣り大会に出場し1日に釣り上げたうち、大きな順に5匹を選んで計量し、順位を決定する。上位に食い込むことができれば、次のステージへとすすむことができる。水中での魚の動きが立体的に表現されていて、人と魚のやりとりを重視した設計だ。



魚の絵がダイナミック

MD

Jコード 007871

95年7月21日

7800円

セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■斜め見下ろし画面を採用した野球ゲーム。実名のプロ野球選手が登場／16M／バッテリーバックアップ／1〜2人用

超球界ミラクルナイン

奇抜な視点はバッター有利

バッティング、ピッチング時の視点が、斜め後方からというちょっと変わった野球ゲーム。また投げられるボールの高低が、あらかじめわかるように、ホームベース上にボックスが設置されている。これらによって、球筋が見極めやすく打ちやすい。打高投低型の野球ゲームと言える。

選手はすべて実名。データは95年度開幕版。



特徴のある選手はすぐ分かる

VB

Jコード 026115

95年7月21日

4900円

任天堂

ゲームの目的■シングルス・ダブルスでプレーできるテニスゲーム／カートリッジ

マリオズテニス

奥行き感重視のコミカルテニス

マリオが、ヨッシーが、キノピオが楽しげに立体空間の中でテニスをする。

自分の位置から画面奥に向かって伸びるコートは、多くのテニスゲーム同様にクォータービューで表現されているが、やや平面に近い。が、実際にプレーしてみると、前や後ろへの画面の動きや、キャラクターのアクションなどに、他にはない快感を覚えるはず。



対戦不可とはもったいない

マークの見かた

長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き

難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パット見であなどるな

SS
Jコード 021610
95年8月11日
6800円
バンダイ

テレビアニメ スラムダンク ～I Love Basketball～

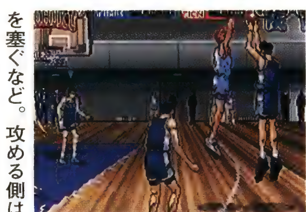
ゲームの目的■原作のイメージを忠実に再現したバスケットボールゲーム／CD-ROM

この天才に任せてください、ハルコさん

■動きはアニメさながら
まるで、テレビアニメをそのまま見ているような画面。これには総数7000枚以上の動画が描きおこされている。シュートひとつを例にしても、一方向で10枚以上のセルを使用しているのだ。そして、背景とコートはポリゴンで描かれている。この背景はリアルで美しいだけではない。ポリゴンによる描写で、自然でスムーズな背景の回りこみがされている。視点の移動はボールを持った選手に連動して行われる。


仙道とのリバウンド勝負だ

■白熱のプレーを演出
ゲーム画面は絶えず、拡大縮小をして全体を見やすくしている。だが、ひとたび選手がシュートモーションに入るとズームアップで固定。豪快なダンクシュートなども、きちんと表現される。また、通常画面では選手の全身をつねに表示。これにより、ジャンプ中の駆け引きが可能。例えば3ポイントシュートのコースを塞ぐなど。攻める側はそれを見て、シュートのタイミングをズラしたりする。また、簡単なボタン操作でプレーできるのが嬉しい。


3ポイントシュートのコースを塞げ

■リアルなキャラ設定
ゲームをプレーするにあたって、ファンに嬉しいのがキャラクターの身長差。背の低い湘北の宮城で、海南大の牧をかわすのはファンにはたまらない。赤木と魚住の巨体対決もアツい？

ゲーム本読書ざんまい

漂流伝説クリスタニア

■水野良著■メディアワークス電撃文庫■540円

この夏話題のアニメといえばもちろん「はじまりの冒険者たち ～レジェンド・オブ・クリスタニア」だろう。『ロードス島戦記』の水野良氏とグループSNEが送り出す期待の新作だ。

神獣の統べる神秘の地「クリスタニア」で繰り広げられる冒険の数々は、読む者の胸を熱くする。だんだんと解きあかされる謎、成長する主人公達、立ちふさがる魔獣……この世界観にどっぷりつかりたいキミのために、豊かなラインナップを紹介しよう。

まずは小説。水野良氏みずからによる『漂流伝説クリスタニア』は、この世界を知ろうとする最初の1冊としてもってこいだ。主人公レイルズは銀色の狼にいざなわれ、神が住むと呼ばれる謎の地に足を踏み入れてゆく……。

世界観がわかったら、テーブルトークRPG『クリスタニアRPG』を入手して自分のキャラクターを作ってみるといい。電撃ゲーム文庫からは水野良氏が実際に遊んだ様子を記録したリプレイ『封印伝説クリスタニア』も刊行しているので参考になるだろう。

MD
Jコード 019020
95年8月4日
7800円
セガ・エンタープライゼス

プロストライカー ファイナルステージ

ゲームの目的■メガドライフを代表するサッカーゲーム第3弾／16M／バッテリーバックアップ／1～2人用

メガドライブサッカーの有終の美を飾る

■硬派なサッカーゲーム
メガドライブのサッカーゲーム中で、唯一シリーズ化されている『プロストライカー』シリーズの第3弾。

このソフトの特徴は、Jリーグという名前に媚びないで、ゲームの中身で勝負しているところ。だから、選手のパフォーマンスや特徴を強調するようなことはしていない。

演出よりも技術で勝負という人に勧める作品だ。

■6つのモードで熱くなれ
選べるモードも充実している。1年間を戦い優勝を目指すリーグ戦や、1試合だけの練習試合をするプレシーズンマッチ。トーナメント方式で勝ち抜き戦を行うトーナメント戦など。ほかにも、オールスターチームを作ったり、じゃんけんのように超短時間で決着がつくPK戦など、一通りの遊び方が揃っている。


パスをつなげる難しさもリアルに再現

■本物の雰囲気を味わう
プレーヤーを熱くさせる新要素が追加された。それは、チームの中で任意の1人だけを操作する「オレオレモード」や、パス多用、ラインUP、DOWN、マーク強化など5つの指示が出せる「作戦」。追い風や向かい風、晴れ、雨、雪の天候が選手の足に影響を及ぼす「風向き&天候」だ。これらを自由に設定でき、まるで、本当にサッカーをプレーしているような気分になれる。


雨、雪とフィールドを変えて技を磨け

GG
Jコード 022519
95年7月14日
4800円
セガ・エンタープライゼス

ゲームの目的■実名プロ野球選手が登場する野球ゲーム／4M／カートリッジ

闘え！プロ野球ツインリーグ

好機に弱いとポップフライ!?

投げる打つといった、アクション性を楽しむ野球ゲーム。登場する選手は、すべて実名。選手ごとに期待度なるパラメータが設定されていて、これが高いほどピンチの時は抑えやすく、チャンスの時は打つようになっている。また、投手のスタミナがバーで表示されているため、交代のタイミングが測りやすく、試合運びがカンタンにできる。


今年の日本シリーズは、こうなるかな

SS
Jコード 020303
95年7月21日
7800円
イマジニア

ゲームの目的■ポリゴンで作られた選手によるバレーボール／CD-ROM

バーチャルバレーボール

気分は「ニッポンチャチャチャ」

ポリゴンによって作られた選手たちが、コートの中で躍動するバレーボールのゲーム。基本操作は、ボールが赤く光っている時にボタンを押すだけ。それだけでレシーブ、トス、スパイクとつながっていく。さらに、ボタンと方向キーの組み合せによって、Aクイックやバックアタックなど、多彩な攻撃が可能。バレーボールに詳しい人向き。


実況までついているのだ

夏にSSで発売予定の「X－JAPAN」(仮)。実は制作にXのギタリスト、HIDEもタッチしているらしい。HIDEと言えば、ロック界のインタラクティヴ野郎と言われてるし、ただのキャラものじゃなくって、意外に大穴かも…とちょっと期待してマス。その前にSS買わなきゃならないんだけどさっ…。(ららら)
五十五のすり切れ

DOS/V

Jコード 025968

95年7月28日

8800円

ビクターエンタテイメント

Super Karts

ゲームの目的■カートレースを題材にしたレーシングゲーム／CD-ROM

速いレースゲームへ挑むための登竜門

■すべてはカートから

現在行われているモーターレースの中では、もっとも下のクラスに位置するカートレース。しかし、ここからアイルトン・セナや鈴木亜久里など、後のF1ドライバーが輩出された。彼らにとってカートでの経験が、ドライバー人生の礎となったのは間違いない。カートには、モーターレースのすべての基本が集約されていると言えるだろう。

■親しみやすさは1番

このカートレースが題材となっているため、車のスピードは速くない。平均60キロといったところだ。だが、コーナーを曲がる時にスピードを出し過ぎればテールは振られるし、逆ハンドルを切って態勢を立て直すこともある。スピードこそ劣るものの、感覚としてはF1のレースゲームとなんら変わるところはない。

プレーヤーはそんなカートを操縦し、各国で開かれるグランプリに参加する。3位以内でチェッカーを受ければ、次のグランプリに参加できるし、獲得した賞金で各種のパーツを買い揃えることができる。

フォーミュラカーを操縦しているというより、ゴーカートを操縦している感じを受けるため、レースゲーム初心者でもすぐ慣れることができる。レースゲームの登竜門としてプレーするのが、適しているだろう。


ホントは大人のレースなのかな



上位入賞者だけの特権

SS

Jコード 006980

95年7月28日

5800円

コナミ

実況パワフルプロ野球'95開幕版

ゲームの目的■二等親のかわいいキャラクターを操作し、独特の投打システムで行う野球／CD-ROM／1～2人用

バッティングを極めれば勝ったも同然

■二等身だが物まね上手

二等身のキャラクターが一生懸命プレーする野球ゲーム。そのくせ、イチローの振り子打法や、落合の神主打法など、細かいしぐさにまで凝っているのが嬉しい。三振やデッドボールのときなどの細かい表情は、プレーヤーの感情を高めてくれる。

■独特の投打システム

ほのぼのした見た目とは裏腹に、奥の深い投打システムを持っている。

ストライクゾーンが画面中央に表示され、ピッチャーは、まず球の変化を決める。その後画面上のキャッチャーミットを動かしてコースを決定する。

そうやって繰り出される球は、まるで本物の球のようにスルっと落ちたり、緩やかにカーブするのだ。立体的な感触にあふれ、球が切れよく曲がったときに快感すら覚えるほど。

一方バッティングは比較的難しめ。ストライクゾーンの中にある照準を、球の軌跡にあわせてタイミングよくバットを振る。

切れのいい変化球など、照準の移動が間に合わず打てない場合が多い。

そんな時、画面上のキャッチャーミットを見てコースを読めば、ある程度打率は良くなる。バッティングがうまくなれば、それがそのまま勝ちにつながる。練習モードで鍛練するのみ。


画面上のキャッチャーミットが重要



初心者は守備も練習するべし

3DO

Jコード 027367

95年9月29日

5800円

三洋電機

プロスタジアム

ゲームの目的■TVの野球中継を思わせるダイナミックさの野球ゲーム／CD-ROM

3DO初の本格野球

比類なく大きなキャラクターや、プレーを断絶させないスムーズな画面スクロールなど、TVの野球中継に限りなく接近しようという意欲に溢れている。

忘れられないアノ一瞬

福井県・富永康正

運が悪けりゃ開始早々ゲーム終了

クイズ殿様の野望

このゲームは、ノルマの分だけクイズに正解すると領土が広がるから、最初はノルマ数の少ないところを狙う。でもノルマ数1の領土に挑んだ時、1問も正解できずに終わってしまったことが……。運が悪かったの一言で済むか⁉

PS

Jコード 023361

95年7月14日

5800円

コナミ

実況パワフルプロ野球'95 開幕版

ゲームの目的■野球の感覚をしっかり表現した新定番野球ゲーム／CD-ROM

今年版の選手が実況付きで暴れる！

■パワーアップした新定番

ボールの高低やスピードの緩急、息詰まる球種の読み合い。『実況パワフルプロ野球』は、それまでの野球ゲームでは表現しきれなかった、ピッチャーとバッターの微妙な駆け引きに重点をおいたゲームだ。

このシリーズは、94年にスーパーファミコンで発売されて以来、新たな定番野球ゲームとして、ユーザーから広く支持されてきた。プレイステーションでは2作目になるこのソフトでは、前作の問題点もいくつか解消されている。

例えば、極端に投高打低だった前作に比べ、打者のパワーがアップ。打撃感覚が爽快になった。他にも、読み込み時間が短縮されたり、キー操作が選べるようになるなど、細かい点がいろいろと改善されている。

■今年版のデータを使用

選手のデータは、今年のペナントレースから、5月半ばまでの成績をもとに登録されている。いかにも今年、というデータがたくさん詰まっているのだ。

例えば、広島のチェコや阪神のグレン、クールボーなど、新顔の助っ人選手も全員網羅。日ハムの田中や阪神の関川といった、今年特に元気な選手も、しっかり有能に設定されている。

駆け引きも楽しく、データも今年版。実際の野球ファンなら、なお楽しい1本。


イチローのカーソルはやっぱりデカい


グラウンドはグッと広くなった

PS

Jコード 021687

95年7月21日

5800円

コナミ

Jリーグ 実況ウイニングイレブン

ゲームの目的■ポリゴンで作られた選手が登場するサッカーゲーム／CD-ROM／1～2人用

ポリゴンでできたJリーガーが走る

プレイステーション初のサッカーゲーム。選手はポリゴンによって作られていて、動きがとても滑らかなのが特徴。Jリーグの選手が実名で登場する。また、ジョン・カビラ氏によるアツい実況が試合中に流れるため、気分はTV中継。

ボールを持っている時といない時、そしてキーパーを動かす時では、操作がガラッと変わるので要練習。



お好きな視点でどうぞ

マークの見かた 長く遊べる 短期間でも熱中できる 長く遊べて熱中度マル プレイ時間長い プレイ時間短い ライトユーザー向き ヘビーユーザー向き 難易度高め 難易度低め とっつきやすい 知的におトク アバンギャルドな世界観 斬新なシステム、ルール マニア向け パッと見であなどるな

VB　Jコード 021555
95年8月11日　6500円
T&E SOFT

T&E ヴァーチャル ゴルフ

ゲームの目的■ゴルフ場にいるような臨場感が魅力のバーチャルボーイ初のゴルフゲーム。／16M／カートリッジ

T&Eと立体ゲーム機。これは最高の組み合わせ

■奥行きのあるコース

『遥かなるオーガスタ』、『ペブルビーチの波涛』など実在のコースを題材にした良質のゴルフゲームをリリースし続けてきたT&Eソフト。古くから3Dにこだわってきた同社にとって最良と思われるハードで、最も得意のジャンルに挑戦したのが、この『T&Eヴァーチャルゴルフ』だ。

「ポリシス」と名付けられた3D描画技術により、ボールの飛行軌跡や地形の起伏に、かつてなかった程の「奥行き感」が与えられているのが最大の魅力だ。全18コースはこのゲームのために設計されたもの。何でも、バーチャルボーイの立体機能を十二分に活かすためのコースデザインがされているとか。

■芝生が緑に見えてくる

細部までに行き届いたこだわりに注目したい。

全てのホールが3Dで表現されているのはもちろんのこと、バンカーやラフのような落下地点の状態に合わせてボールのバウンドや転がりがリアルに変化する。ショットや歓声、ウォーターハザード音などの効果音が、耳に気持ちいい。

これらのこだわりが相乗効果を生んで、臨場感を演出する。見た目は真っ赤な芝生だが、遊んでいると違和感なく思えてくるほどだ。赤と黒の画面の彼方に緑の芝生が思い浮かぶ。


この画面で各種データを入力する


ナイスショット！　奥行きを感じる

NEO·GEO CD　Jコード 027626
95年未定　7800円
ビスコ

ゴール！ゴール！ゴール！（仮称）

ゲームの目的■サッカーの持つスピード感を追求したサッカーゲーム／CD-ROM

カンタン操作で濃いサッカーを

これは『得点王』、『サッカーブロール』に続く、ネオジオのサッカーゲーム。大きな特徴は、パスが画面内にいる選手をサーチ、自動的に向かっていくこと。例えば、前方を走る味方選手がいた時、その選手の方向にボールを蹴れば、ボールが自動的にその選手に向かうのだ。つまりいちいち受け取る側を指定することなく、自然な流れでパスをつないで行くことができる。また、シュートの威力を調節できるほか、ヒールアップやフェイントといった、細かいテクニックを使うことも可能。

早いパスでかき回し、個人技で魅せ、豪快なシュートを放つ。そんなサッカーを楽しむことができる。

PS　Jコード 019577
95年10月予　5800円
ヒューマン

HYPERフォーメーションサッカー

ゲームの目的■ワールドカップを勝ち抜くサッカーゲーム／CD-ROM

縦、横、斜めお好きな視点で

スーパーファミコンでは有名な、ヒューマンの『フォーメーションサッカー』シリーズ。今回はプレイステーション版になりパワーアップしての登場だ。

縦、横、斜めの3方向からの視点に加え、4段階のズーム機能もあり。また、天候、芝質の違いでボールのバウンド、選手の能力にまで差がでるなど、新しい概念も導入された。


いろんな角度から見られるのが新鮮

DOS/V　Jコード 025950
95年7月28日　8800円
ビクターエンタテインメント

NASCAR RACING

ゲームの目的■アメリカのストックカーレースが題材のレーシングゲーム／CD-ROM

アメリカらしい豪快なレース

タイトルにもなっている「NASCAR」とは、アメリカのストックカーレースの名称。このゲームでは、実際に使用されているサーキット場の設計図を元に、コースを作成。また、ギヤ比やウェイトバランスなど細かい部分まで、セッティングが可能。各パーツも実物を再現と、ホンモノのレースを肌で感じることができる。


レースカーは走る広告塔ですかね

ボクのワタシの思い入れゲーム

'91年6月7日発売■ハドソン■PCエンジン【コブラII－伝説の男－】
©1991 HUDSON SOFT

うなれサイコガン！永遠に…

青森県　成田秀明（19歳）

僕の思い入れゲームといえば、PCエンジンの『コブラII』です。左腕のサイコガンを持つ不死身の男が銀河を渡り歩く……最近では少なくなったSFの王道です。

デジタルコミックとかインタラクティブムービーといった手法の作品の初期のものですが、今でも通用するクオリティだと思います。

もうひとつ、思い入れの理由は今春に亡くなった「ルパン三世」山田康雄さんが声をあてていること。もうあの味のある声を聞けないかと思うと、絶対に手放せないゲームですね。


←アドベンチャーゲームの未来を予感させた

PC-9801 PC-9821　Jコード 022730
95年7月21日　12800円
日本クリエイト

SUPER野球道2 1995版

ゲームの目的■監督の立場でペナントレースを戦う／3.5inch／バスマウス対応／RAM640K以上／空HD20～25M以上／HD専用／MS-DOS3.30/A/B/C/D、5.00/A以上／要アナログディスプレイ（ハイレゾモード、液晶ディスプレイ不可）

プロ野球を緻密にシミュレート

プロ野球を緻密なデータによって忠実にシミュレートする『SUPER野球道』の最新版。今年の開幕時の選手データがすべて収録されている。プレーヤーは好きな球団の監督として、試合で采配を振るうのはもちろん、ドラフトやトレード、練習管理など、長期的な視野に立ったチーム運営をする。プロ野球をこよなく愛する人にお薦めの1本。


優勝めざしてペナントレースを戦う

VB　Jコード 026204
95年8月11日　5480円
コトブキシステム

バーチャルプロ野球'95

ゲームの目的■日本シリーズ優勝を目指してシーズンゲームを戦う／8M／パスワード／カートリッジ

立体のスタジアム立体ベースボール

発売後間もないバーチャルボーイだが、さっそく野球ゲームがラインナップに加わる。ライセンス契約による実名使用、実際のプロ野球をもとにしたデータなどが充実している。

プレー画面には、大小2つの画面モードがあり、試合の状況にあわせて切り替わるが、どちらも立体感をうまく表現している。ピッチャー対バッターの小画面では、立体的で緻密なかけひきを楽しむことができるし、ボールが飛んだときなどの大画面では、立体的にフライの位置などをとらえてキャッチしたりする気持ち良さが味わえる。ホームランを打ったときなど、派手な演出が楽しめるが、もちろんこれも立体だ。

五劫（ごこう）のすり切れ

最近、セガサターンやプレイステーションが100万台突破などと言っていますが、一番最初に32ビットの次世代機として登場した3DOを忘れてやいませんかい。セガやソニーなんかよりおもしろいですぜ。しかも、もうすぐ64ビットになるじゃないか。オレは、これからも3DOひとすじだぜ。（オペロン大王）

VIRTUAL BOY™
バーチャルボーイ™は任天堂の商標です。

T&E ヴァーチャルゴルフ™



T&E SOFTのゴルフゲームが
よりリアルになった。
バーチャルボーイの立体機能により、
奥行きが完全立体で
見えるようになりました。
まるで本物のゴルフ場で
プレイしているような臨場感。
コースも専用の
オリジナルコースを作成。
新たな興奮を呼び起こす18ホール。
さあ、ヴァーチャルゴルフの
スタートです。

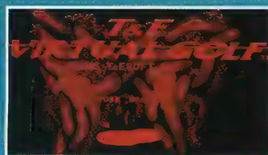




ヴァーチャルゴルフは、ちょっとスゴイ。この奥行き感がたまらない。



立体3D映像生成、"V・POLYSYS" 誕生。
驚異の立体ゴルフ場を
仮想空間に実現。



コースはすべて新設計の、
パピヨン・カントリー・クラブ
バーチャルボーイ専用コース。

ステレオグラムにトライして見よう！

バーチャルボーイ専用オリジナルコース
PAPILLON COUNTRY CLUB
パピヨン・カントリー・クラブ



好評発売中
¥6,500（税別）
16メガROM

君はもう、
超仮想空間3Dシューティングを
体験したか。

レッドアラーム™
VIRTUAL 3D SHOOTING GAME



¥4,900（税別）

T&E SOFT
POLYSYS Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。
株式会社ティーアンドイーソフト
本社／〒465 名古屋市名東区照が丘10番地　TEL (052) 773-7757



TM

プレイステーション初！

ポリゴンテニス、新発売！

お待たせしました。プレイステーション初のフルポリゴンテニス、“グランドストローク”いよいよ発売です。テニスの迫力と楽しさを120%再現。あなたは世界のコートでテニスの鬼となる!!

ADVANCED TENNIS GAME
グランド ストローク

GRAND STROKE

フルポリゴンの迫力！

1ST SERVICE

1ST SERVICE

プレイステーション初！

●プレイヤーをポリゴンで描き、細やかな動きを再現。●勝敗の決まった瞬間を、様々な角度から再現するリプレイ機能。場面を上下、または左右分割し、両プレイヤーともに後方からの視点でプレイできます。2Pプレイの場合、今までありがちなレシーバー側の操作が難しくなるといった問題を解決。●バックアップカートリッジに対戦成績を記録できます。

SPS 株式会社 エス·ピー·エス
〒960 福島県福島市太平寺字過吹24-1
TEL(0245)45-5777

ADVANCED TENNIS GAME
グランド ストローク
SLPS 00088
5,800円（税抜）

SS Jコード 010090

95年7月7日
4800円
ゼネラル・エンタテインメント

ゲームの目的■『天才バカボン』を題材にした、いわゆる「落ちもの」パズルゲーム／CD-ROM／1～2人用

平成天才バカボン　すすめ！バカボンズ

バカボン！ハジメ！　パズルをやるのだ

■面白くて笑える前衛

『天才バカボン』はあまりに有名だが、意外とその真実を知らない人が多い。原作では回を重ねるごとにギャグがエスカレートしてゆき、突然作文が挿入されたり、赤塚不二夫の日記が掲載されたりした。または原稿料によって絵の描き込みを使い分ける実験や、左足で書いたバカボン、あるいは劇画バカボンなんてのも飛び出した。マンガ本編だけでは飽きたらず、作者の名前が「山田一郎」に変わってしまった回もあった。そんな「面白い前衛」のバカボン世界の魅力を余すところなくゲームに盛り込んだのが、この『すすめ！バカボンズ』だ。ゲーム自体は、『テトリス』や『ぷよぷよ』に代表される一連の「落ちもの」パズルゲームと比べてしまうと、並の出来映えだ。しかし、キャラクターゲームとして見ると魅力度がグンと増してくる。そんなゲームだ。

■挟んで消す。単純ルール

パズルのルールはシンプルだ。上から降ってくるブロックを色を揃えて2つ以上並べる。さらにその両端を同じ色のブロックで挟み込む。これでブロックは消える。タテ・ヨコに加えてナナメが有効範囲なので、偶然に連鎖が起こりやすい。

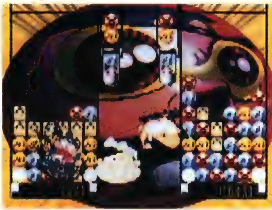
緻密に連鎖を組むのが楽しいタイプか、とにかく豪快に消しの快感を味わいたいタイプか、腕前と好みで評価は分かれるだろう。

■爆笑必至のビジュアル

パズルとパズルの間に挿入されるビジュアルが笑える。レレレのおじさんやピストルのおまわりさんといった有名どころや、三木マスオや竜の進といった、原作で一度しか顔を見せなかったキャラクターまでもが登場し、その様子はさながら「バカボンマニアックス」。

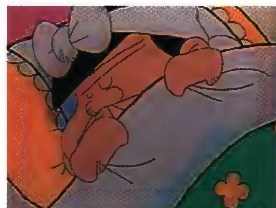
スリラー映画風、MTV風、コント風と趣向を凝らした舞台と演出で、それぞれが怪演を見せる。原作のアナーキーな面白さがそのまま凝縮されている。

今だ『天才バカボン』を愛してやまない人には、必見の内容だ。

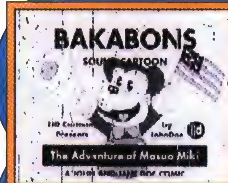

コンピュータがなかなか手強い



これがなくっちゃ。2P対戦

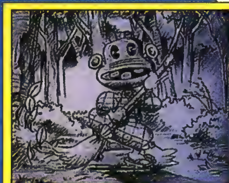

ビジュアルシーン。寝ぼけたパパ

シュールで破壊的なビジュアルシーン



かわいいネズミのアニメショウ
古くさいキズの目立つフィルムに、飛び出してきたのはネズミのマスオ。元気良くスタンダップコメディ。どこかでみたことあるような。そんな気がしません？


ハードボイルドだど。影男登場
場末のバーで、くつろぐハードボイルドタッチの男。美女に口ひげのマスター。だが、もの凄く絵がへたくそだ。小学生レベル？　いやこれなら、幼稚園かも。


レレレのおじさんに忍び寄る影
主演・レレレのおじさん。ヒッチコックの映画を思わせる白黒画面。のんきに掃き掃除をしているおじさんの背後に、音もなく近づく怪しい男。あやうし！

SFC Jコード 022641

95年10月下旬
9800円(予)
ユタカ

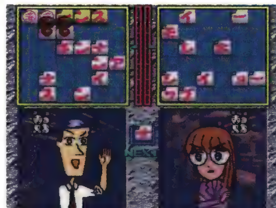
ゲームの目的■クロスワードにビリヤードの要素をミックスした対戦タイプのパズルゲーム／10M／カートリッジ

ロゴスパニック（ごあいさつ）

あいさつで勝負の文字並べパズル

ロゴスとは、理論や言語能力を示す言葉。つまりこのソフトは、言語がパニックしちゃうような「ごあいさつ」が飛び交うゲームというわけだ。

ゲームの基本は、クロスワード型のゲーム。文字を並べて言葉を作っていく。この言葉が、パニックしたごあいさつの言葉なのだ。戦略的に考え、効果的な並べ方をするのがポイント。


キャラクターはしりあがり寿デザイン

SFC Jコード 024384

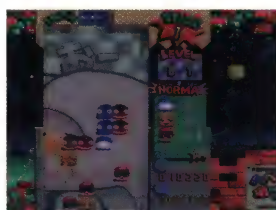
95年7月28日
8900円
サンソフト

ゲームの目的■画面上から落ちてくるパーツを組み合わせて消すパズルゲーム／4M／カートリッジ

ポポイッとへべれけ

「へべれけ」のパズル第2弾

スタート時からある色つきのパーツを、画面上から落ちてくる同色のものと組み合わせて消すのが目的。画面上までパーツが積み上がると、ゲームオーバー。サン電子の人気キャラクター、「へべれけ」たちがパーツになって登場。ステージ間のビジュアルシーンにも顔を出し、愛敬を振りまいている。ふたり同時プレー可能。


消すと、泡のように弾けて消える

SFC Jコード 004766

95年7月21日
8800円
小学館プロダクション

ゲームの目的■ジャンケンを題材にした落下型パズルゲーム／8M／1～2人用

らんま1／2・奥義邪暗拳

ジャンケンの極意…泣くまで攻めろ！

■人気キャラたちの熱戦

コミック、アニメなどで息の長い人気を保ち続けている『らんま1／2』。今まで格闘で火花を散らしてきたキャラクターたちが、今回はパズルで勝負だ。

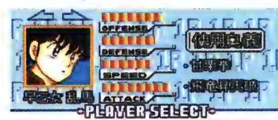
ルールは簡単で、ジャンケンを知っているなら問題はない。上から3個1組で落ちてくる「グー・チョキ・パー」のブロックを積み重ねつつ消していく。消したブロックの数に応じて相手側に「邪玉」を送りこむ、という攻防一体の戦法で相手を追い詰めるのだ。

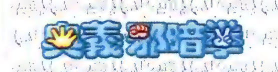
一度に消した数が多いとキャラクター別に様々な「奥義」を繰り出し、相手を窮地に追い込むことができる。この技のアニメーションは、ファンならずとも爽快感を覚えるところだ。

■勝利のコツは波状攻撃

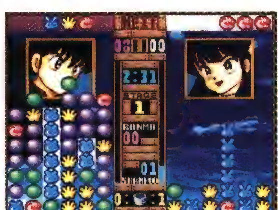
ゲームのルールは易しいが、実際勝つのはなかなか難しい。それは相手に送り込む「邪玉」の性質に原因があるからだ。この手のゲームだと、邪魔キャラクターはそれだけで消えることはほぼないが、「邪玉」はラインが揃っても消えてしまう。おまけに緊急回避と攻撃の役目を同時に果たす「バケツ」はいつでも使えるので、奥義が決まっても決して安心できないのだ。

どうしても勝ちたいなら単純に大連鎖を組むより、何度も連発で攻撃する方が効果的だと覚えておこう。





キャラ能力の違いが対戦を楽しくする


バケツをどう使うかが勝負の分かれ目

パズル
SFC
SS

マークの見かた
長く遊べる / 短期間でも熱中できる / 長く遊べて熱中度マル / プレイ時間長い / プレイ時間短い / ライトユーザー向き / ヘビーユーザー向き
難易度高め / 難易度低め / とっつきやすい / 知的におトク / アバンギャルドな世界観 / 斬新なシステム、ルール / マニア向け / パッと見てあなどるな

VB
Jコード 022349
95年7月21日
4900円
ハドソン

ゲームの目的■ブロックを積み、爆弾で誘爆を起こし敵を邪魔するパズル／4M／カートリッジ

とびだせ！ぱにボン

せっせとボンバーマンを積む爆発パズル

■爆弾男、飛び出す

ボンバーマンをメインキャラクターと「ブロック」の役に起用した「ぱにっくボンバー」。いくつかの家庭用ゲームマシンですでにリリースされているが、発売から1ヶ月たったバーチャルボーイ用のバージョンがこれだ。

とうぜんバーチャルボーイなのだし、『とびだせ』とタイトルにもあるのだから、立体感を巧みに利用したゲーム展開が気になるところだ。このゲームでは、演出面において立体性をフル活用している。

細かいところではパズル中のキャラクターのリアクションなどで、目立ったところでは連鎖を起こしたときにのみ起きるイベントなど、様々なところで色々なものが飛び出てくる。


ブロックの形状は５つから選べる

■爆弾を並べて待つ

いっぽう、パズルそのものは立体とは無関係だ。ルール自体はヒットしたスーパーファミコン版などとほとんど変わらない。

落下してくるブロックを積み重ねる。縦横斜めのいずれかで3つ以上が揃えばそのまま消える。この作業で爆弾がフィールド下段に生まれる。この爆弾をどんどん集める。

やがて上から火のついた爆弾が落ちてきて、積んであった爆弾に誘爆し、大爆発した結果、敵にダメージを与える。爆発のスケールが大きいほど敵に与えるダメージ、つまり、敵側に送り込むブロックの数が多くなる。ちょっとしたステップと戦略が必要だ。

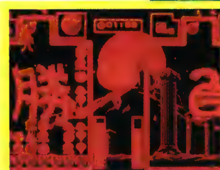
■どう飛び出すの？

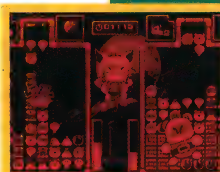
誌面では伝わりにくい立体感。どうなっているのか説明しておこう。

まず画面中央に位置する敵のキャラクターが手前に飛び出す。その両わきのパズルフィールドがやや奥に位置する。さらに奥に背景の絵が4重にも5重にも重なっていて、常にスクロールしている。火力アップや連鎖時などのメッセージは敵キャラと同じくらい、つまり画面の最も手前に表示される。


とにかくなるべく大きな爆発を狙う

こんなふうに飛び出すんです


メッセージなどの文字類
文字類はふにゃふにゃと動いたり、流れるように画面の最も手前に表示される。文字は大きめで見やすく、最も立体性をうまく利用した演出のひとつだ。


キャラクターなど
ボス戦闘時には、石ブロックが現われる。これを壊すとさまざまな効果を敵に与える。おじゃまキャラが出てきてブロックを見えなくさせたりすることもある。


爆発なんかももちろんね
大きかろうが小さかろうが爆発だって飛び出す。特に、デカい爆弾を落としたときの大爆発は、派手に飛び出る。普通の爆発はそこそこに飛び出る。

SFC
Jコード 009300
95年8月11日
9980円
バンプレスト

すーぱーぐっすんおよよ

ゲームの目的■トレジャーハンターのぐっすんとおよよを、水没するダンジョンから救い出す、パズルゲーム／12M／バッテリーバックアップ

落ちるブロックは、出口へ導く蜘蛛の糸

■神としての人命救助

この『すーぱーぐっすんおよよ』は、『テトリス』と『レミングス』を足して2で割ったようなゲームだ。トレジャーハンターのぐっすんとおよよを、水没寸前のダンジョンから救出するのが目的だ。プレーヤーは神様となり、天井から降ってくるブロックで階段を一段づつ作り、画面の下から迫ってくる水や、敵などの障害を避け、キャラクターを出口まで導く。ブロックを天井まで積み上げたり、敵に触れたりすると、キャラクターは天使の輪を着け、昇天してしまう。その様子は、まるで人命救助を行っているかのようだ。


事が有利に進むアイテムが落ちている

■落ちモノでも快感が違う

落ちモノと呼ばれるパズルゲームは、天井からブロックなどが落ちてきて、色や数など必要な条件が揃うと、一気に消せる快感がある。この『すーぱーぐっすんおよよ』では、消し去る時の達成感や、連鎖を組み上げる楽しさなど、落ちモノの肝である爽快感というものが、全く見られない。このゲームは、同じ落ちモノでも、ひと味違った感覚を目指しているのだ。

画面を勝手気ままに動くキャラクターは、思った通りに動いてはくれないので、もどかしい思いにさせられる。だからこそ、出口まで無事に導いた時の達成感は、また格別なのだ。


対戦プレーやオリジナル面制作も可能

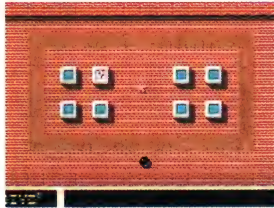
MAC DOS/V
Jコード 028215（MAC） 028223（DOS/V）
95年8月11日
6800円
エーエムティ サヴァン

ゲームの目的■ボールを操作してクリアしていくパズルゲーム／3.5inch

OXYD

頭を使ってめざせ100面クリア！

酸素供給システムOXYDがすべて閉じられてしまい、世界が酸素欠乏の危機にさらされた！ その危機を脱するために、パートナーであるクリスタルボールをマウスで操作して、OXYDを開いていくのが目的である。もちろん途中には山のようなトラップがあるし、ボール自体が転がりやすい。単純なようで奥が深いゲームなのだ。


一見単純。でも難易度は上級クラス

PS
Jコード 020184
95年7月7日
3980円
スカイ・シンク

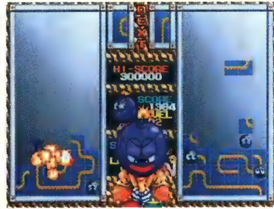
ゲームの目的■導火線に繋げた爆弾を爆発させる落下型パズル／CD-ROM

くるりんPA！

簡単なルールの落下型パズル新入生

落ちてきた導火線を縦横無尽に繋ぎ、その先に爆弾をセットして爆発させる。こんな感じでゲームが進む、落下型パズル。ルールがとてもシンプルなので、落下型パズル経験者ならば誰でもすぐにプレーできるほど簡単だ。

選べるキャラクターは8人。彼らが使う、爆弾を強くするといった特殊攻撃を駆使して、相手を倒す。


特殊攻撃の時限爆弾で周りを吹き飛ばせ

五劫のすり切れ

「真・女神転生Ⅱ」をやる女の方へ！　ぜひ、主人公の男性に好きな人の名前を、そして最初にインプットする女性に自分の名前をつけてやってみて下さい。好きな人が何度も自分を助けに来てくれるし、妖精さんには「○○さんを大切にしてね」なんて言ってもらえるし、気分いいですよ。エンディングで、ちょっと…と思うかもしれないけど。間違っても２人目の女に自分の名前つけない事です。（ちょろり）

WINDOWS Jコード 028380

95年7月21日
6800円
富士通パソコンシステムズ

両替パズルゲーム　もうぢゃ

ゲームの目的■画面上から落ちてくる硬貨を積み上げらないように両替していくパズル／3.5inch6枚／256色／CPU486・33MHz以上／メモリ8M以上／空HD12M以上／WIN3.1日本語版／Sound Blaster Proまたは100％互換音源対応

1円玉にだって夢も希望もある!?

■小市民的な喜びを実感

小銭が貯まったら、そのまま持っていてもしょうがないので、銀行に行って両替するケースも多いはず。しかし、小銭とバカにしていたものが、両替してみると意外な大金に化けて嬉しかったりする。このゲームでは、そんなささやかな幸せが体験できるだ。

ゲームの内容は、画面の上から落ちてくる硬貨を両替して消す、対戦型のパズル。相手のフィールドを硬貨で埋め尽くせば勝ちとなる。ルールは、1円玉を5枚集めて5円玉に、5円玉を2枚集めて10円玉に……といったふうに、同じ種類の硬貨を両替できる枚数より多くくっつけ、価値を高くしていく。最終的に500円玉を両替すると、画面から消える。なんとも贅沢なルールだ。

■いくぜ！　大連鎖

ところでプレーヤーと相手には、持ち金が設定されている。ひとつの両替が連鎖を引き起こすと、フィールドにマイナスコインが落ちてくるが、これを消すとその分だけ持ち金から引かれてしまう。しかし、相手が大きな連鎖を仕掛けてきた場合、運が良ければマイナスコインがきっかけとなり、カウンターアタックとなる大連鎖が発生することがある。持ち金を気にしつつ、耐え切ってお返しできた時が、最高の快感に。

懐の中の小銭が落ちてるワケじゃない

ピンチがチャンスになるかも

VB Jコード 019747

95年8月25日
4980円
ビーピーエス

V─テトリス

ゲームの目的■画面上から落ちてくるブロックを組み合わせて消すパズルゲーム／4M／カートリッジ

覗くテトリスは長時間のプレーがOK

■基本的なルールは同じ

画面の上から落ちてくる様々な形のブロックを、重ねて消すだけの単純なルールで、大ヒット作となった『テトリス』。この『V─テトリス』は、そのバーチャルボーイ版だ。とは言ってもバーチャルボーイが得意とする、3D空間の表現能力を活かして、画面奥にブロックを積んでいく……ものではない。ルールは従来のものと基本的に同じなので、一度プレーしたことのある人なら、すんなりととけ込むことができる。

■より遊びやすく

しかしゲームモードによっては、ルールに若干の変更が施されている。ゲームモードCでは、バーチャルボーイの特性を活かし、横360度のフィールドにブロックが置けるのだ。つまり、上から見ると円柱のようなフィールドになっていて、ゲーム画面になっているのは、その中の一部分だけということ。これによって、積み上がりそうになっても、左右にずらして新しい場所に置くことが可能なので、従来のテトリスよりも長い時間遊んでいられるわけだ。

バーチャルボーイの機能を十二分に活用しているわけではない。しかし、機能をエッセンスとして加味することによって、これまでの『テトリス』をより遊びやすいものにしたのだ。

奥には別のフィールドが見える

覗いてプレーするとまた一味違うかも

MAC Jコード 028363

95年8月19日
6800円
ウェッブシステム

オラクルの宝石
Jewels of The Oracle

ゲームの目的■伝説の都市に入るため、門に仕掛けられたパズルを解く／CD-ROM

信じられるものは自分の頭脳だけ

古代に栄えた伝説の都市「Nisus」に入るため、城門に仕掛けられたパズルを解くのが目的。神秘的なイメージのする6つの部屋には、それぞれ4つずつ計24種類のパズルが用意されている。制限時間がないため、じっくりと取り組むことが可能だ。また、パズルだけを楽しむモードもあるため、あらかじめ練習しておくこともできる。

おごそかな雰囲気がある

PS Jコード 005479

95年7月7日
5800円
アジェンダ

動画でパズルだ！プップクプー

ゲームの目的■360度に動画が動き回るジグソーパズル／CD-ROM／専用マウス対応／1〜2人用

次世代パワー炸裂のジグソーパズル

■動画がスゴイ

絵柄が動くパズルゲーム。このソフトのスゴイところは、次世代機のパワーを借りて手軽に派手な動画を扱っていることだ。

いままでにあったこのタイプのものは、あまり派手には動かなかった。だが、これは比べ物にならないくらい、実写取り込みの映像やコンピュータグラフィックがぐりぐり動き回るのだ。まさに、次世代機だからできたソフトだろう。

■動画がたくさん

選べる動画の数は50以上もあり、プレーヤーを飽きさせない。さらに、ピースの分割数も3×3から8×8まで自由に選べ、初心者から上級者までだれでもプレーできる。

■モードも盛りだくさん

選べるモードの充実ぶりも見事だ。クリアするごとにピースの分割数がアップしていくノーマルモード。ピースの形を六角形にするHEXモード。ルービックキューブのように、縦横の列単位で絵柄を動かすズルモード。ほかにも、腰を落ち着かせてプレーするじっくりモードや、2人プレーのVSバトル、VSマッチがあり、気分に合わせてプレーできるのだ。

また、ちょっとしたお絵描き＆作曲ツールが付いていて、そこで自分だけのオリジナルパズルを作ることもできる。

動画の動きは、百聞は一見に如かずだ

動く8×8ピースで人間の限界に挑戦だ

WINDOWS Jコード 022446

95年7月22日
2480円
伊藤忠商事

倉庫番 for Windows

ゲームの目的■倉庫内に置かれた荷物を片づけるパズルゲーム／FD／WIN3.1以上

一見単純そうでも底なしのおもしろさ

10年以上愛され続けているパズルゲームの傑作『倉庫番』のウィンドウズ版。迷路状の倉庫の中に散らかった荷物を、指定された場所に片づけるだけのシンプルなパズル。ただし荷物は「押す」だけしかできないので、うっかり壁にくっつけたり、狭い通路に押し込んだりすると、片づけられなくなってしまう。手軽だけど、中毒性が高い作品。

コーヒーブレイクのおともに最適

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

パズル　PS　VB　MAC　WINDOWS

SFC　Jコード 004022

95年7月21日
14800円
魔法株式会社

ゲームの目的■中盤からの攻防をメインとした中級者向き対局将棋／8M／バッテリーバックアップ／専用マウス対応

将棋最強

実戦の修羅場をくぐってこそ強くなれる

■この悦びをあなたにも

将棋を指していて、相手を完膚無きまでに叩きのめすのは快感だ。でも、どっちに勝ちが転んでもおかしくない接戦を制したときの、あの充実感には及ばない。真に至福の瞬間だ。

ところで、接近戦に持ち込むのさえおぼつかない弱者は？　その醍醐味を知らずに一生を終えるのは、あまりに残酷な話だ。

そんな心配を吹き飛ばすのが、このソフト。これさえあれば、どんな実力の持ち主でも、必ず接近戦を体験することができる。それがタイトルにもある「将棋最強」モードなのだ。

このモードは、全100の指し掛けの盤面が、8つの級に割り振られている。プレーヤーはまず初級から始め、規定の数を勝つことで昇級し、次の相手に挑戦していくのだ。

どの盤面も、一歩も退けない難しい局面。形勢の優劣をある程度理解していないと、なかなか勝てないように仕組まれている。不用意な初手の一手が命取り。その意味で、将棋の指導書によくある「次の一手」に詰将棋をプラスしたバージョンのような感覚もある。

ともあれ、接近戦を堪能しつつ、それが棋力のアップにもつながるはずだ。

■定番モードもチェック

もちろん、平手で指したいプレーヤーのために、「初心　上級　名人モード」がある。ただ、初心は平均一手10秒の早指し戦で、じっくり楽しみたい人には向かないだろう。

ユニークなのが「詰将棋自動解答モード」。これはプレーヤーの入力した問題をコンピューターに解かせるモードだ。これで懸賞問題の解答をさせるという使い方もできそうだ。

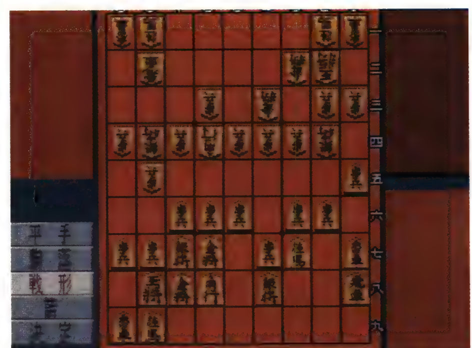
ただ、これもコンピューターの頭脳におのずと限界があるので、解けなかったら問題が悪いということで、笑って許してあげよう。

もっと楽しくなる　将棋最強モード

「将棋最強モード」で重要なのは、形勢の判断力。でも、なかなか素人には大局的な判断など難しい。では、プロはどう判断しているのだろう？　参考までに谷川浩司九段の考え方を紹介しよう。まず、駒の価値を含めた損得。自分が1枚損ということは、相手はその分得しているのだから、2枚の損だ。つぎは駒の働き。攻め駒、守り駒の効率のことで、たとえば王の守りが堅ければ、よく働いていることになる。これに手番がからんで、盤面の形勢を構成しているのだ。中盤以降がメインのこのゲームでは、手番が鍵を握りそうだ。



日本太古の鬼神たちが対局の相手


自分の好みの戦法を選んで対局することもできる


コンピューターをいじめられる詰将棋


「将棋最強モード」では仕掛けるタイミングの駆け引きも醍醐味

3DO　Jコード 001074

95年7月14日
4800円
ワープ

ゲームの目的■女の子を襲う変態おやじたちと麻雀で勝負する／CD-ROM

おやじハンター麻雀

おやじを倒して女の子のお礼にドキドキ

■女の敵を懲らしめる

主人公の「おやじハンター」は、世間にはびこるセクハラおやじに鉄槌を下す正義の味方。

とある街角で露出狂のおやじが出現。襲われてるのは可愛い女子高生だ。

「おやじハンター参上！」どこからともなくさっそうと現われたヒーローが麻雀でおやじと対決。勝てばパンチ、キック、ヨーヨーなどを使っておやじをこてんぱんに痛めつける。負けたらタンつば攻撃など、変態おやじのいやらしい攻撃を受ける。

おやじを倒したあかつきには、女の子たちから助けてもらったお礼が貰える。

脱衣麻雀のように女の子と対決するのではなく、女の子を助けてお礼を貰う。この健全さ（？）が新鮮。

女の子をいじめるのも好きだけど、女の子に好かれるのも悪くないと思わせるところがこのゲームの魅力だ。



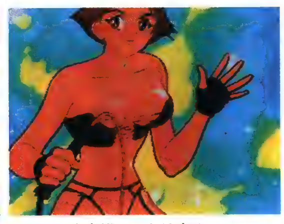
負けるとおやじの陰険な攻撃にあう

■極まったこだわりの演出

4000枚以上ものアニメは「マクロス」の板野一郎が、主題歌はアイドルの宍戸留美が担当している。

たかが麻雀ゲームにこれだけ凝った演出をしているのも他の麻雀ゲームと一線を画している。

斬新な設定の上で表現される贅沢な演出は、麻雀ゲームの新たな可能性を見せてくれた作品といえる。


女の子にも変態がいたりする

ボクのワタシの思い入れゲーム

'87年10月23日発売■タイトー■FC　【ミネルバトンサーガ】
©TAITO CORP,1987

バックアップカートリッジに感動

北海道　竹内信孝（23歳）

まだ持っている人って少ないんじゃないかな、と自慢できるソフトです。たしかこれがバッテリーバックアップ式ゲームの元祖でしたよね？ドラクエとかで長いパスワードを入力するのが当然だったのでこのソフトの登場にはカルチャーショックを受けました。学校から帰ってくる僕を、冒険の異世界が待ってくれているっていう感動があります。シナリオも自由度が高くて、冒険の途中で友人ができてゆくような感覚は、今のゲームにない雰囲気です。エンディングは感動しました。

→傭兵システムもなかなか捨てがたい味

SFC　Jコード 024376

95年8月11日
12800円
サンソフト

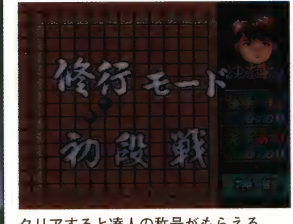
ゲームの目的■将棋、麻雀など4つの志向型ゲームが詰まっている／16M／カートリッジ／専用マウス対応

ゲームの達人

4つの娯楽が詰まったお買得ソフト

将棋、麻雀、連珠（五目並べ）、プレイス（オセロ）が1本に詰まった、お買得なソフト。すべてがそこそこの強さを持っており、至高を求める人以外ならば誰にでもオススメできる。

プレーできるモードは3つ。初段から達人までの5人と戦う修行モード。世界各地の21人と戦うワールドモード。そして、2P対戦が可能なフリーモードだ。



クリアすると達人の称号がもらえる

ゲーム機を買えばもうゲーセンには行かなくなるだろうと思っていたのに、どうしてもゲーセンのゲームがやりたくなってしまう。ゲーセンのゲームを遥かに凌ぐ、すごいゲームを作ってもらいたいと思う今日この頃。（ドラグーン）

五劫のすり切れ

PC-9801 PC-9821　Jコード 025046

95年9月予定
9800円
日本ソフテック

ゲームの目的■横スクロールのアクションで戦うロールプレイングゲーム／3.5inch1枚／VX以降

うさぎなパニック2 ～ペンペン島の秘宝～

おてんばうさぎのラミィーが大暴れ

パソコンにはめずらしい、本格的な横スクロールアクション。ボタンと方向キーの組み合わせで、突き、キック、爆弾攻撃など、さまざまな技を使い分けられる。登場する敵キャラは、ペンギンやタコなどの動物をモチーフにした、憎めない連中ばかり。キャラクターの成長要素やストーリー要素など、ロールプレイングゲームとしても楽しい。


ゲーム難度は見た目ほど易しくないぞ

SS　Jコード 023485

95年8月25日予定
6800円
ソフトバンク・サムシンググッド

ゲームの目的■人間同士で対局できる他、AI（人工知能）を相手にする勝ち抜き戦で勝利を治める

AI将棋

庭にはししおどし 向かうは人工知能

今までの将棋ゲームでは、コンピューターが強くなると思考時間が長くなり、イライラさせられた。この『AI将棋』は、思考時間が短く、待つイライラが少ない。そのうえ、人工知能だけに柔軟的な考えができ、より人間らしい指し方が期待できるのだ。パソコンからの移植で、落ちつきを大切にした雰囲気は、大人も満足できる。


これは、AIからの挑戦状か

SFC　Jコード 004375

95年7月14日
9800円
プランニングオフィス

ゲームの目的■4人まで同時プレー可能な将棋／発売元■POW／4M／カートリッジ

4人将棋

混戦必至！ 守るよりも攻めまくれ

■にぎやかに駒を打つ

従来の将棋のルールをマイナーチェンジして、4人でも遊べるようにしたのがこの『4人将棋』だ。

考案したのは島根県平田市の市長を務める太田満保氏。プロ棋士にも指してもらい、改良に改良を重ねたルールは奥が深い。

従来の将棋にはなかったにぎやかさを持っている。気の合う友達同士でワイワイ楽しめるのが魅力だ。

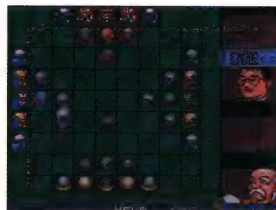
■展開はスピーディー

4人で打てるということは、3人の敵を相手にするわけで、守りはおろそかになりがち。その分戦局の変化が激しく、攻める楽しみを味わえる。

また、使用する駒の数も1人につき王1、飛車1、金2、銀2、歩3と少ない。敵陣地と自陣の距離も近く、スピーディーな展開が気持ちいい。将棋って暗くて難しくて時間くって全然おもしろくない、こんな人に1度はプレーしてもらいたいソフトだ。

ただ、将棋好きの人は、賛否両論あるだろう。1人でもくもくと楽しむにしてはあっさりしすぎているからだ。

友達がたくさんいて、新しいもの好きの将棋ファンにはお薦めできる。また、プロ級の腕前を持っている人でも、4人で打つ将棋はまた違った攻防があって新鮮かも。


変わり駒を使えば派手な雰囲気に


ダブルス戦は味方同士の息が大切

ゲーム本読書ざんまい

魔法騎士レイアース

■CLAMP作■講談社■680円（本体660円）

一部の先鋭的なファンに大人気のCLAMPが描く異世界ファンタジー。

突然に異世界へと召還された三人の少女が、世界を救うため伝説の「魔法騎士」となるべく「心」を成長させていく、というのが基本的なストーリー。第一部はあっと驚く結末で幕を引き、現在は第二部が進行中である。

この作品は、低年齢向け少女雑誌、月刊なかよしで連載中なのだが、一見少女マンガには不向きなテーマを扱っているように見える。随所に盛り込まれたファンタジーRPG的素材が、男の子向きの印象をあたえているのだ。早くからアニメ化、ゲーム化など、多様なメディア展開を前提にしたことも関係しているかもしれない。

しかし作者は、テーマに「心」の成長を据えることで、既製の作品にはない方向性を示している。殺戮による勝利をよしとする、「RPG的」「男の子的」イメージを超越したのだ。この作品はなかよし読者のための冒険譚と、新しいRPGの可能性を、同時に実現させたのかもしれない。



SS　Jコード 023531

95年8月4日
6800円
マイクロネット

ゲームの目的■ポリゴンでできた人物と対戦する麻雀ゲーム／CD-ROM／18才以上推奨／1人用

麻雀海岸物語 ～麻雀狂時代セクシーアイドル編～

ナウなヤングがビーチで麻雀

ポリゴンで描かれたアイドルグループ、EN－DOLLと卓を囲む、麻雀ソフト。画面のものすべてがポリゴンでできているため、パイを掴んでから切るまでの仕草が表現されている。ただし設定にもよるが、再び自分がツモるまで間があり、約15秒かかる。

彼女たちは独自の思考を持ち、プレーヤーの腕によって打ち方を変えてくる。



かわいいカオして極悪非道!?

PS　Jコード 004081

95年7月7日
6800円
アスキー

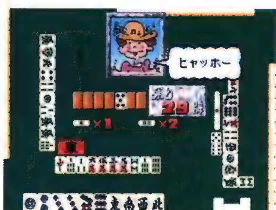
ゲームの目的■現代と戦国時代でプレーする麻雀ソフト／CD-ROM

麻雀巌流島

現在と過去で行われるカルトな麻雀

過去と現在の2つの時代で打つ麻雀ソフト。宮本武蔵や柳生十兵衛など12の剣豪と対局する「剣豪麻雀」と、もう1つ、水森亜土や阿佐田哲也など5人の著名人を含む12人と卓を囲む「現代麻雀」が選べる。

2つのモードは共にカルトな雰囲気に満ちている。仁侠の世界を感じさせるBGMや巻き物が回る点数表示など、変な魅力がある。



個性爆発といった感じのコメント

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見てあなどるな

3DO　Jコード 006106

95年8月11日
12800円
エマテック

ゲームの目的■3000もの詰碁問題を解きながら、腕を磨く囲碁ゲーム／CD-ROM／1人用

囲碁タイムトライアル・死活大百科

ボリューム勝負の詰め碁問題集

初心者向けの問題からマニアックな珍瓏まで、徹底的に詰め碁を追求したソフト。このソフト1本に、3000問にものぼる詰め碁問題が収録されている。

遊び方も、ランダムに出題される問題を次々解いていくトライアルから、キチッと詰まるまで全手解答する学習モードまで、いろいろ用意されている。ボリュームで勝負の一本だ。

ちゃんと秒読みもしてくれる

PC-ENGINE　Jコード 008460

95年8月11日
8800円
ナグザット

ゲームの目的■伝説の剣マージャンソードを探す正統派脱衣麻雀／CD-ROM／アーケードカード対応

マージャンソード

暑い夏は脱衣麻雀に限ります!?

伝説の剣をめぐる争奪戦がメインのストーリーモードと、ストーリーモードで勝った相手と再び麻雀が打てるバトルモードの、2種類が用意された脱衣麻雀。ストーリーモードで2人に勝つと、マップ画面にミニゲームが出現。さらに2人に勝てばもう1つ追加だ。このミニゲーム、勝てば賞金が手に入るため、結構盛り上がること請け合い。

麻雀はオーソドックスな2人打ち

3DO　Jコード 022829

95年8月予定
価格未定
ジー・エー・エム

ゲームの目的■定石とその変化を棋譜によって解説する囲碁学習ソフト／CD-ROM

即戦力の定石

定石にかけては追随を許しません

大切なのはわかっていても、覚えるのは面倒臭い。そんな囲碁の定石を、基本から応用まで網羅し、実戦で役立つように解説したのがこのソフト。たとえば基本定石100は、1つにつき8種類の変化が解説されている。ユーザーはその中から自由に選択して、解説棋譜を見ることができる。

伸び悩み気味の囲碁ファンの学習用にお薦め。

基本中の基本がとことん学べる

PC-9821　Jコード 022489

95年8月下旬
14800円
ジー・エー・エム

ゲームの目的■対局囲碁、棋譜入力、詰碁など／CD-ROM

NEW碁キチくん

自己能力をアップさせつつプレー

本格的に練られた対局囲碁の、シリーズ4作目だ。前作の『中級編』でも優れていたコンピューター思考をさらにグレードアップさせた。練り込まれたルーチンから、あたかも人間が目の前にいて、囲碁をさしあっているかのような雰囲気を作りだしている。

シリーズ作品を通じて、もともとこだわりのあった環境面がさらに充実した。詰碁、定石、手筋、対局再現など、とにかく遊び方の幅が広がった。プレーヤーの囲碁能力を鍛えるために非常に役立つ機能ばかりだ。さらに、コンピューターと、その時点での持ち手をそっくり入れ換えるといった、お遊び機能まで追加された。

たまに聴くならこんなCD

同級生　サウンドメモリアル

■NECアベニュー■2800円（税込み）

①オープニングタイトル　②③斉藤真子　④⑤田中美砂　⑥⑦芹沢よしこ　⑧⑨斉藤亜子　⑩⑪黒川さとみ　⑫⑬鈴木美穂　⑭⑮仁科くるみ　⑯⑰桜木舞　⑱エンディングタイトル

ナンパシミュレーションの金字塔・『同級生』。しかしこの作品、単なるHゲームというひとことで語ってしまうには、あまりに完成度が高い。登場する女の子たちとおりなされる恋愛ドラマは実によく練り込まれており、そこらの“18禁”ゲームとは確実に一線をかくしている。大ヒットした要因も、そのあたりにあるのだろう。PCエンジンに移植が決定されており、その人気の勢いはとどまるところを知らない。今回紹介するこのCDは、『同級生』に登場する女の子たちのテーマ曲（全曲アレンジバージョン）とモノローグミニドラマを交互に収録したものだ。声優に命を吹き込まれた彼女らには、ゲームとはひと味ちがった臨場感が感じられ、実に興味深い。ただしもとがもとだけに……聞く時は、絶対にヘッドホンの着用をお勧めする（笑）。

たまに聴くならこんなCD

女神天国「ラジオ講座第1期・春季ゼミナール」

■キングレコード■1980円■（1巻）95年4月5日（2巻）95年7月5日（3巻）95年10月予定

PCエンジンで大人気を得た『女神天国』といえば、まちがいなくマルチメディアの代表作ともいえる作品だろう。今回発売されたCDは、ラジオで放送された『女神天国』のドラマを収録しており、1巻につき4話収録で、全3巻がリリースされる予定（現在、2巻までが発売）だ。

物語は、アストロ☆スターと呼ばれる宝珠を探す4人の女神たちと、それを奪おうとする4人の闇の女神たちの戦いを、面白おかしく描いたもので、雑誌記事、アニメ、ゲームともちがった『女神天国』を楽しむことができる。

もともと電撃PCエンジン誌の誌上ゲームとして始まった『女神天国』であるが、現在ではゲーム、コミック、アニメーション、ラジオドラマと、どんどんそのワールドを広げている。かわいらしい8人の女神たちの活躍を楽しみにしている人は多いことだろう。

ゲームも好評だったPCエンジンに続いて、PC－FXで新作の発売が決定されているというから、『女神天国』の世界はまだまだ広がりそうである。

夏休みまるまる入院します。禁ゲームです。「ときメモ」も「ザナドゥ2」も「プリメ2」もお預けだあ～。でも、人間こうして強くなっていくもんなんだよ、ウン。（さすらいのヘルニアン）

五劫（ごこう）のすり切れ

PC-9801　Jコード 021181
95年7月7日
11800円
ビクターエンタテインメント

ゲームの目的■練習を重ねて選手の能力を高め、最大のレースKEIRINグランプリで優勝を飾る／CPU386以上推奨／RAM1.6M以上

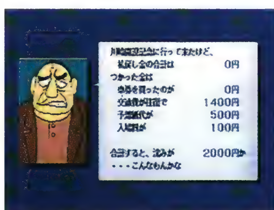
ギャンブルレーサー

勝てば官軍、負ければオケラ。ああ競輪人生

■プログレスがゲーム化

週刊モーニングで連載中のマンガをゲーム化。主人公・関優勝（まさかつ）は競輪選手。選手としてのピークはすぎたが、まだまだS級で活躍中。稼ぎもさぞかしと思いきや、この男ギャンブルに目がない。賞金を片手に競艇に出向き、今日も妻を怒らすこととなる。

現役の競輪選手が実名で登場し、彼らの私生活もバンバン誌面で明らかにされるため、作者は競輪関係者では？との噂がつねにつきまとっている。原作の持ち味をそのままに、シミュレーションゲームに仕上げたのはプログレス社。競走馬育成シミュレーション『クラシックロード』を制作したスタッフの手によるだけに、出来は期待していい。


競輪で全国を巡る。うらやましい？

■ああ競輪人生

このゲームには、選手モードと車券師モードのふたつの遊び方が用意されている。選手モードは選手の能力を高めて、「KEIRINグランプリ」で優勝することが目標だ。まず、井上茂徳、滝澤正光、坂本勉ほか実在の名うての選手か関優勝を選んで、週ごとにスケジュールを調節し、練習と試合をくり返す。

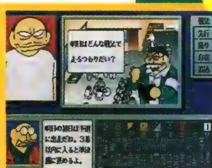
鍛錬するのは、脚力だけではない。競輪は個人戦ではなく、出身地や競輪学校の同期で組む集団同士の戦いだ。他の選手と息のあった連携プレーのために信頼度を大きくしなければならない。そのためには練習を休み、酒場で痛飲をする。

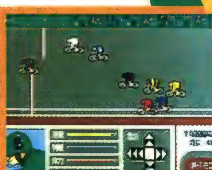
車券師モードでは、漫画の登場人物、東村山の吉田となり、全国の競輪場を渡り歩く。1万円からスタートし、資金をため込んで、全国50カ所あるすべての競輪場を回ることが目標だ。初めは資金が少ないため、遠くの競輪場へ行くことができない。交通費をケチるなんて、リアルなギャンブル人生に笑ってしまう。

レース展開は実戦さながら

はじめの5分で
ぜ～んぶ丸わかり


今日は街道をひた走る
体が資本の競輪選手。今週の予定は飲みでも食事でもなく、練習にした。街道をちょっくら遠出したら、持久力がついた。この調子をレースに持ち込みたい。


レース開始前夜
明日からのレース用に新聞記者から取材を受ける。口の悪さに閉口しながら、戦法と目標選手を伝える。これがそのままレースに反映されるので選択は慎重に。


さんざんたる結果を迎える
ラストのふんばりむなしく結果は悲惨なものになってしまった。これで決勝進出の夢はパ～。こんな戦況をニヤニヤ顔で伝える新聞記者が、ああ憎たらしい。

SFC　Jコード 022322
95年7月7日
9800円
バップ

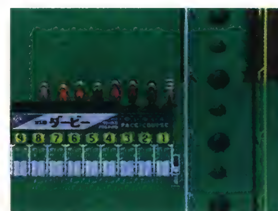
ゲームの目的■競馬・競艇・チンチロリン・ポーカー・丁半。五つのギャンブルが詰め込まれたソフト／カートリッジ

真・一攫千金

男のロマンの詰め合わせ

競馬に競艇、チンチロリンに丁半、ポーカー。と、この『真・一攫千金』はばくち満載のソフトだ。

1人プレーの時は並みいるライバルと勝負し、世界最強の「ラッキーマスター」を目指す、なんていうストーリーがある。けれど、やはり楽しいのは最大5人までのパーティープレーだ。……くれぐれもお金をかけたりしないように。


負けても負けても挑戦だ

SFC　Jコード 002399
95年7月7日
9800円
カロッツェリアジャパン

ゲームの目的■次期名古屋オリンピックの正式種目パチンコで、金メダルを取るべく修行する／8M／カートリッジ／パスワード

パチンコチャレンジャー

メイド・イン・ナゴヤのパチンコ

パチンコでオリンピックに出場するというブッ飛んだ設定のゲーム。修行を重ねて、金メダルを獲得するのが目的だ。パチンコを世界のスポーツに、という時点ですでにイッている。

最近の実機ブームとは趣を異にして、すべての台がオリジナル。……が、そのオリジナルも、実際のパチンコ店に並んでいる実機と似ているものが多い。


パチスロも2種類ほど用意してある

SFC　Jコード 022454
95年7月14日
7800円
日本物産

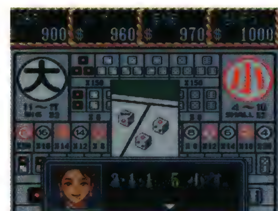
ゲームの目的■カジノの街を舞台に、ギャンブラーたちとの勝負に勝ち抜く／8M／カートリッジ

攻略カジノバー

カジノの街で7種類の賭け

架空の街、カジノストリートを舞台に、カジノゲームを楽しむことができるソフト。ポーカーから大富豪まで、硬軟とりまぜたゲームのラインナップがポイントだ。

ストーリーモードは、決められた回数の中で、勝利条件を満たさないと先に進めない形式。一回一回を落とせない、スリルある駆け引きが楽しめるわけだ。


お約束のパーティーモードもある

SFC　Jコード 022462
95年7月28日
6500円
日本物産

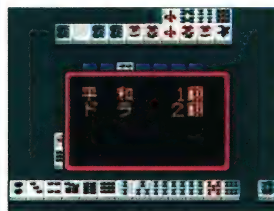
ゲームの目的■自分のウデによって選べるモードが変わる麻雀ソフト／4M／カートリッジ

麻雀繁盛記

ウデが上がれば世界が開ける

自分のウデが上がるにつれて、モードが増える麻雀ソフト。最初は初級、中級モードしか選べないが、中級をクリアすれば、上級およびアマチュア大会モードが選べるようになる。さらにこのふたつをクリアすれば、プロ大会モードが選べるようになる。

『雀豪』と『ロイヤルマージャン』、2本のアーケードソフトが遊べるモードも。


リーチかけときゃよかったなァ

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

SFC　Jコード 007218
95年7月7日
9500円
サミー

実戦パチスロ必勝法CLASSIC

ゲームの目的■かつて名を馳せた名機6種類を収録した、マニア向けのパチスロシミュレーター/8M/バッテリーバックアップ

昔の彼女に再会するような気分?

■マニア心高まる

ゲーム基盤のように、パチンコ台を収集している人が多いらしい。ゲームならば何度でも遊べるとして、パチンコを家でやってもお金儲けができないしなあ、と疑問を抱く人はパチンコ初心者。何時間も向かい合って座っているからか、愛着が芽生えて台そのものを所有したくなるものらしい。マニアの心理である。

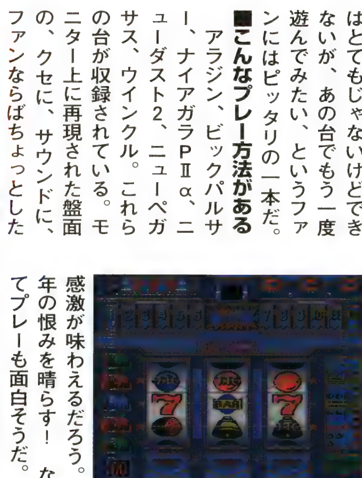
さて、この『実戦パチスロ必勝法~』は、かつて人気を博したパチスロの名機を6台収録している。所有はとてもじゃないけどできないが、あの台でもう一度遊んでみたい、というファンにはピッタリの一本だ。


やっぱりこれ、アラジン

■こんなプレー方法がある

アラジン、ビックパルサー、ナイアガラPⅡα、ニューダスト2、ニューペガサス、ウインクル。これらの台が収録されている。モニター上に再現された盤面の、クセに、サウンドに、ファンならばちょっとした感激が味わえるだろう。積年の恨みを晴らす! なんてプレーも面白そうだ。

BIG・REGボーナスの確率をいじれる高確率設定システムを操作すれば、連チャンに次ぐ連チャンで、コインが溢れ出してくる時のえも言われぬ快感を再現できる。今ではあまり見られなくなった往年の名機の、名機ぶりを楽しむのもよさそう。


いつかは稼がせてもらいました!

SFC　Jコード 010227
95年7月14日
9800円
アイマックス

スーパー競輪

ゲームの目的■競輪でお金を儲けて生活のレベルを上げる生活シミュレーション/12M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

今日も明日も車券で勝負だ

競輪の車券を当てて、とにかく金を稼ぐ。このゲームは、生活のため、ライバルに勝つため、彼女に貢ぐために、ひたすら車券を予想しつづけるゲームだ。

ゲーム中には、S級全班の競輪選手が実名で登場する。吉岡、神山、井上、稲村など、競輪ファンなら熱くなってしまいそうな名前がズラリと並ぶのだ。彼らの足に魅せられた人に。


可愛いキャラクターが競輪場に集う

SFC　Jコード 020478
95年7月21日
10800円
アスク講談社

ビッグ一撃!パチスロ大攻略2 ~ユニバーサル・コレクション~

ゲームの目的■13台の実機が選べるパチスロシミュレーター/12M/カートリッジ/バッテリーバックアップ

ユニバーサル信者へ贈るプレゼント

パチスロの最大手メーカー・ユニバーサルの実機が詰まったソフト。その数は13機種にも及ぶ。往年の『ファイヤーバード7U』から新機種の『ハリケーン』まで、ユニバーサルの歴史をプレーできるのが魅力。

もう1つの特徴は、毎分80回(本物のパチスロと同じ)のリール回転数を実現したこと。これにより、実機攻略度もパワーアップ。

ズーム機能で目押しの特訓もできる

PS | SS　Jコード 022004(PS) 022012(SS)
95年8月11日
4980円
カプコン

学校のコワイうわさ　花子さんが来た!!

ゲームの目的■悪霊に乗っ取られた学校を取り戻すアドベンチャー/CD-ROM

交互に押し寄せる緊張と弛緩

■日本の夏、花子さんの夏

ゲームの原作は、TV番組『ポンキッキーズ』の中の1コーナー。昨年の放送がきっかけで人気がブレイク。今年に入ってからは、文庫本やドラマCDなどが発売されているほどだ。その一連の流れを受け、ゲーム化されたわけだ。

ゲームは、真夜中の学校内を探検するアドベンチャー。ヒロシくん、マミちゃん、ノブヤくんの3人組が幽霊の花子さんと協力しつつ、悪霊に乗っ取られた学校を取り戻すのが目的だ。

■緊張と弛緩がミックス

年齢層向きの番組から生まれたものなので、「コワイ」と言っても「グロいオバケが出てキャー!」というレベルの怖さではない。時折挿入されるアニメーションも、どこかほんわかしている。言わば、子供がイメージするオバケだ。

だがそれとは対照的に、通常画面となる学校内は、ひんやりとした無機質な印象を受ける。カツカツという自分の足音が、暗闇に吸い込まれていくような、そんな怖さが校内を支配しているのだ。

しかしアニメーションやミニゲームといった、緊張をやわらげる仕掛けが、割と多く用意されている。ホラー系のゲームにしては珍しく、肩の力を抜いたプレーができる。


ほんわかムードあふれるホラー!?


真夜中の学校ってどうして怖いんだろ

SFC　Jコード 025763
95年8月11日
14800円
ケイエスエス

武宮正樹九段の囲碁大将

ゲームの目的■武宮正樹九段の監修による対局囲碁/4M/バッテリーバックアップ

武宮九段の強さを学ぶ

スケールの大きな「宇宙流」で知られる武宮正樹九段。彼が監修した、対局を中心とする囲碁ソフトが登場。高速度、かつ強くて柔軟な思考が特徴だ。

忘れられないアノ一瞬

神奈川県・米倉雅紀

タイトーお得意の!? 悲しいエンディング

ニンジャウォーリアーズ

アンドロイドの忍者を操作、苦労しながら最後のボスを倒すと、アンドロイドの生みの親が一言、「任務完了」。アンドロイドは爆破されてしまう。……これまでの苦労は、何だったんだ!? 諸行無常よのぉ……。

3DO　Jコード 023604
95年7月21日
6800円
EAV

実機パチスロシミュレーターvol.1

ゲームの目的■現在も稼働中で人気の高いパチスロ6機種で、攻略を学ぶ/CD-ROM

あなたのハートに777

ムサシ2、ウィリーチャンプ、ザンガスSPなど、パチスロ実機6種類の攻略法マスターのため、3つのモードが用意されている。

入門モードで遊び方や役の決まり方を覚えたら、攻略モードで各機種の回転速度や癖を学ぼう。実戦モードでは、パチスロでの目標金額達成に、東奔西走するのだ。ぼったくりの店もあるので注意が必要だ。



BGMの軍艦マーチが志気を高める

ネオジオCDを買った。プレイステーションも買った。3DOが欲しくなった。ネオジオCDを売って買った。サターンがほしくなった。次はどちらをいけにえにしようか迷っている。(むぎちゃ)
五・七・五のすり切れ

SFC

Jコード 020915

95年8月25日
9800円
ヴィジット

ゲームの目的■前世を占う心理ゲーム／8M／1人用

ザ・心理ゲーム3

7つの世界を旅して自らの前世を占う

■手軽に前世を占う

このソフトは、質問の答えを分析して前世を占う心理ゲームだ。しかし、画面から受ける印象は、占いそのものだ。

では簡単にゲームの流れを説明しよう。ゲームを始めると、プレーヤーの前にタロット占い師が現れる。そして、旅立ちの準備をしろといわれ、心の準備をしてボタンを押す。すると、一枚のカードが出現する。

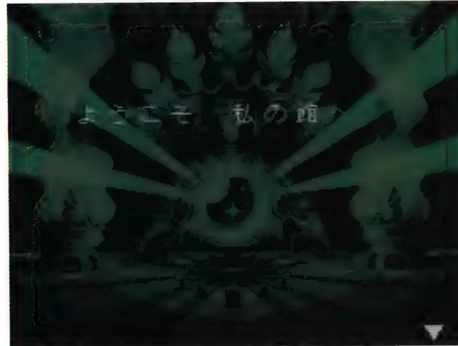
そこにはこれから旅立つ世界が描かれていて、プレーヤーの前世へと導かれる。そこで、出される10問の問いに答えるのだ。すると最後に10個の扉が現れる。プレーヤーはその中から3つを選ぶのだが、その選び方によって自分の性格が占われる仕組みなのだ。

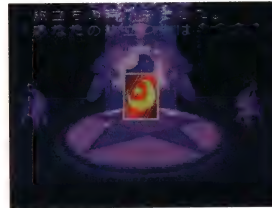
■7つの世界を旅する

このソフトには、プレーヤーが旅立つことができる7つの世界が存在する。

古代のアトランティス大陸では科学者と神官のとなり、太陽石の暴走により大陸が滅亡する時代を生きる。中世のヨーロッパでは騎士やイスラム人の娘となり、聖地奪還に燃える十字軍として生きる。また、日本の戦国時代では織田信長や上杉謙信などになり、小国と大国の戦いや娘との別れを体験する。ほかにも、古代エジプトやフランス革命などの時代で生きることができる。

このソフトでは、簡単に自分自身を知ることができる。やはり、前世に興味のある人に薦められる。


なにやら怪しげな仮面を着けた占い師が、異世界への旅へ誘う


この世界であなたの前世は？


問題数は全部で170問ある

5分間もあれば前世が占える

旅立った先は古代エジプト
異世界へ旅立つ心の準備をして、ボタンを押す。すると、ピラミッドの描かれたカードが現れた。プレーヤーが旅立った先は、王家が争う古代エジプトだった。

3択で問いに答える
出される問いは10問。「自分がスフィンクスを作るとしたら？」には、デザイナーに任せると答え、「墓荒らしの死にかたは？」には、石が崩れてきたと答えた。

もとの世界へ帰る
10個の扉から3つを選ぶ。するとそのつど占われる。あるときは一番悪いエジプトの国王。また洗濯屋というときもあり、3回とも前世が違うときもある。

MAC

Jコード 006424

95年7月28日
12800円
EAV

ゲームの目的■地球に関する情報を詰め込んだデータベース／CD-ROM

3Dアトラス

「地球」を再認識する映像の数々

■「地球」のデータベース

地球。様々な生命の源であるこの「地球」を、様々な角度から眺めることができるのが、この『3Dアトラス』だ。

NASA（アメリカ航空宇宙局）などによる、衛星写真を始めとする2万点を越える、膨大な情報が満載されているのだ。

■「上」から眺める地球

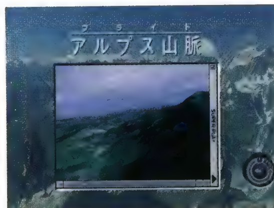
この『3Dアトラス』を立ち上げると、地球を外から眺めた視点になる。ここで、地球上の様々な土地を選ぶと、その土地についての情報が得られるという作りになっている。

地球表面の表示は様々に変えられる。NASAが撮影した実写映像にしたり、国別に色分けしたり。また、地殻の様子をみたり、時間とともに変化する待機の流れを観察したり、1年を通じて植物の生態の変化を眺めるモードなんてのもある。俯瞰的に地球の動きを観察するのだ。


地球儀を回すように観察するのだ

■「中」から見る地球

もちろん、これらの鳥瞰的な映像だけでなく、土地に密接した情報も得られる。各国別の情報、都市の映像にはじまり、さまざまな統計情報、環境破壊問題や人口問題などをテーマ別に納めた映像などが、わかりやすい解説付きで納められている。これ一本で百科事典と張り合えるだけの内容を持つデータベースだ。



美しいムービーで地球を観察

MAC WINDOWS

Jコード 023302（MAC）023311（WIN）

95年7月21日
9800円
ギャガ・コミュニケーションズ

ゲームの目的■カメラマンとなってスクープ写真を撮るゲーム■MAC：／要256色／RAM8M以上／空HD28M以上／LCIII以上推奨（PowerMacintosh対応）■WINDOWS：要256色／CPU486DX/33MHz以上動作可能／RAM8M以上／WIN3.1以上／SVGAビデオカード／サウンドブラスター互換カード／要マウス

パパラッチ

カメラマンってとってもタフなの

カメラマンとなったプレーヤーが、14日間の限られた期間の中で、一流雑誌に売りつけるスクープ写真を撮るゲーム。

ひとくちに写真を撮るといってもスクープ写真を撮るのは至難の技。情報収集から始まり、2枚という限られたフィルムの中に決定的な瞬間を納めるのだ。

カメラマンの体力、判断力、そして快感が味わえる。


人付き合いもカメラマンには不可欠

SS

Jコード 004430

95年8月25日
5800円
テクノソフト

ゲームの目的■縦に3画面分の広さのある、ファンタジーピンボールゲーム／CD-ROM

球転界

上手な特殊能力の使い方がポイント

プレイステーション版から移植された、ピンボールゲーム。ゲーム画面は縦に3つ重なった形。それは上から天上界、地上界、魔界という構成になっている。その他にボーナス面の四天王ステージもある。プレーヤーは、3人の主人公から1人を選んでゲーム開始。それぞれが、得点3倍や攻撃力2倍などプレーに役立つ特殊能力を持っている。


高得点への道は集中力がカギを握る

マークの見かた
長く遊べる／短期間でも熱中できる／長く遊べて熱中度マル／プレイ時間長い／プレイ時間短い／ライトユーザー向き／ヘビーユーザー向き
難易度高め／難易度低め／とっつきやすい／知的におトク／アバンギャルドな世界観／斬新なシステム、ルール／マニア向け／パッと見であなどるな

WINDOWS

95年8月5日
各4800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■画面の焼きつきを防止するスクリーンセーバー／CD-ROM／CPU i486s×25MHz以上／メモリ8MB以上／グラフィック640×480／空HD12MB

コミックCD-ROM・ゲーム&スクリーンセーバー

『いなかっぺ大将』『ゲゲゲの鬼太郎』『おれは鉄平』『がきデカ』『ワイルド7』

ゲームも楽しめるコミックセーバー登場

■セーバーって何だ？

昔のアーケードゲームでよく起きた、モニター画面の「焼きつき」。これはブラウン管に同じ映像を長時間映していると、その映像が消えずに残ってしまう現象のことをいう。

パソコンでもこの現象は起きる。こうなるとモニターは使い物にならなくなるので、わざわざ買い替えなくてはならなかった。そこで登場したのがスクリーンセーバーと呼ばれるもの。これは一定時間パソコンを操作しなかった場合に作動し、画面の焼きつきを防止するプログラムなのだ。

■懐かしのコミックが続々

画面に花火を打ち上げたり、羽の生えたトースターが飛び回ったりと、スクリーンセーバーは奇抜なアイデアが楽しい観賞作品。そして今回発売されるのが、いなかっぺ大将やがきデカなど懐かしいコミックをモチーフにしたセーバーだ。

発売されるのは『いなかっぺ大将』『おれは鉄兵』『がきデカ』『ワイルド7』『ゲゲゲの鬼太郎』の5作品。各タイトルとも3つのスクリーンセーバーが集録されている。さらにその中の1つは、「G」キーを押すと、簡単なゲームが楽しめるオマケつきなのだ。例えば『いなかっぺ大将』のゲームは、ウィンドウに表示されたニャンコファミリーと同じキャラクターを見つけ出し、何匹いるかをテンキーで入力するといった具合。とてもシンプルだし、上司に見つかりそうになった時には「G」キーを押すと、何事もなかったかのようにゲームを終了させることができる。

■オマケの壁紙も楽しい

このプログラムが作動するWINDOWSは、壁紙と呼ばれる背景部分を好きな絵柄に変更することが可能。『ゲーム&スクリーンセーバー』には各タイトルとも、この背景部分にあたる壁紙が5枚入っている。懐かしいキャラクターが背景を飾るのは、往年のコミックファンにはたまらなく嬉しいハズだ。WINDOWSが動けば機種は問わないので、興味のある人はぜひお試しあれ。

各タイトルは別々に発売される

密度の高い「ゲゲゲの鬼太郎」

がきデカのゲームは神経衰弱もの

懐かしのコミックがモニターに登場

登場人物データ集
ハードアクション『ワイルド7』では、各登場人物のイラストとプロフィールが見られる。ゲームはバラバラの絵をマウスで操作して完成させるパズル。

鉄兵と一騎討ち！
剣道コミック『おれは鉄兵』には、鉄兵と剣道の勝負を楽しむミニゲームが。打ち込みのタイミングがくると面の縁が光るので、タイミングよくキーを押す。

にゃんこ数当てクイズ
『いなかっぺ大将』の集録ゲームは、お題のにゃんこが何匹いるかを当てる数当てゲーム。画面を穴のあくほど眺め、何匹いるかわかったらテンキーで答える。

PC-9821

Jコード 020176

95年7月7日
9800円(込)
MIZUKI

WHAT王国

ゲームの目的■パソコン通信上の世界でギャンブを楽しむゲーム／CD-ROM／対応機種（Ae/As/Ap/Af/An/Ce/Cs/Es/Xe/Xs/Xp/Xa/Xn/Xt/Cb/Cf/Cx）／バスマウス対応／RAM 3.6M以上／空HD10M以上／MS-DOS5.0/A以上

仮想空間でギャンブルを楽しもう

■仮想現実のギャンブル

ハビタットやフランキーオンラインシステムのように、仮想世界の中での生活をパソコン通信を介して楽しむという娯楽は、少しずつ社会の中に浸透しつつある。そんな状況下に登場した『WHAT王国』は、マルチメディアなどといった横文字にアレルギーを持っている人でも気軽に楽しめる、通信回線を利用したギャンブルゲームなのだ。

■通信界のリゾート地？

ゲームの舞台となるWHAT王国は、パソコン通信上だけに存在する架空のギャンブル国家。ゲームを買い、モデムを使ってアクセスすることで、ホストコンピューターの中にリアルタイムで動いている王国の中に入り込み、行動することができる。ライブハウスやレストランなど、観光地ならではの施設があちこちに点在しており、リゾート地でバカンスを満喫しているような気分が味わえる。

■勝ち負けは時の運

王国内ではギャンブルを楽しみ、通貨を獲得することで、ソフトやハードなどさまざまな景品と交換が可能だ。アクセスが終了した段階での通貨の獲得数やストーリーの進行状況はホスト側に記録されるので、いつでも好きなときに再開できる。純粋にゲームを楽しむだけなら、回線を使わなくてもプレーできるのだ。

これが仮想空間のギャンブル王国だ

リゾート地らしく温泉も見受けられる

PC-FX

Jコード 025721

95年8月12日
6800円
NECホームエレクトロニクス

ゲームの目的■アニメや声優の画像を楽しむ／CD-ROM

アニメフリークFX Vol.1

観るアニメ情報&FX会報誌

これはゲームではない。FXのアニメーション処理能力や、動画再生機能をフル活用した、一種のデータベース。『赤ずきんチャチャ』のアフレコ風景を取材したコーナーや、女性声優の略歴や出演作品を紹介したコーナーなどがある。今後シリーズ化されていく予定で、ユーザーからの声を募集している。採用されれば、次回作に載るかも。

やベッ、歌っちゃうかも……

3DO

Jコード 025364

95年7月14日
8800円
光栄

ゲームの目的■アニメーションドラマを使った英語学習ソフト／CD-ROM

EMIT vol.2

～命がけの旅～

英語の夢が見れたらなんてやっぱ夢すか

英語教育ソフトとしては目を見張る豪華なスタッフ陣。アニメーションドラマを通して、英会話のレッスンをする親しみやすさ。注目のシリーズ第2巻だ。

今回は、主人公の百合そっくりの少女が現れたり、別の世界にトリップして不思議な体験をしたり。ミステリー作家赤川次郎氏ならではのストーリーを追っていくだけで、結構楽しい。

聞き取れなかったら英語表示で確認

完全中継グレイテストナインの奇怪な裏技が本誌に紹介してあって全然知らなかったから早速試して見た。題して「顔モード」には不気味なおもしろさを感じた。皆様もお試しあれ!!　（るんるんるるんぶ）

五劫のすり切れ

7～8月発売　その他のゲーム速報ページ

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 7.14	サイコトロン日本語版	ADV	WINDOWS	ナムコ	8800円	020648
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.3 AYA	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021393
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.5 Nightmare	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021415
95. 7.21	PSYCHIC DETECTIVE SERIES VOL.4 Orgel	ADV	MAC	データウエスト	12800円予	021407
95. 7.28	アイドル麻雀ファイナルロマンス2	B&T	SS	アスク講談社	7800円	025496
95. 7.28	EMIT　Vol.1	ADV	WINDOWS	光栄	8800円	024708
95. 7.28	Dark Forces 日本語版	ACT	DOS/V	マイクロマウス	9800円	026808
95. 7.28	天外魔境真伝	FTG	NEO·GEO	ハドソン	29800円	024198
95. 7.28	BLOODWINGS(EA-EXPRESS)	ACT	DOS/V	EAV	7800円	026590
95. 8. 4	Hi Octane(EA-EXPRESS)	S&R	DOS/V	EAV	7800円	026603
95. 8. 4	Magic Carpet PLUS(EA-EXPRESS)	SLG	DOS/V	EAV	9800円	026581
95. 8. 7	対決るみーず	ACT	3DO	サンヨー	5800円	028703
95. 8.11	EMIT　Vol.2	VAR	WINDOWS	光栄	8800円	024716
95. 8.11	OXYD	PZG	DOS/V	エーエムティ　サヴァン	6800円	028223
95. 8.25	NBA　JAM　トーナメントエディション	S&R	32X	アクレイムジャパン	9800円	022021

発売日	タイトル	ジャンル	ハード	発売元	定価	Jコード
95. 8.25	ジャスティス　リーグ	FTG	SFC	アクレイムジャパン	8800円	028771
95. 8.25	ジャッジ・ドレッド	ACT	SFC	アクレイムジャパン	7800円	028762
95. 8.25	WWF　RAW	S&R	32X	アクレイムジャパン	9800円	028789
95. 8.25	無人島物語	SLG	ETC	ケイエスエス	価格未定	025828
95. 8上旬	スタートレック　TNG（ファイナルユニティ）	SLG	DOS/V	スペクトラム　ホロバイト　ジャパン	価格未定	026981
95. 8中旬	Wolf pack 日本語版	STG	MAC	マイクロマウス	9800円	026816
95. 8中旬	Wolf pack 日本語版	STG	DOS/V	マイクロマウス	9800円	026824
95. 8下旬	大戦略 for Windows	SLG	WINDOWS	システムソフト	9800円	023515
95. 8予定	アイドル麻雀　ファイナルロマンス 2	B&T	NEO·CD	ビデオシステム	7800円	024180
95. 8予定	囲碁シリーズCD版	B&T	PC9821	ジー・エー・エム	12800円	007277
95. 8予定	囲碁シリーズCD版	B&T	FM-TOWNS	ジー・エー・エム	12800円	007285
95. 8予定	ウキウキ釣り天国　海釣り編	S&R	MAC	テイチク	5800円	010375
95. 8予定	New碁キチくん	B&T	FM-TOWNS	ジー・エー・エム	14800円	020362
95. 8予定	FRANKENSTEIN(EA-EXPRESS)	ADV	MAC	EAV	7800円	025232
95. 8予定	マスワークショップ　日本語版	VAR	WINDOWS	インタープログ	10800円	025445

ゲームな世界

たけだみりこ

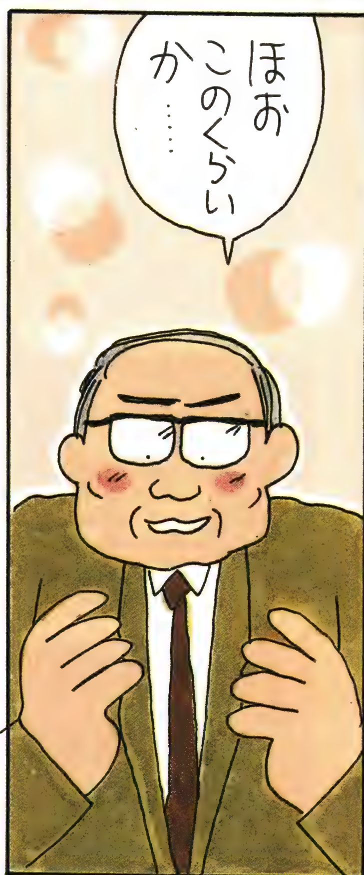
















おススメ

パソコンで身体のツボ・鉄人の料理から犬の生活までわかっちゃう!?

変わりダネ・カンタンCD-ROM

機種マーク の見方

- W Windows
- M Macintosh
- M&W Windows&Macintosh
- V DOS/V
- T TOWNS
- T&W TOWNS&Windows

今やソフトの供給はCD－ROMの時代。一枚パソコンにセットするだけで簡単に面白いソフトが楽しめる。面倒くさいディスクインストールなんか必要なしの便利な世の中。しかし、この百花繚乱の時代になにをやったらいいのか迷ってしまうのも事実。そこで寿現夢編集部が、極めつけの変わったソフトを厳選してみたぞ。今回用意したCD－ROMで心と身体の疲れをとってリフレッシュしよう。

文／水田俊彦、桐井祐子

厳選5本！

目からウロコ！新しい体験に目覚める

ここで用意したのは、犬の世界や不思議な世界など今の自分の生活とはまるで違う体験ができるものばかり。のんびりした気分で楽しもう。

骨が好き猫が嫌い

P.A.W.S ―犬のしくみ―





●ボイジャージャパン
●6,500円
●発売中

▼本当の犬の姿をあなただけに

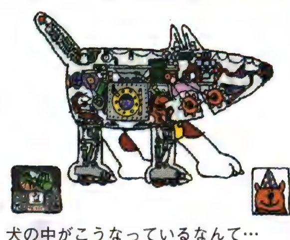
この『P．A．W．S』というタイトルはなんの略かというとパーソナル・オートメイテッド・ワギング・システムのことで、要するに「自分のために自動化された尻尾振り機構」だ。いかにも犬好きの人が作ったという感じのソフトで、随所にそれが表れている。特に顕著なのがクレジットやメイキングの部分だろう。わりと忘れがちなので是非とも見てみよう。このソフトはアラン・スノウというイギリス人の絵本を原作としている。いかにもイギリスっぽいユーモアに思わずニヤリとさせられてしまうはずだ。

さて、実際の中身はどうなのかというと、まず「犬のしくみ」は犬の中身を図解しているのだが、けっして解剖図ではない。実は犬の中は機械仕掛けになっていて、さらに小さい犬がそれを動かしているというもの。さらに細かく見たい場合には、マウスをそこに持っていくとカーソルが犬の足跡マークになるのでクリックしてみよう。例えば鼻は、物の臭いを嗅いでそれが何かを記憶することができるが、脳味噌が小さいので8つまでしか憶えられないのだ。

次は「空飛ぶ犬のフライトシミュレーション」。ジェットパックを背負って犬小屋から発射した犬を操って、制限時間内に家の窓から手を振る犬に骨を配達して回るというものだ。きちんと配達すれば、次にどんな犬が骨を欲しがっているか教えてくれる。終わると何本配達できたか表彰してくれる。当然、本数が多いと拍手の音も大きくなる。

最後は「犬の目から見た骨探しゲーム」だ。できる行動は、移動と下を向くことと地面を掘ること、そして食べることと吠えることが3種類ある。まずはマップ画面を呼びだして裏庭の状態を確認しよう。骨がどこにあるか分かるようになっている。しかし、ときどきいたずらな猫がやってきて邪魔をする。見つけたら素早く吠えてやろう。歩くうちに体力が減っていくが、骨を食べれば回復する。体力がなくなってしまうと犬小屋に戻って眠ってしまうが、このとき見る夢も見逃せないぞ。

犬が好きだったり、犬になりたかったという人におすすめのCD－ROMだ。



犬の中がこうなっているなんて…

なにかあると左上の警報機が鳴る

破線の骨は地下に埋まっているぞ

実は犬小屋が発射台になっていて、ここから犬のために飛び立つ

障害物もあるので避けながら配達しよう。時間はけっこう短いぞ

不思議な冒険の星
ファンタスマゴリア
▼ゆったりとたゆとうような旅
W M

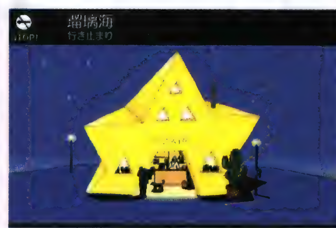
前作の『銀河の魚』で評判をよんだ絵本作家たむらしげる氏の新作CD-ROM。もちろん原作本も同名タイトルで架空社よりでている。

制作プロダクションは前回と同じく「愛があれば大丈夫」で、音楽も手使海ユトロ氏ということでクオリティにも変わりはない。たむら氏はかなり前からマッキントッシュを使ったイラストレーションを描き続けており、独特の雰囲気はそのままだ。

プレイヤーは自称今世紀最大の科学者にして、惑星「ファンタスマゴリア」の研究者であるフープ博士よりガイドブックを手渡され、気ままな観光旅行に出発する。くるくる回転する惑星のどこに降り立ってもいい。後は気ままに街から街へといくだけ。画面の上下左右にカーソルを持っていって方位磁石のカーソルに変わったらクリック。その方向にはなにがあるか標識がでる。それをクリックすればいい。ときには建物の中に入ったり、話を聞いたりできることもあるので、カーソルの形が変わったらクリックしてみること。

道に迷ったときには、すかさずガイドブックを開いてみよう。ファンタスマゴリアは、リグラ大陸と、モルギニア大陸と大きくふたつに分かれている。他には瑠璃海とコズミックオーシャンという海がある。ときには月のフープ博士の元に戻ってみるのもいい。各マップには地名が示され、クリックすることでその場所の詳しい説明を見ることができる。また、さまざまな場所からでている乗り物の路線図もわかるようになっている。

毎回見るたびに住人達の様子は変わり、新鮮な気分にさせてくれる。だから、今夜もパソコンの電源をいれて、ファンタスティックな観光旅行にでかけたくなる。



星人間たちが集うアルタイルの酒場



●東芝EMI
●8,800円
●発売中

町の説明も、読むだけで楽しい

時期によっては、お客さんでいっぱいになる

スキャンダルを暴け!
パパラッチ!
▼他人の不幸は自分の幸福
W M

パパラッチとは盗撮専門のカメラマンでプレイヤーはパパラッチを仕事としている。有名人が集まるこの町は、デンデンチョッパータウン。まずは6人のカメラマンからプレイするキャラをひとり選んだら、ゲームスタート。最初にやるべきことは、情報収集。

普段プレイヤーは家にいて、留守番電話に残ったメッセージやテレビから情報を仕入れるのだ。留守番電話のメッセージには、情報屋や雑誌社からの有益な情報があるのでしっかり聞いておくように。お次はテレビを見てみよう。ギャグまたギャグのオンパレード番組ばかりだが、ときにはニュースで有名人の動向を伝えることもあるのでチャンネルばしばし切り替えながら見るべし。さーてターゲットが決まったら、早速町へ繰り出そう。撮れる写真は2枚だけなので無駄な物は撮らないように。有名人ヅラしてでてくる邪魔ヤローもいるので注意。写真を売って富と名声をつかむんだ。


写真を撮ったらすぐさま逃げろ



いつも情報をくれる彼女に感謝





いい写真が撮れれば雑誌の表紙を飾る

●ギャガ・コミュニケーション
●9,800円
●発売中

これが噂の立体バトルか
3D-max
▼飛び出す眼鏡であんな映像が
V

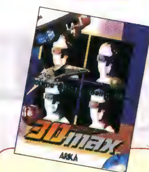
バーチャルリアリティを現実化したすごいシステム。液晶シャッターを利用した3Dゴーグルを装着することで、カラーの立体映像が簡単に楽しめる。しかも、今なら360度自由自在に動き回る宇宙船を操って、エイリアンどもと戦うという海外で一番人気のシューティングゲーム『DESCENT』がついてくる。さらに限定二千セットでロシア美女たちが大胆にせまるヌードフォトグラフィ『立体裸像』のバンドルセットもあるのだ。また、付属のユーティリティCD-ROMには、体験ソフトとしてさらに4つのゲームがついている。他には、立体映像を制作できるアニメーションツールや、レンダリングソフトや立体カメラで撮影した左右のイメージを立体イメージに変換できるツールや、教育や医学に役立てられるサンプルのデータベースも入って非常にお得。

とはいえIBM PC/PC互換機用のソフトで、専用のカードをボードに指さなくてはならないため、ハードに対する知識が少しは必要になる。完璧なメカ音痴を自認する人以外におススメ。


付属の『DISCENT』はもの凄い迫力


立体3Dゲームならではのアクション

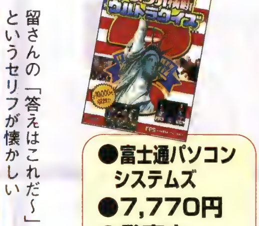

こんなにおまけがいっぱいついたバンドルセットで23,800円だ



●ARIKA
●19,800円
●発売中

あの日の夢よもう一度
アメリカ横断ウルトラクイズ
▼ニューヨークへ行きたいか～
M&W T

福留さんの声が再びこだまする。あの夏日本を熱狂させたウルトラクイズがCD-ROMになった。内容はあのときと同じように、ウルトラドームの国内第一次予選から始まり、成田空港のジャンケン、機内ペーパーテスト、グアムでは突撃○×泥んこクイズと続いている。そして第10チェックポイントの後は準決勝、そして決勝はニューヨークの早押しクイズ。パソコンの画面の中で再びウルトラクイズが開幕される。もちろんクイズに勝たなきゃ、先には進めない。とはいえウルトラは「知力体力時の運」。練習として成田空港から第9チェックポイントまでは単独でプレイできる。他にも第1回大会から16回大会までのさまざまなデータが収録されている。



留さんの「答えはこれだ～」というセリフが懐かしい

●富士通パソコンシステムズ
●7,770円
●発売中

もっと詳しく知りたい データベース

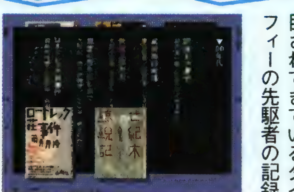
普段はゲームや、きれいな絵本物、もしくはHなCD-ROMに気をとられているあなた。いま最も変化に飛んで、最先端をいっているジャンルはなにか知っていますか。そう、データベース。なぜかというと、まず第一のメリットは価格が安いこと。さすがにゲーム制作ほどまでには経費がかかってないので、値段を抑えられるというわけ。次は、その性質上幅広いジャンル。今回選んだ物を見てもらえば分かるとおり、死体のことからガメラ、阪神大震災までさまざまなタイプのソフトがでている。ある意味、すごく狭い世界のことを突き詰めようとするもので、役に立つ人と立たない人の差がはっきりわかれる。逆に言えば、これだけ幅広いのだから自分に合う物もあるはず。

その1 文字の力 平野甲賀の仕事



平野甲賀氏の名前は知らなくても、作品を見れば思い当たるはず。これは、本や雑誌の装丁、芝居のポスターなどの分野で長年に渡って活躍してきた氏の作品を網羅したもの。最近注目されてきているタイポグラフィーの先駆者の記録だ。

●エフツウ
●5,800円
●発売中


作品は年代別に整理されていて、その変化や、意外な作品に関わっていることがわかりやすい

厳選4本！ 抱腹絶倒!! 絶対笑えるゲームはこれだ!!

たんに楽しいだけじゃ物足りない。そういうアナタにおくるのがこれらのソフト。思わず吹き出し、絶句してしまうこと間違いなし。あまりのバカバカしさに、ストレスなんて脳ミソと一緒にどこかへ飛んでいってしまう。ただし、間違っても仕事中にはしないように。

関西人を理解する!?

大阪ロボ行く末シミュレーション ハイ！ 鉄マンです

▼関西で生きるって大変なんだなぁ

●テイチク
●5,800円
●発売中

2010年、大阪弁が世界の標準語になってから5年が経過していた。ある日、通天閣の下から一体のロボットが掘り起こされた。だが、そのロボットは何者かの手によって持ち去られてしまった。つまり、あなたの手で。というわけで始まるこのゲーム、もうこってこての大阪テイスト。普段は知っているようで、実はあまり知られていない大阪の実体を浮き彫りにする怪しいゲームなのだ。

さて、この鉄マンと呼ばれるロボットは、言葉を学習し人の善悪の心を吸収しながら成長するロボットで、起動したときより20日間経つと、自動的に消滅する。しかし、悪の心を目一杯吸収したときは悪の化身となって世界は終末を迎えると鉄マンに付いてきた、取扱説明書に書いてある。要するに、世界の運命はあなたの手にかかっているというわけ。

まずは自分の部屋からゲームスタート。鉄マンの入っていた箱には取扱説明書や、残り日数、善悪を示すメーターなどが表示されている。ゲーム内でも時間は経過し、それとともに鉄マンの体力も減っていく。補充するには、休憩するか、眠るか、たこ焼きかうどんなどを食べるかすればいい。もちろん行動すればその分時間は過ぎていく。そしてこの町では、お金がなくては何もできない。さあ、働きながら大阪の人たちとコミュ

パワーが減ったら部屋に戻ろう

大阪名物ヤクザには気をつけろ

コンテストに受かれば漫才師になれる

へんてこなヒーローチーム

ダズロイド

▼悪のミディオーガーと戦え

●ボイジャージャパン
●6,500円
●発売中

子供向け？ とんでもない。この切れたセンスは大人でなければ分からない。ストーリーは3話仕立てで、テレビ番組のようなノリになっている。最初の話は、テレビ番組の見過ぎでゾンビのように無気力になってしまった少年を救う話だ。そして、そのテレビ番組を作っているのがミディオーガー（メディア十鬼）というわけ。ダズロイドはリーダーのアンと電子機器のプロのイエンダー、詩人のタイタンに悪ふざけの好きなステインカボッドの4人。どいつもくせのある変な奴ばかり。3番目の話（？）のダズロイドとミディオーガーの夢を見ればどんな奴等かわかるはず。ムービーの夢はMTVのようで音楽も最高。順番が逆になったが、2番目の話はこつ然と消えてしまったペットショップの謎を解明するお話だ。

このソフトは細かいところに凝っていて、ていねいな作りになっている。以外に見落としがちな傑作ソフトだ。

町に変な事件がおこれば、すぐさまダズロイドチームが出動だ

途中で話が分岐することもある そんなときはマップで確認

大人ならわかる

ねえデートしようよ♥ オフィスラブ

▼奇想天外なストーリー

●アール・キー
●4,500円
●発売中

オフィスラブを題材にしたアドベンチャーゲーム。最初に、プレイするのは男性か女性かを選んでスタート。もちろんストーリーも全然違う。主人公は会社員。朝出勤して夕方退社するのだが、会社のみんなはちょっとHな（自分も含めて）人たちばかり。こっちがHな対応をすれば相手もHな反応を見せるかというとそうでもない。ズコッという感じではずされることもしばしば。まじめに対応をしても、相手がどうでるかはわかりづらい。いきなりとてつもなくHな話になることも。重要な分岐ポイントの前には、セーブボタンが出現するので、いろいろと楽しみたい場合は必ずセーブすることをおススメする。失敗すると傷心の旅にでることもある。

別に一日限りの話ではなく、翌日も会社にでかけて話は続く。ランダム機能により、同じ選択をしてもストーリーは変わるのでご安心を。

部長の話は思わず吹き出す

料理は愛情なのだ

平成天才バカボン おりょうりエデュテイメントなのだ

▼バカボン一家と学ぼう

●バンダイビジュアル
●7,800円
●発売中

最近再び流行の兆しを見せるバカボン一家と遊びながら学べるエデュテイメント（教育と娯楽の造語）ソフト。声の出演も平成版でおなじみの声優さんたちがつとめている。バカボン家の中では、今日はどこに食事に行くかでもめている。家の中では台所に行くことができ、クリックするとさまざまな反応を示す。いくつかの食材は、ご飯の炊き方や、ゆで卵の作り方など子供でもカンタンにつくれる料理のレシピがでてくる。もちろんプリントアウトすることも可能だ。他にも燃えるゴミと燃えないゴミの区分とか、実生活に役立つ情報が勉強できる。また、いろんな場所で塗り絵をしたり、物をクリックすることで、その物についての説明や、クイックタイムムービーが流れるぞ。

何が食べたいのか憶えておこう

その2 布施英利の死体CD-ROM

●翔泳社
●5,800円
●発売中

世の中にはさまざまな死体がある。その死体についてまじめにまとめた作品。画家のデッサンや、観察するため解剖され保存された死体。死体にまつわる文化、そして、現代の災害や犯罪、戦争による死体。死を見つめる視点が興味深い。

ブルース・ウィリアムズの『死ぬにはいい日だーニューヨーク道路情報』からの写真

その3 1995.1.17 阪神大震災

●計画堂
●3,800円
●発売中

あの日のことを忘れない。そうは思っても当事者以外の記憶などいい加減なものだ。このCD-ROMには地震後の神戸の街の写真を145枚収録している。また大勢の人に事実を伝えたいという目的のため著作権フリーになっている。

神戸市灘区岩屋北町付近を写したもの。あらためて大震災の被害のすごさが実感できる

厳選6本！

生活必需品!? 実生活お役立ちソフト

パソコンで練習

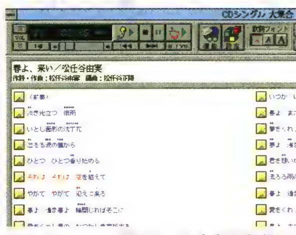
CDシングル大集合 W

▼カラオケが楽しめる

このソフトは、立ち上げた後、内蔵している全530タイトルの中から一曲を選択し、あなたが持っているそのCDシングル（カラオケトラック付き）をCD−ROMドライブにセットすればカラオケが楽しめるというもの。

新曲をみんなの前で披露する前に練習するのは、今や当たり前。しかし、CDを買ってきてもタイミングを憶えるには何回も聞くしかない。ところがこのソフトを使えば、画面にでてくる字幕と演奏がリンクして文字の色が変わっていく。ポップス系がメインで揃っているから、まず間違いなし。友達とCDシングルを持ちよってカラオケを楽しむのにもいいぞ。

●富士通パレックス
●3,400円
●発売中



聞きたいフレーズだけの演奏も可能

おいしい料理の作り方がわかる

家庭料理の鉄人 道場六三郎の日本料理編 M&W

▼鉄人の教える家庭料理の味は？

道場六三郎氏といえば、銀座ろくさん亭の主人にして、日本料理の名人としてフジテレビ系の番組『料理の鉄人』でその腕をふるっている。いつも番組を見ながら「おいしそうだなー」とか思っている人は多いはず。その鉄人が家庭用の料理の作り方や、極意を教えてくれるソフトが登場した。他にもフレンチの鉄人、坂井宏行氏と中華の鉄人、陳建一氏のCD−ROMも三食同時発売されている。

このソフトの中で紹介しているレシピは、全部で37品目あり、検索方法は3種類用意されている。全ての料理を一目で見て選べる一覧検索と、素材別検索、そして冷蔵庫の中にあるあまり物をクリックすることで作れる料理が選べる冷蔵庫検索。

これはあまり物同士を組み合わせることも可能。例えばネギと卵でできる料理などを検索することもできる。

あなたもこれで家庭料理の鉄人になれる？


鉄人マークをクリックでアドバイスが

●マックザウルス
●6,900円
●発売中


献立一覧の料理はどれもおいしそう

本当の気持ちを知る

ココロ 心理ゲーム M&W

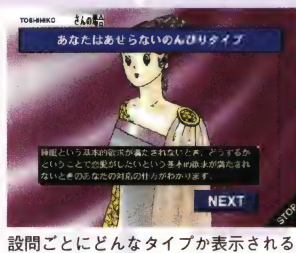
▼恋人と2人で楽しもう

3年くらい前に流行ったので、女性なら誰でも一度はやったことがあると思われる心理テストがCD−ROMになった。テストの内容は、恋愛、人間関係、性格の3種類あり、それぞれ35問ずつ設問が用意されている。また、全問答えると分析結果が表示されて、プリントアウトすることもできる。ひとりでこっそり楽しむモードと2人で楽しむモードの2種類があり、恋人同士で仲良く楽しむのも楽しい。

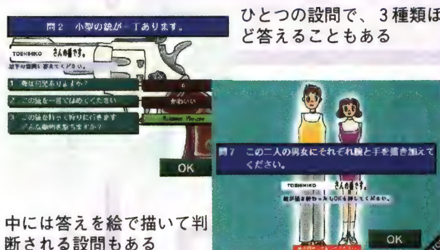
設問によっては、紙とペンを用意して答えを描くものもあったり、キーボードから入力するタイプのものもある。意外に答えが書きづらい設問もあるが、そんなに心配しなくていい。入力されたものを判断しているわけではなく、その場合の答えの傾向に合わせていくつかの解答が表示されるようになっている。

恋人とやる場合は、浮気タイプとかの答えがでてきたからって怒っちゃダメだよ。

●精和システムズ
●9,800円
●発売中



設問ごとにどんなタイプか表示される


ひとつの設問で、3種類ほど答えることもある

中には答えを絵で描いて判断される設問もある

またゲームのCD−ROMを買ってきたの。なんて言われてる人にはこれがおススメ。生活の役に立つソフトがあるんです。娯楽に料理に体の健康に心の診断、お手軽マルチメディアまで、一枚買ってくれれば一人はおろか家族で楽しめてしまう。さあレッツ・トライ！

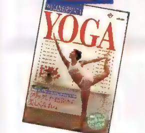
家で学んで気軽にやせる!?

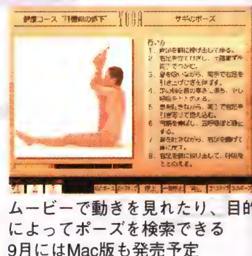
ウェルネスヨーガ T&W M

▼自宅で手軽にできる

やせたい、というのは全女性の願いだが、エステティックに通うのもお金がかかるもの。これがあればインドで五千年にわたり口伝相承された「ヨーガ」を家庭で簡単に学べてしまう。

●富士通 パソコンシステムズ
●9,800円
●発売中





ムービーで動きを見れたり、目的によってポーズを検索できる
9月にはMac版も発売予定

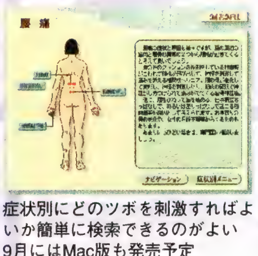
押せば命の泉湧く

ツボ リラクゼーション T&W M

▼体の不調は自分で直す

肩コリというのは、日本人に多いという。そんなときはマッサージが一番。器具を使ったりしたツボの刺激法が紹介されている。自己診断による経絡チェックもあって便利。

●富士通 パソコンシステムズ
●9,800円
●発売中



症状別にどのツボを刺激すればよいか簡単に検索できるのがよい
9月にはMac版も発売予定

紙芝居を楽しもう

マジックシアター W

▼子供向けだから簡単

お手軽マルチメディアを楽しむのならこの一本。既存の背景やスタンプ、アニメーションなどがあらかじめ用意されているので、むずかしいことなど考えずにやってみよう。

●サムシンググッド
●12,800円
●発売中




ダイアログから使いたい絵を選んで、白紙の上にポンと置くだけ

その4 セリエA パーフェクトガイド M&W

世界最高のサッカーリーグ、セリエAの魅力をCD−ROMならではの大容量と映像で紹介。ビクターが独占取得したセリエAの公認ビデオから、カズのゴールシーンを含む最新映像、そしてWSG誌からの関連記事なども完全収録。

●ビクター エンタテインメント
●7,800円
●9月8日発売予定



もちろんデータベースソフトだから、選手やチームのことも素早く簡単に検索できるぞ

その5 大怪獣空中決戦 ガメラ

今年の3月に劇場公開されて大ヒットを記録した、あの『ガメラ』がフォトCDでついに登場。ファン向けに、映画用のオリジナル原画や設定原画の解説なども収録している。前作より15年ぶりの大復活を遂げたガメラの魅力を満載の作品。

●大映
●3,800円
●発売中




フォトCDだけに、パソコン以外にも、さまざまなハードで見ることができるのがありがたい

厳選4本！

パソコン通信ユーザーに朗報!!

ゲーム感覚でできる次世代ネット

▼キーワードはバーチャルシティ

パソ通はもはやオタクじゃない

ここ1、2年の間に、パソコン通信人口はものすごい勢いで増えた。大手商用ネットのひとつであるニフティーサーブの会員数が、100万人を越してしまったというからびっくりだ。女性向けの雑誌でも特集が組まれたりして、パソ通からオタクというイメージがどんどん消えている。通信で知り合ったメンバーが実際に会って、なんと彼女や彼ができたりもするらしい。こうなると、大学のサークルなんかよりよっぽど楽しいかもしれないやね。

今や時代の合言葉はユーザーフレンドリー。パソコンは使いやすく、いろんなことができるようになった。値段もぐっと下がったおかげで、おもしろそうだし、パソコン買って通信でもやってみるか、という人が増えている。

実際、机の上にあるモニターが外の世界に広がっていくのを体験するのは、それだけでスゴク楽しい。だから、パソコンにはたいして興味がなくても、ゲーマーだったり、音楽や映画フリークだったり、流行の個人輸入にハマったりしている人なら、同じ趣味同士、井戸端会議的なノリで、もっと夢中になるにちがいない。

初心者も楽しめる新しいネット

とはいうものの、この世界はまだまだ文字が中心だ。せっかくWindowsやMacで、アイコンを使ってのカンタン操作ができるというのに、アクセスしてみればやっぱりコマンド入力で、しかもモノクロの文字だけが並んでいく。今をときめくインターネットも、WWWというシステムのおかげで、確かにずっとビジュアルだけど、当然ながらほとんどが英語だし、ちょっと気軽に始めるには敷居が高いかもしれない。

そこで、だ。通信始めたんだけど、なんか思ってたのと違うんだよなぁなんていうあなたに朗報なんです。下に紹介するサービスはそれぞれ特徴があるけれど、共通していることは、CD-ROMと通信ソフトが一体化して仮想都市を作り、そこを歩きまわることがそのままアクセスになっていること。だれかとコメントをかわしたければカフェに行く、買い物はショッピングセンターでというふうに、普段の生活でとっている行動を、そのままマウスクリックにおきかえればいいのだ。そして、通信ソフトの設定が実にシンプルで、ビギナーには涙が出るほどうれしい。つながらなきゃ、お話しになんないものね。

おりしも、NTTが電話料金定額制の部分的な導入を発表したことだし、通信人口はますます増えるに違いない。ここはひとつ、ちょっとススンだネットでみんなに差をつけちゃいましょう。

CD-ROMでカンタンアクセス!!

リアリティ・オペレーション

フランキー・オンライン

▼フランキーで毎日会おうよ！

高城剛氏ひきいるフューチャー・パイレーツが、これまでの通信のイメージを、さらにブチやぶるネットを開始した。それがこのフランキー・オンライン。とにかく一度訪ねてみてほしい。そう、アクセスするというより、遊びにいくという感覚がピッタリだ。

ログインすると、そこはフランキー・タウンという人工島の入り口。その名もフランキーという海賊スタイルのネコがナビゲーターだ。操作方法は、3DRPGやアドベンチャーゲームとまったく同じ。道を歩き、気になるお店があれば入って買い物をし、カフェに行けば他の人とコメントをかわすことができる。ニューススタンドでは、雑誌を読んでダウンロードもできるし、オンラインでボクシング対戦もできちゃうのだ。

これだけでもワクワクするのに、これから、もっと色々なサービスが展開されるらしい。実際、工事中のお店もあって、開店が待ち遠しいし、近い将来には、会員が登録したキーワードから、それに関する情報を個別に提供するというシステムも始めるとか。どんどんおもしろくなっていきそうなフランキー・オンライン、テレビを見るような感覚で、きっと毎日遊びに行きたくなること、ウケアイだ。


メッセージとともにフランキー君登場！



買い物は画像で確認できるから安心だ

●フューチャー・パイレーツ
●無料配付
●問い合わせFAX 5474－7075

英語情報ワールド

NOVA SPACE

▼通信で英語をモノにする

NOVA SPACEには、勉強にとどまらず、英語に関する情報があふれている。グラフィックで表現される仮想の街には色々な建物があり、そこに入ることで、英語の情報を手にすることができる。

なんといっても目玉なのは、NOVA SPACE専属のネイティブ講師がいて、リアルタイムで英会話の勉強ができることだろう。「英語で話そう」というスペースで提供されるサービスである。

この他にも、留学希望者にかかせないTOEFLや、ビジネスシーンで英語力のひとつのスケールとなっているTOEICなど、試験と手続きに関する情報が得られる建物もある。オカタイのばかりかと思えばそうではなく、音楽の歌詞を使って、英語を学ぶ場所もあるらしい。



画面の指示に従って勉強をすすめよう

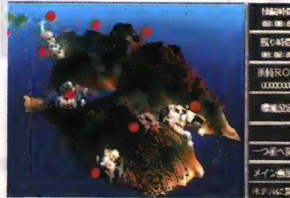
●NOVA情報システム
●フリーダイヤル 0120－0262－59
●会費制　月々1000円

ゲーム天国へアクセス

WHAT王国

▼パチンコファン待望？

WHAT王国はちょっと変わったソフトだ。基本コンセプトはRPG風のゲーム。島の住人と会話をしながらゲームを進めて、LOTという仮想通貨を手にいれる。LOTはアミューズメントエリアのパチンコやポーカーで増やすことができる。オンラインでもオフラインでも楽しめるが、ゲームの結果は独立していて互換性がない。それというのも、獲得したLOTはオンラインの場合のみ、景品と交換できるからだ。家にいながらパチンコ三昧とは、いい時代だねぇ。


王国全体図。接続料金はプリペイドだ



ショッピングエリアで景品選び。種類も豊富だ

パチンコ屋の雰囲気はなくともデキはなかなか

●MIZUKI
●9,800円
●発売中

ポップなサイバー空間

Tiger Mountain

▼ショウビズ御用達！

フランキー・オンラインのテイストがお祭りだとすると、こちらタイガーマウンテンは、ちょっと大人びたサロンって感じだ。音楽と映画、アートに関心がある人は、きっと気の合う仲間を見つけられると思うよ。ショッピングセンターやギャラリーが並ぶ昼の街アップタウンと、クラブやバーがひしめく夜の街ダウンタウンを散策しよう。最新のライブ、映画情報も得られるぞ。通信ソフトの「FirstClass」は、アイコン操作でアクセスもラクチンだ。



カラフルで楽しいエリアマップ



タイガー放送局からの画像も見られる

●MIZUKI
●月刊誌『INTRO』に添付

ハード選びは
ソフト選びから
決めろ

ゲーム機パソコン選択ガイド

HARD WARE SELECT GUIDE

- ●スーパーファミコン
- ●3DO
- ●サターン
- ●プレイステーション
- ●PC-FX
- ●メガドライブ／メガCD／スーパー32X
- ●ファミコン（ファミリーコンピュータ）
- ●PCエンジン
- ●NEO-GEO／NEO-GEO CD
- ●レーザーアクティブ
- ●バーチャルボーイ
- ●ゲームボーイ
- ●ゲームギア
- ●プレイディア
- ●ジャガー
- ●PC98シリーズ
- ●マッキントッシュ
- ●FM-TOWNS
- ●X68030／X68000
- ●IBM PC／IBM PC互換機

（本文内でのデータは95年7月24日現在のものを基本としています）



SUPER FAMICOM

スーパーファミコン

本体希望小売価格25,000円（税込）
本体寸法（mm）200（幅）×242（奥行）×72（高さ）
本体発売日　平成２年11月21日
ソフト発売価格帯　6,800円〜14,800円
今月（８月）発売予定のソフト本数　25本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113

いまだにそのパワー衰えず、人気の高さを見せつけるマシン

自社ブランドの質の高さがよりよい作品を生み出している

ユーザーの選択肢が増えたことにより、厳しい状況にあるかに思えるスーパーファミコン。しかし、94年の年末に発売された自社ブランドの『スーパードンキーコング』は、メガヒットを記録した。そして本体そのものも、同年末には50万台の出荷を記録している。現時点ではさらに増えているだろうから、ソニーやセガのユーザー獲得戦争の裏で、これは健闘というより肩を並べる勢いだ。また、次世代機の価格競争についても元から低価格のハードであったため、わりと有利な立場なのかもしれない。

ハードの性能については、32ビットの能力で３ＤＣＧを高速描画できるマシンと比べてしまうのは間違っているのかもしれない。その発売当初はスーパーファミコンも確かにファミコンの次世代機であったのだ。しかし、発売されてより５年たった現在では、ハードの性能を活かしきれるソフト制作が確立されてきたため下手なソフトでは太刀打ちできない感もある。

なにより、発売当初のスーパーファミコンの人気を決定づけたもののひとつに、ファミコンからのシリーズ物というのがある。『スーパーマリオワールド』や『ドラゴンクエストⅤ』、『ファイナルファンタジーⅣ』、最近では『ＭＯＴＨＥＲ２』などどれも今も記憶に残るゲームばかりだ。また、『ドラゴンクエスト』に題材を借りた『トルネコの大冒険』も忘れてはならないだろう。こうしたソフトとの連携プレイにより、スーパーファミコンはあっという間にファミコンの後継機として一般に認められたのだ。

そして、堀井、坂口、鳥山３氏による夢の超大作『クロノ・トリガー』が今年の３月に発売され、またまた大旋風を巻き起こした。この後も超話題作として、エニックスの『ドラゴンクエストⅥ』やスクウェアの『聖剣伝説３』や『ロマンシング・サガ３』の発売を控え、初期の４メガから32メガにまで増えた大容量のＲＰＧは、そのグラフィックやストーリーを未来に向けてスケールアップし続けている。

また、最近では『かまいたちの夜』などの小説と融合したゲームという新しい試みにも人気が集まっている。

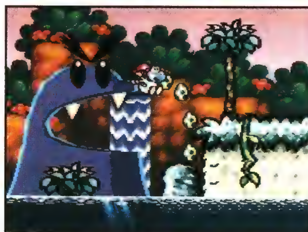
日本では、およそ１５００万台、世界では３６００万台のユーザーを持つといわれるスーパーファミコン。その魅力はまだまだ尽きない。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



聖剣伝説3
（スクウェア）

マナストーンを手にし、世界をわが物にしようとする強国。そして背後に潜む陰謀。プレイヤーは６人の中から３人の勇者を選んでプレイする。キャラの組み合わせでストーリーの変わるアクションＲＰＧ。９月30日発売予定 11,400円



スーパーマリオヨッシーアイランド
（任天堂）

『スーパーマリオ』シリーズの第５弾目。今度は、話が過去に戻って生まれる前のマリオを届けるために背中にマリオを乗せてヨッシーが走る。また、パステル調のグラフィックも可愛いぞ。
発売中　9,800円



すーぱーぐっすんおよよ
（バンプレスト）

プレイヤーは、画面上部から落ちてくるブロックを操作してうまく積み上げて、勝手に動き回る「ぐっすん（１Ｐ用）」と「およよ（２Ｐ用）」をモンスターにも気をつけながら制限時間以内に出口へ導くのだ。発売中　9,980円

周辺機器も要チェック！

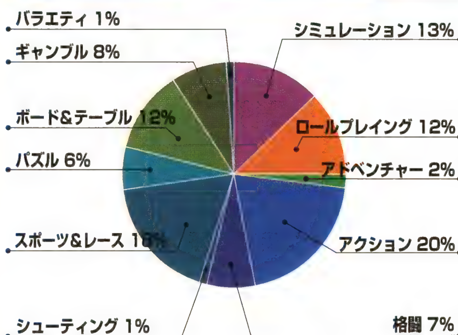
**宇宙からゲームが降ってくる！
衛星放送で番組開始**

セント・ギガは衛星放送のデジタルラジオ局。このデジタルという点を利用し、音声、画像だけではなくゲームをも配信するのが『スーパーファミコンアワー』。新作ゲーム情報や、新譜ＣＤ情報、有名芸能人がパーソナリティーをつとめるユーザー参加型の番組などが楽しめる。「サテラビュー」セット／18,000円（税込）をスーパーファミコンとＢＳチューナに接続すればＯＫだ。



※「サテラビュー」セットはお店では販売していません。詳しくは下記の問い合わせ先まで。
問い合わせ先：任天堂サテラビューサービスセンター
TEL03-5350-8686（東京）TEL06-300-5555（大阪）
受付時間（AM10:00〜PM9:00）

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

今月も夏ということで相変わらず発売本数が多い。夏休みということで時間のかかるＲＰＧやＳＬＧも目を引くところ。また、夏に関係したスポーツゲームがでるのも楽しい。やっぱり数の多さと、選択の幅が広いのが、現在もユーザーからの支持を受けている要因か。

3DO

3DO REAL
3DO TRY

データベースからアダルト系のソフトまで幅広いジャンルが魅力

リアルII（左）／トライ（右）
本体希望小売価格29,800円（税別）［FZ-10P］／54,800円（税別）
本体寸法（mm）310（幅）×236（奥行）×68（高さ）／300（幅）×248（奥行）×70（高さ）
本体発売日　平成5年11月11日／平成5年10月1日
ソフト発売価格帯　4,800円～14,800円
今月（8月）発売予定のソフト本数　9本
（編集部調べ）
問い合わせ先：松下電器産業（株）インタラクティブ　メディア事業部
TEL06-906-4470
三洋電機（株）情報機器事業本部　情報機器事業部
3DO営業部　TEL0276-61-8359

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



プロスタジアム
（三洋電機）

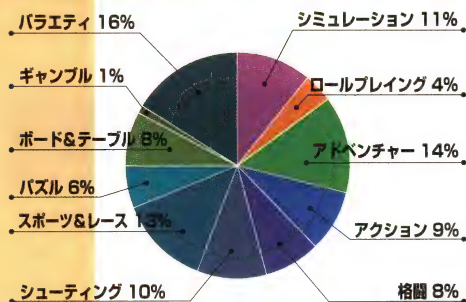
3DO初の本格的野球ゲーム登場。でてくるチームや選手はもちろん実名。現在の野球ゲームの中で最大のキャラと、実際のテレビ中継を思わせる映像とゲームの融合で、より迫力のあるゲームが楽しめる。9月中旬発売予定　5,800円



AQUA WORLD 海美物語
（MIZUKI）

プレイヤーが魚になって海の中を自由に泳ぎ回る安らかなゲーム。他に魚に関するデータや、CG映像の見られるデータフィッシュモードや、不思議な魚の世界をCG映像で見られるモードもある。10月13日発売予定　5,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

バラエティやアドベンチャーのソフトは相変わらず多い。しかし、けっこう評判の良い海外の作品を素早く移植してくれるのがありがたい。また最近は、アクションやRPGなど他のジャンルでもほどよいバランスでソフトが発売されてきているのもうれしい兆候だ。

周辺機器も要チェック！

ビデオCDを使えば映画が3DOで楽しめる

NEW

ビデオCDとは、CDに映像と音声を入れたもので、ビデオみたいなもの。現在いろいろな映画などがビデオCDとして発売されている。このたび松下電器が発売したリアルII用のアダプターは、写真のように本体の右側面にあるポートに接続される。また、ビデオCD規格のVer.2.0に対応しているため画像の解像度があがり、より美しい映像が楽しめるようになった。また、収録された画像のメニューを見て再生できるのも利点のひとつ。19,800円（税別）



価格改定で先行発売の意地を見せるか松下電器

このたび松下電器は、「リアル」の大幅な値下げを敢行した。限定10万台のキャンペーン期間中は、ソフト情報を満載したディスク付けて値下げ価格で販売し、キャンペーン終了後はオープンプライス、つまり定価ではなく店によって自由に価格をつけられるという形での販売となる。

さて、3DOというのは何のことかというと、米3DO社が定めた規格の名称のことで、マシンの基本となる部分のこと。その規格に基づき、国内では松下電器が「リアル」を、三洋電機が「トライ」を販売している。

次世代機と呼ばれる32ビット機の特徴は、高速処理能力を持つCPU（中央処理装置）を使い、画像処理専用チップを組み合わせて、3次元CGを自由に、かつ高速に作りだせるところにある。

松下電器の「リアル」では、CPUの他にセルエンジンと呼ばれる画像処理専用チップを2個、そしてメインRAMに2MBを搭載しており、送られてくるデータを高速に処理することで毎秒30コマの動画再生能力を実現している。また、ゲーム以外にも音楽CD、CD—G（静止画を表示できる音楽CD）、フォトCD、そして別売のアダプタをつけることでビデオCDが再生できる。本体価格が下がったことで、この魅力も大きくなった。

ソフトウェアでは、通常のゲーム以外に外国のパソコンゲームからの移植作、教育ソフト、データベース、インタラクティブムービーなど幅広いタイトルが揃っている。さて、そのソフトについてだが、ソフトメーカーはライセンス規約によりCD—ROM1枚につき3ドルのロイヤリティを3DO社に支払えば、ソフトの販売ができるというシステムになっている。

最近のゲームでイチ押しなのが『GEX』。アメリカンなトカゲがはいずり回るポップなアクションゲーム。まさに3DOならではの能力を生かした超面白ソフト。

今後もさまざまなソフトの話題や情報があるが、なんといっても64ビット機登場の噂が一番だろう。発売時期は未定だが、「M2アクセラレータ」と呼ばれるものを現行の3DOに接続するものと、あらかじめ組み込まれた新しいマシンの両方が予定されている。ちなみにCPUに使用されるチップはパワーPCの最新型だそうである。



SEGA SATURN

セガサターン

日本全国『バーチャ』ファン御用達 新たなファン層を引き込むソフトは？

本体希望小売価格34,800円（税別）
本体寸法（mm）260（幅）×230（奥行）×83（高さ）
本体発売日　平成５年11月22日
ソフト発売価格帯　1,280円～14,800円
今月（８月）発売予定のソフト本数　14本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様相談センター
フリーダイヤル 0120-012235（10:00～17:00）祝祭日を除く

周辺機器も要チェック！

フォトCDオペレーター



最近はゲームなどもあるフォトＣＤを見ることができる。
3,800円（税別）

電子ブックオペレーター



市販の電子ブック用ソフトを読むことができる。シャトルマウスにも対応。
3,800円（税別）

ムービーカード



ビデオＣＤソフトを再生することが可能。ビデオＣＤ規格Ver.2.0に対応。
19,800円（税別）

ポリゴンはどこまでゲームの新しい世界を開くのか

サターンの１００万台突破記念キャンペーンとして大幅値下げを敢行したセガだが、値下げ機種の初回10万台限定で『バーチャファイターリミックス』を付属させる。これは『バーチャファイター』にテクスチャーマッピングを施してグラフィックをキレイにしたもの。また、ゲームの細かいところも改善されている。そして、来年の初頭ぐらいには『バーチャファイター２』が登場するということだ。

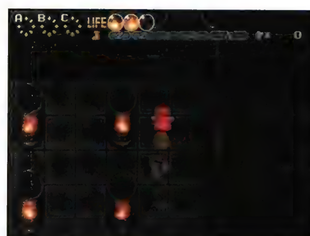
テクスチャーマッピングとは、画像を３Ｄの物体上に貼り付けることで、見た目の立体感を出すためにおこなわれる。だから、リアルには見えるが、あくまでキャラクターはデータ的にポリゴンの角張った形をしているのである。

このポリゴンとは、本来多角形のことを意味する。立体を表現するために、多角形の平面に分割して表すのだが、一般的にはその集合体のことを指すようになった。ポリゴン数、つまり多角形の数が多ければ多いほどなめらかな立体物を構築することができる。セガサターンでこの機能を担っているのが、２つのメインＣＰＵとして採用されている32ビットＲＩＳＣチップと、ＣＧ専用のハードウェア。また、サウンドには16ビットの６８ＥＣ０００というチップを使用するなど分散処理を念頭に置いたシステム構成になっているため、高速な処理が可能になっているのだ。

さて、そのサターンのソフトでは、早くも続編がでたアクションゲームの『クロックワークナイト』。そして、アーケードからの移植カーレースゲーム『デイトナＵＳＡ』やファンタスティックな世界観のシューティングゲーム『パンツァードラグーン』は、ともに３ＤＣＧによる次世代機にふさわしい作品であった。また、ポリゴンを使ったＲＰＧの『リグロードサーガ』。高低差を表現したり、立体バトルなど新しい３次元ＣＧの使用方法が目を引く。

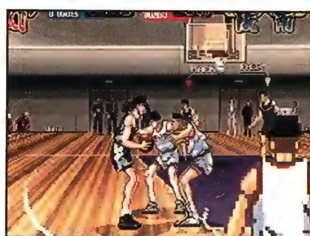
セガサターンは業務機用の専用基板「ＳＴ－Ｖ」と共通の仕様を持っているため、サターン版を考えたアーケード作品ができつつある。自社内にＡＭ２研や３研などの強力なソフト開発陣を持つセガ。そこに今までのコンシューマー用ソフトを作っていたメーカーだけではなく、アーケードで活躍するメーカーなど外部のサードパーティーがからめば、サターン人気はさらに増幅されそうな気配である。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



シャイニング・ウィズダム
（セガ・エンタープライゼス）

ボタン連打によるダッシュや魔法の使用など、連打を核にしたシステムが面白い。また、アイテムを手に入れることによって主人公をパワーアップさせ、ゲームが進んでいくというアクションＲＰＧ。
発売中　5,800円



テレビアニメ　スラムダンク I Love Basketball
（バンダイ）

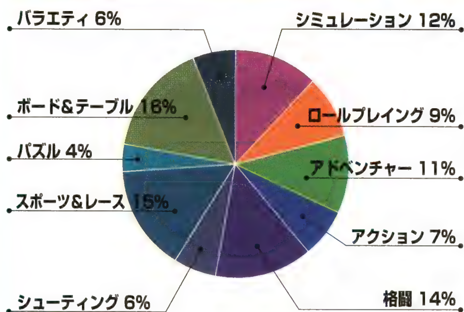
少年ジャンプ連載の人気漫画を題材にしたバスケゲーム。背景はポリゴンで描画し、キャラクターはアニメーションという手法で作られている。湘北、海南、陵南、翔陽、津久武の５チームが登場する。
発売中　6,800円



ワールドアドバンスド大戦略 ～鋼鉄の戦風～
（セガ・エンタープライゼス）

パソコン版から始まり、あらゆるマシンに移植されてきた超有名ＳＬＧがついに登場。内容的にはメガドライブ版からの続編。また各種兵器は、その戦闘シーンでポリゴンで作られた勇姿を披露する。
９月22日発売　7,800円

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

ここにきてＲＰＧのタイトルが増えてきたのがうれしいところ。ポリゴンマシンという性質からか、レースものが多いのもうなづける。また、格闘ゲームも少しずつ増えつつある。発売から９ヶ月過ぎて、ソフトの数も増えてジャンルのバランスが良くなってきた。



プレイステーション

PLAY STATION



プレイステーションの顔と言われる
ゲームソフトの開発がこれからの鍵

本体希望小売価格29,800円（税別）
本体寸法（mm）270（幅）×188（奥行）×60（高さ）
本体発売日　平成５年12月３日
ソフト発売価格帯　4,800円～7,800円
今月（８月）発売予定のソフト本数　12本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ソニー・コンピュータエンタテインメント
インフォメーションセンター　TEL03-3475-7444

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



BOXER'S ROAD
（NEW）

ポリゴンで作られたボクサー育成アクション。最初はプロテストから始まり、どんどんと試合をしてチャンピオンを目指すのだ。もちろん合間にはトレーニングや、ウェイトコントロールをしなければならない。９月発売予定　5,800円



アクアノートの休日
（アートディンク）

まさに海の中でゆったりと休日を過ごすためのソフト。プレイヤーは潜水艦を操り海中の魚と戯れたり、海底に埋まった遺跡や恐竜の骨を見てまわる。一応魚群の育成を目的とする漁礁モードもある。発売中　6,800円



ドラゴンボールZ UltimateBattle 22
（バンダイ）

おなじみの登場人物が激しいバトルを繰り広げる格闘ゲーム。ＳＦＣででていたシリーズの最新作がＰＳに初参加。その副題の通り22人ものキャラが使用できる。メモリーカードを利用した成長システムも面白い。発売中　5,800円

ポリゴンはどこまでゲームの新しい世界を開くのか

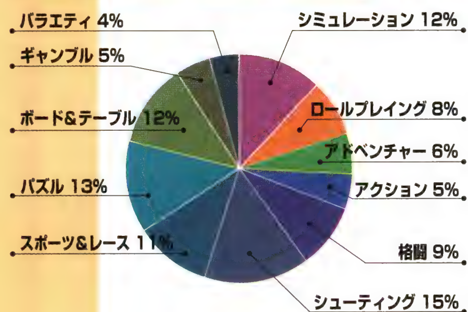
ソニーが、任天堂とセガ、ＮＥＣ、３ＤＯ、ＳＮＫといった既存のハードがあるゲーム機業界に新規参入するということで、不安な声もあったが、いざふたを開けてみると順調な滑り出しを見せ、現在では32ビット機の一翼を担っているといえるだろう。

そのハードについてだが、おなじみのＡＶ機器やデジタル放送用機器、ＮＥＷＳというワークステーション（開発専用コンピュータ）、最近では一部のノートパソコンを作っているという実績があり、ＣＧ技術や、マシンなどについてもかなりの蓄積があったのである。そうした経験を生かして開発されたプレイステーションは、きわめて高い能力を持っている。メインＣＰＵにはもちろん32ビットＲＩＳＣプロセッサが使われているが、さらに画像処理など作業別のプロセッサを搭載することで分散・並列処理をおこなっている。こうしたシステム構成を取ることで、１秒間に最大１５０万個のポリゴンを計算するという３Ｄ描画能力を持ち、ひとつの画面に４０００個ものスプライト（キャラクタを構成する要素）を同時に表示するという２Ｄ表示能力を実現しているのである。

さて、ハードの能力を十分に生かすソフトこそが、売れ行きの大きなカギである。しかし、今までの実績がないソニーは有名なソフトハウスをはじめとして、およそ２８０社という多数の会社と契約を結ぶことによって解決した。この影には、開発用マシンとプログラムツールを合わせて百数十万円程度で用意できるという点と、ソニーが自社のＣＤプレス工場を持っているため、音楽用ＣＤと同じように追加注文にもすぐに対応できる、つまりよけいな在庫を抱えることがないということが大きいのではないだろうか。

こうして生まれたのが、ナムコの『リッジレーサー』に『鉄拳』。そして、コナミの『極上パロディウス』といったアーケードの人気作品を移植したものだ。他にも『闘神伝』や『A.IV.』など幅広く話題作品が投入されている。また、『ジャンピングフラッシュ２』や『キリングフィールド２』など早くも続編の発売が予定されている物も多く、その出だしは確かな手応えを持ってユーザーをつかんだといえる。そして、Ｓ映像端子をなくして価格を抑えた普及版の発売でソニーはさらなる飛躍を目指している。

SOFTWARE DATA OF DATA



●ジャンル別分析

最近はサターン版とプレイステーション版を同時にだすソフトハウスが増えてきたため、似たラインナップな感がある。ありがたくもあり、つまらなさもありというところか。こちらでも格闘物が増えつつあるのはうれしいが、ＲＰＧが少ないのがちょっと残念。

周辺機器も要チェック！

コントローラ



対戦ゲームをしたい場合はこれ。本体にひとつ付属しているコントローラと同型の別売品。2,500円（税別）

メモリーカード



ゲームのデータ保存用のカード。これがないとセーブができない。
2,000円（税別）

対戦ケーブル



プレイステーションを２台接続することにより、別々のモニタで対戦できるケーブル。
近日発売1,500円（税別）

マウスセット

2ボタンのプレイステーション専用マウスとマウスパッドのセット。3,000円（税別）



PC-FX

PC－FX

PC98との連携がどうなっていくかが、これからの注目ポイント



本体希望小売価格　49,800円　（税別）
本体寸法（mm）132（幅）×267（奥行）×244（高さ）
本体発売日　平成5年12月23日
ソフト発売価格帯　5,800円～9,800円
今月（8月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部
TEL03-3454-5111（大代）

アニメファンの専用マシンとなるか新たなユーザーをゲットできるか

思わずゲームということを忘れてしまうほどなめらかなアニメーションの再生といったら、まさにこのPC－FXの独壇場といえるだろう。

フルアニメーションと呼ばれる実際のアニメでも毎秒24コマあれば充分人間の目にはなめらかに動いて見えるといわれているが、色数で1677万色、いわゆるフルカラー表示の画像を毎秒30コマで再生する動画処理能力が最大の特徴。

ちなみに、PC－FXは高速動画再生機能を実現するため独立バスという構成を取っている。これは、CPUからの命令を伝えるCPUバス（信号通路）と画像データが伝わる画像処理用バス、それぞれ専用のバスを持っているということ。例えるなら、電車が専用軌道を持ち、自動車の道路と分離されているため交通渋滞がおこらないという感じ。そうして、画像メモリが画面を表示している間、次に必要とされる画像データをCD－ROMから読み取り、専用のバスを通って、メモリに絶え間なくデータが供給されるのである。

もうひとつの大きな特徴は、何といってもパソコンとの接続を前提として開発されているマシンということだ。98の外付けCD－ROMとして使うアダプタと、CD－ROMドライブを接着したパソコンでPC－FXのソフトを読み込むための98用PC－FX用ボードのふたつが用意されている。モデムと接続すれば、PC－FXとTVでファクシミリとして使ったり、パソコン通信の送受信にも使えるということも現在計画中。つまり、PC－FXもまた、マルチメディアマシンとしての性格を持っているのである。

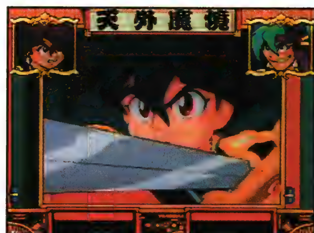
ハードばかりでなくソフトの方も期待大。ソフトパソコン版で爆発的なヒットをとばした美少女育成シミュレーション・ゲーム『卒業』。このパソコンゲームからのグレードアップ版が『卒業Ⅱ FX』。PC－FXの特徴を最大に生かした仕上がりのため、更に多くのファンを魅了し喜ばせている。また、同時期に発売された、CG＋アニメのアドベンチャーゲーム『チームイノセント』や格闘ゲームの『バトルヒート』は、アニメファンも満足できるほど素晴らしい出来栄え。更にパソコンゲームからの移植ソフト『ルナティックドーンFX』なども続々発売されているので見逃さないようにしよう。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



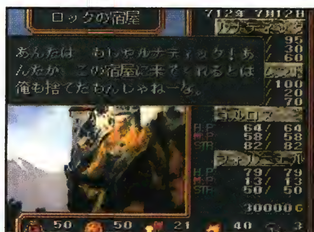
パチ夫くんFX　幻の島大決戦
（NECホームエレクトロニクス）

今までのシリーズと違い、パチ夫くんは単なる案内役になってしまった。かわりに8人のキャラの中から1人を選んでパチンコをプレイしていく。また、キャラにはそれぞれ必殺技が用意されている。
9月下旬発売　8,800円



天外魔境電脳絡繰格闘伝
（ハドソン）

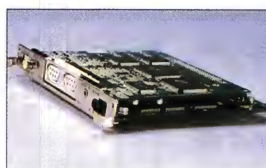
『天外魔境』シリーズのおなじみのキャラが闘う新型格闘ゲーム。攻撃、技、術、挑発、回避といった行動を選択して闘うコマンド選択型リアルタイムバトル。派手な術のアニメーションが迫力満点だ。
発売中　8,800円



ルナティックドーンFX
（NECホームエレクトロニクス）

なんでもできる、なんにでもなれる。ファンタジー世界の住人の1人として、自由気ままに生きることができるRPG。とはいえ冒険をしたいなら細かい仕事をして金を稼がなくてはならないのがリアルで面白い。11月発売　8,800円

周辺機器も要チェック！



PC-FXボード

PC－FX用のソフトをPC98のCD－ROMドラブで読み込ませるための拡張用ボード。2倍速CD－ROMドライブに対応。36,800円（税別）

PC-FX　SCSIアダプタ



PC98用外部CD－ROM装置として使用するためのアダプタ。SCSIというのはパソコンのインターフェース規格のこと。12,800円（税別）

メガドライブ ●MEGA DRIVE
メガCD MEGA CD
●SUPER 32X スーパー32X

更なる拡張に挑む元祖16ビットマシン

《メガドライブ２》
本体希望小売価格　12,800円（税別）
本体寸法（mm）220（幅）×212（奥行）×59（高さ）
ソフト発売価格帯（メガドライブ）4,800円〜12,800円
今月（８月）発売予定のソフト本数　１本
（メガドライブ、メガＣＤ、スーパー32Ｘの合計）
（編集部調べ）
問い合わせ先：セガ・エンタープライゼス　お客様相談センター
フリーダイヤル0120-012235　（10:00〜17:00）祝祭日を除く



CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



プロストライカーファイナルステージ
（セガ・エンタープライゼス）

オールスター、リーグ、トーナメント、プレシーズン、ＰＫの５つのゲームモードがある。選手の操作も細かく、空中にボールがあるときにもボレーやヘディングなどテクニカルなサッカーが楽しめる。
発売中　7,800円



パラスコード
（セガ・エンタープライゼス）

ポリゴンを使ったシューティングゲーム。より立体感を見せるために斜めからの視点でゲームは進んでいく。自機の本体部分で敵の機体を乗っ取り、その能力を自分のモノにできるというフィーチャーが面白い。発売中　7,800円

スーパー32Ｘをセットすればなんと32ビットにパワーアップ

家庭用ゲーム初めての16ビットＣＰＵマシンが登場した当時は、多くの人々が格段の画像や音質の向上に喜びの声を上げたものだった。専用ソフトも『バーチャレーシングデラックス』やパズルゲームで大ヒットした『ぷよぷよ』、リアルな動きで好評を博したディズニーアニメの『アラジン』など多数。また、大ヒットしたアクションゲーム『ソニック・ザ・ヘッジホッグ』はソニックというセガのキャラクターが画面の中を高速で駆け回り、話題を呼んだ。

そして、ＲＯＭカートリッジの限界容量を超えるために開発されたのが、メガＣＤである。容量問題の解決と共に、グラフィックの拡大や縮小、回転機能で画面の迫力が増大した。Ｘ68000から移植されたシューティングゲームの出来も良く、改めてＣＤ−ＲＯＭの素晴らしさに目を見張った人も多かったはずだ。

しかし、次世代機の開発は目覚ましく、現在はすでに32ビット時代である。その32ビットマシンに近づけようと開発されたのが、スーパー32Ｘというもの。これは、本体のメガドライブに接続して使用するアダプタで、これによってセガサターン同様32ビットになり、３次元ＣＧ画を表示可能にした。残念なことにサターン並みにとまでいかないが、メガドライブの機能を引き上げるという点では十分であるし、今後の展開も大きく期待されている。

ハードと共に、今後のソフト開発も大きく期待されるマシンのひとつである。

PCエンジン PC ENGINE

独自グラフィック機能で第２勢力を築く

ＰＣエンジンDuo−RX
本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）304（幅）×221（奥行）×64（高さ）
今月（８月）発売予定のソフト本数　２本
（編集部調べ）
問い合わせ先：NECホームエレクトロニクス（株）
パーソナルプロダクト事業部　TEL 03-3454-5111（大代）

ＮＥＣから発売された、グラフィック機能強化型の８ビットＣＰＵマシン。カード状のソフトや、スリムなデザインが印象的。当時は、その頃大人気だったアニメキャラクターのソフトが中心。翌年、ＣＤ−ＲＯＭが登場。コンシューマー向けの先鞭をつけた。



FAMICOM ファミコン

家庭用ゲームの歴史はここからはじまった

ＡＶ仕様ファミリーコンピュータ（HVC002）
本体希望小売価格　7,000円（税込）
本体寸法（mm）151（幅）×190（奥行）×49（高さ）
本体発売日　平成５年12月１日
今月（８月）発売予定のソフト本数　０本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL 075-541-6113

1983年に誕生したファミコンも、もはや２世代前のマシンとなってしまった。現在ではビデオ端子に接続するＡＶ仕様のものなどで、更なる画質向上がなされている。『スーパーマリオブラザーズ』や『ゼビウス』など数々の名作ソフトで爆発的な人気を得た。





NEO GEO ネオジオ
NEO GEO CD・ネオジオCD

ゲームセンターでの熱血をそのまま家庭で味わえる

NEO・GEO（下）／NEO・GEO CD（上）
本体希望小売価格 48,800円（税別）／49,800円（税別）
本体寸法（mm）325（幅）×237（奥行）×60（高さ）
／285（幅）×285（奥行）×95（高さ）
今月（8月）発売予定のソフト本数 3本／1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）エス・エヌ・ケイ ネオジオテレフォンサービス
TEL 03-5275-6200（東京）TEL 06-339-0110（大阪）

ソフトは格闘ものが中心 対戦格闘マニア必須のマシン

アーケードゲームがそのまま家庭で手軽にプレイできるマシンがこれ、ネオジオである。公称16ビットCPUマシンながら、内部高速処理によって最大330メガビットのアクセス能力を持つのが最大の特徴。使用するソフトも数10メガから200メガを超えるソフトも出現し、同じ16ビットであるスーパーファミコンを上回る容量を持っている。ただし、価格もスーパーファミコンの倍以上。そのため、発売当時はなかなか手がでないといった人も多かっただろう。ソフト開発では当初、野球、ゴルフ、マージャンなど多方面にわたって進められたが、対戦格闘ゲームの分野の開発によって、独自の地位を築くようになった。大容量メディアを採用することによって、業務用アーケードゲームが家庭でできる…ということを考えてしまえば安い値段なのだろうが、それでも半導体チップを使ったROMカートリッジは大変高価で、学生などが気軽に買うというまでにはいかない。しかし、4年後にはCD−ROMマシンが登場している。ハード本体の値段はネオジオとさほど変わらないのだが、高価な半導体チップを使ったROMカートリッジに対して、コスト比で有利なCDを採用しているためソフトは非常に低価格である。旧作のCD−ROM化も続々とされているので前作を買い逃した人は、チャンス。ただし読み込む時間の差やコントローラーがジョイスティックではないという問題はあるので値段ばかり気を取られない様にしたい。

ソフトに関しては『真サムライスピリッツ』『餓狼伝説』シリーズ、『龍虎の拳』といった対戦アクションものが中心だが、シューティングやスポーツなど他のジャンルも次々と発売される予定なので要チェック。

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95
（SNK）

去年に引き続いての登場。3対3のチームバトルが目玉だったが、今回の目玉は、約二千通りにもなるチームエディット機能。自分だけの好きなチームで戦えるぞ。
9月1日発売予定（ロム）／9月29日発売予定（CD）価格未定



ワールドヒーローズ・パーフェクト
（ADK）

CD版ではNEO・DIOと孫悟空の他に、ゼウスを使えるようになった。世界の時代を越えた英雄たちだけに、個性的なキャラばっかり。ヒーローゲージや、ガードはじき攻撃など新しいシステムも面白い。発売中 8,800円

© SNK 1995 © SNK/ADK 1995

LASER ACTIVE レーザーアクティブ

高画質と美しい音で楽しむハイクオリティなマシン

本体希望小売価格 89,800円（税別）
本体寸法（mm）420（幅）×390.5（奥行）145（高さ）
今月（8月）発売予定のソフト本数 1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：パイオニア（株）お客様センター
TEL 03-3491-8181

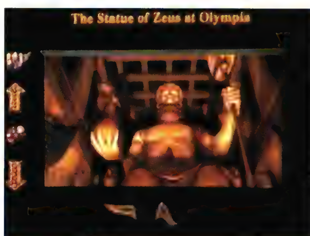
インタラクティブAV機 用途はゲームばかりじゃない

これは、レーザーディスクを利用したゲームマシン。CD−ROM一枚分540MBのデジタルデータに加え、60分の実写映像とFM音声が入ったCD−ROMフォーマットによるゲーム再生が可能。ゲームマシンとは言ってもパソコンに接続可能なうえ、LD・CDプレイヤーとしての機能も十分。CD−ROMが頑張ってもかなわないくらいの情報を収納できるのが最大の特色だ。従って、インタラクティブムービー、実写アニメを使ったRPGが主流。

また、本体に接続するアダプタによって、メガドライブやPCエンジンのROMカートリッジソフト、CD−ROMソフトも読み込める。別売りの3Dゴーグルを利用すれば、3D映像クリップと音楽クリップを収納した『3D MUSEUM』で、美しい立体映像が簡単に楽しむことも出来る。



CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！



GOKU
（パイオニア）

そもそも高性能ワークステーションで開発されたソフト。従ってハイビジョン対応のCG画面は非常に綿密、リアリティに溢れている。ギゼーのピラミッドやバビロンの空中庭園など「世界の七不思議」が舞台。発売中 13,000円

バーチャルボーイ VIRTUAL BOY

まさにゲームボーイの立体版 立体映像の中で遊べるマシン

本体希望小売価格　15,000円（税別）
本体寸法（mm）　217（縦）×254（横）×100（高さ）
本体発売日　平成7年7月21日発売
今月（8月）発売予定のソフト本数　4本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）TEL075-541-6113

CHECK 赤丸◎注目ソフトはこれだ！


©1995 Nintendo

マリオズテニス
（任天堂）

マリオワールドの住人たちとテニスを楽しもう。テニスボールの立体感を完全に再現。シングルスとダブルスでプレイできる。ルイージ、ピーチ姫、ヨッシー、キノピオなどおなじみのキャラがいっぱい。発売中　4,900円



本体の発売にあわせてソフトも続々登場

ついに今夏発売され、テレビのCMでもおなじみとなったバーチャルボーイ。この32ビットCPUのマシンは、少し大きめのゴーグルが最大の特徴。ゴーグルの左右には二組の小さな発光ダイオードがあり、そこから出た光はレンズやミラーを通して、プレイヤーの目に映像を結ぶ。つまり、残像効果と左右の目の微妙なタイミングのずれを上手に利用して立体感を得るというもの。画面には、二次元映像が表示されるだけなのだが、左右の目の視差により立体感を作りだすという仕組みである。
ゲームボーイのグレードアップ版とは一言ではいえないほどの先進的な内容であり、ソフトの方もかなり期待度が高い。バーチャルボーイの発売にあわせてCMされた『マリオズテニス』を始め、今後も続々とソフトが発売されるだろう。

ゲームギア GAME GEAR

軽量・小型でカラー液晶 テレビが見られるのも魅力

本体希望小売価格　13,800円（税別）
本体寸法（mm）256（幅）×113（奥行）38（高さ）
今月（8月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）セガ・エンタープライゼス
お客様センター　フリーダイヤル0120-012235
（10:00～17:00　祝祭日を除く）



持ち運びに便利という点ではゲームボーイと同じだが、カラー液晶画面というのが決定的に異なる差。TV受信アダプタをつければ、屋外でテレビを見ることも可能だ。『コラムス』や『スーパーモナコGP』などが人気のソフト。安定した売れ行きを見せているマシンである。

ゲームボーイ GAME BOY

小学生や女性に人気 通勤・通学アイテムか

本体希望小売価格　8,000円（税別）
本体寸法（mm）　148（縦）×90（横）×32（厚さ）
本体重量　300g　（単3乾電池4本を含む）
今月（8月）発売予定のソフト本数　6本
（編集部調べ）
問い合わせ先：任天堂（株）　TEL 075-541-6113



小型で持ち運び便利、いつでもどこでもできるという点が最大の魅力。ケーブルをつなげば二人対戦も可能という点も含めて、液晶のモノクロ画面というマイナス部分を見事にカバーしている。同時期に発売された『テトリス』の対戦ソフトで、小学生や女性の人気を得た。

ジャガー JAGUAR

テレビゲームの老舗 米アタリ社から登場

本体希望小売価格　29,800円（税別）
本体寸法（mm）245（幅）×255（奥行）×57（高さ）
今月（8月）発売予定のソフト本数　1本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）ムーミン　TEL 03-3455-6161



世界最速の64ビットをうたっているが、実はデータ送信バス幅のみが64ビットCPUで、実際は16ビットCPUであるという情報もある。アメリカで人気のアクションソフトが、続々と日本に登場する予定である。

プレイディア PLAYDIA

小学生以下でも十分楽しめるマルチプルな内容

本体希望小売価格　24,800円（税別）
本体寸法（mm）210（幅）×260（奥行）×80（高さ）
今月（8月）発売予定のソフト本数　0本
（編集部調べ）
問い合わせ先：（株）バンダイ
マルチメディア事業部　TEL 03-3847-5113



バンダイが発売しているが、ゲーム機という印象は非常に薄い。同時期発売の32ビットマシンと比較してしまうが、別のジャンルのもの。ソフトも、インタラクティブアニメやゲーム機能付き電子図鑑など、対象年齢は低いようである。

マッキントッシュ MACINTOSH

Performa 630
本体希望小売価格　オープンプライス
本体寸法（mm）320（幅）×339.7（奥行）×185（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：アップルコンピュータ（株）
フリーダイヤル0120-61-5800

かつての高価格マシンがより身近な存在に



発売当時は高価格が災いしていたが、現在は落着いた価格になって喜ぶファンも多いはず。数々のフライトシミュレーションを生み出したグラフィカルなパソコン。「ピピン」の発売によって、一気に注目を集めるだろう。違うジャンルのユーザーが増える可能性有り。

PC98 SERIES PC98シリーズ

PC-9801 BA3
本体希望小売価格　138,000円（税別）
本体寸法（mm）380（幅）×380（奥行）×130（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：NECパソコンインフォメーションセンター
TEL 03-3552-9801（東京）　TEL 06-943-9800（大阪）

膨大なソフト数は魅力 家庭での普及率も高い



NECのPCシリーズというと、ややかたいイメージのパソコンであった。だが、現在ではコストダウンにより10万円を下まわる機種も出てきて、ゲーム用としてもかなり気軽に使用できるようになった。別売りのボードを搭載すれば「PC―FX」のゲームも出来る。

X68030 X68000

X68030
本体希望小売価格　398,000円（税別）
本体寸法（mm）155（幅）×270（奥行）363（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先：シャープ（株）
コンシューマーセンター
TEL 043-297-4649（東日本）
TEL 06-621-4649（西日本）

グラフィックの良さは健在 根強いファンが多い



このマシンはもともとグラフィックに強いので、ゲームとの相性も抜群に良い。ソフトも多数発売され、ジャンルも幅広い。昔からの根強いファン層を抱えて、現在も独自の世界を形成している。

FM TOWNS FMタウンズ

FM-TOWNS II Fresh･ET
本体希望小売価格　248,000円（税別）
本体寸法（mm）340（幅）×380（奥行）×127（高さ）本体のみ（編集部調べ）
問い合わせ先　富士通（株）FMインフォメーションサービス
TEL 03-3646-0816

パソコンの先駆け 初期からCD―ROMを搭載



発売当初からCD―ROMを搭載をしていたFMタウンズは、マルチメディアパソコンという部分を積極的にアピール。CD―ROMが普及した現在、やっと時代が追いついた感じだ。ソフトも名作が多いので、見逃さないようチェックしたい。「MARTY」も面白い存在。

IBM PC IBM PC／互換機

今や世界の標準機 売れ行きは一番

英語がわかれば文句なし 自分だけのオリジナルも可能

パソコンを持った事がない人でも、IBM PCの名前は知っているというくらい世界的なシェアを誇っている。日本語処理のためのソフトウェアDOS／Vによって、世界中のIBM互換機が使用できるようになった。

唯一難点を上げるとすれば、英語が理解できるか否かというところ。英語のゲームソフトなど、ローカライズされるまでかなりの時間がかかるからである。誰よりも早く面白いソフトを見つけたければ、やはり英語は必要不可欠だ。また、各パーツがバラ売りされているため、オリジナルマシンを造ることもできる。自分だけのマシンを造りたい機械好きのマニアなどには堪えられないだろう。

最近ではテレビモニターを始め、CD―ROMドライブ内蔵でウィンドウズとビジネスソフトのインストール済みのオールインワンタイプが続々と発売されている。キーボードでコマンドを打ち込むのではなく、マウスひとつで動かしていくという簡単な操作性は魅力だ。



プレサリオ／コンパック
本体標準価格　218,000円（税別）
本体寸法（mm）422（幅）×398（奥行き）×356（高さ）（編集部調べ）
問い合わせ先　コンパック（株）コンパックFAXステーション
TEL 03-5402-0991

JUGEMU LIBRARY 300

じゅげむライブラリー 300

1995年6月以前に発売されたゲームの中から、いま買えるウレセン旧作ソフトを300タイトル大紹介。
11のジャンルで分類された情報をすばやくピックアップ。価格情報がついているものもあります。

DATAの見方

▽タイトル名　▽発売元　▽発売日　▽中古販売の実勢価格帯

対応ハード	タイトル名 / ゲーム概要	発売元 / Jコード	ジャンル	発売日 / 市場価格帯	中古販売 / 中古買取
FM-Towns	じゅげむでGO!GO!1995 出版事業のビジネスシュミレーション。プレイヤーは1000万円の資金を持ち、雑誌を創刊。新分野を開拓し、読者評価良。	恒太郎商会 000006	ビジネス RealTime	94.12.30 ¥9800　8500 7800	7500 7200 5800 4500

△ゲーム概要　Jコード△　△市場価格帯　△中古買取の実勢価格帯

対応ハード△

じゅげむライブラリー300に掲載のデータは、マジカルガーデングループ57店舗および株式会社ソフマップ東京秋葉原店・大阪日本橋店等のご協力のもと、じゅげむ編集部で独自に作成したものです。

対応ハード	タイトル名	ゲーム概要	発売元	発売日	ジャンル	Jコード	価格	市場価格帯
PS	パチ夫くん	パチンコを攻略しながら、テーマパーク風のパチンコランドの謎を解く。RPG気分でパチンコを攻略する2重の楽しみ方がある。	ココナッツジャパンエンターテイメント	95.4.14	パチンコを題材にした謎解きSLG	006891	¥6800	5980 4980
PS	Falcata（ファルカタ）	光と闇の民が太陽の覇権を争うシミュレーション。簡単な操作、多人数でのプレーなど短時間で盛り上がれる1本。	ガスト	95.6.23	ファンタジーSLG	006629	¥6800	6800 6120
3DO	ウイニングポスト	馬を調教し最強の競争馬を育てる。馬主の気分が味わえ、目指すは凱旋門賞。実写取り込みの馬の映像も華麗で美しい。	光栄	94.9.16	競争馬育成シミュレーション	018473	¥12800	11980 9980
3DO	紺碧の艦隊	SF的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	徳間書店	95.4.21	SF戦略シミュレーション	003328	¥8800	8480 6680
3DO	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。懲りに凝った作りが手ごたええお感じる。	光栄	95.3.24	中国統一シミュレーション	003336	¥14800	12800 10800
3DO	NICE BODY	スロットで稼いで見る「オールスター水泳大会」の厳選収録されたVTRと水着美女大図鑑が入ったデータベースソフト	フジテレビジョン	95.5.19	スロット&データベースソフト	010367	¥6800	6480 4980
3DO	信長の野望・覇王伝	戦国の日本全土に実在した大名の中からひとり選び、天下統一を目指す。実写取り込み凝ったイベントシーンは必見。	光栄	94.9.16	戦国シミュレーション	018465	¥12800	11800 9800
3DO	パドックノート'95	95年度クラッシックレースに出場する資格を有する4歳馬のデータベース。データを元にレースをシミュレートできる。	フジテレビジョン	95.4.14	実在のサラブレッド馬データベース	004324	¥8800	7980 6800
3DO	ぼのぐらし	「ぼのぼの」の世界で動物とコミュニケートする生活シミュレーション。プレーヤーの個性を診断してくれるおまけつき。	アミューズ/バンダイビジュアル	95.4.21	「ぼのぼの」の世界での生活SLG	002836	¥7800	6980 5980
PC-FX	紺碧の艦隊	SF的な新兵器を用いて太平洋戦争を行なう戦略シミュレーション。綿密なデータとシステムで作られている。	マイクロキャビン/NECホームエレクトロニクス	95.3.31	SF戦略シミュレーション	003310	¥8800	8480 6480
PC	プリンセスメーカー1	パソコン用として発売され、育成シミュレーションの先駆けとなった作品のPCエンジン版。少女を王女に育てあげるのが目的。	NECホームエレクトロニクス	95.1.3	育成シミュレーション	013439	¥8800	7980 6480
PC	メタルエンジェル2	美少女を"フルメタルバトル"という格闘技チャンピオンに育てるシュミレーションゲーム。女の子のサービスシーンも満載。	パックインビデオ	95.1.20	育成シュミレーション	013447	¥8900	7980 6670
GB	ママレード・ボーイ	人気少女マンガ原作のシュミレーションゲーム。3日という期限内に銀太か遊、どちらかとデートするのが目的。女の子向き。	バンダイ	95.1.27	原作付きシュミレーション	013404	¥3864	3380 2980
PC9801	合戦関ヶ原	関ケ原の戦いを再現し、軍議・合戦・論功行賞を武将になって行なう。ただ合戦に勝利するだけではなく、その後の治世もポイントだ。	アートディンク	95.6.2	戦国時代合戦SLG	022217	¥10800	7999 7243
PC9801	機動戦士ガンダム　マルチプルオペレーション	同名のアニメを題材に戦闘を再現するシミュレーションゲーム。アニメファンにはたまらない魅力。	ファミリーソフト	95.4.28	アニメ題材のSLG	003174	¥9800	6805 5935
PC9801	銀河英雄伝説4	広大な銀河を舞台に激しく繰り広げられる戦いに勝利せよ！　戦略・戦術やドラマ性等がパワーアップしたシリーズ最高のSLG。	ボーステック	94.12.23	スペースウォーSLG	014320	¥12800	8903 8178
MAC	SimCity2000 Deluxe	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。前作と比べ改良点も多い。	イマジニア	95.2.3	都市建設シミュレーション	000647	¥10800	7607 6904
MAC	テーマパーク	夢いっぱいのテーマパークを創るシミュレーションゲーム。経営者として自分流の遊園地を設計できる。にぎやかで楽しい世界が広がる。	EAV	95.6.23	遊園地設計・運営SLG	002097	¥11800	9982 8276
MAC	信長の野望 天翔記	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より綿密なデータ、深い戦略性を追求しファンはもちろん初めての人でも楽しめる。	光栄	95.4.5	歴史シミュレーション	004731	¥14800	10199 10021
DOS/V	太閤立志伝II	足軽頭の木下藤吉郎が乱世を策略で生き抜く立身出世RPG。戦国時代を十分に堪能できる。	光栄	95.3.24	立身出世シミュレーション	003719	¥9800	7496 7181

SLG シミュレーション

対応ハード	タイトル名	ゲーム概要	発売元	発売日	ジャンル	Jコード	価格	市場価格帯	中古販売	中古買取
SFC	アルバートオデッセイ2 邪神の胎動	前作からの謎が明らかになるストーリー。前作のキャラクターが登場したりと、ファンは違和感なく入りこめる。	サンソフト	94.12.22	シミュレーションRPG	013455	¥9980	7980 6480	7480 4980	4500 3000
SFC	海釣り名人スズキ編	海釣りの中でも特にスズキにこだわり、的を絞ったフィッシングゲーム。初心者よりも海釣りに精通した人の方が楽しめる。	EAV	94.12.16	本格派スズキ釣りゲーム	013552	¥7840	8980 6980	7980 6980	5000 3500
SFC	機動戦士ガンダム	TVアニメ「機動戦士ガンダム」のストーリーを忠実に再現した戦闘シミュレーションゲーム	バンダイ	95.2.10	アニメ再現シミュレーション	003166	¥9800	9800 6860	7980 690	6000 4000
SFC	鋼鉄の騎士－激突ヨーロッパ戦線－	戦車を使ったシュミレーションゲームの第3弾。史実をもとに15ものシナリオが用意される本格派。対戦プレーもでき、飽きさせない。	アスミック	95.1.27	戦車シュミレーション	013561	¥12800	10800 8480	9580 8980	7000 4500
SFC	ザ・グレイトバトル	ウルトラマン、仮面ライダーといった往年のヒーローたちが2等身になって再登場。ヨコスクロール型アクションゲームで大暴れ。	バンプレスト	94.12.16	キャラものアクション	013471	¥9800	8980 4980	6980 4800	4000 2000
SFC	三国志IV	三国時代の武将となって中国統一を目指す。武将の能力値が細分化したほか、オリジナルの武将も作れる。	光栄	94.12.9	国取り型シミュレーション	017264	¥14800	12800 10800	9800 5980	7000 4000
SFC	シミュレーションプロ野球	試合中の駆け引きを重視した野球ゲーム。選手はすべて実名で登場。配球など細かい気配りがうかがえる。	ヘクト	95.4.28	実名登場の野球シミュレーション	001449	¥12800	11300 8580	8980 7980	6000 5000
SFC	スーパーキャッスルズ	中世ブルターニュ地方制覇を目的とするシュミレーションゲーム。勝ち取った土地に自分の設計した城を建てることができる。	ビクターエンタテインメント	94.12.22	正統派シュミレーション	013498	¥9800	7980 5980	6980 5980	4000 3000
SFC	スーパーレッスルエンジェルス	女子プロレスの世界を、経営シミュレーションとカードバトルで再現したパソコンゲームのアレンジ移植版。美少女満載！	イマジニア	94.12.16	女子プロカードバトル	013501	¥9980	7980 5980	6980 6800	5000 3000
SFC	ダービースタリオンII	馬主兼調教師となり、競走馬を生産・育成する。牝馬能勢遺産が可能になり、全G1を網羅する。育てた馬で対戦も可能。	アスキー	94.2.18	競走馬育成SLG	017469	¥12800	11800 8780	7980 5980	5000 2000
SFC	ダービースタリオン3	競馬ファン、ゲームファンの心をつかんだ競馬シュミレーションゲーム第3弾。牧場主となり競走馬を育てていく。めざすはG1制覇。	アスキー	95.1.20	牧場経営シュミレーション	013510	¥12800	11900 10800	11900 9800	9000 7000
SFC	ハイパーウォーズ	ロボット同士が戦うトーナメント大会に、プレイヤーが開発したロボットを参戦させて優勝を目指すシミュレーションゲーム。	ハドソン	94.11.5	ロボットバトル	013528	¥6800	5480 2980	4800 2980	2500 2000
SFC	パワーオブザハイアード	戦いながら主人公達を成長させていく。自ら召喚した獣を使っての獣魔法が戦略性を増し、新しい要素となっている。	メサイヤ	94.12.22	シミュレーションRPG	013536	¥9800	7980 4980	6980 4980	4500 2500
SFC	フェーダ	戦いながらユニットを成長させる。全体的に難易度が低く、シミュレーション初心者でもとっつきやすい。	やのまん	94.10.28	シミュエーションRPG	017027	¥9990	7980 5480	3980 2780	1800 1500
MD	トムキャット・アレイ	映画のような興奮を味わえる3Dシューティングゲーム。F-14トムキャットを操り、敵機をロックオンしてミサイルを叩き込め！	セガ・エンタープライゼス	94.12.22	3Dシューティング	013421	¥7800	6980 5480	4980 3980	2400 500
SS	三國志IV	好きな君主を選び中国統一を目指すシミュレーションゲーム。奥が深く本格的だが難易度も高い。	光栄	95.4.28	中国統一を目指すSLG	004472	¥14800	13800 12345		
PS	アクアノートの休日	潜水艦ホリディ号に乗り込んで海底を散策する。ゴール、目的は一切ない。リラックスしてぼんやりと楽しめる全く新しいゲームだ。	アートディンク	95.6.30	海底散歩リラクゼーションSLG	000868	¥6800	6800 6120		
PS	A.IV～EVOLUTION～	鉄道会社の社長になり、町を作り上げる経営シミュレーションゲーム。一本のレールが自分だけの大都市を作り上げる。	アートディンク	94.12.3	鉄道会社経営シミュレーション	017710	¥7800	7800 6980		
PS	サイバースレッド	アーケードからの移植作品。近未来の戦車を操り闘技場の中で1体1の戦闘を繰り広げる。独自の操作性が戦車らしさを演出している。	ナムコ	95.1.27	クリア型3Dシューティング	013650	¥5800	5800 4980		

※左段「プリンセスメーカー1」「メタルエンジェル2」「ママレード・ボーイ」の中古販売/中古買取：6480 4480 / 3000 1400、5980 4980 / 2700 2000、2680 1980 / 1200 1000

このコーナーには、毎月どのくらいの応募があるのでしょうか？。やっぱり載せられない人も出てきますよね？。毎月、五劫のすり切れまで読んでいますが、私の書いた物は載っていません。ぜひ載せて下さい。（いっちゃん＆フキコ）

五劫のすり切れ

GG	魔法騎士レイアース	セガ・エンタープライゼス	94.12.16	人気TVアニメ「魔法騎士レイアース」をRPG化 ストーリーはゲームギアオリジナル ビジュアルシーンもたくさん入っている	012734	キャラものRPG	￥4800	4380 3280	2800 2090 1000 850
	魔導物語3~究極女王様~	セガ・エンタープライゼス	94.12.30	「ぷよぷよ」に登場するキャラが使われている アルルとカーバンクルはミノタウルスの迷宮を"究極の女王様"になるため歩き回る	012726	3DダンジョンRPG	￥5500	5500 3480	3780 3480 1700 1500
PC98	Revivalザナドゥ	日本ファルコム	95.4.28	10階層のダンジョンに潜って敵と戦う 過去の作品のリメイク版だが、ゲームシステムは今でも十分に楽しめる	004880	ダンジョンに潜って闘うRPG	￥8700	6505 5361	

ADV アドベンチャー

SFC	かまいたちの夜	チュンソフト	94.11.25	雪山のペンションで起こる連続殺人の謎を解く 小説を音楽と映像で演出した"サウンドノベル"第2弾	017329	選択式アドベンチャー	￥10800	9800 7980	6980 4980 4500 1800
	夜光虫	アテナ	95.6.16	選択式の小説をTVで体験できるアドベンチャーゲーム。夜光虫の神秘な光の中で体験する短編ストーリーにはストレスを感じさせない	004120	サウンドノベルスタイルADV	￥10800	9480 7580	6980 5480 4500 2500
	ワンダープロジェクトJ~機械の少年ピーノ~	エニックス	94.12.9	機械の少年ピーノを育てて、町の問題を解決させる 妖精を通してピーノと会話する楽しさは、母心の暖かさのよう	000086	育成アドベンチャー	￥11800	9440 5980	5980 4980 5000 2500
SS	真説・夢見館 扉の奥に誰かが・・・	セガ・エンタープライゼス	94.12.2	ポリゴン、テクスチャーマッピング処理された美麗なグラフィックがウリ 館の中を自由に探索でき、自由度が高い	017779	3Dポリゴンアドベンチャー	￥7800	6280 7380	
	MYST	サンソフト	94.11.22	本の中に広がる非現実の世界に入り込み、そこにある謎を探して解くゲーム 美しい自然のグラフィックと効果音が特徴	017809	目的探索型アドベンチャー	￥7800	7280 5980	
	RAMPO	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	人気推理作家・江戸川乱歩に扮し、身の回りで起こる殺人事件の秘密を解き明かす 実写とCGの巧みな融合もおもしろい	000558	推理アドベンチャー	￥7800	7480 6880	
	WanChai Connection	セガ・エンタープライゼス	94.11.22	作家シェームス三木が脚本し、俳優の布川俊和、杉本彩が出演する香港推理アドベンチャー 全てにおいて実写取り込みを使用	011649	推理アドベンチャー	￥7800	6980 5480	
PS	MYST	ソフトバンク	95.1.27	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー 5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う	000809	インタラクティブADV	￥7800	7800 7573	
3DO	アローン・イン・ザ・ダーク	ポニーキャニオン	94.10.21	パソコンで大評判を呼んだ、全画面ポリゴン表示のホラー・アドベンチャー アクション性もあるため、多少難度は高い	011541	3Dアクションアドベンチャー	￥7800	6980 4980	
	ジュラシックパーク インタラクティブ	UIS	94.12.2	大ヒット映画「ジュラシックパーク」をアクションアドベンチャー化 この2つの要素に戦略性も加えられ奥深いゲームに	011550	3DOアクションアドベンチャー	￥8800	7980 6980	
	Dの食卓	ワープ/三栄書房	95.4.1	大量殺人が起こった病院を探索し、犯行の裏に潜む謎を解くアドベンチャーゲーム 誰もが押し寄せる恐怖の渦におののく	000175	マルチエンディングADV	￥8800	7980 6800	
	ドラえもん 友情伝説/THE DORAEMONS	小学館	95.4.7	ドラえもんを操作して6人の仲間を助けるコマンド式戦闘もあるアドベンチャー	002216	キャラクターADV	￥7800	6480 4980	
	フラッシュバック	インタープレイ	95.2.17	謎を解きながらステージをクリアするアクションゲーム 暗い雰囲気の漂う独特の世界観が魅力	002569	謎解きアクションアドベンチャー	￥8800	7980 7480	
	MYST	マイクロキャビン	95.4.14	美しいグラフィックと多彩な謎解きが楽しめるアドベンチャー 5つの世界を冒険しながら本に閉じこめられた兄弟を救う	004294	目的探索型アドベンチャー	￥6800	6280 5440	
PC-FX	卒業2FX	NECホームエレクトロニクス	94.12.9	女子校教師になって生徒を指導していく育成シミュレーション ハードの能力を活かして随所にビジュアルシーンを導入している	011614	育成シミュレーション	￥8800	6980 5980	
	チームイノセント	ハドソン	94.12.23	宇宙船や宇宙ステーションで起こるさまざまな事件を解決していく アクション要素もあり、グラフィックは超美麗	005118	SFアドベンチャー	￥9800	8982 7980	
	RETURN TO ZORK	データウエスト/NECホームエレクトロニクス	95.5.26	危険だらけの世界「ZORK」を舞台に冒険する 謎解きが難解さが特徴で、難しさを楽しめる人ならおススメ	005134	冒険アドベンチャー	￥9800	9800 7980	
PC98	EMIT vol1	光栄	94.9.30	日本初のアニメーションを使った本格的な英語学習CAIソフト。赤川次郎を初めとする超豪華製作スタッフによるドラマが楽しめる	013838	英会話教育ソフト	￥8800	7886 6458	
DOS/V	ダークフォース	マイクロマウス	95.3.11	「スターウォーズ」の世界をベースにしたDOOMタイプの3Dアクション 抜群の臨場感がプレーヤーを満足させる	019461	3Dアクションゲーム	￥9800	6866 6437	
	BIO FORGE(EA-EXPRESS)	EAV	95.4.21	むりやりサイボーグに改造された男が、自分を襲った事件の真相を探るアドベンチャーゲーム	006301	事件解決アドベンチャー	￥7800	6078 6907	
WIN	ブルー・シカゴ・ブルース	リバーヒルソフト	95.6.30	シカゴで起こった連続殺人事件の謎を解き明かす 抜群のセンスが光るハードボイルド 今回の作品では実写画像を用いさらに臨場感UP	019364	謎解きミステリーADV	￥7800	5774 5707	

ACT アクションⅠ

SFC	海腹川背	TNN	94.12.23	一風変わったアクションゲーム ルアーのついた伸縮自在のひもをくししてステージをクリアしていく ステージは50以上もある	011461	パズルアクション	￥9800	8680 6980	6980 2980 4800 3500
	ウルヴァリン	アクレイムジャパン	95.1.27	人気アニメ「X-MAN」のキャラクター(ウルヴァリン)を操りステージをクリアしていくアクションゲーム その多彩な動きは必見	011291	キャラものアクション	￥10900	8980 7980	7980 6980 5500 4000
	エックスメン	カプコン	95.1.3	アメコミの人気キャラ4人がそれぞれの能力を活かして闘うアクションゲーム コマンド入力で原作にある必殺技を出すことができる	011304	格闘アクション	￥9980	9980 6980	7480 6980 5000 4000
	カービィボウル	任天堂	94.9.21	カービィをボールに、起伏のある箱庭型コースを回る ビリヤードとゴルフの味を持ちながら全く新しいゲーム	017523	ゴルフ風アクション	￥7900	6980 5480	5880 3980 4000 3000
	GO!GO!ACKMAN	バンプレスト	94.12.23	「ドラゴンボール」で有名な鳥山明のマンガをアクションゲーム化 主人公の目的は人間の魂を集めること ジャマする天使をやっつけよう	011258	キャラものアクション	￥9000	9000 6880	6980 5780 4000 3000
	スーパードンキーコング	任天堂	94.11.26	コングを操作してステージクリアを目指す グラフィックの美しさが目を引くが、難易度は非常に高く、上級者向き	000027	面クリア型アクション	￥9800	8900 6980	6980 4980 4000 3000
	高橋名人の大冒険島2	ハドソン	95.1.3	あの高橋名人が活躍するアクションゲーム 変化に富んだステージやトラップをくぐり抜け、さらわれた恋人ティナを助け出そう	011487	クリアー型アクション	￥9500	7980 5980	6980 4980 5000 2500
	ドラえもん3 のび太と時の秘宝	エポック社	94.12.16	ドラえもんとその仲間たちが未来の犯罪組織ショーカーに立ち向かうアクションゲーム 原始、西部、未来などの時代を駆けめぐれ!	011347	ストーリーアクション	￥9500	9500 6650	5980 5480 3800 1500

DOS/V	テーマパーク	EAV	95.6.23	夢いっぱいのテーマパークを創るシミュレーションゲーム。経営者として自分流の遊園地を設計できる にぎやかで楽しい世界が広がる	002101	遊園地設計・運営SLG	￥12800	9690 9670	
FM-T	信長の野望 天翔記	光栄	95.3.24	歴史SLGの傑作、信長シリーズの6作目。より緻密なデータ、深い戦略性を追求し、ファンはもちろん初めての人でも楽しめる	003522	歴史シミュレーション	￥14800	10989 9912	
WINDOWS	SimCity2000 for Windows	イマジニア	95.2.17	何もない荒野に町をおこし、大都市めざして開発を進める都市建設シミュレーション。プレーヤーは市長になる	000655	都市開発シミュレーション	￥9800	6727 6592	
	天下御免for Windows	アートディンク	95.4.7	江戸に問屋を開いて切り盛りしていくシミュレーション。お金を「稼ぐ」だけでなく「使う」楽しみも味わえる	003778	江戸時代の商人SLG	￥12800	9639 9188	
	信長の野望 天翔記 for WINDOWS	光栄	95.3.24	戦国大名となって全国74ヶ所の城の統一を目指す戦略級シミュレーションゲーム 新システム採用でさらに戦略性アップ	019267	歴史シミュレーション	￥12800	10218 9181	

RPG ロールプレイング

SFC	エルファリアII	ハドソン	95.6.9	武器制作技術をめぐって、反乱軍に協力しつつ冒険する。コミカルで幻想的かつ独創的な世界観が特徴	018783	冒険ロールプレイング	￥9980	8980 6970	4980 3780 2500 2000
	川のぬし釣り2	パック・イン・ビデオ	95.4.28	4人の家族がそれぞれの「ぬし」を釣るため冒険に出かけるRPG 釣り以外にもやることがたくさんある	003646	釣りを題材にした冒険RPG	￥9800	7980 6480	6980 4980 4800 2500
	ザ・ラストバトル	テイチク	94.12.2	16歳の少年が繰り広げるドラマチックRPG 敵味方、入り乱れて闘う戦闘シーンが新鮮かつゲームのウリである。初心者にもオススメ	012882	ファンタジーシミュレーション	￥9800	7980 3980	4980 3780 4000 2000
	真・女神転生if…	アトラス	94.10.28	アトラスの看板RPG 真・女神転生 のシステムを基本に各種アレンジを加えた外伝的作品。学園が舞台で比較的親しみやすい	012921	世紀末オカルトRPG	￥9980	8980 6980	6180 3980 3500 2000
	大貝獣物語	ハドソン	94.12.22	20人を越える"助っ人"を駆使して、魔王の封印を目指す。ムリのない展開とほどよい難易度の高さで、安心して遊べる	017299	ファンタジーRPG	￥10900	10900 7480	5980 3780 3000 1500
	覇王大系リューナイト	バンダイ	94.12.22	TVアニメで人気の「覇王大系リューナイト」をアクションRPG化。プレーヤは主人公アデューとなり伝説のパラディンを目指す	012939	アクションRPG	￥9800	9800 7840	7480 5780 5000 3500
	ファイナルファンタジーVI	スクウェア	94.4.2	人気シリーズ第6作 謎の力を持つ少女とその仲間が崩壊した世界を救う 物語重視のスムーズな展開が魅力	017400	ファンタジーRPG	￥11400	7980 5980	4980 2980 3000 1500
	フロントミッション	スクウェア	95.2.24	太平洋の小島で展開する戦争で、婚約者を敵軍に殺された兵士が復讐をかけて戦う 兵器(ヴァンツァー)改良が楽しい	002623	戦略型RPG	￥11400	10800 7880	6980 5480 3500 1500
	マグナブラバン~遍歴の勇者~	アスク	94.11.18	勇者が傭兵だったり、戦士が大酒飲みだったりする妙なファンタジーRPG オートバトルシステムなども搭載され、RPG初心者でも安心	012912	ファンタジーRPG	￥9800	7980 5980	6980 4870 4000 2500
	MOTHER2ギーグの逆襲	任天堂	94.8.27	普通の少年少女が悪に立ち向かう様を描く。人間愛と少年の成長をテーマにした物語、暖かな文学のような味わい	017451	物語重視型RPG	￥9800	9780 4500	4980 3480 3600 1800
	魔法陣グルグル	エニックス	95.4.21	12の塔に隠された魔法陣を探すロールプレイング。比較的攻略しやすく、初心者でも十分楽しめる	004049	ダンジョン探検RPG	￥10800	9800 7580	9480 7480 7500 3600
	リジョイス	やのまん	95.4.21	盗賊団のリーダーの少年が、魔王を倒す旅にでるアクションRPG。初心者にもとっつきやすいシステムが魅力	002887	冒険アクションRPG	￥9900	8980 6980	6980 6480 4000 3500
	レディストーカー	タイトー	95.4.1	大富豪の娘が好奇心からデスランド島へ旅立ち、数々の謎に直面していく 斜め視点の画面で目まぐるしい	002925	謎解きアドベンチャーRPG	￥9980	7980 2980	5980 3980 3000 2000
MD	ルナ エターナル ブルー	ゲームアーツ	94.12.22	メガCD初のRPGの続編。オープニングなどのデモ・イベントのアニメーションは前作よりもさらに細かくなり、見応えがある	012751	SFファンタジーRPG	￥9800	8970 6880	6780 4780 3000 2200
SS	VIRTUAL HYDLIDE	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	妖精を取り戻し、魔王バラリスを倒す 往年のパソコンゲームのリメイク版 グラフィック・プレー感覚は別物	000795	戦闘ロールプレイング	￥5800	5500 4980	
	ブルーシード	セガ・エンタープライゼス	95.6.23	荒神と国土管理室のメンバーとの戦い 中身の濃い戦闘とテンポの良さがウリ。アニメーションも美しい	007625	戦闘型RPG	￥5800	5280 4980	
PS	クライムクラッカーズ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	94.12.3	近未来の賞金稼ぎ達が、3Dの迷路をリアルタイムで襲ってくる敵と戦う アクションゲームのような戦闘はスリリング	017728	SFロールプレイング	￥5800	5800 5220	
3DO	スター・コントロールII	BMGビクター	95.3.24	様々な星を巡って味方を増やし、地球をおとしめた種族と戦う。宇宙船の様々な設定などじっくりと遊ぶゲーム	001732	宇宙船アクションロープレ	￥8800	7980 6980	
	DRAGON TYCOON "EDGE"	サラインターナショナル	95.2.24	主人公が他の生物に乗り移りながら成長し、世界の壊滅を防ぐ。独特の雰囲気と謎解きが魅力の作品	002224	謎解きロールプレイング	￥8800	7980 6980	
PC	アルナムの牙	ライトスタッフ	94.12.22	獣族の少年が主人公。3人パーティーだがシナリオに応じて、最高12のキャラクターが入れ替わりながら冒険が展開する	012777	ファンタジーRPG	￥8300	7470 5980	5980 3980 2500 1500
	イース1・2	ハドソン	89.12.21	パソコン版"イース"シリーズ1、2作目を収録。ともに謎解きとアクションの要素がバランスよく混合されている	012785	アクションロールプレイング	￥7800	6980 5480	5980 4480 3000 1500
	空想科学世界ガリバーボーイ	ハドソン	95.5.26	19世紀のヨーロッパのような世界で少年ガリバーが冒険を繰り広げる。ストーリーでプレーヤーを引きこむパワーが売り物	003247	ガリバーが主人公の冒険RPG	￥7800	6980 5780	4980 3980 2500 1500
	コズミックファンタジー4~銀河少年伝説~	日本テレネット	94.11.25	人気RPGの完結編。アニメ映画に選択枝を設けた感じの単純なシステムで、随所にアニメによるビジュアルシーンが投入されている	012793	スペースアドベンチャー	￥7600	6480 3980	4980 2980 2300 1000
	天外魔境II 卍MARU	ハドソン	92.3.26	火の勇者たちが、旅の中で絆を深めてゆく様を描く。ストーリーは一本道だが、クリアまでに60時間かかる	017191	和風RPG	￥7800	6980 2970	3980 1080 1500 100
	ロードス島戦記2	ハドソン	94.12.16	位置の概念を盛り込んだシミュレーション要素の強い戦闘 声優が吹き替えをしたアニメーションのグラフィックもウリ	012823	人気小説シミュレーション	￥7800	6480 2980	4980 2480 1800 1200
GB	赤ずきんチャチャ	トミー	95.4.28	チャチャたち6人が学園卒業のためにダンジョンを探検するロールプレイング 人気アニメを元にゲーム化	003638	ダンジョン探検RPG	￥3900	3300 2780	4480 2480 1400 1200
	ドラゴンボールZ 悟空飛翔伝	バンダイ	94.11.25	ビジュアルシーンのみで構成された新感覚RPG 原作に基づいたストーリーで、あの名場面の数々がゲームボーイ上で展開される!	012696	アドベンチャーRPG	￥4660	4660 3380	2980 2980 1400 1000
GG	シルヴァンテイル	セガ・エンタープライゼス	95.1.27	3つの異次元世界が舞台で各地に散らばっている7つのしずくを集めるのが目的のアクションRPG 頭を使う謎解きも盛りだくさん	012700	中世型アクションRPG	￥5500	4320 3370	2980 2480 1500 1200

五劫のすり切れ

20才の女の子で、ファミコン(ゲーム全般)が好き(決してオタクではなく)、という人って、居ないもんかなあ。男の子ってけっこうどんな人でもゲームは好きよって人、いるんだけどさ。バイト先とかで気軽に「ゆうべロックマンX2で徹夜しちゃったあ」とか「RPGツクールですげーのつくったから、今度あそびに来てよー」なんて会話がしたいのね。むり?(松橋ムック)

PC98	DOOM	凶暴なミュータント軍団を掃討し地球に帰還する痛快無比かつ超リアルな3Dシューティングアクションゲーム	イマジニア	95.2.3	000159	3Dアクションシューティング	¥9800	6759	6730				

FTG アクションⅡ(格闘)

SFC	アニマル武乱伝 ブルータル	ちょっと変な動物キャラクターを使った格闘アクション。8人の武闘家が個性的な技を繰り出す。他の格闘ゲームとは雰囲気が違う。	コトブキ	94.12.22	012262	おとぼけ格闘アクション	¥9800	7980	6980	7980	5780	3000	1500
	餓狼伝説スペシャル	総勢15人のキャラクターが登場する、シリーズの集大成的作品。技が連続でヒットするようになり、試合テンポが向上。	タカラ	94.7.29	017116	対戦格闘アクション	¥10900	10900	4980	2980	2480	1800	1500
	機動武闘伝Gガンダム	人気TVアニメのロボット同士がストーリーに沿って闘うSF対戦格闘。キャンセルのかかりがよく、隠し必殺技もあり爽快なゲーム。	バンダイ	94.12.27	012327	SFロボット対戦格闘アクション	¥9800	9800	7980	7980	6980	5000	4000
	豪血寺一族	2段ジャンプや変身能力を持つキャラクターが特徴的な、少々異色の格闘アクション。必殺技も個性的で、他では出せない味を持つ。	アトラス	94.10.14	012335	格闘アクション	¥10500	8980	6980	7980	5780	4500	2500
	3次元格闘ボールズ	全13ステージを次々とトーナメント形式で戦う格闘アクション。おかしなキャラクターが魅力。	メディアリング	95.4.28	000051	トーナメント形式の格闘アクション	¥9800	7980	7270	6980	5980	4200	3500
	スーパーストリートファイターII	対戦型格闘アクションのシリーズ作品。新キャラクター4人が加わった。必殺技が出しやすく快適になった。2人対戦可。	カプコン	94.6.25	017426	1対1対戦格闘アクション	¥10900	9980	6880	4980	2980	2000	1500
	～制服伝説～ プリティーファイター	各種制服を着た美少女たちが技を競い合う、華やかな対戦格闘アクション。キャラクターはオリジナル。	イマジニア	94.12.2	012254	美少女もの対戦格闘	¥9980	7980	3980	6980	5780	4000	3000
	なつきクライシスバトル	人気マンガ「なつきクライシス」のキャラクターが戦う格闘アクション。自分で連続技を登録できる。	エンジェル	95.4.21	002313	キャラクター格闘アクション	¥10800	8980	7580	7980	6980	4800	3500
	美少女戦士セーラームーンS ～場外乱闘！？主役争奪戦～	人気アニメシリーズの最新作を題材にした格闘アクション。連続技中心の攻防で爽快なプレーが楽しめる。2人対戦可。	エンジェル	94.12.16	006521	1対1格闘アクション	¥9980	9980	7980	7980	5980	6000	3500
	モータルコンバット 究極神拳	実写取り込みによるリアルなキャラたちが闘う格闘アクション第2弾。血しぶきや残虐シーンなど、グロテスクな演出が最大のウリ。	アクレイム・ジャパン	94.11.11	012297	グロテスク格闘ゲーム	¥11800	9480	5480	4980	3980	3000	2000
	ライズ オブ ザ ロボット	ワークステーションによって生成されたCGを使用した、対戦格闘型のアクションゲーム。滑らかで美しい動きはこれまでにないもの。	T&Eソフト	94.12.22	012301	対戦格闘アクション	¥10900	8980	6970	7980	5980	5000	2500
MD	豪血寺一族	業務用で人気の、相手の精を吸うと若返る老婆が主役の異色の対戦格闘ゲームの移植作。MD版のみ団体戦モードが追加されている。	アトラス	94.11.18	012114	対戦格闘アクション	¥9800	7680	7480	6480	3980	2300	1100
MD	サイバーブロール	キャラクターの腕や脚、体に様々なパーツを着けることにより必殺技などが変化するなど、今までにない演出となっている。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	012033	SF格闘アクション	¥7800	6800	5980	5980	4982	2500	2100
SS	バーチャファイター	ポリゴンで表現した初の対戦型格闘ゲーム。キャラの動きが人間に近く、奥行きのある迫力の格闘対戦が楽しめる。	セガ・エンタープライゼス	94.11.22	017108	対戦格闘アクション	¥8800	7980	6980				
PS	悟空伝説	西遊記に登場した妖怪達が戦う実写取り込みの格闘ゲーム。キャラクターも個性が強く独特の攻撃を持つ。	アルュメ	95.5.26	003263	対戦格闘アクション	¥5800	5800	5510				
	鉄拳	3Dで描かれた格闘家を操って、格闘技のトーナメントに勝利する。格闘ゲームソフトの中では現状で最高級のクオリティを持つ。	ナムコ	95.3.31	003760	3Dアクションゲーム	¥5800	5800	4300				
	闘神伝	初心者でも十分に楽しめる、新しいタイプの対戦格闘アクション。3Dポリゴンで描かれた、アニメタッチのキャラクターが新鮮。	タカラ	95.1.1	003824	ポリゴン対戦格闘アクション	¥5800	5800	5220				
3DO	サムライショーダウン	武器を持った剣士たちが1対1で戦うアクションゲーム。必殺技を使用しなくても勝てるキャラクターもある。	BMGビクター(クリスタル・ダイナミクス)	95.2.10	001406	対決アクションゲーム	¥8800	7980	7480				
	スーパーストリートファイター	アーケードで人気の対戦格闘ゲームの移植版。キャラは全16人。動き、必殺技、スーパーコンボなども、もちろん3DOで完全再現！	カプコン	94.11.18	012050	大人気対戦格闘	¥8800	7980	6980				
	スーパーストリートファイター2XGrand Master Challenge	「ストII」シリーズ最新作。スーパーコンボと呼ばれる超必殺技が追加され、一発逆転も可能になった。隠しキャラも登場。	カプコン	94.11.18	018333	対戦格闘アクション	¥8800	7980	6980				
	幽☆遊☆白書	同名のアニメをアクションゲーム化。主人公キャラ4人を使って「暗黒武術会編」、「魔界の扉編」の2つのシナリオを闘っていく。	トミー	94.12.23	012068	対戦格闘アクション	¥8800	8480	6800				
PC-FX	バトルヒート	10人の個性的な武闘家たちが戦う。各キャラクターの動きや必殺技などあらゆる攻防シーンがフルアニメーションで再現。	ハドソン	94.12.23	005100	アニメーション対戦格闘	¥8800	8480	6980				
NEO.GEO	キングオブファイターズ'94	SNKのゲームキャラクター24人が、新旧入り乱れて繰り広げる大格闘対戦。3人チームの対戦システムが斬新。	エス・エヌ・ケイ	94.10.28	012122	大人数格闘対戦	¥29800	29800	22800	19800	15400	9000	7900
	真サムライスピリッツ	和風の設定を強調した対戦格闘ゲーム。各キャラクターが刀などの武器を持っていることが特徴。前作以上に人気沸騰中！	エス・エヌ・ケイ	94.12.2	012131	チャンバラ格闘対戦	¥29800	28800	9800	19800	14800	9000	8800
NEO.CD	餓狼伝説3 -遥かなる闘い-	10人の中からキャラを選択し、最強の格闘家だけが手にできる秘伝書を求めて戦う。新作として十分楽しめる。	エス・エヌ・ケイ	95.4.28	003093	本格派格闘アクション	¥8800	7980	5970	5980	5680	2700	2400
	ギャラクシーファイト	近未来のSF感覚あふれる対戦格闘。手強いキャラも用意されていて何通りでも楽しめる。	サンソフト	95.4.21	001163	SF感覚あふれる対戦格闘	¥7800	6980	5780	5480	4980	2500	1800
	キングオブファイターズ'94	SNKのゲームキャラクター24人が、新旧入り乱れて繰り広げる大格闘対戦。3人チームの対戦システムが斬新。	エス・エヌ・ケイ	94.10.28	012149	多人数格闘対戦	¥7800	7800	5880	6980	2980	4000	2400
	ファイターズヒストリーダイナマイト	相手の弱点にダメージを与えると、気絶させることができる格闘ゲームの続編。前作のボスが使えるほか、新キャラ2名が追加された。	エス・エヌ・ケイ	94.12.21	012157	対戦格闘アクション	¥7800	6980	6240	5980	4980	3200	2400
	風雲黙示録	獣神武闘会を勝ち進み優勝を勝ち取る。キャラクターの多彩なアクションや意外な演出に、飽きを感じさせない1本。	エス・エヌ・ケイ	95.6.16	005967	対戦格闘ゲーム	¥8800	7980	6480	5980	4980	4000	2500
	ワールドヒーローズ2JET	ネオジオの人気格闘ゲーム「ワールドヒーローズ」の第3弾。1Pプレイでは、3人1チームとなり団体戦形式でCPUを勝ち抜いていく。	ADK	94.11.11	012165	対戦格闘ゲーム	¥6800	6120	4980	4980	3980	2400	1000
GB	モータルコンバットII 究極神拳	取り込みキャラがリアルな対戦格闘ゲームのゲームボーイ版。SFC版に比べてグラフィックは若干劣るものの、ゲーム性はそのままに。	アクレイムジャパン	94.11.11	012076	グロテスク格闘ゲーム	¥4200	3280	3280	2780	2480	1300	750
	幽☆遊☆白書第4弾 魔界統一編	TVアニメ「幽☆遊☆白書」のゲーム化。幽助、飛影、蔵馬を操り、魔界統一を目指して闘う。ゲームモードも全4つと充実。	トミー	94.12.9	012084	格闘アクション	¥3864	3864	2970	2980	2480	1200	1000
SFC	ドラゴンボールZ 超武闘伝3	人気マンガが題材の格闘ゲーム。分割画面により、遠距離での攻防が充実。新キャラクター4人が登場。2人対戦可	バンダイ	94.9.29	017311	1対1対戦格闘アクション	¥9800	4980	2980	4980	1090	3500	1500
	鋼HAGANE	メカとサムライの美学が一体化した、スピーディーなアクションゲーム。多彩な攻撃パターンを使い分けて攻略！	ハドソン	94.11.18	011479	硬派本格アクション	¥9500	7780	5800	6980	4480	4000	1500
	爆投ドッチャーズ バンプレ島は大騒ぎ	サルやライオンなどの動物を操り、他の動物にボールをぶつけて倒していくアクションゲーム。最高4人での対戦プレイもできる。	ビー・ピー・エス	94.10.28	011517	アニマルドッチアクション	¥8500	6980	3980	4980	4480	3400	2000
	はしれ へべれけ	キャラクターの「へべれけ」が画面上の敵と追いかけっこするかわいいアクションゲーム。対戦プレーも可能。	サンソフト	94.12.22	007242	ななめスクロールアクション	¥9500	7980	6650	6980	4800	4500	1000
	パックインタイム	人気キャラクター、パックマンを操るフィールドアスレチックアクションゲーム。ロープ等の特種アイテムによるアクション性は絶品。	ナムコ	95.1.3	011371	面クリア型アクション	¥7900	7900	5970	5880	4280	4000	2000
	ファイヤーファイティング	火災現場で消防士となって、人命救助や消火活動をしていくアクションゲーム。全9ステージ、本物さながらの緊張感を味わえる。	ジャレコ	94.11.18	011398	消防アクション	¥9800	7980	7480	6980	3780	4000	2500
	ボンカーズハリウッド大作戦	ディズニーのキャラクターを使ったコミカルアクションゲーム。まるで生きてるかのようなキャラクターは、このゲーム最大の魅力だ。	カプコン	95.1.3	011401	キャラものアクション	¥8500	6980	5980	6980	4680	4500	1500
	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険	東京ディズニーランドを舞台としたゲーム。アトラクションを題材としたコースをクリアし、ディズニーの仲間を探す。	トミー	94.12.16	017396	面クリア型アクション	¥9800	8980	6980	6980	5380	5000	3200
	YOGI BEAR	日本でも「クマゴロー」のタイトルで放映されていたアメリカ人気アニメのゲーム化。子供向けで、難易度も低めに設定されている。	マジファクト	95.1.3	011266	キャラものアクション	¥8800	6980	4980	5900	3800	3000	1500
	龍虎の拳2	必殺技重視の格闘アクション。技に"気合い"を消費するため戦略性が必要。一発逆転の超必殺技も魅力的。2人対戦可。	ザウルス	94.12.21	017345	1対1対戦格闘アクション	¥10900	8980	7480	6980	4480	4000	1500
	ロックマンX2	敵を倒して武器を奪い、最終ボスの破壊を目指す。強化パーツの追加でアクション性が強化された。難易度は高い。	カプコン	94.12.16	017302	面クリア型アクション	¥9800	8980	5980	7980	4980	5000	3000
	ワギャンパラダイス	ストーリーにそってアクションゲームとミニゲームを順番に遊ぶ1Pモード。スゴロク形式でミニゲームをクリアする2Pモードもある。	ナムコ	94.12.16	008605	キャラものアクション	¥8800	7580	4970	5980	4980	3000	2500
MD	ミッキーとミニー マジカルアドベンチャー2	2ではミッキーとミニーの協力プレーが可能。服を着替えることで攻撃方法が変わるなどシステムもパワーアップしている。	カプコン	94.12.16	011151	キャラものアクション	¥7800	5980	3980	4980	2980	2400	1500
	ライオンキング	映画「ライオンキング」のゲーム化。シンバ(ライオン)を操り、ジャングルを駆けめぐる。ストーリー展開も原作に忠実。	ヴァージンゲーム	94.12.9	011169	アニマルアクション	¥7800	5980	1980	4980	3780	2400	1800
	ライトクルセイダー	斜め見下ろしスタイルのアクションパズルゲーム。難易度が高めで苦労するが、根っからのメガドラユーザーには手ごたえがある。	セガ・エンタープライゼス	95.5.26	007811	斜め視点のアクション	¥7800	6580	3780	3480	2980	2500	1500
SS	輝水晶伝説アスタル	暴れ者アスタルが宝石の世界を冒険するアクションゲーム。スピードより過激なアクションが楽しい。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	003182	キャラクター冒険アクション	¥5800	5480	4980				
	クロックワークナイト	オモチャの国をゼンマイ人形を操作して冒険する。難易度は低めで、綺麗な背景と凝った演出、ジャジーな音楽が魅力。	セガ・エンタープライゼス	94.12.9	017124	面クリア型メルヘンアクション	¥4800	4780	3980				
PS	キリーク・ザ・ブラッド	「3Dシューティングアドベンチャー」という独自のジャンルを表現。ハードな世界設定とソリッド感のあるグラフィックは一見の価値有り。	ソニー・ミュージックエンタテインメント	95.1.27	011231	3DSFアドベンチャー	¥5800	5800	5220				
	Jumping Flash!	ウサギ型ロボットガ陽気に跳ねるアクションゲーム。愛くるしいキャラクターで誰にでも楽しめる。	S.C.E.	95.4.28	008036	ロボットアクション	¥5800	5800	5220				
3DO	スター・ウォーズ レベル・アサルト	戦闘機を操りミッションをクリアしていくシューティングゲーム。「スターウォーズ」の興奮をゲームで体験できる。	ルーカスアーツ	95.2.17	001716	戦闘機シューティングゲーム	¥8800	7980	7480				
NEO	クロスソード	剣と魔法で敵を倒し、さらわれた姫を救出する疑似3Dのアクションゲーム。敵は画面左右と奥から迫ってくる。	ADK	94.10.31	011185	ファンタジーアクション	¥4800	4080	3880	2980	2980	1500	1000
NEO	ラギ	主人公は昆虫。大きな葉っぱやバクダンを使って、悪のダルマー族から惑星「ラギ」を守るメルヘンタッチのコミカルアクション。	ADK	94.10.31	011207	コミカルアクション	¥4800	3980	3880	4980	3980	1500	1000
GB	インディージョーンズ	映画「インディ・ジョーンズ 最後の聖戦」を題材にしたアクションゲーム。洞窟や貨物列車など全6ステージを大冒険。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.23	006912	原作ものアクション	¥4300	3580	2970	2440	1980	1200	800
	インディージョーンズ	映画「インディ・ジョーンズ 最後の聖戦」を題材にしたアクションゲーム。洞窟や貨物列車など全6ステージを大冒険。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.22	011037	原作ものアクション	¥4175	3580	2980	2880	2440	1300	1400
	ウルトラマンボール	兄弟を助けるためウルトラマンが活躍するゲーム。ボール状に変身できたりと、アクション性にも富んだ内容になっている。	ベック	94.12.22	011045	キャラものアクション	¥3689	3280	2680	2980	1800	1500	1000
	スーパーチャイニーズランド3	人気アクションゲームの第3弾。基本的な部分はRPGで戦闘シーンはアクション。そのほかサブゲームなども楽しめる。	カルチャーブレーン	95.1.13	011533	アクションRPG	¥4200	3980	2980	2880	2480	1300	1000
	パックインタイム	ロープ、ハンマー等の4つの特種能力を使って出口を目指すアクションゲーム。GBの特性を活かし、SFC版よりパズル要素が強い。	ナムコ	95.1.3	011088	面クリア型アクション	¥3689	3689	2980	2480	1980	1200	800
	ボンバーマンGB	人気シリーズのコンパクト版。トラップやアイテムなどの基本システムに、ストーリーのある1Pモードが加わった。	ハドソン	94.8.10	018520	サバイバルアクション	¥4300	3980	2900	2980	1980	1400	1000
	桃太郎電劇2	桃太郎が主人公。犬、猿、キジに変身して獲られる特種能力を駆使して、地獄王を倒す。シンプルなので初心者向け。	ハドソン	94.12.16	011746	横スクロールアクション	¥4500	4500	2980	2980	2380	1800	1000
GG	ソニック&テイルス2	お馴染みソニックとテイルスの活躍するアクションゲーム第2弾。奇想天外なステージと愉快なトラップをフルスピードで駆け抜けろ！	セガ・エンタープライゼス	94.11.11	011118	スピーディーアクション	¥3800	3380	3940	1980	1480	1000	800
	テイルスのスカイパトロール	「ソニック」シリーズの人気キャラクターにいる横スクロール型アクション。割と簡単に操作できる。	セガ・エンタープライゼス	95.4.28	010294	横スクロール型アクション	¥3800	2980	2670	2580	2480	1200	1000
	美少女戦士セーラームーンS	セーラー戦士たちが活躍するアクションゲーム。全5ステージで、ミニゲームもいくつか入っている。簡単な操作で初心者でも安心。	バンダイ	95.1.27	011142	美少女アクション	¥4800	4680	3370	2980	2480	1500	1200
	ミッキーマウスの伝説の王国	ミッキーが王国を救うため、所せましと大活躍するアクションゲーム。ミッキーの表情や動きはとても自然で、まるで生きてるよう。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	011126	クリア型アクション	¥3800	3420	2670	2300	1980	1200	1050
	ライオンキング	映画「ライオンキング」のストーリーを忠実に再現したアクションゲーム。前半は子供、後半は大人のシンバでプレイできる。	セガ・エンタープライゼズ	95.1.13	011134	クリア型アクション	¥3800	3420	2480	2980	1980	1200	800

MOTHER2を手に入れたのにMOTHER(FC版)がまだ終わっていないので始められない。ギーグの逆襲といってもまだ一度も会っていないから。(史崎稔之)

五ご劫こうのすり切れ

SFC	ナイジェル・マンセル インディカーチャレンジ	アクレイムジャパン	94.12.16	プレイヤー自らがナイジェル・マンセルとなって、インディーカーを戦っていくレーシングゲーム。全15サーキットを疾走しろ！	013242	インディーカーレース	￥10900	8980	4970	7980	6980	5000	3500
SFC	バトルクロス	イマジニア	94.12.9	エアバイクを操り、コース上の仕掛けや敵の攻撃を避けながらゴールを目指すバイクレースゲーム。コースも10種類とバラエティ豊か。	013277	エアバイクレース	￥9800	7980	6080	6980	5480	4800	2800
SFC	バトルサッカー2	バンプレスト	94.11.25	ウルトラマンやガンダム、仮面ライダーといった懐かしのヒーローたちが登場するサッカーゲーム。ハデハデな必殺シュートが見物。	013285	懐かしのヒーローサッカー	￥8800	6980	5980	6580	5480	4000	2800
SFC	ヒューマングランプリ3	ヒューマン	94.9.30	3人対戦が可能なシリーズ3作目。車種によって、操作感がまったく異なる。レギュレーションは94年度版を採用。	017132	3Dレースゲーム	￥10500	8480	4980	5980	2980	4500	3000
SFC	フルパワー	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.16	バイクとジェットスキーを使い、アメリカ大陸、全13ステージを走破するアクションレースゲーム。アイテムを使って攻撃もできる。	013307	変わり種レースゲーム	￥11000	8980	4980	7980	6780	5000	3500
SFC	マイケル・アンドレッティ インディーカーチャレンジ	ビーピーエス	95.1.20	マイケル・アンドレッティ監修のインディーカーレースゲーム。サーキットは全16コース。ライバルを抜き去って、目指すは表彰台！	013315	インディーカーレース	￥9800	7980	7270	6980	4900	5000	2000
SFC	わくわくスキーわんだぁシュプール	ヒューマン	95.1.13	4つのスキーコースを持った王国が舞台のスキーゲーム。ライバルも登場してゲームを盛り上げる。オリジナルコースも作成可能。	013111	スキーレースゲーム	￥9600	7880	5970	6980	4980	3900	2800
MD	GOLF MAGAZINE PRESENTS 36 GREAT HOLES STARRING FRED COUPLES	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	F・カプルスらが選んだ36ホールをプレーするゴルフゲーム。簡単操作で一流プレーヤーとゴルフが楽しめる。	000256	ホールチョイスのゴルフゲーム	￥8800	6980	6480	5980	4480	2700	2000
SS	完全中継プロ野球 グレイテストナイン	セガ・エンタープライゼス	95.5.26	スムーズな視点移動、実況な応援合戦など32ビット機ならではの演出が豊富な、セガサターン初の野球ゲーム。	003140	スタンダード野球ゲーム	￥5800	5280	4980				
SS	GRAN CHASER (グランチェイサー)	セガ・エンタープライゼス	95.5.26	はるか未来のレースに挑戦する。変化に満ちたサーキットをタイヤの無いマシンで走るレーシングゲーム。	001236	タイヤ無しマシンレース	￥5800	5800	3980				
SS	ゲイルレーサー	セガ・エンタープライゼス	94.12.2	アーケード「ラッドモビール」の移植版。パワフルなマシンに乗ってアメリカ大陸を爆走するレースゲーム。2P対戦も可能。	013374	ラリー型レースゲーム	￥6800	6480	5780				
SS	デイトナUSA	セガ・エンタープライゼス	95.4.1	時速300キロ以上のスピードで疾走するストックカーレース。アーケードの移植で家庭に居ながら本格的レースを楽しめる。	002046	アーケード移植レースゲーム	￥6800	6480	4980				
SS	ビクトリーゴール	セガ・エンタープライゼス	95.1.20	ポリゴンの選手、フィールドが特長。本物さながらにJリーグでの優勝を目指す。	002461	ポリゴンサッカー	￥6800	6480	3980				
SS	PEBBLE BEACH GOLF LINKS	セガ・エンタープライゼス	95.2.24	臨場感あふれる3Dコースで、実在のプロゴルファーとゴルフマッチ。「遥かなるオーガスタ」シリーズ最新作。	000523	3Dゴルフゲーム	￥8800	8180	7480				
PS	実況パワフルプロ野球95	コナミ	94.12.22	人気野球ゲームのPS版。実況中継をうるさいぐらいにしてくれる。あいからわず2頭身キャラがかわいい。	013064	移植野球ゲーム	￥5800	5800	5420				
PS	モータートゥーン・グランプリ	ソニー・コンピュータエンタテインメント	94.12.16	アメコミに出てくるようなコミカルな車が、ユニークなコースを疾走する。ポップアートのような世界は楽しい。	017736	3Dレースゲーム	￥5400	5400	5120				
PS	リッジレーサー	ナムコ	94.12.3	ポリゴンによる臨場感バツグンの超高速レーシングゲーム。急カーブをタイヤの悲鳴を聞きながらドリフトするのは快感！	008621	3Dレース	￥5800	5800	5220				
3DO	オフワールドインターセプタ	BMGビクター	94.12.23	4WDカーを使って、未知なる惑星を走り回る。3D視点のレースゲームにシューティング要素を加えたアクションゲーム。	013595	宇宙惑星レース	￥8800	7980	6980				
3DO	デビルズコース	T&E SOFT/Panasonic	95.4.14	非現実的な自然風景を眺めながら、架空のコースでプレーするゴルフゲーム 極端な世界観がおもしろい。	002127	架空のコースでプレーするゴルフ	￥8800	7980	6980				
PC-FX	卒業II FX	リバーヒルソフト	94.12.23	先生となって個性的な5人の女子高生を1年間指導していく。生徒たちのさまざまな生活シーンがアニメで表現される。	005126	生徒育成シミュレーション	￥9800	7980	4970				
NEO	得点王3	エス・エヌ・ケイ	95.4.7	世界64ヶ国から自チームを選び、ワールドチャンピオンをめざすサッカーゲーム。	018732	勝ち抜きサッカーゲーム	￥29800	24800	20980	17800	14800	9000	7000
NEO.CD	ダンクドリーム	エス・エヌ・ケイ	95.1.20	若者に支持されている3ON3のストリートバスケットがテーマの対戦ゲーム。必ず決まるスーパーショットの演出が豪快で楽しめる。	013021	対戦ストリートバスケット	￥5800	5220	4380	4980	2980	3500	2500
NEO.CD	ラリーチェイス	ADK	94.10.31	91年に「スラッシュラリー」として登場したトップビューのラリーゲーム。大自然を舞台に世界屈指のドライバーたちが鎬を削る。	013030	ラリーレーシングゲーム	￥4800	4280	3980	2980	2980	2000	1500
GG	フレッド・カプルス ゴルフ	セガ・エンタープライゼス	94.12.23	プロゴルファー、フレッド・カプルスが使用しているクラブや飛距離を忠実に再現しているのが特徴 ファンにはたまらないゲーム。	012980	本格派ゴルフゲーム	￥3800	2980	2680	2580	1980	1200	1000

PZG パズル

SFC	スーパースネーキー	四次元	94.12.23	「テトリス」の作者、アレスセイ・パジトノフが監修したパズルゲーム。「スネーキー」を同じ模様どうしあわせて消していく。	012661	落ちものパズル	￥7800	6900	4980	5980	4980	4000	3000
SFC	スーパーテトリス3	ビーピーエス	94.12.16	3では普通の「テトリス」のほかに「マジカリス」、「スパークリス」というゲームがつき。ファミリスモードでは4Pプレーもできる。	012599	落ちものパズル	￥8500	7900	5280	6980	5980	5000	3000
SFC	す～ぱ～なぞぷよ	バンプレスト	95.5.26	「ぷよぷよ」のルールを使ったパズル。5つのモードがあり問題のバリエーションも多く、ボリュームたっぷり。	009181	落ちものパズル	￥9200	7980	6480	5480	3980	3500	2000
SFC	すーぱーぷよぷよ	バンプレスト	93.12.10	「ぷよ」を組み合わせて消す。連鎖消しの爽快感、表情豊かなぷよのキャラクターが、幅広い年齢層から支持されている。	017493	パーツ落下型パズルゲーム	￥8200	8200	5970	6980	4980	4500	2500
SFC	対戦ぱずるだま ツヨシしっかりしなさい	コナミ	94.11.18	豪快な攻め合いが魅力の、対戦パズルゲーム。業務用でヒットしたシステムに、マンガキャラクターを絡ませた移植版。	012629	キャラクターものパズル	￥8500	8480	6970	5980	3980	3400	1800
SFC	牌砦	タカラ	94.12.9	積み上げられた牌の山から、絵柄の同じ牌を2つずつ取り除いていくパズルゲーム。牌の絵柄は麻雀牌、文字、メルヘンと3種類ある。	012637	上海風パズルゲーム	￥8800	6980	6580	6980	4900	3000	2500
SFC	パズルボブル	タイトー	95.1.13	面クリアー型のアクションパズルゲーム。手持ちの泡を発射し、同じ色の泡を3つ以上揃えてフィールド上の泡を消していく。	012670	パズルアクション	￥6800	5980	5280	3980	2780	3000	1200
SFC	はらぺこバッカ	魔法	94.10.19	卵をポコポコ生むバッカを操り、時間内に9*9のマス目に多く卵を置いた方が勝ちというパズルゲーム。もちろん2人対戦も可能。	012581	恐竜の卵操作パズル	￥4980	3980	1980	3480	2980	2000	1050
MD	ぷよぷよ通 (2)	コンパイル	94.12.2	"ぷよ"の柔らかな感触が楽しい人気ゲームの続編。おじゃまぷよぷよの相殺が加わって、ハイレベルの駆け引きが楽しめる。	017981	落下型アクションパズル	￥6800	5480	4480	4680	2980	2100	1200

GG	餓狼伝説スペシャル	タカラ	94.11.25	大人気格闘ゲームの移植版。テリーやアンディといったお馴染みの面々に加え「リョウ・サカザキ」もいきなり使える。	012106	対戦格闘ゲーム	￥4800	4320	3480	2980	2780	1400	800
GG	幽☆遊☆白書II～激闘！七強の闘い～	セガ・エンタープライゼス	94.9.30	人気マンガを題材にしたゲーム。コマンド入力による1対1のバトルで迫力あるアニメーションが展開。キャラは7人。	018244	駆け引き格闘アクション	￥3800	2980	1980	1980	780	800	300

STG アクションIII（シューティング）

SFC	ヴォルテックス ザ・FXロボットバトル	パックインビデオ	94.12.9	スーパーFXチップ搭載の3Dポリゴンものロボットアクションゲーム。自機であるヴォルテックスは4種類もの形状に変形可能だ。	013684	ロボットアクション	￥9800	7980	7280	6980	3780	5000	3500
SFC	ギャラクシーウォーズ	イマジニア	95.1.13	昔なつかしいシューティングゲーム。誘導ミサイルを操作し、隕石を避けながらUFOを打ち落としていく。白黒、カラーモードが有る。	013676	リメイクシューティング	￥5980	5480	4280	3980	3980	3000	2400
SFC	極上パロディウス	コナミ	94.11.25	コミカルな人気アーケードゲームの移植版。ユニークな自機に乗り込み華やかなステージを進んでいく。ゲームバランスも絶妙。	013692	ギャグシューティング	￥9800	9800	5980	6980	5980	3000	1000
MD	リーサルエンフォーサーズ ザ・ウエスタン	コナミ	94.11.25	光線銃付属のガンシューティングゲーム。プレイヤーは刑事となり、次々と悪者を射撃する。アーケードの移植作。	013625	ガンシューティング	￥7800	5980	4980	5480	4480	2200	1300
SS	極上パロディウスだ！	コナミ	95.5.19	群がる敵を倒しながらかわいい自機を操作して進むシューティング。アーケードゲームをほぼ完璧に移植。	003212	横スクロールシューティング	￥5800	5800	4980				
SS	ダイダロス	セガ・エンタープライゼス	95.3.24	内部構造が変化する宇宙要塞の中で繰り広げる3Dシューティング。プレーのたびに違う反応が楽しい。	001929	3Dシューティングゲーム	￥6800	6380	5480				
SS	パンツァードラグーン	セガ・エンタープライゼス	95.3.10	ドラゴンを操り敵対する軍隊と戦う。360度に広がる空間で展開する3Dシューティングゲーム。	002453	3Dシューティングゲーム	￥6800	6480	5480				
PS	ガンナーズヘヴン	S.C.E.	95.4.28	失われた精霊の石をめぐって闘うアクションシューティング。4種類の銃を使い分け敵を攻撃し破壊の連続が気持いい。	001121	謎の武器集団と闘うアクションSTG	￥5800	5800	5220				
PS	機動戦士ガンダム	バンダイ	95.6.23	同名アニメを題材とした3Dシューティングゲーム。操作は複雑だが、使いこなせばリアルな雰囲気を充分に味わえる。	008974	アニメシューティング	￥6800	6800	6120				
PS	極上パロディウスだ！	コナミ	94.12.3	派手でおかしな主人公が、これまたおかしな敵軍団と戦う、ギャグ満載のシューティングゲーム。2人同時プレイ可。	017752	面クリア型シューティング	￥5800	5800	5480				
PS	スターブレードα	ナムコ	95.3.31	小型戦闘機"ジオソード"に乗り込み、敵の惑星の壊滅をはかる。臨場感を存分に楽しめるシューテイングゲーム。	001783	3D視点のシューティングゲーム	￥5800	5800	5480				
PS	雷電プロジェクト	セイブ開発	95.1.27	アーケード版「雷電」、「雷電II」の移植版。パワーアップが派手で敵キャラが異常に硬いので有名だ。移植度は極めて高い。	013668	硬派シューティング	￥6800	6800	6380				
3DO	ショックウェーブ：オペレーション・ジャンプゲート	EAV	95.5.19	前作から7年後、火星のエイリアンに先制攻撃をかける3Dシューティングゲーム。ハードでシエイアスな世界観がいい。	001473	3Dシューティングゲーム	￥4900	4580	3970				
3DO	スターブレード	ナムコ	94.12.16	画面内の照準を操作し、的を打ちまくる宇宙戦争モノ。アーケード版にはなかったテクスチャーモードが追加されている。	008664	3Dシューティング	￥7800	6980	6480				
NEO.CD	ソニックウィングス2	ビデオシステム/エス・エヌ・ケイ	94.9.29	8人のキャラクターたちが魅力的な縦スクロールシューティング。プレイヤーはスタート時に自機を選択する。	013633	縦スクロールシューティング	￥6800	6270	4980	4980	3980	3500	1500
NEO.CD	ニンジャコマンドー	ADK	94.10.1	タイムマシンで時代を行き来する忍者が主役のSTG。コマンド入力で強力な必殺技が出せ、展開を有利にできる 演出が凝っている	013641	忍術シューティング	￥4800	4320	3200	2980	2800	1500	1000

S&R スポーツ＆レース

SFC	蒼き伝説シュート！	ケイエスエス	94.12.16	サッカーを題材としたマンガ「蒼き伝説シュート」をゲーム化したもの。ストーリーモードのほかに友達と対戦することもできる。	013358	原作付きサッカーゲーム	￥10800	10800	6980	7980	6980	5500	4000
SFC	ウルトラベースボール実名版2	カルチャーブレーン	95.1.3	日本野球機構公認野球ゲーム。前作より選手データが6項目に増え、選手のグラフィックもデフォルメとリアルの2種類から選択可能に。	013129	実名野球ゲーム	￥9800	7480	6980	6980	5980	5000	2500
SFC	Jリーグエキサイトステージ'95	エポック社	95.4.28	95年度最新データを使用した横視点型のサッカーゲーム。試合テンポも小気味よく、とことん遊びこめる。	000302	横視点型のサッカーゲーム	￥9800	8980	5980	6980	6280	5000	2800
SFC	Jリーグサッカープライムゴール2	ナムコ	94.8.5	アニメ画面の使用で、1対1の緊張感を演出している。オフサイドの採用で戦術が多面化。データは94年1stステージ。	017442	横視点型サッカーゲーム	￥8800	7980	5800	4980	2500	3600	1500
SFC	スーパーファイヤープロレスリングスペシャル	ヒューマン	94.12.22	古今の実在レスラー100人以上がモデルの人気プロレスゲーム。600を越える技が使え、かなりのマニアも納得。多人数対戦可。	017281	対戦プロレスアクション	￥11500	9800	7980	7980	5980	4000	3500
SFC	スーパーフィッシング ビッグファイト	ナグザット	94.12.20	釣り具のメーカーであるマミヤ・オーピー協賛。全体的にコミカルタッチで作られていて、釣りを知らなくてもなじみやすい。	013153	初心者向き釣りゲーム	￥9800	7980	7280	6980	6400	4000	3000
SFC	スーパーマリオカート	任天堂	92.8.27	コミカルにディフォルメされた周回型レースゲーム。アイテムを使って、目まぐるしく順位が入れ替わる展開が楽しい。	017418	ディフォルメ型レース	￥8900	7900	4980	5980	4800	3000	2000
SFC	スーパー燃えろ！プロ野球	ジャレコ	94.12.23	リアルを強調した野球ゲーム。グラフィックばかりでなく、データーも最新のもの（94年12月現在）を使用。当然、選手の名前は実名。	013170	リアル野球ゲーム	￥9800	7980	6980	6980	5980	3000	1500
SFC	スキーパラダイスWITHスノーボード	パックインビデオ	94.12.16	スラローム、ダウンヒル、ジャイアントなど4種類のスノー競技を楽しめるソフト。スキーかスノーボードを選んでプレイできる。	013188	雪山競技ゲーム	￥8900	7990	4970	4980	1980	3000	1200
SFC	STARDUST SUPLEX	バリエ	95.1.20	オリジナルの女子プロレスラー16人を使ったプロレスゲーム。1人につき20種類以上と必殺技も豊富。最高4人まで同時プレイ可能。	013102	プロレスアクション	￥9980	7980	6980	6980	5900	5800	3000
SFC	ストリートレーサー	UBI	94.12.2	アメコミ調のキャラクターでサーキットを疾走するコミカルレースゲーム。武器で相手を攻撃できたりとアクション性も高い。	013196	コミカルレースゲーム	￥9200	7980	2980	6980	5980	4500	3000
SFC	全日本プロレス2 3・4武道館	メサイヤ	95.4.7	観客にアピールする試合を行なうエンターテイメントプロレスゲーム。観客とのかけひきに興奮させられる。	003671	エンターテイメントプロレス	￥10800	8980	7560	7980	6880	4200	4000
SFC	テクモスーパーベースボール	テクモ	94.10.28	メジャーリーグを題材とした野球ゲーム。全28チーム、700人にも及ぶ選手が全て実名で登場する。守備時の3D視点は迫力満点！	013218	メジャーリーグ野球ゲーム	￥9800	7790	6980	6980	5780	5000	3200
SFC	テクモスーパーボール2	テクモ	94.12.20	NFL公認のアメリカンフットボールゲーム。チーム名や選手の名前に実名が使われている。グラフィックやシステムもパワーアップ。	013226	実名アメフトゲーム	￥9980	8980	6480	7980	6980	5000	3000

E F G H

五劫のすり切れ

以前の僕はひ弱なモヤシ野郎と呼ばれるような少年でしたが、PCエンジンと超兄貴を買ってからメキメキと体力もつき、性格も明るくなって彼女もできました。これも全て超兄貴をやったおかげです。今ではとてもハッピーな毎日をすごしてます。（いしマニア）

PS	ニチブツマージャン女子高名人戦	キャラクターは女子高生ばかりだが、お色気は一切なしの麻雀ゲーム。硬派な作りが特長なゲーム。	日本物産	95.5.26	002330	女子高生との対戦麻雀	￥6800	6800 / 6120	
PS	麻雀悟空　天竺	西遊記で知られる孫悟空や沙悟浄などが対戦相手として登場する4人打ち麻雀。コンピュータの思考時間が非常に短い。	EAV	94.12.3	017701	西遊記麻雀	￥5800	5800 / 5280	
PS	麻雀ステーションMAZIN～魔神～	ポリゴンで立体的に描かれた巨大なキャラクターが豪快に動く、変わり種麻雀ゲーム。モードを変えれば普通に遊ぶこともできる。	サンソフト	94.12.3	011801	笑えて遊べる麻雀ゲーム	￥6000	6000 / 5580	
3DO	柿木将棋	人間に近い思考ルーチンを搭載しているスグレモノ。初心者から上級者まで手軽に遊ぶことができる本格派将棋ソフト。	アスキー	94.10.21	011665	本格将棋ソフト	￥7800	6800 / 6580	
PC	カードエンジェルス	かわいい女の子とポーカーやスピードなど4種類のトランプで対決。奪われた賢者のトランプを求め全国をまわる。	フジコム	94.12.9	011771	アドベンチャー風味トランプ	￥8800	6980 / 5980	5980 / 4480 / 2700 / 2400
GB	将棋最強	本格派将棋ゲーム。最強の道モードではストーリがある。勝つと質問され、最後までいくと性格判断してくれる。オヤジ向きソフト。	魔法株式会社	94.12.23	011738	本格将棋ゲーム	￥4980	4380 / 3380	2480 / 1980 / 1500 / 750
GB	トコロ'Sまーじゃんjr	トコロさんがキャラクターデザインをしたことで有名な麻雀ゲーム。ゲームボーイ独自のミニゲームモードもついてさらにお得。	ビック東海	94.12.23	011681	キャラもの麻雀	￥4800	4380 / 2980	2980 / 2280 / 1500 / 1000
GB	灘麻太郎のパワフル麻雀～次の1手100題～	雀士、灘麻太郎が作成した問題が次々と出題され、プレーヤーの解答に対し、親切な解説をしてくれる。対戦麻雀や符計算モード付き。	四次元	94.12.23	011754	実力判定麻雀	￥4800	4480 / 3480	2980 / 2480 / 1500 / 1000
GB	プロ麻雀　極GB	実在のプロ麻雀士を対決できる麻雀ゲーム。対戦する回数やルールなどの違いで3モード用意され、それぞれで優勝を目指す。	ソフテック	94.12.23	011703	実戦麻雀	￥4900	4480 / 2980	2980 / 2980 / 1500 / 800
GB	本将棋	対局中の棋譜を記録しておけるという画期的な将棋ソフト。棋譜はいつでもロード可能で、対局中でも任意の手数だけ操作できる	イマジニア	94.11.25	011762	本格将棋ソフト	￥4980	4380 / 2980	2980 / 1980 / 1500 / 980

GBL バラエティⅠ(ギャンブル)

SFC	元祖パチスロ日本一	実在する台をサンプルに、攻略法、選手権、さらに占いまで楽しめる本格パチスロソフト。目押しなどの練習もあり、実践向けの内容。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.11.25	012491	実用パチスロソフト	￥9980	7980 / 7480	6980 / 5980 / 4000 / 3500
SFC	元祖パチンコ王	プレーヤーは10000Gを元手にパチンコ王トーナメントに参加、優勝を目指す。パチンコ台は、羽根モノ、権利モノ、デジパチの3種類。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.12.22	012505	ストーリつきパチンコ	￥9980	8980 / 6980	7980 / 6980 / 4000 / 2500
SFC	パチスロ勝負師	オリジナルパチスロ台だけでなく、麻雀も遊べる。パチスロ台は全部で4台あり、麻雀は2人打ちと4人打ちが選べる。	日本物産	94.12.23	012432	お得用ギャンブルゲーム	￥8980	7980 / 6780	6980 / 6680 / 5000 / 3500
SFC	パチンコ必勝法	パチンコ秘情報編集部が監修した本格パチンコゲーム。実在する台をモデルにし4機種の攻略法を学べる他、おもしろ対戦モードも。	バップ	94.11.18	012459	本格パチンコゲーム	￥9800	7980 / 6470	6980 / 6980 / 5500 / 4000
SFC	ビッグ一撃！パチスロ大攻略	実際、パチンコ屋に並んでいるパチスロ台が家庭で遊べる。遊び方のわからない初心者から攻略したいプロまで幅広い層に対応。	アスク	94.12.16	012475	実在機採用パチスロゲーム	￥9800	8980 / 6580	6980 / 6480 / 4800 / 3500
SFC	必殺パチンココレクション	パチンコメーカー藤商事の実在する4種類のパチンコ台で遊べる。バクチ性の高い珍しいパチンコ台も。実戦攻略に最適。	サンソフト	94.10.21	007269	実利派パチンコ	￥9800	8980 / 6980	7980 / 5780 / 4800 / 3500
SFC	必勝パチスロファン	パチスロ攻略雑誌「パチスロファン」監修による本格パチスロゲーム。懐かしの台から最新の台まで、全8機種が登場する。	パウ	94.12.16	012513	本格パチスロゲーム	￥9800	7980 / 6980	7980 / 5480 / 5000 / 3000
SFC	みらくるカジノパラダイス	ギャンブルで持ち金を増やしながら、ギャンブル王を目指すボードゲーム。トランプを使った16種類のゲームが遊べる。4P対戦も可能。	カロッツェリアジャパン	95.1.27	012424	すごろくギャンブルゲーム	￥9800	7980 / 7380	7480 / 4400 / 5000 / 1700
PS	ヴィクトリーゾーン	ポリゴンによる疑似3Dパチンコが楽しめる。視点の変化、店内放送などの演出が秀逸。	S.C.E.	95.3.31	007994	ポリゴンパチンコゲーム	￥5800	5800 / 5220	
GB	携帯競馬エイトスペシャル	競馬予想ソフト「競馬エイトスペシャル」のゲームボーイ版。細かなデータから予想するモードの他に、簡易予想モードなどもあり。	イマジニア	94.11.18	012360	お手軽競馬予想ソフト	￥6900	5480 / 4980	3780 / 3780 / 2100 / 1800
GB	パチ夫くん2	パチ夫くんが主人公のパチンコゲーム。惑星デスプラネットにある8つの台を打ち止めにして銀子さんの不治の病を直すことが目的。	ココナッツジャパンエンターテイメント	94.11.25	012351	お手軽パチンコゲーム	￥4500	3600 / 3270	3080 / 1980 / 1400 / 800
WIN	パチンコ倶楽部	一軒のパチンコ屋内にあるすべての機種を打ち止めにするパチンコシミュレーション。人気台を完全シミュレート	I.S.C.	95.2.24	002402	パチンコシミュレーション	￥8800	6068 / 5980	

VAR バラエティⅡ

SFC	なるほど！　ザ・ワールド	同名のTV番組のオフィシャル・クイズゲーム。愛川欽也が登場して、サンプリング音声で喋る！　番組の進行を模した内容。	トミー	94.11.25	013781	人気クイズ番組のゲーム化	￥9500	8980 / 6980	6980 / 4980 / 3800 / 2000
MD	イチダントアール	アーケードからの移植。全20種類のミニゲームが遊べ、4P用のコンペモードや物語を楽しむクエストモードなどが追加された。	セガ・エンタープライゼス	95.1.13	013765	パズルゲーム	￥6800	5980 / 4580	4680 / 3980 / 2100 / 1500
PS	球転界	コミカルなファンタジー世界を舞台にしたピンボール。色合いもあざやかで気楽にわいわい遊べる。	テクノソフト	95.3.31	021091	ファンタジーピンボールゲーム	￥6950	5880 / 4980	
3DO	EMIT VOL.1	アニメドラマを見ながら英語が学習できるゲーム。自分のレベルに合わせて学習が可能。	光栄	95.4.14	004413	英語学習アニメゲーム	￥8800	7982 / 6980	
3DO	タロット占い	カード占いの「タロット」がゲームでできる。一枚一枚のカードの美しいビジュアルで臨場感がある。	アリ・アドネ	95.1.13	004758	占いゲーム	￥7800	6980 / 6380	
PC	クイズアベニュー	シリーズ第3弾。出題される問題数は過去最高。RPG風の「クエストモード」等もついているのでひとりでも複数でも楽しめる。	NECアベニュー	94.11.25	013773	クイズゲーム	￥6800	6480 / 4980	3980 / 3480 / 1800 / 1500
NEO	クイズ・キング・オブ・ファイターズ	奪われたユリを取り戻すため、クイズで勝ち進んでいく。格闘ゲームをクイズにした雰囲気が味わえる。	ザウルス	95.4.7	001180	対戦バトルクイズゲーム	￥5800	6280 / 3980	3980 / 3480 / 1800 / 1400
GG	イチダントアールGG	同名のアーケードからの移植版で、全部で12にも及ぶミニゲームが楽める。順番に挑戦していくアドベンチャーモードなどもあり。	セガ・エンタープライゼス	94.11.25	013757	ミニゲーム集	￥3800	3420 / 2770	2580 / 2080 / 1200 / 800
WIN	天地無用！　魎皇鬼　ごくらくCD-ROM for Windows	クイズゲームを中心に原作ファンが喜ぶお楽しみを満載したマルチメディアソフト。内容盛りだくさんなのが魅力。	パイオニアLDC	95.3.24	003794	人気アニメクイズゲーム	￥7800	6199 / 5836	

SS	ポポイッとへべれけ	画面上から落ちてくるパーツを組み合わせて消すパズルゲーム。キャラクター「へべれけ」がかわいい。	サンソフト	95.2.17	002674	パーツ落下型パズルゲーム	￥6000	5780 / 4980	
PS	宇宙生物フロポン君P！	落ちてくる卵をそろえて宇宙生物を作り、相手を妨害するパズルゲーム。「宇宙生物」をどう操るかが攻略のポイント。	アスミック	95.3.31	003034	落ち物パズルゲーム	￥5800	5800 / 4800	
PS	ぐっすんおよよ	落下するブロックを使って「ぐっすん」を脱出させるゲーム。面ごとに攻略方法が異なり頭を使わないとクリアできない。	エクシングエンタテイメント	95.4.28	001210	落ちものパズル	￥6800	6800 / 6120	
PS	ジオキューブ	3D空間に落ちていくブロックを、隙間なく敷き詰めて消していく。コンピューターや人と同時に対戦することも花押。	テクノスジャパン	94.12.22	008354	3Dパーツ落下パズル	￥5800	5800 / 5480	
PS	上海・万里の長城	麻雀の牌を2個ずつペアにして取っていくパズルゲーム。定番ゲームなだけに好きな人はとことんのめり込む。	S.C.E.	95.3.24	003514	麻雀牌パズルゲーム	￥4800	4800 / 4580	
PS	ツインビー対戦ぱずるだま	次々と落ちてくるさまざまな色のベルの色を揃えるパズル。人気キャラクター、ツインビーが対戦するところがかわいい。	コナミ	94.12.9	017744	色揃えパズルゲーム	￥5800	5800 / 5480	
PS	MISSLAND	2個の3Dポリゴンで描かれたオブジェを見比べ違いを探す。短時間かつ多人数でワイワイ楽しむのが一番。	アルトロン	95.4.28	000361	立体型間違いさがしPZG	￥5800	5800 / 5510	
3DO	上海　万里の長城	同じ麻雀パイを取って山を崩していくパズルゲーム。普通の上海の他に、グレートウォールや青島など4つのモードが楽しめる。	松下電器	94.11.18	012556	雀パイパズル	￥7800	7980 / 6980	
PC	ボンバーマンぱにっくボンバー	人気シリーズの落下型パズルゲーム。趣向は違えど、爆破の魅力と最大5人までの対戦プレーが楽しめるのはそのまま。	ハドソン	94.12.22	012564	落下型パズル	￥6800	5480 / 3980	3800 / 2080 / 1500 / 800
GG	ぷよぷよ通（2）	前作大人気だった落ちものパズル。キャラクターのかわいさと連鎖の壮快感は健在。プレーヤーを選ばず誰でもハマれるのがいい。	コンパイル	94.12.16	012530	落ちものパズル	￥3800	3800 / 2670	2680 / 1980 / 1200 / 1000
WIN	ぷよぷよ for Windows	幅広い層の人達に人気の「ぷよぷよ」がウインドウズに移植。同色のぷよを4つつなげて消すパズルゲーム。	クエスト　ボーステック・ソフトウエア	95.5.12	002542	落ちものパズル	￥7800	5799 / 5157	

B&T ボード&テーブル

SFC	キテレツ大百科　超時空すごろく	人気アニメ「キテレツ大百科」のキャラクターを使ったスゴロクゲーム。7つの時代で発生するイベントをクリアーしつつ進んでいく。	ビデオシステム	95.1.27	011835	キャラものボードゲーム	￥8900	7180 / 6680	6580 / 4980 / 5500 / 3000
SFC	初段位認定　初段プロ麻雀	4人打ち、3人打ちが可能な麻雀ゲーム。日本プロ麻雀連盟公認。麻雀以外にも付加価値もついている。	ギャップス	95.4.28	003425	本格派麻雀ゲーム	￥9800	7980 / 6480	6980 / 6780 / 4800 / 3500
SFC	スーパー麻雀3辛口	プロの雀士を相手に戦う麻雀ゲーム。タイトルにもあるように難易度は極めて高く、まさに辛口な玄人向けに設定されている。	アイマックス	94.11.25	011878	難解麻雀ゲーム	￥9800	7980 / 6980	6980 / 6980 / 4500 / 2500
SFC	スーパー桃太郎電鉄III	日本の各地の物件を買い、経営する鉄道会社を日本一に導く。カードの種類が増え、戦略性が多様化。多人数プレイ可。	ハドソン	94.12.9	017477	スゴロク進行ボードゲーム	￥9500	7980 / 5980	5980 / 4780 / 4500 / 2000
SFC	スーパーリアル麻雀PVパラダイスオールスター4人打ち	9人の女の子と楽しむ4人打ち麻雀ゲーム。女の子はそれぞれ個性のある打ち方をしてくれる。	セタ	95.4.21	001660	女の子の楽しめる麻雀ゲーム	￥9800	8600 / 6980	6980 / 6480 / 4000 / 3200
SFC	すごろクエスト	不幸使いや多重人格の戦士など、一風変わったキャラで進めるRPG風すごろくゲーム。魔法で離れた場所の相手へも攻撃が可能。	テクノスジャパン	94.12.15	011819	RPG風すごろくゲーム	￥9900	7980 / 5980	7480 / 5980 / 5000 / 3000
SFC	卒業番外編　ねぇ麻雀しよ！	人気ゲーム「卒業」の生徒たちが面子として登場する麻雀ゲーム。プレイヤーは教師となり、生徒たちと麻雀をして指導していく。	KSS	94.10.28	011941	卒業キャラ登場麻雀	￥9800	7980 / 5980	5480 / 3780 / 2800 / 2000
SFC	大爆笑人生劇場～大江戸日記～	すごろく式のボードゲーム。キャラクターを始め、マップやイベントなど全てが時代劇風なものになっている。お笑いもあり。	タイトー	94.11.25	011959	時代劇すごろく	￥9000	9000 / 6480	6980 / 5980 / 4000 / 2000
SFC	ただいま勇者募集中おかわり	すごろく形式で進み、ダンジョンや街を占領しているモンスターを倒しにいくというボードゲーム。1人から4人まで楽しめる。	ヒューマン	94.11.25	011827	ファンタジーボードゲーム	￥9900	7980 / 6980	7480 / 5980 / 5500 / 3000
SFC	パチンコ物語2～名古屋シャチホコの帝王～	パチンコでお金を稼いで、女の子をナンパするゲーム。オリジナルパチンコ台10機種を攻略し、ビル内の女の子を落とそう。	ケイエスエス	95.1.27	006823	美少女パチンコ	￥9800	7980 / 6780	6980 / 5980 / 4000 / 3000
SFC	本格将棋・風雲児龍王	トーナメント、対局戦、エディット戦の3つのモードが楽しめる本格将棋ゲーム。過去に実在した名人戦棋譜を再現するモードも。	ヴァージンゲーム	94.12.22	011967	将棋ゲーム	￥9800	8480 / 6980	6980 / 4980 / 5500 / 2000
SFC	麻雀倶楽部	独特の打ち方を持った16人の麻雀士が登場。プレーヤーも16種類の個性を設定可能で、その性格がプレー中にでる。フリー対局もあり。	ヘクト	94.12.22	011991	異種麻雀ゲーム	￥4980	4480 / 3780	3680 / 3380 / 2800 / 2000
SFC	モンスターメーカーキッズ　王様になりたい	かわいいキャラで人気のRPGシリーズ、「モンスターキッズ」の設定を活かした、ファンタジーRPG風のマルチ対戦スゴロク。	ソフエル	94.11.18	011886	5人対戦のRPGスゴロク	￥9200	7980 / 5980	6980 / 3780 / 5000 / 2500
SS	アイドル雀士スーチーパイSpecial	ツミコミや破壊などのアイテムを使い美少女たちと楽しく麻雀する。健全なお色気路線のゲーム。	ジャレコ	95.2.24	007463	美少女対戦麻雀ゲーム	￥6900	5980 / 4980	
SS	柿木将棋	遊びやすさ重視の将棋ソフト。詰め将棋も楽しめるだけでなく、将棋研究のための機能も充実。	アスキー	95.4.14	005487	お楽しみ将棋ソフト	￥7800	7800 / 6480	
SS	サイドポケット2	対コンピュータ戦・対人戦で色々なゲームが楽しめるビリヤードゲーム。グラフィックが美しく本物の気分が味わえる。	データイースト	95.3.31	001350	対戦ビリヤードゲーム	￥6800	6480 / 5280	
SS	上海　万里の長城	麻雀の牌を2個ペアにして取っていくパズル。上海以外にも4つの同類ゲームが1つにまとまっている。	サンソフト	95.2.24	003506	麻雀牌パズルゲーム	￥8900	6180 / 5980	
SS	麻雀巌流島	宮本武蔵や赤塚不二夫などと対局できる麻雀ゲーム。時代錯誤な感覚がおもしろい。	アスキー	95.3.10	004065	有名人対戦麻雀ゲーム	￥6800	7920 / 5780	
SS	麻雀悟空　天竺	妖怪を相手にする麻雀ゲーム。フリー対戦と修行編（初級・上級）がある。プレイヤーによって強さが変わる。	シャノアール	94.11.22	017817	4人打ち麻雀	￥5800	5480 / 4980	
PS	アイドル雀士スーチーパイLimited	美少女キャラクターと戯れながらあがりを目指す麻雀ゲーム。ついつい興奮してしまうことも。	ジャレコ	95.3.24	000850	美少女対戦麻雀ゲーム	￥6900	6900 / 6210	
PS	柿木将棋	幅広い層をターゲットにした将棋ソフト。遊ぶ人に合わせて思考レベルや思考問題を設定できる親切設計。詰め将棋も入っている。	アスキー	94.12.22	011797	本格派将棋ソフト	￥7800	7800 / 7480	
PS	金沢将棋'95	金沢伸一郎が贈るPS初の将棋ソフト。最強モードや10秒将棋など各種モードも充実している。	セタ	95.4.21	004391	各種ニーズに対応した将棋ゲーム	￥7900	7900 / 7110	

H I J K

私はゲームの進みが異常に遅い（らしい）。おかげで自力でエンディングを見たためしがない（RPGよ）ドラクエVもFF6もマザー2もみーんな他人から見せられた。結果途中でなんだか空虚な気持ちになって最後まで終わらせられない。誰にも邪魔されずに自力でエンディングを見たーい！（なすびーむ）

五⦿劫⦿⦿のすり切れ

NEWS じゅげむ PARADISE III

速報



ウルトラ64公開!「ファミコンスペースワールド'95」

11月25～26日に幕張メッセで開催される『ファミコンスペースワールド'95』で、ついに64ビット機「ウルトラ64」が公開される！しかも10種類の新作ソフトそれぞれに10台、計100台が展示され、実際に試してみることができるのだ!!

『ファミコンスペースワールド'95』は初心会（任天堂製品を取り扱う日本全域の有力卸売業者の組織）主催による一般ユーザーを対象にしたイベント。入場は無料。次号では詳しい情報をお知らせします。



PS用RPG「PAL『神犬伝説』」発表！

東映ビデオ、東映東京撮影所、東北新社の3社は、PS用RPG「PAL『神犬伝説』」を制作・発売すると発表した。発売は来春の予定。

この作品はエグゼクティブ・プロデューサーに東映東京撮影所所長・岡田裕介、ゲーム・ディレクターに「ゼイラム」シリーズなどで多くのファンを持つ映画監督・雨宮慶太、音楽は多数のヒット曲を手がける後藤次利、主題歌にはアニメ声優・椎名へきると豪華な顔ぶれとなっている。

「PAL『神犬伝説』」は昭和年代の下町的な世界を舞台に、普通の野良犬が主人公となり、自分を可愛がってくれていた少女を取り戻すために冒険の旅に出るというもの。従来のRPGに多い中世ファンタジー的世界とは異なり、音楽もグループサウンズをイメージしたものとなっている。

またPSのコントローラーでの片手操作を採用し、長時間の冒険も楽に続けられるなど、直感的で親しみやすいインターフェースとなっている。



登場キャラクター達。中央が主人公のパル。



ゲーマーズナイト開催！

7月23日（日）、東京西麻布のイエローで、TOKYO GAMERS NIGHT GROOVEが開催された。各種家庭用テレビゲームもダンスフロアーに設置され、踊りにゲームに、会場は大盛況。ゲームイベントというよりは、クラブのイベントという雰囲気が濃く、ゲーマーからクラバーまで幅広い客層が印象的だった。

2階フロアに用意されたデイドラスルームでは、イベントサポーターのBMGビクターの新作発表や『デイドラス』の攻略法、デモ演技が公開された。

今回紹介された新作ソフトは、ポップな球体戦士が闘う『ボールズ　ディレクターズカット』（3DO）、3D高速スクロールシューティングゲーム『トータルエクリプスターボ』（プレイステーション）。そして『ブレイクスルー』（セガサターン）。これはテトリスの生みの親アレクセイ・パジトノフが監修した、新ジャンル「つぶしゲー」だけに、パズルゲーム界に新風を吹き込みそう。



プロジェクタに映写された『ブレイクスルー』

ゲーム大会も行われたデイドラスルーム



劇場用アニメ「GHOST IN THE SHELL」アフレコ終了

士郎正宗原作、押井守監督による劇場用長編アニメーション「GHOST IN THE SHELL－攻殻機動隊－」のアフレコが7月28日から行われた。

押井監督は今回のアニメ化について「コンピュータネットワークという電脳空間が舞台となるので、人間の脳が直接見ているような世界をどのように描くかを一番考えた」と語る。また主人公・草薙素子役の田中敦子は「鳥肌が立つような映像だった。声を入れさせてもらうのが楽しみ」と語る。

同作品は11月より松竹洋画系にて全国ロードショー。また、日米英で同時公開予定のほか、東京国際ファンタスティック映画祭'95にてワールドプレミア上映される。



アフレコの合間を縫っての写真撮影、中央左が押井監督



近未来を舞台とした超リアルなアクション作品

■イベントカレンダー

★「ばよえ～んツアー'95」東京大会では、お気に入りの「魔導キャラ」に扮してのコスプレ大会もあるぞ！

タイトル	期間	会場	問い合わせ	TEL
ファミマガ　アースワールド'95	95.8.23～26	西武園ゆうえんち「アイドル共和国」	ファミマガ　アースワールド'95事務局	03-3573-8615
「ファミリーコンピュータMagazine」企画によるソフト展示会、キャンペーン電車、雑誌記事を連動させたメディア・ミックスのイベント。なお、23日は関係者のみの招待日。				
COMPILE GAME LIVE ばよえ～んツアー'95　東京大会	95.8.24	TRC東京流通センター	コンパイル	082-263-6165
全日本ぷよ協会公認「ぷよぷよ通ゲーム大会」、「ゲームギア＆ゲームボーイフェスティバル」など、ぷよぷよファン、コンパイルファンとの親交を深めるイベントの東京大会				
ドラゴンクエスト・スペシャルコンサート	95.8.27	名古屋　しらかわホール	しらかわホールチケットセンター	052-222-7117
すぎやまこういち指揮による交響組曲「ドラゴンクエスト」コンサート				
ゲームの殿堂	95.8.28～29	東京　日本武道館	「ゲームの殿堂」事務局	03-5721-4445
ステージイベント、ゲームを中心とした第1部（28日）と、人気バンドによるライブの第2部（29日）				
花やしき「マジカルホラー・ファンタジー・ツアー」	95.8.1～31	東京　花やしき	花やしき	03-3842-8780
8月だけ花やしきにあらわれる、19時に出発する『ホラートレイン』に乗って『魔界ホラーの旅』へ				



今年の夏は『学校のコワイうわさ　花子さんがきた!!』

テレビ、文庫、映画、CDドラマ、ビデオなど、さまざまなメディアで話題になっている「花子さん」が、「バーチャルおばけ屋敷」なCD-ROMゲームになって、3DO版、マッキントッシュ&ウィンドウズ版で8月11日にリリースされる。

発売に先がけ、7月21日〜8月10日まで、映画「トイレの花子さん」松竹劇場5カ所で一般公開する、ドッキング企画も行われた。



キャラクターもお馴染みのメンバーが勢揃い



ミニゲームもたくさん入っている

c) 1995アミューズ　c 1994竹書房、アミューズ、フジテレビプロジェクト



プロローグ21「ありがとう1万台&1万曲キャンペーン」実施

昨年12月にカラオケ店にお目見えした、マルチメディアカラオケシステム「プロローグ21」。6月末には1万台を出荷し、対応曲数も総累積1万曲を記念し、毎週8種類の賞品が総計1416名に当たる他、豪華ボーナスプレゼントが当たるクイズキャンペーンが行われる。

期間は7月31日(月)〜9月24日(日)。応募方法は、雑誌に掲載のクイズにチャレンジ、もしくは「プロローグ21」にクイズ番号（期間中毎週変更）を入力する2種類が用意されている。賞品は、セガサターンやバーチャファイターリミックス、ボーナスプレゼントにはペアで行けるオーストラリア7日間の旅など、豪華。詳しい問い合わせは、☎03—5736—7130まで。



使いやすい電子早見表「ソングナビゲーター」が大好評



さわると揺れる。触感CD-ROM画集『Touch!』

登場する女の子の胸をドラッグすると「柔らかくたわみ」、放すと「揺れて元に戻る」。そんな触感を実現させたCD-ROM画集『Touch!（タッチ）』がガイナックスから好評発売中。流麗な線の美少女画が評判の「うたたねひろゆき」氏の作品61点を収録。価格9800円。推奨年齢16歳以上。



CD-ROMは、MacもWinも動作可能なハイブリッド版だ

c) うたたねひろゆき
c) ガイナックス



初心者からプロまで『バンタンデジタルアートスタジオ』開校

CG、ゲーム、DTV、インターネットなどの分野で、プロクリエイターをめざす人のためのスクール「バンタンデジタルアートスタジオ」がこの10月開校する。第一線の講師陣によるレクチャーに加え、パワーマック、ペンティアム、INDYなどを揃えた一人一台の環境は充実そのもの。各人のレベルで学べる多彩なコースが設けられている。問い合わせ/バンタンデジタルアートスタジオ事務局☎0120—011553



「お楽しみはこれからだ'95ショック!!」ネオジオCDキャンペーン

8月1日〜8月31日の期間中に、ネオジオCDハード本体を買うと、特製「THE KING OF FIGHTERS'95スペシャルアイテムBOX」がついてくるキャンペーンを、現在好評実施中のSNK。

ハード購入済みの人も、一般応募できる嬉しいチャンスもあるぞ！　店頭にある専用応募ハガキか官製はがきに、住所、氏名、年齢、職業、電話番号を明記の上、〒564大阪府吹田市豊津町18—12(株)エス・エヌ・ケイ「KOF'95スペシャルアイテムBOX」プレゼント係まで応募しよう。抽選で3000名に当たるぞ。応募締切は、8月31日(当日消印有効)



アイテムBOXの中身はこれ！
- THE KING OF FIGHTERS'95オリジナルイラストカード
- THE KING OF FIGHTERS'95ポストカード
- THE KING OF FIGHTERS'95設定資料集
- THE KING OF FIGHTERS'95特製ステッカー
- 草薙京ピンバッジ

※景品のスペシャルBOXは、店頭になくなり次第終了になるから、お早めに！
※一部地域では実施していない店舗があります。



CAPCOM「ストⅡバトルフォン」キャンペーン

CAPCOMでは、「カプコンストⅡ改造計画」の一環として、電話アクセスによる24時間参加可能の「ストⅡバトルフォン」キャンペーンを実施中。

下記アクセス番号に電話してアナウンスを聞き、プッシュボタンで行動を選択することにより、ゲームが進行する。見事目的を達成すると、その達成度合により豪華賞品が当たる。

●実施期間
第1弾／7月28日〜8月31日
（「ストリートファイター　リアルバトル　オン　フィルム」に対応）
第2弾／9月8日〜10月31日
（「ストリートファイターII　ムービー」に対応）

●賞品
第1弾／ハリウッド5泊7日ペア旅行（5組10名）
プレイステーションまたはセガサターン（20名）
オリジナルテレフォンカード（1000名）
第2弾／ニューヨーク5泊7日ペア旅行（5組10名）
プレイステーションまたはセガサターンまたは3DOリアルII（20名）
劇場アニメ「ストリートファイターII」セル画（1000名）

●アクセス番号
札幌／011−221−9920　仙台／022−268−9940
東京／03−3448−9980　名古屋／052−243−9922
大阪／06−533−9909　広島／082−222−9914
福岡／092−725−9929



篠原涼子が出演するTVCMも放映中

RADIO&TV

8月31日「スーパーマリオスタジアム」で日本一のファミコンプレイヤー決定！

テレビ	月	火	水	木	金	土	日
	●日本テレビ　19:00〜19:30 ストリートファイターII V	●テレビ東京　18:30〜19:00 ゲーム王国		●テレビ東京　18:30〜19:00 スーパーマリオスタジアム		●テレビ朝日　6:00〜6:30 ゲームカタログII ●日本テレビ　26:05〜26:35 NEO HYPER KIDS	

ラジオ	月・火・水・木	金	土	日
	※月〜日 ●St.GIGA 16:00〜19:00 スーパーファミコンアワー ※月 ●ニッポン放送 21:30〜21:50 秋葉原ヤング電気館 ※木 ●文化放送 26:00〜26:30 冬馬由美 YUMI YUME CLUB	●文化放送　24:00〜27:00 佐竹雅昭の覇王塾 長谷川のび太・日高のり子のアニメスクランブル エメラルド・ドラゴン ぼくのマリー SUPERアニマガ・パラディ 井上喜久子のトワイライト・シンドローム	●ラジオニッポン　24:30〜25:00 ラジオコンパイル ●文化放送　23:00〜26:00 SOMETHING DREAM・マルチメディアカウントダウン もっと！ときめきメモリアル あかほりさとる　のわぁんちゃって SAY YOU! 広井王子のマルチ天国 久川綾のSHINY NIGHT〜黄龍の耳 電撃大作戦 ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才！　早耳ラジオ君　<アニメ&コミック倶楽部> ●PCM Z-SKY4　23:00〜24:00 学園仮想体験放送　卒業〜クロスワールド〜	●FM東京　25:00〜25:30 電撃パラダイス〜ゲーム・ミュージック・カウントダウン ●PCM Z-SKY4　20:00〜22:00 天才！　早耳ラジオ君　<ゲーム&ファンタジー倶楽部>

GAME CD

國府田マリ子の「Vivid」は彼女のバースデイ9月5日発売！

CDタイトル	アーティスト	発売日	価格	発売元
同級生2		95.8.19	3300	NECアベニュー
グランチェイサー	葉山宏治	95.8.19	2800	NECアベニュー
THE KING OF FIGHTERS '95	新世界楽曲雑技団	95.8.19	1500	ポニーキャニオン
トワイライトシンドローム3-Dドラマ・スペシャル	井上喜久子	95.8.19	2800	メディアレモラス
ストリートファイターZERO／アーケードゲームトラック		95.8.21	2000	ソニー・ミュージックエンタテインメント
ぽっぷるメイルパラダイス4		95.8.23	2800	キングレコード
ミュージック・フロム　風の伝説ザナドゥII		95.8.23	3800	キングレコード
もっと！ときめきメモリアル AUG.～featuring清川望～		95.8.23	2800	キングレコード
ツインビー・ヤッホー！～ふしぎの国で大あばれ!!～		95.8.23	2800	キングレコード
ツインビー対戦ぱずるだま～featuringメローラ姫～		95.8.23	2500	キングレコード
聖剣伝説3オリジナル・サウンド・バージョン	菊田裕樹	95.8.25	3800	NTT出版
スーパーボンバーマン3　オリジナル・サウンド・トラック		95.8.25	2000	NTT出版
聖剣伝説サウンド・コレクションズ	伊藤賢治	95.8.25	2500	NTT出版
聖剣伝説2オリジナル・サウンド・バージョン	菊田裕樹	95.8.25	2000	NTT出版
聖剣伝説2アレンジ・バージョン『シークレット・オブ・マナ』	菊田裕樹	95.8.25	2500	NTT出版
魔法騎士レイアース　オリジナル・サウンドトラック		95.8.25	2800	ポリグラム
Vivid	國府田マリ子	95.9.5	3000	キングレコード
トーキョーNOVA　ACT.1		95.9.6	2800	メディアレモラス
LUNA ETERNAL BLUE		95.9.13	2800	東芝EMI
賢治の幻燈	吉良知彦	95.9.21	3000	NTT出版
風の伝説ザナドゥII　ヒロイン達の誕生日		95.9.21	2800	キングレコード
もっと！ときめきメモリアル SEP.～featuring朝日奈夕子～（仮）		95.9.21	2800	キングレコード
ウィンビーのネオシネマ倶楽部3（仮）		95.9.21	3000	キングレコード
超兄貴ショー		95.9.27	2800	東芝EMI



●トワイライトシンドローム3-Dドラマ・スペシャル
PS版「トワイライトシンドローム」のドラマCD



●同級生2
名場面を再現するメモリアルミニシアター（4編）を収録


●ミュージック・フロム　風の伝説ザナドゥII
プロローグからプレミアムシナリオまで全曲を完全収録


●魔法騎士レイアース　オリジナル・サウンドトラック
サターン版ソフト用に作曲されたオリジナル32曲を収録



PS用強力バトルキット『スーパープロコマンダー』

PSユーザー待望のサードパーティー製コマンダー『スーパープロコマンダー』がオプテックより発売される。

コマンダー内部にはメモリーを搭載し60までのコマンドが登録可能。難しい必殺技も簡単にワンタッチで実行できる。またコマンドリピート実行機能によりRPGをはじめ、さまざまなゲームにも対応できる。価格は3480円。11月24日発売予定。


コマンダー中央には液晶板。コマンド登録も目で確認しながらだから簡単



セガのアミューズメントパークがリニューアル！

残り少ない夏休み。まだまだ遊び足りない人には、リニューアルした「横浜ジョイポリス（横浜・新山下）」「大阪ATCガルボ（大阪南港ATC「O's」内）」がオススメだ。

ジョイポリスのリニューアルアトラクションは、「VR-1」「ゴーストハンターズII～毒蛾の迷宮～」「レイルチェイス・ザ・ライド　英雄復活編」。そして新規開設した、3on3バスケットボールコート「ナイキ　フープ　アリーナ」。シューズ、ボールのレンタルがあるから、思い立ったらすぐ遊べるのが嬉しい。ATCガルボでは、ハイビジョンシミュレーター「パワーイマジネーター」、バーチャルサウンド・ホラーハウス「グランディッシュの館」の新規アトラクションが楽しめる。

今まで以上にパワーアップしたセガのアミューズメントパークで、残り少ない夏休みを満喫しよう。


劇的な演出が追加された「レイルチェイス・ザ・ライド」

日本でもすっかり定着した3on3バスケット

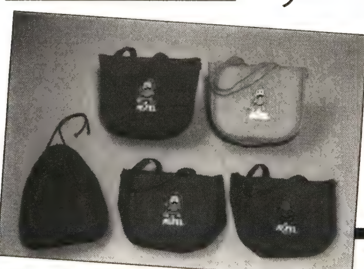


アステル東京「おでかけクッションバッグ」プレゼント

10月よりPHSサービスを開始するアステル東京では、「おでかけ電話ご予約ですかキャンペーン」を実施中。「おでかけ電話」とは、アステル東京のPHSサービスの愛称名。キャラクターに「ルルのおじさん」を起用している。

このキャンペーン実施を記念して、「ルルのおじさん」のキャラクターをあしらった「おでかけクッションバッグ」を5名様にプレゼント。

●応募方法／官製はがきに、住所、氏名、年齢、性別、電話番号を記入の上、下記まで
●宛先／〒104-91東京都中央区京橋郵便局私書箱11号　アステル東京「おでかけバッグ」プレゼント寿現夢係
●締切／1995年9月30日（当日消印有効）


大きめのショルダー型バッグがクッションに大変身

Text by Koichi-Akao

SIDE VIEW

マルチメディアジャーナリスト
赤尾晃一の「業界ウォッチング」

Ver-1.06

ゲーム・レンタルの合法化

ビデオやCDには新品や中古の販売のほかに、レンタル（賃貸）という形態がある。書籍のレンタル、貸本は衰退したけれども、図書館が根付いている。情報ソフト商品の場合は「短期間借りて楽しむ」レンタルが、市場の大きな要になっている。

だけど、ゲームだけはレンタルはいまだに非合法である。業界関係者はレンタルという言葉を耳にしたとたん、思考停止になってしまうようだ。災いをもたらす元凶であるかのように、レンタルを忌み嫌っているとしか思えない。

米国ではレンタルが早い段階で制度化され、ゲーム市場拡大に重要な役割を果たしてきた。米国任天堂はバーチャルボーイの販促でレンタルを有効に活用している。なのに、日本ではなぜダメなのか。理にかなった説明をしてくれる業界関係者は皆無に等しい。

「プレイ時間が長いゲームは、レンタルという形態になじまない」「不正なコピーを助長する」「何度もトライアルはあったが根付かなかった」「ソフトの販売本数が激減しかねない」。レンタル不可の理由はざっとこんなものだ。納得できる部分がないわけではないが、「ダメなものはダメ」という理不尽さもぬぐえない。セ・リーグが指名打者制度を忌避する理由と五十歩百歩だといえる。

その一方で、小規模な店舗が密かに実施しているレンタル行為の摘発に乗り出すという動きも乏しい。十五分十円でゲームソフトを貸し出して、店頭に設置したゲーム機で遊ばせる、という光景もいまだによく眼にする。一定期間後にソフトを買い戻す約束をする「疑似レンタル行為」も根絶されていない。「販売促進につながる」としてソフト販売元は黙認しているのが現状のようだ。

ゲームソフト・レンタルはほんとうにダメなのかどうか。このへんで一度立ち止まって考えてみる必要があるだろう。

というのも、いわゆるマルチメディア・サービスの本質はレンタルにあるからだ。例えば「ゲーム・オン・デマンド」というサービスがある。CATV網や通信回線を使って、所望のゲームを引き出して楽しむというサービス形態である。

使用したタイトル数やプレイ時間に応じて課金され、ユーザーの手元にパッケージ商品と同等の「複製物」を残さないように、システムは設計される。これはまさにレンタルそのものである。

すでにビジネス・システムの中にレンタルが組み込まれている映画や音楽の場合、流通の現場ではさまざまな「あつれき」は予想されるものの、マルチメディアへの移行は少なくとも制度的には問題は少ないとみられる。しかし、ゲームの場合、店頭でのレンタルを経験せずに、一足飛びにマルチメディアというのは、無謀としかいえない。

パッケージ売り切り（セル）→レンタル→ネットワーク化という流れは、ソフト流通の進化過程として一般化できるのではなかろうか。つまり、将来のマルチメディアを考えるにも、まずは現実のレンタルに正対することが不可欠なのだ。

CD-ROMレンタル、実験店舗構想にどう対応

CDレンタルの業界団体である日本コンパクトディスクレンタル商業組合が、CD-ROMソフト・レンタルの実験を展開する方針を発表した。当面はパソコン用CD-ROMが中心だが、ゲームソフトも視野に入れている。

貸し出し回数に応じてソフト販売元に使用料を還元する、ペイ・パー・トランザクション方式を採用していく方針のようだ。この実験にゲーム会社がどうかかわっていくかが当面は大きな焦点になりそうだ。

プレイ時間が短めのインタラクティブ・ムービーと呼ばれるジャンルのゲームなどは、意外とレンタルに向いている気がする。例えば「二泊三日千円」でレンタルできるとなると、「ちょっと試してみるか」というユーザーが増えるのではないか。レンタル料金の半額がソフト販売元に還元されるとすると、十人のユーザーが借りると、一本売り切るのに相当する利益がソフト販売元に還元されることになる。

その上、レンタルには「プレビュー」に似た販売促進効果がある。実際にプレイしてみて気に入れば、何割かのユーザーはソフトを購入するはずだ。CDレンタルが登場した初期においては、レコード会社は「敵対」に近い関係だった。しかし、レンタルとの相乗効果によって市場のパイが膨らむということがわかり、いまではレンタル店を重要な販売促進手段として位置づけているほどだ。

レンタルという形態は実は、著作権を高度に運用し、版権ビジネスを拡大していくための重要な手段なのである。そして、ユーザーにとってもレンタルは、限られた「費用」で多くのソフトを楽しむことを保証してくれる、ありがたい存在なのである。

レンタルに対してどんな姿勢を打ち出していくのか。日本のゲーム産業の今後にとって、この問題は大きな分水嶺になっていく気がしてならない。◆

プロフィール● 赤尾　晃一（あかおこういち）　1958年滋賀県生まれ。同志社大学卒業。シンクタンク研究員、雑誌記者などを経て、現在は常磐大学でゲーム論や情報社会論を教える講師。放送、通信、パソコンなどもカバーする自称「マルチメディアジャーナリスト」でもある。「日本工業新聞」に「ゲームの経済学」を連載中。

BOOKS

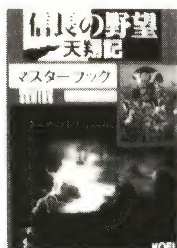
あらゆるハードウエアを
攻略本からマンガまで
今月チェックしておきたい一冊

発売日	ハードウエア	ジャンル	書名	出版社	価格
7/14	アーケード/ネオジオ/ネオジオCD	ムック	超人学園ゴウカイザー　オフィシャルガイドブック	主婦の友社	1980
7/28	セガサターン	攻略本	Vジャンプブックスゲームシリーズ シャイニング・ウィズダム	集英社	1100
8/11	セガサターン	公式攻略本	バーチャファイターリミックス セガサターンファイティングマニュアルコンプリート	アスペクト	1200
8/11	スーパーファミコン	公式ガイドブック	聖剣伝説3プロローグ	NTT出版	680
8/11	スーパーファミコン	公式ガイドブック	超原人2　公式ガイドブック	アスペクト	780
8/23	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル すーぱーぐっすんおよよ	勁文社	880
8/23	セガサターン	公式ガイドブック	クロックワークナイト～ペパルーチョの大冒険・下巻～公式ガイドブック	アスペクト	880
8/23	セガサターン	公式ガイドブック	シャイニング・ウィズダム公式ガイドブック	アスペクト	1100
9月上旬	プレイステーション	攻略本	プレイステーション完璧攻略シリーズ PHILOSOMAパーフェクトガイドブック	双葉社	(予)1800
9月上旬	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ スヌーピーコンサート公式ガイドブック	双葉社	(予)900
9月上旬	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン完璧攻略シリーズ 学校であった怖い話必勝攻略法	双葉社	850
9月上旬	アーケード	攻略本	アーケードゲーム完璧攻略シリーズ セガラリー・チャンピオンシップ パーフェクトガイド（仮題）	双葉社	(予)1200
9/1	スーパーファミコン	絵本	魔法陣グルグル　グルグル in ピクロス	エニックス	980
9/6	セガサターン	攻略本	セガサターン必勝法スペシャル ファイプロ外伝ブレイジングトルネード	勁文社	980
9/8	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル バトルロボット烈伝	勁文社	880
9/8	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル 学校であった怖い話	勁文社	780
9/8	スーパーファミコン	攻略本	スーパーファミコン必勝法スペシャル バウンティソード	勁文社	880
9/10	PCエンジン	文庫本	銀河お嬢様伝説ユナ　哀しみのセイレーン	主婦の友社	500
9/11	ゲームボーイ	攻略本	スーパードンキーコングGB	勁文社	750
9/12	スーパーファミコン	マンガ	ドラゴンクエスト1Pコミック劇場4	エニックス	580
9/14	スーパーファミコン	マンガ	トルネコの大冒険4コママンガ劇場4	エニックス	580
9月中旬	ゲームボーイ	攻略本	ゲームボーイ完璧攻略シリーズ スーパードンキーコングGB必勝攻略法	双葉社	(予)850
9月中旬	プレイステーション	攻略本	プレイステーション完璧攻略シリーズ ウィザードリィVII クルセダーズ・オブ・ダークサバント必勝攻略法	双葉社	(予)950
9/18	スーパーファミコン	攻略本	電撃攻略王 バトルロボット烈伝　完全攻略ガイド	主婦の友社	680
9/22	スーパーファミコン	マンガ	ハーメルンのバイオリン弾き12	エニックス	400
9/22	スーパーファミコン	マンガ	魔法陣グルグルTVアニメ版コミックス5	エニックス	680
9/22	プレイステーション	攻略本	プレイステーション必勝法スペシャル 新日本プロレスリング　闘魂烈伝	勁文社	980
9/23	PC98/PCエンジン/SFC	ムック	エメラルドドラゴン　OFFICIAL FAN MOOK	主婦の友社	1950
9/29	スーパーファミコン	マンガ	ゼルダの伝説　4コママンガ劇場8	エニックス	580
10月中旬	Windows	攻略本	「森田の将棋」For Windows（仮題）	毎日コミュニケーションズ	9800
10月中旬	DOS/V	攻略本	新・大道棋	毎日コミュニケーションズ	7800

ブックレビュー

今月も一気に4冊をご紹介！

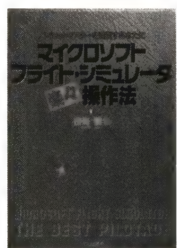
『信長の野望・天翔記マスターブック』



発行　光栄
著者　シブサワ・コウ編
定価　1600円
発売日　発売中

日本中がはまってしまった、歴史シミュレーションゲーム「信長の野望」シリーズ。多くの大名たちが日本全国に割拠し、天下をめざした戦国時代を描いたこの大作シリーズの最新作、『信長の野望・天翔記』。本書では特に上級テクニックを紹介している。内政、教育、軍事といった各分野の細かい攻略法から、城郭図の一覧、イベントヒント集まで、幅広く役に立つ情報が網羅されている。上級ユーザーに、さらにハイレベルな攻略法を紹介した一冊。

『マイクロソフトフライトシミュレータ楽々操作法』



発行　HBJ出版局
著者　白鳥敬
定価　2100円
発売日　発売中

著者の白鳥敬氏は、もともと飛行機もパソコンも好きで、フライトシミュレータ趣味が高じて、航空ライセンスまでとってしまった人。対象物への愛にあふれた書物は、いつ読んでも楽しいもの。フライトシミュレーションの実際を、実機との徹底比較で学べる本書。贅肉をそぎ落とした、的確かつ簡潔にまとめられた文章からは、おもしろさの核が伝わってくる。パイロットマスターを目指すあなたにと書かれたキャッチ通りの内容には、誰もが満足するはず。

『リグロードサーガ公式ガイドブック』



発行　アスペクト
著者　ファミコン通信編集部
定価　980円
発売日　発売中

リグロード大陸を完全制覇している本書。サターン初登場のタクティカルRPG『リグロードサーガ』最大の魅力でもある3DCGのビジュアルもふんだんに楽しめる。特にスキルの一つ一つがビジュアル入りで掲載されているのが、ファンにはたまらない。開発者に聞いた主要キャラクターの秘話、各マップの完全攻略法、各スキルの徹底解析など裏情報も満載。もちろん、武器リスト、防具リスト、アイテムリストなどのデータも網羅している。

『アンジェリーク・メモリアルブック』



発行　光栄
著者　ルビーパーティー
定価　2200円
発売日　発売中

業界初の女の子向けスーパーファミコン用シミュレーションゲーム『アンジェリーク』のすべてが詰まった、まさにファン待望の公式資料集。世界観や守護霊など各キャラクターの設定資料集をはじめ、名場面、名セリフをまとめて公開している。さらに、由羅カイリが執筆した全イラストも収録。ファンなら見逃せない未公開&描き下ろしイラストやコミックも掲載して、ゲームユーザーだけでなく、ドラマCDのファンにも楽しめる構成になっている。

★通信販売ショップさんが自信を持ってオススメする ■「今月のイチオシ／彼・彼女とふたりでしっぽりやるゲームベスト3」

クリエイティブヒューマン
03-5443-8469

1 アクアノートの休日　プレイステーション
2 す～ぱ～ぷよぷよ　スーパーファミコン
3 かまいたちの夜　スーパーファミコン

（ショップさんからひと言）
忙しいゲームだと、独りよがりになってしまいがちですからねぇ。

チャドラン通販部
06-543-7700

1 スーパー桃太郎電鉄 III　スーパーファミコン
2 学校の怪談　セガサターン
3 す～ぱ～ぷよぷよ　スーパーファミコン

（ショップさんからひと言）
どのソフトもひとりで遊ぶよりもふたりで遊ぶほうが楽しいよ！

TOKIO　通販
03-3871-4147

1 Dの食卓　セガサターン
2 百物語本当にあった怖い話　PCエンジン
3 弟切草　スーパーファミコン

（ショップさんからひと言）
臨場感あふれる体験がふたりの世界へ導いてくれるハズ。

ファミコンクラブ Bee1
0942-45-3333

1 弟切草　スーパーファミコン
2 かまいたちの夜　スーパーファミコン
3 上海シリーズ　SFC,3DO,PS,SS

（ショップさんからひと言）
1、2位はエンディングが幾通りもあるし、本を読む感覚で楽しめますよ。

ファミーズ通販部　マジカルボックス
0569-26-0655

1 スーパーぷよぷよ　スーパーファミコン
2 リッジレーサー　プレイステーション
3 バーチャファイター　セガサターン

（ショップさんからひと言）
誰でも自然に「面白い！」と感じるゲームがこの3つだと思います。

Text by Atsushi-Naito

弁護士・内藤篤の ゲーミング・ロイヤー宣言

第六章

トラブルはわが影法師

◆ビデオ協会 vs 図書館

　別段じぶんの商売が弁護士だから言うわけじゃないが、「トラブル」なるものは単に忌み嫌って逃げるだけでは発展というものがない。むしろトラブルの中にこそ「時代」なりふだん捕らえられている「制度」なりが露出するのであって、そうした根本を考え直すいいチャンスではなかろうか。そんな感想を抱いたのは、最近報道された著作権法をめぐるあるトラブルの記事である。これは、最近各地の図書館でビデオで映画の上映会などを開いていることに対して、日本ビデオ協会などが自粛を要請し、聞き入れられない場合には法的措置をとる、といった抗議を行ったことを報じた記事である。図書館側はこれに対して、ビデオの上映会が正当である旨反論している。

　ここには明らかに「トラブル」がある。ところで、この「トラブル」が、たとえば海賊版コピーのビデオをレンタルしているレンタルビデオ店にビデオ協会が抗議をするといった類のトラブルと異なるのは、抗議を受けた側にそれなりの正当性がある点である。「それなりの」と書いたが、後に明らかにするように、図書館側の主張は現行著作権法を前提にする限り、法的には完全な正当性のある主張である。

◆何がトラブルか

　まずは順を追って検討しよう。ビデオ協会側の主張は、映画の著作物に固有の「頒布権」なる権利を根拠としている。たとえば書籍などを例にとれば、あなたが書店で購入した本を以後売ってしまおうと人に貸そうと、それはあなたの自由であり、それをその本の著作権者（つまりは作家）からとやかく言われる筋合いはない。同じことは、CDにもあてはまる。もっとも「貸す」ことに関しては、「貸与権」なる権利が導入され、本やCDを購入して所有権を取得したことで「煮て食おうと焼いて食おうと自由」という原則は若干の修正を余儀なくされた。

　ところが映画のビデオについてはそうなってはいないのが、現行の著作権法なのである。それが「頒布権」なる権利であり、映画の著作物にのみ与えられた流通のコントロール権であることは、何回か前の本連載でも書いたとおりだ。なぜ映画にのみこうした権利が与えられたのかといえば、劇場公開を前提としていた映画にとって、その複製物（つまり各劇場で映写するためのプリント）が勝手に出回ってしまうと、いわゆる映画の配給という本来のビジネスに支障をきたすからである。そしてこれも以前に書いたことだが、そうした来歴からすると劇場上映用のプリントに頒布権を認めるのはともかく、一般販売用のビデオに頒布権を認めている現状はいきすぎの点があるわけだ（たとえば中古品としてビデオを売ったりすることが理論的には頒布権侵害になってしまう）。今回のビデオの図書館上映への中止要求については、まさにそうしたいわくつきの権利である頒布権を根拠としたものであることが第一に注意すべきポイントである。

　だが最大のポイントは、抗議を受けた図書館側には著作権法上相当確実な防御理由がある点である。法律は家庭内の録音録画や引用など、いくつかの場合に著作権者の許諾なく著作物を使用できる局面を用意しており、「非営利目的の上映」もこうした無許諾利用の許された事態のひとつである。相当確実とは書いたが、実際は完全な抗弁たりうるものではあろう。なにしろ法文上明確に、「公表された著作物は、営利を目的とせず、かつ聴衆又は観衆から料金を受けない場合には」これを公に「上映」ができると書いてあるのだから、これは明らかに映画を上映してもいいということである。そこで日本ビデオ協会側としては、もうひとつ捻った主張をせざるを得ない。それは、「ビデオのような形態は現行著作権法が前提としていなかったものだから、『非営利目的の上映』がビデオに適用されるのは実態にそぐわない」ということであるようだ。だがそれは「いいとこどり」と言われてもやむを得ない論理ではないだろうか。それを言い出すのなら、ビデオに頒布権を及ぼすのが適当であるのかどうかの検討が先になされるべきで、それに頬かむりをして権利制限規定の適用だけを免れようというのはいただけない。

◆「静観」してる場合かよ！

　だが何よりもいただけないのは文化庁の態度である。例によって「静観」をきめこむ腹のようなのだ。

　こうした紛争が単純な海賊版ビデオ問題などとは異なることは先に書いた。それは紛争のどちらの当事者もそれなりの理屈と経済的な背景をもっているからだ。しかし紛争とかトラブルというのは本来そういうものなのだ。どちらが白でどちらが黒かが明白なものなどは、そもそも紛争とかトラブルと呼ぶにも値しないものだ。そうした本当の意味の紛争が著作権法について持ち上がると途端に腰が引けてしまうというのは、いったい著作権法を所管する官庁のあるべき姿だろうか。

　過去にも似た例があった。貸レコード問題というのがそれで、少し前の著作権法では「貸与権」という権利は存在しなかったから、買ってきたレコードを商売として人に貸しても法文上何ら違法性はなかった。しかしレコード会社・アーティスト側はそうした貸レコード業によって実質的な経済的ダメージを受けたことをアピールして、裁判闘争も敢行し、法改正を実現したのである。その際注目されるのは、この法改正は議員立法でなされたという点である。つまり、少なくとも表向きは政府＝文化庁はかんでいないのだ。

　このことから何を教訓とすべきだろうか。第一に、法律は絶対の存在ではないということだ。法律はその立法目的に照らして機能的に現実に対処することが求められる。現実の変化に解釈で間に合わないときには改正が求められるのが当然だ、ということである。やみくもに現状維持を貫こうとしたり、ましてや静観などといった態度はどう考えても責任ある立場にある人間のすることではない。第二に、ある変化を遂げた現実があって、それが法律の目的に照らして法改正を望ましいものと考えるかどうかの判断は政治的でないとは言わないが、それはかなりの程度まで論理的なものでもあるということだ。貸レコード問題について言えば、改正を求める側は種々のデータをあげて、貸レコード業者によって既存のレコードの販売が脅威を受けたことを明らかにしたのである。そのうえで政治判断がなされるわけだが、そこに行く直前までは純粋に論理の問題である。第三に、今更に言うも空しいが、ことなかれ主義の官僚の貧しさである。本質的な紛争やトラブルには本能的に腰が引けている彼らは、対処するすべを知らないのだ。

　ビデオ業者の言い分にも一理あるし、図書館の主張も現行法上文句のつけられないものだとすれば、これこそ解決のしがいのある紛争がそこにあるということだ。仲裁者が最も求められるべき状況といえるのである。しかしそうした局面にこそ介入が望まれるいわゆる所轄官庁が初めから腰が引けているのでは、こうした紛争は解決のしようがない。繰り返すが、たいがいの紛争やトラブルは相当程度まで論理的な部分で解決可能なものなのである。もしも文化庁のようなところが解決への手助けを放棄するとなると、そうした論理の追求の一環として、たとえばビデオ協会側には、市販ビデオに必ず書かれている「本ビデオを家庭内以外での視聴に供することはできません」といった「断り書き」の契約法的効力を裁判上本気で検証する、といったアクションがあってもいいのではなかろうか。

プロフィール● 内藤　篤（ないとうあつし）　1958年東京生まれ。85年弁護士登録、90年ニューヨーク州弁護士登録。94年内藤・清水法律事務所を設立。日本では数少ないエンタテインメント・ロイヤーの1人として活躍中。著書に『ハリウッド・パワーゲーム―アメリカ映画産業の「法と経済」』がある。

コンピューターゲームファンのための、声のネットワークステーション!!

Dial Fun CLUB

プッシュ回線でもダイヤル回線でも遊べる!!

0990-525-156

つながらない時は **03-5729-3496**

操作方法が変わりました

利用方法：上記の番号をダイヤル → 着信したらすぐに ＊9999 をダイヤル → 希望する 3ケタ番号をダイヤル → 伝言を聞く 7# / 伝言を残す 3#

ア行（番組ガイド 041#）		582#	SANKYO Fever! フィーバー!	598#	ドラゴンナイトⅢ	494#	ぷよぷよCD
301#	アドヴァンストV.G.	369#	最強 〜高田延彦〜	459#	ドラゴンボールZ 超武闘伝3	426#	プリンセス・ミネルバ
179#	RPGツクール	372#	Circuit USA	364#	ドラゴンクエストⅥ	414#	ファイプロ女史オールスタードリームスラム
180#	アニマルアクス	530#	ザナドゥII	157#	ドラッギーのパズルツアー'94	553#	フェーダ
183#	蒼き伝説のシュート!	375#	史上最強リーグ セリエA エーストライカー	196#	牌砦	556#	ファイヤープロレスリング 女子プロ
574#	アリスのペイントアドベンチャー	321#	新桃太郎伝説	199#	どっすん!岩石バトル	239#	FULL POWER
514#	イースV	322#	真・女神転生II	203#	ドラえもん3 のび太と時の宝玉	240#	フロントミッション
516#	インディ・ジョーンズ	538#	真・女神転生if…	205#	ドカポン3・2・1〜嵐を呼ぶ友情〜	241#	ブレス・オブ・ファイアII〜運命の子〜
506#	ヴァンパイア	207#	シムシティ2000	455#	トランプアイランド	298#	風雲黙示録
185#	海釣り名人 スズキ編	273#	雀神伝説	456#	トゥルーライズ	563#	藤丸地獄変
186#	ウォルテックス ザ・FXロボットバトル	376#	ジオ カタストロフィー	547#	トワイライトシンドローム	565#	フィロソマ
254#	ウルヴァリン	381#	新SD戦国伝 大将軍列伝	592#	ドーターオブキングダム	566#	プライムゴール3
316#	ウイングアームズ	531#	ショックウェーブ	595#	東京ダンジョン	040#	V-テトリス
517#	ウィザードリィVII	535#	JACKEY「にげろ!ジャッキー〜」	596#	ドナルドダックの魔法のぼうし	568#	ポポイっとへべれけ
187#	NBA LIVE 95	584#	シャイニング・ウィズダム	ナ行（番組ガイド 045#）		マ行（番組ガイド 047#）	
257#	X-MEN	585#	Jリーグ 実況ウィニングイレブン	224#	ナイジェルマンセル・インディカー	170#	マルチプレーバレーボール
518#	エースコンバット	318#	スーパーファイヤープロレスリング	458#	ニチブツアーケード クラシックス	171#	麻雀大会II
575#	永世名人	212#	スーパー桃太郎電鉄III	597#	忍者龍剣伝	242#	魔神転生IIスパイラルネメシス
521#	弟切草	213#	SUPER燃えろプロ野球!!	489#	熱闘サムライスピリッツ	243#	麻雀倶楽部
576#	おとぎ話大戦	215#	スーパーレッスルエンジェルス	158#	ノスフェラトゥ	569#	魔女たちの眠り
カ行（番組ガイド 042#）		220#	スーパーテトリス3	ハ行（番組ガイド 046#）		045#	マリオズVBテニス
312#	餓狼伝説スペシャル ★	536#	スーパーコラムス	354#	バーチャファイター ★	245#	ミッキーの東京ディズニーランド大冒険
437#	がんばれゴエモン3	537#	スーパーブラックバス3	491#	初恋物語	570#	ミスティックアーク
579#	カービィボウル	540#	すすめ!バカボンズ	493#	パチスロ研究	048#	みる・きく・あそぶ Fido Dido 救Q BOX
188#	元祖パチンコ王	541#	すーぱーぐっすんおよよ	226#	花札王	610#	女神転生（真） ★
325#	川のぬし釣り2	543#	スーパービーチバレー	234#	バトルジョッキー	173#	モルドリアン
356#	学校であった怖い話	586#	すぱぽ〜ん	236#	バトルクロス	ヤ行（番組ガイド 048#）	
520#	ガメラ	587#	スーパー鉄球ファイト	291#	パルスター	174#	YAWARA! 2
524#	KAT'S RUN	588#	スーパー人生ゲーム	557#	ハローキティ	050#	矢追純一極秘プロジェクト UFOを追え!
505#	銀河お嬢様伝説ユナ	221#	〜制服伝説〜プリティーファイター	558#	バーチャルカメラマン	370#	幽遊白書 暗黒武術会綱
580#	キャプテン翼	545#	聖剣伝説3	561#	バトルモンスターズ	554#	幽遊白書
189#	機動武闘伝Gガンダム	589#	全日本GT選手権	562#	バトルロボット列伝	497#	ようこそシネマハウスへ
190#	キテレツ大百科 超時空すごろく	336#	ソウル&ソード	496#	BUG!	509#	4人将棋
263#	ギャラクシーファイト	594#	卒業番外篇 ねぇ麻雀しよ!	599#	HYPERフォーメーションサッカー	ラ行（番組ガイド 049#）	
577#	ギャラクティックピンボール	タ行（番組ガイド 044#）		417#	美少女CG大百科Vol.2	430#	ランスIV
193#	クロノートリガー	337#	ダービースタリオンII	425#	美少女戦士セーラームーン	247#	ライズ・オブ・ザ・ロボッツ
525#	クォバディス	153#	誕生	548#	VIPER V10	251#	ライオン・キング
526#	グール・パトロール	433#	ダンクエスト〜魔神封印の伝説〜	607#	美少女戦士セーラームーンSこんどはパズルでおしおきよ!	571#	ライトクルセイダー
578#	クロックワークナイト	590#	第四の黙示録	552#	秘密の花園	227#	リーグボーリング
368#	競馬最勝の法則'95	441#	超兄貴	295#	ビクトリーゴール	626#	REIRA
581#	豪血寺一族	156#	チェスマスター	333#	ファイナルファンタジー（I〜V）	176#	連対王
194#	GO GO ACKMAN	345#	天外魔境II マンジMARU	357#	ファンタシースター	513#	レイフォース
195#	ゴジラ怪獣大決戦	453#	デア ラングリッサー	361#	ファイナルファンタジーVI	630#	ロマンシング サ・ガ
528#	GO! GO! バーディーチャンス	591#	テレロボクサー	362#	ファイヤーエンブレム 紋章の謎	ワ行（番組ガイド 050#）	
サ行（番組ガイド 043#）		452#	ときめきメモリアル	564#	ファイナルファイト（1,2）	252#	ワギャンパラダイス

001# 友達募集

002# ロング伝言板
ここでは5分の伝言が可能! 声の文通BOXとして使ってね。

003# 売りたし!

004# 買いたし!

005# ボクのイチオシゲーム
君がはまりまくっているゲームを紹介してください。
「こんなところがオモシロイヨ〜」などネットワークを広げてね。

006# わたしの愛するゲームキャラクター
このキャラクター大好きって言う
お好みキャラクターに関して語りあってね。

007# お助けマン頼む!
「先へ進めない」とか、「このアイテムはどこにあるの」など
困ったとき、お助けマンを呼んじゃおう。

008# 秘ギ、裏業を紹介するぜィ
君だけが知っている秘ギ、裏業を紹介してね。
お助けマンとして助けてあげるのもいいよね。

009# パソコン仲間集まれ!
パソコン仲間同士、情報交換してね。

051# メガドライブ大好き
文字道理、メガドライブ大好きと言う君のためのBOXです。

052# 絶対PCエンジン
PCエンジンの「このソフトがおもしろいよ」とか「ここが
難しくてわからないよー」などなど、自由に使ってね。

053# ゲームセンター嵐
何といってもゲームセンターの迫力が再高と言う君、
とことん語り合ってね。

010# 開局リクエスト
希望するコンピューターゲームのBOXをリクエストしてね。

099# 新規開局速報
新しく開局したBOXをいち早く紹介。

100# 待ち合わせBOX
「フリーボックスの○○番でこのゲームについて語ろう」とか
「○○さん、○○番で待っているから遊びに来てね」などなど。

101#〜150# フリーBOX
プライベートBOXとして自由に使ってね。

3□□□# DIALカルトクイズ
★印のついているゲームはそれぞれの番号の頭に3をつけて
ダイヤルすれば、クイズが楽しめるぞ! 全問正解者には
3000円分のAVソフトチケットを抽選でプレゼント。
なお伝言に戻るには0#をダイヤルしてね。

アニメ・コミック DIAL FUN CLUB

上記の電話番号でアニメ・コミックの伝言が楽しめるぞ!
ア行〜ワ行までの番組ガイドの中からお好きなナンバーを選んでね。

031#	ア行番組ガイド	033#	サ行番組ガイド	035#	ナ行番組ガイド	037#	マ行番組ガイド	039#	ラ行番組ガイド
032#	カ行番組ガイド	034#	タ行番組ガイド	036#	ハ行番組ガイド	038#	ヤ行番組ガイド	040#	ワ行番組ガイド

011#	友達募集	015#	イチバンおもしろい番組はナニ?	019#	同人誌仲間集まれ!	020#	開局リクエスト
012#	ロング伝言板	016#	お気に入りキャラクター紹介	061#	マンガ大好き!	900#	新規開局速報
013#	売りたし	017#	ものまねグランプリ	062#	特撮でつっぱしれ!	200#	待ち合わせBOX
014#	買いたし	018#	アニメのど自慢	063#	ガレージキットのコーナー	201#〜250#	フリーBOX

一般回線会員募集中!!

超お得な60分3000円! 入会希望の方は
住所、氏名、年齢、「D入会希望」と
明記の上、下記E-NETまでハガキで

E-NET
東京都渋谷区道玄坂1-15-3 プリメーラ道玄坂521
TEL. 03-5458-9441

肖像権・著作権に関わるものの売買は法律で禁じられています。なお、電話のかけすぎにも注意しましょう。また、未成年の方は親の承諾を得てかけてください。
このサービスは地域によって遠距離通話料が加算されます。ご利用になれない地域もありますのでご了承ください。 （発信地／東京 6秒10円）

▼私が『鉄拳』をプレーしてるのを見ていた父と母…。

父「このジャックとゆーのと、平八とゆーのは兄弟かい？」

私「違うよ。ジャックは人造人間で、平八はカズヤの父親だよ」

父「しかし2人とも、アポーと言ってるぞ。あ、分かった。この大きいの（ジャック）の中に平八が入ってんじゃないのかあ？ な、そうだろ」

私「もう向こう行ってよ、気が散るから」

父「むっ、このポールとゆーのは頭がカタそうだな。これはルール違反じゃないのか？」

私「知らないっ（そーゆー髪型じゃんか）」

母「あら、このミッチェル（本当はミシェール）ってゆー子、背中にタッグが付いてるわね」

私「…（そーゆー服なんだよ）」

父「長旅で、ろくに洗濯できないんで裏返しに着てるんだよ」

母「そうなのお。へぇ汚いわね」

ゲージジ・ゲーババのダサダサぶり観察&報告書
シルバー倶楽部

私「…（んなわけねーだろ）」

父「こっちのニーナとゆーのは裸足だぞ」

母「鍛えてるわね」

父「裸足は体にいいからな」

私「…（そーゆー問題か？）」

母「まあ！このカズヤってゆー子、お尻破れてるわよ」

私「…（それは処理落ちだって）」

父「ああ本当だ。恥ずかしいね」

いつもこんな調子…。まるで嫌がらせとしか思えないけど、本人たちは大真面目なんです。誰か私に、静かに集中してゲームできる場所を提供して下さい。お願いします…ククッ涙。（東京都　なるなる）

◎イヤよイヤよも好きのうち。アナタにもこの血が流れているのです。25年後の自分の姿だと思って、耐えなさい。内心、ケッコー楽しんでんしょ？

LOVE & EVOLUTION

今回のテーマ●水戸黄門が立ち寄る、峠の茶店のメニュー

カクゲツ!!考案 メニュー委員会



町娘の煮つけ

（神奈川県　直樹キャンベル）
◎ま〜毎回、エヂキしてるのは事実だもんネ。どっぷり煮つけて…水戸の野郎も大ハシャギ！

店長おすすめ

うっかりセット〈効能〉
・うっかり団子→うっかりする
・うっかりせんべい→うっかりする
・うっかり茶→うっちゃる

（青森県　小銭ぐにゅ）
◎そっかぁ、八兵衛はいつもコレ喰って、うっかりパワーUPしてんのかぁ。でも「うっちゃる」って…？ 見たコトないけど、どっかでやってんの？

懲らしめてやりなサイダー

（埼玉県　新ちゃん）
◎あぁ知ってる「ノドでハジけて・思わずヒレフ」ってヤツだろ？あれ炭酸キツそ〜だよな。

GEM 読者の団ユニット ウルトラGEM大爆発

お友達コーナー 思わずサンキュー

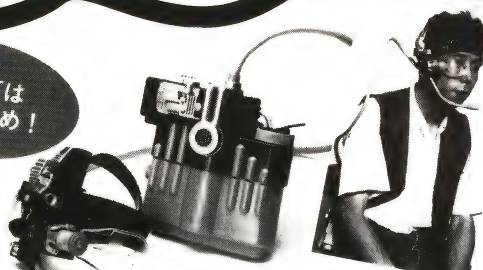


タイトーさん！ 太っ腹！ ゲーマーとして一部で有名なAV女優の山口京子ちゃんが『パズルボブル』を探していると寿現夢6月22日発売号で話していたら、「あげまーす」と編集部に電話がリン。で、この写真の通りの贈呈式となりました。（左は広報の佐藤さん。鼻の下が.....）

THEものもの of THE 今月

やっぱパッドは便利な方がよろしいようで。

今年の夏はこいつで涼め！



今月の絶叫マシーン

自分の頭にこの水鉄砲を装着して、相手に向かって絶叫すれば、こいつから水が発射するヘンな装置！やっぱりヘンなもんは輸入品に限るっすね。でも、どこでこんなもん使うんだろうか…。（サンタクロース　マシン）

これぞNEWワールド!! プレステ改造アイテム



今月のズルッコ物

空飛ぶリッジ、極パロ最初から残機256…なんて改造も、この「ACTOIN REPLAY VOL.1」をメモリーカードのように差し込むだけで簡単に出来ちゃう!!今後も続刊していくゾ。ナゼかイギリス産で、5800円。〈ゲームス　アーク〉

使い込んだパッドをワイヤレスにグレードUP!!

今月の見えない糸

難しいコトはナ〜ンもナシ！お手持ちのコントローラーと本体を、コヤツに接続するだけで…1プレ2プレともに、アラもおワイヤレス。AC電源でも使えるから、乾電池の心配も要らず。SFC対応、2900円。〈ゲームス　アーク〉

連射パッドは1つで十分 1台で4役こなす大役者

この「MULTI STAR」1台で…スーファミ・メガドラ・3DO・ネオジオの4機種が全部動かせちゃうのダ!!マルチな連射機能付きで、まとめて面倒見てくれるから、もお他のパッドは要らないゾ。4280円。〈ゲームス　アーク〉

今月のアンビリーバボ

あの名作がカップになって復活？



今月のスピルバーク

あのスピルバークの名作「E・T」がカップになって登場!? カップの形がまんま顔だから、迫力満点！まるでE・Tのナマクビみたい。これを使って飲み物を飲むと呪われそうだぜ。（サンタクロース　マシン）

欲しくなったらここに連絡！	
サンタクロース　マシン	03(5474)0055
輸入ゲーム専門店「ゲームス　アーク」	03(3255)7644

急募

Theものものof The今月&思わず○○○フォト大募集！

よく分かンねーけど、とにかくスゲェ写真あったら送ってチョ。デカデカとGEM団表紙に載せちゃうよ〜ん。お見事！掲載された方にはゴージャスなプレゼント有り。またゲーム関連のグッズを紹介してほしい営業しゃんも、ご一報くだちゃ〜い。

迷える子羊のための処方箋

ゲームやってますか？DENIMの8月号を見ていたら天気予報で有名な森田さんは実はゲーム好きって話。「スーマリを全クリ」なんてことだし、ふふーんて感じかな！

ドンドコドンと次ページへと続くのである！

GEM GEM団寸 緑のおばちゃん大集合

え～ん、夏休み子ちゅわんがイッちゃうよぉ。
今年の夏子はナンかEコトあったか～い？フンフン、そっか。
不健全燃焼のチミチミたちは、こちらへドーゾ！ご意見番
“はちみつ入れ”も含め、いつでもリッキー台風～ン状態で暴走しとりますワ。
清潔・爽快・肌のひきしめに投稿ページ、いざデッ発や!!

青ッぱな・マイハート

ノスタルぢっくで
ピュアなハートを、
ガキのセリフや行動に
乗せてナイス表現



そんなことしていると
黄色い救急車
くるぞ!!

（埼玉県　サリー・一徳）
◎確かによくそー言ってたけど、オレ1回も見たことねぇよ。それこそ『幻』なんじゃねの？



ケツケツ団
ひみつきち
〈メンバー〉
・アキラ
・ハカセ
・ハム
はいるな!!

（三重県　ゴーウエスト）
◎やったぜ、勝手に基地化！メンバーもおそらく野球帽、メガネ、デブの…理想的なズッコケ3人組。エロ本格納庫、ちゃんとチェックしとけよ！

女湯って
いつまで入れんの？

（栃木県　藤橋俊夫）
◎そなことを考え始めた時点で、アンタは失格です。邪念さえなければ…でも欲もないとネ！

俺、ロビンマスクやるから
お前 ミートくんな。

（東京都　嵯峨みちる）
◎やめてよぉ、おでこに「にく」って書かないでよぉ。せめて「大王」か「委」にしてよぉ。

これ、
うちの鍵

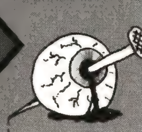
（神奈川県　パンツキング）
◎外じゃ鍵っ子自慢するけど、家に帰ったら1人ぼっち。こみ上げる淋しさに、♪ルルルル～。

大ちゃんて
本当に
強いのかな？

（北海道　SNAP）
◎大ちゃんてあの大ちゃん？　いや、でも強いんじゃないの？　お前、ちょっと戦ってこいよ。

ミモザの駅の 伝言板

妙に気になるホットな伝言に、思わず目ン玉クギヅけ！



カレー…でしょ？

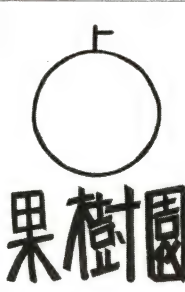
（愛知県　ドルフィン）
◎あ…う、うん俺もっ。カレー…なんでしょ？おぉ全然問題ない。いや～、ね。うん、そーいやお腹がカレーになってきた。そっかぁカレーか…。

飛びたい…

（石川県　塚越洋平）
◎ナンか怖いよ…。翼が欲しいの？♪この大空に翼を広げ、飛んでゆきたいの♪で、ドコへ？

おいしゅう
ございました。

（広島県　ひややっこ）
◎いやいやど～いたましまして…俺？ナンかしてさしあげたっけ？あ、いやいやど～も。



（岐阜県　41歳の春）
◎ハイ分かりました…けど、それがドシタ？　しかもその記号、間違ってるやん。

元おニャン子

（大分県　ボボベ）
◎そりゃ素晴らしい経歴ですけど、今さら振りカザして歩くな！　さしづめ42番ってとこかな？

Y・GEM・O

ゲーミュー・フリークの知識公開

▼ゲーム自体は今イチ評判は良くなかったけど「聖剣伝説2」の音楽は、マジで絶品ッス～！　オレがとくに好きなのわ、オーラス前のボスとの戦闘時に流れる、ケチャケチャの民族っぽい音楽。まぁ好き嫌い別れるとこだろーけど、スッゲー気持ちいい！　このまま現地までトリップしてえ～ってなぐらい。知っての通り、今じゃモロ安になってるから、音楽を楽しむために…いかが？　CD買うより安くつくよ。（愛媛県　リジリウム）

▼ゲーム音楽じゃないけど、最近しゃべるゲームがどんどん増えてて非常に嬉しい。格闘キャラもスポーツ実況もアニメ物も効果音やBGMだけじゃなくて、やっぱり声が出ると迫力が違うよね。それに、もうひとつ楽しみがある。それは…その「声」を自分のMacに取り込むこと。いじってる最中にアキラが「オリャー」とか、うさぎが「やるっきゃない」とか、熱血っぽく「ゴッ～ル！」とか言い出すMacって、何か親しみ沸いていい感じでしょ？もうすでにたくさん入れてるけど、いちいちいろんなゲームから録るの面倒臭い。だから、そういうゲームの「声」ばかりを集めた『サンプリングCD』を誰か作って下さい。それとももう出てるのかな～？（和歌山県　ラッキー小泉）

時代遅れと呼ばれても…

流行を追わず我がゲーム道を突き進む…あグーッな時代遅れの主張の場

▼私のお勧めする隠れた名作は、スーファミの「アルバートオデッセイ」。とにかくグラフィックとサウンドが実に丁寧に作られており、全てのプレイヤーを感嘆させること間違いなし！　世界観もしっかり確立されているので、ゲームとしてまさに申し分ない出来。サンソフトならではの徹底したこだわりがあったからこそ、この様な名作が生まれたんだろうね。（千葉県　安藤充謙）

▼MYベストワンの作品は…「夢幻の心臓」という10年程前のパソコン用ゲーム。とにかく設定が奇抜です。いわゆる勧善懲悪ものではなく、死ぬ前に神への呪いの言葉を投げた主人公が『夢幻界』という死後の最下層の世界に導かれてしまい、そこで3万日以内に『夢幻の心臓』というものを探し出して、その世界から脱出し成仏するというストーリーなのです。確か、3万日以内に脱出できないと、その世界のモンスターになってしまう…。何処か健全でない設定が、感情移入を強くします。世界を救ったり、お姫さまを助けるのに飽きたら、こういうゲームをしてみてはいかが？（群馬県　小高和則）

▼89年発売、ケムコの「ホワイトライオン伝説」をおすすめします。このゲームは女の子を対象に作ったようで…レベルを『きぼう』、HPを『ゆうき』、MPを『ゆめ』と表示しているのです。戦闘時の主人公キャラのグラフィックも可愛らしく、攻撃を受けると痛そうな顔もします。セーブをしてくれるのも妖精で、全体的に優しい雰囲気なのです。ストーリーはオーソドックスなRPGなので、5日もあればクリアできます。中古で見つけたら、ぜひプレイしてみてね。機種はファミコンです。（千葉県　ハヤトのママ）

▼「ドラクエI・II」が出るといったら、ファミコンで「I」と「II」をやるオレ。「女神転生」も改めてファミコンでやった。「FFI・II」もまたやった。「ゼルダ」ディスクでやった。最近ではPC版で登場人物増やして「同級生」が出るというので久しぶりに98でやり返した。リメイク物が出る度に、またそれがやりたくなる。でも、買う金がないからオリジナルをやって、気をまぎらわすボクちん。バカにするな～！　名作は全部オリジナルでやってある証拠だ。だけど…最近、新しいソフト買ってないなぁ。（愛媛県　ゆんぼ）



（兵庫県　もりりん）
◎アンなコトされてムフフッ…って違う違う。思ったより指の先、ぷっくらしてんのねえ。





（千葉県　BOSS）
◎溢れるカリスマ、みなぎるスタミナ。こんな顔で叫ばれたら、グ○だってタジタジだよ。

客の言葉ワ神のお告げ

▼自分が野球チームの監督になれるゲームはあるのに、なぜかチームのオーナーになれる野球シミュレーションはない。選手の年俸を決めたり、新外国人を採ってみたり、ドラフトで新人を獲得したり、他球団とトレードしたり…。とてもハマるゲームだと思います。メーカーの方、もしよろしければゲーム化して下さい。（兵庫県　ラシャーン）

▼前々から思ってたんだけど、テレビのゲーム番組って、も少し何とかならないもんかねぇ。こちとらテレビからもゲームの情報得たいと思ってるのに、あれじゃ見る気しないや。「ゲーム番組は子供のもの」って誰が決めたんだ！　司会者、イメージ、内容ともに最悪。某局のヤツなんかは、完全にガキのお遊び番組と化してるし…。もっと大人も見れるような、センスのいい番組作りをして欲しい！　制作の方…深夜でもいいから、ちゃんとした扱いのゲーム番組を作って下さい。お願いします。（茨城県　パパまなぶ／同様意見アリ）

▼「車のゲーム」と言うとレースものばかりですが、単なるドライブ気分を味わえるゲームも出してほしい。道路は実際にあるものと同じにして、スピードを出すのもノンビリ走るのも自由。でもスピードを出しすぎると警察に捕まったり、チンタラ走ってると後ろからアオられたり…。夜は暴走族にからまれたりもする。実際の道路と同じだから、道も覚えられるので良いと思う。ついでに観光地とかもあればサイコー。ゲームで観光地の下見ができる。これはマジでイイかも。（神奈川県　MASTER）

▼ここ2・3年、ゲームの流れが急激に変わった気がします。ポリゴン格闘大当たり。サウンドやグラフィックも、より鮮明にリアルに。さすが次世代機といった感じですが、他のジャンルのゲームの今後を考えると少し心配です。特にロールプレイングやアドベンチャーは、いくら技術が進んでも、やはりその根本はゲームの持つ世界感やストーリーの面白さにある思います。もちろんそれらが融合すれば、何も言うことはないんですが…。今後もゲームを作る上で、小手先の技術だけに捕らわれないよう、お願いします。（京都府　平口尚正）

ゲーム猛者どもが夢の跡

長時間ゲーム中毒・感染ファイル

●「トルネコの大冒険」をもう129回もプレーしてるけど、未だに『しあわせの箱』を手に入れたことも、見つけたことすらありません。つまり、こんなにやってるのに、まだエンディングを見たことがないんです。前に1度だけ、『しあわせの箱』（本物かどーか分からないけど）があると言われる27階まで、必死の思いで行けたことがあるんです…んが、たどり着いたらそこは、たまたまど〜してぇ!?　モンスターハウス!!囲まれてボコボコにヤラれました。何かアタシって、かわいそう…。それ以来、店を大きくすることに専念。とにかく最強のアイテムが揃うまで行かないことに決めました。あぁ、エンディングはいつになることやら…。（群馬県　ミーコロン）

●データ消去の話し、略して「こっつ痛って〜！」話しなどはよくあるとワ思いますが…ホントたまらんデス。消えやすい消えやすいと聞いてワいたけど、「伝説のオウガバトル」ぅ!!中古で買って、攻略本も買って、ひとつも取りこぼしのないよーに、じっくりじっくりやってたのに〜。…21話で消えましてん。始めようと思ったら、コンティニュのほーにカーソル行かねえの。データ3つ全部使ってセーブしてたのに、すげー慎重に1話ごと2〜3時間かけてやってたのに、全部消えた…。あ〜もおヤル気せぇへん。しばらく封印や。（福井県　樫田伸人）

日本全国ゲーセン名物MAP

ゲーセンに出没する人気者や名物ヤローを、全国各地から発掘するコーナー

● 脱衣麻雀鬼なオレ。ほとんどのゲームで最後までイカしてもらいました。でもあれも、アニメ絵やCGのやつはいいけど、AVがそのまま流れるやつは考えもの。いつだかAV脱衣で倍満出して、30秒のエロ映像を獲得した時。小学生に囲まれるんならよくあることだし、まだいい。その時は、映像が流れはじめた途端、ゲーセンに姉ちゃんグループが入ってきやんの。しかも裏口…オレの台の真後ろから！　しかし、エロ映像は止まらない。当然オレはさらし者。遠巻きに姉ちゃんたちの痛い視線を感じながら、30秒間うつむいてました。みんなも脱衣麻雀やる時は、入り口近くの台には気をつけよう。（新潟県　泣きの竜ちゃん）

● 松戸にある某ゲーセンは、懐かしの「フロントライン」「アイスクライマー」などが当時のまま、未だに現役で稼働している。1ゲーム10円からという最先端の価格破壊を追求しながら、他にも拳でP・Kボタンを叩く米国製の疲れる「ストリートファイター」などが置いてある（そんなのばっかだけど）このゲーセン。有線からはリック・アストリーやマドンナ、シンディ・ローパーなど、かつてのヒット曲が永遠と流れていた…。今、松戸だけに80年代ブームが到来してるのか？（千葉県　ダウナー系）

フェチマのたわし

本編とサシて関係のないトコで、思わずハマッたフェチマ体験！

▼「旧約・女神転生」のⅡにあるCODE BREAKERにハマリこんでマス。数字を見事当てたら、インドから来たナンディさんが拍手してくれる。この音がなんか良い。しかも金くれる。決まった日数で当てられないと、ブザー音と共に「損したドー！」とナンディさん。でも憎まぬ。銀座のジャンク屋で売ってる「メタルカード」のおかげで、カードのために悪魔倒しまくる日々も無くなるワケだ、と。そしてやりまくること…今はまだ（!?）約4時間。2万魔貨はたまりました。2人とも景品のアゲハマント装備して、カーバマントは10着くらい売りました。アメジストは20個たまってマス。装備は良くても人間がちと弱いんで、苦労してマス。でも、まだまだ懲りずにやるでしょう…。（神奈川県　星屑水晶）

▼PS「機動戦士ガンダム」で、ポリゴンのモビルスーツをいろんな角度から見れてしまう『MSビューワー』に思わずハマった。あの…ガンダムやゲルググ、ザクなんかを、脇腹から股の間から足の裏から頭のてっぺんまで、ズームしたりぐるぐる回したりでもう好き放題見まくり！オレなんかちょっと、AV監督みたいな気分になったりして。ゲーム自体はナントモハヤ…って感じだったけど、ガンダム世代にとってこの機能は、プラモ見るのとはまた全然違った感覚で、何かすごく楽しいぞ。（滋賀県　松尾清孝）

▼購入してからずっと「大爆笑人生劇場〜大江戸日記」の目押しの研究し続けている。前作のルーレット方式では、ほぼ100％目押し出来たのだが…今回はサイコロ。こちらの希望通りの目はなかなか出てくれない。いくら試してみても、目押しの法則が分からない。偶然に頼らざるを得ないということは、イコール思い通りの人生が送れないということ−ほとんど全てのエンディングは確認したのだが、意のままにならぬ悔しさをバネに、未だゲームを繰り返すワタクシである。（山口県　すごろく博士）

▼レディストーカーのエンディングを何回も見てしまう。とゆーのも、感動してとかじゃなくて、何かちょっと変だから。エンディングには今まで戦ってきた場所が遊園地になるんだけど、そこで遊んでるおじいちゃんおばあちゃんがちっとも楽しそうに見えない。猛スピードのトロッコに乗ってるのを見ると、あぁ心臓大丈夫かな〜と思ったり、水中で泳いでるのを見ると、息つぎしないで苦しくない？とか心配してしまう。何となく虐待してるみたいにも見えるのって、ぼくだけじゃないハズだ！（山梨県　イザナーラ）

次号か、次次号で内容が変わるよん！

ハオ、緊急連絡網を回しヤス。読者投稿のお約束通り、景品の発送が遅れとりガス。許してっちゃダーリン！　そりから特ダネ。このGEMGEM団団5ページ、今回を持ちまして……次回からリニューアルするのさっ!!　おアリガトーございましテ。投稿のほーは、とりあえず「メニュー考案委員会」と「ゲーセン名物マップ」と「Y・GEM・O」が終了…てか合併かな？　復活望むば、また他にもおハガキ待つ。巻末のアンケートハガキでも、赤で「GEM団○○係へ」と書いときゃ投稿デキルから…。パオ、今場所の三賞受賞は…小銭ぐにゅ、なるなる、ゴーウエストの同部屋力士に決定！　ま、んなワケして、お楽しみにネ。ンガングッ。

GEM団への投稿は…

GEM団への投稿は…！①必ずハガキ（イラストはハガキサイズで可）で、②表に〒住所・氏名（匿名希望の人はペンネームも）・テル・年齢なんかを書いてちょ。③1枚のハガキにいろんなコーナーのネタを入れちゃダメよん♥　④黒インク系のペンで、特にネタ一発モンやイラストは大きめに…がモアベター。

掲載採用者ドカ〜ンと全員に、じゅげむオリジナルグッズ（緑の箱に入れると遠くの人と話せちゃう不思議なカード）を！　そして毎月MVP3名サマに…なんと秘密のゲームソフト（何がイクかは分からんち）をアゲちまウッ!!

宛先は…

〒104　東京都中央区銀座8−4−17
（株）リクルート　じゅげむ編集部　「GEMGEM団団」○○係まで。　ファックスでも募集チューしたい。頼むぞっ、おぅいっ。　FAX 03(3575)7063

キャラ・イラコミ合戦

ゲームキャラに胸きゅんしとる男女よ、その想いのたけをブッけてくれ！

（神奈川県　ひゅな）

（北海道　水野架那）

（東京都　きねみほ）

（愛知県　MASATO．T）

（茨城県　沙羅）

（長野県　片岡賢治）

もしかすると今回で終わりかも？
読んでてくれた人！ありがとさん！

んボーな連載！イったっきり大河コラム

プーライター 遠藤英樹

るいとも VOL.6

今日パパとママは薬草たんまり持って、ダンジョン探索へお出かけ。『ちょっとマンドラゴラを手打ちにして来ます。冷蔵庫にイキのいいちくわが入っているので、チンして食べてネ。追伸、笑点の前半部分だけは録画しておいて下さい』。…ウフッ、お家にはアタシひ・と・り・身？　強ラッP～!!　いつもはヒポリット星人にブロンズ固めを決められちゃうけど、今日はナウゲッザチャンス。パパンもママンも馬鹿お洒落なマンドリルに手を焼き焼きして、帰りが遅くなるハズ。孝志をアタシの土俵部屋におびき寄せちゃうだモン！

…まず２人して、うどんを手づかみでたらふく食うの。そして見たコトもない虫の遊びをした後に、健次からテンプルに一発。ＣＭの合間に触れ合う、手と手と手と醤油。良雄はアタシのコトをジッと睨みつけやがって……んもお、ＨＢな予感80％（15時～18時)。へへへ～、実はもぉアキラを伝書カトウで呼んであるのダ。雅之ったら豊満なアタシの期待にちょっぴりツモったらしくって、向こうサイドでグルグルしてたワ！

『膝の皿は受け皿に…』と昔の人はよく申しましたもので、早くも四朗がタンクでやって来たみたい。「♪ニンニキニキニキ、ニンニン」とエンジン音を口真似して、一張羅の丸裸をなびかせながら玄太到着。アタシも裕介お気に入りの、豚の血染めの丸裸でお出迎え。挨拶がてらにアタシが掌底入れると、直人も肘グリでお返し。…でも、いつもよりちょっとギコチないのは、ダブルでお互い意識してるから!?どーやらカバ丸は、うちのカラクリクリ屋敷、気に入ってクリたみたい…。しこたまトラップに掛かっても、グチひとつ口に出せなかったもの。ま、確かにそーゆーハッスルガイなトコを好きになったんだけどネ！　アタシの隠し部屋に、田吾作と２人っきり……。しばらくは２人して、風水師の新しいポーズを考えたり、中華風１ＵＰキノコ探したり、触るものみな首チョンパにしたり、自分の匂いを箇条書きにしたりして、楽しく過ごすフリしてたの。でも、想像上の卒業アルバムを鑑賞してる時…パンチョがいきなり耳元で「今、何問目？」なんて、居もしない鳥人間の話しを始めるから、アタシもぉ心の臓でビックリっっ!!　ドギマギーを押さえながらも「優しくしてね」と取っておきのジョークでクワマンを翻弄…したつもりだったけど、マーシーの目はマージーそのもの！　夢芝居、ナンだか開幕しそーな雰囲気…。月よりモチロン覚悟はしてたけど、オズマの毛穴から溢れ出す三太夫溶液を見てたら……こりゃタマらん、怖いでちゅ～!!

思わずアタシは「イモ泥棒っ!!」って叫んで、パルイーグルを１人置いたまま、のぞき部屋を飛び出しちゃったの。走って走って、辿り着いたら思い出橋。切らせ息が止んだ後に、初めて気付いたの…あらやだアタス、とんでもねぇコツバしてもーたって。ん、でももぉ水忍、許すてぐんねぇべなぁ。そう思って、ヌボ～ッと涙川を眺めていたの。…それから、ドレくらい経ったのかしら？　夕暮れに響き渡るチョーチョーサンバ、ジグザグサンバ。あ、あの声は…!?遠くからアタシを見つけて、手を振りながら駆けて来るキレンジャー。アタシはためらいもなく、Ｖ３の胸に飛び込むの。揺れる水面の上で１つに重なる、２人の長い影。そして、仲直りの言葉…

「あれ、メガネ変えたの？」「ウン、軽いんだ」

本邦初

パズル講座特級

謎のパズルゲーム難易度測定士ＳＧＷ教授の

『タントアール』セガ・エンタープライゼス●アーケード

現代科学はここ数年で非常に巨大な装置を必要とし、もはや国家レベルで予算を組まなければ研究できない。ソフト的な成長が行きづまったので、ハード的な成長によって進歩するしか道がなくなってしまったのだ。ゲーム業界でも似たようなことが起きている。次世代ゲームマシンだのとハード的な性能を売りにするゲームが急増している。

そんな傾向をあざわらうかのように突然飛びだしたのが「タントアール」だ。このゲーム特別なハードを全く使っていないし、ゲーム内容も〝ストップウォッチを5秒で止める〟〝積み木を数える〟など、いわばありふれたものだ。

しかしそんな単純で小さなゲーム達でも、集めればこれだけおもしろくなる。ハード全盛の時代に出た知的作品に私はうなった。

攻略だが、寄せ集めゲームだけにごまかしがきかない。自分自身のＩＱのみが問われる厳しいゲームだ。動態視力・反射神経・パターン認識……。ゲームごとに要求される能力が多種多様なため、オールラウンダーを目指さなくてはならない。

ソフトで勝負したこの作品、挑戦する我々人間は、脳というハードをフル回転しなくてはならないというのが、皮肉でもあり、面白味でもあると言えよう。

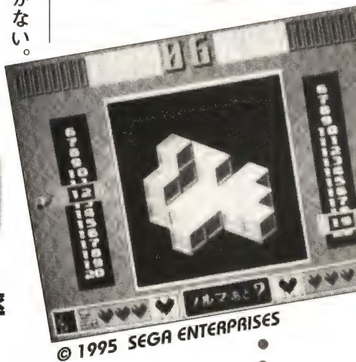
急募

む。これは難ゲーじゃんと思うソフト。前のページの応募要項を確認のうえ、「GEMGEM団団　パズル係」まではがきで応募すること。薄謝あり。投稿も求む。来タレ！次世代のパズル愛好者たち。

●博士の判定結果
（5段階評価）

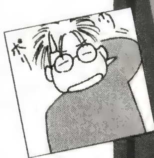
思考深度	1
反射速度	4
記憶能力	4

『タントアール』は
総脳味噌稼働率 60%とする



ハイナ山本のゲームの聖地を訪ねて3000円

最終回●テーブルトークRPGの巻



今回でオイラのコーナーも最終回になってしまったのだ（涙）。で、最後はテーブルトークＲＰＧ（ＴＲＰＧ）というゲームを紹介するするぜよ。んで今回はこの遊びを毎月やっているＳＦＣというサークルにジャマしてきたっす。

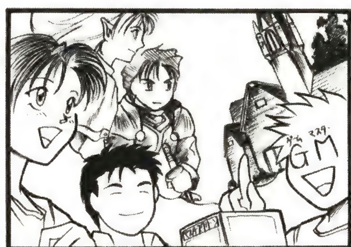
ＴＲＰＧとはこのコラムが創刊号に紹介した時の「ゲームバイメール」の前身といえるゲームなのだ。何？　わからん、創刊号読んでない？　という、罪深き読者の人にも、解るようにこれから解説するので、心して読むように。

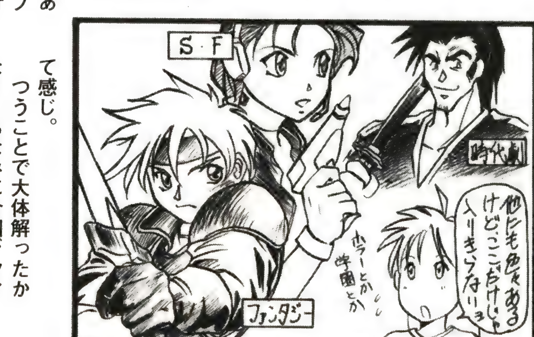
簡単にいうと、ドラクエのようなものなんだけど、コンピューターＲＰＧとちがって数人いないとできないゲームなわけだ。まあ、システムはコンピューターＲＰＧと似たようなもので、ひとりがコンピューターの代わりに、ゲームマスターになるわけ。この人間がＲＰＧの基盤となるストーリーを考えるのだ。そのストーリーを残りの数人がキャラクターになって、物語を進めていくのだ。

これでも多分ピンとこないと思うので、もう少し詳しく説明しよう。一言でいうと「卓上でやる演劇」なのだ。でもセリフとか、物語がどう進展していくかは決まってなくて、それをゲームマスターとプレイヤーが作っていくというゲームなのだ。例えば、コンピューターＲＰＧはコマンドがあって、その範囲内でしかプレイヤーは行動できないが、ＴＲＰＧのコマンドはマスターが許すかぎりの無限大のコマンドで行動できるのだ。いってみれば、コンピューターＲＰＧはデジタルで、ＴＲＰＧはアナログって感じ。

つうことで大体解ったかな？　ちなみに今回ジャマしてきたＳＦＣには10人ぐらいの人がいて、年齢層は若く、平均高校生位だ。ちなみに、オイラはゲーム中に役になりきらなくっちゃならないのでちょっと恥ずかしい。でも、その恥ずかしさを越えれば、なかなか面白いゲームなんじゃないかなっと思う。

つうワケでオイラのコラムはこれにて打ち止めなのだ。バイバイネェー。







作／山田まこと

内藤  祐子の うらら～♪♪占い

よげーん！ソフト君

改名してくれる姓名判断ソフトには超お洒落な名前がてんこ盛り！

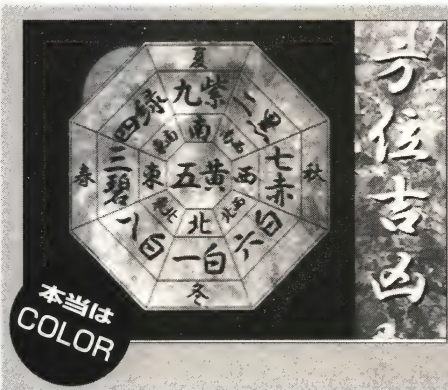
『占都物語』（せんともののがたり）

前回に引き続き『占都物語』レビューなのだ。タロット・九星占術・姓名判断の3種の中から、注目の姓名判断だけを詳しく紹介しちゃいましょう。

姓名判断というと、吉兆の判定だけで終わってしまいがち。でも、このソフトの判定の細かさはかなりのもの。ザッと並べるだけで性格・中年運・社会運・環境運・男女相性・成功運…などと様々な角度から運勢を判断。各運勢ごとにグラフで分かりやすく伝えてくれる。画面の巻物に書かれた鑑定と、おばあさんかオジサンが結果を音声で伝えてくれる。ちなみに『寿現夢』だと「こりゃ、やっかいな名前だ。中途挫折するぞ」と冷たくされたけど『じゅげむ』とひらがな表記したら、「う～ん、おミゴトな名前！」と感心してくれたのだった。（これからはひらがなを使おうっと！）

こんな感じで、色々なパターンから名前を見ることもできる。英語表記での占いまで組み込まれているから、国際恋愛の方も、もう安心!? さらに名付けがお洒落。名字に合った今風の名前をどっちゃり教えてくれる。編集部の山本祐子お姉さまを改名しようと試みたら、茉莉・リラ・悠夏子などと美名がズラリ。でも男性名では"啄木""尊士"なんてのもあった。啄木はともかく、尊士は付けるのに勇気がいるかも……。

『占都物語』（せんとものがたり）
DATA　Be ACTIVE　10月末発売予定　5800円
プレイステーション　サターン　3DO･MAC･WINDOWS



こんな画面でございます

急募

**当たるソフト
占ってほしいコト**

あなたの推薦「大当たり占いゲーム」を紹介してちょうだい！そのソフトで人生がどう変わったかも教えてね。また、悩める眠れぬ小羊さんたちも葉書送ってね。あなたの悩みにソフトが答えますよ～。

牡羊座 めーめ～

LOVE●未だ夏真っ盛り！ の元気なおひつじ座。でも暴飲暴食＆暴走豪遊のあなたに、友人達がついてゆけません。徐々に孤独感が押し寄せて来るでしょう。目立つのもほどほどに。片思いの人、野外デートに誘うと進展が。募集中の人、お気に入りのTシャツで街を歩いて。カップルの人、プレゼントにはお金よりも手間をかけて。
GAME●迷路のあるゲームをやって。ダンジョンを知恵の輪のように抜けると、幸運も一緒についてきます。

牡牛座 ん・も～

LOVE●孤立無援といった感じが漂っています。進路等、一段落したのはいいのですが、喜びを分かち合う仲間に不足しています。でも焦って夜の街をさまようより、ここぞとばかりゲームをして。片思いの人、告白はロマンティックに。募集中の人、ねるとんパーティーで掘り出しモノが。カップルの人、ケンカの仲直りはお早めに。
GAME●永遠のマンネリに挑戦して。変わらずに愛されているキャラクターに愛嬌を分けてもらいましょう。

双子座 ぽんぽん

LOVE●リズムに乗って動ける時。ディスコ・クラブへでかけるのは大賛成です。でも、年上の女性にはうとまれやすい時なので、言葉づかいには充分に気を配ることが運を持続させるコツです。片思いの人、好きな人の友人に気が移りそう。募集中の人、女友達に紹介を頼んでみて。カップルの人、過去の浮気でひともめありそう。
GAME●18才以上なら、ちょっとアダルトなゲームを楽しんでみて。お子さまのアナタは美人キャラゲームを。

蟹座 ちょきっ

LOVE●そこそこに楽しいバカンスも終わり、そのまま好調期を維持できそう。また、生活の乱れからくる疲労が一時ピークに達するので、体調と栄養には気をつけて。忙しいので睡眠時間は余りとれません。片思いの人、深夜のラブコールは避けて。募集中の人、コンサート会場で出逢いが。カップルの人、ホームパーティーを開いて。
GAME●乗り物のゲームを。カーレース・バイク・競輪もいいですね。実生活でもドライブを楽しんで。

獅子座 がお～っ

LOVE●悪ふざけも度が過ぎると、呆れられてしまいます。今まで不思議とうまく運んでいた事も、ツキはここまでかという感じ。今月は新しく何かを始めるのが一番。気も晴れるし、新しい人生が見つかるかも。片思いの人、片思いが続きます。募集中の人、年下には縁があるかも。カップルの人、女性の方が強すぎます。
GAME●絵を描くゲーム。もしくはCGが美しいゲームで感性を取り戻しましょう。心もやすらぐはず。

乙女座 うっふん

LOVE●不安になりがちな時期。自分の一挙一動を他人と比べてしまうでしょう。大きな原因は、自分に対する自信の激減です。迷ってばかりの自分にイライラを募らせますが、この状態、しばらく続きます。片思いの人、声をかける勇気が出ません。募集中の人、電話友達と恋に。カップルの人、ワガママのぶつかり合いに。
GAME●敵のボスまで一気にやっつけられる、簡単めのゲームを。楽々クリアで重苦しい気分を飛ばしましょう。

星よ！教えて！わたしのゲーム運

8/22-9/21

占い師 **AQUA**



元女子大生占い師「和光の母」。24歳。専門は手相とタロット。手相をカルテにして毎回写真で保存しているので、前回との線の違いを目で確かめることができる。最近の得意技は、まだ見ぬ恋人の出現時期当て＆宝飾物・部屋のインテリアの運気の透視。直接占いをご希望のお方は、原宿竹下通りを降りて信号を渡った左側・タマネギが乗ってるビル『コスモスペース』3Fのニューエイジセンターまで。（3470-0904）。料金4000円。毎週水曜日午後3-8時。

天秤座 ぎこぎこ

LOVE●忙しかった夏が終わり、フッと暇になる時期。でもぼんやりしていてはいられません。次々と友人からは誘いの電話が。善悪さまざまのプランが出るので、よく考えて選ぶのが一番。片思いの人、ショッキングな光景に出くわすかも。募集中の人、カジノバーやゲーセンに出逢いが。カップルの人、デートがキャンセルに。
GAME●新しモノ好きのてんびん座にお似合いなのがバーチャルボーイ。買って損はありませんよ。

蠍座 ちっくん

LOVE●秋のファッションについついお金を使ってしまいそう。この時期はあなたの見栄っぱり度がとても強く、体面を保つためだけに散財することが多くなるでしょう。ふところとよく相談して。片思いの人、物事を誇張して話すと後で困ります。募集中の人、ボランティアで縁が生まれます。カップルの人、映画を観に行って。
GAME●キャラクターと対話ができるコマンドがあるゲームを。バーチャルな友達を作ってみましょう。

射手座 あいてて

LOVE●今まで努力してきたことが、実りかけるように見える時。でも、どうやらそれはぬか喜び。あと一歩というところで夢は叶わないでしょう。あなたのマジメな面は隠し、勢いのいい部分を前面に出してみて。片思いの人、本をプレゼントして。募集中の人、今月は出逢いはないかも。カップルの人、たまには外でデートを。
GAME●動物が出てくるゲームを。アニメキャラでもいいし、競馬ゲームでもかまいません。

山羊座 めえええ

LOVE●グルメなやぎ座さんは、この秋食べ歩きに忙しそう。あちらこちらでつまみ食いしているうちに、恋も本業もフラフラ……となってしまいそうなので、要注意です。片思いの人、相手を自分に惚れさせましょう。募集中の人、今は大勢の異性と知り合う時です。カップルの人、相手の家族に逢う事になりそうです。
GAME●スポーツゲームでゲームでも秋を満喫して。野球・サッカー・ゴルフなどがおすすめ。

水瓶座 ごくごく

LOVE●今頃になって夏バテがやってきて、ぼんやりとした日々を送りそう。気力が全然沸いてこないため、あっという間に1カ月経ってしまい、時間の無駄遣いという感じです。片思いの人、今月はチャンスなし。募集中の人、派手な格好は避けて。カップルの人、今まで逢った事がないタイプの異性と浮気をしてしまいそう。
GAME●闇の世界の陰謀を解き明かすゲームを。知恵と知恵のぶつかるシミュレーション物がいいでしょう。

魚座 ぴちぴち

LOVE●気分がトゲトゲしていて、ついついケンカを売ってしまいそう。でも、誰も相手にしてくれなくて、売れ残ってしまいます。満たされない思いは日帰り旅行で晴らして。片思いの人、強力なライバルに焦りそう。募集中の人、出逢いは日没後にやってきます。カップルの人、釣りに行くと仲が深まるでしょう。
GAME●外国が舞台のゲームを。できれば輸入物がいいかも。他の国のセンスを取り入れてみて。

キチンと選んで、探しましょう。



【(cut off)クリタケ】

(cut off)モエギタケ科／直径3〜8cm。晩秋、(cut off)広葉樹の切り株などに見事に群生。傘(cut off)は美しい赤褐色。アカモダシ、アカン(cut off)ボウなど、多くの地方名を持つ。温和(cut off)な芳香と歯切れの良さから、様々な調(cut off)理法で親しまれている。



【マツタケ】

キシメジ科／高さ10〜30cm。秋にアカマツ林に生える秋の味覚の代表。素晴しく高い芳香を生かした、塩焼き、土びん蒸し、きのこ飯、まつたけ酒が非常に美味しい。大量栽培も困難なため、高値の花としても有名。



【キヌガサタケ】

スッポンタケ科／高さ10〜30cm。夏から秋にかけタケ林の地上に生える。白色のレース状のマントを広げ、悪臭を放つのが特徴。中国では竹蓀(スースン)と呼ばれ、料理に使われる有名な食用きのこである。



【テングタケ】

テングタケ科／高さ5〜25cm。夏から秋にかけマツ林の地上に生える。表面の白いイボ、柄の上部のつば、球根状の根が特徴。猛毒で食べると嘔吐や下痢などを起こす。傘の赤いベニテングタケより強い毒性を持つ。



【ホンシメジ】

キシメジ科／直径3〜8cm。秋のコナラ林や松の混生林に生える。昔から最も美味しいきのことして知られている。ひだは白く、根元は徳利形にふくらんでいる。毒きのこのクサウラベニタケと似ているので要確認。



【アミタケ】

イグチ科／高さ3〜10cm。夏から秋にかけマツ林の地上に群生する。雨の後などには傘が強い粘液で覆われる。イクジ、アミッコの愛称で呼ばれ、おろし和え、炒めもの、煮もの、豆腐汁の実などが特においしい。



【ツキヨタケ】

キシメジ科／直径約20cm。夏から秋にかけブナなどの枯木に群生。シメジ科の毒キノコ。柄は短く、カサは紫褐色。食用のシイタケ、ムキタケに似ているので要注意。夜には青白く発光する。



【バイトミツケタケ?】

アルバイトシタイ科／高さ30cm。春夏秋冬問わず毎週月曜に「A」として、毎週木曜に「Z」として都内近県に発生。毒はないがトクなアルバイト情報がある。食用ではないがおいしいアルバイト情報ならある。

266

バイト探しの必需品

毎週月曜日発売
FROM A

毎週木曜日発売
FROM A TO Z

定価各200円(税込み) ◆首都圏の駅売店・書店・コンビニエンスストア・スーパー等で好評発売中 〈求人情報掲載のお問い合わせは0120-141191〉 発行 リクルート・フロム・エー 発売 RECRUIT

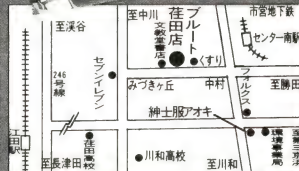
❶氏名❷ゲーム歴❸初めてやったソフト❹ベストソフト❺期待のソフト❻所有機種

ソフトショップさんこんにちは

宝探し気分で楽しめるブルート荏田店



横浜市営地下鉄「センター南」駅から徒歩15分くらいの所にあるブルート荏田店に行ってきました。このあたりはこれからどんどん開発が予定されている所で、まだまだ自然もいっぱい残っている。店長の話ではなんと「たぬき」が出てくることもあるとか。そんなのどかな街にオープン3年目を迎えたブルート荏田店は、赤い外観がかわいい小さな店。しかし内容は盛り沢山でソフトの在庫は5000本、ゲームボーイから次世代機まで中古・新作が揃っている。もちろんグッズや攻略本だってしっかりあるぞ。店内はすっきりしていて見やすくレイアウトされているので、ゆっくりと欲しいソフトを探すことができる。もし欲しいソフトが見あたらなくても、倉庫にもぎっしり詰まっているから聞いてみるといいね。



ブルート荏田店
横浜市都筑区荏田東4-3-13
TEL045-942-3060
営業時間／平日・12時～22時
土日祝日・10時～22時　無休

お客様からゲームの情報を仕入れています

この店で働いているとお客様から裏ワザや、ゲームの感想なんかを教えてもらえるので勉強になります。お客様と雑談するのも楽しいですしね。情報窓口として、なんでも聞いてくださいね。今お腹にいるベビーと一緒にゲームをするのが楽しみです。

❶佐々木敦子さん（28歳）
❷6年
❸テトリス（ＦＣ）
❹テトリス（ＳＦＣ）
❺ドラゴンクエストⅥ
❻ネオジオ以外全部

取っておき情報

荏田店のゲーム大会はレベルが高い！

ブルート荏田店で年に何度か開催されているゲーム大会。ここだけの話だが、実は優勝者が全国大会でもベスト6に入るなど、この大会はレベルが高いのだ。他県からわざわざ参加する人も多いらしいから、腕に自信のある君は是非一度チャレンジしてみよう。

●寝ずにゲームをすることもしょっちゅうです

❶角田和典さん（24歳・造園業）❷12年❸ポパイ（これは名作でしたねえ）❹鉄拳❺鉄拳2



先日ＶＦ９をメモリーせずにレベル23まで続けていたら、突然画面が切れちゃったんです、ショックでしたよ～。また最初からやり直しましたけどね。最近は仕事仲間とゲームにハマリ、仕事後から朝までゲームしてそのまま出勤ってパターンが多いですね。彼女もゲーム好きなので、かろうじてひんしゅくを浴びずに済んでいます。

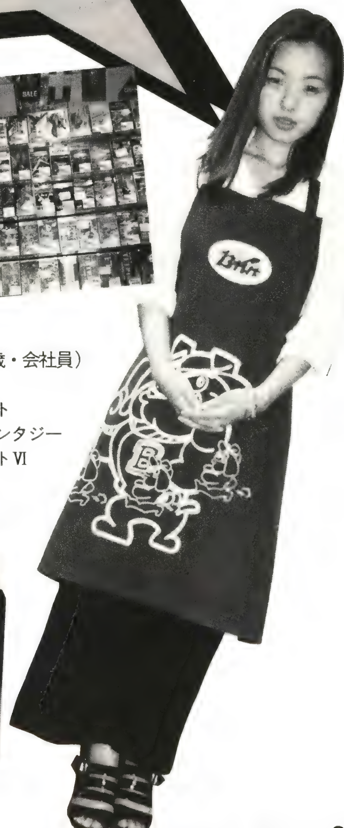
●角田さんが選ぶ彼女とやるならこの3本
1位：**アクアノートの休日**（画面がきれいだから、雰囲気もいいよね）
2位：**すーぱーなぞぷよ ルルーのルー**
3位：**ぷよぷよ**
（ぷよぷよシリーズは始めるとやめられなくなるほど熱くなっちゃう）

最近引っ越してきたばかりです。地元のことを教えてくださいね

3カ月ほど前にこの近くに引っ越してきたばかりで、まだまだ地元のことをぜんぜん知りません。ゲームもほとんど初心者なので、これからいろいろと教えてもらいたいな。でも毎日ゲームに囲まれていれば、すぐゲーマーになっちゃうかな。

❶加藤佐江子さん（18歳）
❷1年
❸テトリス
❹スーパードンキーコング
❺ドラゴンクエストⅥ
❻ＳＦＣ、ＧＢ





❶木島学さん（24歳・会社員）
❷4年
❸ドラゴンクエスト
❹ファイナルファンタジー
❺ドラゴンクエストⅥ

●いまはウルトラ64の発売に期待してます

❶中村英征さん（13歳・学生）
❷3年
❸ファイナルファンタジーV
❹極上パロディウス（難易度を上げるとオモシロイよ）
❺聖剣伝説3

お客さんに聞いてみた！

今日は夏休み中にやろうと思ってるソフトの予約に来ました。まだ次世代機を持っていないので、サターンやプレイステーションが欲しいですね。でも、ウルトラ64も発売されるっていうし、何を買おうか迷っちゃいますね。

ブルート荏田店の上手な使い方

その1　スタンプカードで得しちゃおう！

ソフトを買うと1000円につき1ポイントのスタンプを押してくれる。30ポイントたまったら、なんと1500円の割引をしてくれるのだ。チリも積もれば山だよね。

その2　新作情報ビデオがタダで借りられる！

毎月、新作情報を満載したビデオ「ブルートプレス」を発行。しかもタダで貸してくれるというからうれしいよね。これで新作の情報チェックは万全だ！

その3　昔懐かしい掘り出し物が隠れてる！

店内をくまなくチェックすると「エ～こんなソフトがあるの？」と思わず懐かしくなっちゃうものが見つかるのだ。絶対にないと思うようなものも倉庫に隠れてるかも知れない、店員に一声かけてみよう。

●疑問に答えてくれるこの店が好き



たいてい月に1度くらいは来ます。店内が見やすいですし、ソフトの数も多いのがいいですね。それにちょっとわからないことなど、質問に対しても詳しく丁寧に教えてくれるので、頼りにしちゃってます。

●RPGマニアの木島さんが選んだおすすめのこの3本
1位：ファイナルファンタジーⅥ（名作ですね）
2位：クロノ・トリガー（簡単なので初心者にはGOOD）
3位：ドラゴンクエストV（ファイナルファンタジーもそうだけど、シリーズ物はやっぱり新作がいいよ）

新作ソフトの通販は当社に決まり！

送料手数料870円

(一部地域を除く)

発売日前日に出荷します。(ヤマト運輸より)

発売日	タイトル	税別定価	税別特価	発売日	タイトル	税別定価	税別特価	発売日	タイトル	税別定価	税別特価
	<スーパーファミコン>			9/29	常勝麻雀　天牌	8,900	5,785	10/下旬	パーラー　パーラー　3	11,800	7,670
8/下旬	ジャスティックリーグ	11,800	7,670	9/29	パーメルンバイオリン弾き	9,600	6,240	10/下旬	ロゴスパニック	9,800	6,370
8/下旬	超兄貴　爆裂乱闘編	11,800	7,670	9/29	美食戦隊　薔薇野郎	9,800	6,370		<ゲームボーイ>		
8/下旬	パーラー　パーラー　2	11,800	7,670	9/29	平安風雲伝	11,800	7,670	8/下旬	NBAJAM トーナメントエディション	4,800	3,120
8/下旬	バットマンフォーエバー	11,800	7,670	9/29	魔導物語　はなまる大幼稚園児	9,900	6,435	8/下旬	ドラゴンボールZ超悟空伝	5,631	3,660
8/下旬	フォアマンフォーリアル	11,800	7,670	9/29	魔法騎士　レイアース	9,800	6,370	8/下旬	バットマンフォーエバー	4,200	2,730
8/未定	柿木将棋	12,800	8,320	9/上旬	ブランディシュ　2	10,800	7,020	8/未定	GO GO　アックマン	3,864	2,512
8/未定	ジャッジトレッド	10,900	7,085	9/中旬	白いリングへ	9,980	6,487	8/未定	ジャッジトレッド	4,500	2,925
8/未定	アストラルバウト　3	9,800	6,370	9/中旬	セーラームーン　Another Story	11,800	7,670	9/中旬	キャプテン翼　J	4,078	2,651
8/未定	リングにかけろ	11,800	7,670	9/下旬	SDF-1　グランプリ	10,900	7,085		<ゲームギア>		
9/8	バウンティソード	11,400	7,410	9/下旬	クロックタワー	11,400	7,410	9/1	鬼神童子　ZENKI	4,800	3,120
9/8	幼稚園戦記　まだら	9,800	6,370	9/下旬	ダービージョッキー　2	9,800	6,370	9/22	テイルスアドベンチャー	3,800	2,470
9/14	桜井章一の雀鬼流実践麻雀必勝法	9,980	6,487	9/下旬	メタルマックスリターンズ	10,800	7,020				
9/14	スーパー人生ゲーム　2	9,800	6,370	9/下旬	ヤマトタケル	10,800	7,020				
9/14	Mr.ゴカトリス	6,300	4,095	9/未定	ウイザードリィ　6	12,800	8,320				
9/15	アリスのペイントアドベンチャー	8,800	5,720	9/未定	紺碧の艦隊	10,800	7,020				
9/15	セント&リュース栄光と歴史のオールドコースト	9,800	6,370	9/未定	コンバット	12,800	8,320				
9/15	必勝777ファイター　3	10,800	7,020	9/未定	スーパー鉄球ファイト	9,000	5,850				
9/22	実況ワールドサッカー　2	9,980	6,487	9/未定	全日本GT選手権	9,800	6,370				
9/22	ジャングルストライク	9,800	6,370	9/未定	トムとジェリー　2	9,900	6,435				
9/29	ウエディングビーチ	9,800	6,370	9/未定	ファイティングポリゴン	9,800	6,370				
9/29	NBA実況バスケット	10,800	7,020	9/未定	ライトファンタジー　2	9,900	6,435				
9/29	A列車で行こう　3	10,800	7,020	10/6	タクティクスオウガ	10,800	7,020				
9/29	加藤一二三九段将棋ー心技流ー	12,300	7,995	10/上旬	激闘バーニングプロレス	10,800	7,020	表に掲載されていないソフトは、TELにてお問い合わせ下さい。			

通信販売のお申し込みとお支払い方法 ①電話又はFAXで必ず予約注文して下さい。②商品届け時に送料870円と商品代金(消費税別途)をお支払い下さい。お届け前にヤマト急便よりお電話をして、御都合のいい日時をおうかがいしますので、安心・確実です。③予約のキャンセルはできません。キャンセル料2,000円頂きますのでご注意下さい。④地域により商品がお手元に届くまで2日位かかる場合がありますが、その場合送料は別途料金となります。⑤旧作ソフトはTELにてお問い合せ下さい。プレイステーション、サターン、3DOソフト、各種本体及びパーツはお取扱いしたおりません。

今月の超高値買取ソフトはこれだ!!

超高値でガンガン買い取ります。

業者の方大歓迎！

(送金手数料無料サービス)

<セガサターン>
- ヴァーチャルハイドライド…¥2,000
- 完全中継プロ野球グレイテストナイン ¥2,700
- 極上パロディウスだ！ ¥2,700
- ゴータ…¥1,400
- 真説・夢見館…¥2,200
- スーパーリアル麻雀PV…¥3,700
- ダークシード…¥2,000
- DAYTONA USA ¥2,700
- パンツァードラグーン…¥2,700
- バーチャファイター…¥2,700
- ビクトリーゴール…¥2,200
- ブルーシード…¥3,200
- MYST…¥3,200
- RANPO…¥2,200
- X JAPAN…¥4,500
- 学校の怪談…¥3,900
- クロックワークナイト下巻…¥3,000
- 三国誌IV…¥7,200
- 新・忍伝…¥3,300
- ダイダロス…¥4,100

<スーパーファミコン>
- RPGツクール…¥5,000
- ウィニングポスト2…¥4,200
- がんばれゴエモン3…¥5,700
- 機動戦士ガンダム…¥4,700
- 三国志4…¥5,700
- シムシティ2000…¥7,500
- 実況パワフルプロ野球2…¥5,000
- J.エキサイトステージ95…¥4,300
- 実戦競艇…¥5,500
- シュミレーションプロ野球95…¥5,200
- スーパードンキーコング…¥4,300
- スーパーファミスタ4 ¥5,600
- スーパーボンバーマン3…¥5,700
- ダービースタリオン3 ¥7,200
- 第4次スーパーロボット大戦 4 ¥5,700
- ティアラングリッサー ¥5,300
- 提督の決断2…¥6,600
- 西陣パチンコ物語…¥5,700
- 魔法人グルグル…¥6,200
- 夜光虫…¥5,200
- 幽遊白書ファイナル…¥6,200

<プレイステーション>
- アークザラット…¥3,900
- アクアノートの休日…¥4,000
- アイドル麻雀スーチーパイスペシャル ¥2,700
- A4 EVOLUTINO ¥3,700
- エースコンバット…¥3,900
- 柿木将棋…¥2,200
- ガンナーズヘブン…¥1,800
- キングスフィールド…¥2,000
- 機動戦士ガンダム…¥4,700
- CRIMECRACKERS…¥1,800
- 実況パワフルプロ野球95…¥3,600
- JUMPING FLASH…¥3,000
- ツインビーパズル対戦ぱずるだま…¥3,200
- 鉄拳…¥4,500
- 闘神伝…¥2,500
- パチ夫くん…¥1,800
- 麻雀ステーション麻神 ¥1,600
- MYST…¥3,700
- ユニバーサルバーチャパチスロ必勝法 ¥2,000
- リッジレーサー…¥3,200

買取価格はTELにてお問い合わせ下さい。

買取の注意 ①買取価格は変わりますので送る前に必ず電話で50音順に買取価格を確認して、受付番号を聞いて記入して下さい。受付番号の書いてない場合は返送します。②カセットを売る場合は押印が必要です。③カセットに名前などらくがき・汚れのひどい場合は買い取れません。又、説明書・箱も破損のひどい場合は買い取れません。返送も出来ませんのでご注意下さい。④送られるソフトは箱・説明書の両方がそろっていないと買取り出来ません。もし送られても返送できません。各種本体・箱・説・附属品無しは買取り不可になりました。⑤ソフトの各々の買取価格・合計金額・合計本数は必ず記入して下さい。無記入の場合は返送します。⑥新作ソフトの出荷は発売日の前日ですが、発売日の違う2種類のソフトを注文された方は出荷日を指定して下さい。⑦当社へ商品を送った送り状は大切に保管しておいて下さい。普通郵便では送らないで下さい。万が一商品が行方不明になった時、送り状がない場合、当社では一切責任を負いません。⑧買取金は現金書留で送りますが送料・手数料は当社にて負担します。又商品買取代金は商品到着後3日～5日でお届けいたします。⑨不明な点はお電話でお気軽にお問い合せ下さい。

買取申し込み書

買取り価格は変わりますので、事前に必ずお電話にて金額を確認してから商品を発送して下さい。又、箱、説明書の両方ないと買い取りできません。

コピーOK

フリガナ		年齢	フリガナ		
氏　名		才	住　所	〒	
保護者氏　名		印	TEL		受付番号

	ソフト名	金　額		ソフト名	金　額		ソフト名	金　額
①		円	④		円	⑦		円
②		円	⑤		円	合計金額	円	合計本数 本
③		円	⑥		円			

キリトリ線

読者のみなさまの買取・通販専用電話&FAX

TEL03-5462-9969(代)
FAX03-5462-9962

受付時間

9:30～18:00
土・日・祝定休日

商品の送り先

〒108 東京都港区港南3-4-27

全国の小売店・量販店のみなさまにご案内します。

当社は年商200億円・取引社数、百数十社の有力TVゲーム全国卸問屋です。
TVゲームのあらゆる情報と商品を提供しております。！

福岡支社開設！
福岡市博多区博多南1-8-12
☎092-411-8620

当社の他社と違った5大特色は…

- **その1：豊富な商品在庫**/常時5万本をストック。毎日1本からでも福岡倉庫、大阪倉庫、東京倉庫から出荷いたしております。貴店の倉庫としてお考え下さい。
- **その2：中古品大量在庫**/全て検査済の中古品をストック！さらに小売店様のニーズにお答えして中古ソフト売買相場リストも毎月2回発行中！(月刊3万円より)
- **その3：販促用チラシ**/年間5000万枚発行のB3カラーチラシが大好評。中古面が特に評判です。1枚5円均一！デザインもハデでPR効果も抜群です。
- **その4：デッドストックを買い取ります**/売れ残りの新品、中古品を高価買取しますので過剰在庫が防げます。音楽用CD、一般ビデオも買取します。
- **その5：新作商品情報をFAX送信**/TVゲームの新作情報をFAXにて無料提供します。メーカーの宣伝計画、生産数などの生の情報をお届けいたします。

※大手フランチャイズ本部以上の情報やサービスを加盟金、ロイヤリティーゼロで御提供します。FCからの移籍店も大歓迎しております！
※新作ソフトの卸掛率は、なんと56%～65%です。お支払い条件及び発注量により御相談いたします。オンラインその他対応いたします。

メーカー及び代理店様へお願い!!

当社ではTVゲームの新規仕入先を広く求めています！仕入はすべてロット単位、現金5億円まで即お支払いたします！特に「特価処分品」、「売筋掛高品」、を探しています。永続的な御取引を希望しております　担当者：岡までお気軽に

現金大量仕入!!



日本フレックス株式会社 ●創業/昭和40年●資本金/2,000万円(通販受付はできません)

卸部門専用電話　東日本地区：☎03-5462-9961(代)　関西地区：☎0727-62-3007(代)　九州地区：☎092-411-8620(代)

GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE

ゲームソフトは通信販売の時代！期待の新作から話題の人気ソフトまで。

新作予約受付中

新作は予約して買えばたいへんお得です。売れ切れの心配もありませんし、発売日にはお手元に届きます。（一部地域を除く）

機種	商品名	発売予定	定価	特別価格
SFC	聖剣伝説3	9月上旬発売予定	11,400円	TELにて
SFC	実況ワールドサッカー2	9/8発売予定	9,980円	6,490円
SFC	スーパー人生ゲーム2	9/14発売予定	9,800円	6,370円
SS	ファイプロ外伝 ブレイジングトルネード	8/25発売予定	6,800円	5,780円
SS	魔法騎士レイアース 初回限定ファンブックセット	8/25発売予定	4,800円	4,080円
SS	ワールドアドバンスド大戦略	9/22発売予定	7,800円	6,630円
SCD	Private eye dol	8月下旬発売予定	7,800円	5,070円
GB	ドラゴンボールZ 悟空激闘伝	8月下旬発売予定	5,631円	3,660円

欲しいソフトが決まりましたら、即お電話ください。また、この他にも新作・人気商品・特価商品等多数取り揃えています。お電話にてご確認ください。

〈全国通信販売〉オール新品

会員募集中 「ぐ〜」な仲間を探しています。ふだんゲームをやっていない人からゲーマーまでどなたでもOK。電話・FAXにてお申し込みください。

仕入れのご相談 「ぐ〜」は一生懸命やっている方やグループの方にも仲間になって欲しいと考えています。ぜひご連絡ください

●お申込み方法

電話又はFAXにてご注文ください。翌日（新作は発売日）にはあなたのお手元に届きます。（一部の地域は翌々日）商品と引き換えに代金をお支払いください。（ヤマトコレクトサービスを利用します。）

TEL 03-5688-1138
FAX 03-5688-5526



ゲームステーションぐ〜 GOOE

受付時間：AM10:00〜PM6:30
（土／日曜・祭日・時間外は留守電にて対応いたします。）
＊FAXは24時間受付けしております。

今月の超目玉商品

8/22(火) AM9:00より受付開始

商品名	定価	売価
スーパーファミコン		
ダービースタリオンIII	12,800	8,960
メガドライブ		
NBA JAM	6,800	250
ネオジオCD		
ロボアーミー	5,800	1,980
ゲームボーイ		
Jリーグウイニングゴール	5,980	390
本体・パーツ		
スーパーファミコン 本体	24,272	12,800
スーパーゲームボーイ	7,000	3,980
メガCD2 本体	29,800	9,980

※先着順お一人様各1点限り30名様限定、電話のみによる受付とさせていただきます。

スーパーファミコン

商品名	定価	売価
RPGツクール	9,800	6,860
信長の野望・覇王伝	12,800	5,980
旧約・女神転生I・II	10,800	5,980
Jリーグ実況スタジアム	9,980	3,480
す〜ぱ〜なぞぷよ	9,200	5,480
スーパーボンバーマン3	8,900	5,980
スーパー桃太郎電鉄3	9,500	4,980
ガメラ〜ギャオス撃滅作戦	9,980	5,980
三国志IV	14,800	8,980
ギャラバン シューティングコレクション	6,800	4,380
復刻版スーパー三国志II	9,800	2,980
スーパー競馬2	11,800	4,200
シュミレーションプロ野球	12,800	6,980
デア ラングリッサー	10,800	6,980

セガサターン

商品名	定価	売価
完全中継プロ野球	5,800	4,980
クロックワークナイト(下巻)	4,800	3,980
極上パロディウスだ！	5,800	4,980
サイドポケット2	6,800	5,180
上海・万里の長城	6,800	5,180
バトルモンスターズ	5,800	4,980
スーパーリアル麻雀PV	8,800	6,980
ブルーシード〜奇稲田秘録伝	5,800	4,980
学校の怪談	5,800	4,980
パンツァードラグーン	6,800	5,180
ビクトリーゴール	6,800	5,480
ペブルビーチゴルフ	8,800	6,980
バーチャファイターリミックス	3,400	3,380
リグロードサーガ	5,800	4,980
実況パワフル野球95開幕版	5,800	4,980

PCエンジン

商品名	定価	売価
愛・超兄貴	8,900	1,980
姐さん	7,800	1,980
餓狼伝説スペシャル	6,900	980
銀河お嬢様伝説ユナ2	7,800	5,380
サークIII	7,800	1,980

本体・パーツ

商品名	定価	売価
ゲームボーイ本体 NEW	8,000	4,480
PC-FX 本体	49,800	29,800
DUO-R 本体	39,800	12,800
メガドライブ2 本体	12,800	6,480
ネオジオCD 本体	49,800	29,800
セガサターン 本体	34,800	32,800

プレイステーション セガサターン 本体・ソフト 高額買取り中

商品到着後検品終了次第、現金書留または口座振込します。必ず電話でお申し込みください。

〔ご注意〕
18才未満の方の買取りは、保護者の方の署名・捺印が必要です。発送・返送手数料はお客様ご負担となります。

お願い
- ●18才未満の方は保護者の電話確認が必要になります。
- ●販売価格には、送料・消費税は含まれていません。
- ●送料は一部の商品・地域を除き一律880円です。
- ●返品、交換、商品のキャンセルはできません。（初期不良はメーカー保証です）
- ●新作予約のキャンセルのみ発売3日前まで受け付けいたします。（キャンセル料不要）
- ●販売価格、新作発売日等は変更される場合もありますので、お電話にてご確認ください。
- ●万一品切れの場合はご了承ください。

GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE GOOE



ファミコンショップ ギャングスター

FC加盟店募集!!

前途有望な市場環境が君を待つ

ギャングスター だから成り立つ 3つの方程式

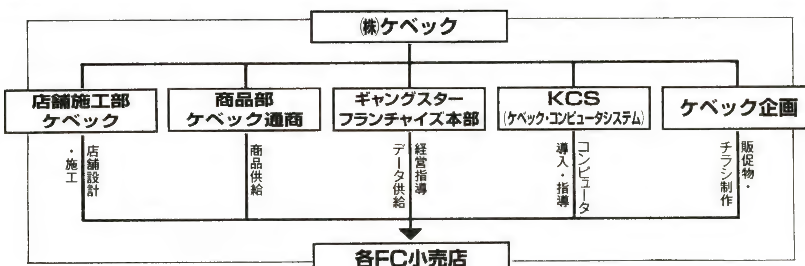
1 だから売れる! 「商売繁盛」の方程式
- 売りやすくて買いやすい
- 人気商品 品切れなし
- 業界トップレベルの品揃え

2 だから決めた! 「安心・経営」の方程式
- 本部一括による大量仕入れ
- 広告宣伝・販売促進ツールもお任せ
- 店舗設計もプロフェッショナル

3 だから低資本! 「全面バックアップ」の方程式
- 伸び率300%で躍進中
- 中古ソフトの粗利益45～55%
- 新品の返品システム

本部の確かなサポート体制が明るい未来を約束します。

図表を見ると分かるように、FC本部を中心に、商品・コンピューター管理・店舗運営といったスペシャリストが常にFC店をフォロー、ローリスク・ハイリターンを可能にする多彩な戦略を用意しているのです。



◆加盟要項

①加盟金……………………100万円
②加盟保証金………………100万円
③ロイヤリティー………10万円/月
④コンピューター
　(レジ) ハード…………約75.2万円
　(当社指定・設置料含む)
　ソフト……………………1.6万円/月
　ソフトメンテナンス…6千円/月
　導入設置料………………15万円

◆開業資金例(20坪)

加盟金	100万円
加盟保証金	100万円
コンピューター	本部リース
商品代金（中古）	250万円
商品代金（新品）	200万円
什器	180万円
看板	85万円
販促費（チラシ）	20万円
営業備品	30万円
オープン経費	20万円
必要開業資金	約985万円

コンピューターレジシステム無料導入!!

貴店ではまだ買取・販売を手書き伝票で行っていませんか？
《200台導入達成記念!!》限定30台のみ ※早い者勝ち
KCS(ケベックコンピューターシステム)3つの特徴
①いつでも解約OK!! 業者リースを使わない業界初の試み!
②ご使用頻度の後払いシステム(カウンター料金システム)
③業界一の低コストを実現!!

★パソコンPOSシステム★

家庭用ゲームソフトも4千タイトル以上になり、機種も増える一方です。この膨大なタイトルを2、3の人間で管理するのは、難しい時代になりました。そこで、株式会社ケベック・コンピューター・システム(KCS)で、開発したパソコンPOSシステムをファミコンショップ様に販売させて頂く事になりました。しかも、導入時必要な金額は導入設置料(10万円+交通費)のみOK。お店独自のシステム(箱・説の問題)にも対応できます。又、複数店舗経営の方には、一括管理システム、本部経営の方にはFCシステム(オプション・現在稼働中)など、全国で200店舗稼働しているシステムをそのまま販売致します。

堺市熊野町西3-2-14　Tel.0722-32-4540（担当:菅谷）

株式会社 ケベック
KEVEC

ギャングスター本部
大阪府堺市中之町西1-1-8
Tel.0722-27-6957
(担当:庄司、石橋)

西日本事業部
山口県下関市形山みどり町13-9
第一アネックスビル2F201
昼間:Tel.0832-56-2403
夜間:Tel.0823-33-1573
(担当:石原、松本)

東北営業所
宮城県仙台市太白区西多賀2-6-32
Tel.022-243-3940
(担当:瀧原)

北陸営業所
福井県福井市二ノ宮5-18-16
Tel.0776-28-2378
(担当:宮本)

JUGEMU COVER INTERVIEW



雛形あきこ

何度かやって慣れちゃうゲームは好きじゃない

今月の表紙は〝ヒナ〟こと雛形あきこちゃん。初のCDを発売したばかりというヒナに「アクアノートの休日」を紹介してもらいました。

寿 どんなゲームが好き?

「自分で探検とかしながら進んでいくっていうゲームが好き。どっちかというと戦うゲームとか勝ち負けがあるゲームよりも、自分で作っていったりするほうが好きです。推理物とかRPGとか、あとはきれいな画面だったりするのがいいですね」

寿 今回表紙で選んでもらった『アクアノートの休日』はただただ海中を進んでいくゲームだよね。

「とりあえず負けないってことでゆっくりしてられますよね(笑)。それと、進んでいくと景色が変わって行くじゃないですか。多くのゲームって大体決まった景色でしょ。でもこれは広い海の中だからどこがどうなっているか分からない。そこがいいですね。とりあえず進んでいってみると、いろんな魚が出てきたり海に沈んだピラミットが出てきたりする。そこがいいです」

寿 こっちの出す音で魚とコミュニケーションがとれたりもするしね。

「一回ずつやるたびに内容が違うじゃないですか。コースがあるわけじゃないから進むところも違うし。やる人によっても当然違うしね。そこがおもしろい。何度もやると慣れちゃうゲームってあるじゃないですか。ここでなにが出るかわかっちゃうのとか。でもこのゲームはわからないですからね。どこでどの魚が出てくるとか全然読めないところが楽しいですね」

寿 ゲーム好きの弟さんがいるって聞いたけど、一緒にゲームやったりするの?

「弟はゲームが強くって。なんで男の子って得意なんでしょうかね(笑)。格闘ゲームとか完璧なんですよ。私なんかひたすら蹴るだけだったりするんだけど、当たり前のようにいろんな技を使いますからね。私はもう、ボタンの意味も分からずただがむしゃらに押してるだけですもん。勝てないですよ(笑)」

『紅白歌合戦』? 恐ろしくて考えられません(笑)

寿 初のCDであるシングル『笑顔の予感』が8/2に発売になりましたけど。

「今までずーっとグラビアとかドラマの仕事をしていたんで、いきなり別世界って感じではありました。スタジオに入っても『ヒナはなにをすればいいんですか?』ってくらい未知の世界でしたね(笑)。結局レコーディングに夜中までかかっちゃったんですけど、夜中なんてことも忘れちゃうほど入り込んでやれました。すごく楽しかった。もっとも徹夜だったからあそこまでハイになれたっていうのもあるかもしれないけど(笑)」

寿 プロデューサーが元・アクセスの浅倉大介さんですね。

「私アクセスの大ファンだったんですよ。だから偶然だったんですけど、浅倉さんと一緒に仕事ができたのはホント楽しかったですね。最初は歌を歌うことにすごい不安を感じていたんですけど、ずいぶん楽しくできたんで、そんな楽しさが皆さんに伝わればなぁと思っています。覚えやすくて歌いやすい曲なんで、皆さんにも覚えて歌ってもらえたらいいですね」

寿 いろいろな仕事をしてると思うけど、歌手としての目標は? 今後の仕事は?

「『紅白』? なんかは『恐ろしい』って感じです(笑)。将来的には女優としてやっていきたいですけど、今はチャンスがあればバラエティーでもドラマでもなんでもやっていきたいですね。今年はCDを出したんで、歌をがんばろうと思っていますけど」

寿 仕事が忙しいでしょうけど、プライベートでしたいことってある?

「今は仕事をしてることが楽しいけど、時間があればヒナひとりで伊豆へ旅行に行きたいですね。この間ロケで行ったんですけど、温泉もあるし猿もいるじゃないですか。猿と戯れに、ぜひ伊豆には行きたいと思っています(笑)」

大活躍中のヒナだけど、素顔は元気で明るい17歳の女の子。寿現夢も応援します。

プレイする人によって内容が違う。そんなゲームが好きです。

PROFILE

ひながたあきこ●1978年東京都出身。ドラマ「毎度ゴメンなさぁい」、「最高の恋人」等に出演。現在はフジテレビ系土曜深夜1時25分~「パラダイスぽんち」読売テレビ系木曜9時~「好きやねん」にレギュラー出演中。8/2に初のCD「笑顔の予感」を発売した。








取材●ハマダノブヒデ
撮影●中根静男
スタイリング●加藤暢子
ヘアメイク●小柳力

アーケード& A CLUB アミューズメントスポット

もうじき暑かった夏も終わり。旅行に行ったら人ゴミで疲れたという人、もう予算が残っていないという人、近所のお手軽アミューズメントスポットを忘れてない？ 涼しくて夢のようなイルミネーションがきらめくプレイス。一人千円もあれば極楽パラダイスがキミたちを待っているぞ。

Get Now

夏だ！ビールだ！格闘ゲーム祭り!!



ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

世界中の格闘家たちの元に再びスーパーバトルへの招待状が…

準新作

3対3のチームバトルが話題を呼んだ前作から1年、新たな要素を盛り込んで『ザ・キング・オブ・ファイターズ』が帰ってきた。今回は、前作のスポーツチームの代わりに主人公の草薙京と源流を同じくする八神流古武術を使うライバルの八神庵。『龍虎の拳2』からの登場で、極限流の抹殺を目的とする忍者、如月影二。そしてギースからボガード兄弟抹殺の命令を受けた『餓狼伝説』のビリー・カーンの3人組が新たに登場する。

また、前作にはなかった新機能として好きなキャラクターでチームを組めるチームエディットができるようになった。その組み合わせはおよそ二千通り以上もあるので、自分だけのオリジナルチームを作ろう。

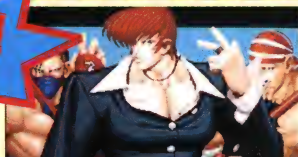
前作にもあった「攻撃避け」や「ふっとばし攻撃」、仲間がピンチのときに一定の条件でだせる「援護攻撃」、超必殺技をだすのに必要な「パワー溜め」、相手のパワーを減らす「挑発」といったシステム以外に、「空中ふっとばし攻撃」と「カウンター攻撃」が加わったぞ。

新技も増えた！

このゲームの前に『餓狼伝説3』がでているが、そこで加わったテリーの「パワーダンク」と東丈の「黄金のかかと」という新技が本作でも使えるようになっている。他のキャラクターたちも、それぞれ前作になかった技が新たに加えられている。

とはいえ、前作で強かったハイデルンとタクマには変更がないのが残念だ。また、元のゲームや前作から、コマンドが変更された技もあるので注意。

新チーム参入！



◀新しいチームは血の香りの妖しさがある。その実力は如何に？



▲三節棍を使うビリーの必殺技「雀落とし」はジャンプで飛び込む相手をたたき落とす。



◀八神の必殺技「百式・鬼焼き」は青紫の炎をまとっている。



◀舞の新必殺技は対空技の「飛翔龍炎陣」。



◀如月の必殺技「流影陣」は両腕のあいだから放つ気の刃だ。

▶アテナの「クリスタルシュート」は、超必殺技の出現中にコマンド入力でだすのだ。





▼チョイは、キム・カッファン先生と同じ「飛翔脚」が使えるようになった。

▲テリーの新必殺技「パワーダンク」対ハイデルンの「ムーンスラッシャー」。

カウンター攻撃



▲これが「カウンター攻撃」だ。



ナムコ

第二弾

鉄拳2

ついにベールに包まれた『鉄拳2』の全貌がめくられる日がやってきた！

そろそろアーケードに出回り始めていると思うが、前作よりも進化を遂げたゲームになっているはずだ。ナムコに行ってプレイしたときは、各キャラのバランス調整前で音もなかったため完成版とは違うかもしれないが、ビジュアルも新技も新キャラも見事な出来だった。

さて、その新キャラだが女性は風間準という古武術の使い手で、ミシェールとニーナを混ぜたような技を持っている。足技が強力で、コンビネーション技が多いのだ。また、返し技というものがあり、相手の攻撃を受けながして逆に攻撃しかえすことができる。現状では、対戦で最強キャラかもしれない。

もう一人の男性の新キャラは、雷武龍（レイ・ウーロン）というジャッキー・チェンのような拳法の使い手だ。その動きはまさにトリッキーで、自分から相手に背を向けたり寝たりすることができる。その状態からさまざまな技をだせるので、次にどんな攻撃が来るか読みの通じにくい男だ。基本的に足技が多く、上段攻撃から下段攻撃まで豊富に揃っているのは魅力的。

他のキャラも技は倍以上になっている。また技から技へのつながりが良くなったのでいろいろと試してみると面白いぞ。


●ジュン


●レイ


●ニーナ


●ミシェール


●平八


●ポール


●キング


●ジャック-2


●吉光


●ロウ

ダブルサマーソルト


▲サマーソルトキックが2発連続ででる超大技だ。

卍あぐら十千覚


▲やおら座り込んで、念仏のようなものを唱えたかとおもうと、体力が回復するという変な技。

コサックコンボ


▶その名の通りコサックダンスをしながら下段攻撃をする。

新システム導入

側転起きあがり

前作では、その場と前転と後転の起きあがり、そして起きあがり攻撃しかなかったが、今度は横に回りながら起きることができるようになった。



踏みつけ

寝てる相手に走っていくと、そのままではスカってしまった。しかし今度は相手を踏みつけて少しダメージを与えることができるようになった。



背面投げ

前作ではミシェールにしかなかった背面からの投げ技が、全部のキャラに用意されることとなった。これで攻撃のバリエーションが増えたぞ。



ニュートラルガード

一種のオートガードシステムで、レバーをニュートラルにしておくと自動的に立ちガードしてくれる。つまり上段と中段攻撃を防いでくれる。



美女乱舞

新たに加わった準、そしてミシェールとニーナのグラフィックは、ハッキリいって美しい。思わず惚れそうになるほどだ。特にニーナの衣装が替わって、色っぽくなったのが嬉しい。

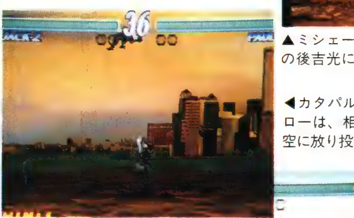

▶風間準の衣装もけっこう大胆でいいが、見とれていると素早い動きと、その足技でやられてしまう。

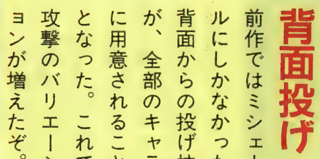

▲この衣装は胸のところが大胆だぞ。勝ちポーズで見るべし。


▲ミシェールのふとももの丸みがいいっス。しかし、この後吉光に抱えられたまま頭から地面に落とされるのだ。

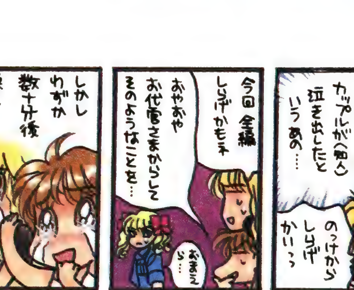
野獣乱舞

キングは、よりプロレスラーらしく間接技（投げ技）が増え、ジャックはより強くなって帰ってきた。そして吉光は、より宇宙忍者らしく（？）なったぞ。

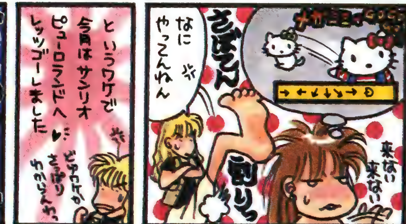

◀カタパルトスローは、相手を空に放り投げる。






▶キングといえば、やっぱりプロレス技。これはコブラツイストだ。









第三弾

カプコン

ストリートファイターZERO

お馴染みの隠しキャラが2人登場。そして新たなる3人目のキャラが…

今回は隠しキャラの出現コマンドを紹介しよう。しかし、悪の帝王ベガと、カプコンゲームの乱入者豪鬼はいいとして、ダンとは一体何者なのか。実は、サガットの片目を奪うも倒され、後に死んでしまった父の復讐のために格闘の道を進んだ男なのである。ダンもまた、リュウ、ケンの師であるゴウケンに拳を学んだため似た技を使うが、破門された後、我流で極めた。

復讐を果たせ ダン

ダン選択方法
1. コイン投入後、スタートボタンを押しながらカーソルをルーレットに持っていく
2. スタートボタンを押しながら入力

1P	弱P弱K中K強K強P中P 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）
2P	強P強K中K弱K弱P中P 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）



▶本文で書いたとおり、リュウ、ケンタイプの技を使うが、あくまでも似て非なるもの。同じように使おうとしても、使いづらいはず。むしろ、より接近して闘う感じになる。ベガや豪鬼みたいなボス的な強さのキャラではないので、ノーマルのキャラの一人のつもりで使うように。

殺意の波動 豪鬼

豪鬼選択方法
1. カーソルをルーレットに持っていく
2. スタートボタンを押しながら入力

1P	↓↓↓←←← 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）
2P	↓↓↓→→→ 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）



▶相変わらずの乱入ぶりだが、やっぱり強い。基本はリュウ、ケンと同じ感じでも、技の数が違う。空中でだせる技も豊富なので相手に攻め入りやすい。また、スーパーコンボが4種類もあり、それぞれタイプが違うので状況に合わせたスーパーコンボが利用できるのがありがたい。

悪の帝王 ベガ

ベガ選択方法
1. カーソルをルーレットに持っていく
2. スタートボタンを押しながら入力

1P	↓↓←←↓←← 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）
2P	↓↓→→↓→→ 小P大P同時押し（1Pカラー） 小K大K同時押し（2Pカラー）



▶相変わらずの素早さと、強力さを備えている。「サイコショット」「ヘッドプレス」「ダブルニープレス」といった必殺技のコマンドは溜め技なので、連続攻撃がしにくい。通常技も連続させにくいので、一撃を大事に闘おう。スーパーコンボのサイコクラッシャーがいいぞ。

ナムコ

アルペンレーサー

溶けるような暑い時期だけどキミも白銀と戯れてみないか？

まず、この筐体写真を見てもらえば分かると思うが、これはスキーを体で楽しむゲームなのだ。操作方法は、足を乗せるステップ部分が通常のレバー代わりになっている。そして筐体からストック状の棒がでているが、固定されているのが残念。とはいえ、画面内のスキーヤーを操るのに、身体を使ってエッジをたてたり、スケーティングステップが踏めるため、一体化する感じが味わえるのがミソ。

ゲームは、4人のコンピュータスキーヤーと競争して1位を目指すレースモードと、旗門を通過しながら最速タイムを目指すタイムトライアルモードの2種類がある。また、コースは初級、中級、上級の3種類が用意されているので、自分の腕前に合わせてコースを選ぶように。

▶自分の操作しているスキーヤーが見えている視点。きつい急カーブが迫る。



▲自分の目から見た視点モード。こちらの方がより一体感のあるスキーが楽しめる分むずかしい。

ナムコ

レイブレーサー

『リッジレーサー』の血と魂を受けついだ3次元CGレーシングゲーム

あの名作の後継機がついにでた。今回は8種類のオリジナルマシンがある。ということは、通信対戦も最大8シートまでのものがあるということだ。もっとも、『リッジ』の筐体を『レイブ』にするキットもあるため、近所の店になにが入るのかはわからないが…。さて、コースはというと4種類に増え、『リッジ』と同じコースでビギナー向けのショートと上級者向けのロングの2つ、レイブレーサーからの新コースとして中級で街中の高速道路コース、そして高低差のある山道のコーナーを攻める最上級者向けのマウンテンコースができた。

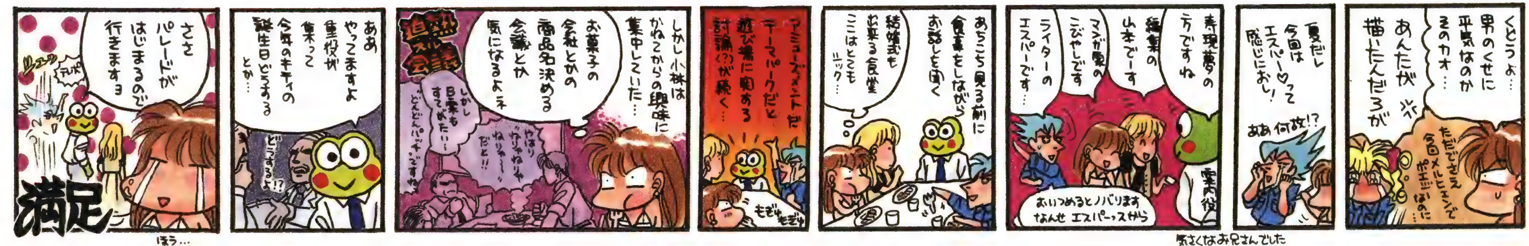
再びアーケードが熱く燃えるレース場と化す日は近い。



▶お馴染みのリッジレーサーコース。細かいところを注意して見ると面白いぞ。

▶街中を走る高速道路に乗ってのレースは、現実の感覚に近いものがあって迫力満点。





新着 Video Game

セガのビデオゲーム２大新作情報を満載！

セガのAM２研と３研が、今イチ押しのゲームがこの２本だ。どちらもセガが得意とする３次元もので、その技術は素晴らしいものだ。とはいえ、実際にアーケードに登場するのはまだ先という話なので、新しい情報が入りしだいこのコーナーで紹介していくぞ。



バーチャコップ2

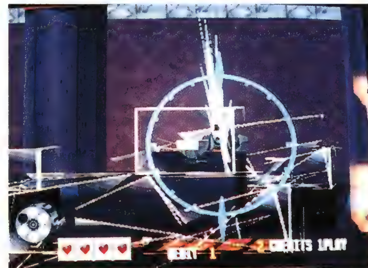
バーチャシティを悪の手から守る為 バーチャコップ達が再び立ち上がる

一年前の夏、バーチャシティを脅かしていた犯罪企業ＥＶＬ社は、バーチャコップ達の活躍によって壊滅した…。しかし、その背後関係の捜査中に闇の資金の洗濯係と見られるバーチャシティバンクの副頭取が事故死した。そしてその後発見された闇データベースから、ＥＶＬ社崩壊後にも資金が流れていたことと、事故の直前に残っていた莫大な資金がすべて引き出されてしまったことが判明した。

というのが今回のストーリーだが、前作以上にハードな展開が予想される。また、新たにプロファイリング（犯罪心理分析）を得意とする女性捜査官が加わったり、カーチェイスを盛り込んだりと新しい要素が目を引く。

取材時（７月中旬）の話では、30％位のできあがりということなので、完成形がどのようになるかはまだ未定ということだが、よりいっそう燃え燃えなゲームになりそうだ。


モデルガンも発売される予定。価格は１６０００円ナリ。


▲宝飾店ではガラスのショーケースが割れて大迫力。



▲マンションのベランダにでてくるのは敵ばかりとは限らない。平和を愛するバーチャシティの善良なる市民を撃たないように。


▲車で逃げる相手を追いかけて、こちらも車に乗り込んで追跡が始まる。窓から身を乗り出して撃ってくる敵をやっつけろ。


▲左端の女性が、新キャラのジャネット・マーシャル。レイジとスマーティともども、どうからんで話が展開されるか楽しみだ。また、ゲームは２人プレイまでなので、最初にキャラ選択できるのかまだ決定していないということだった。



電脳戦機バーチャロン

これが未来のマシンナーズバトル！ 超兵器を使って敵を完全破壊せよ！

３次元ＣＧのロボットがバトルフィールドを駆けながら、互いに闘い合うゲームの登場だ。遠距離での銃撃戦や、近距離での肉弾戦といった状況による攻撃種類の変化と上下感のあるバトルが、迫力を生みだしてる。

また、『バーチャファイター２』や『レイルチェイス２』にも使われているＣＧボード「モデル２」を搭載しているため、そのビジュアルも格好良いぞ。

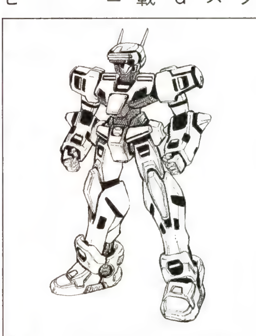
しかも、ロボットのメカ・デザインには「ガンダムセンチネル」「ガンダム００８３」「Ｖガンダム」などを手掛けて、各界から絶大な人気を誇るカトキハジメ氏が起用されている。

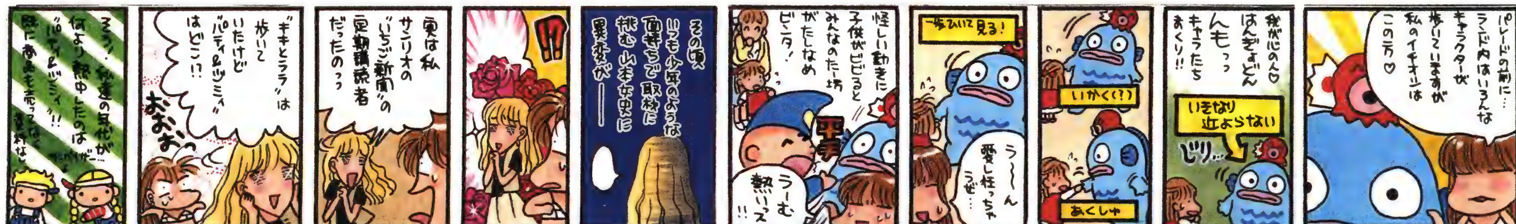
現時点ではホントに少ない情報で申し訳ないが、期待して続報を待っててくれい。


▲遠距離用と思われる巨大な砲身からは、どのような弾がでるのか。楽しみである。


▲なんと、サターンを背負っている。このふたが開くとCD状のものが入っているぞ。


▲全身像を見ると、下半身の感じがいかにもカトキ氏のガンダムのデザインを彷彿させる。思わず惚れたぜ。


▲カトキ氏のデザイン。この絵がCGになると左図のようになるのだ。



撃たれる前に撃つ！ 迫力の「レーザーシューティング」

様々な遊びが満載の、複合型クラブ

ハイテクでゲームをやろう！といえば、画面の前に座ってあまり体を動かすことがない、なんて印象を持つ人がほとんどのはず。しかし今回紹介するクラブ・デヴォンポート内の目玉アトラクション「レーザーシューティング」は、そんな印象が一撃で吹っ飛ばされてしまうほど、己の肉体を酷使する過激なスタイルのアトラクションだ。

レーザー発信器を内蔵した銃と小型バッテリーを搭載したベストを着込み、様々な障害物が配置された室内フィールドで、多人数と撃ち合う。もちろん自分以外は全て敵。他人の着ているベストか銃に、できるだけ正確にレーザーをヒットさせればそれが自分のポイントとなる。

敵の前、後、肩、銃のどこにヒットさせたかによって得点が変化するので、より高度な作戦が必要となる。ただ闇雲に撃てばいいというわけではないのだ。

現在ではフィールド内でのバトルロイヤル戦が主なルールだが、いずれはチームでの対抗戦なども企画されていくということ。参加希望者は、今から腕を磨いておいたほうがいいかもしれない。

さて、このクラブ・デヴォンポートには、まだまだ多くの楽しめるスポットが用意されている。「レザーシューティング」の待機スペースはフリースタイルのクラブになっていて、週末の夜8時からはスタッフが募集・選考したDJが入り、待機スペースとはまったく違った空間を作り出す。さらにバーの隣にはアートギャラリーもあり、他のクラブでは楽しめない空間作りがなされているのだ。

ここはスペース使用料が無料ということなので、今後新進アーティストたちの活動の場となることはまず間違いないだろう。クラブ・デヴォンポートは、様々な遊びの要素が詰め込まれた、複合的なアミューズメントスポットなのだ。

Amusement Spot

ハイテク&ハードなスポット登場！

遊園地やテーマパーク、ゲームセンターだけがアミューズメントスポットにあらず！ まだまだ世の中には様々な電脳快楽スポットが存在する。今回はちょっと変わり種の、肉体を酷使する過激なスポットを紹介しよう。





ココで遊べる！





ちゃやまちアプローズ
MBS
LOFT
梅田 TRIP MOUNTAIN クラブ デヴォンポート
三番街シネマ
インクス
阪急梅田

「レーザーシューティング」は、東京・浅草以外でも、大阪・梅田のTrip Mountainで楽しむことができる。もちろんゲームのルールやシステムは東京のものとまったく同じだ。



「レーザーシューティング」のフィールド。最大20人が同時にプレイできる広さだ。

いざ体験！



とりあえず「レーザーシューティング」がどれぐらいエキサイティングなゲームか、本誌の編集者2人でトライしてみた。まずは銃とベストを装着してみたの図。



ベストを着たら早速フィールドへ。自分以外は全て敵だから、緊張感は半端じゃない。撃って撃って撃ちまくるって感じ。



撃たれるとベストが振動して7秒間銃が作動しなくなる。この振動が、ものすごく屈辱的な感触を与えてくれる。結果は本誌編集者山本(写真左)の圧勝!!

アーティスト大募集



ギャラリーでは、現在我こそはという新進アーティストを募集中。無料で個展が開けるチャンスだぞ！

お酒も充実！



豊富な酒のストックはバーの第一条件だ。値段も割と手頃。



サンリオピューロランドでゴジラが楽しめる!!

3D映像で堪能する、迫力の怪獣世界!

東京・多摩センター駅前にある、完全屋内型テーマパーク「サンリオピューロランド」。ここの主役はもちろんキティちゃんやけろけろけろっぴといったサンリオ・オリジナルのキャラクターたちなのだが、実はここにあの「ゴジラ」が住んでいる。それこそ、今回紹介するムービーライド「怪獣プラネットGOZILLA」なのだ。

このライドのウリは、まずはなんと言っても3D映像。観客は、この3D映像となめらかに動くモーションシートによって、ゴジラやモスラ、ラドンといった怪獣たちに接近していくことができる。

監督はゴジラといえばこの人、日本アカデミー賞を受賞した川北紘一氏。ライドにはCGを、という定説をくつがえし、ミニチュアを多用しているあたりが、ファンにはうれしい作りだ。なんと言っても映画に登場する戦闘機の視点で、ゴジラを堪能できる。ゴジラの巨大さがはっきりとわかる実におもしろい一本だ。

夏ならではの滅多に見られない企画やイベントが目白押し!

この夏、サンリオピューロランドでは「夏祭り納涼スペシャル」と銘打ち、いくつもの企画が用意されている。中でも注目は「世界のテディベアコレクション」。世界中から集められたレアなテディベアが、所せましと展示される。その他にも若手芸人軍団「お笑い雑技団」のショーなど、数々のイベントが登場する。

匂いも楽しめる単座式のモーションシート。キティちゃんもご満悦だ。

八王子 JR中央線 立川 吉祥寺 多摩センター駅 調布 京王線 新宿 東京 橋本 稲田堤 明大前 渋谷 登戸 下北沢 井の頭線 町田 小田急線 新百合ヶ丘 JR横浜線 JR南武線

京王・小田急線
多摩センター駅より徒歩5分
(京王新宿駅より特急利用で約30分)
東京都多摩市落合1-31
Tel. 0423(39)1110
パスポート 大人……4400円
中人……4000円
小人……3300円

とってもファンタジーな外観!

ゴジラとモスラの戦いを間近で見られる!

サンリオピューロランド

Movie Ride

SPACE PORT THE NASA STORY

NASAの魅力をたっぷりと味わう!!

夢の惑星間旅行を、ムービーライドで実現!

人類に残された最後のフロンティア、宇宙。この未知の空間に果敢に挑戦し、多大な成果を挙げたNASAは、男なら一度は憧れをいだく偉大な存在だ。このNASAの歴史や業績をすべて知ることができるという素敵な場所、それこそ、この「SPACE PORT THE NASA STORY」なのである。月面基地あり、ライブシアター他多数のアトラクションありのこだわりのスペースだ。

そして、もちろんここにもムービーライドが設置されている。その名も「シャトル・オリオン」。金星や月、そして火星の大地といった、太陽系の様々な惑星を訪れるという宇宙旅行の疑似体験ムービーライドだ。日本に一台しかない6軸駆動の大型シミュレータを使い、観客を魅惑の惑星間旅行へと誘ってくれる。宇宙マニア必見のライドだろう。

現在、最も新型のシミュレータ・ライド。

スペース内は全てNASA一色。夢のようだ。

営業時間：10:00～22:00
年中無休
入場料
大人…………1400円
大学生………1200円
中・高生……1000円
小学生……… 800円
Tel. 03(3352)7673

●JR新宿駅 東口 徒歩1分
新宿武蔵野館5F
SPACE PORT THE NASA STORY
靖国通り 新宿通り アルタ ●さくらや 東口 マイシティ JR 新宿駅 至大久保

宇宙の神秘を感じさせてくれる惑星の映像。

屋内で行なわれるパレードは照明の美しさ 子供と歯に触れあう具合いもあいまって 幼い頃見たミュージカルをも思わせ 眠ってた血が ほんと燃えてる
逆行レッツゴー
はんぎょどんと写真とろ～!
当ップでかいもの しよーねー!
と… ここまで心酔しておきながら
あり??
みんなどこ?
無人の通路の向うから軽やかにキティとそのパパが来た時は悪いが叫んだよ
とととと
ぎゃーっ
リャ～イ～ニング
ダニー いっしょに遊ばない?
シャイニングの双子 こわがりさんなんだよっ
いい時間帯にさくっと遊ぶのが吉!
パレード
けっきょくしらけ…
東方の島国で育った者の心に火をつける これがアジアのファンタジーだ!!
オレはノバる～
…あり? これで終り じゃないの?
うんにゃ
私いま"パズルボブル"に大ハマり!
うわぜんぜん関係ないヨ
オレの魂の叫びを聞いて下さい
今魂の半分を"パズルボブル"にもってかれてるんじゃ～!
たまらんのんじゃ～!
このままじゃネオジオCDかっちゃうザンス～ ああもう朝6時にしちゃうザンス!!
神様お願い!! ネオジオのカセットでも出して～!!

うちただでさえハード多いのに、助けてっ タコ星地獄はいやああっ 控えめ♡ あ何かここいっぱいかけるね… 紅い!? 古代超人類の血が目覚めたのか!? 小林先生の横に長いマンガが読めるのは夢現夢だけ!お便りを出そう♡(自分でかく…)(北極から出てきたさわやかな九州男児!(大嘘))

※印刷所の方へ これはヨゴレではありません ことヨ 誰か止めて…

趣味を仕事にしてしまえば、この世はゴク楽だ。

B-ing関東版
３５号（９月７日発売）は
「編集、制作、Gデザイナー、コピーライター、ディレクター特集」
●クリエイティブな能力を活かすチャンス到来！
３６号（９月１４日発売）は
「マルチメディア関連業界特集」
●時代を先取りするマルチメディアへの扉が開いた！

B-ing関西版
３４号（８月３１日発売）は
「マルチメディア・コンピュータ業界特集」
●関西地区のマルチメディア業界とコンピュータ業界の求人情報一挙公開 !!
３６号（９月１４日発売）は
「技術スペシャル」●ソフトウエア・通信関連の仕事探しはこれで決まり !!

B-ingの予約購読。

関東版
毎週木曜日発売
定価２３０円（税込）
●情報エリア
東京、神奈川、埼玉、千葉、および茨城、栃木、群馬、山梨、静岡の一部の地域、仙台、札幌、新潟、長野など
●お申し込み先
〒104　東京都中央区銀座8-4-17
㈱リクルート販売部
B－ing予約購読係
●お問い合わせ
電話03-3575-6773

関西版
毎週木曜日発売
定価２３０円（税込）
●情報エリア
大阪、京都、兵庫、奈良、和歌山、滋賀
●お申し込み先
〒530　大阪市北区梅田1-12-12
㈱リクルート関西支社販売部
B－ing予約購読係
●お問い合わせ
電話06-455-5588

東海版
毎週水曜日発売
定価２００円（税込）
●情報エリア
愛知、岐阜、三重、静岡（西部）
●お申し込み先
〒460　名古屋市中区栄2-1-1
日土地名古屋ビル１２階
㈱リクルート販売課
B－ing予約購読係
●お問い合わせ
電話052-203-3889

中国版
隔週金曜日発売
定価１５０円（税込）
●情報エリア
広島、岡山、山口、愛媛（松山）
●お申し込み先
〒730　広島市中央区橋本町9-7
㈱リクルート中国支社販売課
B－ing予約購読係
●お問い合わせ
電話082-228-8526

九州版
毎週木曜日発売
定価１５０円（税込）
●情報エリア
九州の主要各都市、および山口（下関）
●お申し込み先
〒810　福岡市中央区舞鶴1-1-3
リクルート天神ビル
㈱リクルート九州支社販売部
B－ing予約購読係
●お問い合わせ
電話0120-00-1714（フリーダイヤル）

B-ing

寿現夢第6号

1995 OCTOBER

Publisher	木村義夫	
General Manager	倉田　学	
Editor-in-Chief	斉藤幸夫	
Editors	高山正寛	香月正夫
	長沼由希子	小田さとみ
	山本祐子	可部惠子
	小島幸博	
Media Planning Manager	和田剛浩	
Madia Planning Staff	高橋信太郎	檜山忠史
	船川治郎	武重康平
	堀内麻紀	中久喜雅子
Assistant Editors	池田有紀子	木村夏希
Sales & Promotion Directors	石正裕一	伊藤　淳
Promotion Associates	辻　具子	大橋美紀子
	加藤洋美	
Writing Staff	株式会社レッカ社	
	宇佐美光昭	中田宏之
	森富士夫	加藤明洋
	白石洋介	城戸芳充
	伊東主智	奈良崎啓太
	志田英邦	
	根本康弘	元宮秀介
	Fantasic Vision	FFF
	B—ENGINE	小林康之
	山猫有限会社	猪野清秀
	タンク	F.E.A.R
	山本昌輝	大岡雅弘
	遠藤英樹	内藤祐子
	村上麻衣子	桜井貴幸
	ハマダノブヒデ	里田実彦
	キュービスト	山崎美那子
Special Adviser	平林久和	
Designers	バナナグローブスタジオ	
	財津祐子	木下雅子
	B—ENGINE	佐藤レイ子
	株式会社OURS	山口博子
	嶺田雅博	
	小林知明	山田充伯
Art Director	横江和憲(＝2g)	

寿現夢[じゅげむ]
定期購読のお知らせ

「寿現夢」を毎号購読したい方、また書店が遠くてお求めになりにくい方は定期購読が便利です。

●お申し込み方法はカンタン
ご希望の方は、①住所、②氏名、③電話番号、④希望購読回数を明記し、郵便為替または現金にてお申し込みください。送付の際は書留でお願いいたします。なお、切手でのご入金はご遠慮ください。

●購読回数と料金
▶3回分
(480円＋送料100円)×3＝1740円
▶6回分
(480円＋送料100円)×6＝3480円
▶12回分
(480円＋送料100円)×12＝6960円

●あて先・問い合わせ先
〒104-01 東京都中央区銀座8-4-17 株式会社リクルート 販売部
「寿現夢」定期購読係
☎(03)3575・6117 or 6773

FROM STAFFS

●夏は、テニスに、ゲームに、海にとあ～忙しい。ところで、ドラゴンクエストVI情報はいかがでした？これから毎月、最新情報をお届けする予定です。お楽しみに！　(ゆ)

●バーチャルボーイを購入した。新しいが何かなつかしい感じがした。単純なようで実は奥が深いゲームが多い気もした。赤と黒の世界、しばらくハマリそうであるるる。(高山)

●引越しを機に家財道具をほとんどまるごと買い替えました。ベッドもダブルだし、いつでも結婚できちゃう状態。料理好きで掃除上手でゲーム教えてくれる人、いない？　(由)

●今年の夏は暑いですね。皆さんはこんがり小麦色のお肌になりましたか？私はクーラーかけすぎて風邪をひき、まっちろーくて不健康な顔してます。ぐっすん…　(さとみ)

●この前渋谷を歩いていたら、コスプレ専門店の看板が。ふーんという感じ。ブームとは聞いていたけどショップまで出来ていたとは。寿現夢でも特集でもやろうかな。(とほほ)

●この号が出る頃にはそろそろ秋の気配…なんだろうーな。ああっセミとりもしてないっ！絵日記も書いてないっ！(お前は一体いくつだ？)なんで秋休みってないんだろ。(まき)

●先日プールに行った。新しい出来たての区民プールで、きもちよかった。その後、ジャンク食って、ビデオを見て、知らぬ間に寝てた。幸せな1日だった。ネッ。　(康平)

●残暑お見舞申し上げるっス。ジリジリ照りつける太陽とキリキリ傷む肝臓とで今年もマッ黒になったっス。これで黒のツナギを着れば夜の公園はマイパラダイスっ!?　(じろ♡)

●先日、全英オープンの最終日を生で見てました。最終ホールでロングパットが入りプレーオフになったときは思わず泣いていました。あのシーンをゲームで再現したい。(檜山)

●沖縄に行ったんですけど、台風で飛行機は揺れるわ天気は悪いわ。でも、飛行機がジェットコースターみたいに揺れまくったのが、結構スリリングで楽しかった。　(恵三)

●スポーツジムのプールで1人ひたすら泳いでいる時が、数少ない自分のための時間。朝行くと誰もいないので、本当に気持ちいい。でもなかなか時間をつくれないの。　(雅子)

●あつい夜が続きますが、僕は戸を閉め切り夜中までず——っと海の中を探検してます。お香を焚いているので気持もリラックス。あつい夜のおススメです。　(しんたろ)

●おかげさまで寿現夢も創刊6号目。毎号皆さんからの意見をありがた～くいただいてきましたが、それを生かしつつ来月号から寿現夢はもっともっとパワーアップするぞ！　(斉藤)

●ハードの性能にかかわらず、面白いソフトは本当の意味でゲーム性があると思う。ここしばらくは「スーパーボンブリス」を毎日数時間ずつゲームしている。あきない。(TW)

●そろそろ年末発売のソフトの情報か編集部にまいこみはじめた。SFCの大作群も、次世代機の大量のタイトルもワクワク、ドキドキ。素早くキャッチしてお伝えします。(まなぶ)

NEXT JUGEMU 〈次号のお知らせ〉

皆さんからの疑問に、寿現夢がお答えしま～す！
ゲームがわかる！Q&A特別講座

いま、一番あつくなれるゲームを集めたぞ！
厳選！サッカーゲーム

スーパーマリオ ヨッシーアイランド
タクティクス オウガ
ときめきメモリアル～forever with you～
超人気！釣りゲームを楽しめ！

ゲームに関するニュースをぜ～んぶパック！
じゅげむニュースパラダイス

アーケード&アミューズメントクラブ
最新・街のゲームはいまこれで遊べ！

すべてのゲームを、TVゲーム機・パソコン別に大紹介！
新作&最新作ゲーム全タイトル情報！
スーパーじゅげむカレンダー

TVゲームから パソコンゲームまで、1冊ですべてのゲームが わかる・選べる・楽しめる。次号も情報ギッシリで お届けします！

寿現夢[じゅげむ]第7号は、9月22日(金)発売！

●内容は一部変更になる場合があります。また、地域により発売日が遅れることがあります。

特集 金運を招く

【PART1】あなたに金運は果たしてあるのか?
【PART2】金運を良くするあの手この手
風水でお金の貯まる部屋を作る／㊎メークでリッチに変身／干支で決まる金運UPのコーディネート



〈創刊記念2号連続〉
抽選で読者50名様 マネープラン無料診断
本誌マネープランカルテにご記入の上、郵送でお送りください。

抽選で100名様 レジャー保険プレゼント!

日本全国 激安 ストリート56
超保存版・マップ付き

創刊2号特別企画
収入UPが狙える注目資格15
目的別徹底ガイド
学んで稼ごう!

毎月5万円得するケースも
住宅ローンの借り換えに挑戦!

真夏のエネルギー節約テク26
夢あるオーナー制度

◆マネープランクリニック◆
新婚奥サマ5人のマネー診断
「せっせとやりくり。でも心配……」

100万円はいくらに増える
マネー商品実力判定!!

いっぱい貯めて、いっぱい遊ぶ。

どうする? どうなる? 結婚 保険 家 貯蓄
シングル世代のマネープラン

夏の旅行に行く前に必見!
- クレジットカード㊢サービス活用術
- 夏のレジャーに保険もセット
- ㊢オートキャンプ術
- 全国のホテル&旅館㊢プラン満載!

argent 得する「お金」の情報マガジン
フランス語で「お金」の意味。

あるじゃん

創刊2号



9月号(奇数月29日発行)/定価400円(税込)
●販売エリア／全国
●書店・スーパー・コンビニエンスストアにてお求めください。
RECRUIT

好評発売中

18歳以上OK!

フェロモニアン天国

お願いだから、プレイしてして。
今月の見どころ、そこ、あ・そ・こ。

ESCAPER
「雀帝宮からの脱出」

スパイスソフト　8800円(税別)WINDOWS版
問い合わせ先：03-5449-2581


有名女優のアノ場面がめじろ押し。
どの娘が出てくるのかがまた楽し♡

パズルで疲れた脳も
ハダカにギンギン!
秋の夜のおつとめよ

朝・夕で解けてしまうゲームが多い最近のエロ系CD-ROM。その最たる目的は、〝ハダカを拝むため〟にあるから、ゲームはカンタンなプロローグみたいな役割なの。

でもでも、このエスケイパーは違う。徹夜でもしない限り一晩で解くことは不可能な知的パズルが30面も入っているの。このパズルの内容は、麻雀パイで作られた複雑な迷路。お邪魔な牌を消し、道を作ってゴールにたどり着く、というオリジナルなものなの。

一見単純なゲームに見えるけれど、かなり頭を使うのよね。アタマ全部をパズルに集中しなくちゃ、クリアは難しいと思うわ。

さて、無我の境地に達しながらパズルは完成し、忘れた頃にヌードムービーが始まるの。せっかく心を研ぎすましていたのに、瞬時にして煩悩の世界へと引きずり込まれちゃうのは結構新鮮なこと? だって、矢吹まりな・河愛ゆう・観月沙織里……とかなり知名度の高いAV女優が続々登場。パンチラ&おっぱいポロリ、なんてシーンから始まり、面が上がることにその過激さも上昇。モザイクの向こうに、男と女の脚が絡みあってたり「アンアン」なんてアエギ声も漏れ聞こえてきたりしたら、もうゴックンものなんだから。

でも「あっソコ……」というイイところで、いっつも尻切れトンボにムービーが終わっちゃう。ギンギンになった瞳には、新しいパズル問題の画面が……。続きを観たい余りに、またまた難しいパズルに手をつけてハマってゆくの。この無我と煩悩の絶妙なコンビネーションが素晴らしくむなしいわ……。

このゲーム「世界初のアダルトパズルアドベンチャーゲーム」と銘打って鼻息も荒いためか、このテのゲームには珍しい機能が付いてるの。

なんと〝パズルオンリーモード〟があるのよね〜。「ハダカはいらない。パズルだけあればいいのだぁ」という奇特なお方のための設定なの。しかし、こんなモードを選ぶ人は、ホント『悟り』を開いているに違いない。やっぱりご褒美はないよりあった方がいいわよねえ!

(ほるの作家・内藤みか)

COPYRIGHT一覧

■の後ろの数字はページ数を示しています。

「寿現夢」ゲーム情報ページにある

「ユーザー調査室」は、あなたの

意見を誌面に反映させるコーナー。

ユーザー調査室にあなたも参加しませんか？

自分がプレイしたゲームについての

評価や感想をユーザー調査室シートに

記入してFAXしてください。

FAXで簡単に参加できます

参加方法は簡単。下の各設問の答えを左ページのFAX用紙に記入して近くのFAXから送るだけ。同時にプレゼントに応募できます。一度アクセスするとユーザー調査室に登録され、読者参加型企画などに参加のチャンスもあります。

あなたの声が寿現夢を作ります

あなたのつけた評価が集計され、次号以降の寿現夢にユーザー調査室のデータとして掲載されます。満足度の点数以外に、おすすめ度や難易度など、多角的に調査するので、各ソフトの特徴がよくわかるようになっています。メーカーも絶対注目！のデータです。

Jコードを確認してLet's 審査！

1枚のシートに4本のソフト評価を記入することができます。対象ソフトは本誌「出ました」ページと寿現夢ライブラリー500に掲載されているものです。各タイトルにJコード（寿現夢コード）がついていますので、そのコードを正確に記入してください。そして審査はまじめにね。

QUESTIONS ユーザー調査室からの質問

1 あなたの性別は？
1.男 2.女

2 あなたの職業は？
01 小学生 02 中学生 03 高校生
04 大学生 05専門学校生 06 短大生
07 浪人生 08 会社員 09 フリーター
10 自営業 11 主婦 12 その他

3 好きなゲームジャンルは何ですか？（3つまで）
01 シミュレーション 02 ロールプレイング 03 アドベンチャー
04 アクション 05 格闘 06 シューティング 07 スポーツ＆レース
08 パズル 09 ボード＆テーブル 10ギャンブル 11 バラエティ(その他)

4 持っているゲーム機・パソコンは何ですか？
<ゲーム機>01 スーパーファミコン 02 ファミリーコンピュータ
03 メガドライブ 04 メガCD 05 スーパー32X 06 サターン
07 プレイステーション 08 3DOシリーズ 09 PC-FX 10 PCエンジン
11 ネオジオ 12 ネオジオCD 13 ゲームボーイ 14 ゲームギア
15 レーザーアクティブ
<パソコン>16 PC9801 17 PC9821 18 マッキントッシュ
19 IBM-PC互換機 20 FM-TOWNS 21 X68000
22プレイディア 23 ジャガー 24 その他

5 あなたはどれくらいゲームをしますか？
01 毎日 02 週に3〜4回 03 週に1回 04 月に1〜3回
05 2、3か月に1回 06 半年に1回 07 1年に1回 08 ほとんどしない

6 欲しいプレゼントは何ですか？
ファックスシートの裏のプレゼントページを見て欲しいものの番号をお書き下さい。

ここからあなたが審査するソフトについての質問がはじまります。

A あなたが今回審査する最近遊んだソフトのJコードをお書きください。
Jコードは「出ました」ページ、寿現夢ライブラリー500の各ソフト紹介欄に載っています。

B 価格、面白さ、友人へのおすすめ度など、すべての面から見た満足度を、10点満点で採点してください。

C 熱中度■どれくらいハマれましたか？
01 他のことを忘れるくらいハマった
02 なんだか冷めてしまった

D 持続度■どれくらい飽きずにやれそうですか？
01 このままずっと続けられそうだ
02 すぐに飽きてしまった

E 欲求不満度■イライラしませんでしたか？
01 最後までノッてできた
02 イライラして途中で投げ出したくなった

F とっつきやすさ■ゲームにすぐに入れましたか？
01 最初からスムーズに入っていけた
02 最初はなかなかなじめなかった

G 難易度■ゲームをやっていて難しかったですか？
01 自分には簡単・単純だった
02 自分には難しかった

H おすすめ度■このゲームを友達や知り合いに紹介したいと思いますか？
01 「とにかくこれをやれ」とすすめられる
02 まったくおすすめできない

I 続編ほしい度■このゲームの続編がほしいですか？
01 続編が出たら絶対にやる
02 続編が出てもたぶんやらない

J 所要時間（RPG、アドベンチャーゲームはエンディングまでにかかった時間、その他はこれまで遊んだ時間）は何時間位ですか？

K このソフトをどこでいくらで買いましたか？
01 おもちゃ屋 02 ソフト専門店 03 ディスカウントストア
04 レコード店 05 中古ソフト販売店 06 通信販売 07 その他
08 買ってない

左の寿現夢ユーザー調査室シートには1枚に4タイトルまで記入できます。どしどし審査して下さい。

あなたについてお書きください

1 あなたの性別は？ □男 □女
2 あなたの職業は？ □□
3 好きなジャンル □□ □□ □□
4 所有ハードは？ □□ □□ □□ □□ □□ □□
5 どれくらいゲームをしますか？ □□
6 欲しいプレゼント番号 □□
電話などで取材をすることは □受けてもいい □受けたくない

名前	よみ	お誕生日	□昭和 □平成 □□年 □□月 □□日
住所	〒	電話番号	Tel (　　) - Fax (　　) -
		年齢	□□歳

審査するソフトについてお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K 買った場所 □□ □□□□□円位
感想をお書きください

A 審査ソフトJコード □□□□□□
B 満足度（10点満点） □□点
C 熱中度 □はまった □冷めてしまった
D 持続度 □続けられそう □すぐに飽きた
E 欲求不満度 □のってできた □イライラした
F とっつきやすさ □入っていけた □なじめなかった
G 難易度 □簡単・単純 □難しかった
H おすすめ度 □勧められる □お勧めできない
I 続編欲しい度 □続編をやりたい □続編はやらない
J 所要時間 □□□時間位
K □□ □□□□□円位
感想をお書きください

私が見つけた裏技

タイトル名	タイトル名
裏技	裏技

このままFaxでご返送ください
株式会社リクルート　寿現夢編集部　ユーザー調査室



Fax番号03-3575-7063
寿現夢95.10月

切り取り線
切り取り線
切り取り線

料金受取人払

京橋局承認

1896

差出有効期間
平成8年3月
21日まで
(切手不要)

郵便はがき

104-00
410

東京都中央区銀座8-4-17
株式会社リクルート

寿現夢編集部行

五劫のすり切れにご応募ください!!

ゲームに関するネタ大～募集!

ゲームにまつわるちょっといい話、エピソードなど何でもお書き下さい。

原稿のおしまいに名前かペンネームを書いて下さい!

95年寿現夢10月

Q1 好きなゲームのジャンルを3つまで選んで下さい。

Q2 ゲームは週に・月に・年にどれくらいやりますか？

Q3 今回の記事の中で面白かったものを3つまで選んで下さい。

Q4 今回の記事の中でつまらなかったものを3つまで選んで下さい。

Q5 よく読むゲーム雑誌は何ですか？

Q6 『寿現夢』を買っていただいた理由は何ですか？

Q7 今持っているゲーム機・パソコンは何ですか？また購入予定はありますか？

Q8 今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？

Q9 寿現夢を何で知りましたか？

Q10 寿現夢を買ったのはどんなところですか？

Q11 期待の新作ソフトは？

Q12 今注目しているゲームメーカーとその理由を教えて下さい。

Q13 『寿現夢』はどうでしたか？ご意見をお書き下さい。

欲しい プレゼント 番号

氏名　　性別 ○男 ○女　お誕生日 ○昭和 ○平成 年 月 日生 (　) 歳

住所 Tel 〒

TEL. (　　) -　　FAX. (　　) -

職業 学校 ○小学生 ○中学生 ○高校生 ○大学生 ○浪人生 ○短大生 ○専門学校生 ○会社員 ○フリーター ○自営業 ○主婦 ○その他

電話やファックスなどの取材に □応じてもいい □応じたくない

読者プレゼント&アンケート

ハガキ&FAXの締め切り
9/21当日消印有効

1 セガサターン『リグロード サーガ』

セガサターン初の本格タクティカルRPGだ。3Dポリゴンやテクスチャーを使った迫力バトルは必見！



3名様

2 ハイブリッド版CD-ROM『TIGER MOUNTAIN』(MIZUKI)

MACとWIN-DOWSで使える通信用ウェルカムキットをMIZUKIさんから5名に！



5名様

3 スーパーファミコン『プロ麻雀極III』(アテナ)

みんなテンパってるかい？　麻雀を極めるならこれしかないぜ。プロとも打てる「極III」をアテナさんから！



3名様

4 カードゲーム『スロットブラザーズ』(エイブ)

エイブさんからはカードゲーム「スロットブラザーズ」を。糸井重里さんのマザー2に登場した3人組だ。



5名様

5 お弁当用お好みソース『カーバンクルソース』(コンパイル)



人気パズルゲーム「ぷよぷよ」のカーバンクルをあしらったお弁当用ソースをコンパイルさんからプレゼント！

5名様

6 『妖怪人間ベム』ベロ人形(バンタンインターナショナル)

バンタンインターナショナルさんからは、CD-ROMでよみがえった「妖怪人間ベム」のベロ人形を5名に。



5名様

7 DOS-V『LINKS 386』デモCD-ROM(スタンソフトウェア)

スタンソフトウェアさんからは「LINKS 386」のデモCD-ROMを3名に！

3名様

8 『サイコトロン日本語版』特製Tシャツ&テレホンカード(ナムコ)

話題のアドベンチャーゲームの日本語版発売を記念してTシャツとテレカをセットで。ナムコさんからです。



3名様

9 『バーチャルプロ野球'95』テレホンカード(ケムコ)

10名様

ケムコさんからいただいた「バーチャルプロ野球'95」のテレホンカードをなんと10名に。



10 PC98シリーズ『東京トワイライトバスターズ』(日本テレネット)

3名様

大正時代を舞台にしたホラー・アドベンチャーの大作を3名にプレゼント。日本テレネットさんからだ。



11 『フリーダムファイター・アダプター』

スーパーファミコンのコントローラをワイヤレスにしちゃう便利グッズ。コードもからまずスッキリ！



GEMGEM団団ご紹介グッズ

1名様

今すぐポストに直行だ！

～これに答えて
「寿現夢」に参加しよう／
プレゼントをもらおう／
「五劫のすりきれ」に載ろう／

前のページのＦＡＸアンケートか、このページのはがきのアンケートに答えてくれた読者の方に、抽選でお届けするのだ／欲しいプレゼントの番号を明記の上、アンケートに答えてくれたまえ。
（当選者の発表は、商品の発送にかえさせていただきます）

■アンケート項目

Q1. 好きなゲームジャンルを、３つまでお選び下さい
01 シミュレーション 02 ロールプレイング 03 アドベンチャー 04 アクション 05 格闘 06 シューティング 07 スポーツ&レース 08 パズル 09 ボード&テーブル 10 ギャンブル 11 バラエティ

Q2. ゲームは週に、月に、年にどれくらいやりますか？
01 毎日 02 週に３～４日 03 週に１日 04 月に１～３日 05 ２・３ヵ月に１度 06 半年に１度 07 １年に１度 08 全くしない

Q3/Q4. 今回の記事で面白かったもの・つまらなかったものをそれぞれ３つお選び下さい
01 １億２千万人の期待にこたえられるか!? ドラゴンクエストVI 一幻の大地一 02 スクウェア待望の新作ソフトはどこまで進化した？ 聖剣伝説３ 03 今度の土日は遊園地づくりでハッピーになろう／ テーマパーク 04 すべてのゲームからオールスターが集まった／ タイプ別：史上最強のゲームベストナイン 05 変わりダネ カンタンパソコンCD-ROM 06 ゲーム業界をめざす人大集合／ 絶対保存版・全国ゲーム関連学校一覧 07 先取りGAME NEWS 08 プレイステーション・ビート 09 寿現夢ニュースPARADISE I 10 それ行け／サターン新聞 11 寿現夢ランキング 12 ソフトショップさんこんにちわ 13 寿現夢ニュースPARADISE II 14 赤尾晃一の「業界ウォッチング」 Side View 15 弁護士・内藤篤のゲーミング・ロイヤー宣言 16 海外ソフトペリスコープ 17 読者投稿ページ GEM GEM団団 18 アーケード&アミューズメントスポットのページ AA CLUB 19 ゲーム機・パソコン選択ガイド 20 JUGEMU COVER INTERVIEW 雛形あきこ 21 フェロモニアン天国

Q5. よく読むゲーム雑誌は何ですか？
01 ファミコン通信 02 月刊ファミコン通信 03 ファミリーコンピュータマガジン 04 覇王 05 ゲームオン 06 Vジャンプ 07 電撃王 08 電撃スーパーファミコン 09 ㊙スーパーファミコン 10 Theスーパーファミコン 11 PC Engine FAN 12 電撃PCエンジン 13 プレイステーションマガジン 14 Theプレイステーション 15 3DOマガジン 16 セガサターンマガジン 17 サターンファン 18 ゲーメスト 19 GAME WALKER 20 ゲームラボ 21 LOGiN 22 コンプティーク 23 GAMEBLAST 24 GAMEST EX 25 海外の雑誌 26 その他

Q6. 『寿現夢』を購入した理由を３つまであげてください
01 すべてのゲーム機対応のソフトを網羅しているから 02 扱っている情報量が多いから 03 ジャンル別にゲームが探しやすいから 04 ゲーム機・パソコン別にゲームが探しやすいから 05 初心者にわかりやすいから 06 信頼できる情報が載っているから 07 特集記事を読みたいから 08 コラムや連載記事を読みたいから 09 気になるゲームの情報が載っているから 10 値段が手頃だから 11 子供っぽくないから 12 その他

Q7/Q8. 現在持っているゲーム機・パソコンをあげてください。また、今欲しいゲーム機・パソコンは何ですか？ その購入予定はいつですか？
〈機種〉
01 スーパーファミコン 02 ファミリーコンピュータ 03 メガドライブ 04 メガCD 05 スーパー32X 06 サターン 07 プレイステーション 08 3DOシリーズ 09 PC-FX 10 PCエンジン 11 ネオジオ 12 ネオジオCD 13 ゲームボーイ 14 ゲームギア 15 バーチャルボーイ 16 レーザーアクティブ 17 PC9801 18 PC9821 19 マッキントッシュ 20 IBM互換機 21 FM-TOWNS 22 X68000 23 プレイディア 24 ジャガー 25 その他
〈購入予定〉
01 １ヶ月以内に 02 ３ヶ月以内に 03 半年以内に 04 １年以内に 05 特に予定なし

Q9. 寿現夢を何で知りましたか
01 書店で実物を見て 02 テレビCMで 03 電車の車内吊り広告で 04 新聞を見て 05 雑誌を見て 06 友人・知人の紹介で 07 ソフトショップで 08 その他

Q10. 寿現夢を買ったのはどんなところですか？
01 書店 02 コンビニエンスストア 03 ソフトショップ 04 駅売店 05 その他

Q11. 「SUPER JUGEMU CALENDER」掲載ゲームと、「出るぞ／」ページのゲームの中から、これから買いたい期待の新作ソフトを３つまで選び、Ｊコードを記入して下さい

Q12. 今注目しているゲームメーカーとその理由を教えて下さい

Q13. 『寿現夢』はどうでしたか？ ご意見をお書き下さい

Q14. 『寿現夢』のはみだしコーナー“五劫のすりきれ”にご応募下さい

13 雛形あきこサイン入り写真

いまノリにノッている雛形あきこちゃんのジャンピング・ショットを直筆サイン入りであげちゃう。カワイイ／

1名様

12 『マルチスター』

１台でスーパーファミコン、メガドライブ、ネオジオ、3DOの４機種に対応したマルチな連射パッド。

GEMGEM団団ご紹介グッズ

1名様

14 『ドラゴンクエストVI 幻の大地』グッズセット（エニックス）

いよいよ発売が見えてきたドラクエの新作グッズをエニックスさんからいただきました。さすが太っ腹だね／

10名様

15 寿現夢テレホンカード

1冊ですべてのゲームがわかる、選べる、楽しめる。

巷で話題になっている寿現夢特製のテレホンカードを10名様に。これを持ち歩くといいゲームに出会えるとか？

10名様

スーパーファミコンは任天堂の登録商標です。



ありがとう 日本ソフトウェア大賞受賞。



不思議のダンジョン トルネコの大冒険

© 1993 CHUN SOFT/© ENIX

- ●スーパーファミコン用ソフト
- ●大好評発売中
- ●定価：9,600円（税別）
- ●容量：12Mロムカセット

武器商人

商人であるトルネコの夢は、世界一の武器商人になること。もちろん商人の世界でも世界一になるためには、時に危険と思えるような冒険も必要。そんなこんなで、今日も彼は不思議のダンジョンへ向かうのでした。











不思議のダンジョンシリーズ第2弾、ついに登場。



風来人

彼は自由と冒険をこよなく愛し、旅の神クロンと共に流浪する、人呼んで「風来のシレン」。いったいそこに何があるのか、前人未到の"太陽の大地"を目指し、今日も風来の血が騒ぐ。いけシレン！秘境「こばみ谷」の不思議のダンジョンが待っている。



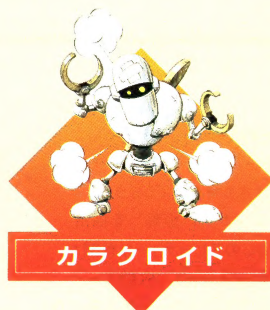
●スーパーファミコン用ソフト

不思議のダンジョン2 風来（ふうらい）のシレン









企画・制作
株式会社チュンソフト

チュンソフト質問ダイヤル：03-5272-5155
受付時間：月曜日～金曜日（祝・祭日は除く）／13：00～17：00

SHINING WISDOM

シャイニング・ウイズダム



ロープレ王国のキング。そのポジションは高く厳しい。
連打システムの絶対的なすごさをもって、
ここに君臨するシャイニング・ウィズダムには
MP(マジックポイント)のゲージがない。それは
コントロールパッドを連打することでキャラのスピードが
速くなったり、魔法や攻撃の威力が強くなることを
可能にした。そこにキャラとプレイヤー
を一体にするチカラが生まれる。
これこそサターンの持つ底ぢからである。
アクション・ロープレのキング。さすがにすごい。

5,800円 新発売

2弾!!
初回、特製パワーメモリー用
インデックス及び
インフォメーション
アクセスカードを同梱中。

※尚、パワーメモリーは別売りです。


イラスト／CLAMP

魔法騎士(マジックナイト)レイアース

ロープレ王国に咲く、極彩色の花。それが、
プリンセス・魔法騎士レイアースだ。とにかく、
アニメーションに目を見張る。随所にちりばめられた
サターンならではの美しいグラフィックス。オープニング・
戦闘・イベントシーンなど、TVシリーズのスタッフ
描き下ろしのオリジナルアニメとストーリーが、
レイアースファンもサターンファンも満足させる。
もちろん、会話の声もTVと同じ。
アクション・ロープレのプリンセス。この引力は、すごい。

4,800円 8月25日発売予定





※尚、パワーメモリー
は別売りです。

3弾!!!
初回、特製パワーメモリー用
インデックス及び
レイアースファンブック
"マジックインビテーション"
を同梱

●「魔法騎士レイアース」オリジナル・サウンドトラック(仮) 8月25日発売予定 2,800円(税込) 発売／販売元:ポリグラム(株)



ダークセイバー
プレイヤーのアクションがゲームの
展開を根本から変えてしまう、
「パラレルシナリオ(仮称)」を採用。
ザコ戦なしのスピーディーな戦闘が
迫力の緊張感を生む、内藤寛&
クライマックスのサターン参入第一弾!
(株)クライマックス
価格未定 '95年末発売予定



天外魔境外伝～第四の黙示録～
1800年代アメリカ西部を、
セガサターン版のストーリー
で味わおう! 新しいキャラクター
が繰り広げる、天外ファン
必見のゲーム。
(株)ハドソン
価格未定 '96年春発売予定

すごいソフトはセガサターンから



好評発売中 ¥34,800

セガサターン
SEGASATURN™

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

SEGA

すごいソフトは、セガサターンから。

ロープレ王国

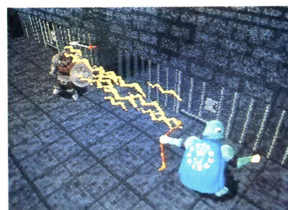
SEGA SATURN

きたれ、すごいヤツ。ここがロープレ王国の入口だ!

1995年、新しい国家が誕生した。
その国の名は、ロープレ王国。
国をささえる偉大な3人の王、キング・
シャイニング ウィズダム、プリンス・リグロード サーガ、
そして、プリンセス・魔法騎士レイアースらの手によって
繁栄と平和の約束された地上の楽園。
さあ、キミはロープレ王国の民になれるか!
この挑戦は、期待以上のすごさだ!!

リグロード サーガ、シャイニング・ウィズダム、魔法騎士レイアースの
サターンソフトをお買い上げの方に、それぞれ先着順で特製プレミアムグッズをさしあげます。
キャンペーン期間:1995年7月21日より、各タイトル初回発売分が
売り切れ次第、終了させていただきます。









1弾!
初回、特製キャラクター
ステッカー及び
特製パワーメモリー用
インデックスを同梱中。



※尚、パワーメモリーは別売りです。

ロープレ王国のプリンスである条件。それは、
ロープレ初の4段階視点変更や、CGレンダリングによる
キャラクター達やポリゴンで完全立体化された
地形を実現できるところにある。
さらに360°視点システムの採用、そして
CG効果をフル活用した攻撃アニメーションなどの
かつてない3Dロールプレイバトルを展開できねばならない。
タクティカル・ロープレのプリンス。
国民から敬愛を込めて、そう呼ばれる。これは、すごい。

5,800円 好評発売中

© SEGA ENTERPRISES.LTD.1995
© MICRO CABIN CORP.1995

Riglordsaga
リグロード サーガ

すごいなら、いいってモンです。セガサターンのロープレ軍団、続々きたる!



真・女神転生〜デビルサマナー〜
リアルなグラフィックスと迫力の
サラウンド効果がテンションを
高くする! フルポリゴンで
臨場感溢れる3D
ダンジョンが可能になった。
(株)アトラス
価格未定　12月発売予定
©西谷史/シップス/ATLUS



セガ・アドベンチャー(仮称)
プレイヤーを夢中にさせる
ポリゴンと3D−CGの世界。
複雑さを排除した新機軸
システムにより、非リアル
タイムのコマンド型
戦闘システムが、いま、ここに!
(株)ゲームスタジオ
価格未定　'95年末発売予定
© GAME STUDIO INC.



ガーディアンヒーローズ
魂の宿る剣を手にした4人の
冒険者と女騎士が繰り
広げるストーリー。キャラの
行動がシナリオを決定して
いく、見逃せない
アクションロープレだ!
(株)セガ・エンタープライゼス
価格未定　'95年発売予定
© SEGA ENTERPRISES.LTD.1996

株式会社セガ・エンタープライゼス　〒144 東京都大田区羽田1-2-12　お客様相談センター 0120-012235 受付時間 月〜金10:00〜17:00(除く祝祭日)

寿現夢[じゅげむ]1995.10
平成7年10月1日発行(毎月1回1日発行)
第1巻6号通巻6号
発行人：木村義夫
編集人：斉藤幸夫
発行・発売：リクルート 〒104 東京都中央区銀座8-4-17
広告局☎(03)3575-7041 編集局☎(03)3575-7044
販売局☎(03)3575-6158

定価480円(本体466円)
雑誌05107-10 ©RECRUIT PRINTED IN JAPAN 凸版印刷株式会社印刷
T1005107100485

